CETEJ35 - Java Web - JAVA_XXX (2024_01)

Meus cursos / CETEJ35 - Web (2024 01) / Semana 05: 30/09 a 06/10 / Validação de Dados

Validação de Dados

✓ Feito: Ver

✓ **Feito:** Gastar pelo menos 20 minutos na atividade

A fazer: Passar pela atividade até o fim

Fecha: segunda-feira, 2 dez. 2024, 00:00

Nesta aula, vamos ver como usar recursos do *Bean Validation Framework* juntamente com o Spring Boot, Freemarker e Bootstrap para garantir que o usuário consiga visualizar os erros e corrigir os dados sempre que necessário.

VALIDANDO MÉTODO criar()

Apesar de termos inserido as anotações de validação, isso não é o suficiente para a validação acontecer de forma automática. Precisamos indicar aos métodos que eles precisam usar a validação quando receberem a classe **Cidade** como parâmetro de uma solicitação. Para fazer isso, adicione a anotação **javax.validation.Valid** antes do parâmetro **cidade**, na classe **CidadeController**.

32 @PostMapping("/criar") 33 public String criar(@Valid Cidade cidade) {



Isso fará com que o Spring Boot acione a validação no método **criar()** quando ele receber um objeto do tipo **Cidade**. A validação será realizada de acordo com as anotações na classe **Cidade**. Portanto, a nulidade e tamanho dos atributos **nome** e **estado** serão validadas.

Quando a **Cidade** for validada, os possíveis erros gerados são enviados para um objeto do tipo **org.springframework.validation.BindingResult**. Por isso, precisamos definir esse objeto como um parâmetro no método **criar()**, conforme mostra a Figura.

Observe que o método alterar() usa o método criar. Ao mudar o número de parâmetros do método, seu editor/IDE deve reclamar um erro. Por enquanto, simplesmente mude a chamada do método criar(), no corpo de alterar(), para criar(cidade, null).

```
@PostMapping("/criar")
public String criar(@Valid Cidade cidade, BindingResult validacao) {
34
```

Agora, tudo que precisamos fazer é usar os métodos disponíveis em org.springframework.validation.BindingResult para verificar pela existência de erros. Em caso de erros, vamos imprimir os erros e as mensagens correspondentes na console do sistema. Observe que a criação de uma nova cidade agora está condicionada à não existência de problemas de validação.

```
@PostMapping("/criar")
32
33
         public String criar(@Valid Cidade cidade, BindingResult validacao) {
34
              if (validacao.hasErrors()) {
                  validacao
36
                      .getFieldErrors()
                      .forEach(error ->
                              System.out.println(
                                  String.format("0 atributo %s emitiu a seguinte mensagem %s",
40
41
                                       error.getField(),
                                      error.getDefaultMessage()
43
44
                      );
               else {
                  cidades.add(cidade);
              return "redirect:/";
50
```

O método hasErrors(), na linha 35, retorna true caso exista algum erro de validação. Se não houver erros, o código na linha 47 é executado e uma nova cidade é inserida.

Se houverem erros, o método <code>getFieldErrors()</code> retorna uma lista de erros (linha 37). Nesse código, usamos um <code>forEach</code> para iterar sobre a lista e imprimir os erros na linha de comando. Usamos dois métodos de <code>FieldError</code>, representado pela variável error. Esse objeto fornece dois métodos que permitem identificar o atributo onde o erro foi detectado (<code>getField()</code>, linha 41) e a mensagem de erro associada (<code>getDefaultMessage()</code>, linha 42).

Se você executar a aplicação e tentar inserir uma cidade sem informar os valores nome e estado, vai perceber a seguinte mensagem na console do sistema:

```
O atributo nome emitiu a seguinte mensagem O nome da cidade deve ter entre 5 e 60 caracteres
O atributo estado emitiu a seguinte mensagem A sigla do estado está limitada a dois caracteres
O atributo estado emitiu a seguinte mensagem Sigla do estado deve ser informado
O atributo nome emitiu a seguinte mensagem O nome da cidade deve ser informado
```

Contudo, não é bem isso que um usuário espera, não é mesmo? A mensagem precisa aparecer na página Web, e não na console do sistema. Por isso, vamos precisar do Freemarker e do Bootstrap para ajustar nossa página para mostrar as mensagens de erro.

O código desenvolvido nesta Seção está disponível no **Github**, na branch **semana04-30-validacao-javax-completa**.

Retroceder Avançar

◄ Verificação de aprendizado - Criando, Alterando e Excluindo

Seguir para...

Integração -

Você acessou como RAFAEL ROCHA DA SILVA PROENCA (Sair)

CETEJ35 - Web (2024 01)

Tema

Adaptable

Boost

Clássico

Campus

Apucarana

Campo Mourão

Cornélio Procópio

Curitiba

Dois Vizinhos

Francisco Beltrão

Guarapuava

Londrina

Medianeira

Pato Branco

Ponta Grossa

Reitoria

Santa Helena

Toledo

UTFPR

Ajuda

Chat UTFPR

Calendário Acadêmico

Biblioteca

e-Mail

Nuvem (OwnCloud)

Produção Acadêmica

Secretaria Acadêmica

Sistemas Corporativos

Sistema Eletrônico de Informação - SEI

Suporte ao usuário

Criação de curso

Comunidade

Português - Brasil (pt_br)

Deutsch (de)

English (en)

Português - Brasil (pt_br)

Resumo de retenção de dados

Baixar o aplicativo móvel.

Dê um feedback sobre este software 🖸

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR Suporte ao usuário

