



通过向对手
极限施压激怒
对手，导致对手
大脑短路……

她很会煽风
点火啊……

一旦被她
操控了心理就
很可怕呢……

第133话：将计就计计中计



不只是
这样而已，

各位观众，
第二局比赛
开始！

我做了
各种验证，
这款游戏

在初期阶段明显
对反派有利。

玩家越喜欢陷阱
和埋伏等阴招，
越能发挥反派的实力。



您这番话让人
很感兴趣呢！

可以详细
说明一下吗！？

无脸选手！

唔哇！？

请问初期对反派
有利是怎么回事!?

诶?
这个……

那个……

糟糕，
被她听见了……!

喂喂!
不要在这么多人的
会场里采访我啊!

我就是个
普通高中生，
面对这么多观众，
我肯定承受不了
会打退堂鼓的! 这种事……!

你怎么了，
无脸选手?

没事……

咦? 原来他
不擅长在许多人
面前说话啊。

冷静下来!

这种时候才更需
要扮演好角色!

只要按下右耳
应该就能启动
变声器了……

咳咳

……那个，
你问什么来着?

她在问初期
对反派有利
是怎么回事。

啊，
好的好的。

那个，
我想啊。

「银河英雄：混沌」
这款游戏，打个
比方的话……

★本故事纯属虚构，与任何实际存在的人物、团体、事件均无关。

反派就是
铅笔，

英雄就是
橡皮，

而战斗场地就是
一个空白的笔记本。



反派初期可以
在空白笔记本上
随意乱涂，

从而积累
能量槽，

而英雄只能
先等着反派乱涂，

然后通过
擦掉涂鸦来
积累能量槽。



但是随着
越涂越多，
笔记本的空白
就越来越少，

并且铅笔涂得越多，
橡皮就越容易发挥作用，

英雄就
越容易积累。



原来如此！
由于英雄只能
后发制人，
所以初期对更容易
积累能量槽的
反派有利！

然后到了后半段
就反过来对英雄
有利了！





通过这种
系统设计

我们可以得出
一个答案。



反派还是

不跟英雄发生
直接冲突更有利。



明明是格斗游戏……
却还是战斗更好？

英雄需要通过救人、
和反派战斗来提升能量，

而反派就算和英雄战斗
也不能提升太多能量，
这样便实现了游戏平衡。



行动时
「不被英雄发现」

会对反派角色
更有利

钟火这名角色
也是如此。



所以，

在接触英雄前
能积累多少能量

是很重要的事。



其实许多
「反派角色」都不是
以直接战斗为主，

这种事他们
当然早就发现了。

而对于全美
顶级战队来说，



卢卡斯第二局比赛
是在观察情况吧……

第二局会
如何应对呢？

！

救救我！

帮、
帮我
撕下来！

碍事！

嗡





就碰到对手了……!?

这局比赛
刚开始1分半，



这么大的爆炸
动静，可是马上
就会暴露的哟！



小姐，
你还在做
清理工作吗？

真可惜！



粗犷的男人
才更受欢迎啊！



他完全
不管能量槽！

无视NPC，
以最快速度赶来找我……！

……像你这种
饥渴男可是会
招人厌的。



印火



很喜欢

这种

男人...

