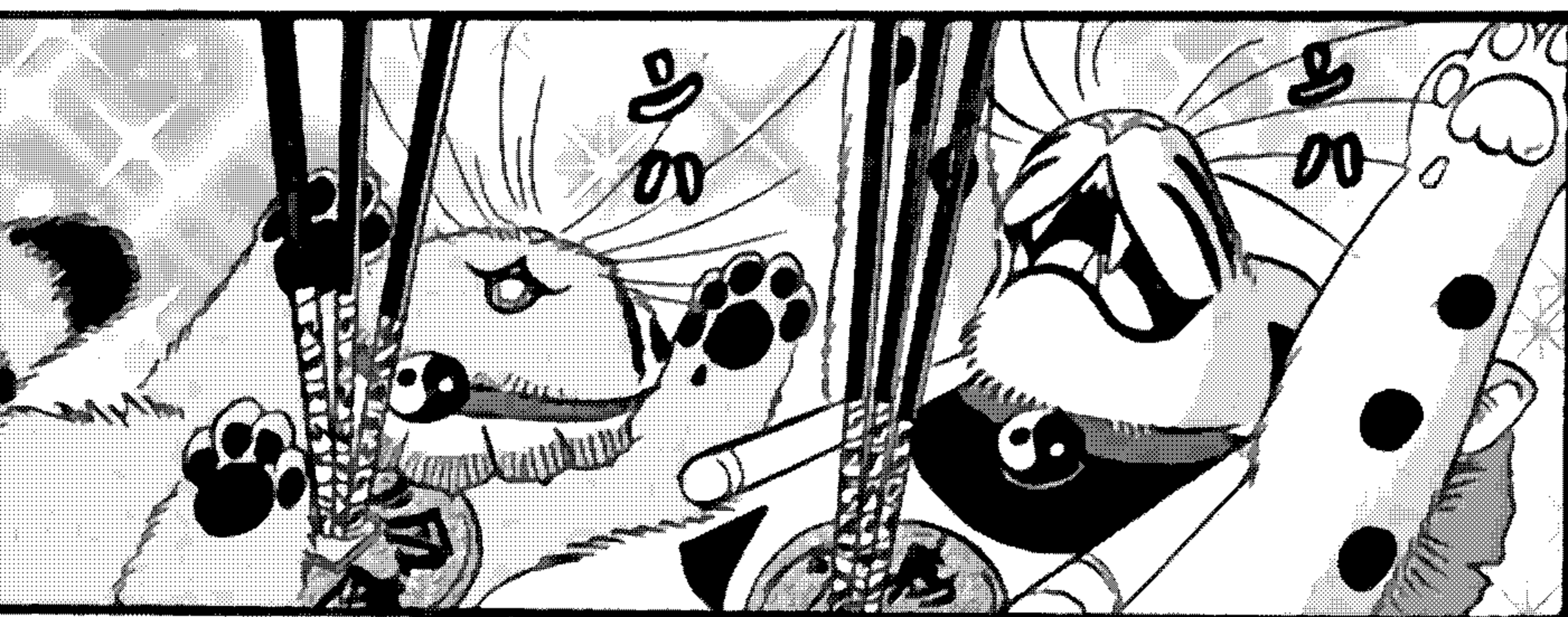




我  
終於派上用場啦!!

出禁のモウ



New!

更新→

力技



射擊◎  
暴走機車

平衡



射擊△+  
有遊戲經驗



小白



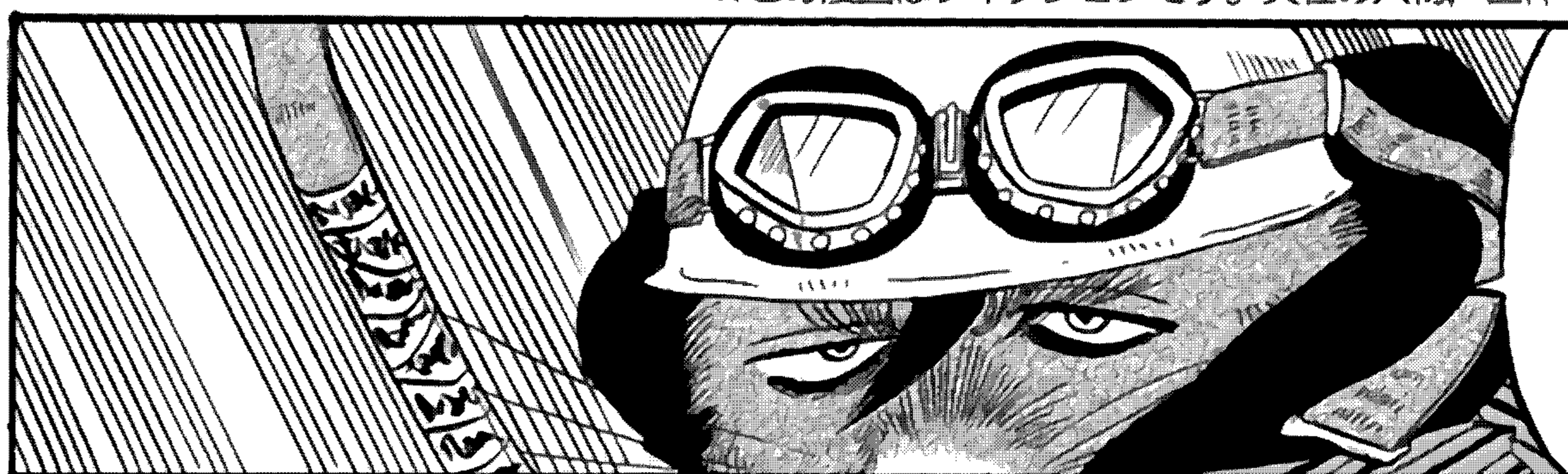
射箭◎射擊×  
能說會道



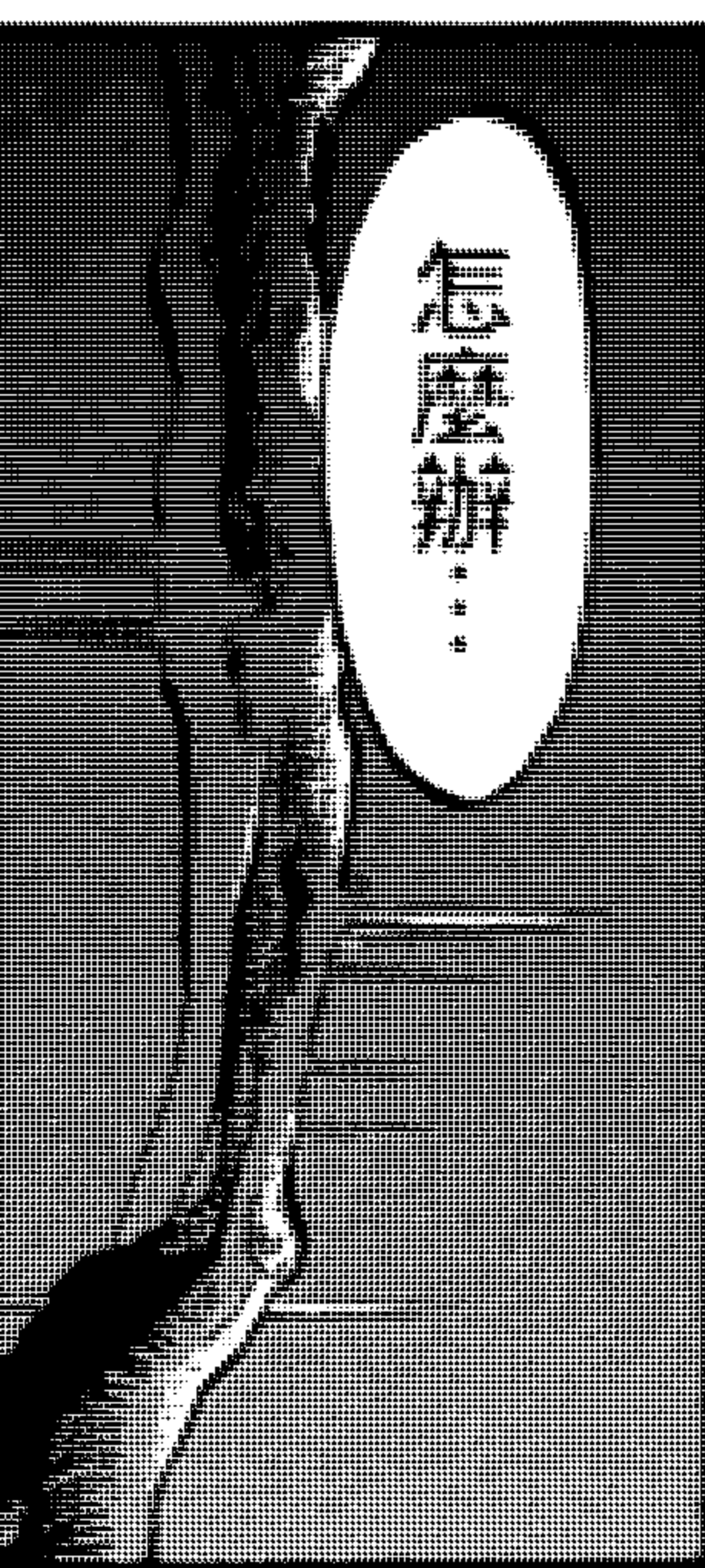
沒有解  
暴走機車

★この漫画はフィクションです。実在の人物、団体名等とは関係ありません。

BOSS②撃破!!



取悅那些靈體  
就是通往解放的  
捷徑!!

