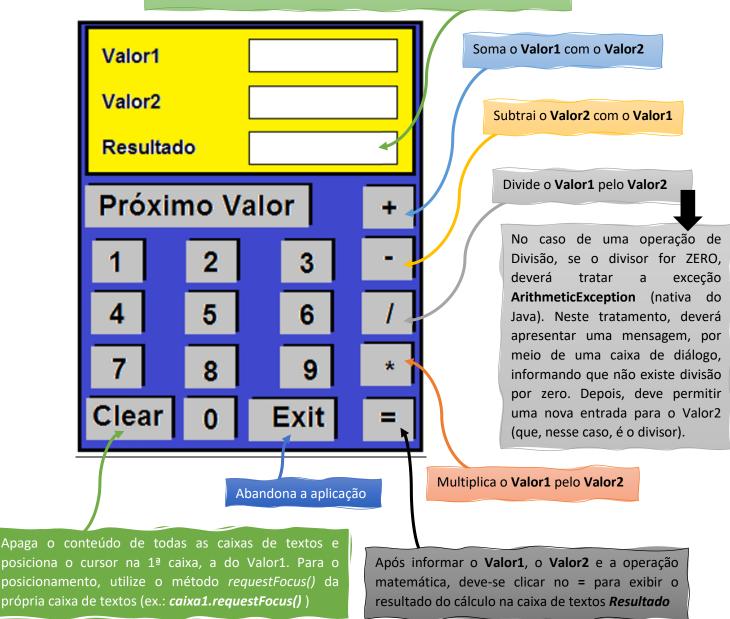
Atividade para quem não participou da 3ª WebConf OFICIAL

<u>Calculadora simples</u>

As particularidades do desenvolvimento da calculadora ficam a cargo do próprio desenvolvedor. Porém, ao final, a aplicação deve atender às condições apresentadas abaixo.

Sempre que o resultado de qualquer operação for um número negativo, deverá disparar uma exceção chamada <u>NegaException</u>. Esta, por sua vez, deverá apresentar uma caixa de mensagem informando que o resultado é negativo. Logo depois, ao clicar em seu botão "Ok", irá limpar as caixas de textos e posicionar o cursor na 1ª caixa superior, do Valor1. Utilize o método requestFocus() da própria caixa de textos (ex.: caixa1.requestFocus())



ATENÇÃO!

Como as caixas de texto retornam Strings, os valores deverão ser convertidos para o tipo numérico que for necessário à operação aritmética que estiver sendo executada. Atente-se para o caso de o usuário digitar um literal (letras) ao invés de número. **Trate a exceção caso isso ocorra**.