

等級……

等級提升了。

Lv1→Lv2

M P:90 →91 (1UP!)

攻擊力:10 →13 (3UP!)

防禦力:50 →52 (2UP!)

知 性:60 →61 (1UP!)

抵抗力:60 →61 (1UP!)

敏 捷:1150→1153(3UP!)

OK

提升了……



哥哥

太好了！  
第一次升級了！

……  
嗯！

至今為止，我沒有得到  
經驗值是因為沒能對  
怪物給予傷害……

經驗值由戰鬥  
的貢獻度決定

傷害越多，  
獲得的  
經驗值越多

如果給予致命  
一擊，就會  
得到更多

我不再是  
「永遠的」V1了……

太好了，  
哥哥……

……  
啊啊

我終於放下  
心頭大石了……

OK

# LEVEL UP

LV 2 → LV 3

!!



M P:	91	→92	(1UP!)
攻撃力:	13	→16	(3UP!)
防御力:	52	→53	(1UP!)
知 性:	61	→63	(2UP!)
抵抗力:	61	→62	(1UP!)
敏 捷:	1153	→1156	(3UP!)



譯注：大概是LEVEL的筆誤

……又  
又再

升級了……

好厲害……

誒？  
為什麼？

因為我越級  
打敗了高等  
的怪物……

當低等級的冒險者打敗  
等級差距很大的高等怪物

獲得的經驗值  
比平常更多！

……那麼

啊啊……！

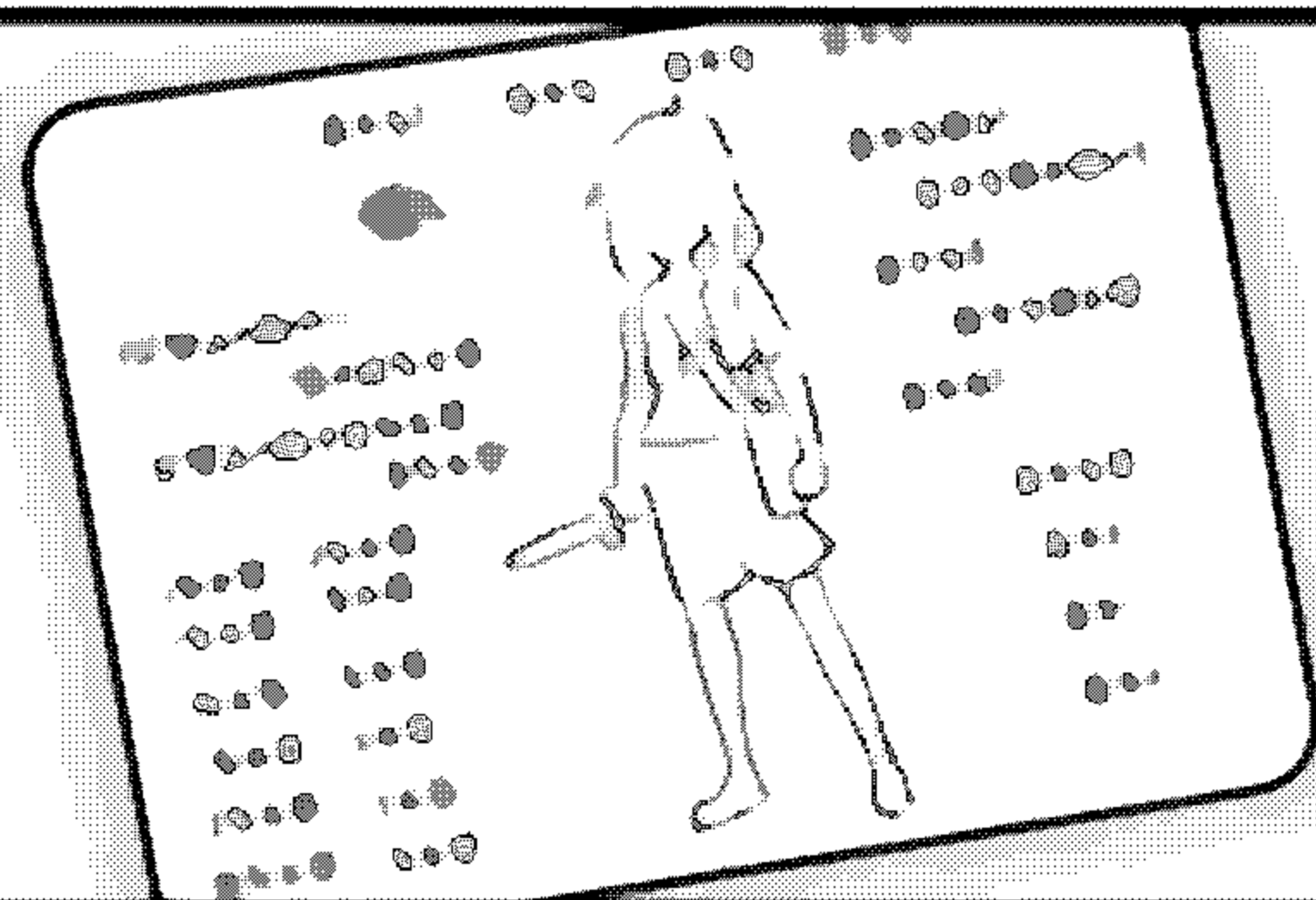
這次——

我這LV1

打倒了未命名

創造出來的怪物……

獲得的  
經驗值是……



2萬……

4357……

現在經驗值

24357

下個等級需要

# LEVEL UP

LV 3 → LV4

到底……

又升級了！

哇！



M P:	92	→93	(1UP!)
攻擊力:	16	→19	(3UP!)
防禦力:	53	→55	(2UP!)
知 性:	63	→65	(2UP!)
抵抗力:	62	→63	(1UP!)
敏 捷:	1156	→1158	(2UP!)

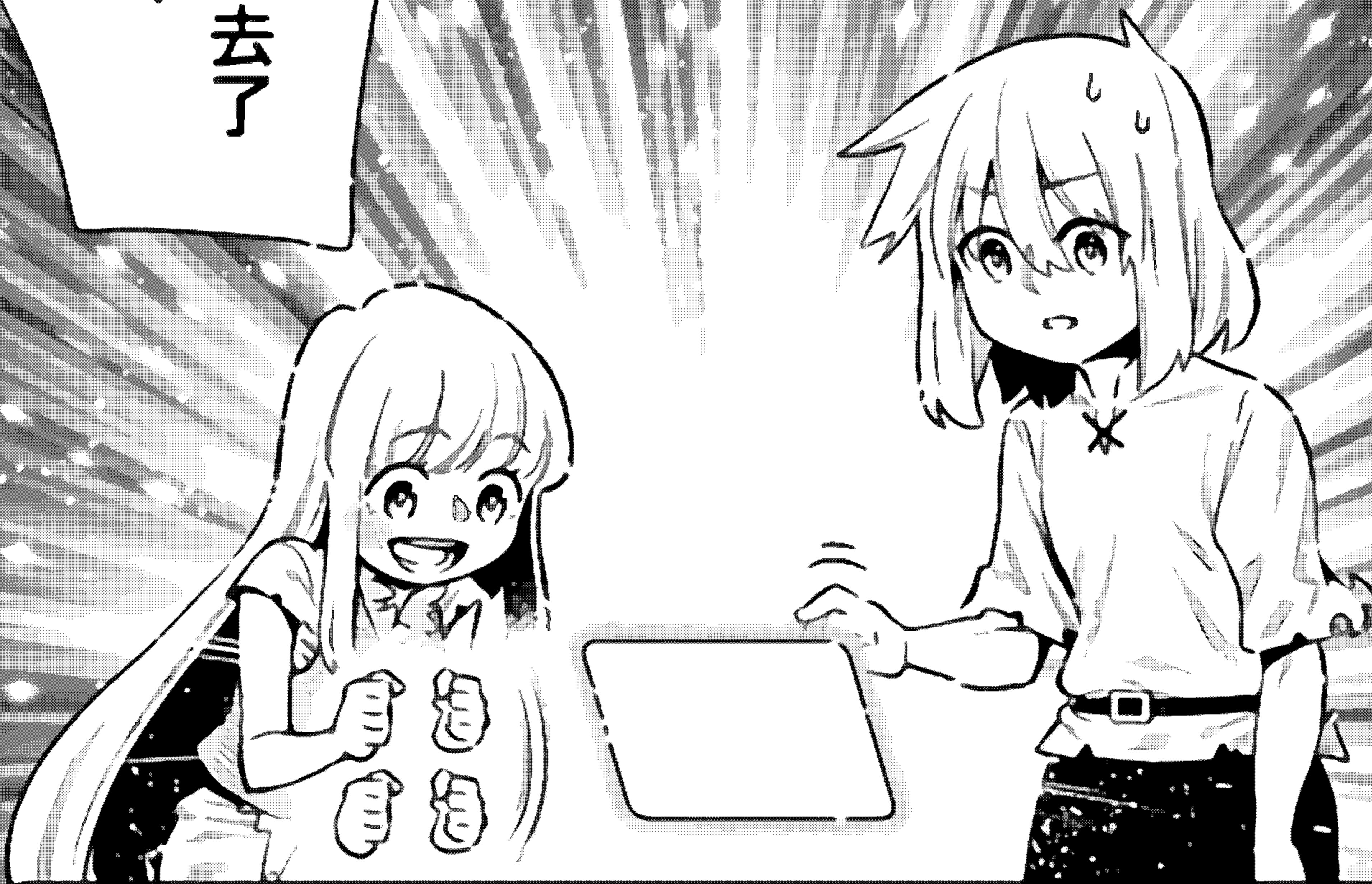


# LEVEL UP

## LV 4 → LV5

# 會提升!!!

又上去了!!!



