

千萬不要觸及「存在感較低」的那個人的神經

熊貓表示「吃竹子的人」

一般提起「熊貓」想到的
都是這種
但其實人類發現小熊猫在先

也就是說
「熊貓」原本是指這種

：這是以前
八重給我科普的

再加上
這個遊戲的
劇情：

哎呀你家小兒子
可真優秀呀！

誒？那是小梅的哥哥？
不像啊，感覺你更像哥哥……
啊對不起！

讓我不禁想起那些不愉快

非常危險！

「鬼のゲーム編」クライマックス目前!!

累計
33万部突破
『鬼だ家』の著者
南沢氏と江口氏による、
「怖さとは何か」
大塚 昌宏 監修

開始専心

玩遊戲之後

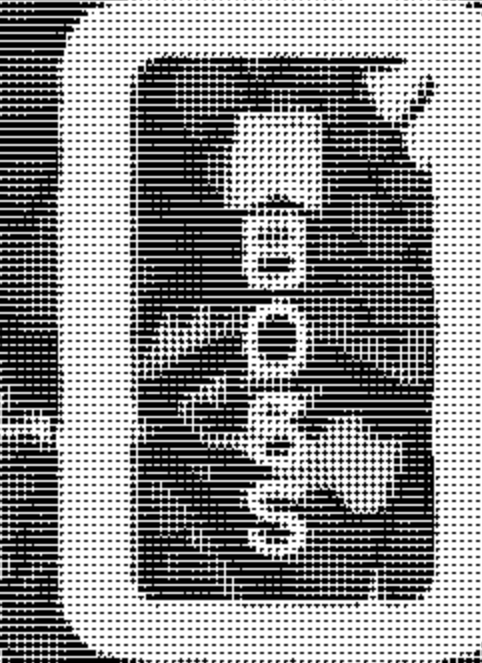
看透了

這個世界的

創始者內心的

黑暗——。

46



HIKIN NO MUKUHA

