

第36话：怀着对刹那的思念 其六



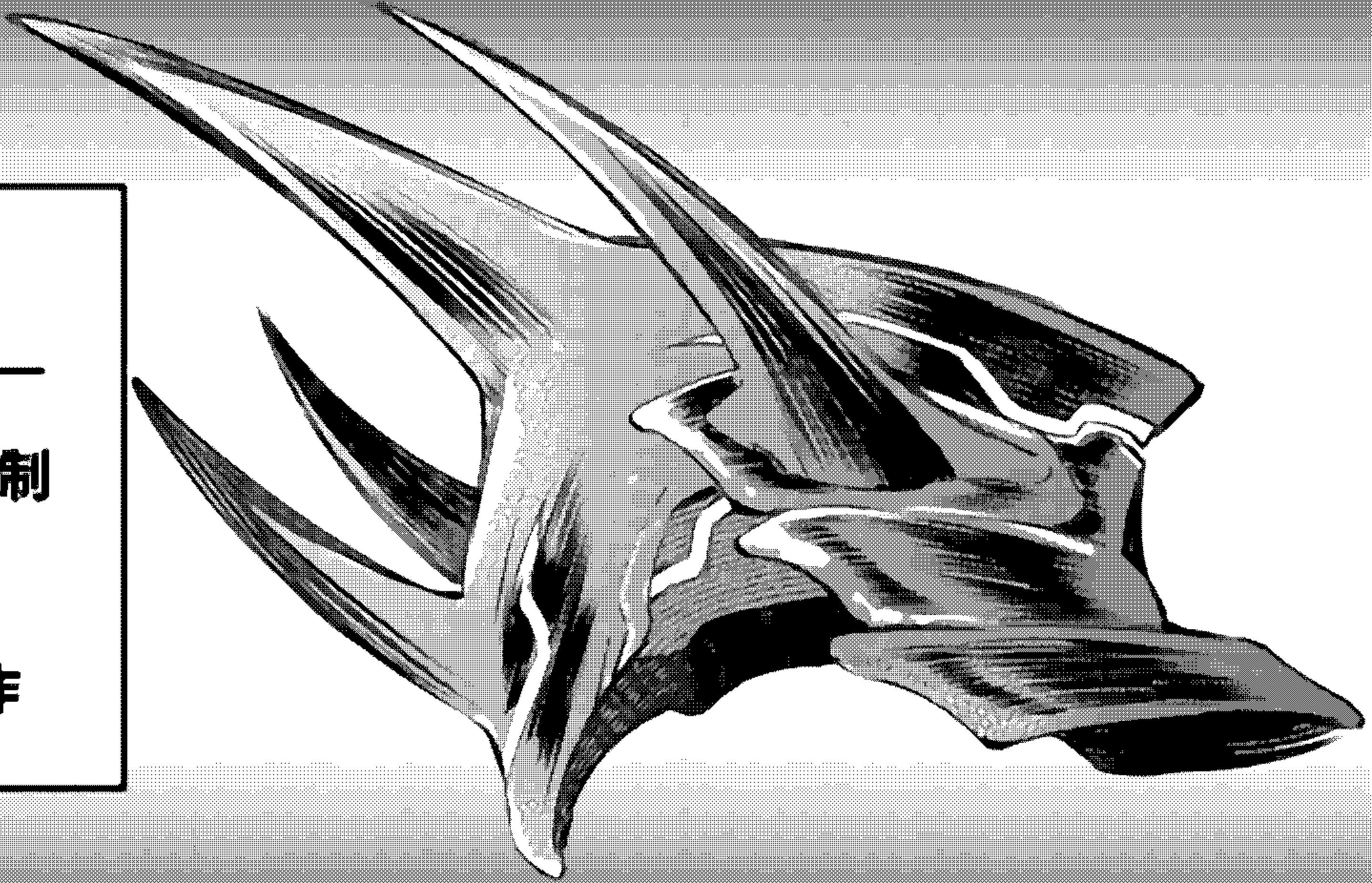
很厉害吧，

「头槌阻挡」，

我可是好好
练习过了哦？

战角兜【四甲】

使用四角甲虫掉落的素材制
作的头部装备
角部可以有击中判定，
