GESTION DE PROJET

Projet de gestion de transfert d'argent

Objectifs

Développer une application de gestion de transfert d'argent facile à utiliser qui permettra à nos clients d'envoyer et de recevoir de l'argent de manière pratique et sécurisée, en utilisant des taux de change compétitifs, tout en garantissant une expérience utilisateur de haute qualité. Nous visons à obtenir 10 000 utilisateurs actifs dans les six premiers mois suivant le lancement de l'application et à générer un chiffre d'affaires de 500 000 \$ au cours de la première année.

Partie Prenante

Les utilisateurs potentiels de l'application de gestion de transfert d'argent, qui cherchent une solution pratique, rapide et sécurisée pour envoyer et recevoir de l'argent à l'échelle locale et internationale. En prenant en compte les besoins et les attentes des utilisateurs, nous pourrons développer une application répondant à leurs besoins et leur offrir une expérience utilisateur optimale. Nous pouvons également envisager d'inclure des fonctionnalités supplémentaires qui intéressent les utilisateurs potentiels, comme des offres promotionnelles, un programme de fidélité ou un système de parrainage.

plan de projet

- A. Étapes de développement de l'application
- 1. Interface d'affichage des utilisateurs (1 jour)
- 2. Interface d'ajout de transactions (1 jour)
- 3. Composants pour les dépôts et les retraits d'argent (1 jour)
- 4. Fonctionnalité d'ajout d'utilisateur (1 jour)
- 5. Fonctionnalité de transfert d'argent par numéro (1 jour)
- 6. Fonctionnalité de recherche d'utilisateur par numéro (1 jour)
- 7. Fonctionnalité d'affichage rapide de récepteur d'argent (1 jour)
- 8. Fonctionnalité d'annulation de transactions (1 jour)

- B. Ressources necessaires
- 1-HTML
- 2-CSS
- 3-Bootstrap
- 4-JavaScript

Attribution des tâches

1-Interface d'affichage des utilisateurs :

Temps estimé : 1 jours

Date d'échéance : J +1

2-Interface d'ajout de transactions :

• Temps estimé: 1 jours

Date d'échéance : J+2

3-Composants pour les dépôts et les retraits d'argent :

Temps estimé : 1 jours

Date d'échéance : J +2

4-Fonctionnalité d'ajout d'utilisateur :

Temps estimé : 1 jour
Date d'échéance : J+3

5-Fonctionnalité de transfert d'argent par numéro :

Temps estimé : 1 jours

Date d'échéance : J+14

6-Fonctionnalité de recherche d'utilisateur par numéro :

• Temps estimé : 1 jours

Date d'échéance : J+5

7-Fonctionnalité d'affichage rapide de récepteur d'argent :

Temps estimé : 1 jour

Date d'échéance : J+6

8-Fonctionnalité d'annulation de transactions :

Temps estimé : 1 jours

Date d'échéance : J+7

Suivi de projet

Rapport de suivi de projet - Gestion de transfert d'argent

Date du rapport : 09-04-2023

Résumé de l'état d'avancement du projet :

Le projet de gestion de transfert d'argent est en cours et avance comme prévu. Toutes les fonctionnalités ont été développées et testées avec succès. Nous avons également effectué des tests de validation de la solution pour assurer la conformité aux exigences du client.

Tâches effectuées pour le rapport:

- 1- Interface d'affichage des utilisateurs
- 2. Interface d'ajout de transactions
- 3. Composants pour les dépôts et les retraits d'argent
- 4. Fonctionnalité d'ajout d'utilisateur
- 5. Fonctionnalité de transfert d'argent par numéro
- 6. Fonctionnalité de recherche d'utilisateur par numéro
- 7. Fonctionnalité d'affichage rapide de récepteur d'argent
- 8. Fonctionnalité d'annulation de transactions

Problèmes identifiés

Prochaines étapes

Aucun problème majeur ou risque significatif n'a été identifié à ce stade. Cependant, nous continuons à surveiller l'application pour tout problème potentiel.

- Effectuer des tests de sécurité pour s'assurer que l'application est bien protégée contre les attaques et les fraudes.
- Effectuer des tests d'accessibilité pour s'assurer que l'application est facilement utilisable par les personnes atteintes de handicaps ou ayant des besoins spécifiques.
- 3. Effectuer des tests de convivialité pour s'assurer que l'application est facile à utiliser et agréable pour l'utilisateur final.
- 4. Déployer l'application afin de lui permettre d'être accessible pour tout le monde