

Primer Ejercicio

```
const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);
```

El error se encontraba en en que faltaba el apartado de Math.floor()

Segundo Ejercicio

```
1 + let contador = 0;
2   function incrementar() {
3 -   let contador = 0;
4     contador++;
5     document.getElementById("contador").innerText = contador;
6   }
```

El error está en que la parte de let contador estaba dentro de la función y para que funcione debe estar fuera

Tercer Ejercicio

```
document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";
document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";
```

El error estaba en que estaba escrito mal porque faltaba la última letra de mensaje

Cuarto Ejercicio

```
const num1 = document.getElementById('num1').value;
const num2 = document.getElementById('num2').value;
const num1 = parseFloat(document.getElementById('num1').value);
const num2 = parseFloat(document.getElementById('num2').value);
```

Aquí el error estaba en que faltaba poner el parse Float para que funcione correctamente

Quinto ejercicio

```

+      return true
    }else{
      alert("Formulario incorrecto")
+      return false
    }
  }

@@ -14,16 +16,16 @@ function validar
    if (nombre.length < 3) {
      mensaje.innerText = "El nombre es muy corto";
      mensaje.style.color = "red";
-      return true;
+      return false;
    }

    if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
      mensaje.innerText = "El email no es válido";
      mensaje.style.color = "red";
-      return true;
+      return false;
    }

    mensaje.innerText = "Formulario correcto";
    mensaje.style.color = "green";
-      return false;
+      return true;
  }

```

En este apartado lo que he hecho a sido añadir y cambiar algunos return (true o false) para que pueda funcionar correctamente