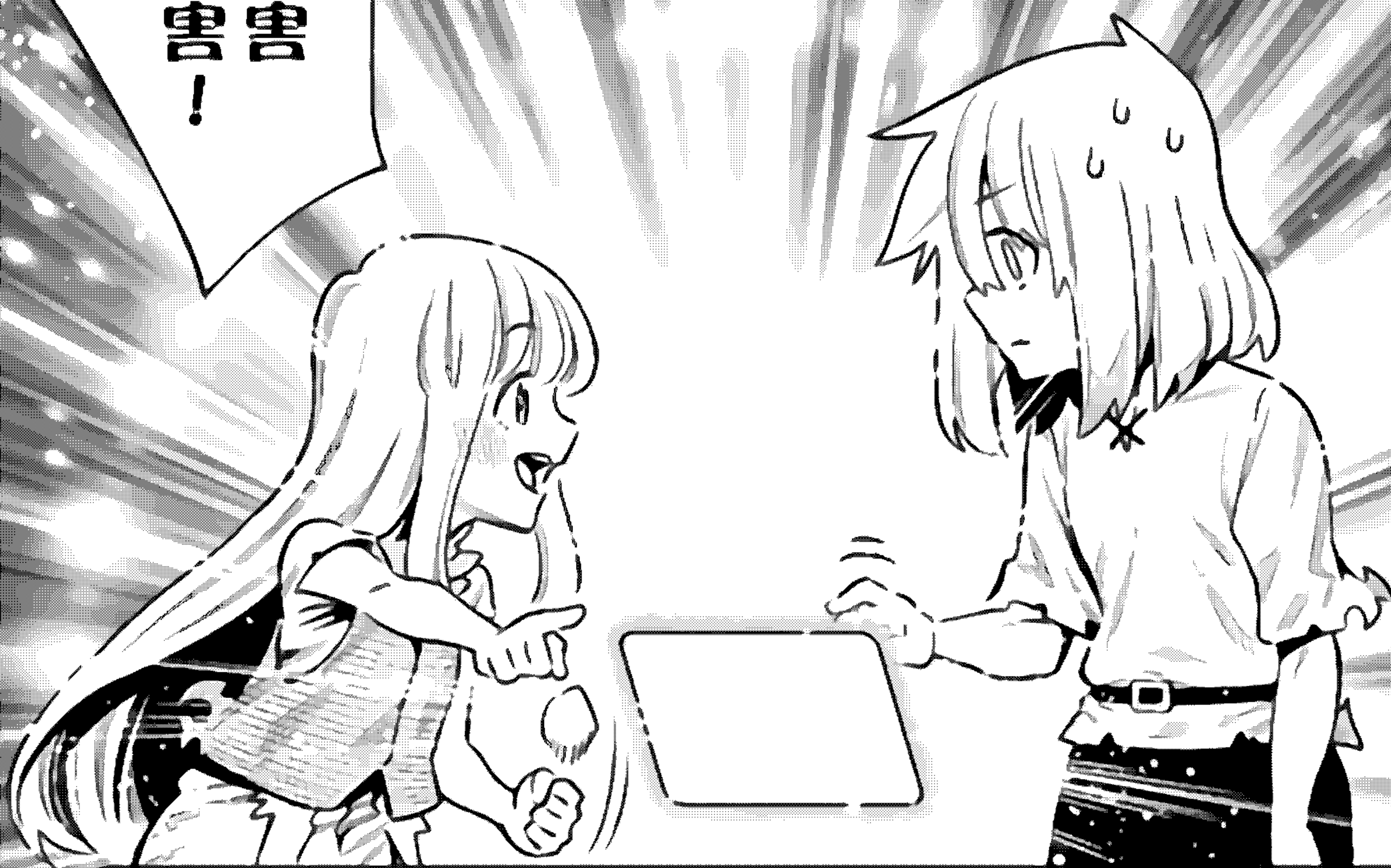
M P:	93	→94	(1UP!)
攻擊力:	19	→23	(4UP!)
防禦力:	55	→57	(2UP!)
知 性:	65	→66	(1UP!)
抵抗力:	63	→64	(1UP!)
敏 捷:	1158	→1160	(2UP!)

# LEVEL UP

LV 5 → LV 6

多  
少  
個  
...

好厲害  
好厲害  
!



M P:	94	→95	(1UP!)
攻擊力:	23	→26	(3UP!)
防禦力:	57	→59	(2UP!)
知 性:	66	→67	(1UP!)
抵抗力:	64	→65	(1UP!)
敏 捷:	1160	→1163	(3UP!)