鬼だ家

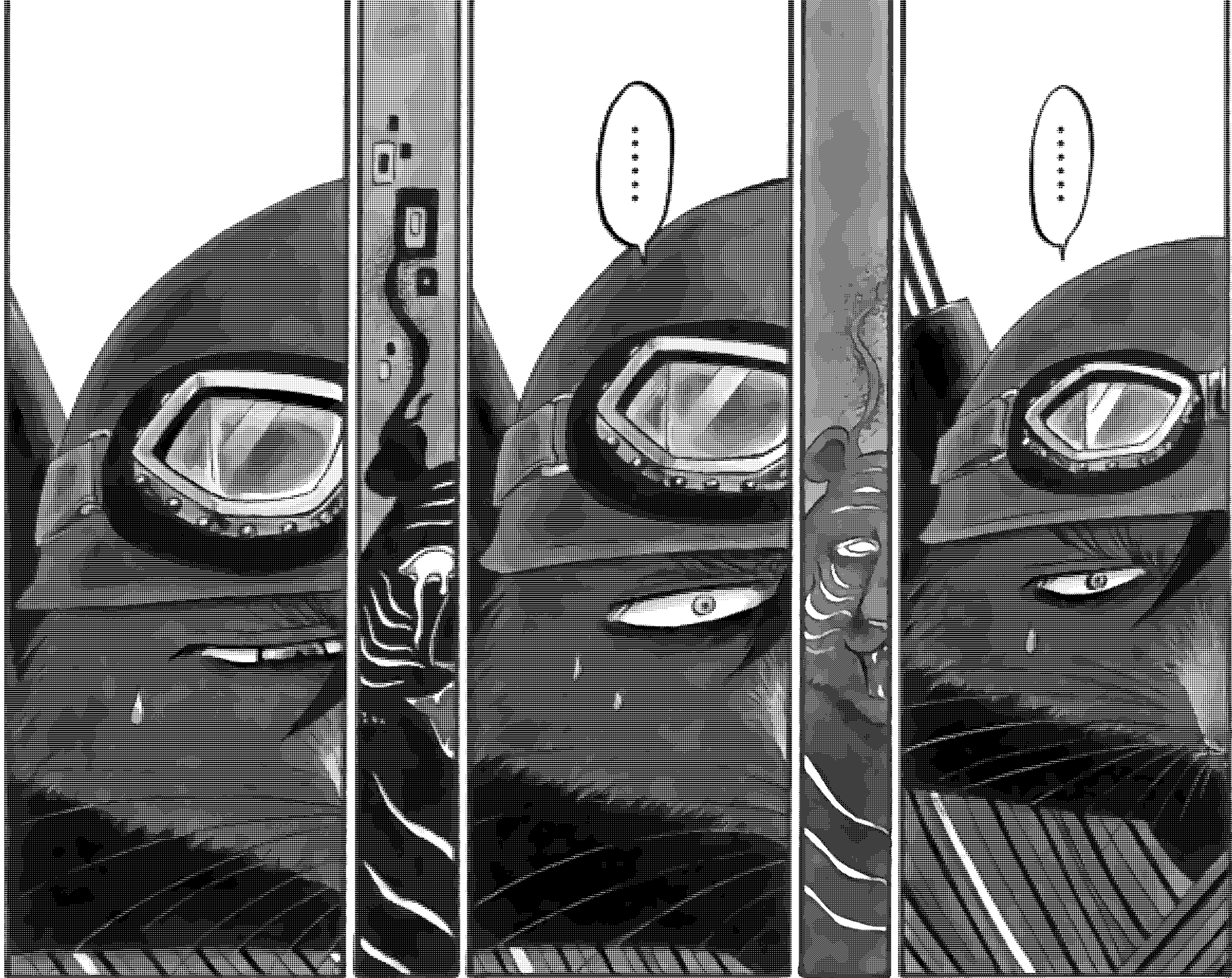
江口夏実

第4巻

大塚 昌宏

徳見漫画

キケン ケキケン キケン キケン

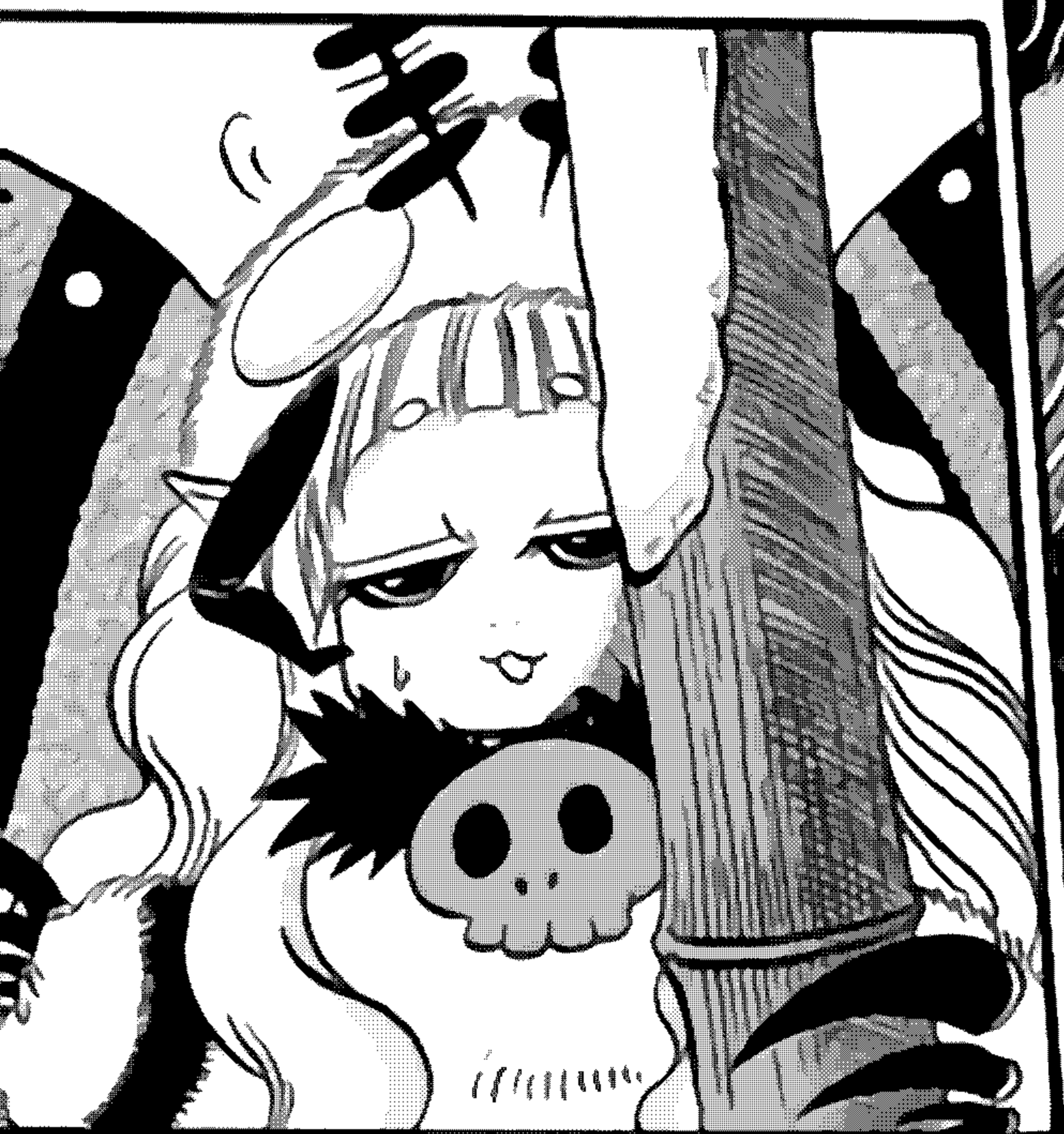


現在考慮那些都沒用
就當做是僥倖吧！



為了對付老虎……
對付真正的BOSS
必須盡快解決掉這只熊貓！！





森君有熊貓的攻略嗎!?

沒有!!

役滿胖虎就是正面交鋒!!
邊躲邊打就行了!
也就是要看技術!!

我當初
打它的時候
也費了半天勁

不是吧...要是輸了
就要從頭再打過了...

詩魚是我們的最強戰力
雖然她會掉不少血
不過也只能讓她擋在前面了...

勇往直前且笨拙

就算她血再厚
要是不及時補血
也會撲街的

給你們
蘋果!!

