

Discente: Marlene Vasconcelos Moraes de Oliveira  
ATIVIDADE 2

O assunto do texto “Quais os diagramas são importantes na UML?” apresenta os tipos de diagramas que o *Unified Modeling Language* (UML) possui. Entretanto, o autor do texto se posiciona afirmando que na atuação do engenheiro de software os projetos utilizam majoritariamente apenas três dos nove diagramas apresentados: Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Classes, Diagrama de Sequência, pois os demais são em situações mais específicas.

Já o texto “Arquitetura de software e UML” realiza uma diferenciação entre a Arquitetura de Software e UML, em que o primeiro apresenta um padrão software em 3 camadas: Camada de Interface, Camada de Regras ou Negócio, Camada de Persistência. Quanto a UML apresenta apenas sua modelagem e, por isso, pode ser utilizada para qualquer padrão de projeto. O autor conclui que dependerá da necessidade do projeto e a tecnologia utilizada para a escolha de algum deles no projeto.