

回合流程

开始阶段

- 如果尚未部署，则部署机甲。
- 🔥 充能。
- 设置机动力🚀和反应次数!?（默认1）。

主要阶段

- 补给（1次）：抽取2📦（必须执行）。
- 巡航（1次）：消耗🛸传送。
- 交互（1次）：揭示/使用机甲所在位置的信标。
- 交易（1次）：执行以下其中1项。
 - 支付10💎购买1件标准装备⚙️。
 - 支付5💎以预订1个使令。
- 出牌（2次）：打出手牌并进行结算。
- 提交使令（不限）：提交你的预订区/交易站点中你已完成的使令，获得奖励，拿走使令牌以记录影响力✓。
- 额外出牌（不限，可回合外）：消耗1!?出牌。
- 装备功能（不限，可回合外）：使用装备功能。

结束阶段

- 宣言并结算在你的回合结束时触发的效果。
- 持久损害☢️：失去 $\text{HP} = \text{辐射}$ ，辐射减半（减少辐射的数量向上取整）。
- 丢弃多余手牌至不超过10张。

符号与关键词

- 耐久度HP-最大可承受伤害量， $\text{HP}=0$ 则被消灭。
- 折跃舱容量NL-预订牌和保留手牌的数量上限。
- 资源牌📦-武器牌、标准战术牌和战术装备牌的集合类型，指代共享资源牌组。
- 使令牌-通过完成和提交使令来获得✓。
- 标准装备牌⚙️-从交易站点购买装备来变强。
- 链路🔗-武器按正四向计算候选目标。
- 驱动⚡-武器按斜四向计算候选目标。
- 传送📡-武器按*距离计算候选目标。
- 范围🎯-需要指定武器打击一片范围。
- 威力💣-有威力的武器能够摧毁信标，造成耐久度损失 $\text{HP} = \text{威力}$ 。
- 持久损害☢️-使机甲延迟损失耐久度 $\text{HP} = \text{辐射}$ 。
- 动能💣-击退机甲格数= 动能 ；若阻挡，损失耐久度 $\text{HP} = \text{超额动能}$ ，对阻挡目标造成 $\text{威力} = \text{超额动能}$ 打击。
- 永久强化∞-满足条件时自动触发。
- 激活🔥-主动宣言触发，每回合充能。
- 支援🔔-支付资源可重复触发。
- 💎折扣-购买⚙️的优惠券，可以少支付💎。
- 揭示-翻转信标为面朝上。
- 使用-机甲棋与信标在同一格，交互获取收益。
- 摧毁-使用💣摧毁信标。
- 领域-信标可能成为干扰你传送的障碍、拦截武器，或者在你途径时对你造成影响。

牌背牌面标识



机甲牌背



机甲牌



固有装备牌



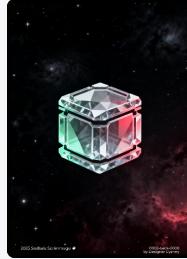
使令牌背



使令牌



标准装备牌背 标准装备牌



资源牌背



武器牌



战术牌



战术装备牌

信标数量



陨石矿×4 核电站×4 矿流仓×4 核电管×4



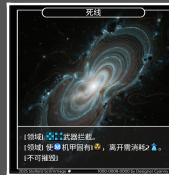
星门×4



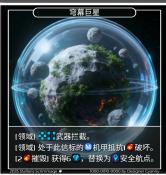
观测站×4



维修站×4



死线/安全航点信标×36



热耀巨星×4 穹幕巨星×4

胜利与失败

胜利：完成使令，在一轮全部玩家的回合结束后，你拥有至少10点影响力积分✓。

失败：全部其它玩家取得胜利、放弃部署机甲或公开使令区和你预订区使令牌的剩余积分已经不足以使你胜利。