





之前光是
逃跑就已
經竭盡全
力了呢……

變強
了呢……

快逃！



……可是

經驗值
30p……

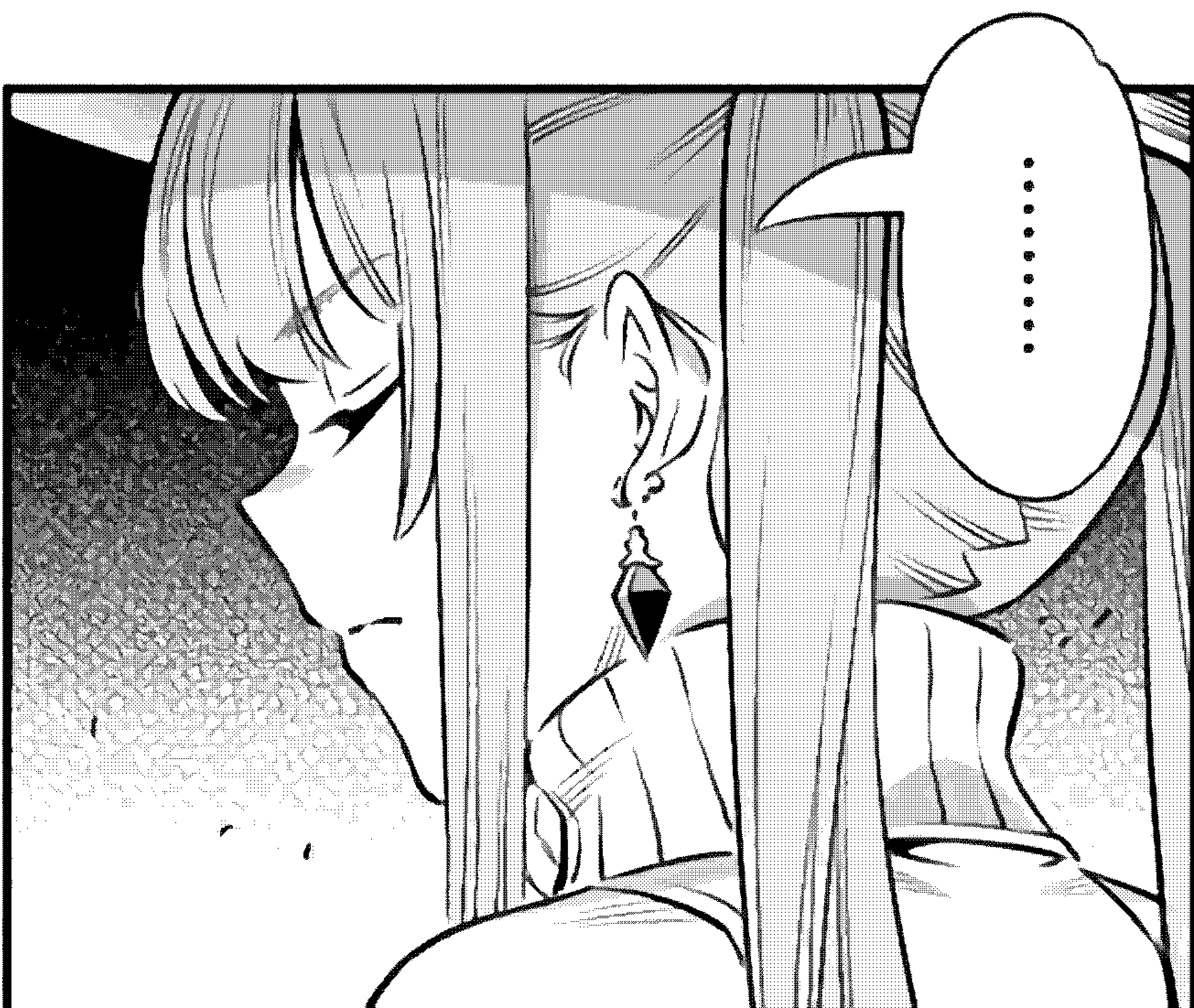
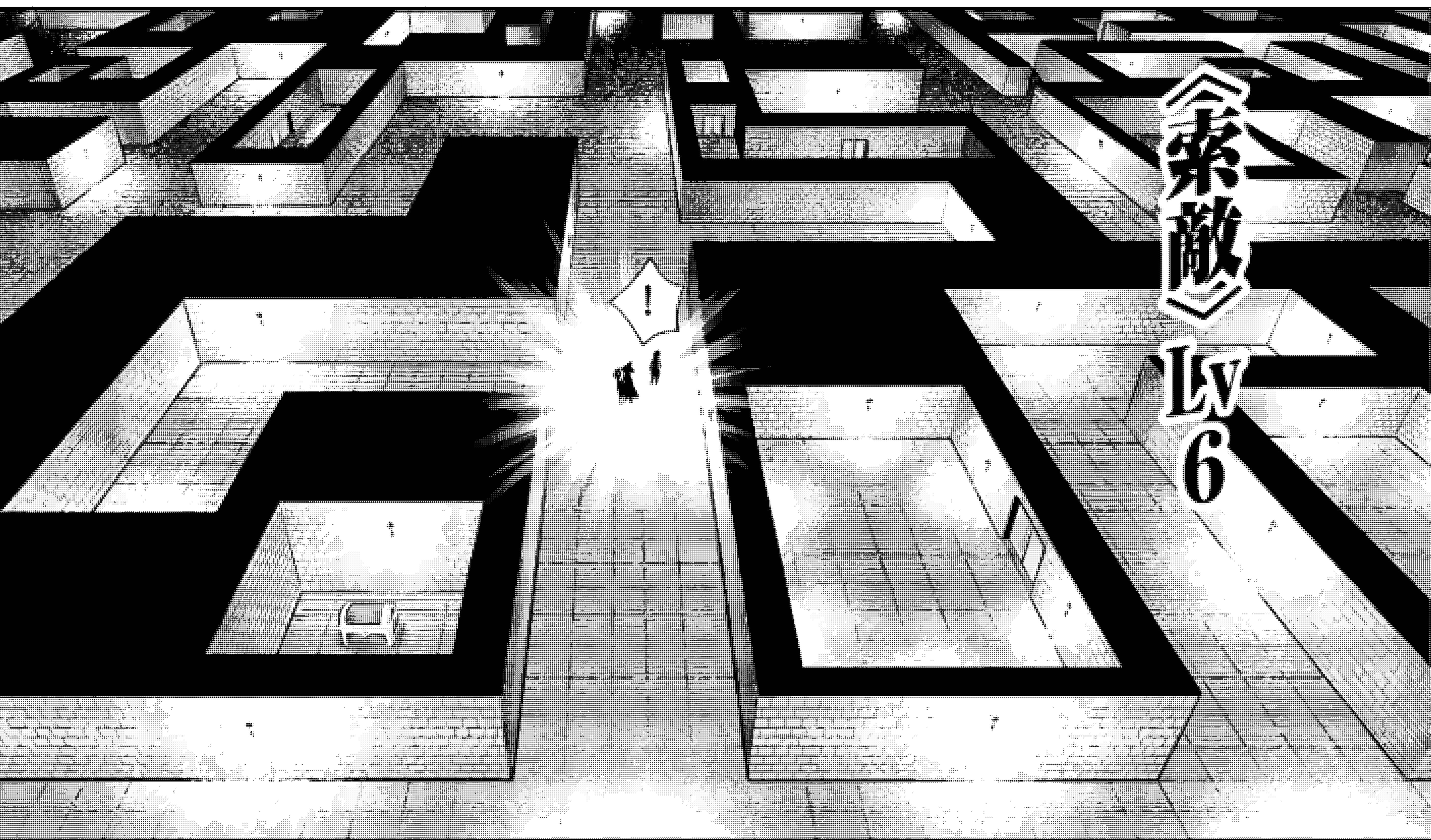


