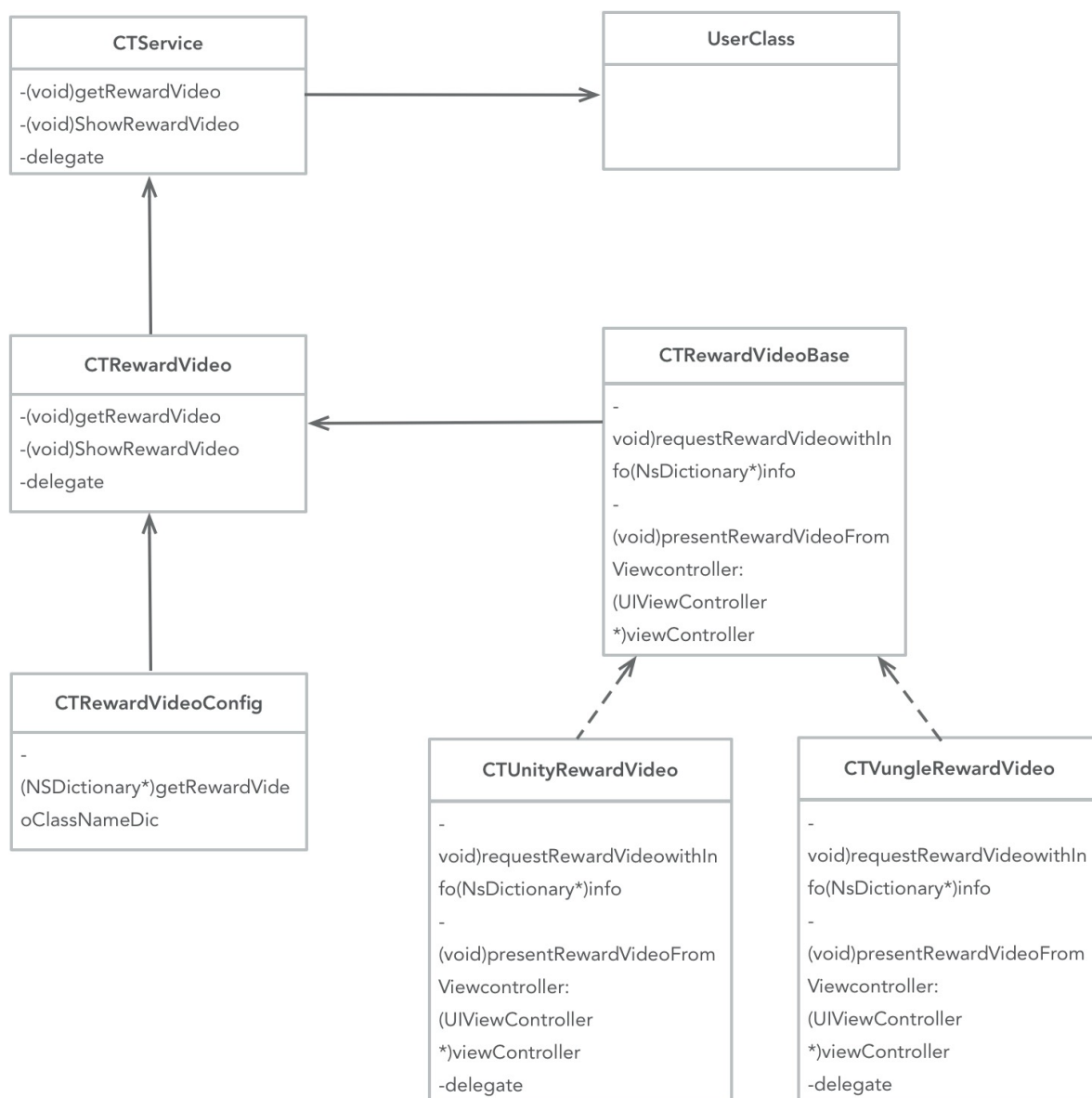


iOS_SDK激励视频广告聚合方案

方案简介:

- 由于需要聚合多方视频的SDK，又需要随时向CTSDK内添加或者删除指定的视频广告SDK，所以采用添加广告SDK，只需要添加一个继承CTRewardVideoBase的类，然后修改视频配置类配置内容，即可达到添加指定视频SDK聚合的方式。

方案类图:



类详述:

- 视频广告核心功能类为 **CTRewardVideo** 该类主要是利用从SDK初始化函数拿到的视频广告的配置信息。按照配置信息请求激励视频广告，已经对外提供的`delegate`。

- 视频广告基类 CTRewardVideoBase，该类无实际作用，主要用于规范各种需要聚合广告的接口。任何需要集合的视频广告类都以此类为基类。
- 视频广告配置类 CTRewardVideoConfig，该类主要功能是实现从后台取到的视频广告名与在 SDK中所对应的类名的映射。
- 聚合unity视频广告类（其他家的广告都以这种方式处理）CTUnityRewardVideo：该类主要重写视频基类的核心方法，实现通过调用Unity SDK接口，获取视频广告。
- SDK对外接口类 CTService，该类主要封装CTRewardVideo类提供的接口，给外部调用者提供接口。

方案实现:

- 主要实现方式，利用OC的runtime方式，从CTRewardVideoConfig获取需要调用广告的对应该类的类名，生成广告对象，调用方法获取到广告。所以在添加新的聚合广告时，只需要继承CTRewardVideoBase类生成新广告类，再去CTRewardVideoConfig类中添加广告与广告类名的映射即可。

代理方法:

- 主要借鉴ironSource提供代理方法，我们也提供如下代理，再结合需要聚合的广告SDK，如果缺少必要的代理事件，再灵活的添加。
- (void)rewardedVideoHasChangedAvailability:(BOOL)available { }
- (void)rewardedVideoDidFailToShowWithError:(NSError *)error { }
- (void)rewardedVideoDidOpen { }
- (void)rewardedVideoDidClose { }
- (void)rewardedVideoDidStart { }
- (void)rewardedVideoDidEnd { }