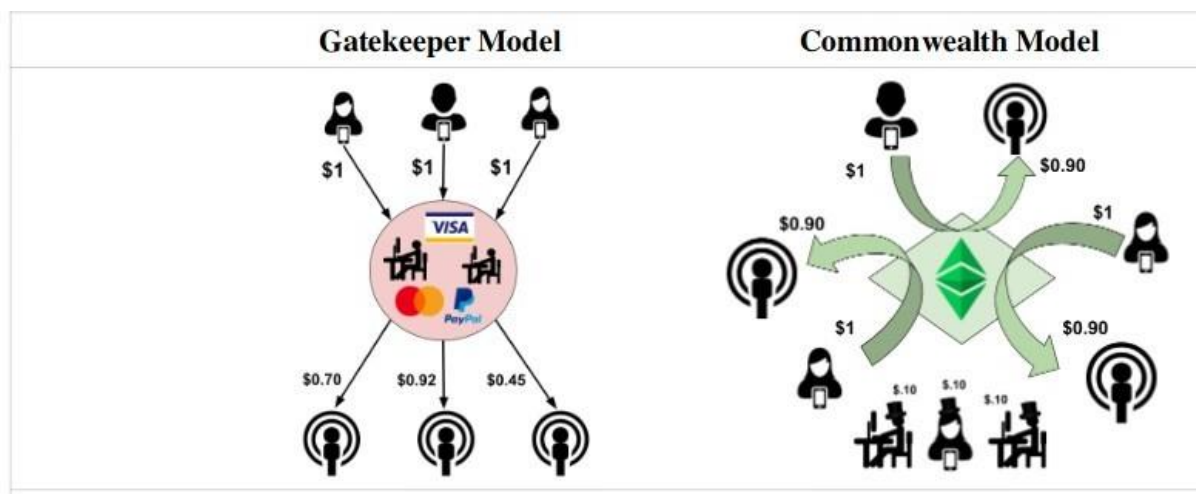


Предисловие

Commonwealth - это алгоритмический банк, который позволяет пользователям владеть микрокапиталом и получать дивиденды от его использования.

Всякий раз, когда платеж производится через Commonwealth, часть суммы мгновенно распределяется в качестве дивидендов каждому участнику, владеющему токенами Point. Поставщики услуг и пользователи в экономике шардинга могут принять токен Point в обмен на работу и стать совладельцами. Чтобы создать новые токены для оплаты услуг мы вводим базовую валюту(ETC) в смарт контракт, который выплачивает дивиденды всей сети. В любое время пользователи могут отозвать свои токены, чтобы снять базовую валюту(ETC), создав дополнительные дивиденды участникам сети. Независимые организаций могут оплачивать работы поставщиков услуг токенами, и вся сеть будет выигрывать в случае если их сделка будет успешной.



Прибыль	Избыточная прибыль и сборы достаются Посредникам и переработчикам.	Все комиссии (10% за каждую транзакцию) распределяются мгновенно и пропорционально в качестве дивидендов Пользователям.
Управление	Вся сеть контролируется управляющим. Подход сверху вниз.	Нейтральный экономический базовый слой. Снизу — вверх, конкурентоспособное Управление.
Рост сети	Субсидирование, искусственный рост.	Локализованный, органический рост.
Стимулы	Управляющий взымает с клиентов как можно Больше, и платит поставщикам услуг как можно меньше.	Все участники хотят, чтобы Commonwealth использовалось в максимально возможной Степени. Стимулирование людей осуществляется С помощью микро-акционерного капитала.
API	Доступ к системе может быть отменен В любое время. Взаимное недоверие между управляющим и всеми сторонами.	Распределенный базовый уровень не может подвергаться цензуре ни одного пользователя или компании. Содействие установлению партнерских Отношений и взаимному обмену данными.

1. Внедрение

Развитие интернета позволило создать экономику коллективного взаимодействия (sharding).

Экономика, основанная на принципе совместного использования ресурсов, позволяет людям предоставлять товары и услуги (аренда авто, такси, аренда жилья, займы т.д.) клиентам через централизованную платформу.

Разница между ценой, которую платит клиент, и ценой, которую получает провайдер, заключается в прибыли. В настоящее время вся прибыль перехватывается компанией, которая эксплуатирует платформу. Это означает, что если поставщик услуг не может работать в течение определенного периода времени, он не получает дохода от платформы, несмотря на проделанную им в прошлом работу.

