

第226话：黄金的月亮啊，湛蓝且冰冷





★本故事纯属虚构，与任何实际存在的 人物、团体、事件均无关。

30分钟前

欸？
向它扔
回复药吗？



而这家伙从名字来看
就是幽灵……

库塔尼德战时
只是反转效果，

面对攻击
无效的对手，
正面硬刚
也没用。

像上次打
库塔尼德时
那样做吗？

嗯，

滋滋

哇啊啊！

就像圣水
对不死族
有特效一样，
回复药也肯定
能对僵尸和幽灵
造成伤害……

呀
呀



化叶啦





我觉得
大概率
是有效的。

我去兔王国的
镇上买吧！

大量回复药

全都送給你！

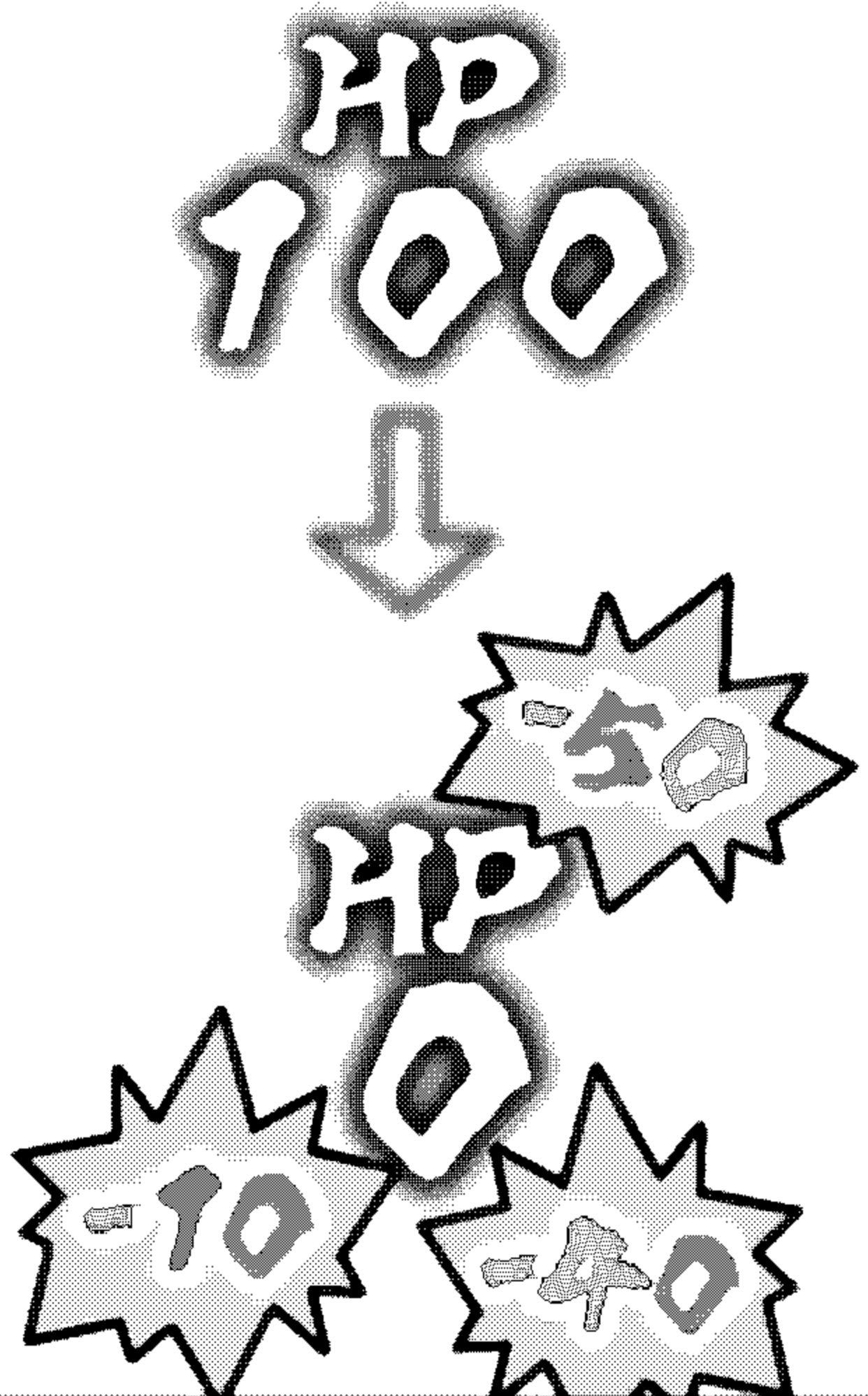


从游戏系统的
角度来思考，

与一般
杂兵的战斗，
是通过将预设的
HP数值

削减到0
来实现击败的。

也就是说
[将HP数值变为0]
就是讨伐条件。



以我的判断，
它并非是免疫
伤害，

而很可能是
被设定了负值。

HP反而会
离0越来越远。

甚至可能使负值
继续膨胀，