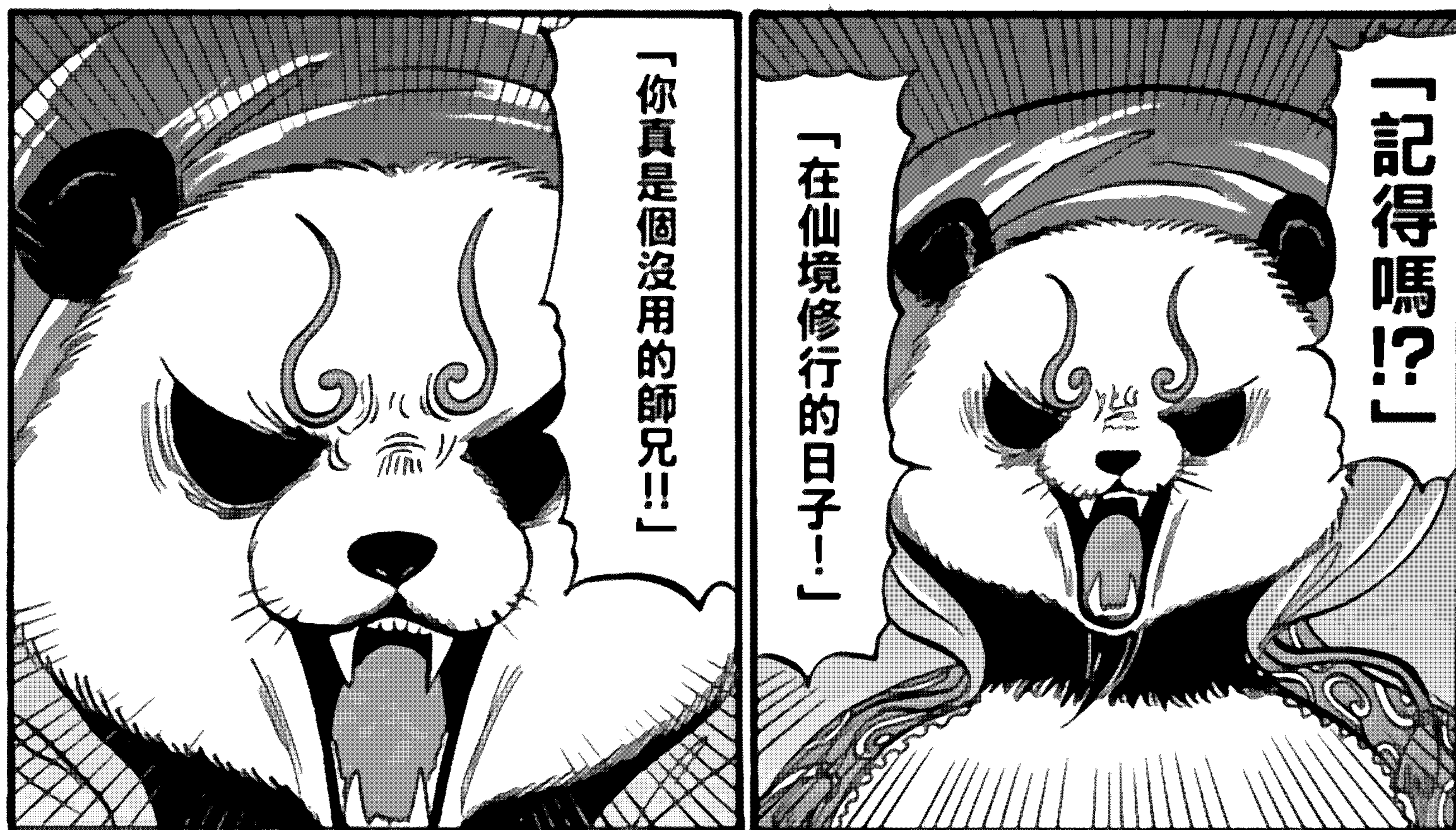
撲

びん
ぽぽぽ

※給不玩遊戲的讀者，希望看完之後能理解的解釋：聯機的時候，如果撲街就無法繼續參加這輪遊戲了。
要是所有人都撲街，就GAME OVER。

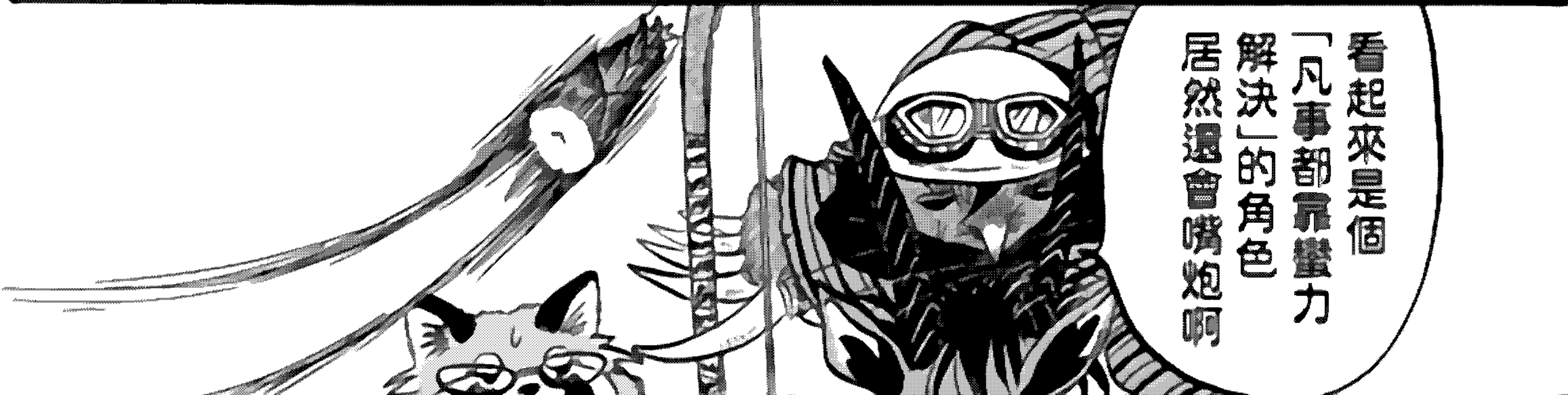


★この漫画はフィクションです。実在の人物、団体名等とは関係ありません。





「師父隨你不會說什麼
但你知道仙境的大家
都是怎麼評價
你的嗎？」



看起來是個
「凡事都靠蠻力
解決」的角色
居然還會嘴炮啊

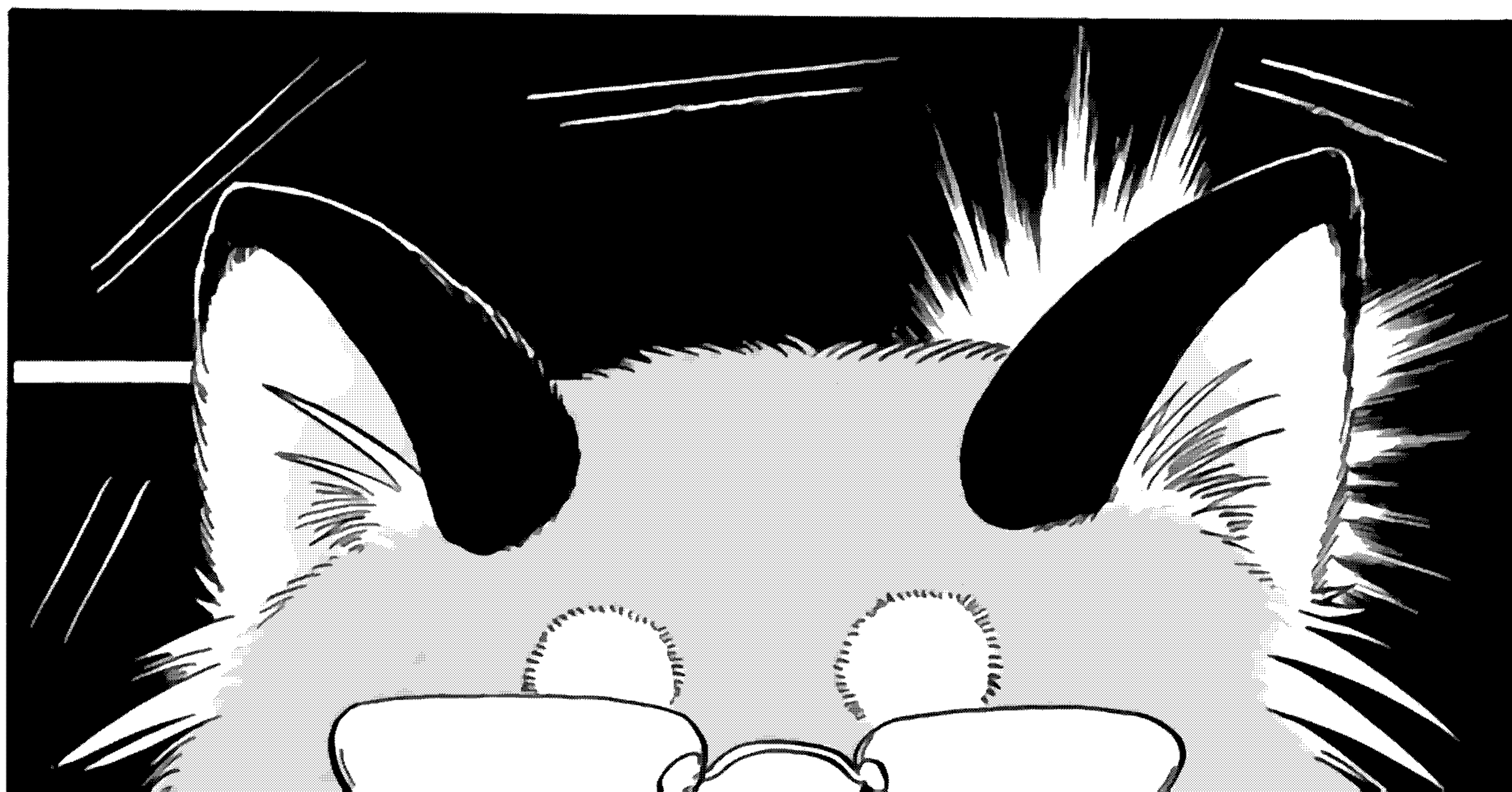


