

# Felhasználói Dokumentáció

## A program feladata:

Az alkalmazás egy sakkjátékot valósít meg grafikusan. Célja, hogy a játékos elsajátítsa a játék alapjait. A játékost azzal segíti, hogy a bábukra kattintva felajánlja a lehetséges lépéseket (sáncolást is beleértve), továbbá a játékosnak lehetősége van a lépéseket visszacsinálni a „Revert” gomb megnyomásával. A játék irányítása egyszerűen, egérrel kattintgatva működik, a megfelelő bábu kiválasztása után a megfelelő mezőbe kattintva tudunk lépni a bábukkal, a soron következő játékos színét a játék kiírja. A sakktáblán kívül van még a „New Game” gomb, amivel új játékot kezdetünk, az „Exit” gomb, amivel kiléphetünk a játékból, valamint a már említett „Revert” gomb, amivel visszahozhatjuk a lépésünk előtti állapotot (ezzel egészen a játék kezdetéig visszamehetünk). A játék ezen kívül mutatja az utolsó 5 lépést is.

## Bemenetek, kimenetek:

A program minden lépés után automatikusan elmenti az állást a „save.txt” nevezetű szöveges file-ba.