打倒了狼，
獲得了3DP
經驗值



在法西爾迷宮
要怎麼提升等級啊……

走吧



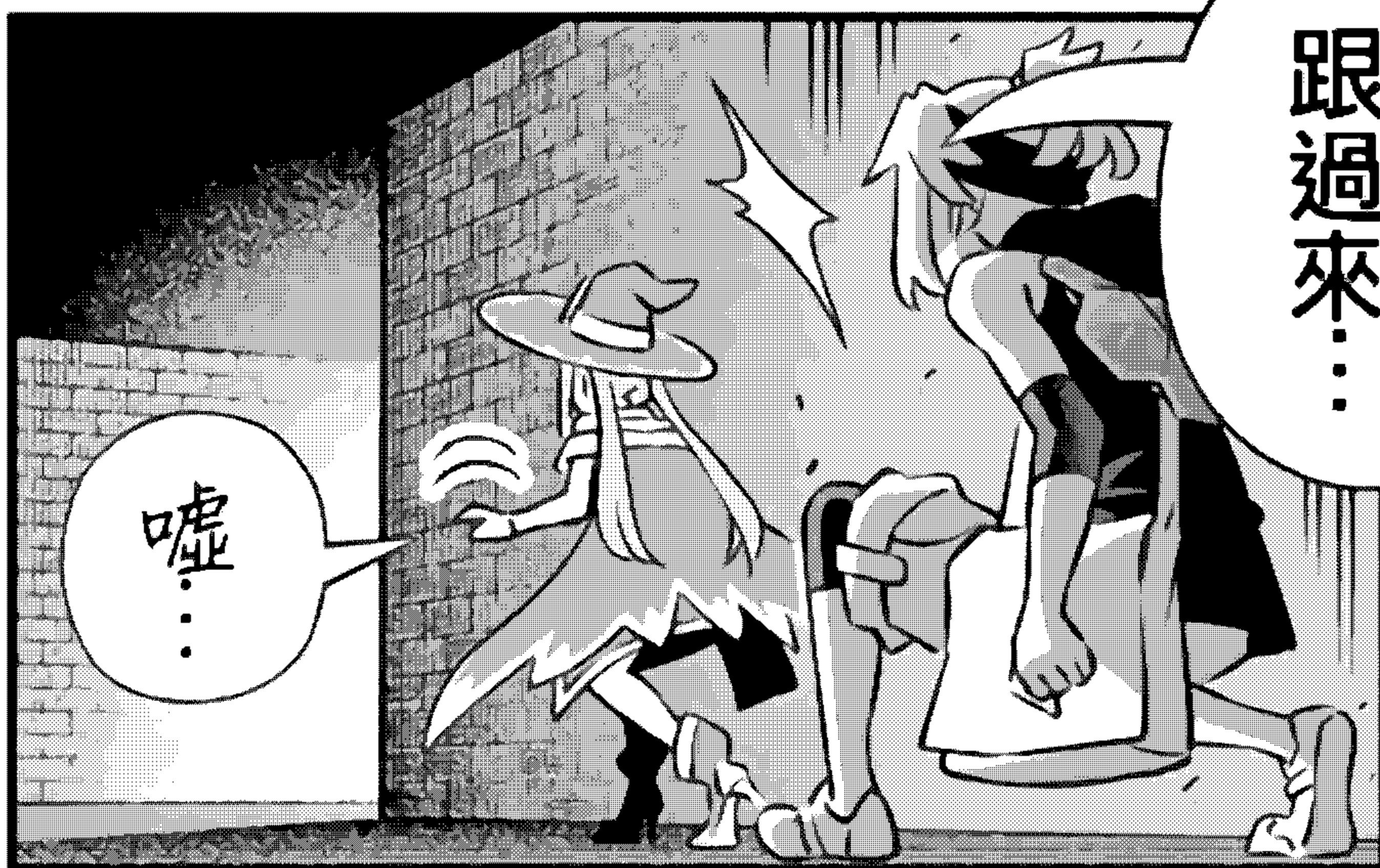
不靠〈索敵〉就
找不到的稀有怪物……



找到了……♥



跟過來……

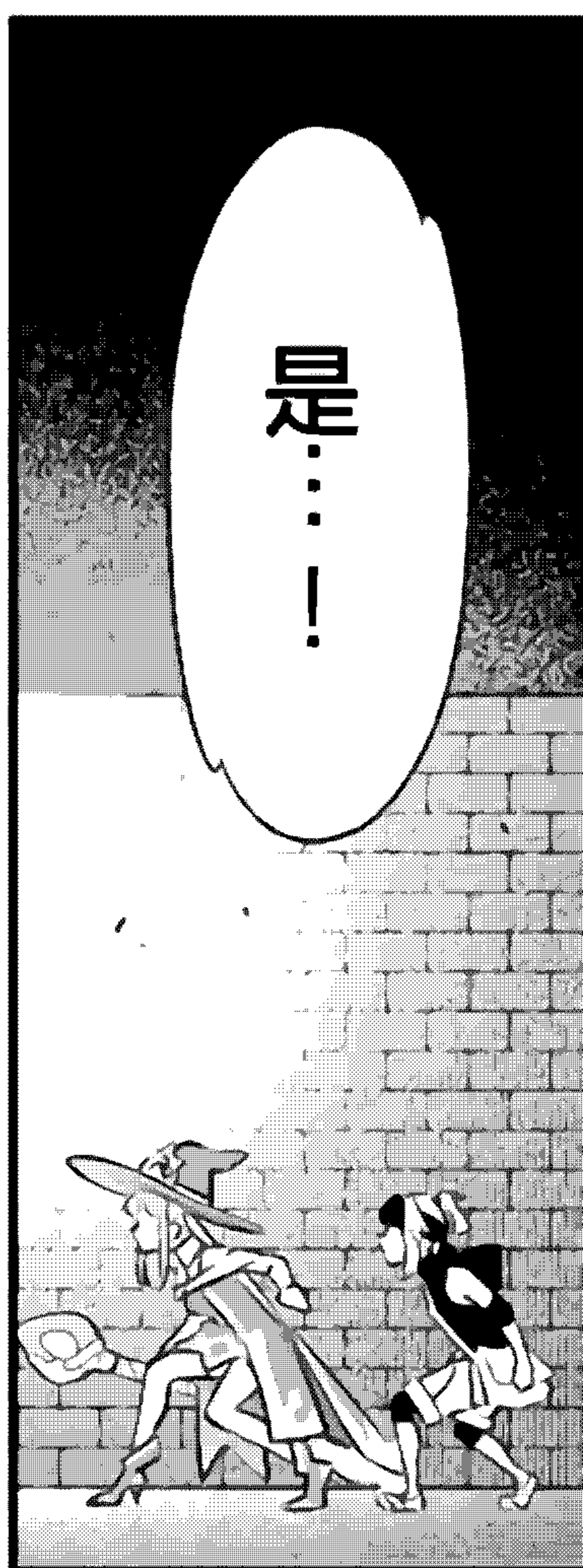


噓……

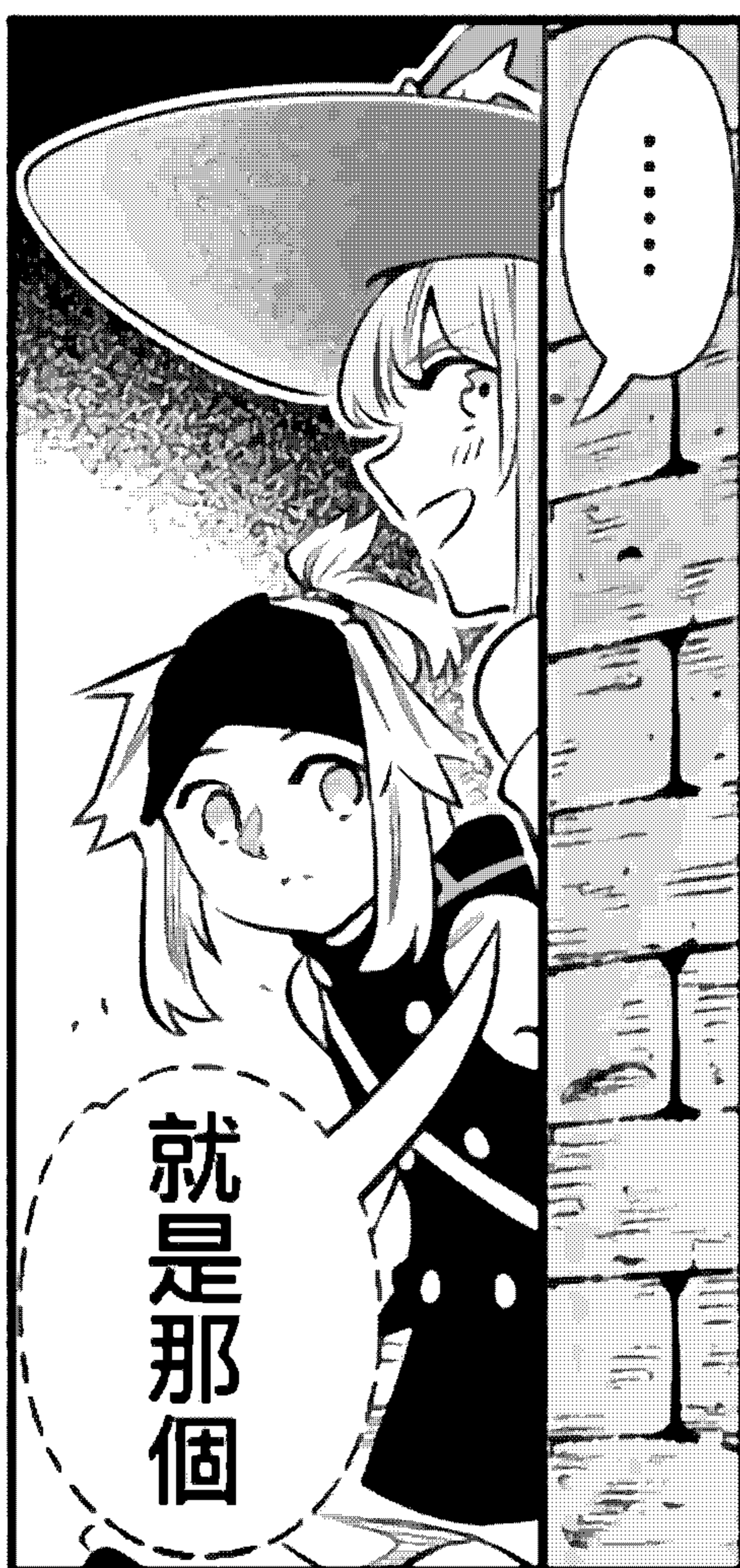
安靜點喔……



是……！



就是那個



哇

哈……

哈……

哈……！



銀色史萊姆……！



那個是

「那個」

對吧……！

打倒了就能
獲得很多
經驗值的那種……

沒錯

普通探索
根本不會
遇到的怪物

銀色史萊姆

對氣息
很敏感

即使
偶然遇到

「敏捷」
很高

因為防禦
