

Atividade para quem não participou da 3ª WebConf OFICIAL

Calculadora simples

As particularidades do desenvolvimento da calculadora ficam a cargo do próprio desenvolvedor. Porém, ao final, **a aplicação deve atender às condições apresentadas abaixo.**

Sempre que o resultado de qualquer operação for um número negativo, deverá disparar uma exceção chamada **NegaException**. Esta, por sua vez, deverá apresentar uma caixa de mensagem informando que o resultado é negativo. Logo depois, ao clicar em seu botão "Ok", irá limpar as caixas de textos e posicionar o cursor na 1ª caixa superior, do Valor1. Utilize o método `requestFocus()` da própria caixa de textos (ex.: `caixa1.requestFocus()`)

The diagram shows a calculator window with a yellow header area containing three text boxes labeled 'Valor1', 'Valor2', and 'Resultado'. Below these is a blue area with a 'Próximo Valor' label and a numeric keypad. The keypad includes buttons for digits 1-9, 0, a 'Clear' button, an 'Exit' button, and mathematical operators: '+', '-', '/', '*', and '='.

Soma o **Valor1** com o **Valor2**

Subtrai o **Valor2** com o **Valor1**

Divide o **Valor1** pelo **Valor2**

No caso de uma operação de Divisão, se o divisor for ZERO, deverá tratar a exceção **ArithmeticException** (nativa do Java). Neste tratamento, deverá apresentar uma mensagem, por meio de uma caixa de diálogo, informando que não existe divisão por zero. Depois, deve permitir uma nova entrada para o Valor2 (que, nesse caso, é o divisor).

Multiplica o **Valor1** pelo **Valor2**

Abandona a aplicação

Apaga o conteúdo de todas as caixas de textos e posiciona o cursor na 1ª caixa, a do Valor1. Para o posicionamento, utilize o método `requestFocus()` da própria caixa de textos (ex.: `caixa1.requestFocus()`)

Após informar o **Valor1**, o **Valor2** e a operação matemática, deve-se clicar no = para exibir o resultado do cálculo na caixa de textos **Resultado**

ATENÇÃO!

Como as caixas de texto retornam Strings, os valores deverão ser convertidos para o tipo numérico que for necessário à operação aritmética que estiver sendo executada. Atente-se para o caso de o usuário digitar um literal (letras) ao invés de número. **Trate a exceção caso isso ocorra.**