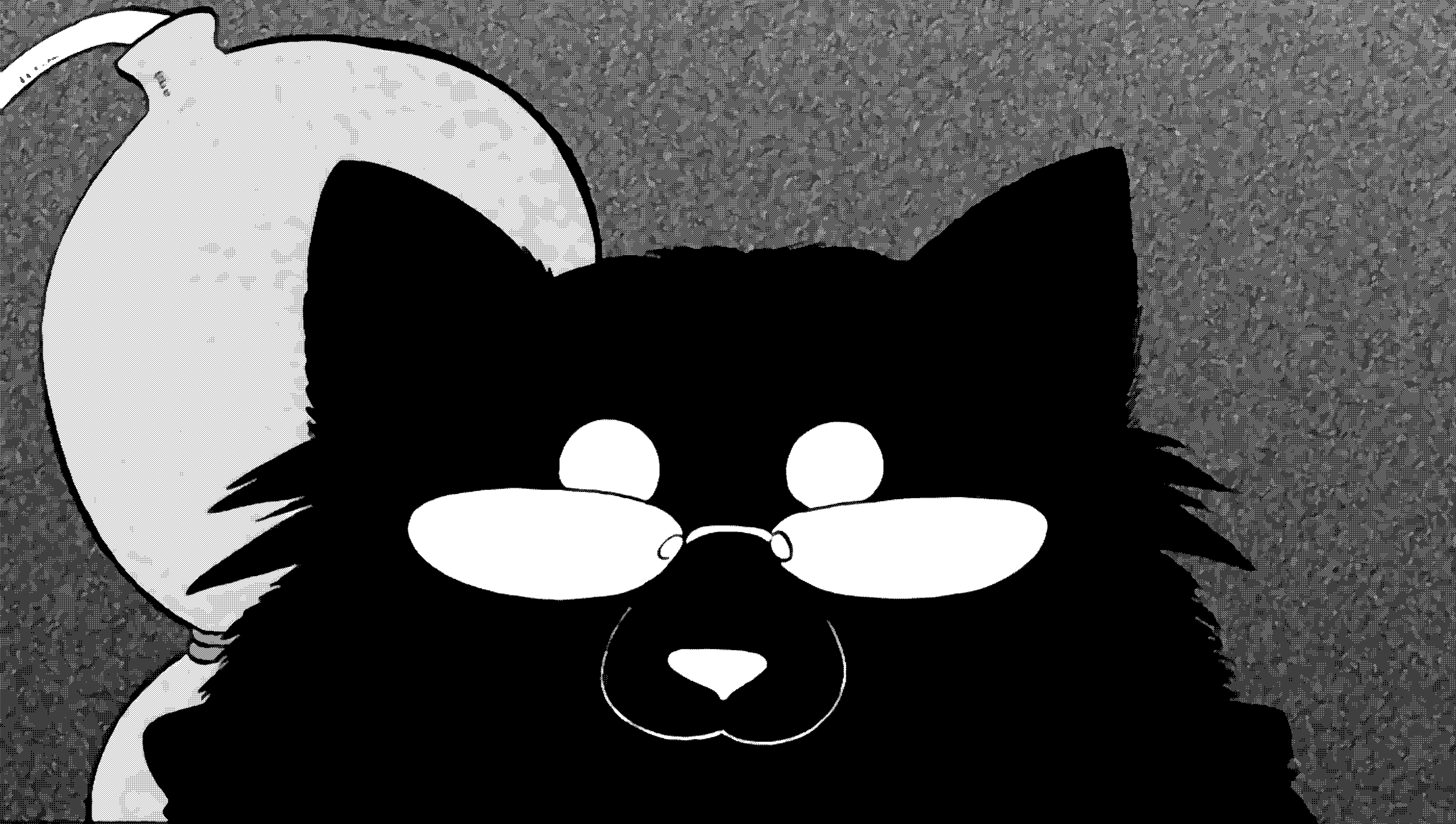
「要我說你連給我提鞋都
不夠格臭矮子!!」



「是不是常有人說
師弟比師兄更像師兄啊！」

熊貓有好多
牙齒啊





海威達富

@



嵌字
阿寒



为貝運送



真木的弱點關鍵
就在於「膽子小」！



機會太難得了
陰角會爆發的寶貴瞬間
三輩子也就那麼幾次吧！

好棒……上次見到這架勢
還是昭和初期出了名
內向的製桶師傳源先生
因為婆媳鬧矛盾殃及孩子
而爆發那次……

聽不懂
你說什麼



判斷力和行動力都相當
優秀!! 只要克服膽子小的
問題是很強的!!