呵呵，
我倒不是





谁要和你
这种庸医
约会啊！

专心和我
约会！

喂喂！
约会时不要想
其他男人啊！

等你拿到
医生执照
再说！



……不是
不使用，
而是
用不了。

诶？



哇

甚至都无力反击吗？
她连第一局大显
神威的可爱·BB
都不使用呢！
小熊猫弹

卢卡斯选手！
一上来就发起了
猛攻！

而无名选手
却一味地防守！

アア



根据我
验证的结果，
不只是建筑的
破坏状态，

所有物体的
位置和NPC的
状态……
甚至连玩家
设置的东西
都是如此……



这款游戏的
场地

会「继承」
上一局的状态。

没错，



也就是说，

她上一局中
设置的

「可爱·BB」
也会得到继承。

小熊炸弹



问题是

BB的优点
任意爆炸

必须按照设置的
顺序引爆才行。

小熊炸弹



基于
这个机制，

如果不能尽快爆掉
第一局设置的BB，

小熊炸弹

钟火就
无法使用
任意爆炸，

她的战略
及战斗能力
都会显著下降。





你现在用不了
小熊炸弹
「可爱·BB」！

我绝不会错过
这个机会！



【精神
治疗拳】



喂，
你干什么……！！

英雄怎么
可以搞破坏！？



别在意，

这点小破坏，

只会让能力槽的