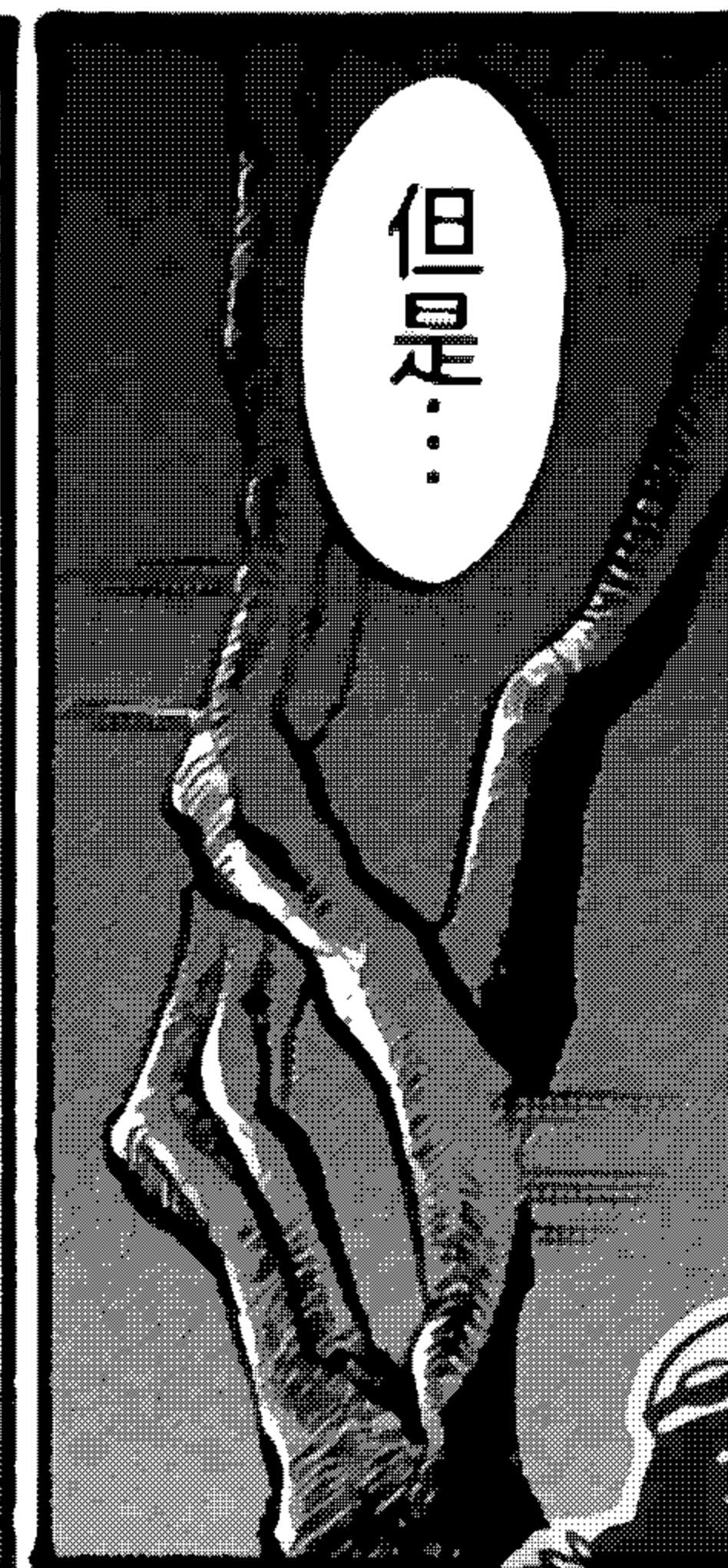


怎麼辦...



那些靈體也會因為  
做了這種觸犯彼世法律的事  
而墮入地獄

如果只是這樣  
還會有下一個被害者...



但是...



御伽噺



最新第④巻は、3月23日(木)発売!!



莫名被吸引  
肯定有貓膩

竹と人の心の  
直ぐなのは少ない

44

日本画  
P100  
(20.0x15.0cm)

# 出禁の現

え ぐち なつ み  
江口夏実

第44話 「下載清單」



第三關了







「墮落的仙女聽牌」  
這個BOSS發射的竹筍  
會追蹤

而且是變化球  
角度很刁鑽

BOSS



如果是聯機  
竹筍會平均追蹤  
每名玩家

數量雖然  
比單人的時候多……

不過我們可以兩人一組  
邊保護隊友邊進攻

唔哇

啊這關  
「勢如破竹」特別多  
一定要小心！



突然想起以前  
上課講過的知識了

與竹子相關的慣用語  
和諺語有很多

在作品中  
引用諺語的  
效果

- 竹子配虎——和諧
- 勢如破竹——往竹子上砍——直前直進
- 竹屋失火——直落不諱，雨後春筍
- 竹馬之交，刀磨竹子——寧刀直入
- 在街上碰掉竹子——胡來
- 竹子和人心一樣都是虛假變幻難測
- 竹子配蒼鳥——絕配

