



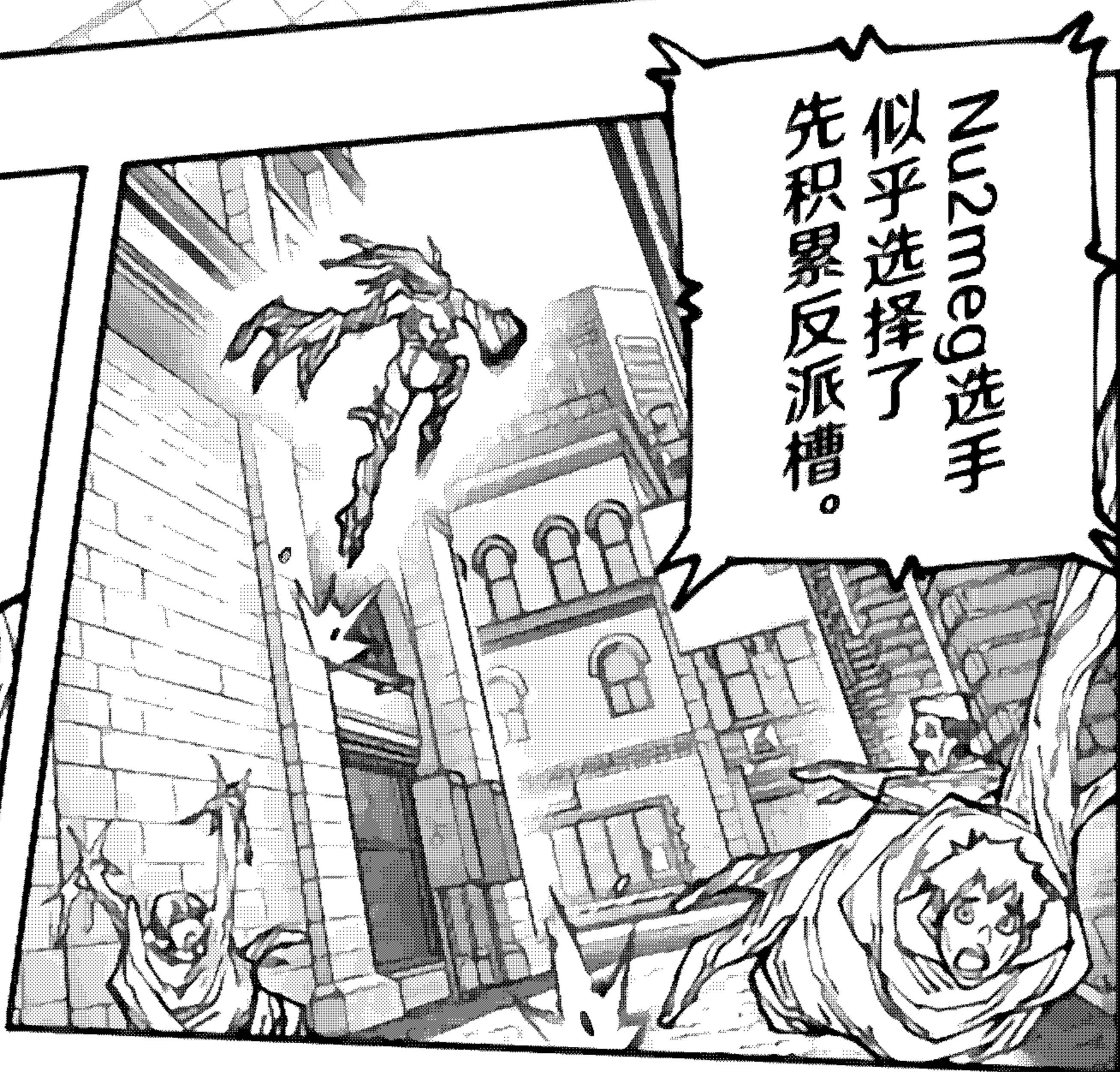
第三局比赛
已经过了
3分钟！

第129话：即便失败也要放手一搏

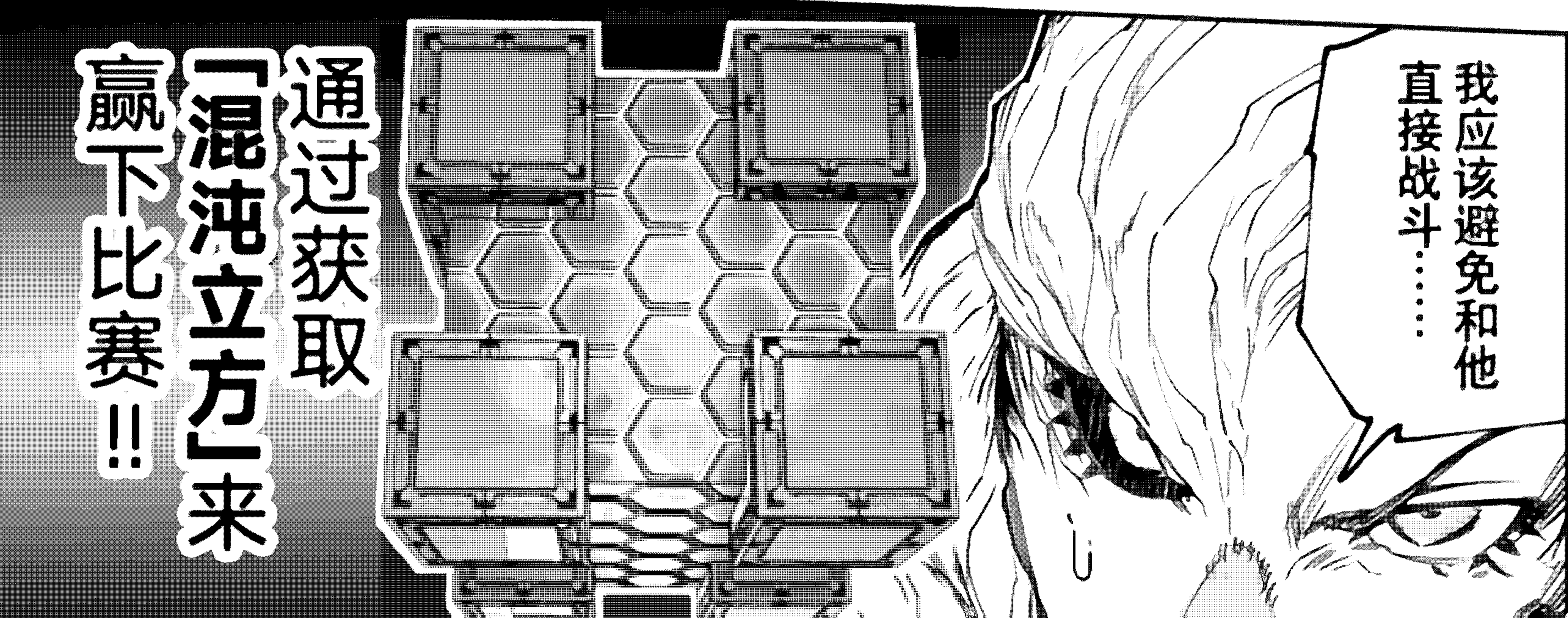


卢卡斯

不是我能正面
打赢的对手！



Zero选手
似乎选择了
先积累反派槽。



我应该避免和他
直接战斗……

通过获取
「混沌立方」来
赢下比赛！！

神贝漫画

只能
这么办！

混沌立方只有1个，
被随机设置在混沌
都市的某个地方。

听SUN乐说，