可发动攻击、阻挡等动作

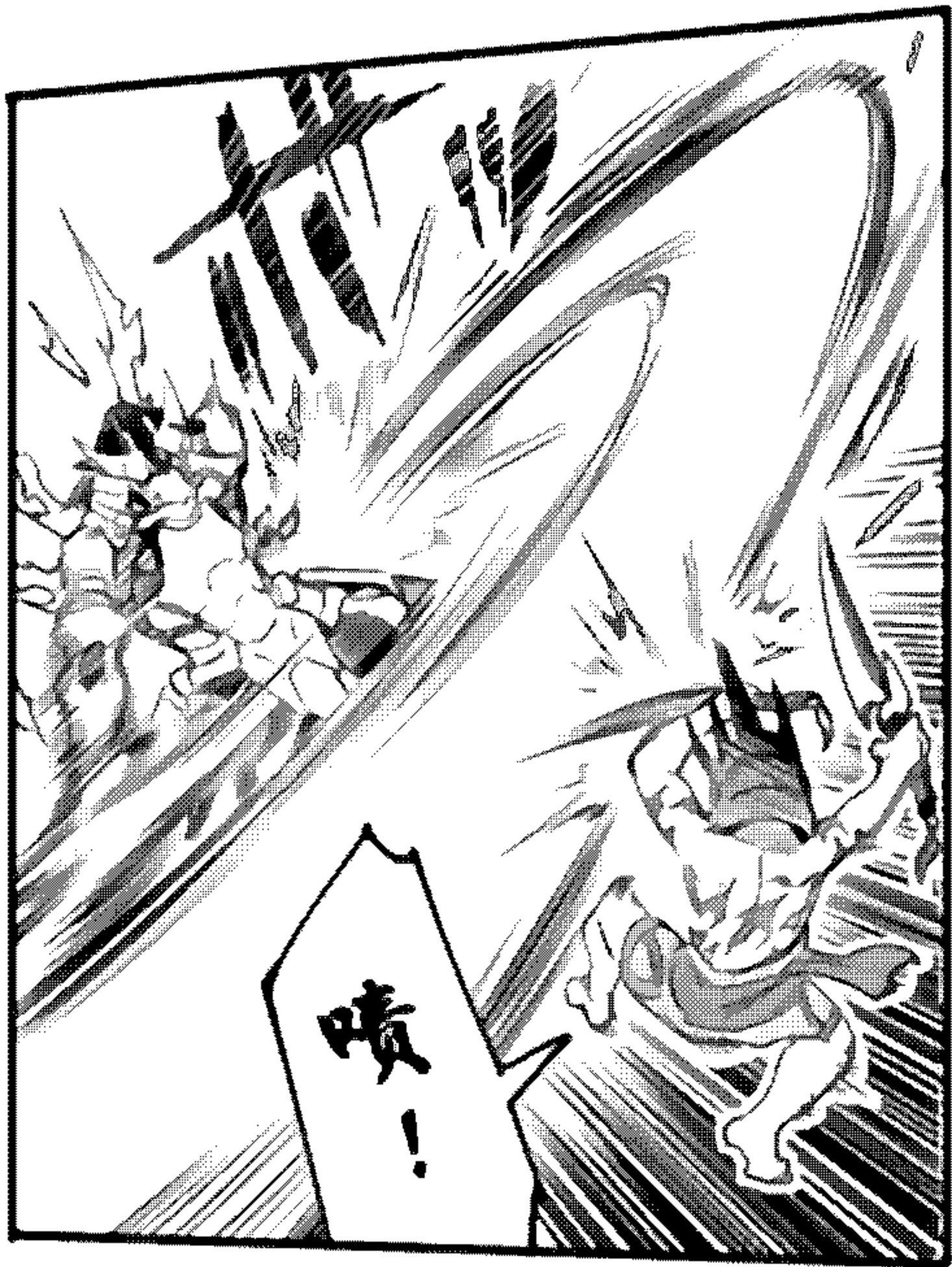


要是问我为什么
特意要用头？

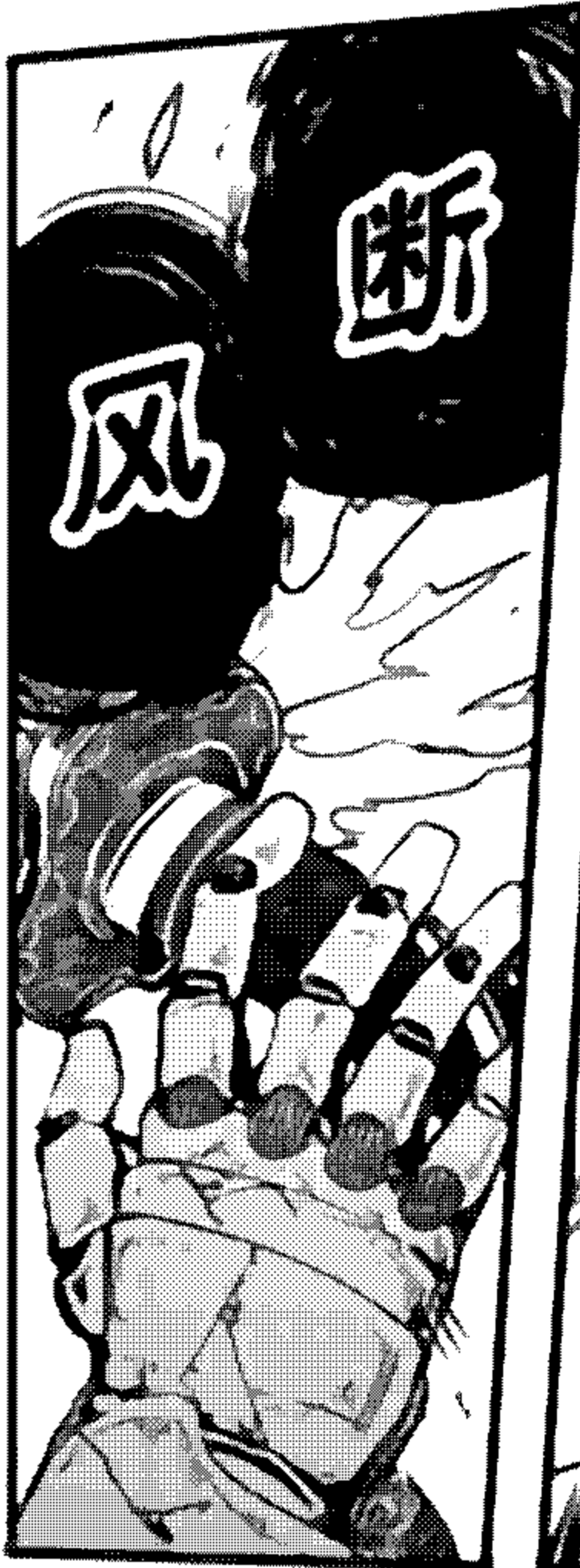
因为
能用头槌
阻挡的话