這就是……

屬於文藝生的  
走馬燈嗎……

嗚呀



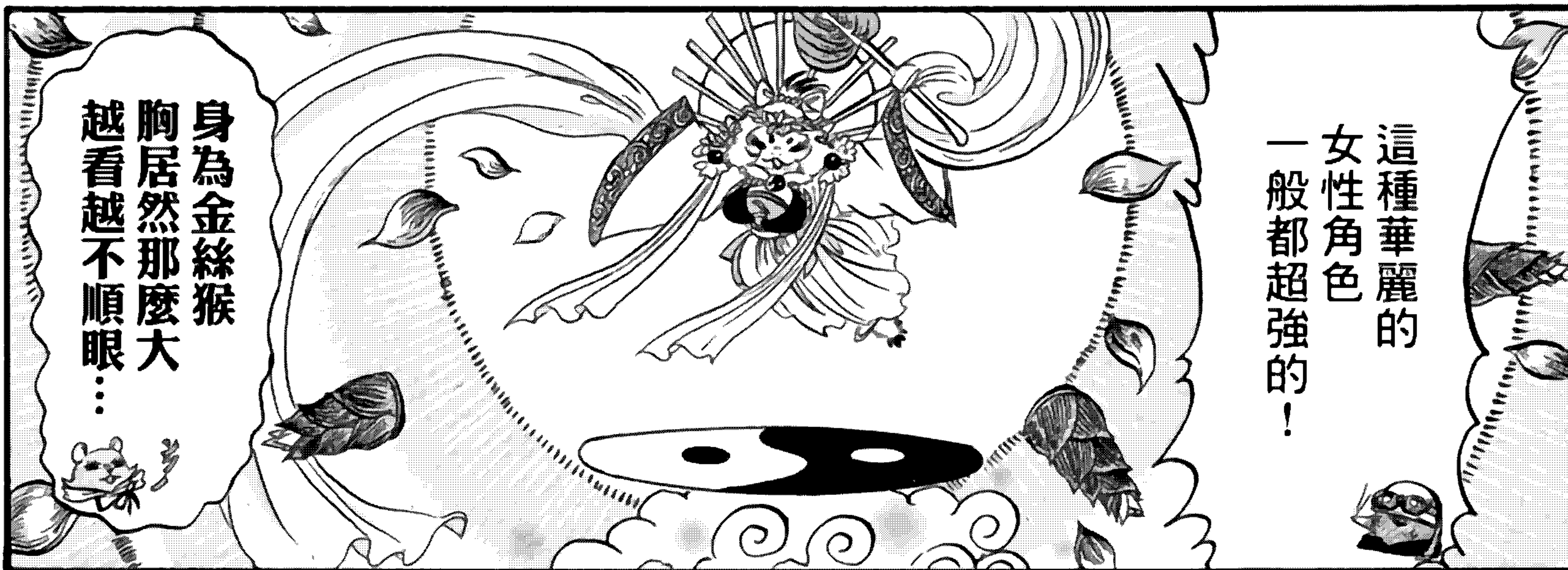




那家伙好厲害！

說起來  
我在第三關也吃了  
不少苦頭！

對前兩關亂打一氣的人  
到了這關經常會卡住！



這種華麗的  
女性角色  
一般都超強的！

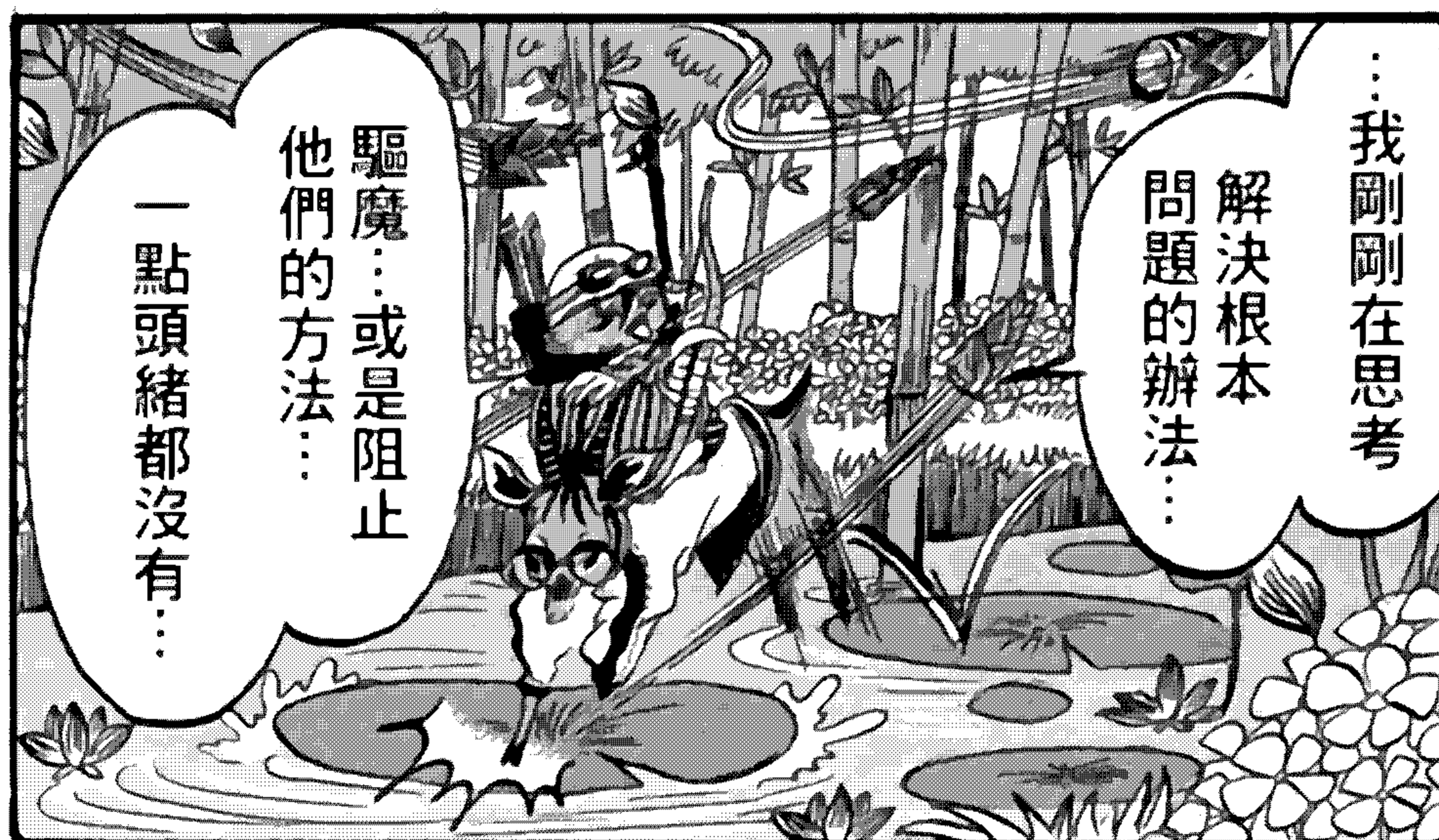
身為金絲猴  
胸居然那麼大  
越看越不順眼……



哎呀

小心！  
集中注意力！





……我剛剛在思考

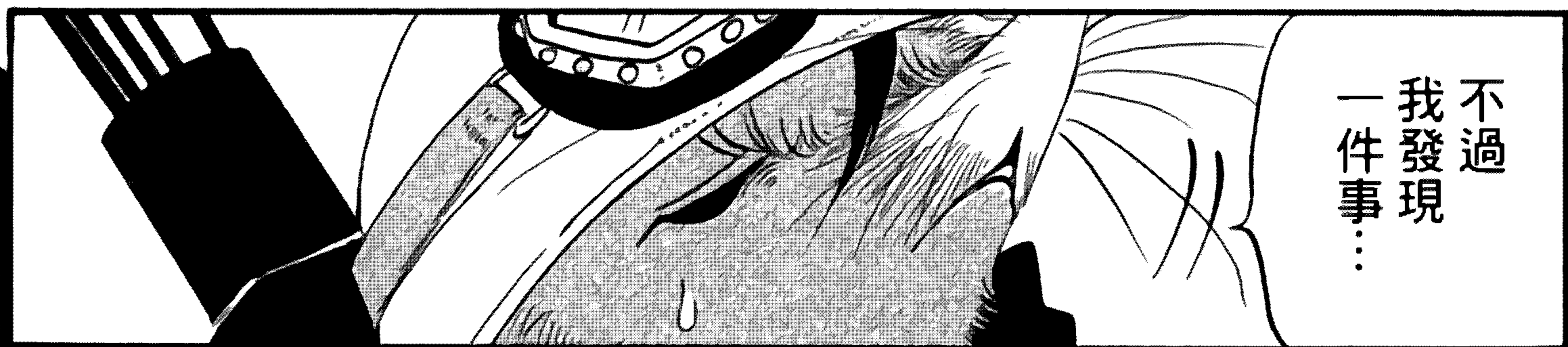
解決根本  
問題的辦法……

驅魔……或是阻止  
他們的方法……

一點頭緒都沒有……



……抱歉  
是我走神了……



不過  
我發現  
一件事……

嵌字 三塊

@ 混成迷合會



那中心人物  
是誰？

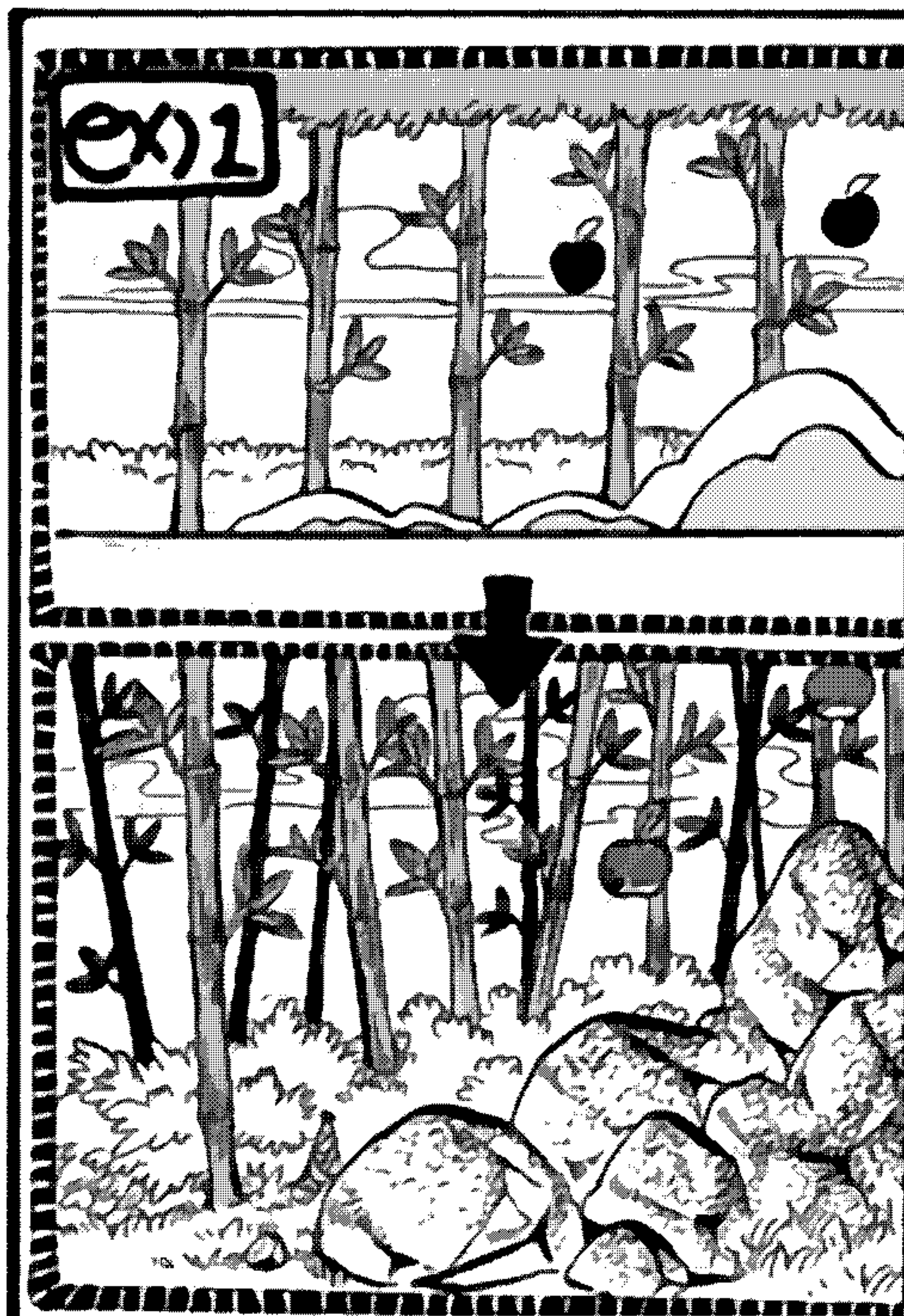
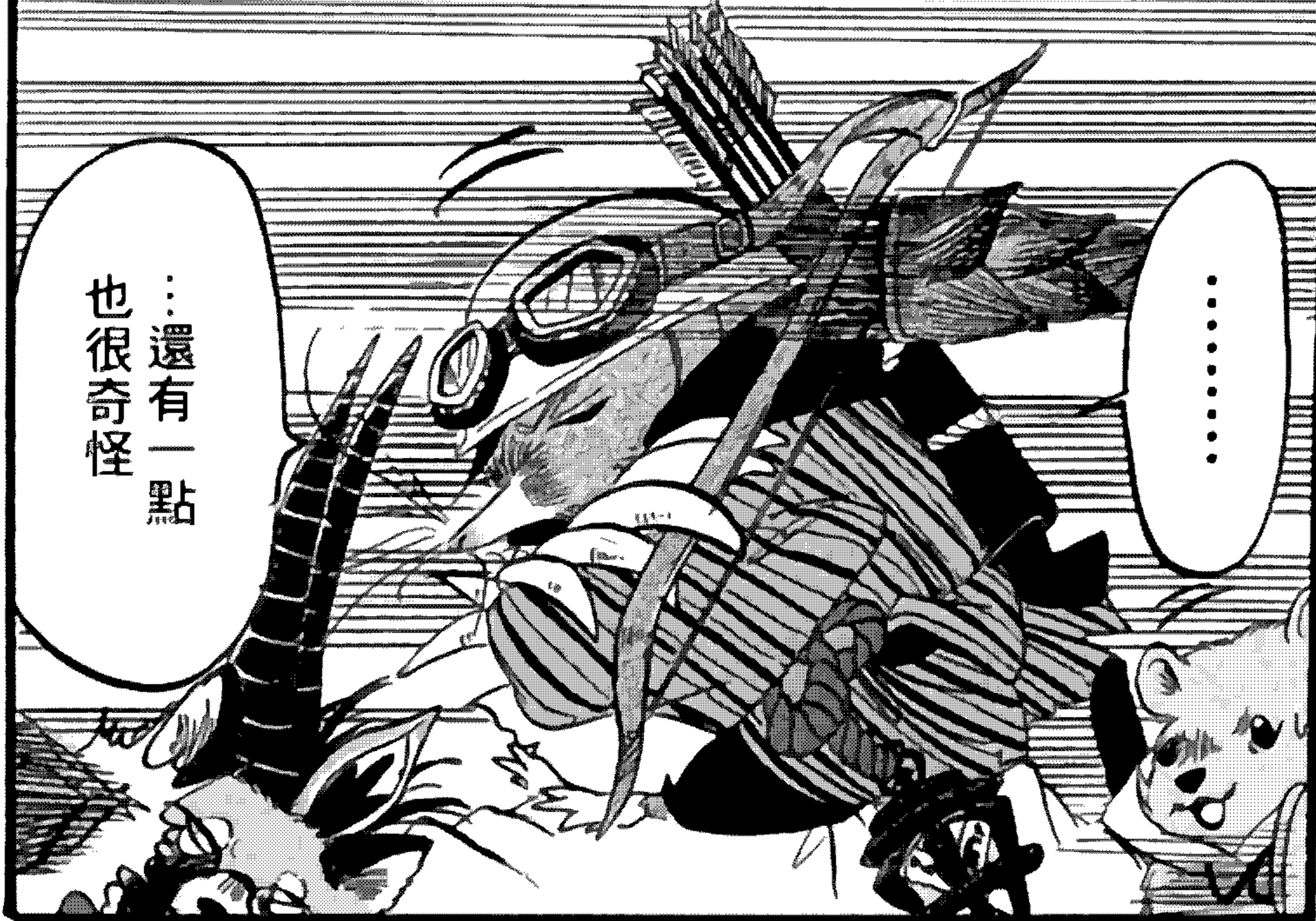