Мы предлагаем систему, которая позволяет поставщикам продавать свои товары и услуги и непрерывно получать пассивный доход от работы других участников на платформе. Своеобразный цифровой кооператив.

Кроме того, постоянные клиенты должны иметь возможность зарабатывать часть денежной прибыли в рамках программы лояльности для стимулирования повторных сделок.

Преимущество Commonwealth заключается в том, что оно рассматривает все заинтересованные стороны: провайдеров, пользователей или спекулянтов аналогичным образом, отражая текучесть самой экономики коллективного взаимодействия.

Commonwealth в настоящее время [1] существует как "умный" контракт на общедоступном блокчейне Ethereum Classic (ETC). ETC - это устойчивая к цензуре система, которая может работать с Commonwealth без централизованного контроля и управлять частыми международными платежами с минимальными накладными расходами. [2]

2. Расчеты и учет

Расчеты и учет в Commonwealth связаны с традиционным кооперативным бизнесом [3] и состоят из четырех основных правил

1. Для выпуска токена Point (валюты Commonwealth) базовая валюта (ETC) должна быть заблокирована по текущей цене. Это увеличивает цену следующего выпущенного Point на сумму прироста.

2. Когда выпускаются новые токены Point, 10% блокируется в контракте и справедливо распределяется между всеми участниками Commonwealth пропорционально количеству Point, которыми они владеют.

3. В любое время Point может быть выкуплен или уничтожен. При этом возврат базовой валюты(ETC) происходит по текущей цене и снижает цену Point на количество пропорциональное величине выкупленных или уничтоженных активов.

4. При продаже Point в обмен на базовую валюту(ETC), также взимается пени в размере 10% и распределяется в качестве дивидендов между всеми остальными участниками сети.

Система создает источник пассивного дохода для пользователей получающих денежные микро потоки от выпуска, продажи и оборота Point (т.е. от работы платежного процессора).

Когда пользователи входят или выходят из системы, создавая или уничтожая Point и осуществляют взаимодействие в качестве оплаты услуг и т.д., создаваемые таким образом микро-платежи распределяются мгновенно и предсказуемо между всеми участниками сети в соответствии с контрактом.

Так же важно ценообразование при создании новых токенов Point. Поскольку каждый новый токен немного дороже предыдущего, долгосрочные участники получают вознаграждение за развитие сети. Путем увеличения или уменьшения стоимости токенов система всегда остается обеспеченной базовой валютой. Однако это не гарантирует владельцу Point, что сумма, которую он получит при выкупе, будет больше или равна сумме, по которой изначально блокировалась базовая валюта(ETC).

Классическая реализация Commonwealth использует следующие параметры:

- 0.0000001 ETC для начальной цены Point.
- 0.00000001 ETC вверх или вниз для каждого нового Point созданного или выкупленного.
- 10% как плата за создание или выкуп Point.

Эти цены для создания одного нового Point в системе, описанной выше, могут быть выражены следующей формулой:

$$PriceOfShare_k = \sum_{k=1}^s (0.0000001 + k * 0.00000001)$$

3. Коллективное взаимодействие (рынок).

Для успешного роста Commonwealth его необходимо интегрировать непосредственно в рынок, который будет использовать данную модель долевого участия.

Представьте себе службу совместных поездок, похожую на Uber, для небольшой локации. Группа разработчиков, владеющих токенами Point, может создать приложение, выпускающее токен Point для водителей и пользователей после каждой поездки. Если поездка стоит \$50, система может обработать платеж как фиатный и вернуть \$4 водителю, и \$1 пользователю в токенах Point, поверх \$45 к фиатным платежам водителя. Каждый раз, когда поездка выполнена, плата за выпуск нового Point (+\$0,50) перечисляется всем другим пользователям сети по всему миру. Пользователь и водитель могут выбрать, держать токены для того чтобы получать дивиденды от участия и работы системы или же могут выбрать опцию обратного выкупа, которая генерирует плату (+0,50 долл. США) для всех остальных участников. В верхней части рисунка изображены те, кто получает прибыль.

На рис. 1 представлены инвесторы в Uber, Lyft и др. На рис. 2 представлены пользователи Commonwealth (клиенты, водители, разработчики и т.д.).