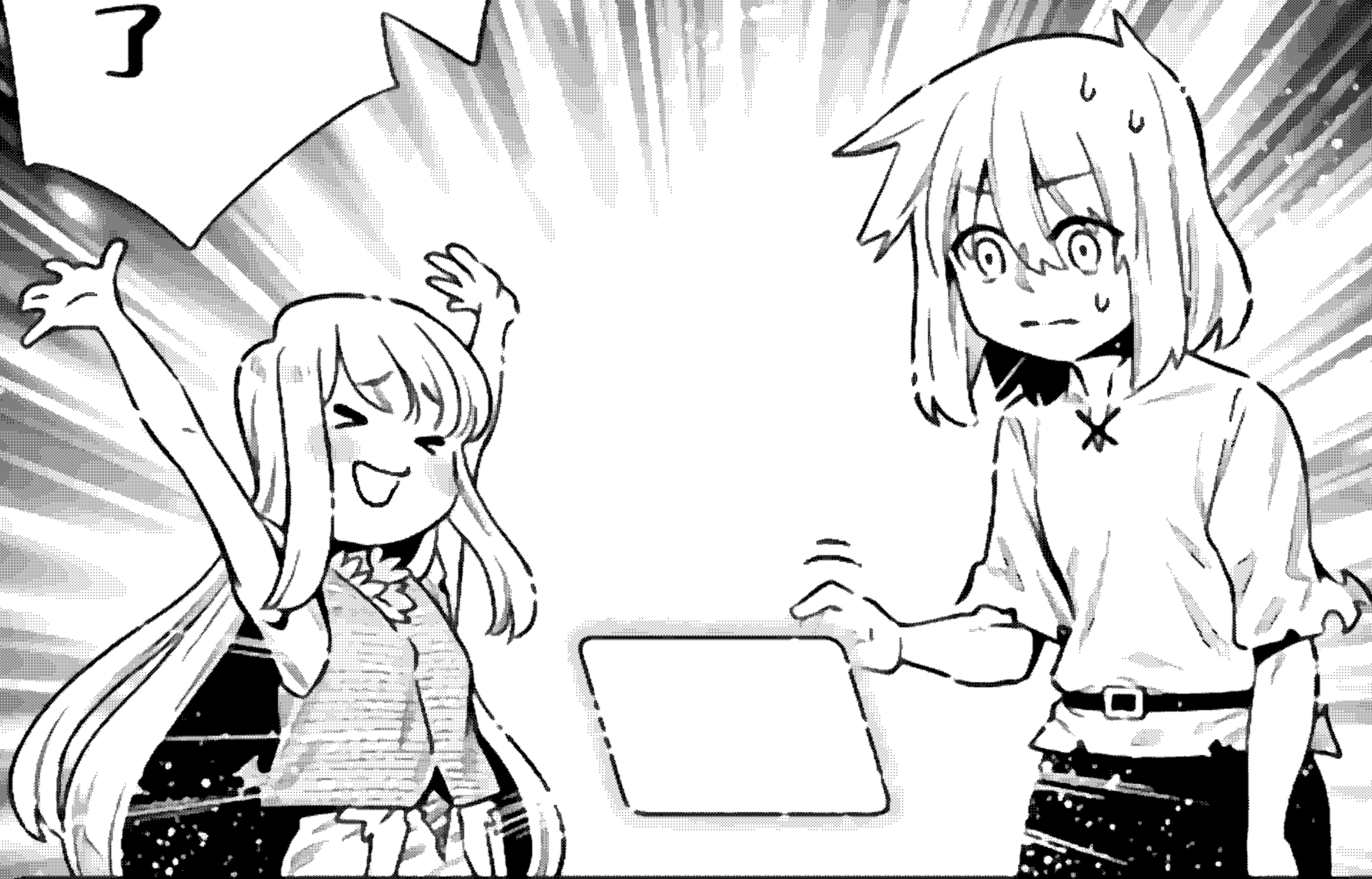
# LEVEL UP

LV 6 → LV7

等級  
:  
?

等級  
越來越高了

哥哥！



M P:	95	→96	(1UP!)
攻擊力:	26	→30	(4UP!)
防禦力:	59	→61	(2UP!)
知 性:	67	→68	(1UP!)
抵抗力:	65	→66	(1UP!)
敏 捷:	1163	→1165	(2UP!)

等級提升了。  
Lv9→Lv10

「攻擊力」  
也在穩步  
上升

M P:98  
攻擊力:34→41

等級提升了。  
Lv7→Lv8

等級提升了。  
Lv8→Lv9

好厲害……

等級還在  
上升……

等級  
提升了。

Lv11  
→Lv12

敲敲

哥哥？

等級提升了。  
Lv10→Lv11

一直

對於只有「攻擊力」10而感到自卑

說實話「攻擊力」  
提高是我最開心  
的事……

終於有「變強」  
的實感……



等級提升了。  
Lv12→Lv13

不用因為  
我在面前

而在顧慮啊

誒……

哥哥做了一件很  
了不起的事哦？

保護了加拉波佐

也保護了我

你應該更  
高興才對

等級提升了。  
Lv13→Lv14

真不愧是  
艾麗托……

呵  
呵

嘻嘻

嗯耶耶！

# LEVEL UP

Lv14 → Lv15

好耶——！！

恭喜哥哥！

M P:	103	→	104	(1UP!)
攻撃力:	53	→	57	(4UP!)
防御力:	73	→	75	(2UP!)
知 性:	76	→	78	(2UP!)
抵抗力:	76	→	77	(1UP!)
敏 捷:	1188	→	1193	(5UP!)