每個BOSS  
應該都是靈體變的……

可我沒從她們  
任何一個人身上感受到  
「對生者的強烈執著」……  
都是在純粹地  
享受遊戲世界

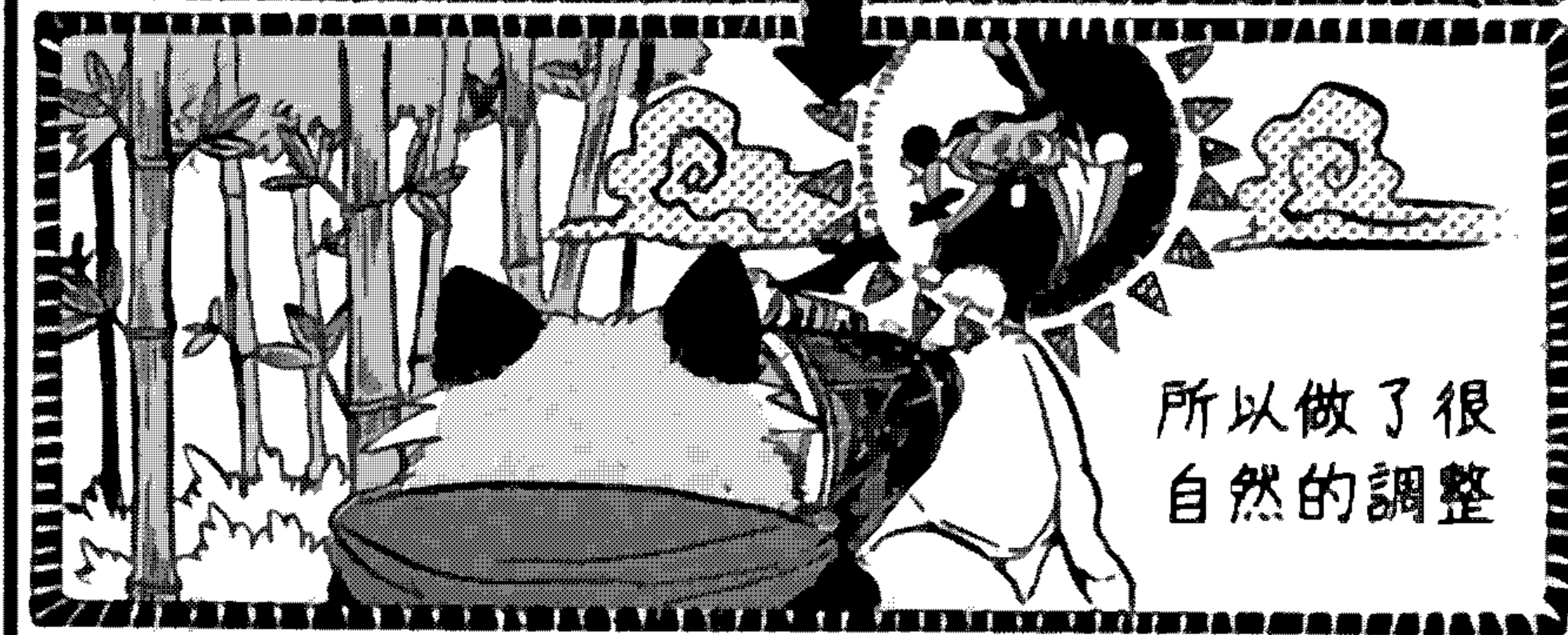
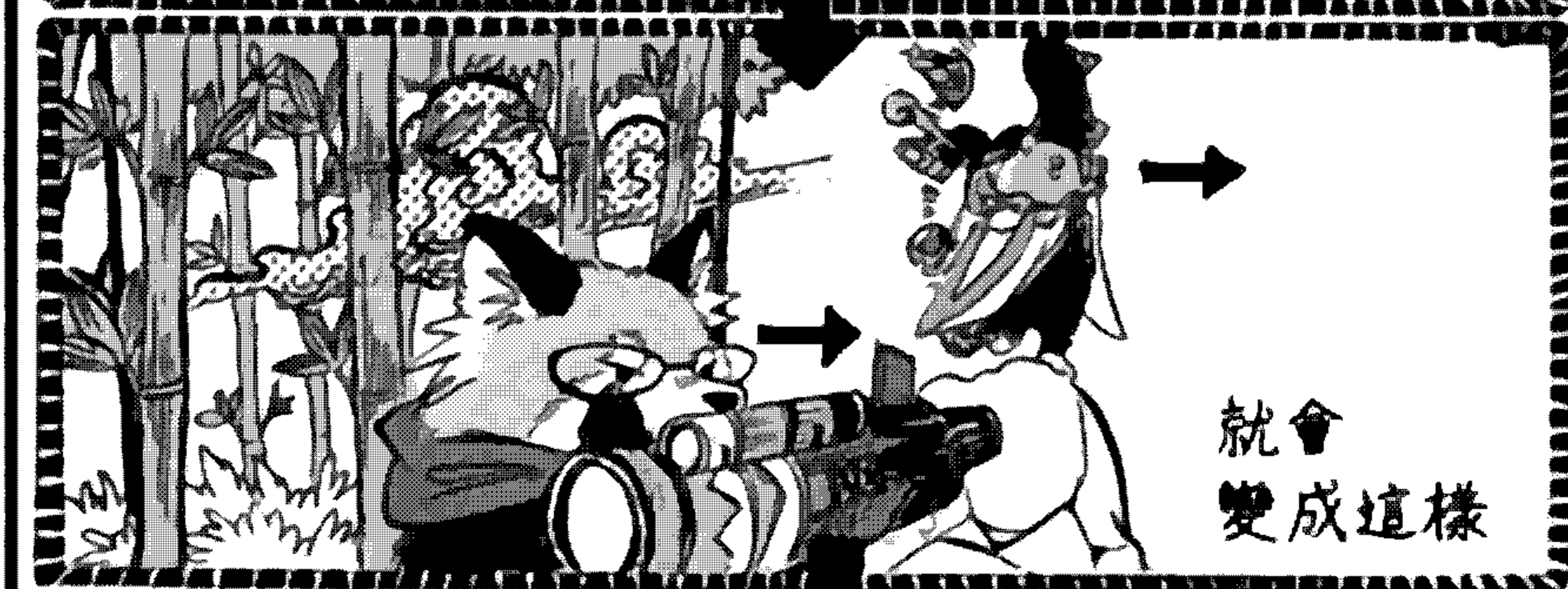
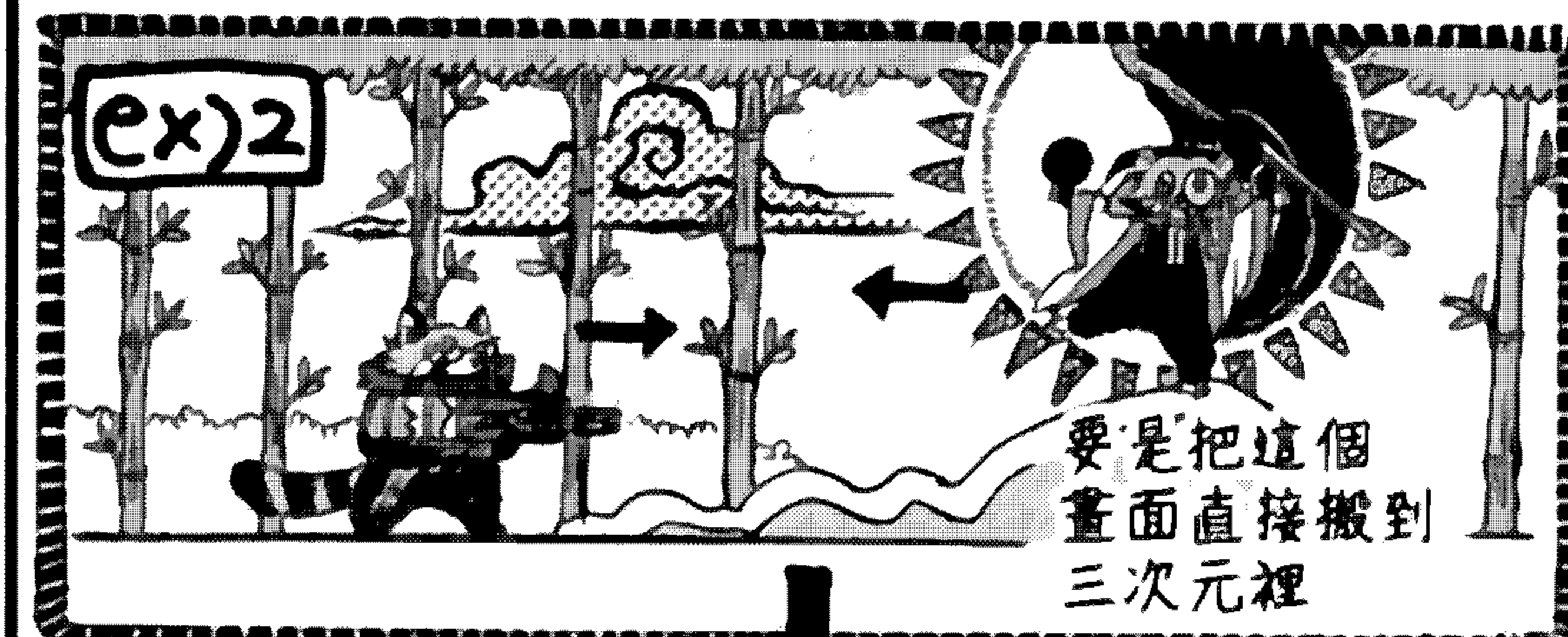
就像是……  
接受過主題公園的培訓  
徹底化身角色的演員……





將自然景色變成3D的

靈體們創造出這個世界  
是為了完美再現遊戲  
將「橫版捲軸」這一「虛擬二次元」  
搬到了三次元當中  
還做了一些很自然的改變





甚至連「蘋果」  
都做了細緻的  
調整

盡可能不破壞  
遊戲原本的印象

可老虎小遊戲  
卻是普通的對話

在三次元完全可以  
再現「選擇題式」作答

可實際上卻變成了  
「傾聽老虎的抱怨  
適當地隨聲附和」  
這種類似考驗情商的遊戲

當然也有可能是為了自然表現  
「對話」這一形式而做出的調整…

- 受の悩みを  
何と思う？
- ① 助かるお礼
  - ② 知るべき
  - ③ おからばいこそ  
あるけど  
話も聞く
  - ④ 全部言っ  
てやりしよ
  - ⑤ 運動だ！  
筋肉をつけろ
  - ⑥ 泣いては思ひ
  - ⑦ 詩を詠めろ
  - ⑧ 酒を飲め
  - ⑨ ホジホジ！  
元気出して！
  - ⑩ 皆辛いがら  
同じだよ