力「很高」

大部分的
冒險者

在打倒牠
之前就會
被牠逃走

呵呵

懂了嗎？

也不可能從
你身邊逃走

即使
「敏捷」很高

即使
「防禦力」很高

只要有〈必絕之劍〉
就能一擊打倒！

！

「只有我才能
辦到的等級
提升」就是

原來是
這麼一回事啊

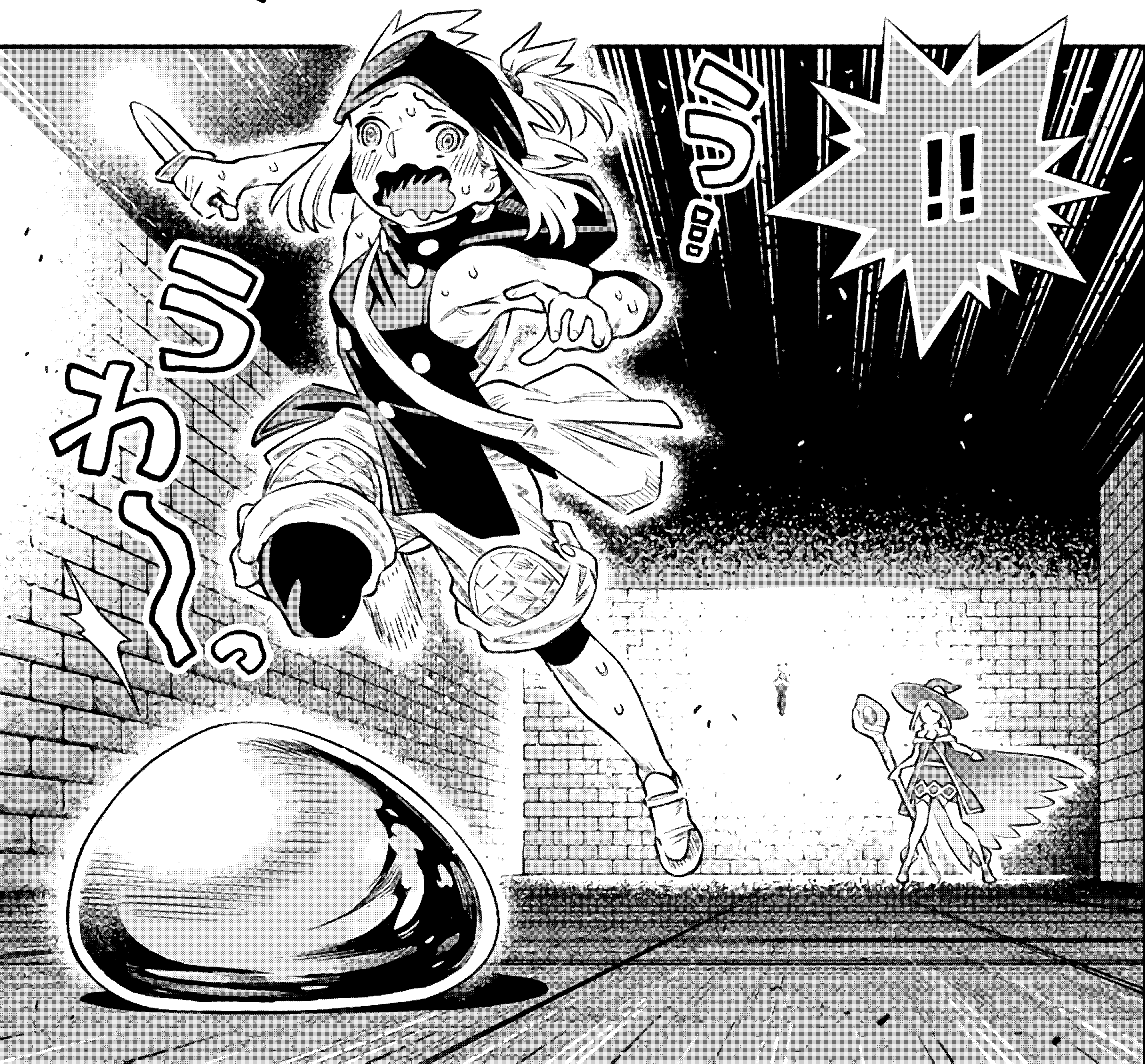
要是能更早記起
這種提升等級的
方法就好了……

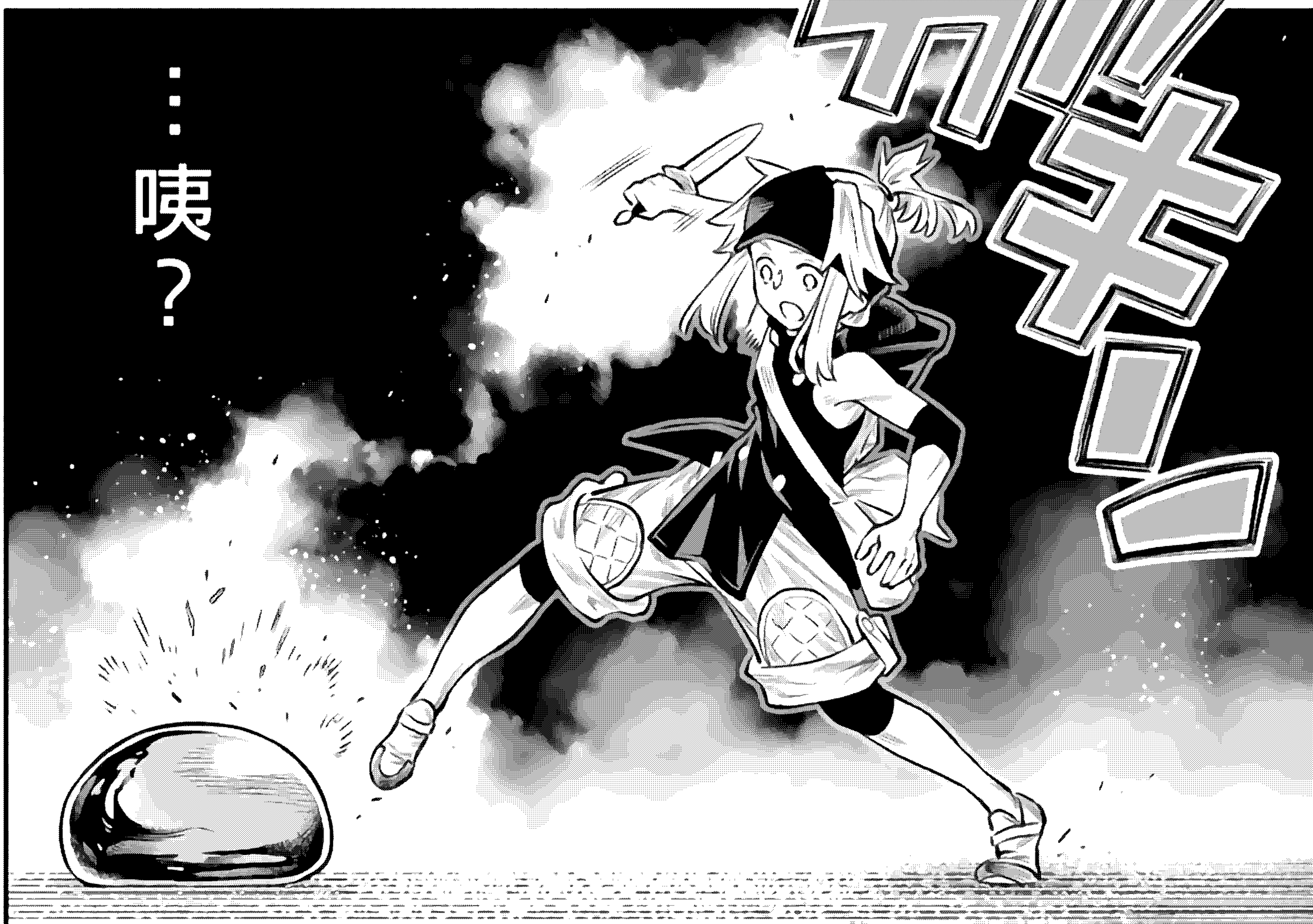
因為這是
我辦不到
的方法，
所以就忘了

雖然也有優先
學習〈魔力操作〉
的理由啦

等等喔

現在——



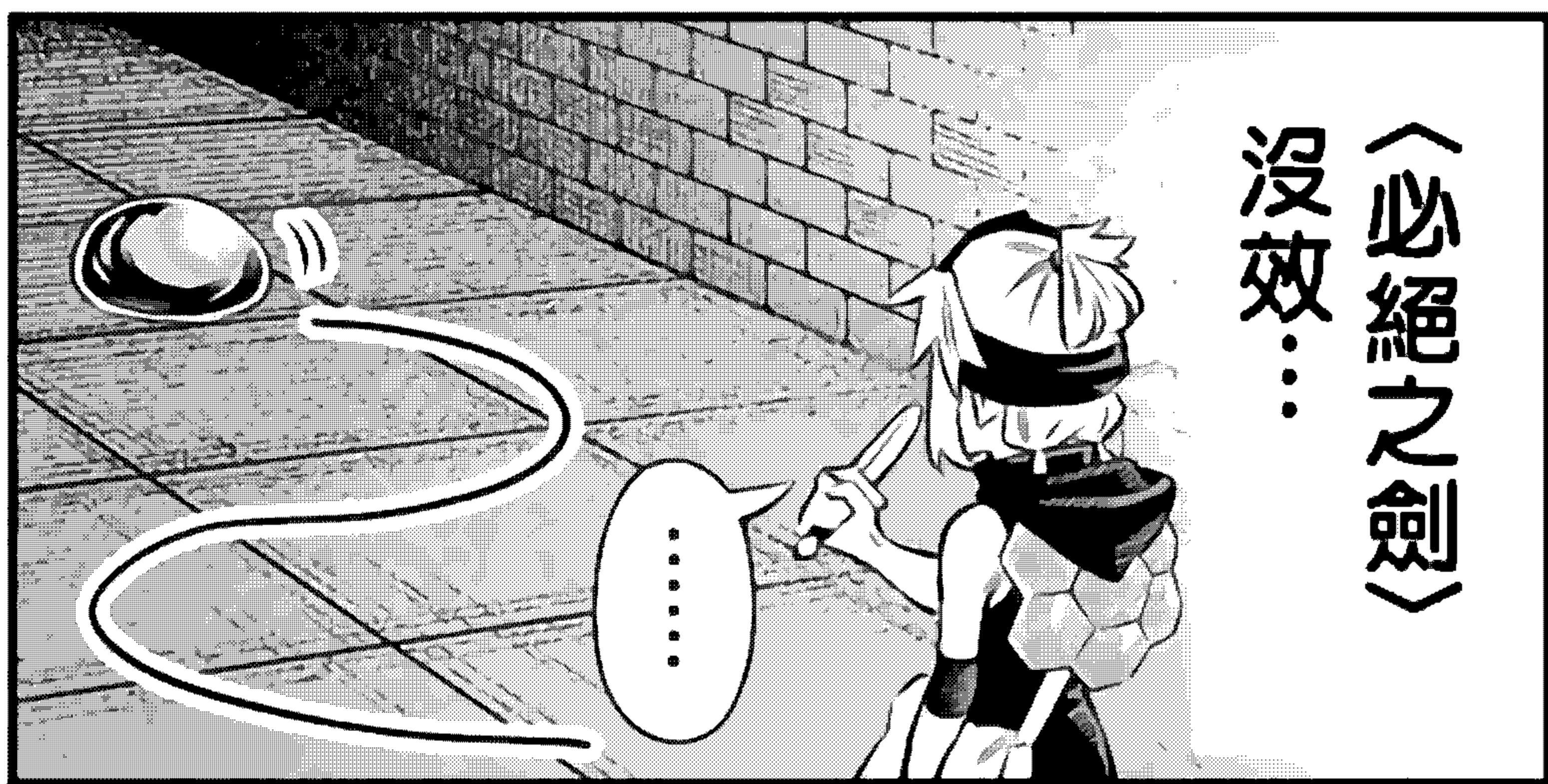


…
咦？



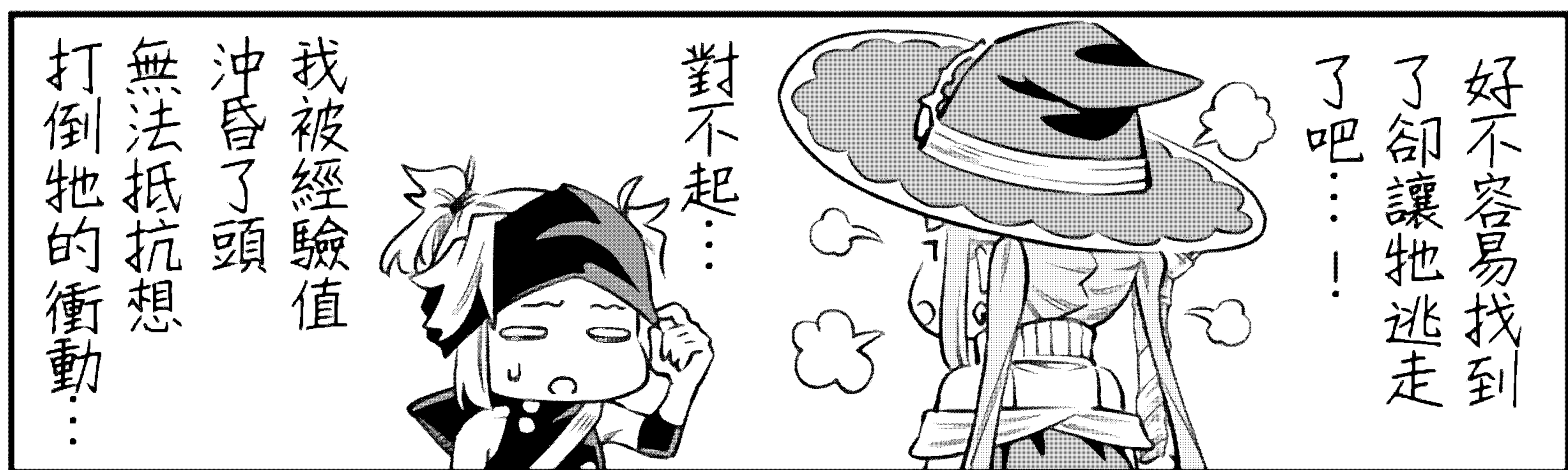
