

NANCHANG UNIVERSITY

# 最优化理论实验报告

## EXPERIMENTAL REPORT



题    目: 线性规划

院    系: 信息工程学院

专业班级: 计算机技术 2021 级

名    字: 方绍雷

日    期: 2022 年 1 月 19 日

## 1 题目描述

在给定一个定义在  $n$  维空间中的凸函数  $f(x)$ , 在空间中任取  $m$  个点  $\{x_i\}_{i=1}^m$ , 另记

$$p_i = \frac{1}{2} \nabla f(x_i), i = 1, \dots, m \quad (1)$$

再为每个点定义一个权重  $w_i, i = 1, \dots, m$ , 对任意一个  $w_i$  需要满足下列  $m-1$  个约束:

$$\forall j \neq i, \|x_i - p_i\| - w_i \leq \|x_i - p_j\| - w_j, j = 1, \dots, m \quad (2)$$

若假定已知  $f(x), \{x_i\}_{i=1}^m, \{p_i\}_{i=1}^m$ , 求解  $m$  维的线性规划问题

$$\min \sum_{i=0}^m w_i \quad (3)$$

$$s.t. \forall, j = 1, \dots, m, \forall j \neq i, \|x_i - p_i\| - w_i \leq \|x_i - p_j\| - w_j$$

一共有  $m(m-1)$  个约束条件。

要求测试至少两个  $f(x)$ ,  $10 \leq m \leq 1000$ , 不要求  $n$  很高,  $2/3$  维度就可以。

## 2 问题分析

可以分析要解决此问题, 就需要把上述的非标准形式转化为标准的线性规划表述形式, 在利用算法可以求解出此问题。为了问题的求解, 假定  $w_i$  都是大于零的数。标准化公式 (2):

$$w_j - w_i \leq \|x_i - p_i\|_2 - \|x_i - p_j\|_2, \forall j \neq i, j \in \{1, 2, \dots, m\} \quad (4)$$

假设  $i = k$ , 其中满足约束  $k \in \{1, 2, \dots, m\} \quad k \neq j$  将上述 (4) 公式展开得到:

$$\begin{aligned} w_1 - w_k &\leq \|x_k - p_1\| - \|x_k - p_k\| \\ w_2 - w_k &\leq \|x_k - p_2\| - \|x_k - p_k\| \\ &\dots \\ w_m - w_k &\leq \|x_k - p_m\| - \|x_k - p_k\| \end{aligned} \quad (5)$$

一共得到  $m-1$  项式子，将公式 (5) 进行连加得到：

$$(1-m)w_k + \sum_{j \neq k} w_j \leq (1-m)\|x_k - p_k\| + \sum_{j \neq k} \|x_k - p_j\|$$

则可以对整体式子构造  $m$  阶方阵  $A$  和  $m$  维向量  $b$  得到：

$$A = \begin{bmatrix} 1-m & 1 & \cdots & 1 \\ 1 & 1-m & \cdots & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & 1 & \cdots & 1-m \end{bmatrix}$$