那頭老虎：真的只是  
一個騷擾角色嗎？





這就是  
我目前  
能想到的……

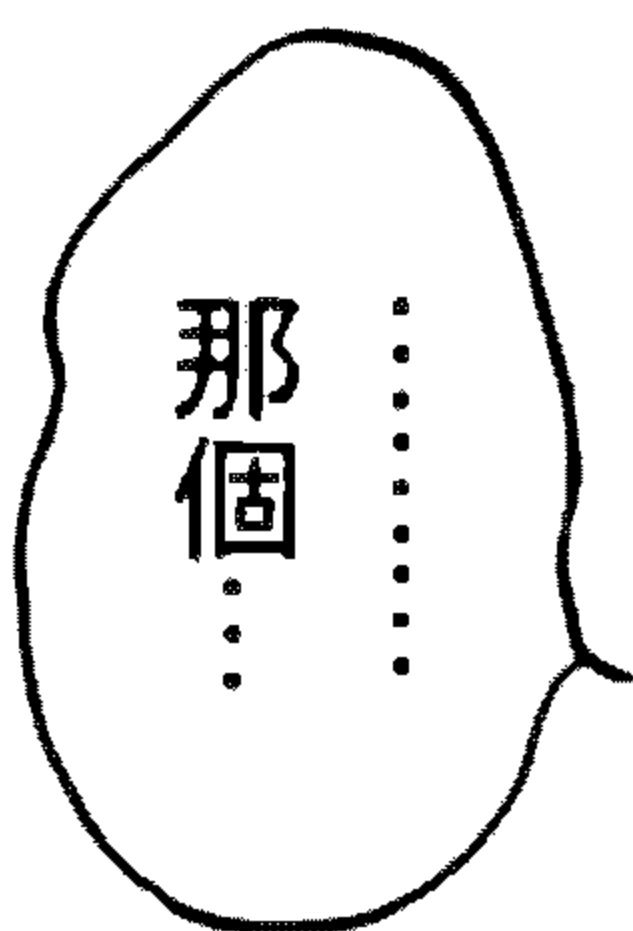
雖說有原版在先應該還有一個  
負責最後拍板的「中心人物」……



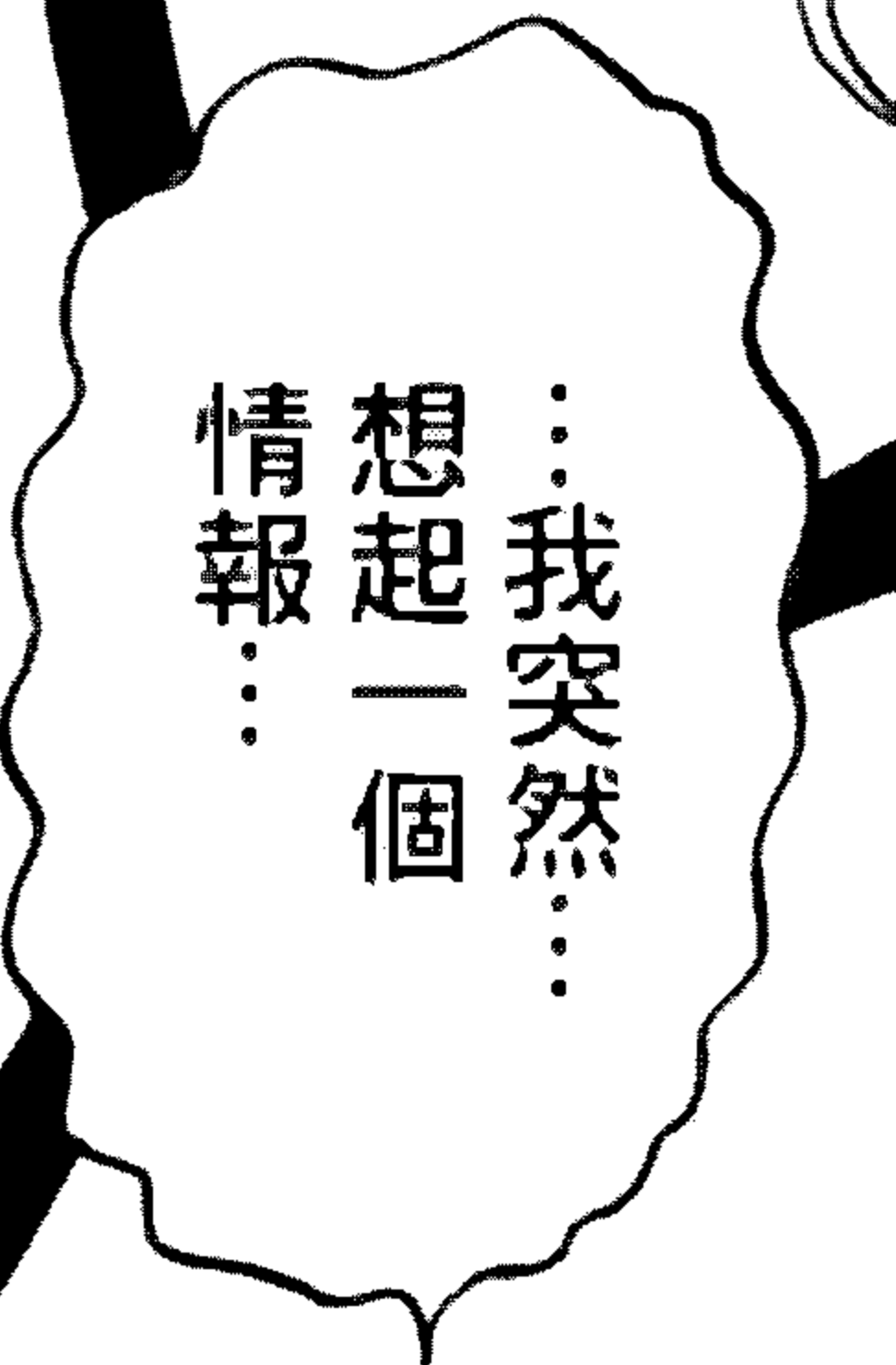
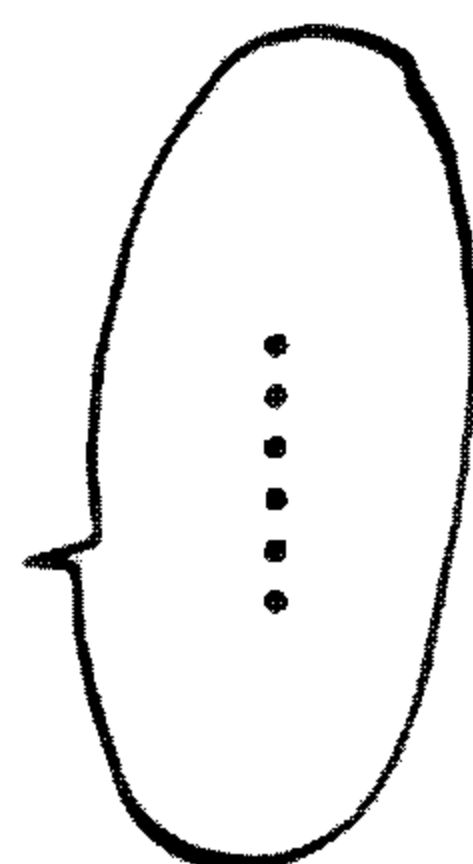
肯定會做出某些妥協

統一的  
三次元

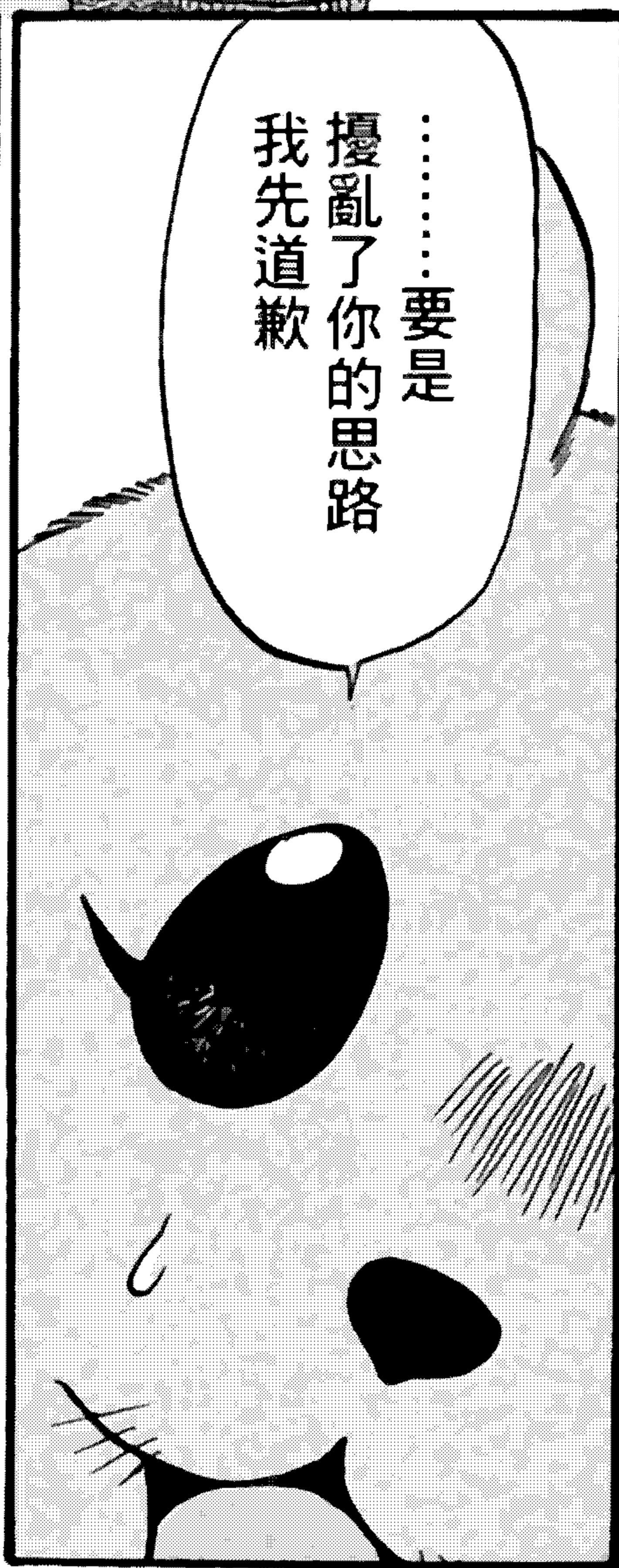
而且  
如果是「平等地採納所有人的  
意見製作出來的遊戲」  
世界觀不會如此統一且濃厚