□ K

好厲害……  
一下子升到了  
15級……

我……  
我覺得……

還是很興奮……

我也……

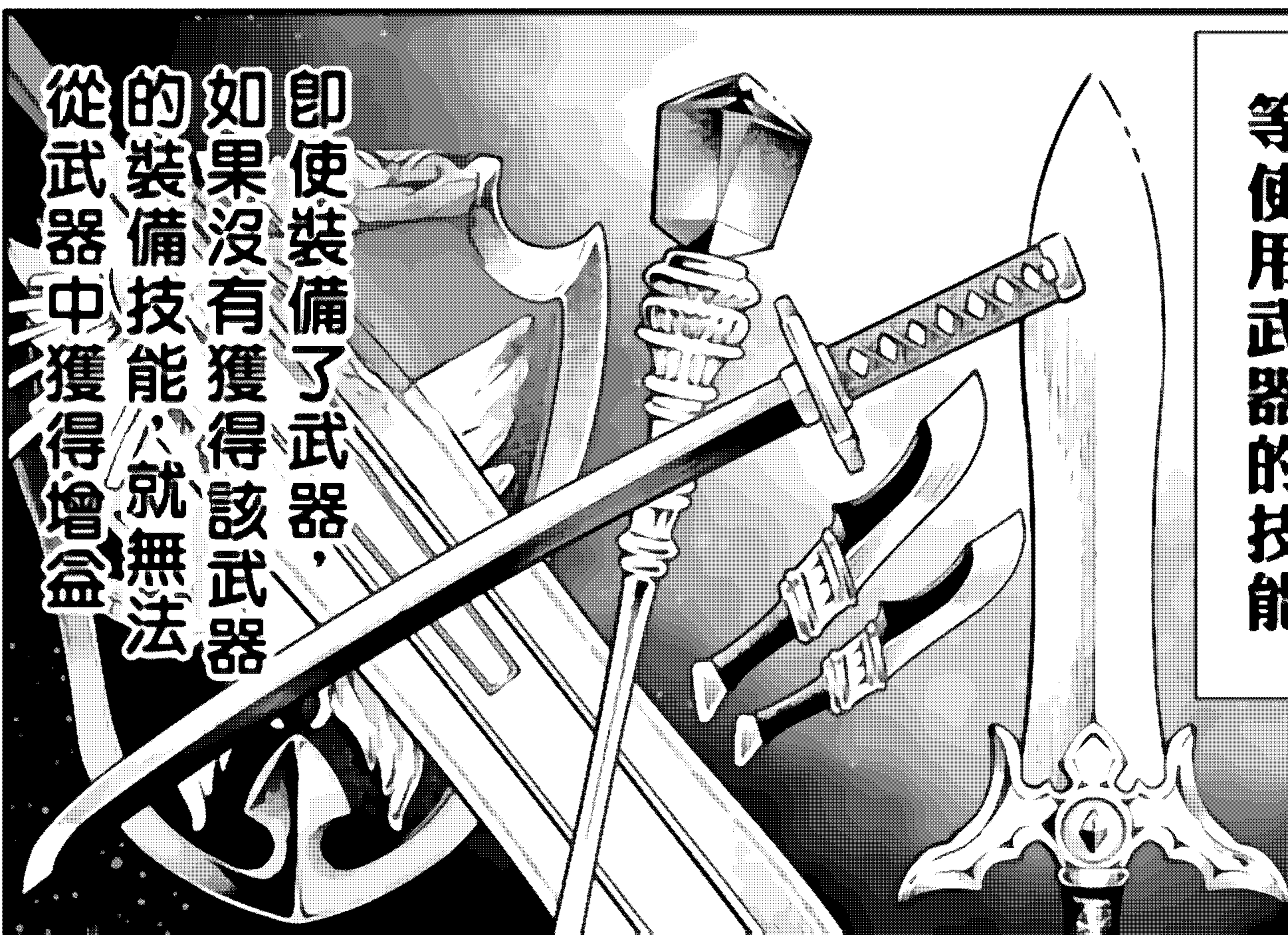