它会出现在哪里，
有一定的规律……

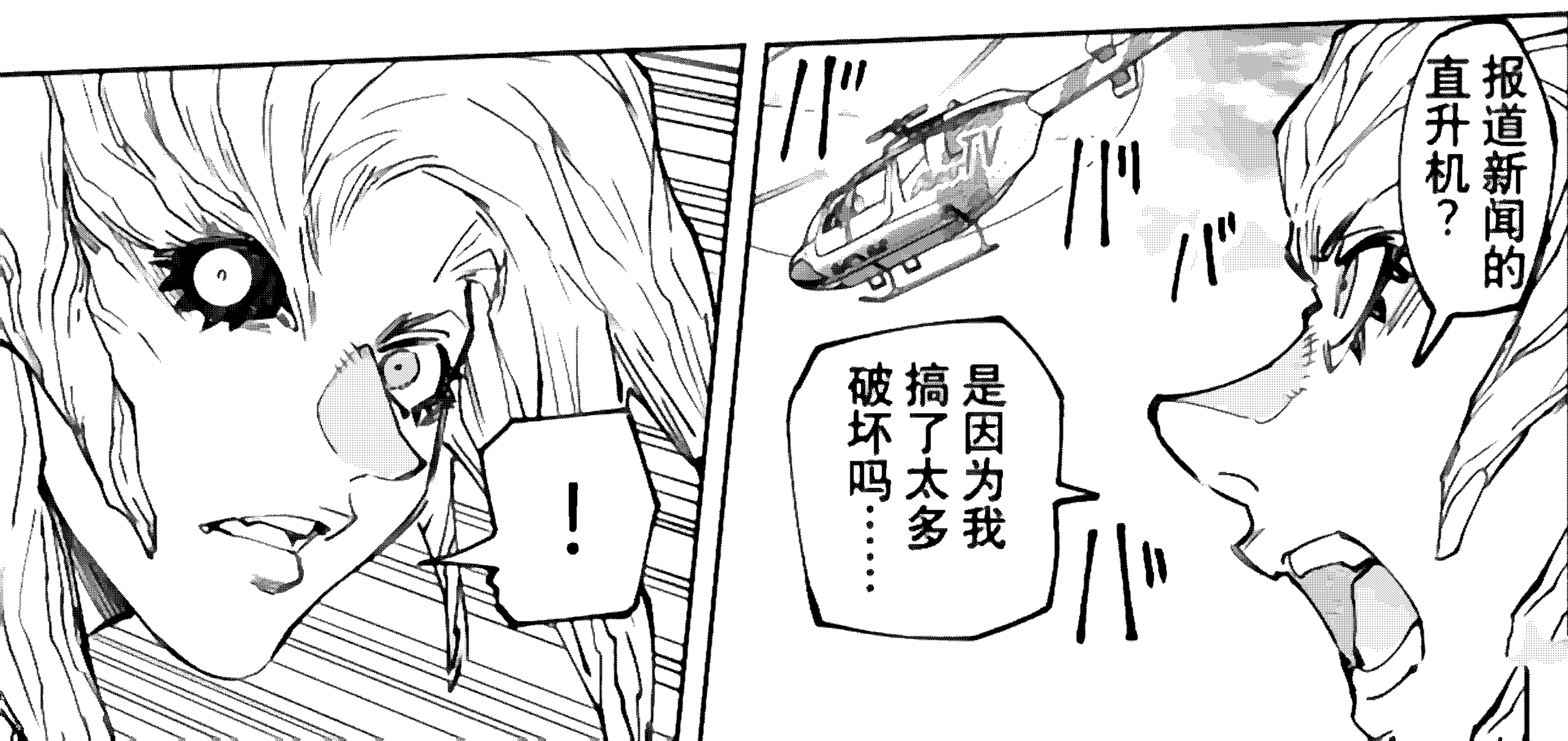
可是我找遍了
可能的地方

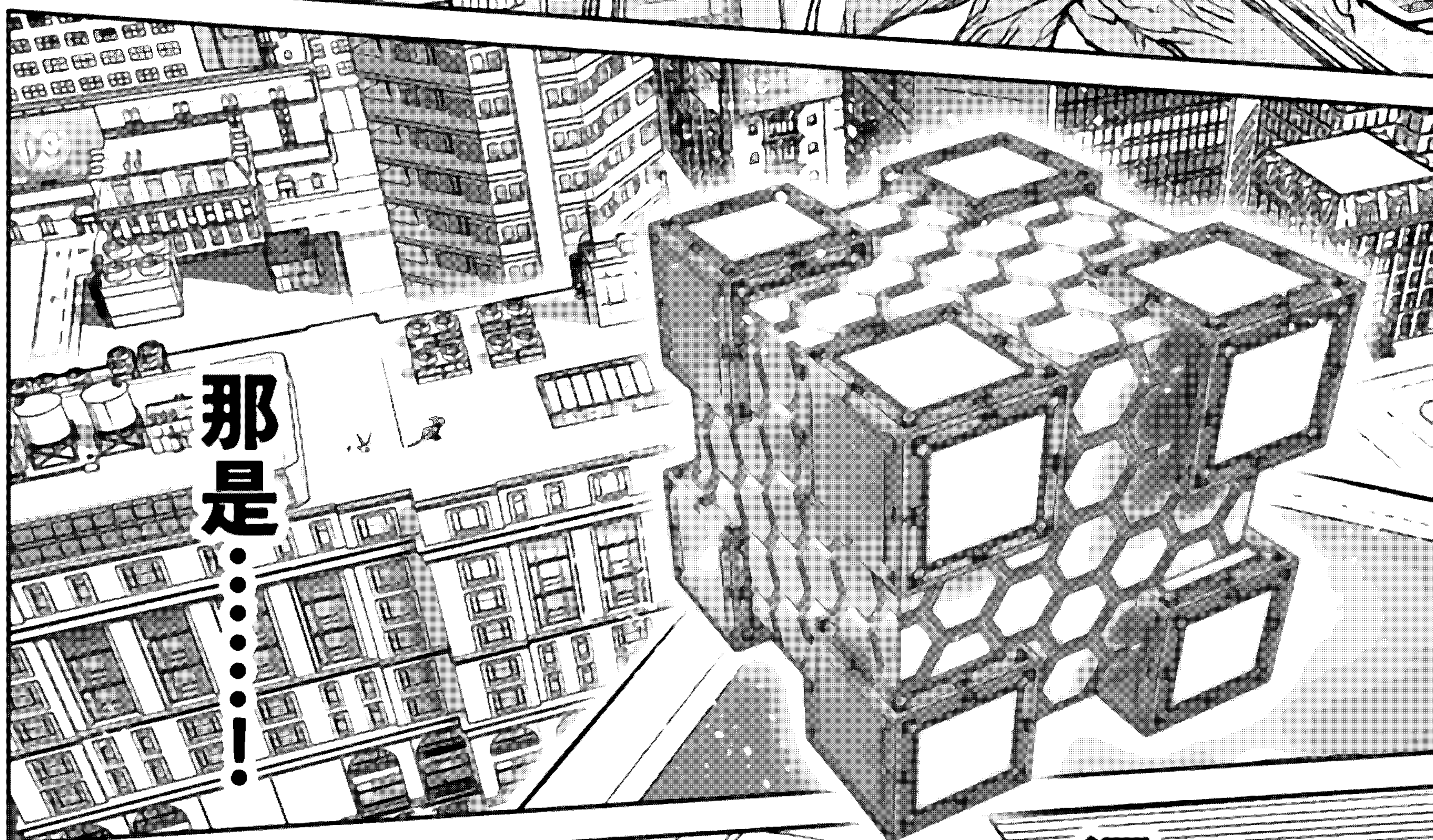
都没有发现！

反派槽

离全满还差
一点……！

★本故事纯属虚构，与任何实际存在的人物、团体、事件均无关。





终于
找到你了，

小姐姐！

「精神治疗拳」



魔妖

……唔！

来的真不是时候……！

好不容易才见面，反应真冷淡啊。

搞得像是我死缠烂打一样……