增加量稍微
减少一些而已。

既然对手是
耍不了阴招的
钟火！

……唔！

那这根本
不算什么劣势！



无名选手！
又被抓到了！

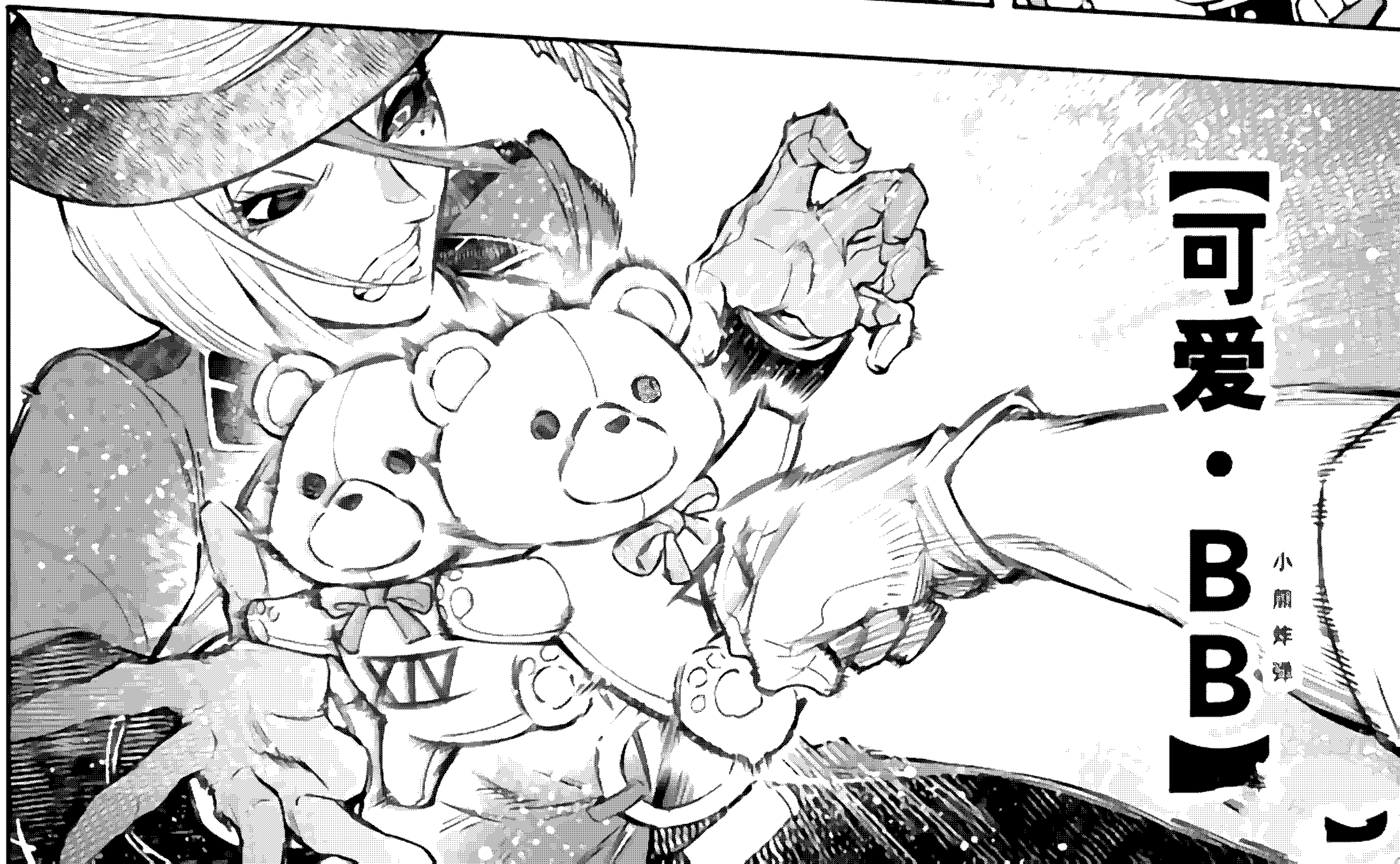
加油
啊啊
啊啊
啊啊



这是对你
第一局的
回礼！

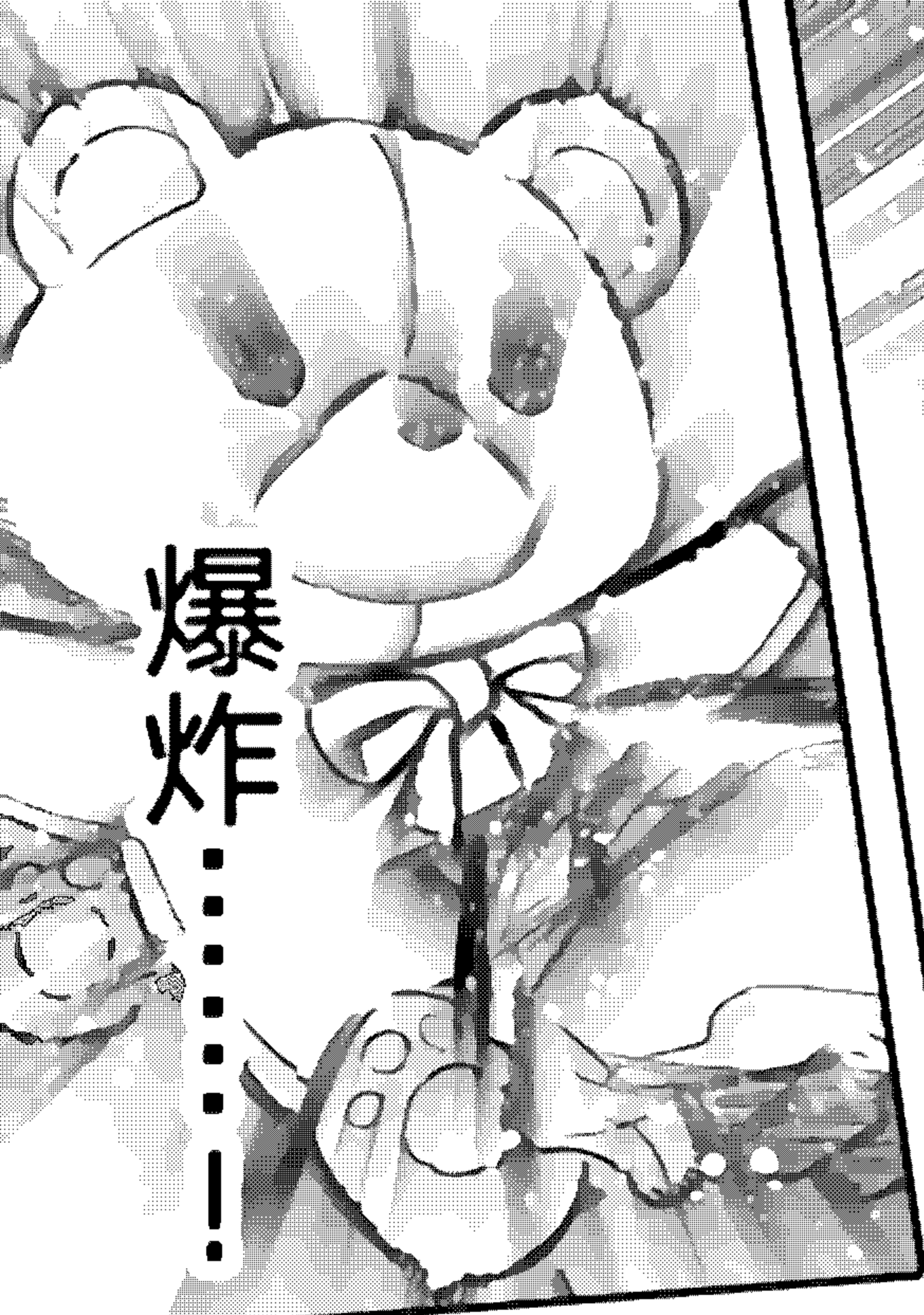
连小费一起
收下吧！

切……

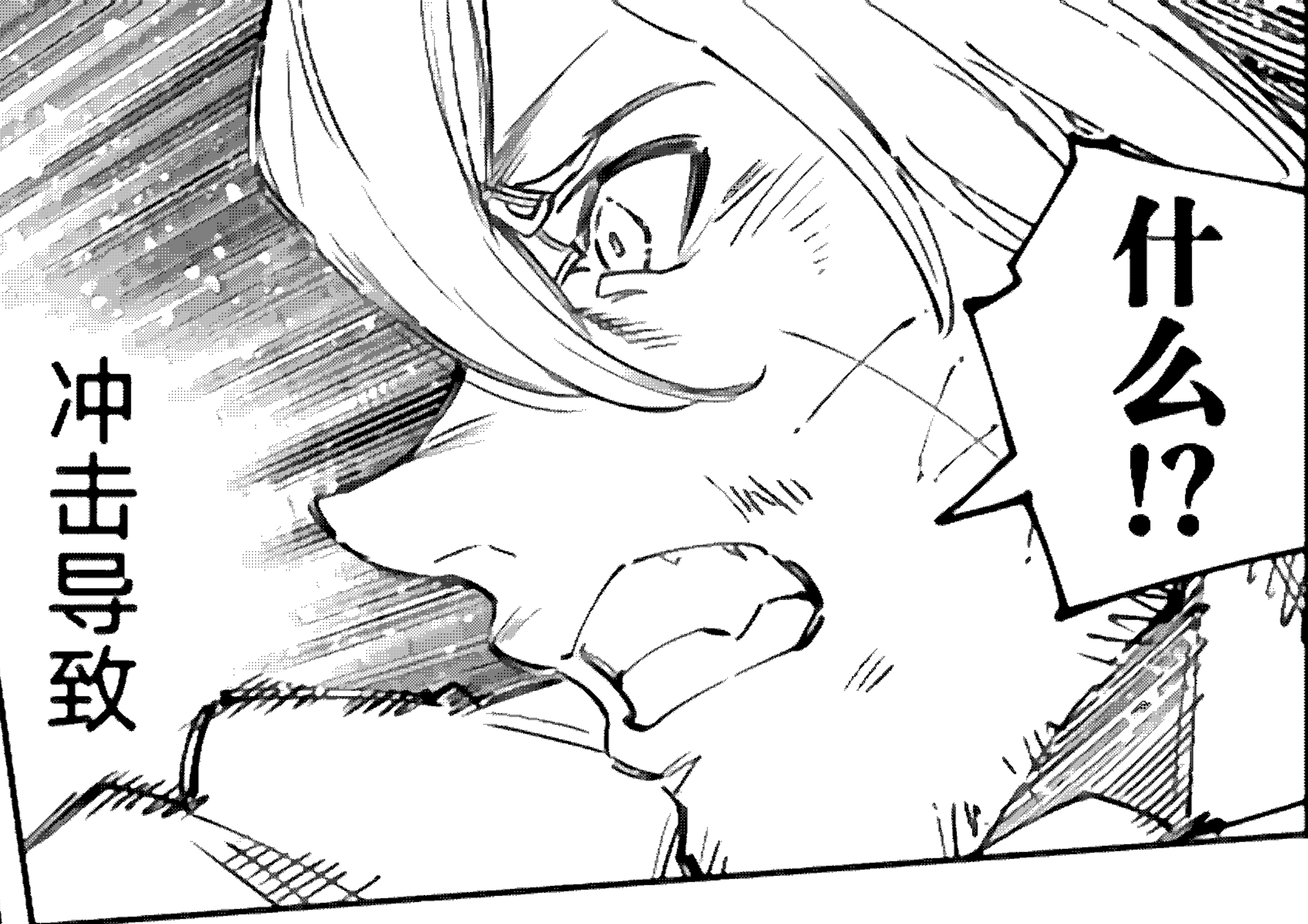


可爱
•
BB

小册炸弹



爆炸……



什么!?