那個……



……我突然……  
想起一個  
情報……



……要是  
擾亂了你的思路  
我先道歉

製作人員共有四人,分別是  
「山內」「中P」「小圓」「阿淳」。  
大綱、情節、角色設定等等,  
關鍵要素都是「阿淳」想出來的,  
其他人都認為,  
「阿淳」才是這部作品的生父。  
設立之初是這四人,  
2020年,  
SNS上公佈「阿淳」去世,  
官方網站也公佈了這一消息。  
系列標題是根據「阿淳」的構想  
創作出來的。※註3

正式名稱是

「The man Crash!」,  
放在了Logo裡,容易被忽視,  
他們都直接叫它  
「Crash!」。  
「man」是「可怕的」  
「怪」的意思。  
曾經在採訪中提過,  
「man」和布基伍基有關。※註4  
家標題是  
「The Bamboo!」。

當時這部遊戲  
還是獨立製作人……

1月號「電腦迷」。  
一個見解製作者已經正式否定了。

2020年8月「限界HP Limited」  
～夏季單機遊戲總選舉～。



但遊戲發表後  
其中一人離世了

「阿淳」去世，  
「阿淳」的構想

人員共有四人，分別是  
「山內」「中P」「小圓」「阿淳」  
大綱、情節、角色設定  
關鍵要素都是「阿淳」  
其他人都認為，  
才是這部份

創始人共有四人

他們還曾在採訪中說  
「竹筍和老虎這種獨特的組合  
只有那個人才能想得出來」：

ヤマチ インディーズで作ってるからこそ、心底面白いと思えるものをこたわって作ろう、作らせろよっていう気持ちには常にある。すげーおもしろいアイデアが目の中にあるんだから、一番いい形にしてみんなに見てもらいたいし。

まる 特に自分たちは、アイデアをいつから預かった立場でもあるから、改変や複製も慎重しながらやっています。

ヤマチ うん、それは本当にそう。

なかP 庵としどころについてのジレンマは常にあるよね。僕らには思いつかない発想を持ってた人だから、それを僕らが盗う事について。

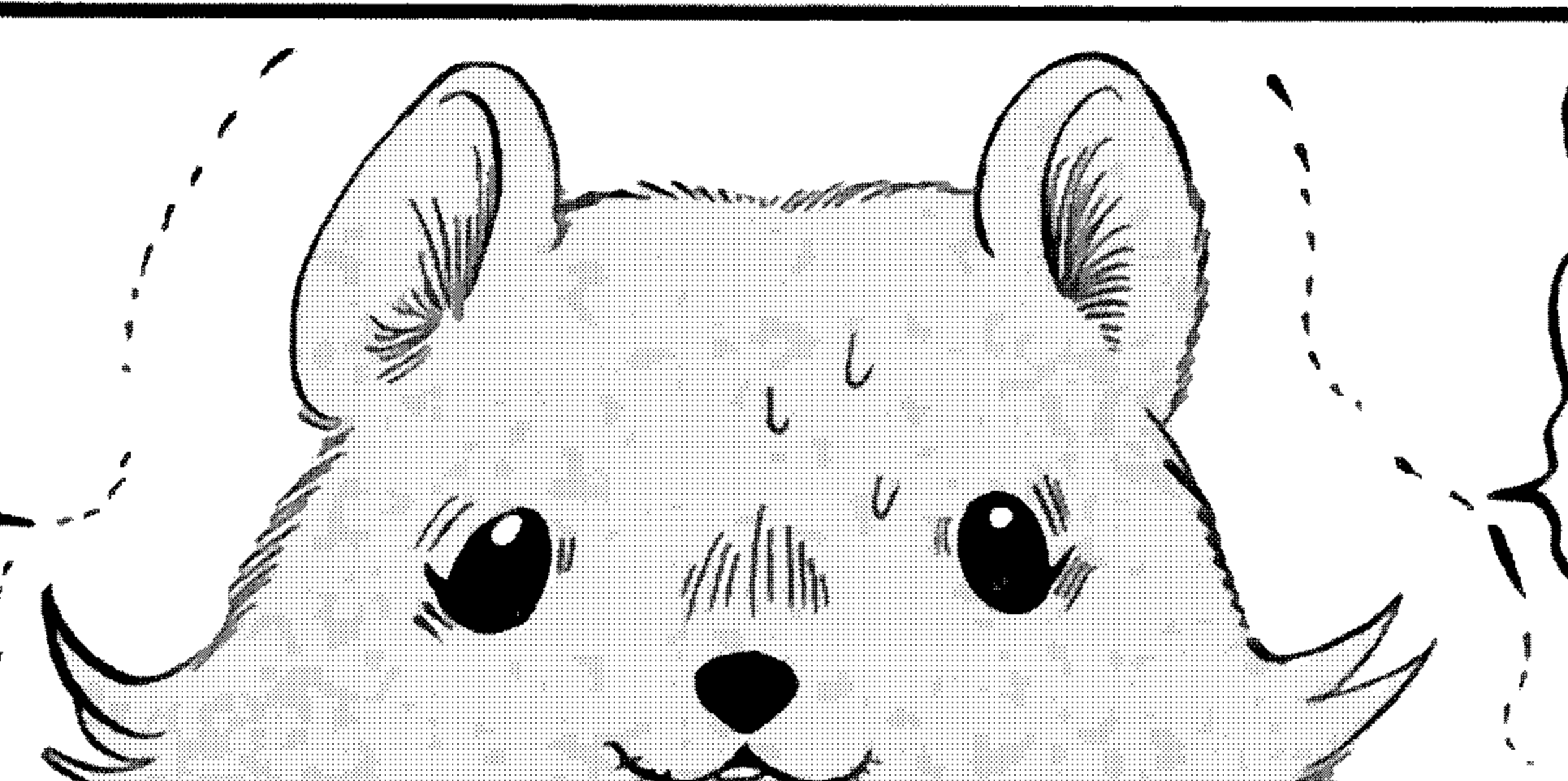
まる ただ商品として世に出す以上は、そうも言っていられない。納期やコスト、技術の限界って問題はあるんです。ゲームはプレイして頂いて初めて完成すると思ってるんで、試行錯誤し続けて、ユーザーの意見やご批判を受け止めてまたブラッシュアップして…ってやっていくしかない。

なかP 僕は発案に絡み切ったことも無いけど、やっぱりいろんな人に見てもらいたいって気持ちがある人ともあります。あいつどう思ってるのか、と想像することはあります。でも皆さんが楽しんでくれることが僕らになるし、多分だけ喜んでくれると信じてます。