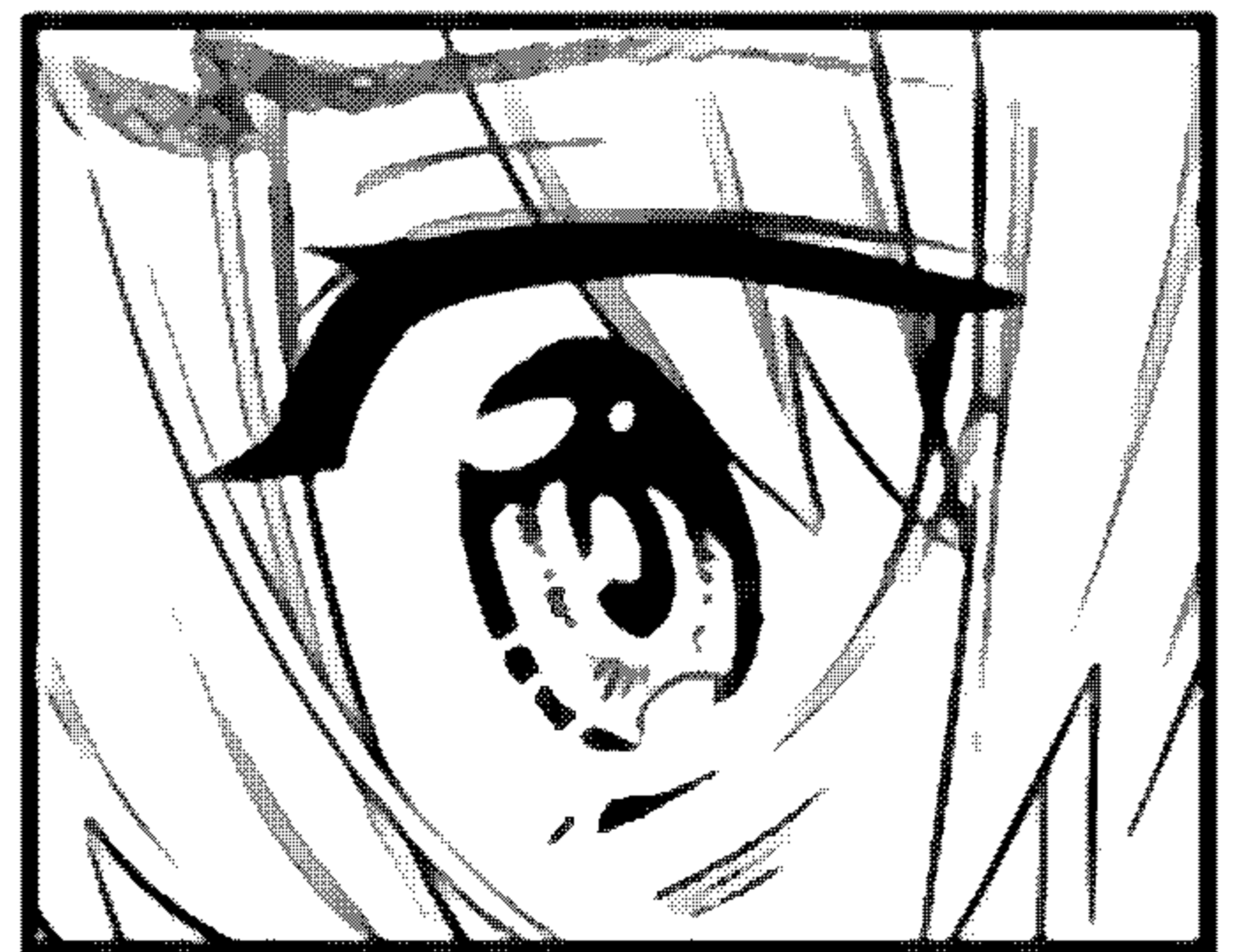
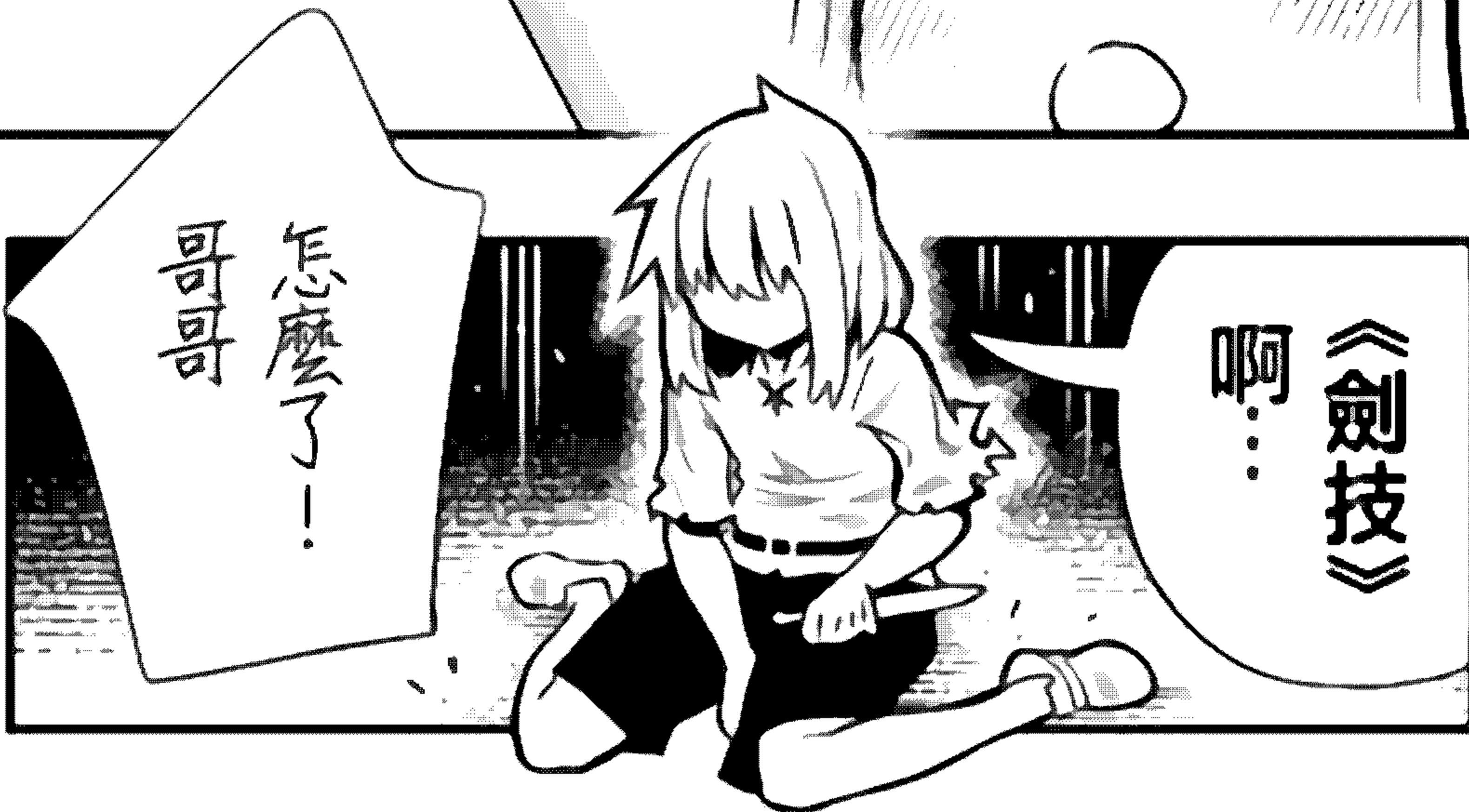
就像自己的事  
一樣高興……

