CETEJ35 - Java Web - JAVA_XXX (2024_01)

Meus cursos / CETEJ35 - Web (2024 01) / Semana 01: 02/09 a 08/09 / Gerenciamento de Cidades



Nessa primeira aula prática, daremos início a um projeto do tipo CRUD. Um CRUD é um aplicativo que permite criar (*create*), ler (*read*), alterar (*update*) e excluir (*delete*) dados. Como referência, vamos usar os dados de cidades. Uma cidade está associada a um único estado. Portanto, para criar uma cidade precisamos informar o nome da cidade e o estado onde ela se encontra.

CRIANDO O ACESSO À PÁGINA

Agora que nossa página estática está pronta, precisamos criar uma classe Java que será responsável por receber as solicitações do navegador e enviar a página para o navegador. Para isso, vamos criar um pacote que vamos chamar de visao. No VS Code, basta criar uma pasta dentro da pasta crudcidades. Em seguida, crie a classe CidadeController.java, dentro da pasta visao. Se estiver usando outra IDE/editor, siga o procedimento adequado na sua IDE/editor para criar a classe o pacote.

Um pacote em Java é representado na estrutura de diretórios como uma pasta.



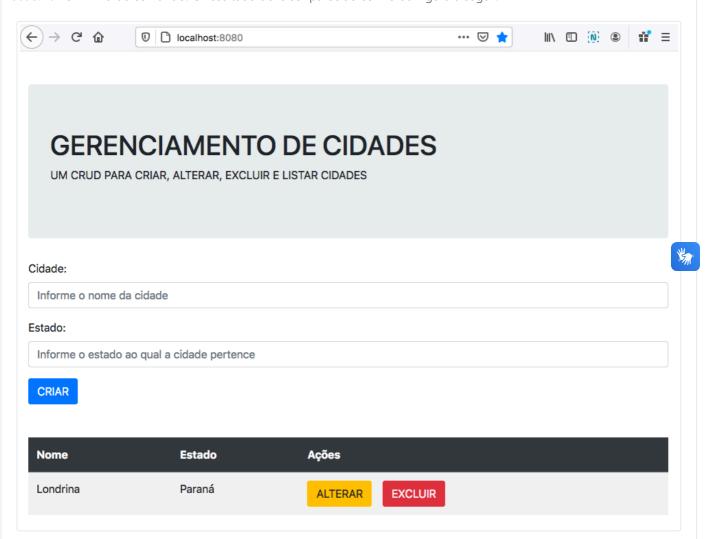
Na classe CidadeController, crie um método que retorne o nome da página estática como uma String, conforme a Figura abaixo.

```
public String listar() {
    return "crud.html";
}
```

Por fim, adicione as anotações org.springframework.stereotype.Controller imediatamente antes da declaração da classe, e org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping imediatamente antes da declaração do método.

O VS Code também completa o código pra você, assim como as IDEs. Basta começar a escrever e ele já faz as sugestões. O VS Code também importa as classes usadas pelas bibliotecas referenciadas no pom.xml.

A anotação na linha 6 indica pro Spring Boot que essa classe é uma classe que recebe requisições vindas do navegador. Já a anotação na linha 9 indica pro Spring Boot que qualquer solicitação feita para o endereço indicado, nesse caso, a raiz da URL, deve ser entregue para o método listar(). Quando o método retorna o nome da página estática, o Spring Boot entende que ele deve carregar essa página. Execute sua aplicação de dentro da sua IDE/editor ou usando mvn springboot:run em linha de comando. O resultado deve ser parecido com o da Figura a seguir.



O código desse projeto está disponível no **Github**, na branch semana01-03-projeto-serve-estatica.

Claro, essa página ainda não faz nada. Contudo, esses são os princípios fundamentais para criar uma aplicação Web com Java e Spring Boot. Agora, você pode comparar o código que você desenvolveu nessa aula com o código do Petclinic, apresentado na aula anterior. Na nossa próxima aula, vamos evoluir esse código adicionando dinamismo na página e criando um CRUD completo.

Retroceder Avançar

Seguir para...

Verificação de aprendizado - Gerenciamento de Cidades >

Contate o suporte do site

Você acessou como RAFAEL ROCHA DA SILVA PROENCA (Sair) CETEJ35 - Web (2024_01)

Tema

Adaptable

Boost

Clássico

Campus

Apucarana

Campo Mourão

Cornélio Procópio

Curitiba

Dois Vizinhos

Francisco Beltrão

Guarapuava

Londrina

Medianeira

Pato Branco Ponta Grossa

Reitoria

Santa Helena

Toledo

UTFPR

Ajuda

Chat UTFPR

Calendário Acadêmico

Biblioteca

e-Mail

Nuvem (OwnCloud)

Produção Acadêmica

Secretaria Acadêmica

Sistemas Corporativos

Sistema Eletrônico de Informação - SEI

Suporte ao usuário

Criação de curso

Comunidade

Português - Brasil (pt_br)

Deutsch (de)

English (en)

Português - Brasil (pt_br)

Resumo de retenção de dados

Baixar o aplicativo móvel.

pê um feedback sobre este software

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR Suporte ao usuário