是啊那次最先對我
伸以援手的就是
真木先生！

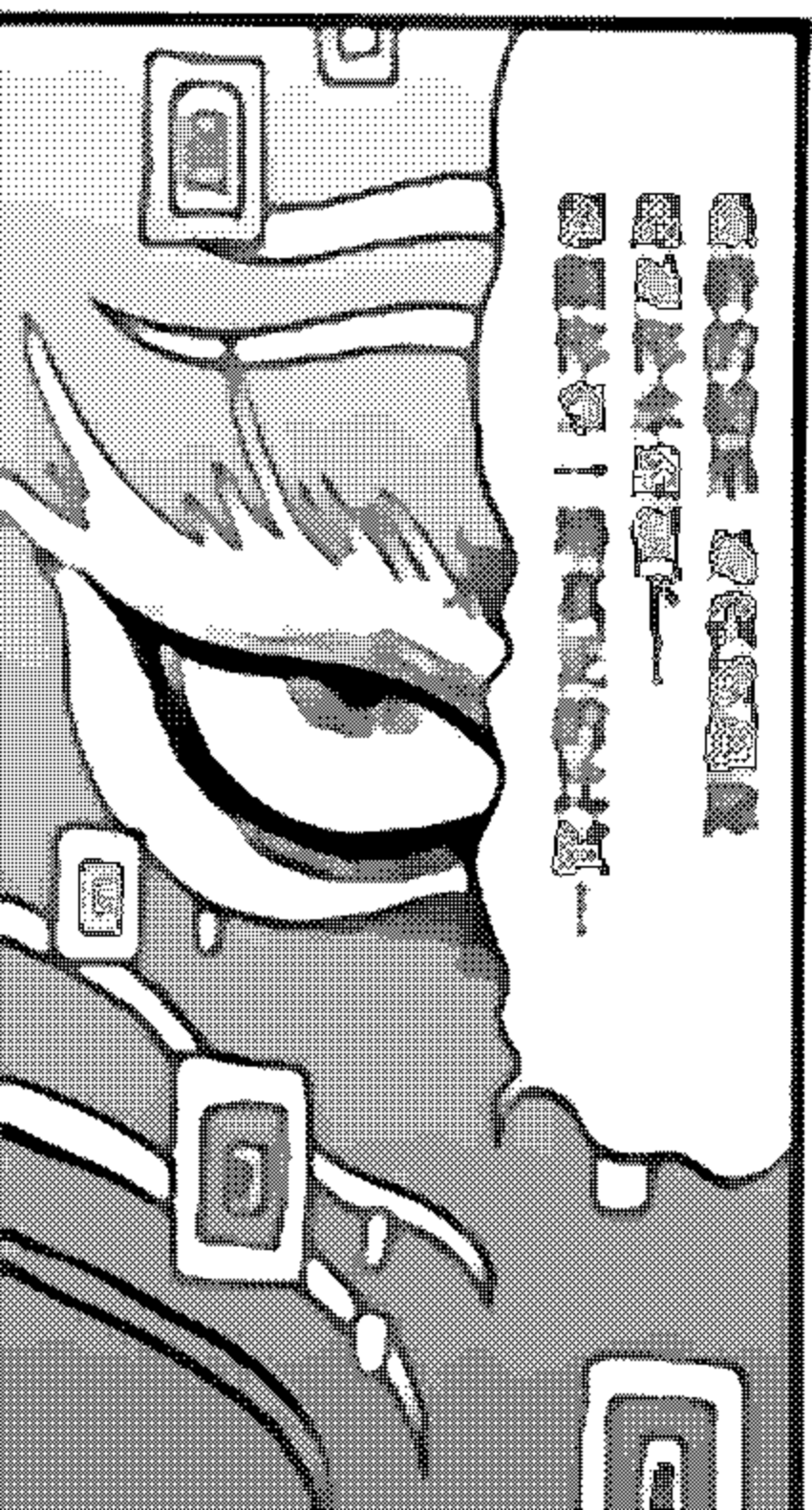
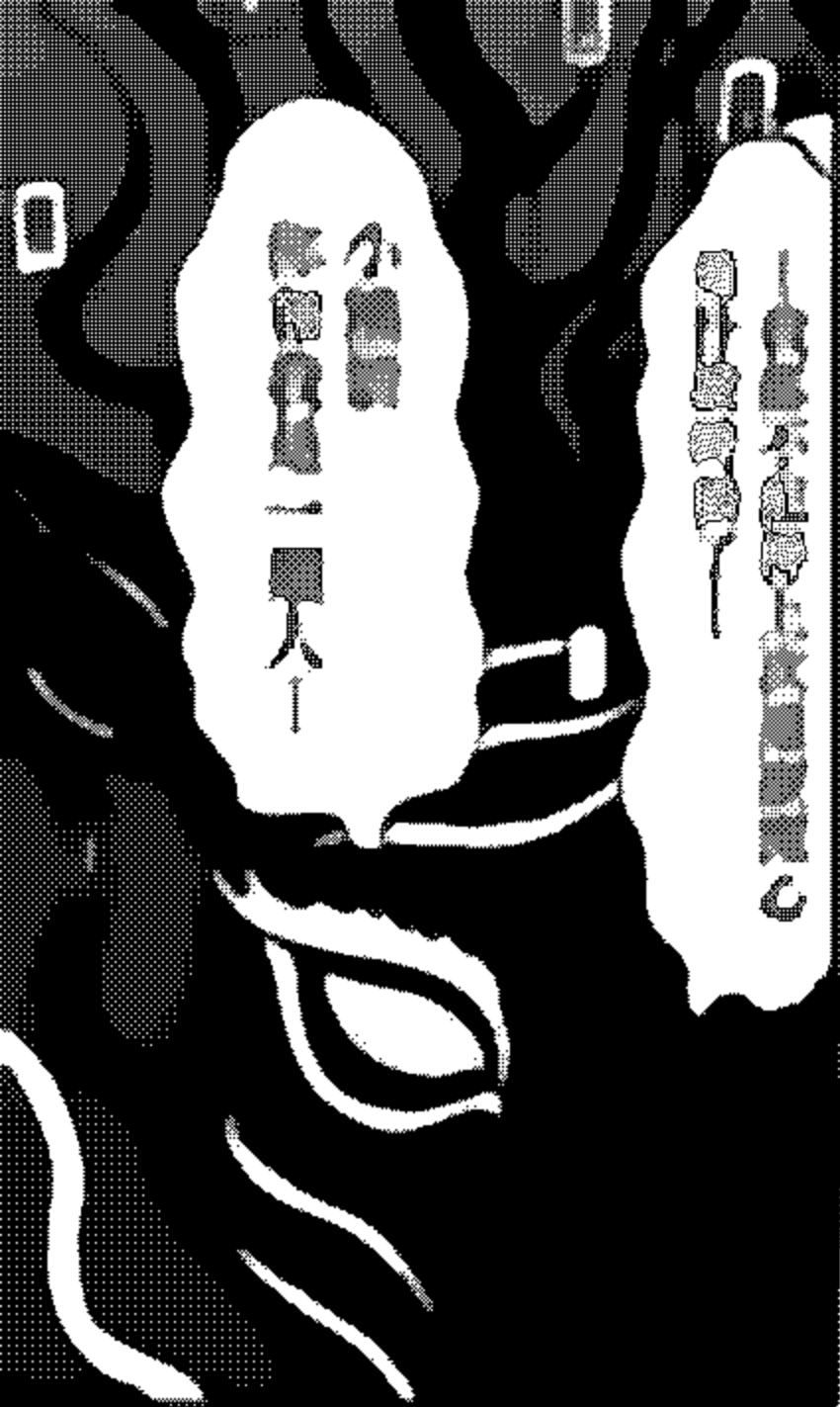


打中了
三點爆破!!