我明明說了
「等等」

真是的……



〈必絕之劍〉
沒效……

……



好不容易找到
了卻讓牠逃走
了吧……！

對不起……

我被經驗值
沖昏了頭
無法抵抗想
打倒牠的衝動……



〈必絕之劍〉的
MP消耗量是

基於敵人
的「防禦力」
對吧？

如果高於
亨利的
「MP」

導致消耗MP
超出上限，技能
就不會發動喔

……



那……那我
也打不倒
牠了……

沒關係喔

咦？

雖然只有一邊

用這個

☆☆☆☆☆

以太耳環

用魔石製作
而成的耳環

MP+3000

MP
+3000!?

這個給我……？

可以嗎？

……可是

我沒有穿
耳洞啊……

NO PAIN
NO GAIN!

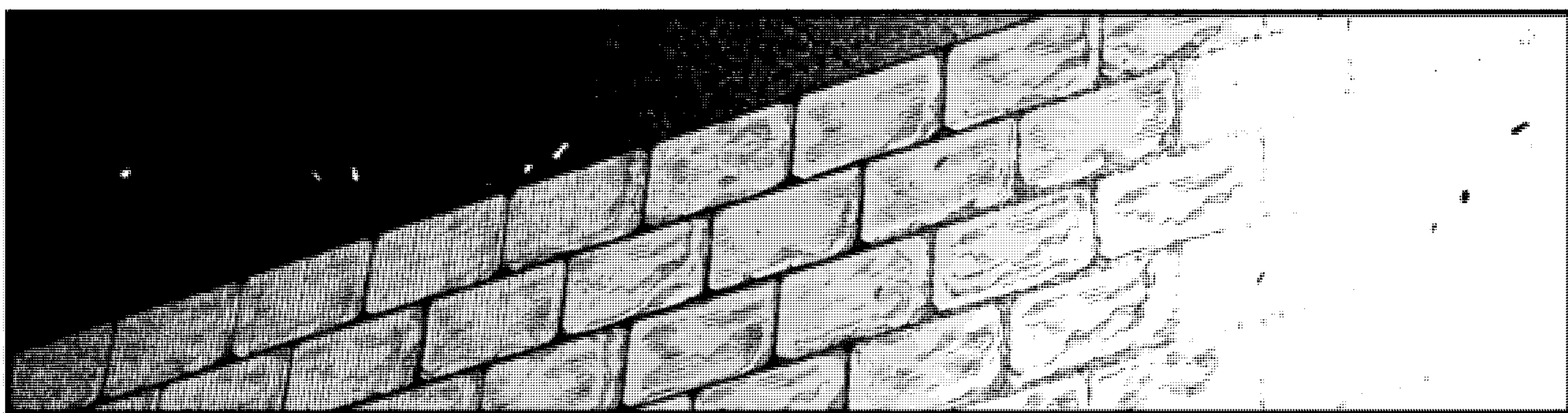
!?