切！

混沌立方被他发现了！

你果然是

想获取「混沌立方」啊！

原来如此，

难怪一直遇不到你！



但是只要
积不满反派槽，
你就拿不到
混沌立方。

而根据「反派」的
性质，想要增加
槽内能量就
必须搞破坏。

这样会让警察
和报道新闻的
直升机前往
反派所在之处。



真是的……
这个游戏

要注意的细节
实在太多，
好麻烦呢！

唔呢……！

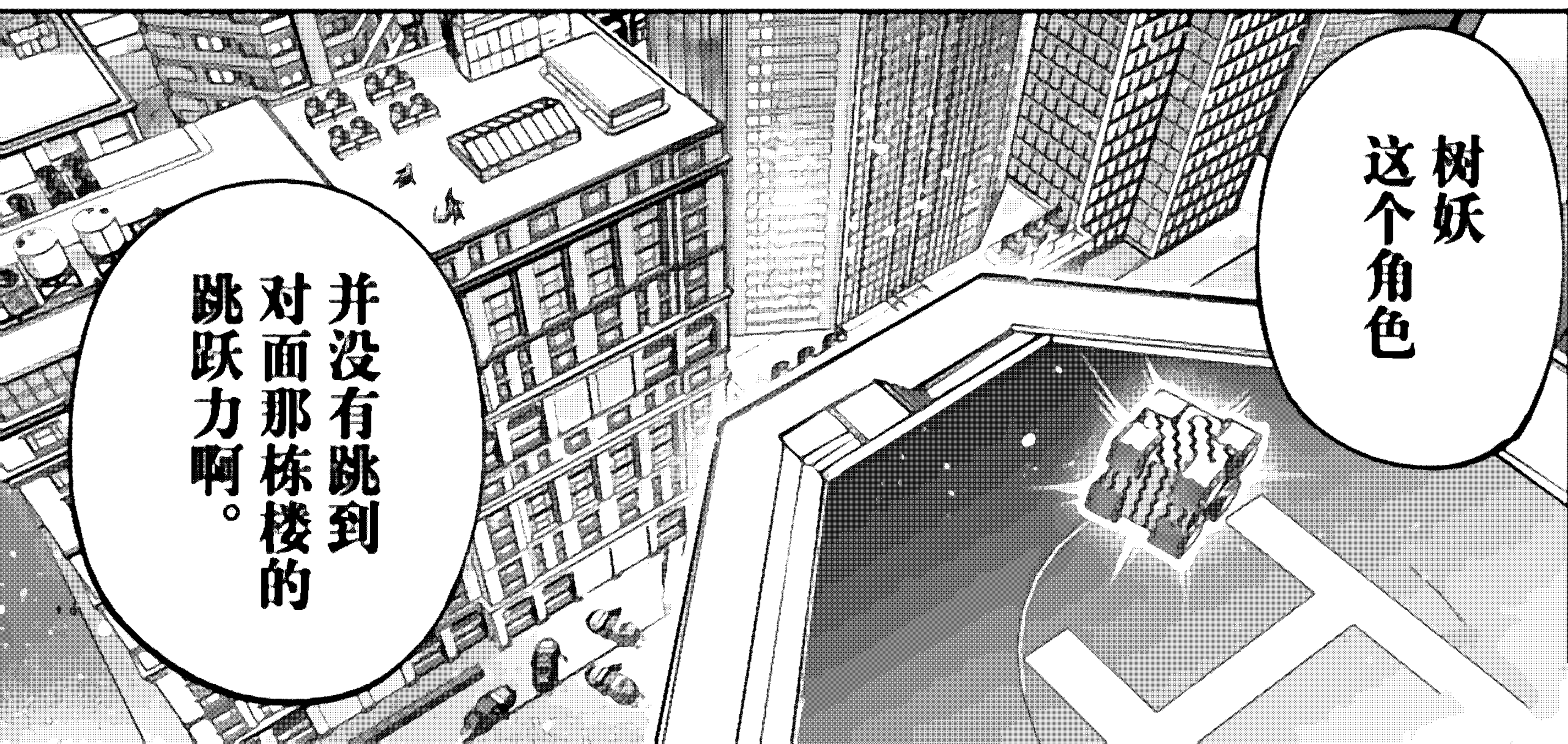
混沌立方
明明近在
眼前……！



不过没想到
混沌立方在
这么近的地方，