冲击导致



既然要
受伤就两败
俱伤吗……!

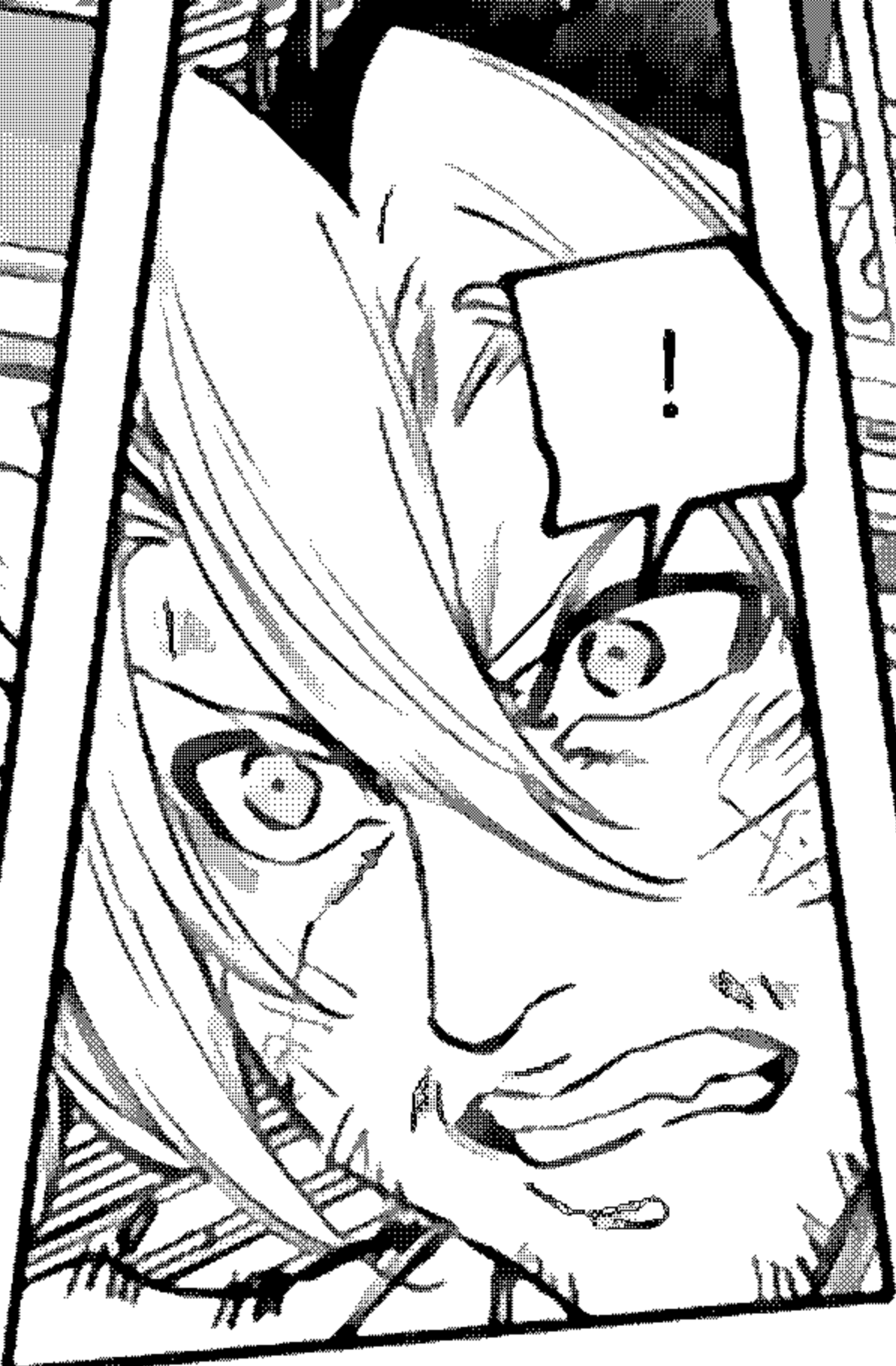


唔……



呀

追追逃逃的游戏
也该结束了！



咻！

关于这点，
我也同意。

最后一个
也找到了，

这下一切
准备就绪。