!!

哎！  
又來了？

這次又是  
什麼……？

因為用劍討伐的次數超過了規定回數  
取得了裝備技能《劍技》。

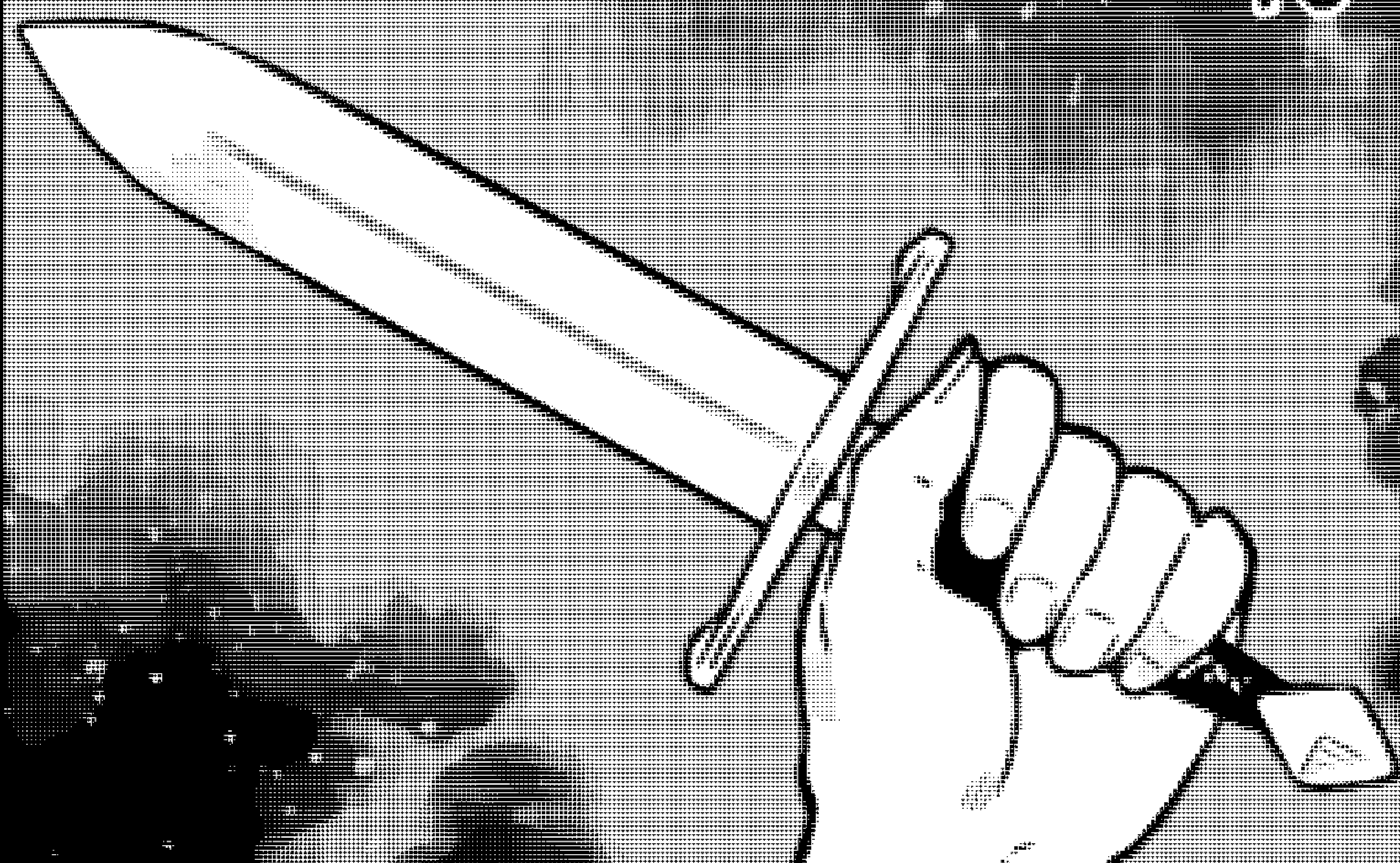


【裝備技能】  
《弓技》《槍技》  
《斧技》《槌技》  
等使用武器的技能



我「攻擊力」是10  
。又因為我沒有  
裝備技能

為了體面，  
我用了短劍  