……



两只手
就可以空出来啦!!



喷!



断风



轰!



该死!!

真的有
打出来伤害对吧?

我一个暴击
打在龟裂的位置，

它却丝毫
没有退缩!!



虽然跟
潘希尔贡
没法比，

但为了对付你，
我也花了不少钱。

チャキッ



就用我在
埃_尔克
守财奴兔子那里
花的八万玛尼，

把你打得
满地找牙！

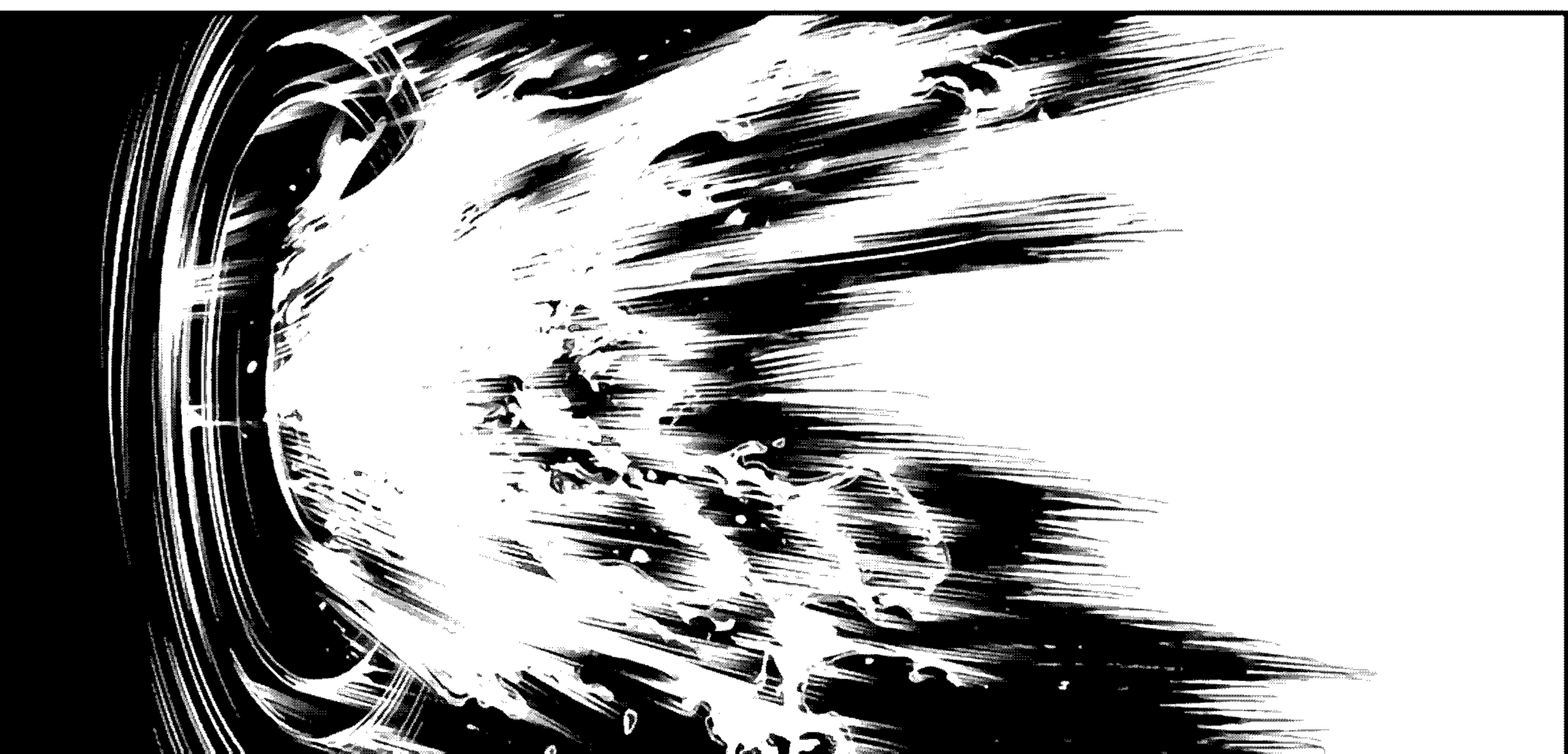
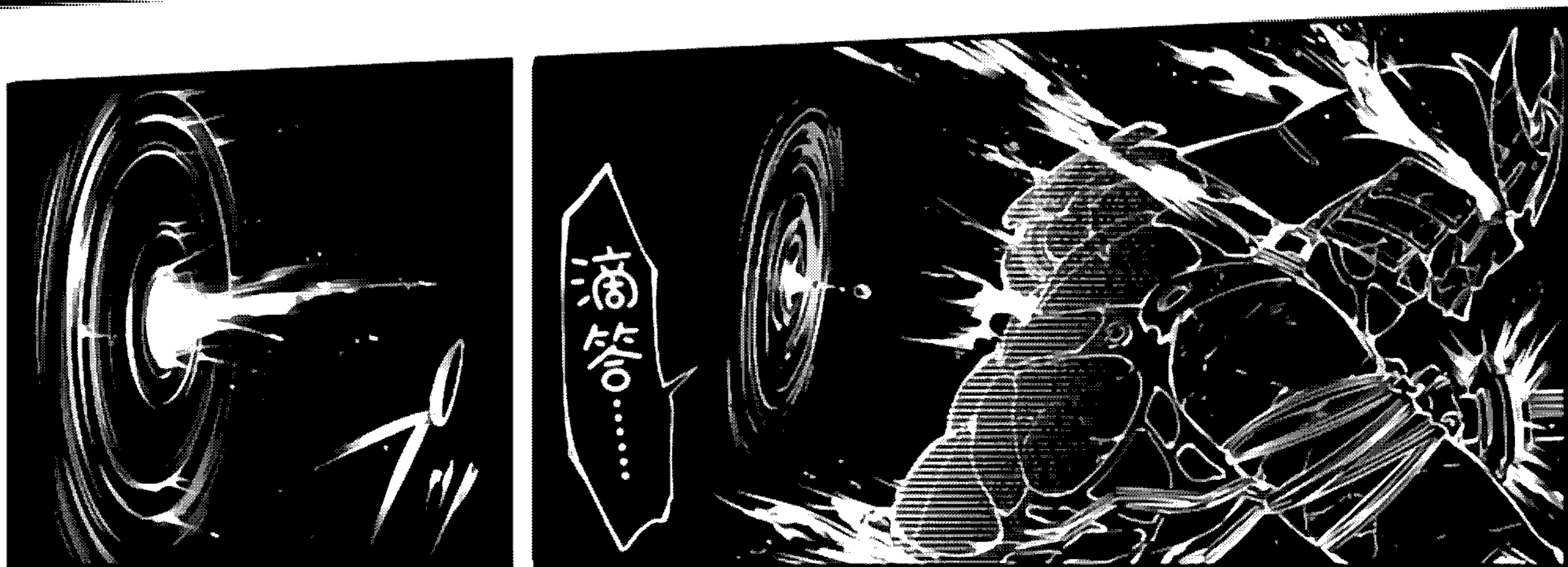
チャキッ