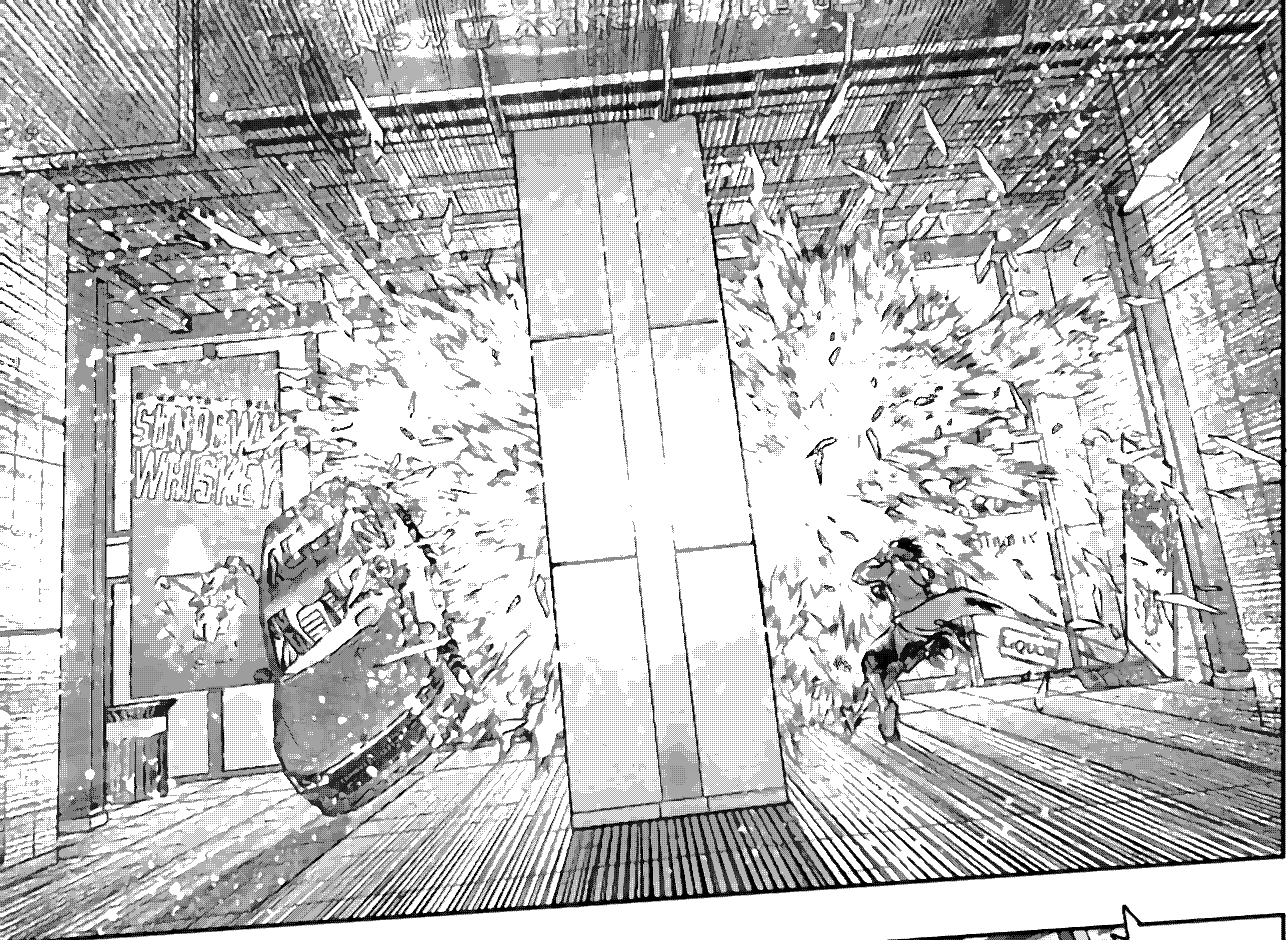


那么
第三局……

你
这家伙……

请享受
最美妙的
终章♡







看来能

欣赏一场
盛大的烟花
表演了。



钟火在这场
比赛中的
表现……

有点奇怪呢。



在格斗游戏中
自杀……她到底
