《移动互联系统分析与设计》

结课设计要求

**一、基本要求：**

1 自由组队，完成一个功能完整的移动互联系统。

2 系统至少分为两个组成部分：

（1）Server端（后端）应用：所使用的开发平台与技术不限，Java/.NET/PHP/Node.js……，任选

（2）Client端（前端）应用：与后端相配套的（以下列表中的**至少一种**）前端应用，可以是：

* 手机App：NativeApp/HybridApp
* Web前端应用：基于Vue/React/Angular等开发出来的运行于浏览器的前端应用
* 桌面客户端应用：开发技术不限，WPF/PWA/Electron.js/QT/……，任选

3提交以下内容：

（1）可正常编译的源码

（2）可直接运行的可执行程序（可选）

（3）项目文档的电子版。

**二、文档要求：**

**1 系统需求文档**

（1）项目可行性分析与描述：

* 你们这个软件系统要解决的问题归属于哪个领域？
* 你们这个软件系统服务的用户是什么？满足了哪些用户需求？解决了用户的什么样的问题？
* 你们要解决的问题，其他人解决过吗？如果己经有类似的软件系统出现，你们的系统与之相比，优势劣势何在？

（2）系统功能

要求详细地展示出软件系统所实现的具体功能。

* 绘制功能分解的层次图（即功能分解的“树”图，树中的每个节点为一个功能，大功能对应于树的中间节点，大功能所包容的小功能是它的子树或子节点。）
* 采用UML用例图展示用户类型及存取权限分配方案
* 明确客户端应用与服务端应用各自实现哪些功能
* 附上软件运行截图，每张图再配上说明文字，展示重要功能的UI界面与交互设计方案

（3）领域模型

* 绘制UML类图展示系统中与业务相关的主要类以及类之间的协作关系（组合、继承、依赖……）；
* 绘制包图来展示系统总体结构（所有的类都必须归属于某个包，特定包拥有特定的职责，各个包之间功能不能有重合的情况）

（4）可抽取若干个系统用例，使用活动图、顺序图、状态机图等UML标准图展示系统动态特性，比如数据处理流程，对象之间的合作关系等。

**2 系统设计文档**

1. 使用组件图、部署图给出系统总体架构概貌。

* 系统将生成多少个组件（比如.jar包，dll，JavaScript模块，Vue/Angular/React组件……），各组件中主要包容哪些类？
* 这些组件如何部署（哪些放在Server端，哪些放在Client端，使用几台服务器，每台服务器上部署哪些组件……）？

（2）**本系统中的技术关键点及解决方案，可通过类图、顺序图等介绍**

**3 系统附加说明**

（1）软件的运行与开发环境

（2）软件的安装与卸载方法

**4 本系统的实际开发记录**

（1）要求列出具体的开发活动，如：

在XX月XX日完成哪项开发工作。

（2）给出项目组成员分工列表

**三、评分标准：**

根据项目文档和所完成程序之复杂程度给定整个项目一个平均分数，在此基础上确定每名学生的成绩。项目组组长要根据小组成员表现，从好到坏给项目小组成员排序。

**四、文档提交方法：**

1 将所有文件压缩打包，在乐学上上传。

2 截止时间：结课后约2~3周的时间（2月7日之前必须提交）