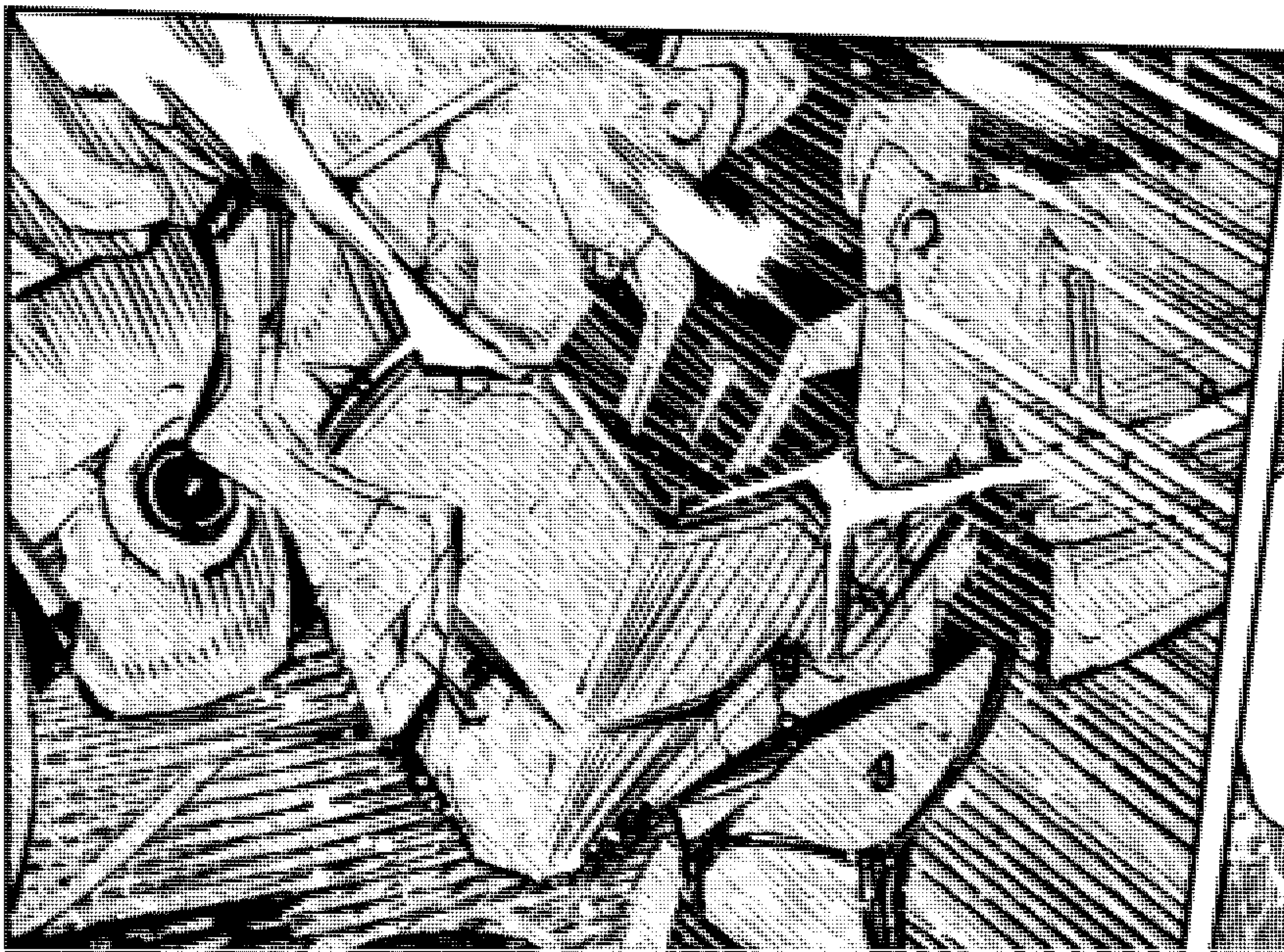
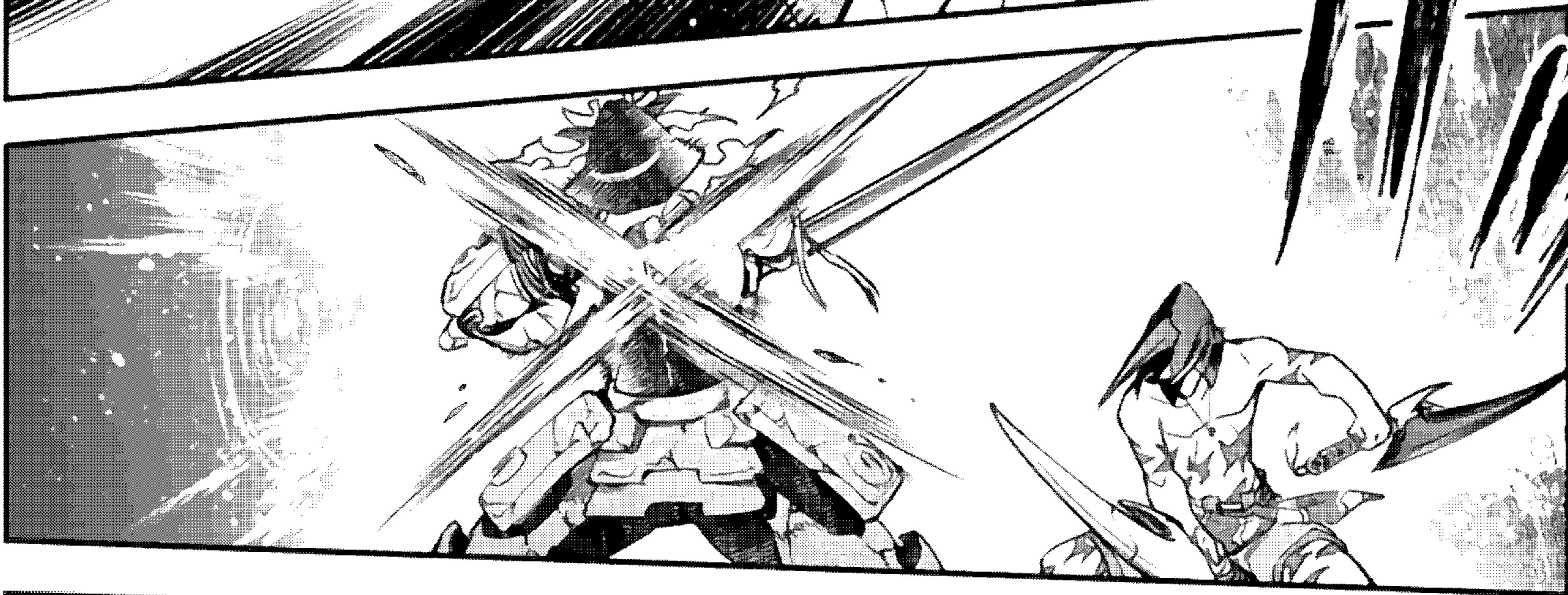