真是
千钧一发啊。

可惜……



树妖
这个角色

并没有跳到
对面那栋楼的
跳跃力啊。



无论怎样发展
都对卢卡斯
有利啊……

你要
怎么应对，
夏目小姐！



而且
为了获取
混沌立方，别说
超必杀技了……

就连只会消耗
一点反派槽的
普通技也不敢
尽情使用。



但是
很遗憾，



采取的行动都
经过深思熟虑，
游戏经验应该是
相当丰富。

这个叫
Nuzmeg的
玩家……



对我来说这是
最容易对付的对手……！

【来电！】

桑德枫
巨人躯



卢卡斯
选手！

通过
超必杀技
提升了
身体能力，

打算一口气
赢下比赛！



唔……！



！



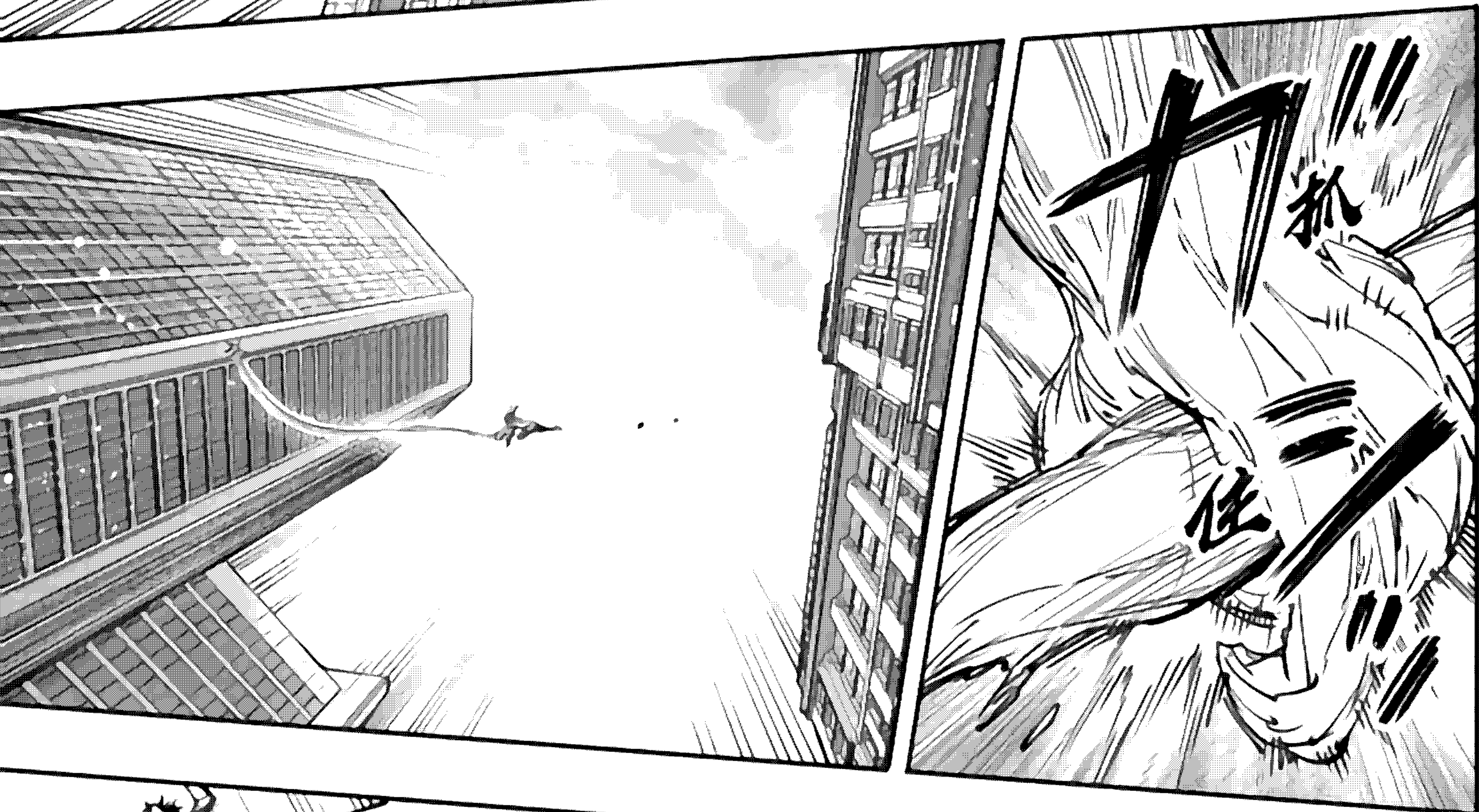
我必须
想点办法……！



本来第二局

就没拖够
时间了……





就算能跳过去，
也不可能马上
爬上混沌立方
所在的屋顶……！

这和掉到地面上
没什么区别吧！



太神奇了！

树妖把伸长的
陷阱种子当成了
绳子使用，

跳向了
对面大楼！

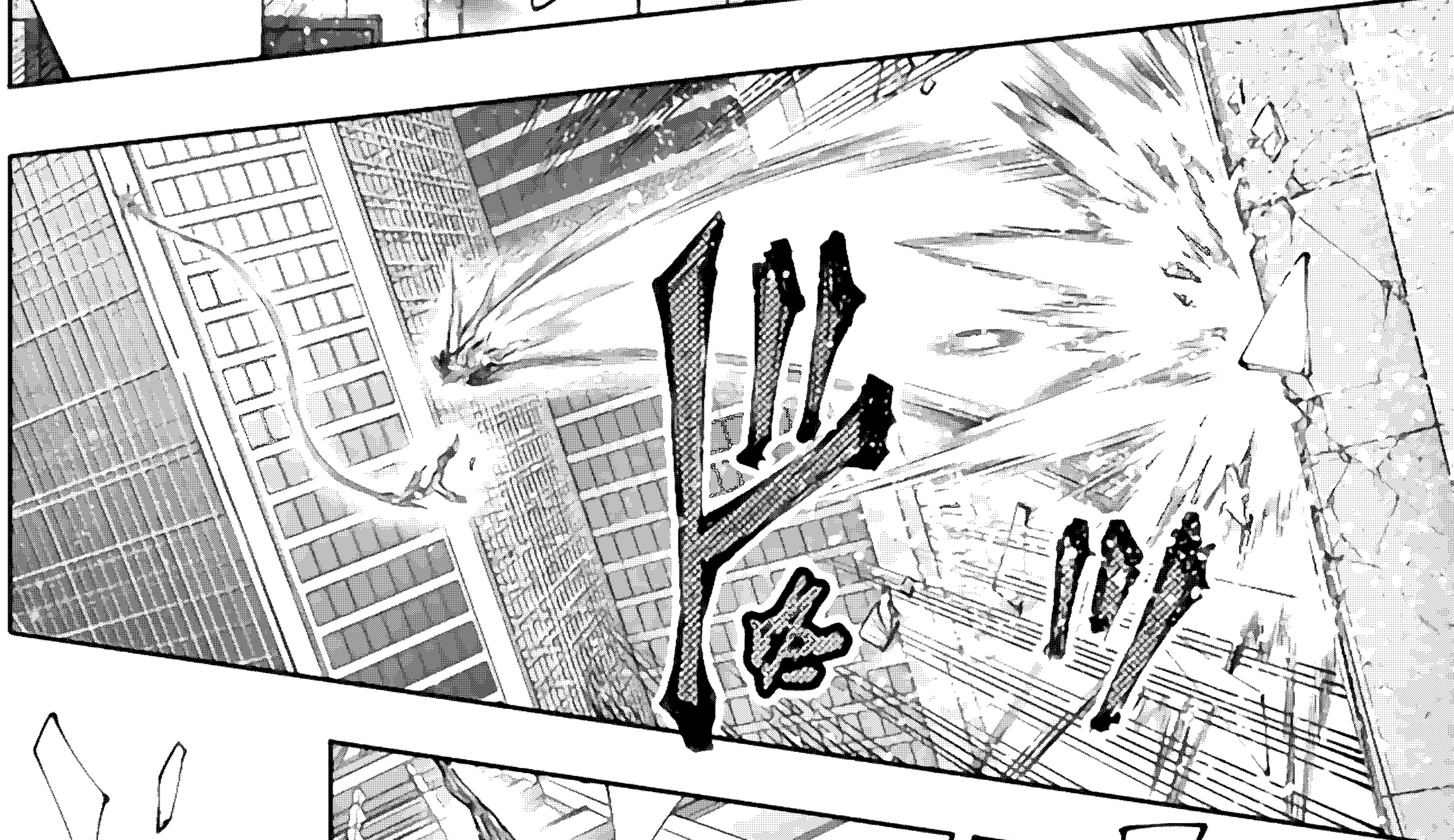
不愧是