御伽噺





…不如你們死了算了

可以永遠留在這裡做「玩家」哦…

這樣…也不錯…

那…

！

合佳佳合

@

歡迎加入漢化

測試群：648466051

那當然
不行啊！！

那是靈體
最不该幹的
事…

你很吵啊

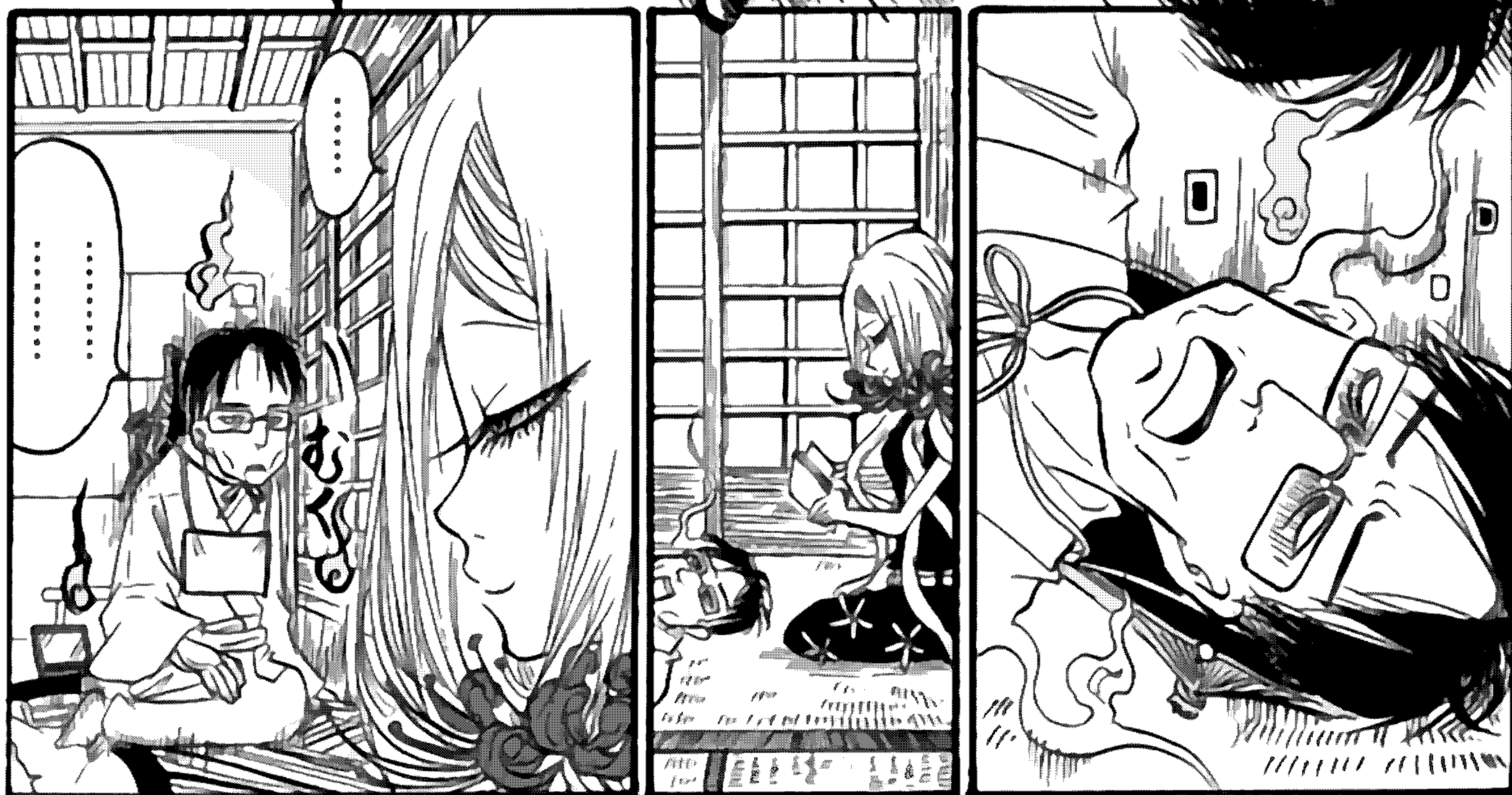
之前看你在你是
排在第11名的粉絲
才沒追究你入侵一事
但若是你從旁挑撥
就不能留你了