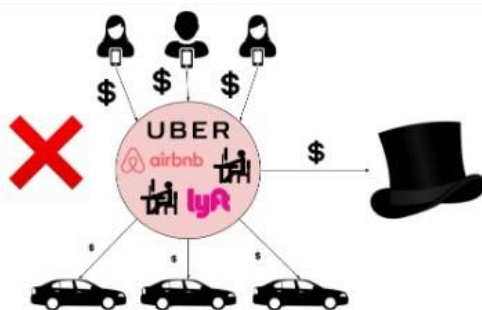


Fig. 1: Traditional "Gatekeeper Model"



Fig 2: Incentivized "Commonwealth Model"

Это дает Commonwealth преимущество перед централизованной службой коллективного пользования, например, автомобилями, поскольку позволяет сети участников расти горизонтально, стимулируя участие новых пользователей и водителей, и вертикально, давая водителям Commonwealth повод предоставлять качественные услуги.

Важно понимать, что на рынке может быть несколько конкурирующих мест, предоставляющих аналогичные услуги, построенных на базе Commonwealth. В то время как одна служба совместного использования может взимать дополнительную плату за создание лучшего приложения по сравнению с другой, до тех пор, пока обе службы создают один и тот же базовый Point, пользователи и водители могут выбирать между ними по своему желанию - аналогично тому, как майнеры в блокчейнке переключаются между пулами.

Другая интересная особенность заключается в том, что, если один рынок является успешным, другие рынки могут возникать параллельно, чтобы пользоваться преимуществами сетевого эффекта.

Они могут предоставлять ту же услугу или любую другую, например, аренду жилья и т.п. Такой потенциал глобальных связей между провайдерами услуг облегчает или исключает пользователям финансовую привязку к одному месту или работе. Теперь у участников есть возможность и стимул присоединиться к Commonwealth в любом другом месте мира и продолжать работать. Разработчики и прочие могут перемещаться между несколькими проектами в экосистеме и получать пассивный доход от сети.

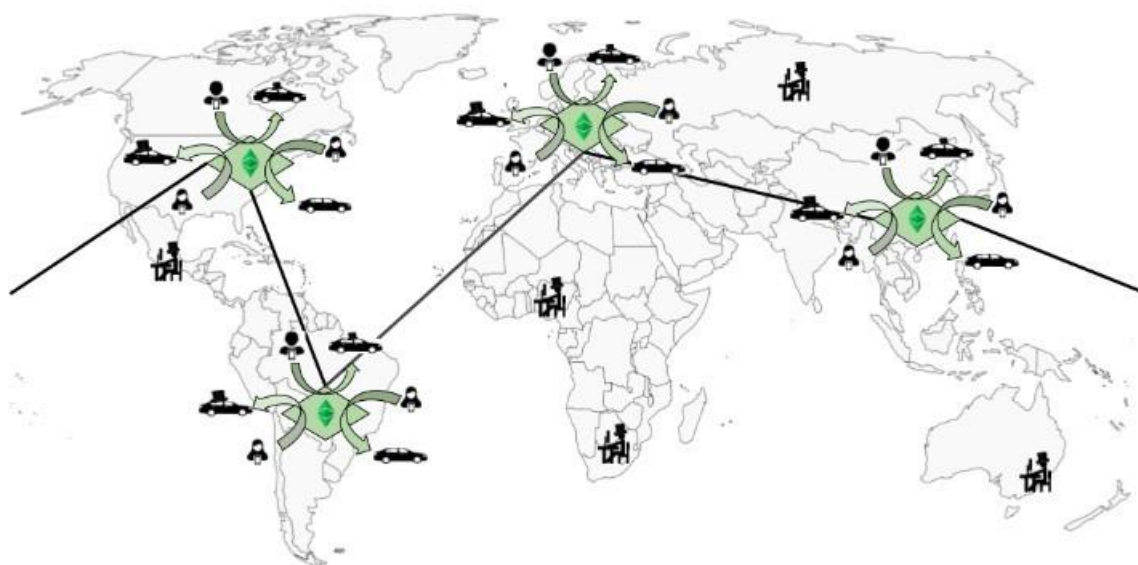


Fig 3: Building a Commonwealth of localized ridesharing services.