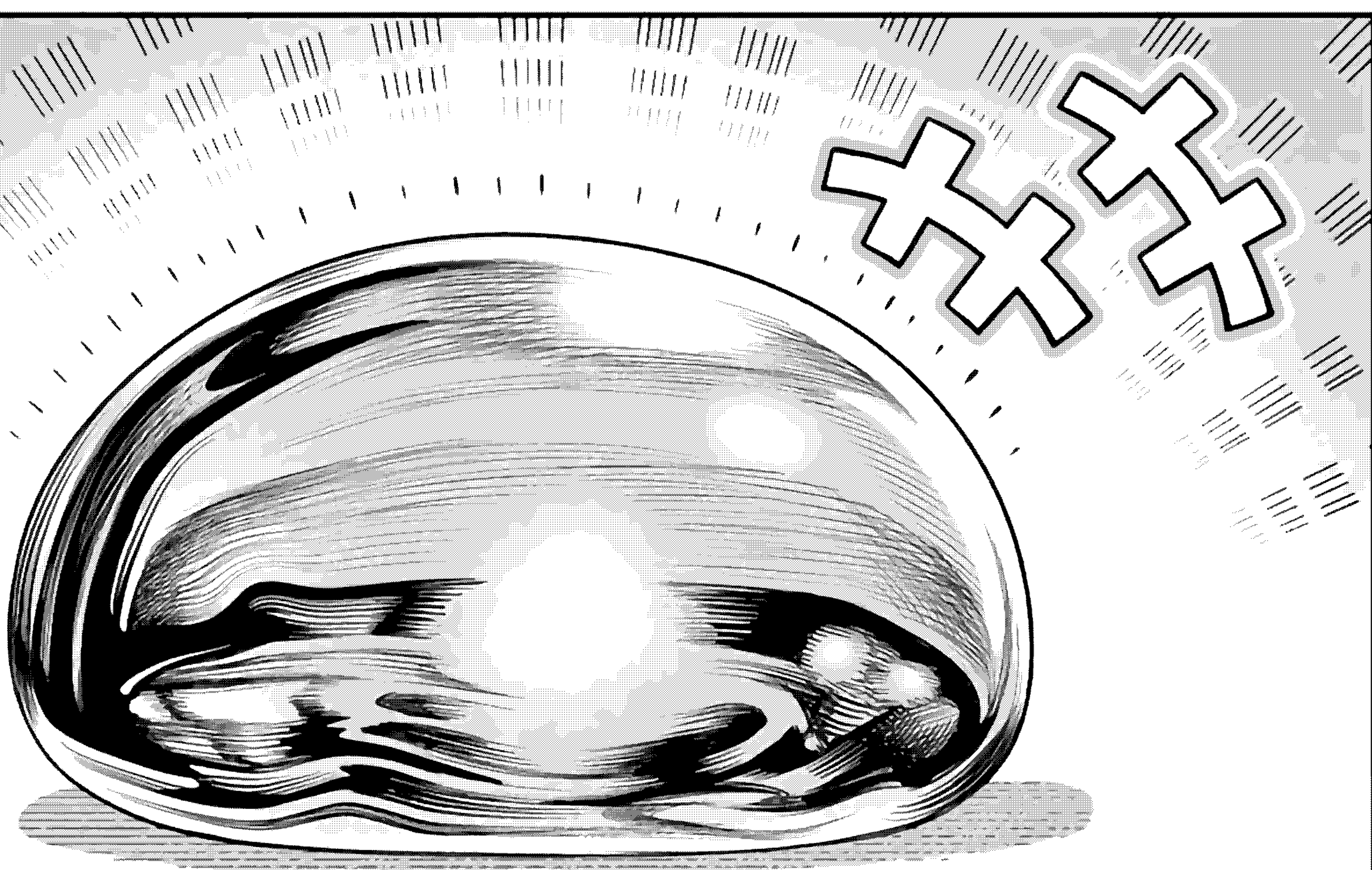
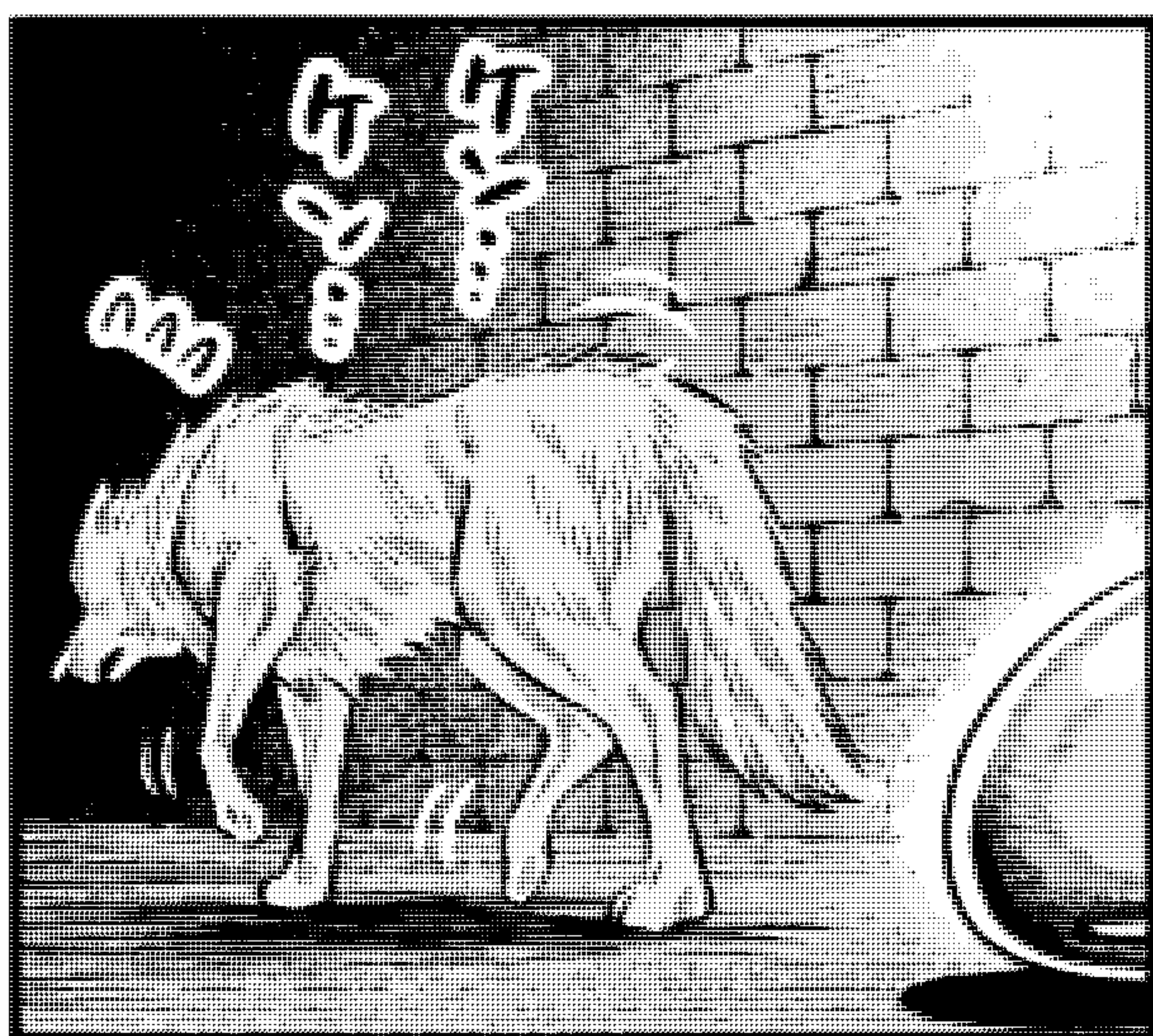
會有點
刺痛喔