其中  $b = (b_1, b_2, \dots, b_m)^T$ ,

$$b_k = (1-m)\|x_k - p_k\| + \sum_{j \neq k} \|x_k - p_j\|$$

从而得到问题的标准化形式：

$$Aw \leq b$$

得到了上述标准的线性规划表述的形式，可以通过求极点和极方向来求解这类问题，基于极点和方向，可以有穷举法，单纯性法等等。

### 3 代码实现

对于代码的实现，我并没有自己去实现解决此问题的方法，而是利用一些现有的工具去解决。导入必要的库函数：

---

```
import numpy as np
from scipy import optimize
```

---

其他代码：

---

```
def f(x):
    """
    定义给定的凸函数：定义为  $f(x) = 0.1 x_1^2 + x_2^2$ ,
    此函数返回目标函数的值
    :param x: 二维向量
```

```

    :return:
    """
    return 0.1 * x[0] * x[0] + x[1] * x[1]
def grad_f(x):
    """
    给定凸函数的梯度（解析解）: grad(x) = (0.2 * x[0], 2 * x[1])
    :param x: 2D实向量
    :return: 2D实向量
    """
    y = np.empty_like(x)
    y[0] = 0.2 * x[0]
    y[1] = 2 * x[1]
    return y
"""
随机选取m个点，这里选取m=15
"""
m = 15
X = np.random.normal(size=(m, 2))
P = grad_f(X)
"""
标准化参数
"""
c = np.ones((m, ))
A = np.ones((m, m)) - np.identity(m) * m
"""
求解bn
"""
tmp = []
for i in range(m):
    t = np.sqrt(np.sum(np.square(X[i:i + 1] - P), axis=-1))
    t[i] *= (1 - m)
    tmp.append(np.sum(t))
b_n = np.array(tmp)
res = optimize.linprog(c, A_ub=A, b_ub=b_n, bounds=[0, None],

```

```
method='revised simplex')  
print(res)  
print(b_n)
```

---

## 4 结果展示与分析

按照上述思想和代码所实现的那样，我选取了两个测试案例，如下：

1. 令  $f(x) = 0.1 * x_1^2 + x_2^2$ , 且  $m = 15$ 。首先得到  $m$  个二维随机点为：

```
[[ 0.86352056 -0.30690865]  
 [ 0.33123031  0.23255507]  
 [ 0.38145427 -0.54738266]  
 [-0.71263718 -0.6313543 ]  
 [ 0.36301042  0.49599476]  
 [ 0.33865445 -0.22429897]  
 [ 0.07664525 -0.23054585]  
 [-0.42751702  0.61303978]  
 [ 0.45484447  0.30407656]  
 [-1.45585134  1.2708531 ]  
 [ 0.40882174 -2.12649226]  
 [ 0.3189274   1.86105974]  
 [ 0.01085958  0.77453807]  
 [-0.82047378 -1.6285548 ]  
 [-3.01278359  0.58547593]]
```

Fig. 1. 得到  $m$  个随机点的坐标

在上述中  $m$  个随机点的前提下，运行得到最终的结果为：

```

con: array([], dtype=float64)
fun: 0.11670748749659825
message: 'Optimization terminated successfully.'
nit: 5
slack: array([ 2.33065365e+00, -1.38777878e-17,  1.28624362e-01,  7.90805066e-01,
               0.00000000e+00,  6.51169450e-02,  5.01382171e-01,  3.91321356e-01,
               5.55111512e-17,  3.88716426e-01,  2.34974159e-01,  0.00000000e+00,
               -2.08166817e-17,  6.57197545e-01,  6.72719520e-01])
status: 0
success: True
x: array([0.          , 0.01249758, 0.          , 0.          , 0.03039917,
          0.          , 0.          , 0.          , 0.03243431, 0.          ,
          0.          , 0.03516616, 0.00621026, 0.          , 0.          ])

```

Fig. 2. 最终的运行结果

2. 令  $f(x) = 0.1 * x_1^2 + 0.2 * x_2^2 + 0.3 * x_3^2$ , 且  $m = 12$ 。首先得到  $m$  个二维随机点为:

```

[[-0.12605777  1.49399801]
 [ 0.40053279 -0.56125443]
 [-0.19615697  0.38973894]
 [-0.60518232  0.43710936]
 [ 0.78629031 -0.11947598]
 [ 0.79161578  0.93034636]
 [-0.79996777  1.02410437]
 [ 1.13780585 -0.71348274]
 [-0.47564886 -1.747495  ]
 [ 0.73531758 -0.65133613]
 [ 0.87858882 -0.4886015  ]
 [ 1.42454179  1.31978031]]

```

Fig. 3. 得到  $m$  个随机点的坐标

在上述中  $m$  个随机点的前提下, 运行得到最终的结果为:

```

con: array([], dtype=float64)
fun: 0.08284869630948774
message: 'Optimization terminated successfully.'
nit: 4
slack: array([ 3.21937544e+00,  3.48072609e+00,  2.82798127e+00, -2.77555756e-17,
  4.95646576e-02,  0.00000000e+00,  0.00000000e+00,  9.58636970e-02,
  2.43036320e-01,  1.32745397e-01,  9.59447292e-02,  0.00000000e+00])
status: 0
success: True
x: array([0.          , 0.          , 0.          , 0.01552759, 0.          ,
  0.02111857, 0.02508082, 0.          , 0.          , 0.          ,
  0.          , 0.02112171])

```

Fig. 4. 最终的运行结果