对这种敌人使用
造成负伤害的普通
攻击毫无意义，

但它应该
也是这一类的。

乍看之下，
黑死天灵毫不畏惧，
好像可以免疫伤害……

来让HP
趋向0的打法
是可行的。

所以使用回复型
道具和魔法

据瓦修说：

那只幽灵
是由生命终结
瞬间释放出的

「死亡」、
「痛苦」、

「疾病」和「暴力」等
负面属性融合
而生的怪物。

这是概念
具象化的
存在……

对没有肉体的
幽灵来说，

或许原本就
不存在「畏惧」

就算表面上
看似无效，

所以，

最后就看
回复药的数量
是否足够了。

很可能
内部计算
仍在进行，

这已经是

滋滋

滋

最后一瓶了

肯定
有效果的

……！
我不会放弃的

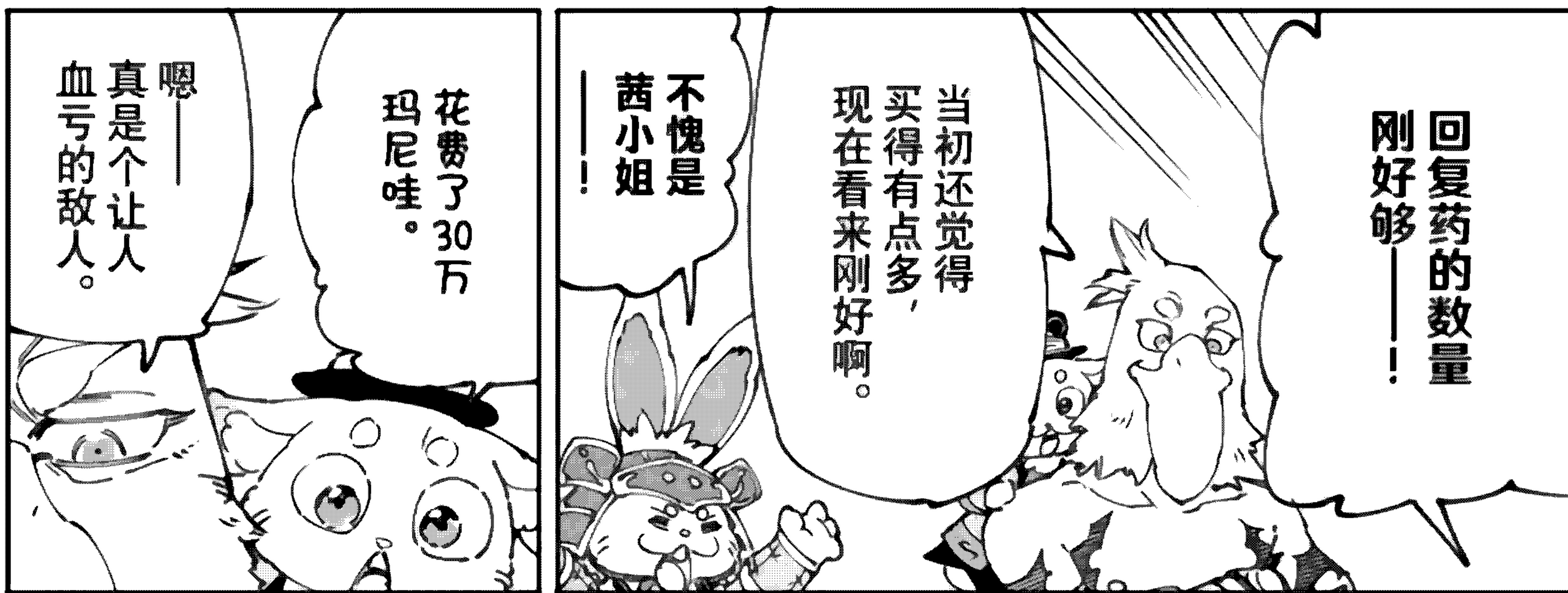
华啦



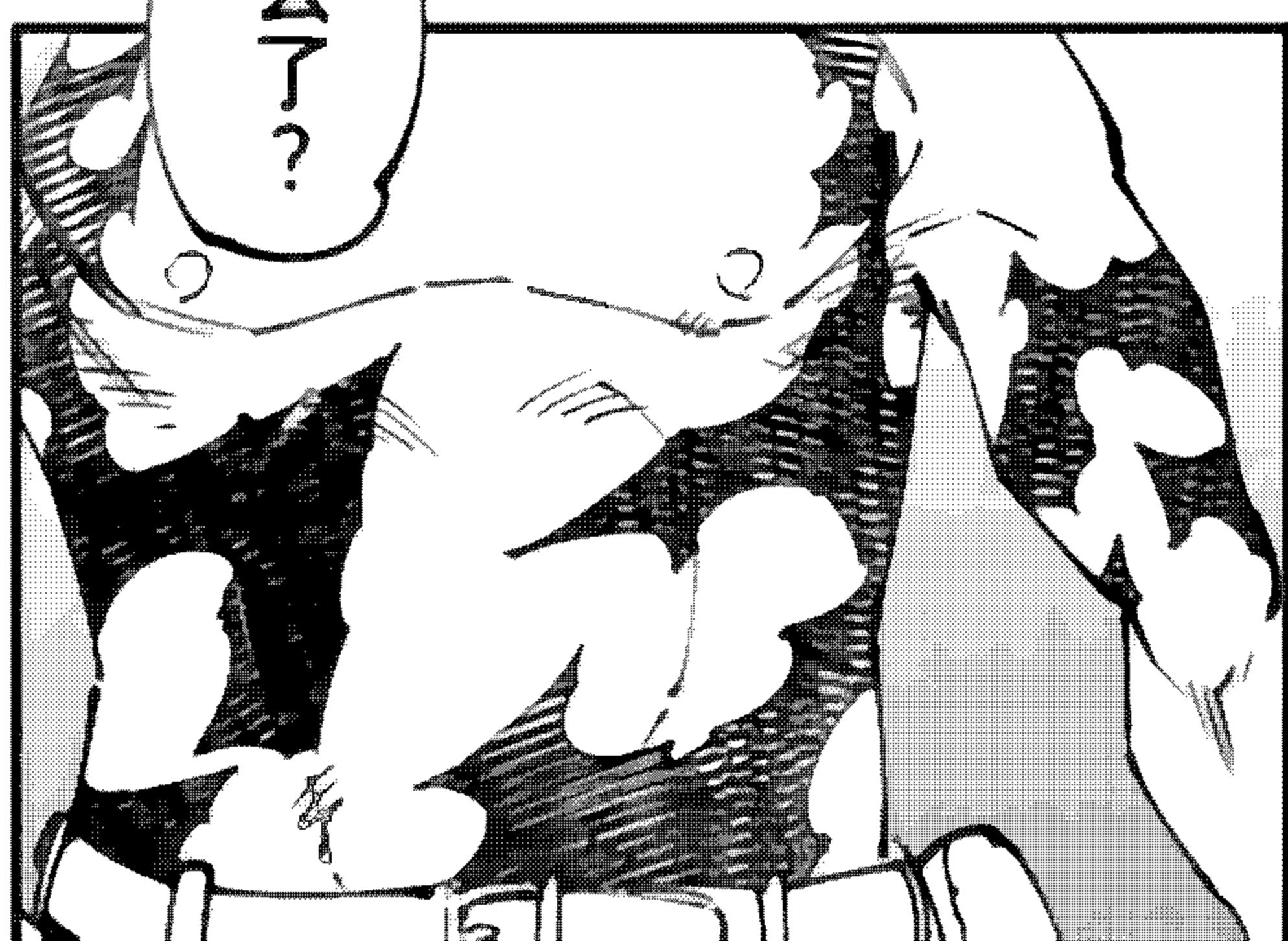


赢了

回复药的数量
刚好够——！







希库鲁！

这段时期里
就交给你负责了！
我要稍微
离开一下，

什……