（攻擊力0）



從今天開始，  
我也可以裝備  
武器了！

艾麗托  
.....!!

哇！

我要從短劍  
畢業了……！

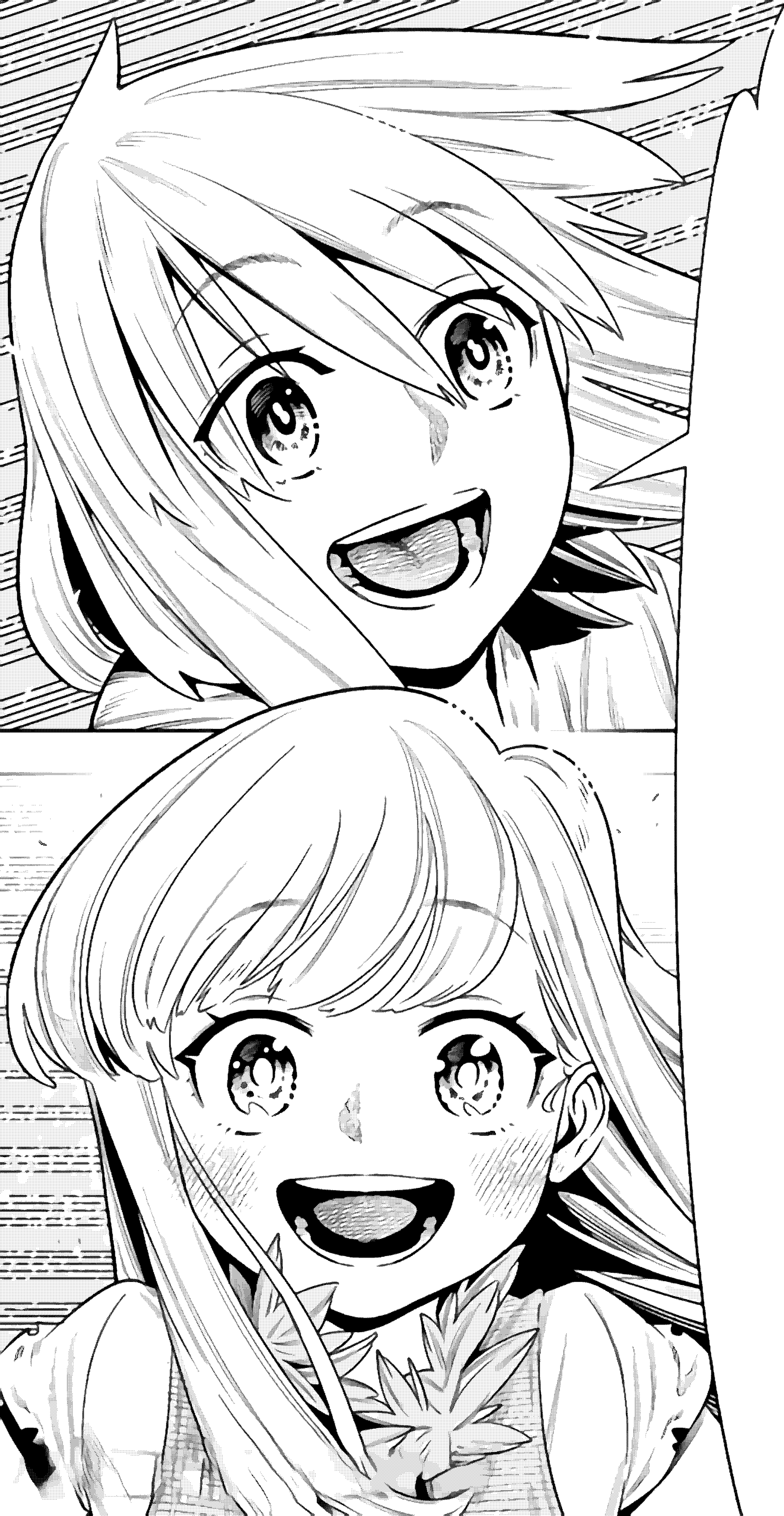
喂？

什麼  
什麼？

裝備武器可以補正  
低的「攻擊力」哦！

怎麼回事？  
不明白哦

哥哥以後會變得更強的！







你有成為我的狗  
的覺悟了嗎？