「致命刃术」

嗖
嗖

嗖





注意后方。



致命刃术
「永镜之月」。

效果是
让攻击判定

以镜像体的
形式出现在
敌人背后。

但这并不是
该技能真正的
价值所在，



感觉到
突然来自背后的
斩击，

敌人肯定会
为了迎击那个「来自
另外一个敌人的奇袭」

而转向后方。



倒映在
水面上的月亮，

虽然会发出让人误以为
那就是高挂夜空中的
月亮的光辉，
但说到底，
不过是虚像而已，

而这个现象

会让我的身影
从韦扎卫门的意识中

消失那么一瞬间。

在「没有被敌方
Mob发现、

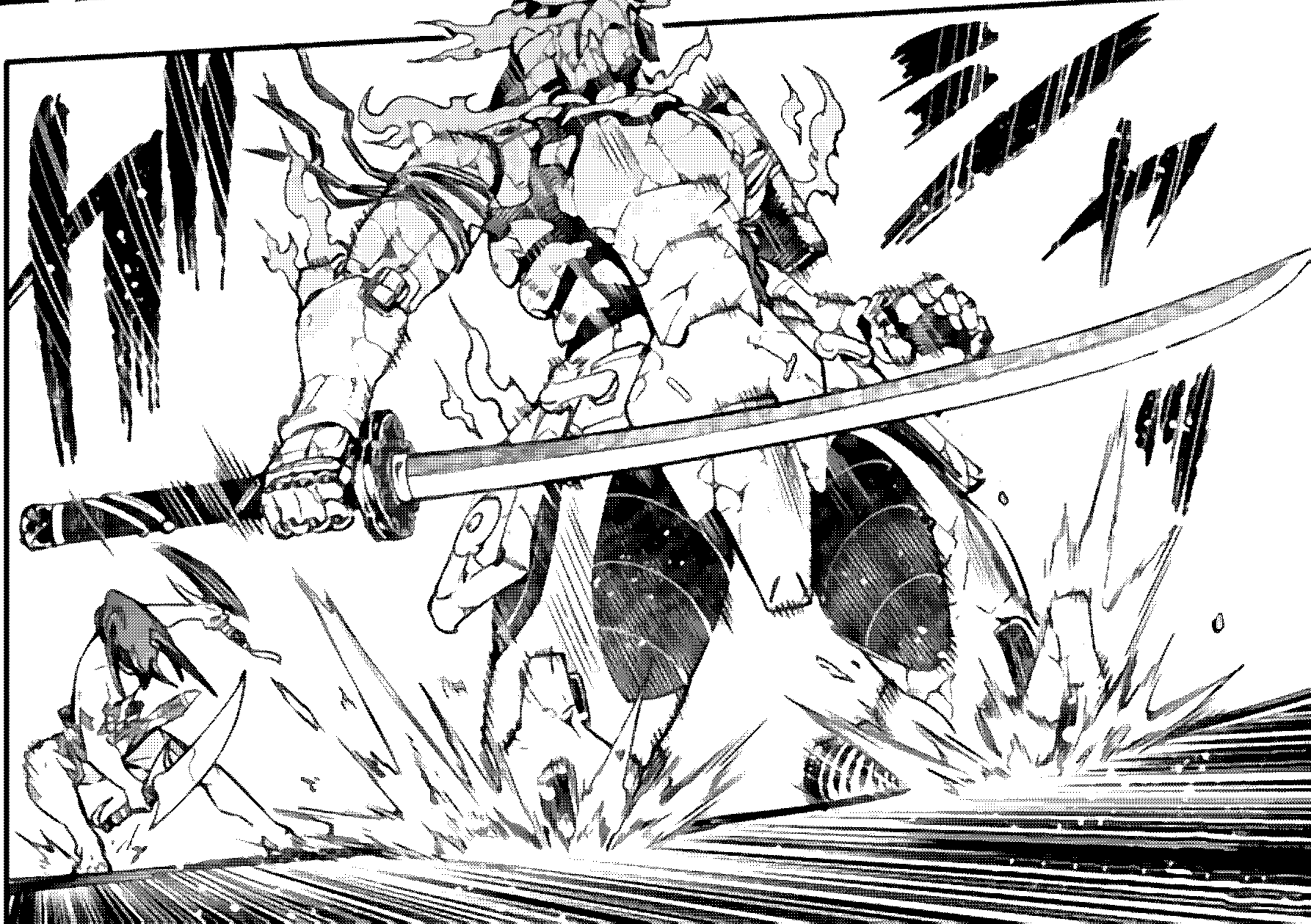
或仇恨不在
自己身上的状态下」
使用的话，

威力就能提升的
攻击技能……

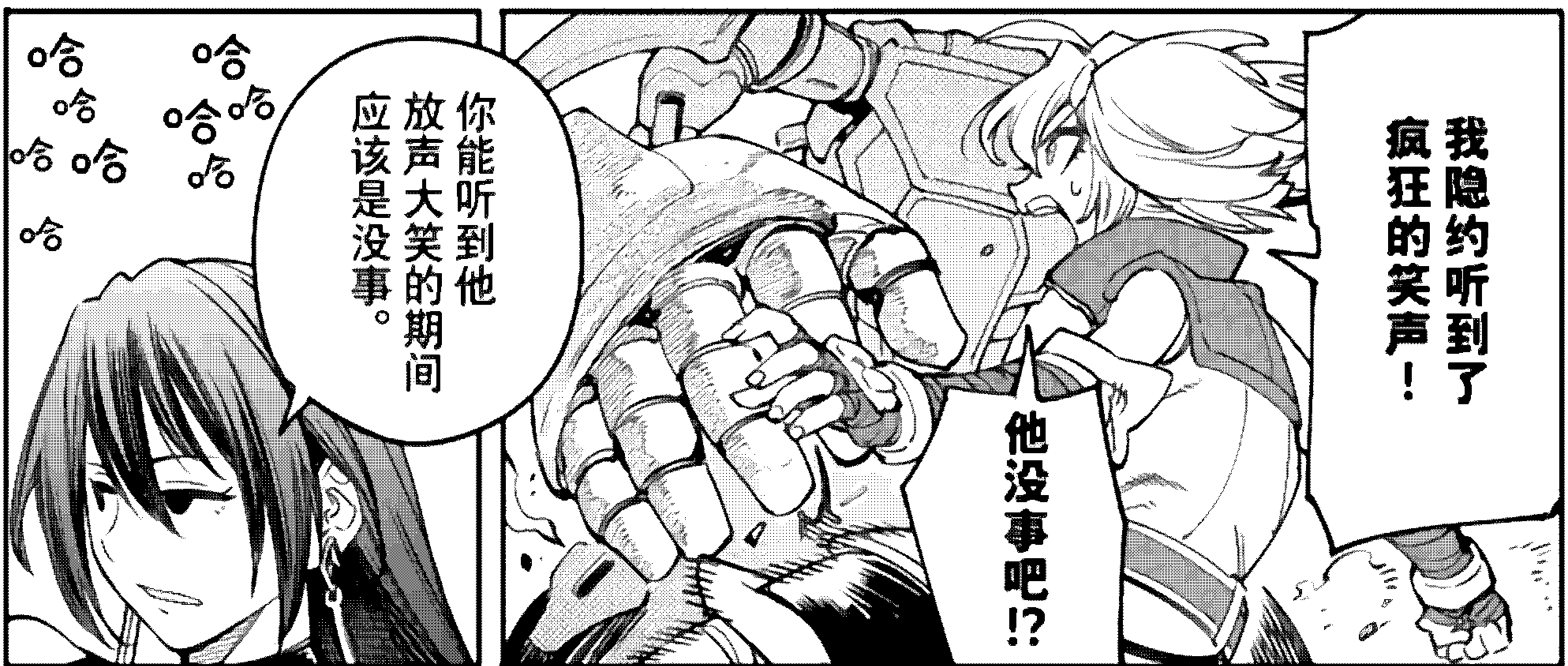
※ 指玩家以外的 NPC 或怪物

Assassin Pierce
「暗杀突刺」











可就
白玩
一场了。