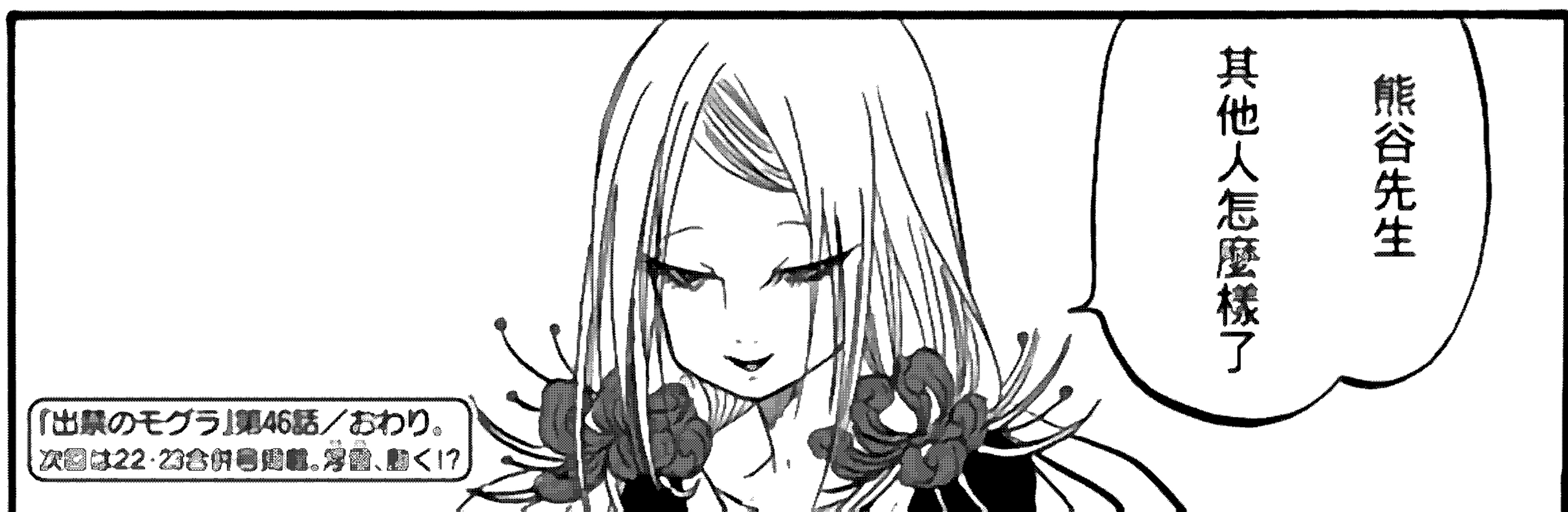
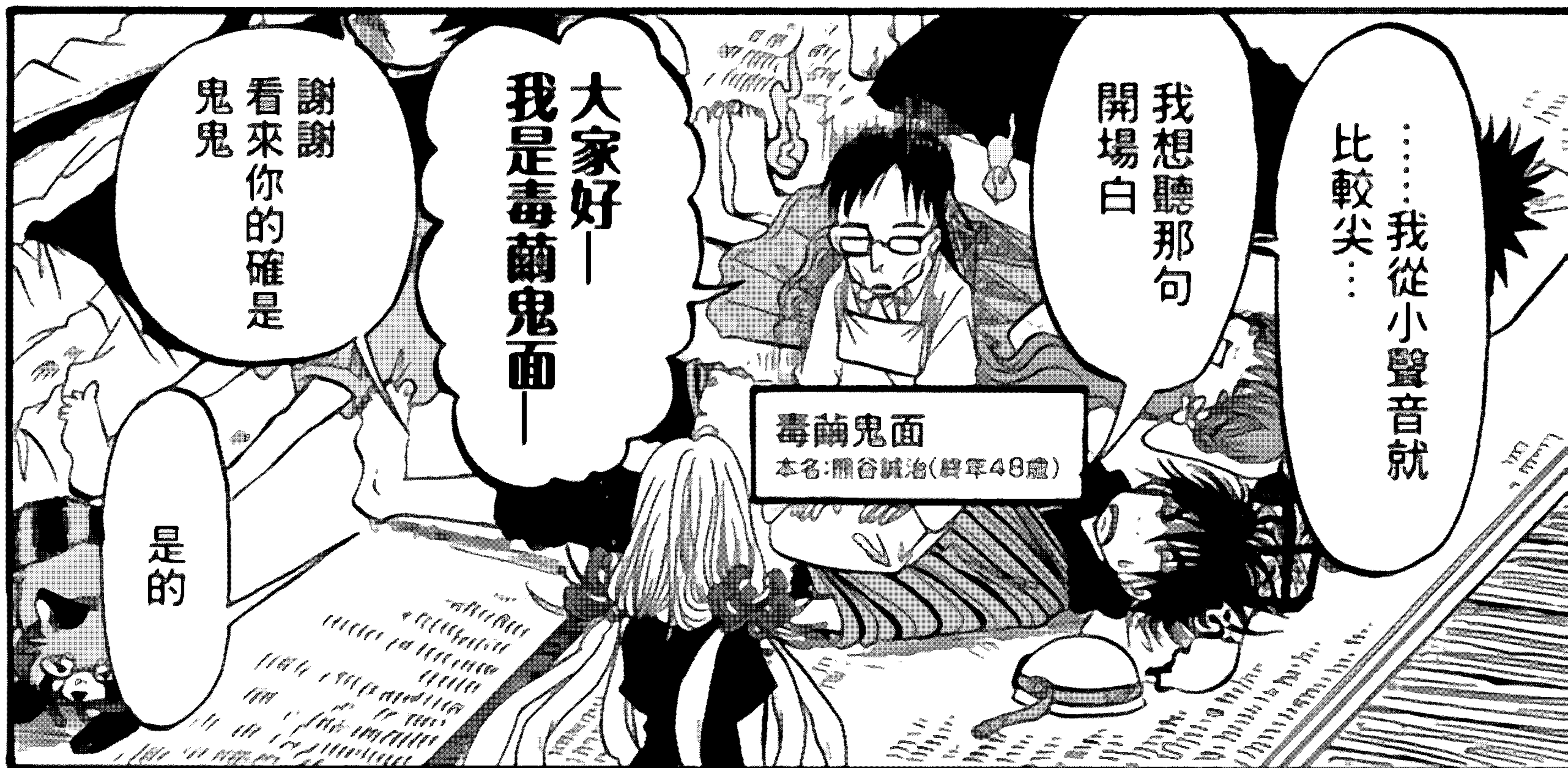
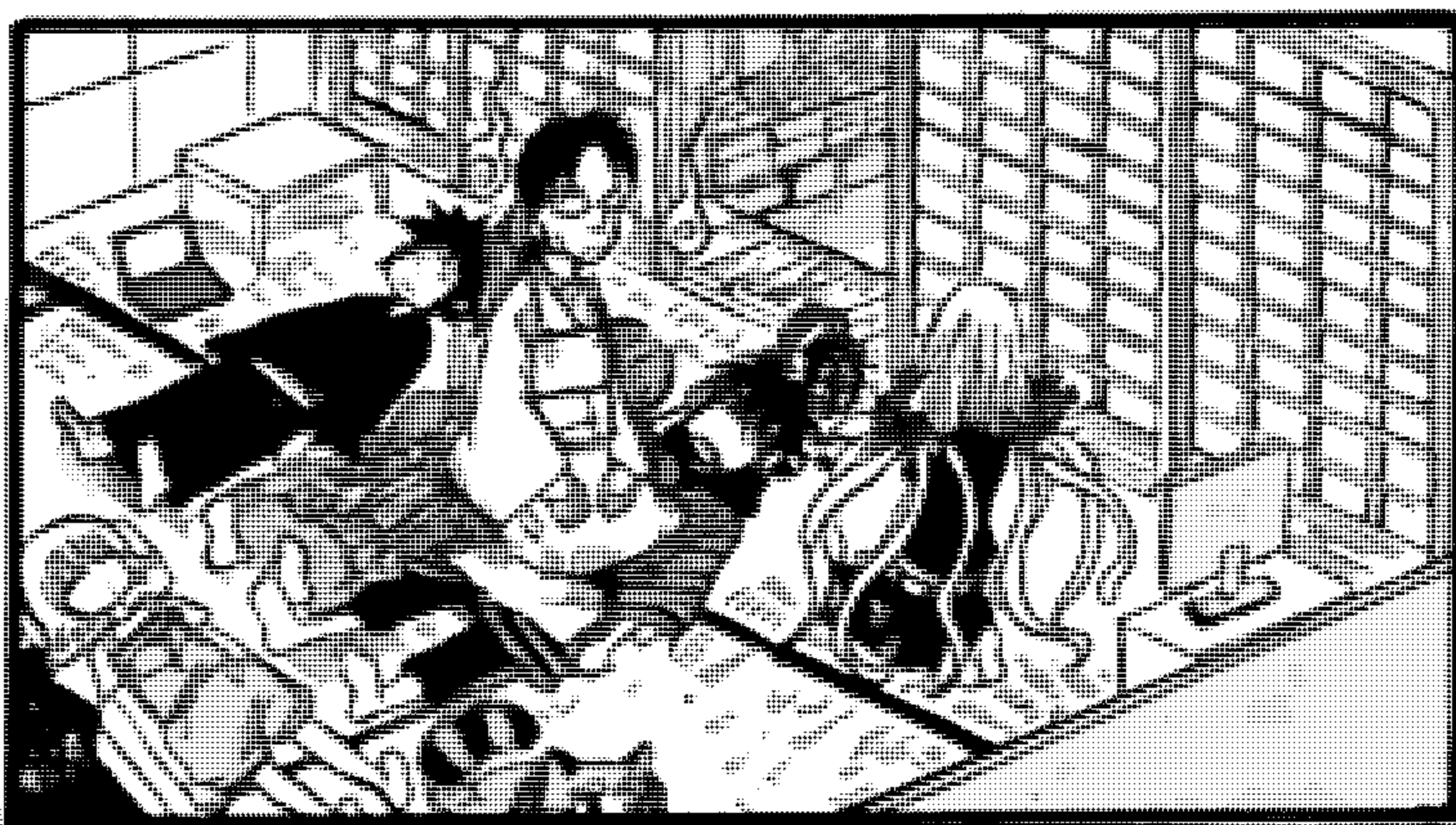
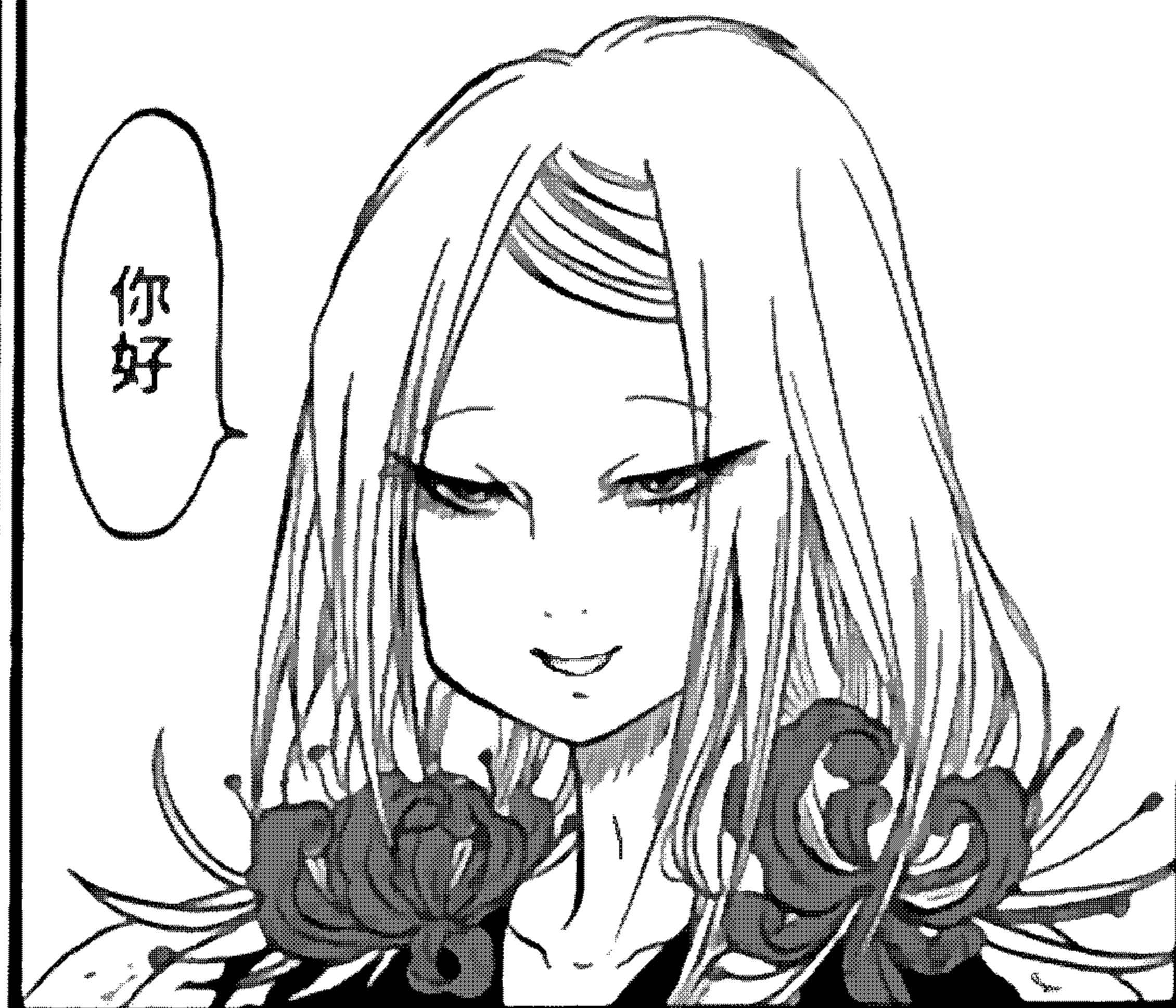
即便你有能力
黑進來

我也有辦法把你拉黑

而且不只是我的世界

給我滾出網絡世界吧！





招募案

首發微博
@混飯連合會
測試群
648466051
(翻譯&嵌字)

翻譯
日語限定
過了測試就行
有2-3輪測試
校對不直接測試
依情況而定

嵌字
細心
會辨別字體 PS熟練
且有一定空閑時間
通過測試即可
需基礎可教學
測試時限3個月

混飯連合會