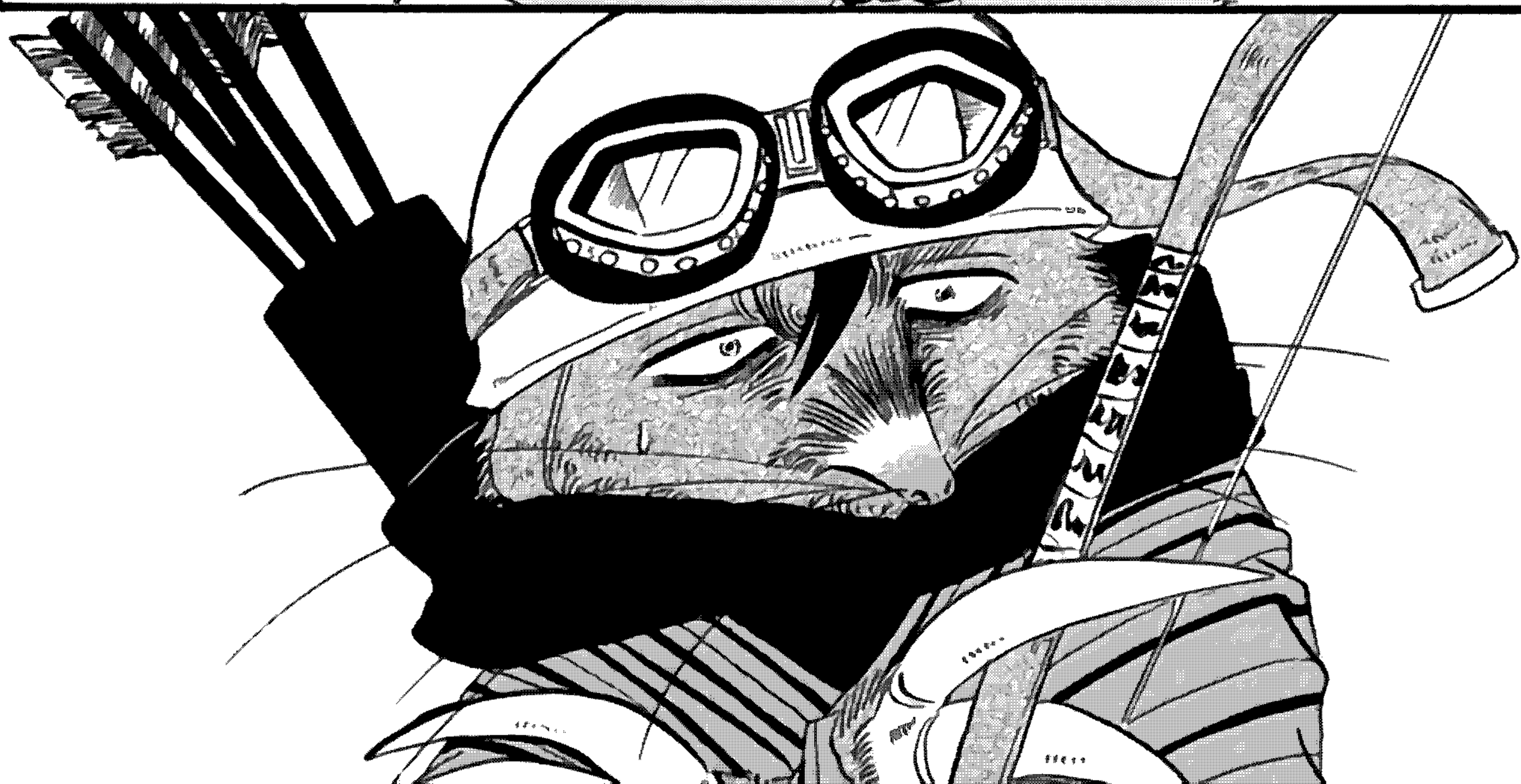
據說那個人  
是「情節」「角色」  
「老虎小遊戲元素」的  
創始人

其他三人  
只是負責將這些  
元素系統化

這條情報  
……



我突然……  
非常在意……

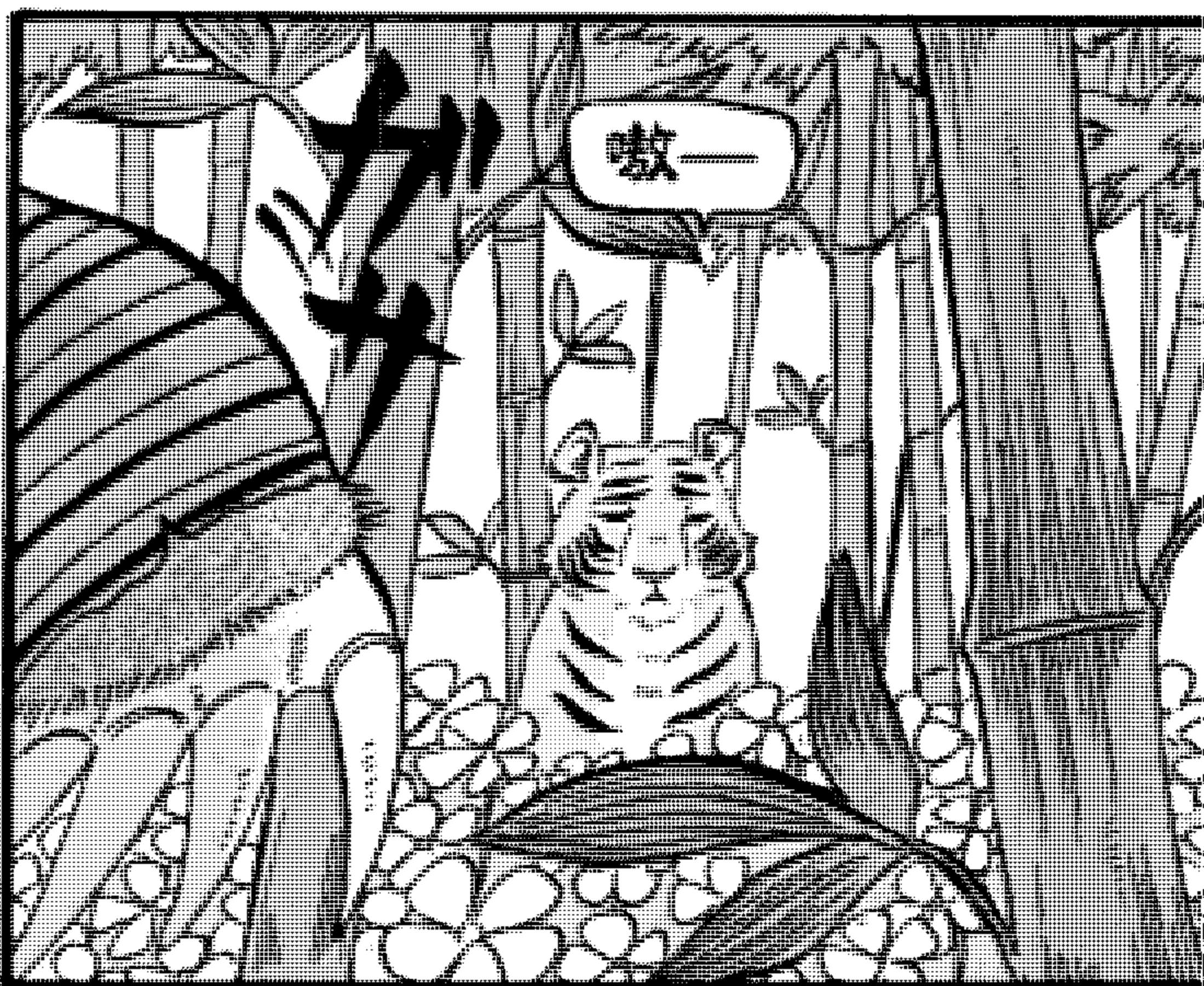






我一直在想  
會有人發現嗎？

啊哈哈發現了嗎



嗷——

啊哈



我早就發現你了

那邊的入侵者……

以及你們想要  
將我驅除的事……

不過你們玩得很好  
我就不跟你們計較了

更何況你還非常認真地  
聽我發牢騷了對吧

我很滿意……

你……為了沉浸在  
沒有負面評價的夢幻當中  
召集粉絲的靈魂  
製造出了這個世界對嗎……

再聽我多說幾句吧 我啊  
有著「懦弱的自尊心」

我雖然有點腦子  
但就怕別人說我不好  
會一整個月  
都陷入低谷呢……

我生前  
做了那麼多努力  
作品卻總是  
發表不了……

我急得像熱鍋上的螞蟥  
結果呢 同人遊戲  
居然先一步發表了

啊哈哈

啊哈

嘿

太可笑了  
我真是  
無地自容啊

……啊哈……  
有點對不起  
那三個人……

別問我是怎麼死的  
很多創作者都是  
這個結果啦

嘿  
嘿