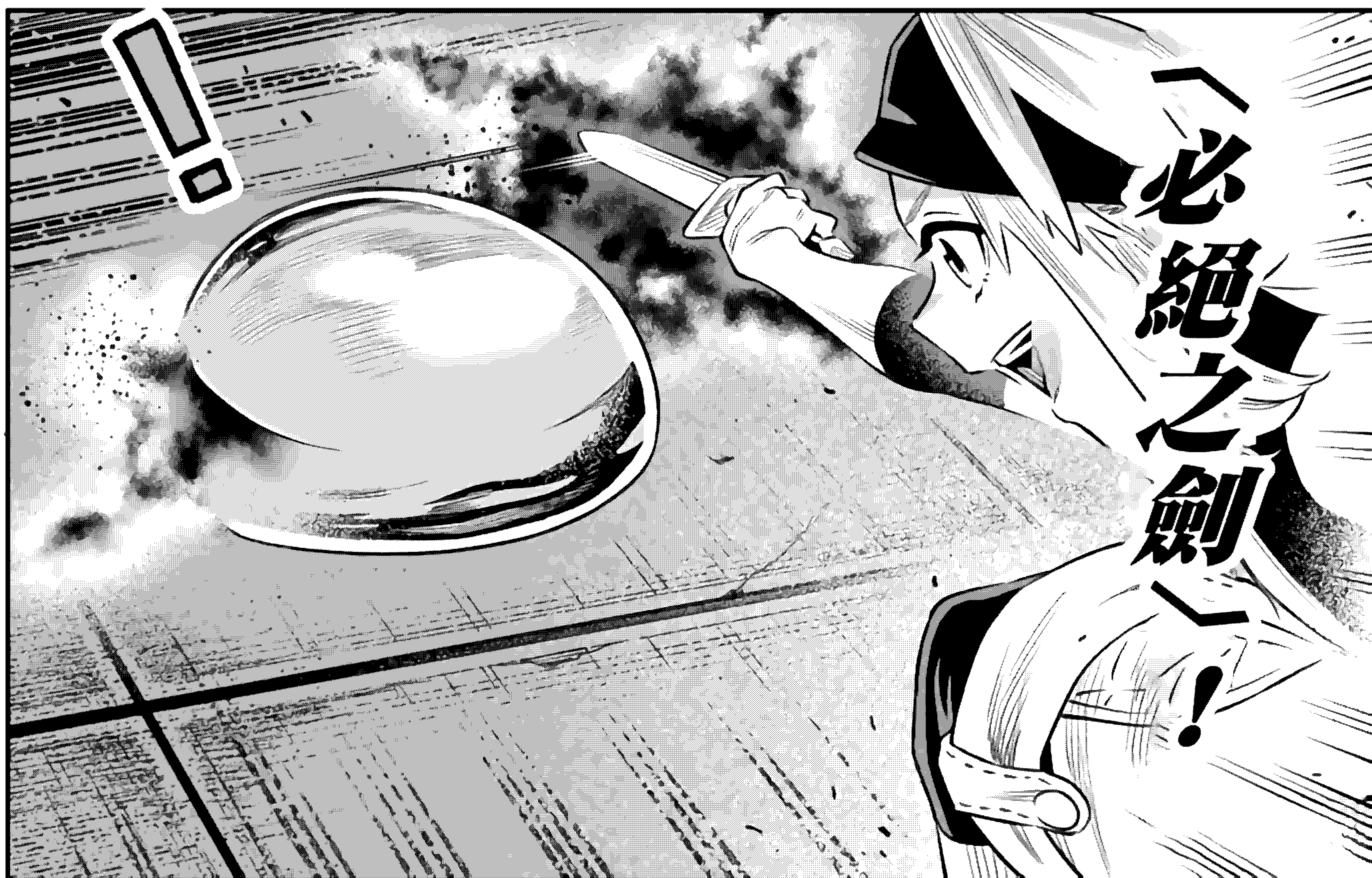
是！

痛



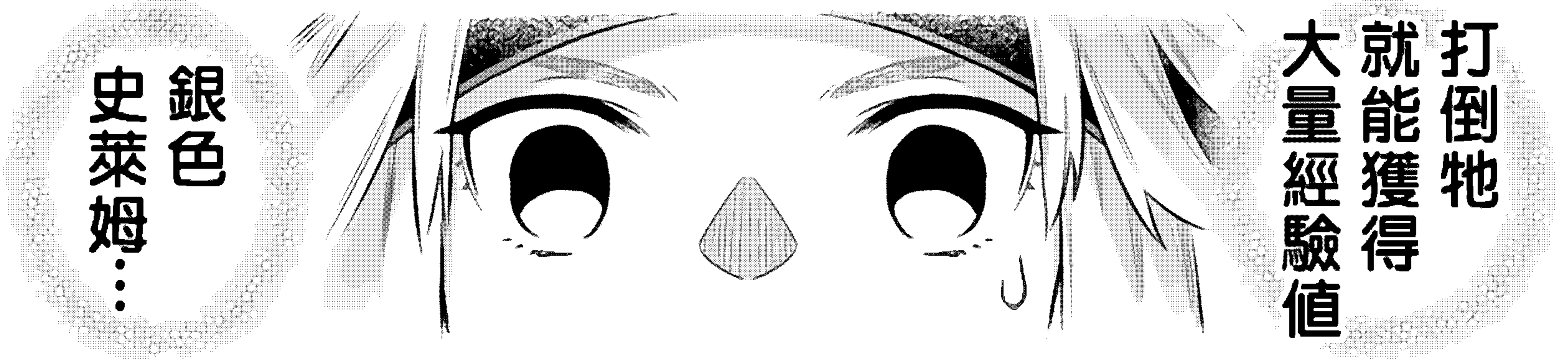








打倒了銀色史萊姆



獲得了經驗值 6 5



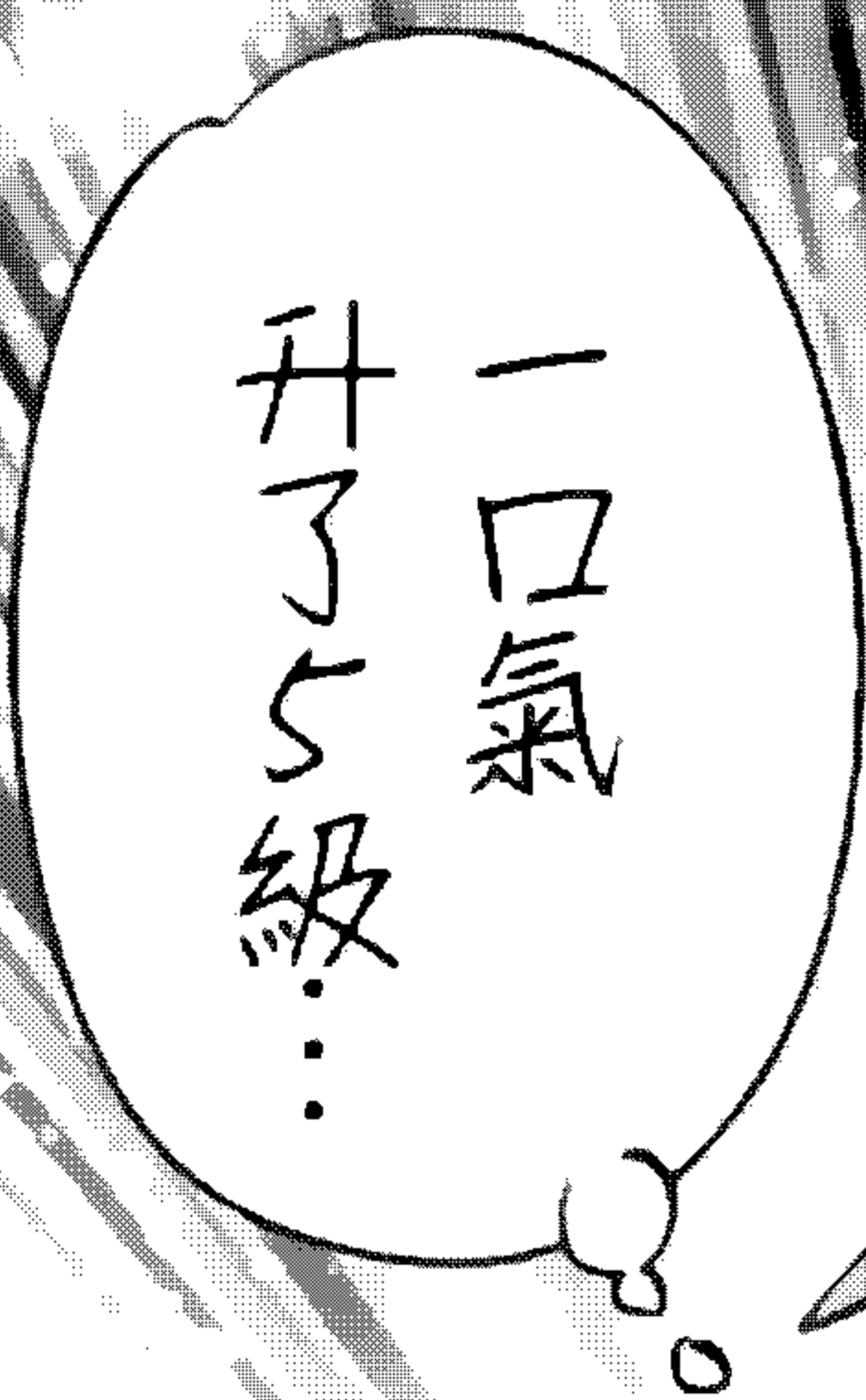
究竟
有多少
經驗值呢……

獲得了經驗值
6 5 7 8 9 p

咦？

LEVEL UP

LV15 → LV20



一口氣
升了5級...

M P:	104	→	155	(51 UP!)
攻擊力:	57	→	81	(24 UP!)
防禦力:	75	→	82	(7 UP!)
知 性:	78	→	194	(116UP!)
抵抗力:	77	→	82	(5 UP!)
敏 捷:	1193	→	1338	(145UP!)

6
5
7
8
9
p
!?