我试着
攻击了几次，



提醒你一下，
没必要
冒险干掉它，

只要
拉住仇恨，
不死，
我们就算
及格了。

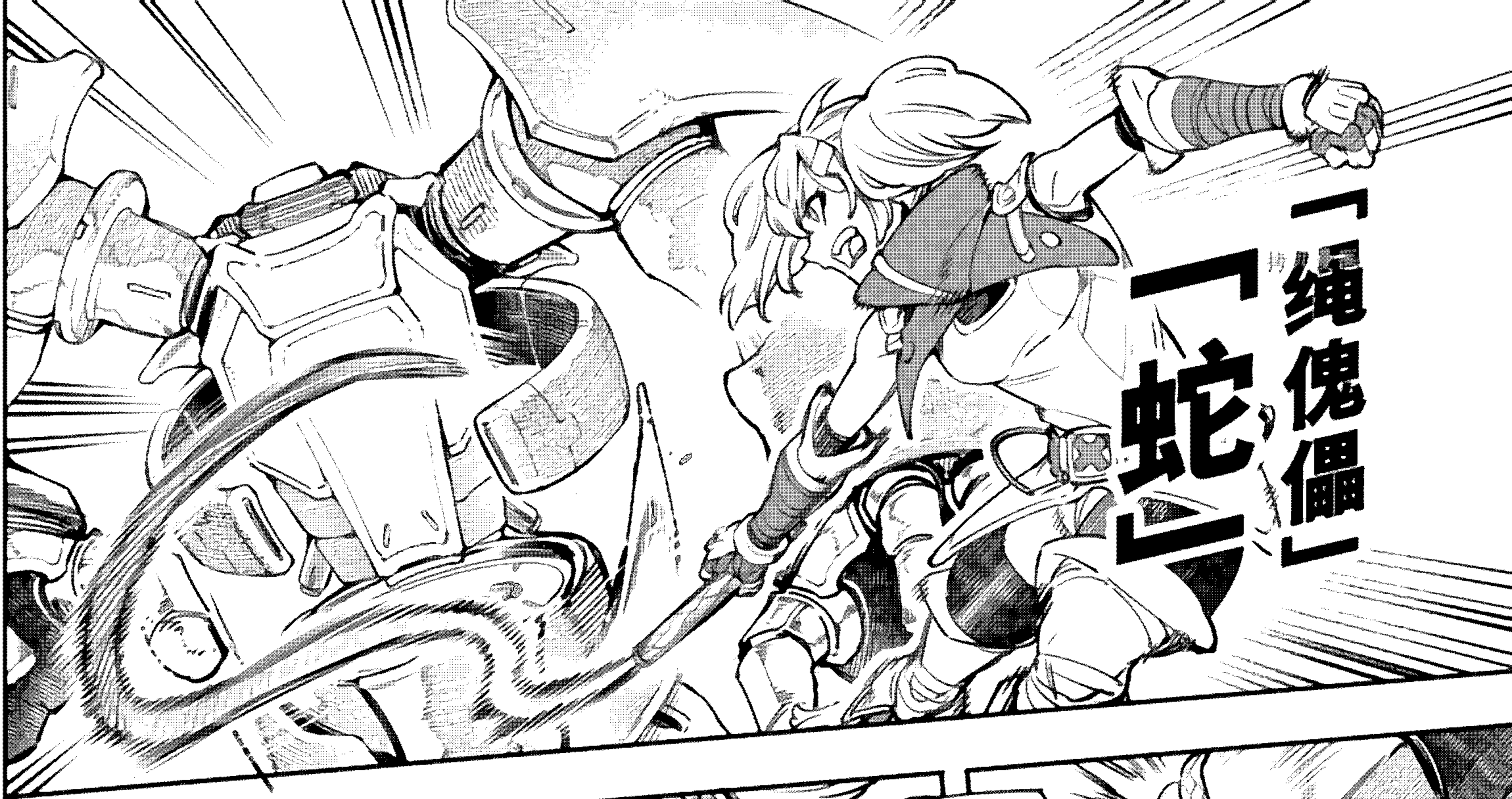


感觉应该很正常的
对它造成了伤害。
就是硬邦邦的
……

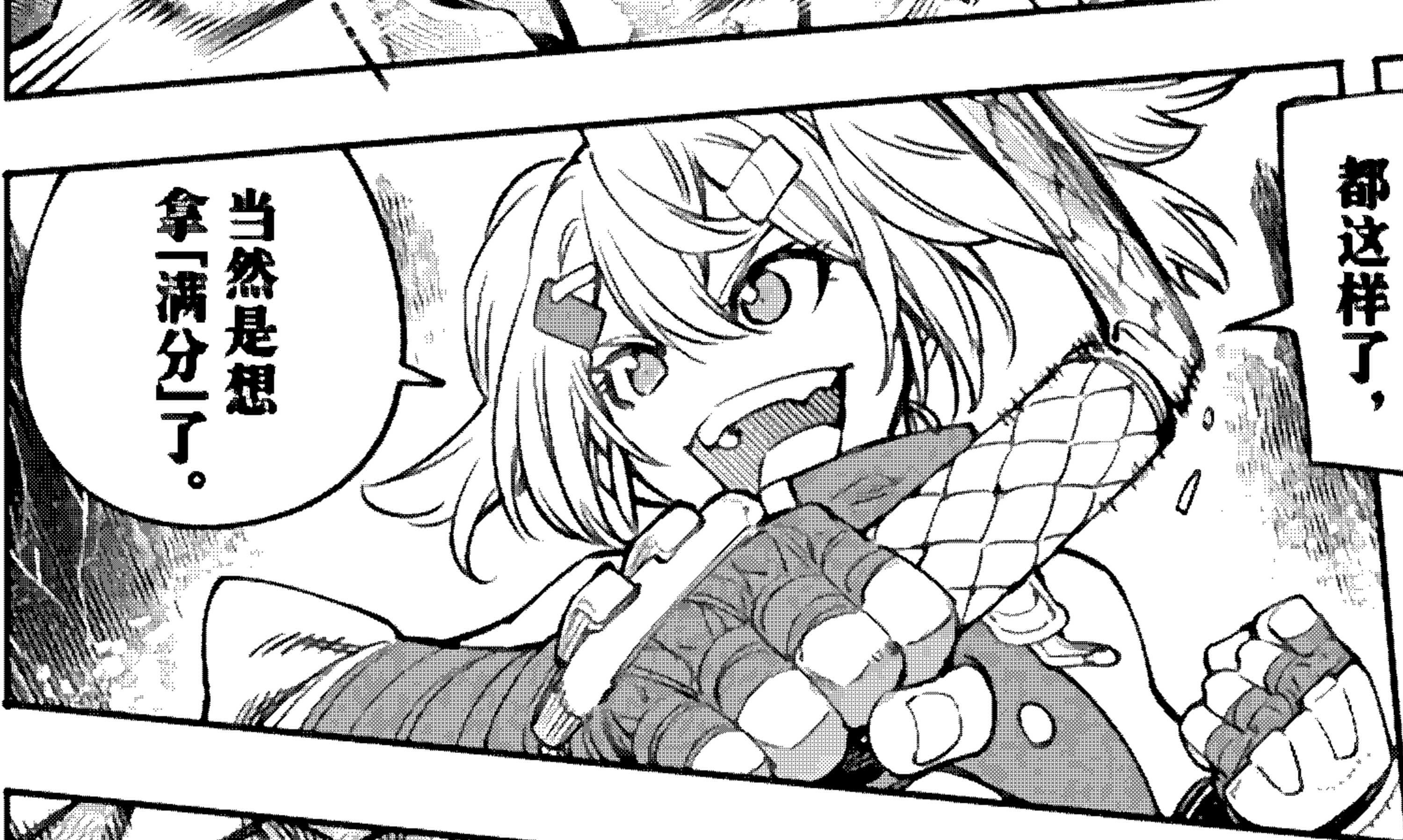


及格啊……

但是……



「绳傀儡」
「蛇」



反正
都这样了，

当然是想
拿「满分」了。