我真的好開心啊……  
能遇到你們這樣的客人……

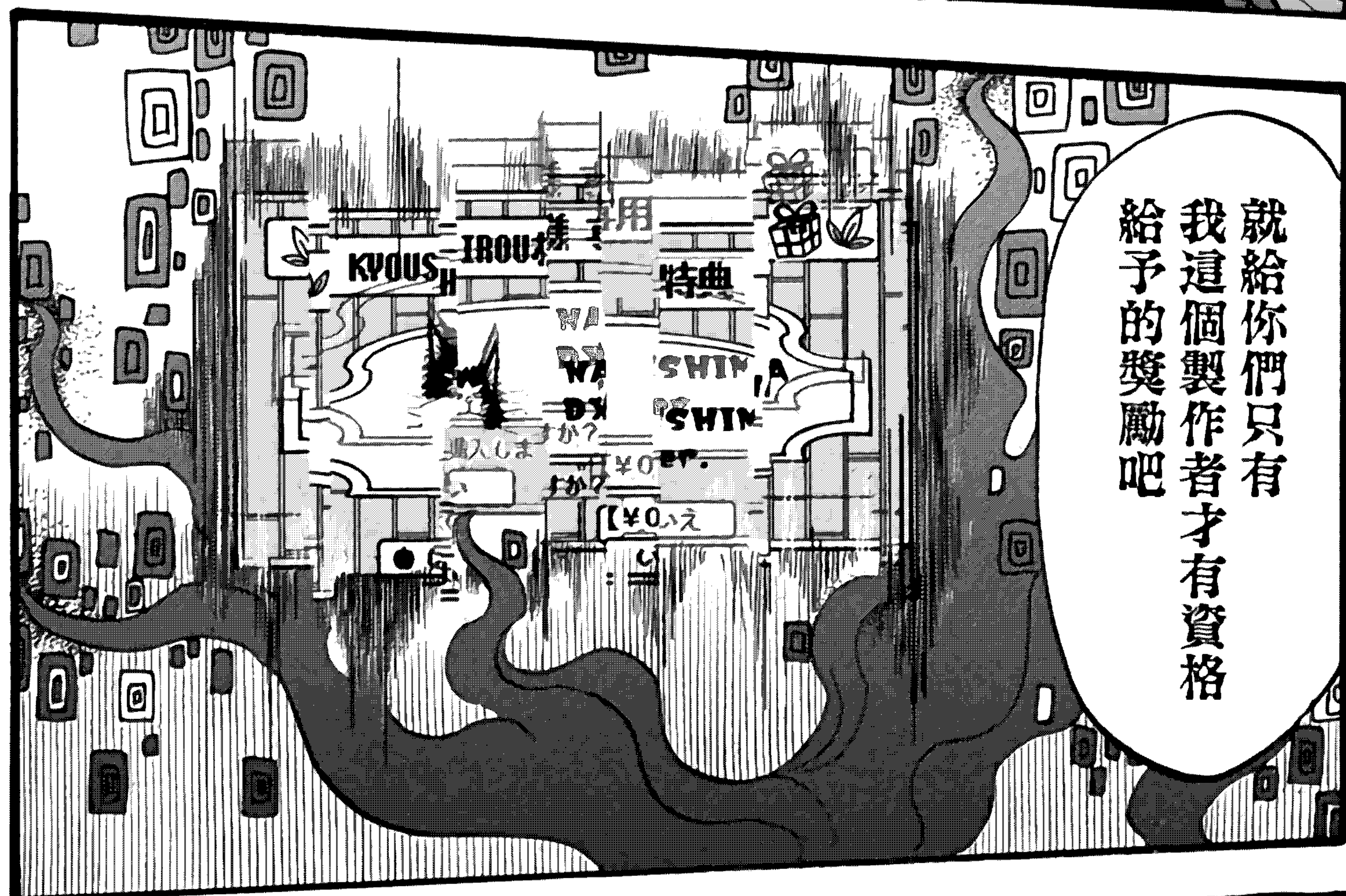
還有那個和生氣小熊貓  
長得一模一樣的小哥……  
我好感動呀……

生前要是能有你這樣的朋友  
我也不至於死吧……

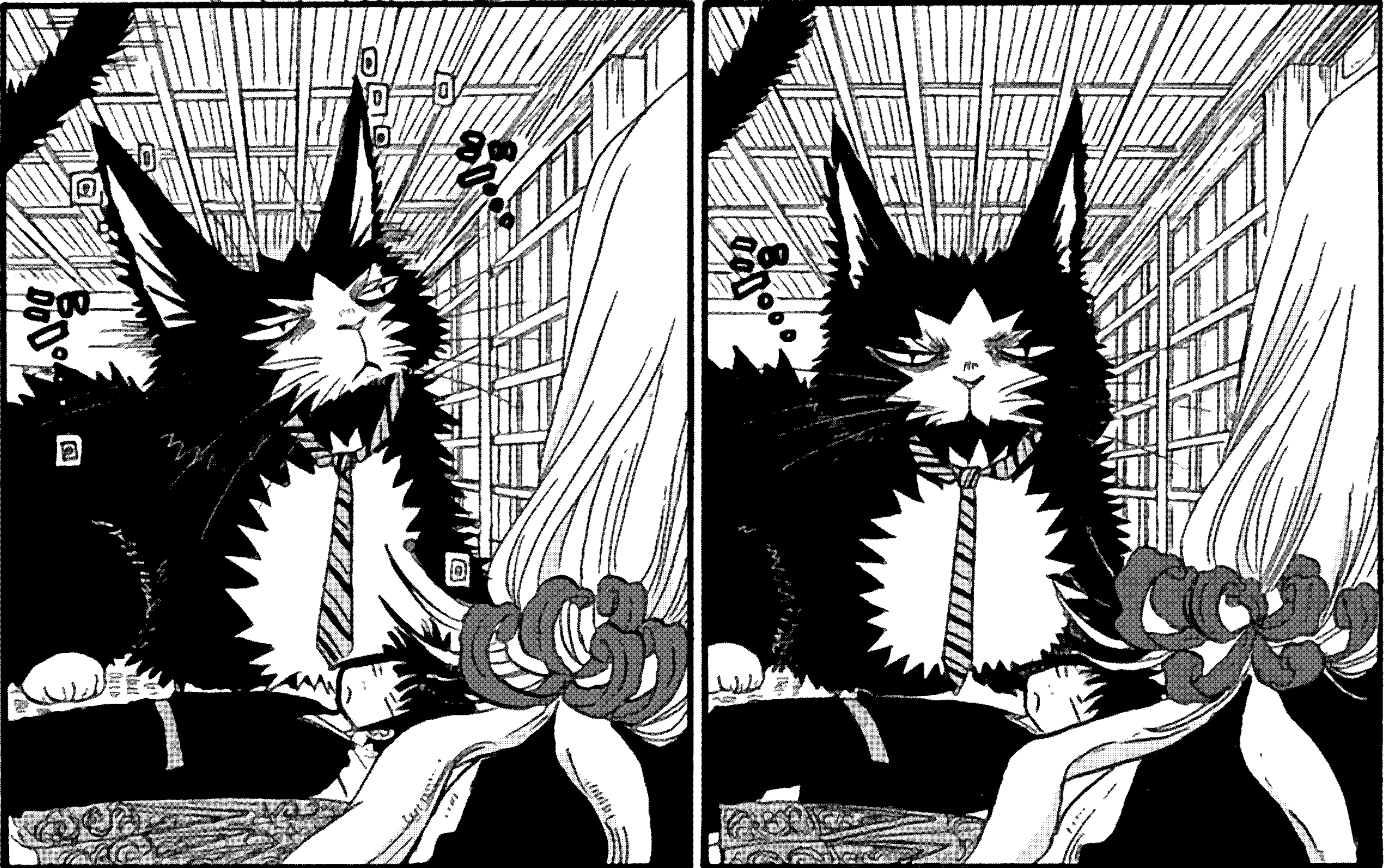
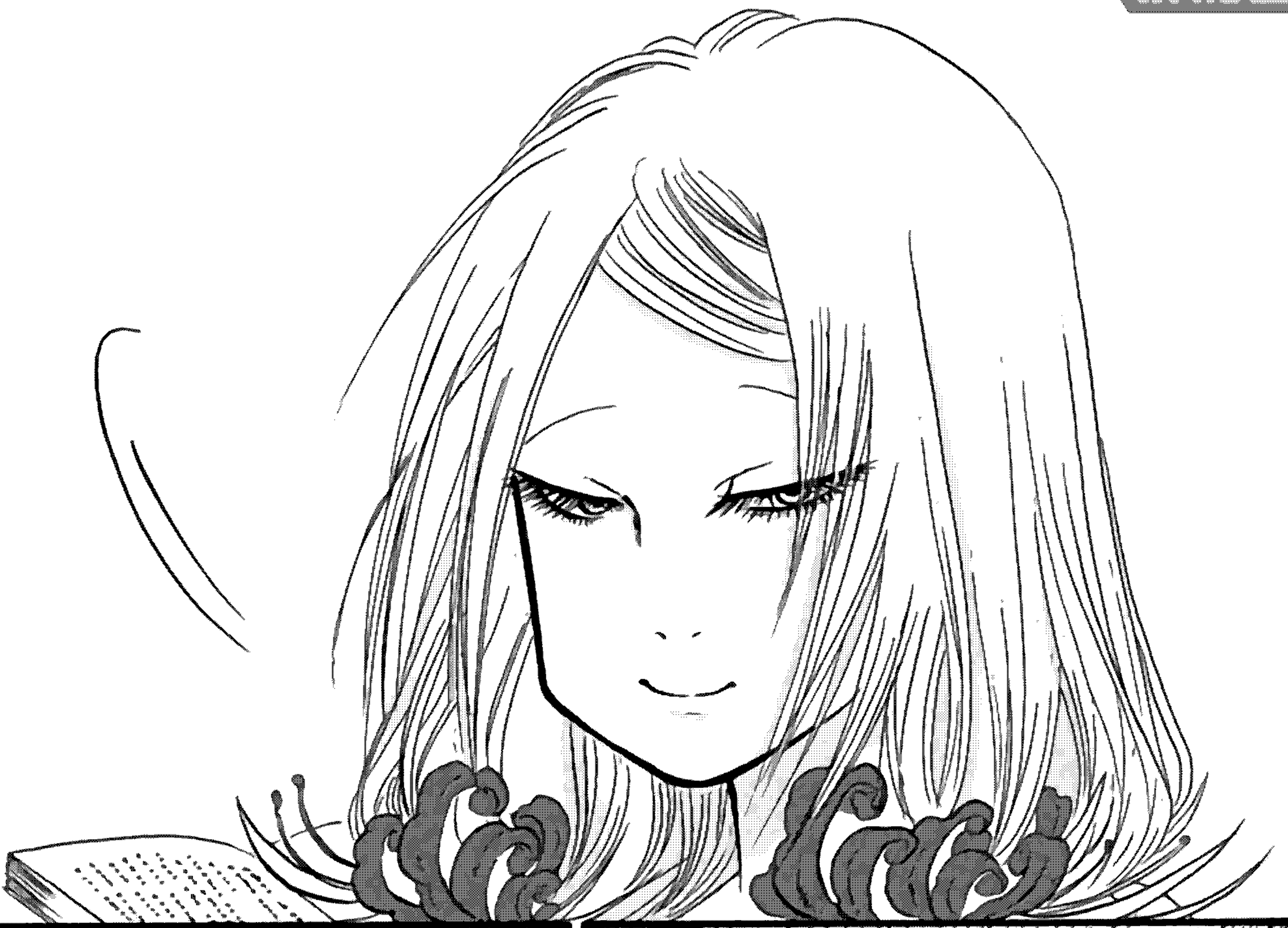
……誰知道呢……

啊哈









你們想要  
那隻網絡攝像頭前的  
大貓咪吧？

以玩家的身份將它招待進來  
會有違我的原則  
所以可以讓它以  
DLC武器的形式登場

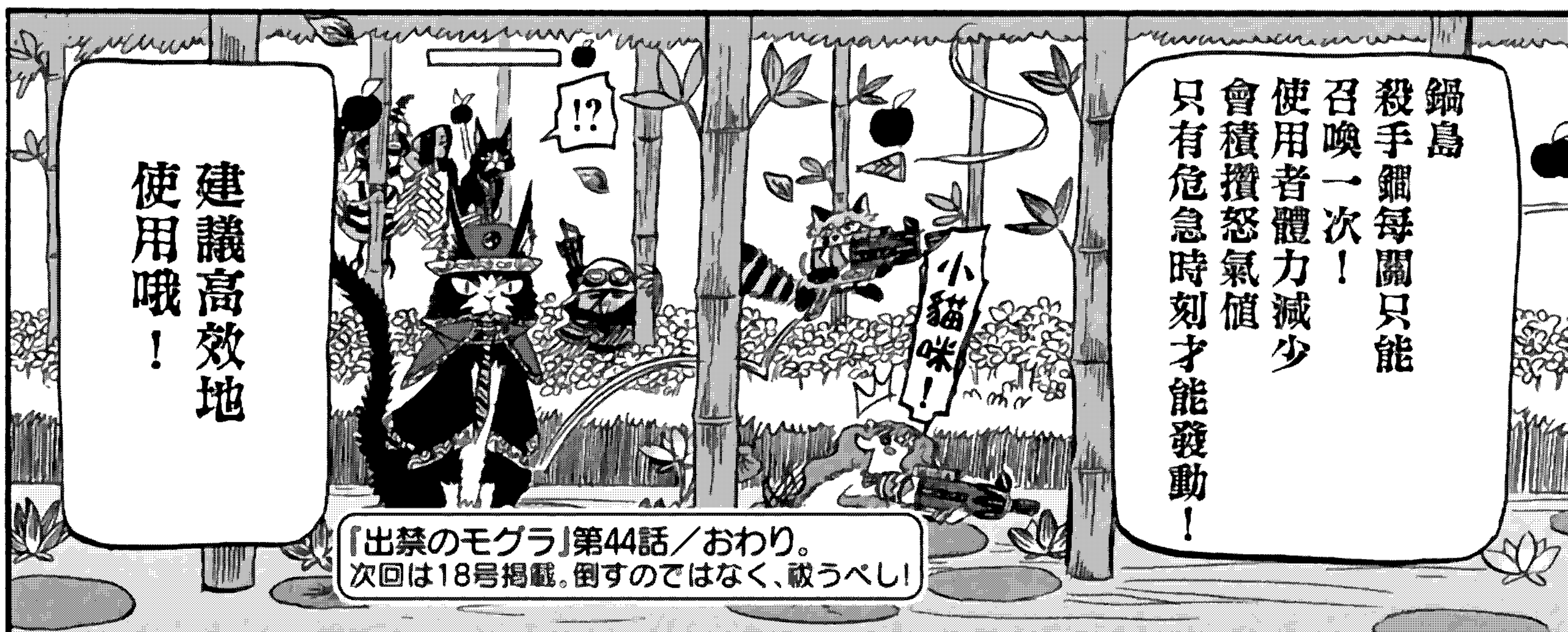
你們不覺得  
這個點子很棒嗎？

同時在這裡追加規則！  
你們能順利驅魔嗎？！

這才有遊戲的樣子嘛～  
你們肯定會有  
精彩的表現對吧～









招募案

首發微博  
@混教連合會  
測試群  
648466051  
(翻譯&教字)

翻譯  
日語限定  
過了測試就行  
有2.3輪測試  
校對不直接測試  
依情況而定

嵌字  
細心  
會辨別字體 PS熟練  
且有一定空閑時間  
通過測試即可  
需基礎可教學  
測試時限3個月

混教連合會