4. Система управления

Мы считаем, что любое управление (голосование, изменение счетов или их модификация, изменение % ставок и т.д.), связанное с распределением средств на базовом уровне в Commonwealth - недопустимо. В связи с этим, экономические параметры зафиксированы при запуске, и не могут быть изменены ни по какой причине, если только не будет развернута совершенно новая система. Несколько потенциальных причин:

Захват:

Если экономика системы будет изменена после того, как миллионы участников ее использовали, это означает, что участников можно принудить поддерживать новую экономику, на использование которой изначально не было дано согласия. Отделяя управление от учета, члены организации находятся в большей безопасности, участвуя в процессе управления.

Глобальный рост:

Такое "разделение" также позволяет Commonwealth расти глобально среди пользователей, которые могут говорить на разных языках или иметь доступ к разным системам управления.

Управление:

Любое управление системой, построенной в рамках Commonwealth, должно определяться высшим уровнем учета. Если комиссии по выплатам должны быть более высокие или более низкие в той или иной географической зоне, должна ли проводиться обширная или минимальная проверка биографии поставщиков, а также в какой валюте и сумме поставщики должны рассчитываться и т.д. и т.п. Это не входит в компетенцию Commonwealth, а вместо этого необходимо полагаться на построенные на ее основе системы для определения этих норм.

Всесторонние расчеты:

Если система часто меняет свои входные параметры или вводит административные функции, то она может быть нарушена или неправильно изменена сбойной работой всей системы. Изменения в коде экспоненциально увеличивают вероятность ошибок.

5. Использование в качестве валюты

Point также может быть использовано для оплаты, подобно Bitcoin[4]. Каждый Point делится на 18 знаков после запятой и может использоваться для погашения долгов или в качестве подарка. Одним из интересных свойств является то, что если РЗС принимается по номинальной стоимости как пользователями, так и поставщиками услуг - все сообщество получает выгоду от мультипликативного эффекта .

Например, представьте себе, что цена продажи одного Point составляет \$1 - и один из них мы тратим на оплату куска пиццы. Если его немедленно выкупит пиццерия, то они получат 1 доллар базовой валюты, а цена следующего Point снизится до 0,999 доллара. Однако, если мы переведем 1000 Point по текущей цене \$1 для погашения долга в \$1000, то это означает, что если получатель немедленно погасит все Point, то у него будет менее \$1000. Первый Point вернул бы им \$1, следующий \$0.999, третий - \$0.998 и так далее.

Приложение: Commonwealth - возможные кейсы для использования.

Commonwealth полезен для любого равноправного рынка, в котором происходит постоянное взаимодействие множества участников, осуществляющих сделки. Некоторые примеры:

1. Райдшаринг

- Все, что связано например, с арендой автомобиля или дома, которые предоставляются другими пользователями сети. Образно Commonwealth предоставляет участникам сделок долю в сетевом денежном потоке.

2. Различные стримы.

- Получение вознаграждения/доната в режиме реального времени через Commonwealth, может привести к стимулированию рекламных пулов. Онлайн-сообщество оплачивает сбор за создание новых токенов каждый раз, когда приобретается услуга. Созданные в данном случае Point могут также обеспечить надежность доходов стримеров, поддерживая сообщество.

3. Розничная торговля через сеть

- Продажа товаров и услуг за Point и распределение дивидендов при совершенных сделках является очень эффективной формой децентрализованных пунктов вознаграждения. Они позволяют покупателям получать часть выручки розничной сети.

4. Игры

- Commonwealth подходит для игр, подобных MMO-RPG. Любая игра, требующая критической массы игроков или моддеров, может выиграть от Commonwealth.

Это лишь некоторые из возможных случаев использования системы. В ней также существует гибкость для учета любых идеи ее пользователей и создания дополнительных инструментов.

Ссылки:

[1] *ETC Address: 0xDe6FB6a5adbe6415CDaF143F8d90Eb01883e42ac, (November-30-2018: Block: 7027833)*

[2] G. Wood, *"Ethereum: A Secure Decentralized Generalized Transaction Ledger,"* <https://ethereum.github.io/yellowpaper/paper.pdf>, 2014. [

[3] M. Lund, *"Cooperative Equity and Ownership: An Introduction"* <https://web.archive.org/web/20190328191508/https://uwcc.wisc.edu/pdf/cooperative%20equity%20and%20ownership.pdf>, 2013.

[4] S. Nakamoto, *"Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System"* <https://bitcoin.org/bitcoin.pdf>, 2009