

## Rapport

Dans le cadre du projet de BDD/FDD, nous n'avons pas pu continuer plus loin que l'exercice 2.1, soit là où nous étions lors de notre entrevue en milieu de projet. Nous n'avons pas eu le temps de réaliser correctement le projet, nos ressources étant prises sur le projet annuel depuis que celui-ci a commencé et sur les autres projets qui ont pris beaucoup plus de temps que nous l'avions estimé, ainsi que des problèmes techniques pour la réalisation de ce projet.

Cependant nous pouvons vous indiquer la méthodologie que nous allions employer pour la suite du projet à défaut de la réaliser.

Notre principal soucis a été la conception des MapReduce pour la partie 2.1.6, cet élément a été bloquant pour la progression.

Dans l'étape 3 nous aurions donc appris à utiliser une base de donnée orientée graphe. Aucune particularité pour la méthodologie employé ici.

Pour la comparaison des SGBD on aurait pris les éléments suivants : Quantité de données pouvant être traitée, temps pris pour une requête pour X données, la complexité pour faire les requêtes, type de données prises en charge.

Pour l'étape 5, on aurait cherché si les différents Descriptor sont plus ou moins liés entre eux. On aurait pu faire du clustering sur les Descriptor et sur les Qualifier. On aurait utilisé l'algorithme K-Nearest Neighbors afin de voir les Mesh les plus proches.

Pour l'étape 6, il aurait fallut prendre en main les différents outils, n'ayant pas pu faire ceci on ne peut se rendre compte du véritable travail à réaliser pour cette partie.

Nous sommes désolé de ne pas avoir répondu a vos attentes.

Nous sommes cependant a votre disposition si vous souhaitez une entrevue plus approfondie sur le sujet.