相當於27隻
醜陋的巨人。

拚死拚活才得到
的那些經驗值，
竟然輕鬆鬆就……

太好了！

是！

這樣一來，
似乎能在大賽前
提升等級了！

那麼

累計獲得經驗值
5,000,000P
朝著目標努力吧！

咦

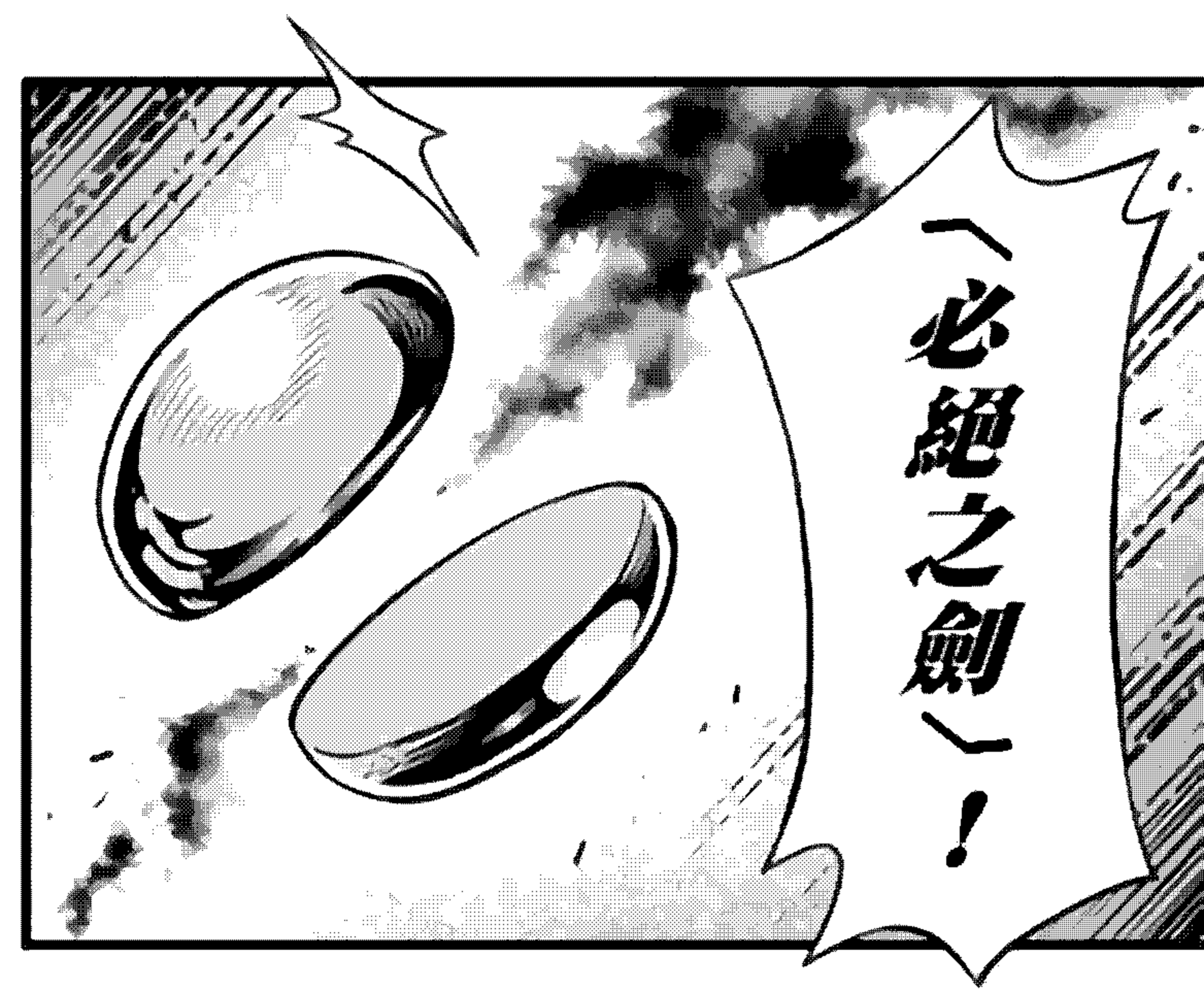
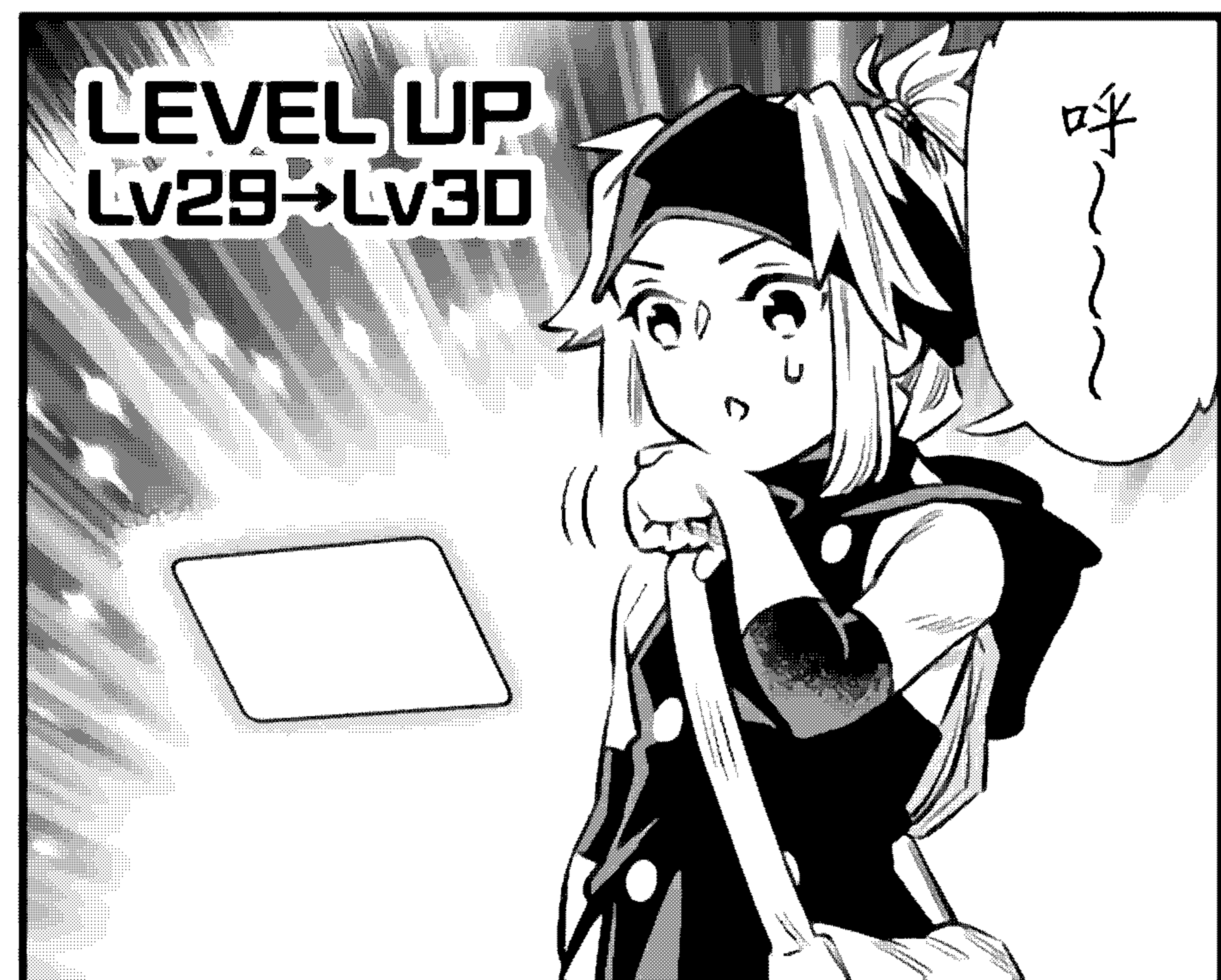
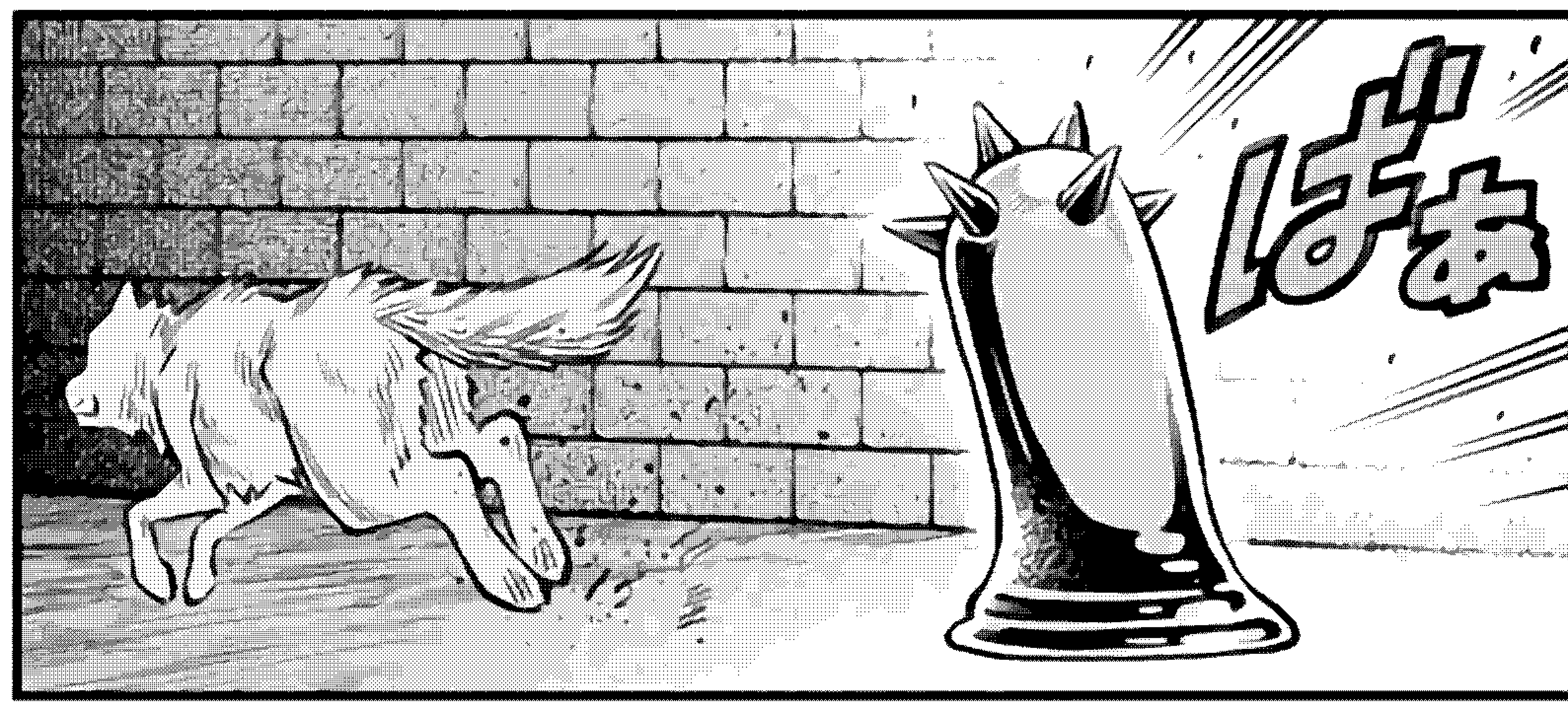
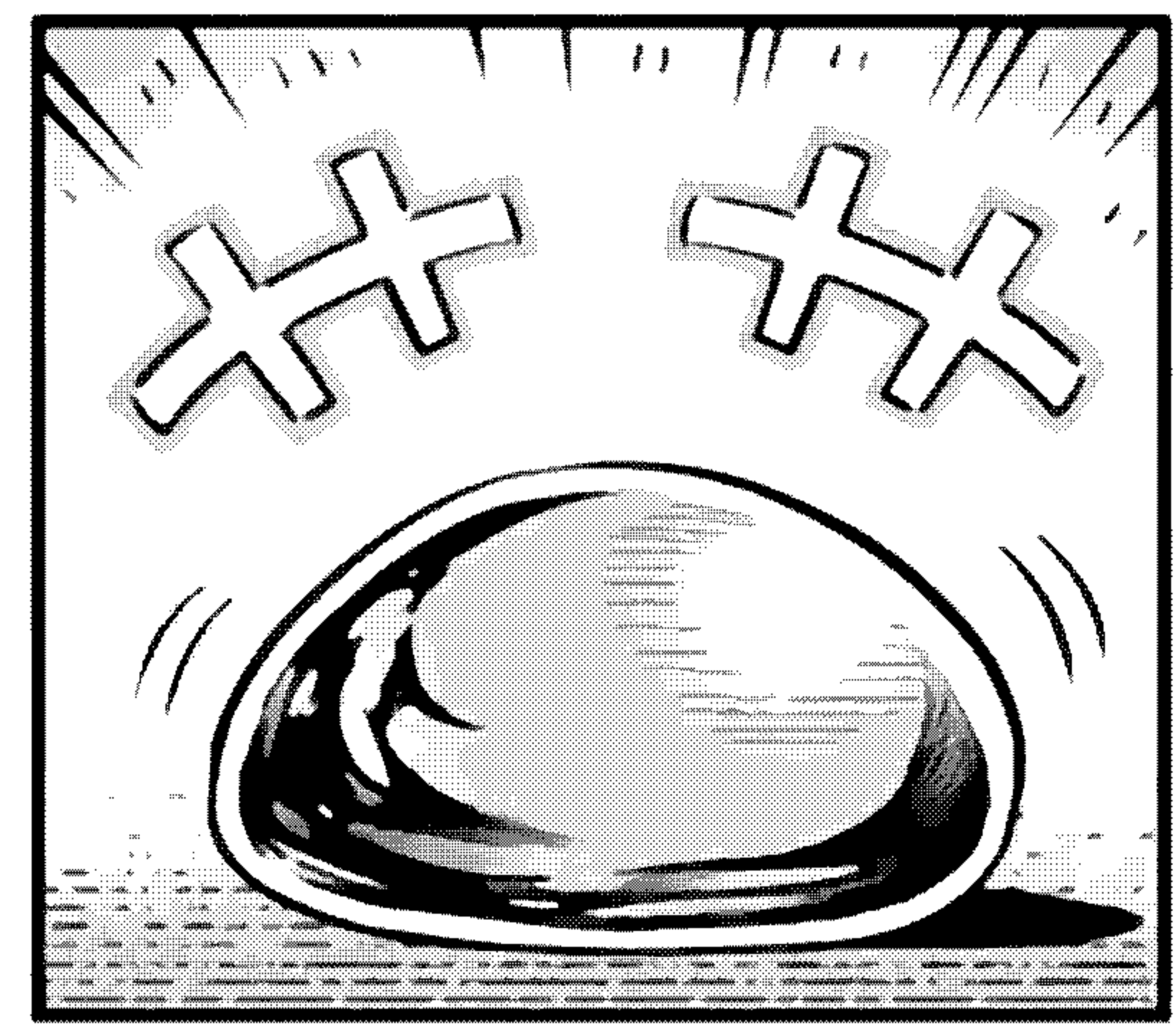
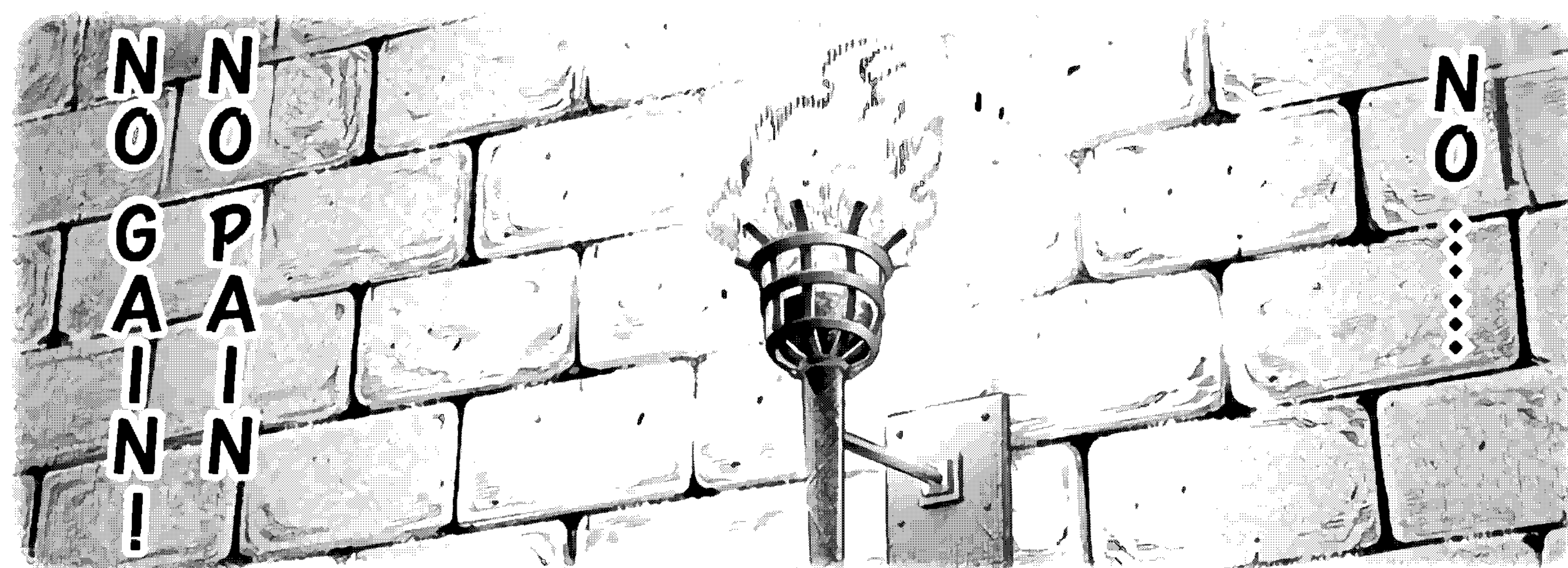
你剛才說什麼……

(雖然因人而異)
要到LV49約需要
500000P
的經驗值喔



相當於
76隻
銀色
史萊姆
!!!

うほ
〜



這是
第8隻了呢

給你
【MP
回復藥】

是！

每次都幫我（索敵），
真是謝謝你！

已經
這麼晚了……

今天就到
此為止吧

是

奧洛伊婭小姐
要先回去嗎？

咦？

我是這麼
打算的啊？

我要待在迷宮
裡不出來了

在奧洛伊婭小姐
回來之前

我會試著自己
一個人尋找
銀色史萊姆

哪怕一點點也
要提升等級！

嗯………

那麼

我也一起
待在迷宮裡
好了……！



〈道具〉……

……
咦？