是怎么想的？

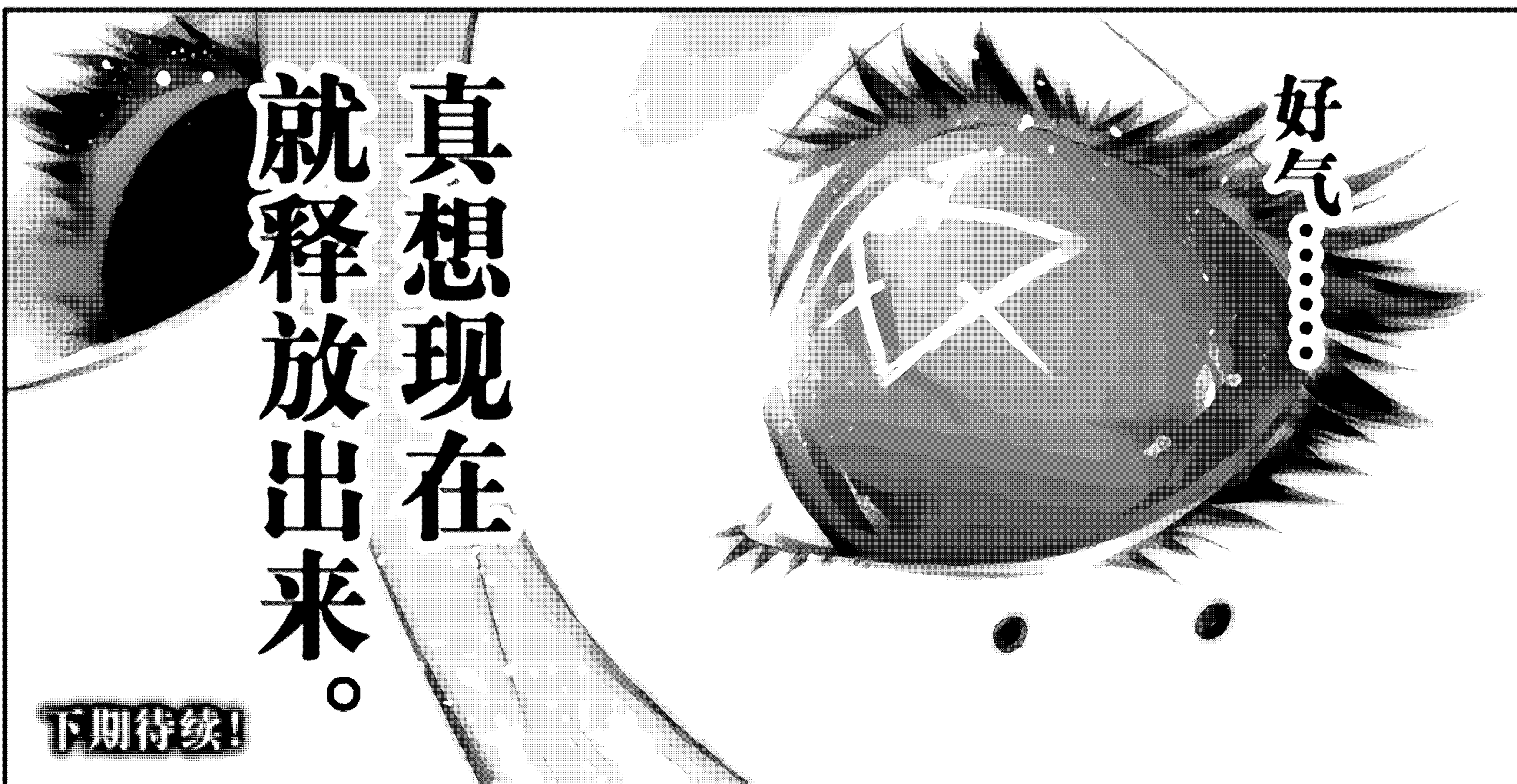
……



我应该
多拖延一些时间
才对啊……

啊啊……
不太妙啊，
该怎么办……

第二局比赛
拖延的时间……
大约
是7分钟。



好气……

真想现在
就释放出来。

下期待续！