「香境」同款的
游戏引擎，

连这种事都
可以做到呢。

以我
现在的

桑德枫
「巨人」之躯，

很轻松就能
追上她……！



喀

カ

三

就算爬上屋顶，
我的槽内能量
也还不够……！！

要边爬
边破坏大楼
来积满……！！

……不，

就算这样做

神月及高

也无济于事。

……他果然

不是我能
战胜的对手，

其实我
从一开始就
有这种感觉。

……话说，

我最近一直
在输呢。

那样输给你，
我不能接受！
再来一次！

那是很精彩的
战术吧！

他们都不是
职业选手，

我却输给了他们，

如果总是
采取被动的
战术，
是会被对手
掌握主导权的。

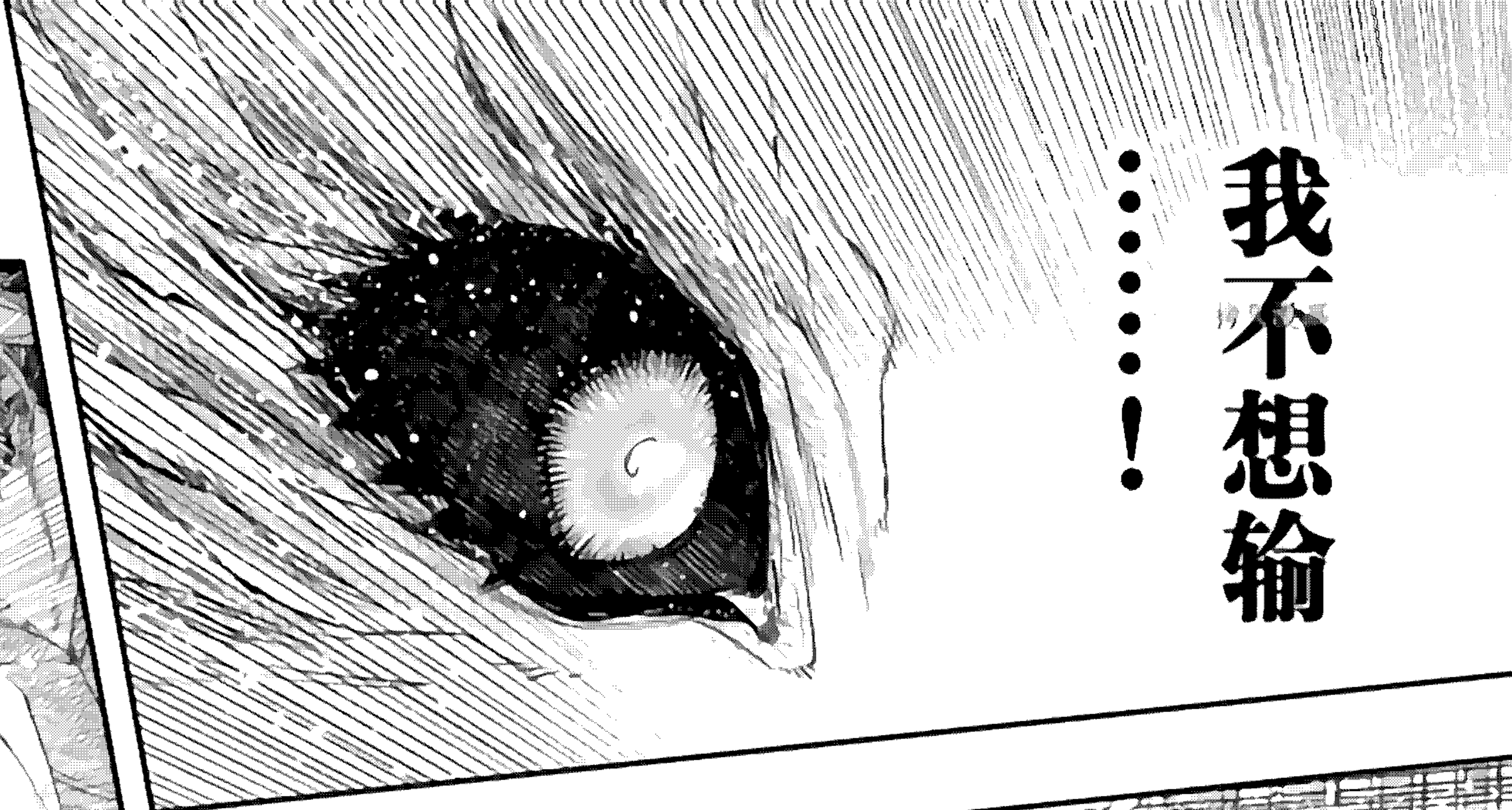
更过分的是
我竟然接受了
这件事……

但是……

不知为什么，

这场比赛

我不想输
……！



【零之绿色大地】



我一定会

打败希尔维娅，

一定会赢……

我不能放弃！



我不会！

再想
那么多了！

Nu2meg
选手！

开始无所顾忌地
使用能量来对付
卢卡斯选手……

这……这是什么
打法！和之前
完全不一样……

这种乱来的攻击
是要干什么！？

彻底放弃
比赛了吗……！？

闭嘴！

你这个
渣男！

什么！？

！
缠住

糟了！

很好，
对于卢卡斯
这种研究性选手，
这样做反而更有效！

既然自己的行动
已经被预判了，

不如乱来，
让对方更难应付。



而且，
嗯，
博兒

她也不是
「完全乱来」。

她毕竟是
「炸药分队」的
现役选手，

这可是职业玩家的
放手一搏。



差不多放弃吧，
小姐姐！



终究只是
无谓的挣扎！



我不是

吱吱……

什么
小姐姐，

也不是
树妖……！

我是职业玩家

夏目惠！



下期待续！