什么事？！
父亲大人！

什……？！

惊

认具

SUN乐，
谢谢你！

下个敌人要靠
你自己的实力
去打败它！

秋津茜！

遵命！

毕竟放置的
时间太久了。

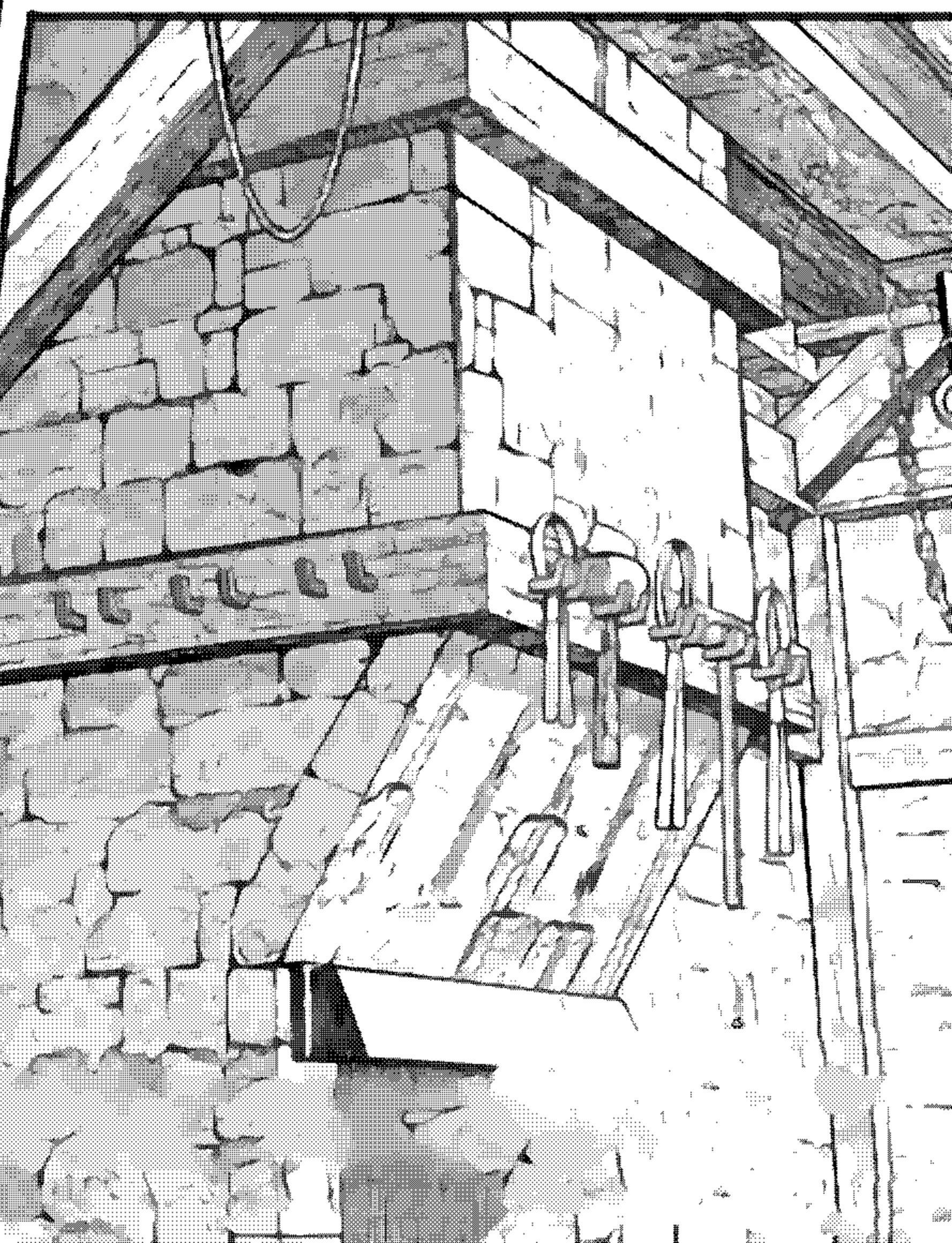
这东西这样
根本没法用！

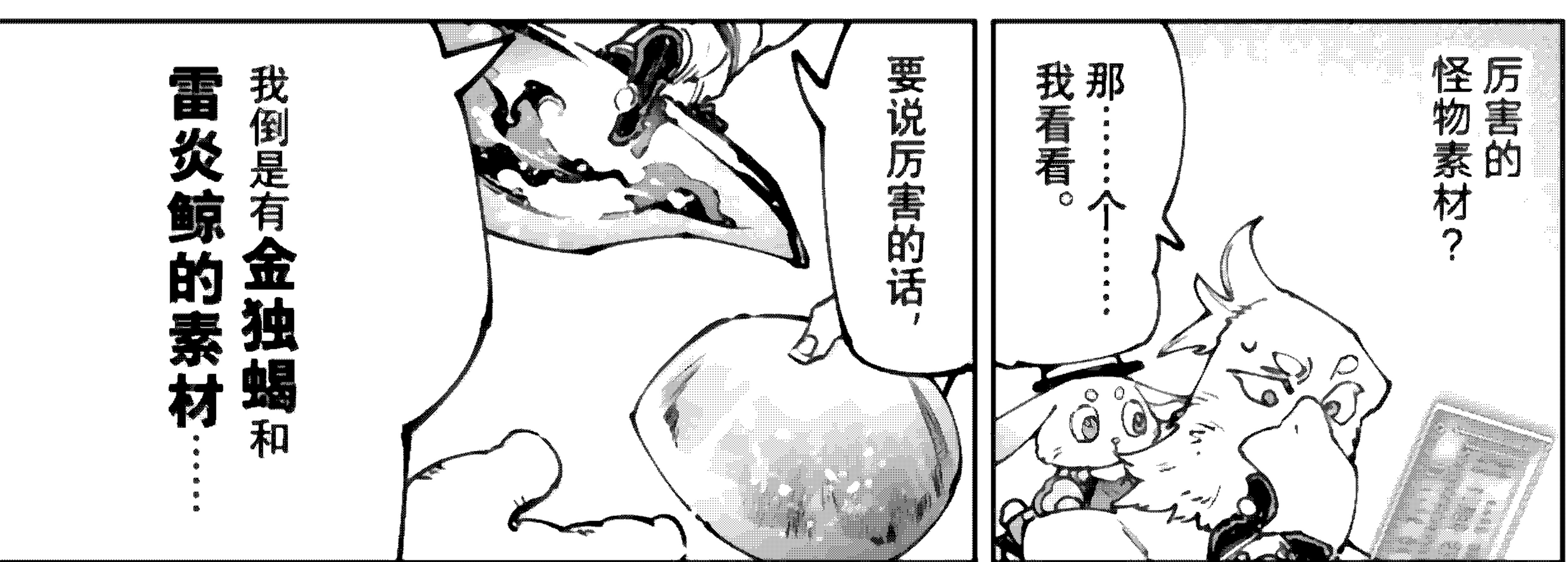
那我们
去锻造室吧。

而且……

啊——
原来如此，
像魔力应用元件一
样，
需要修理啊。

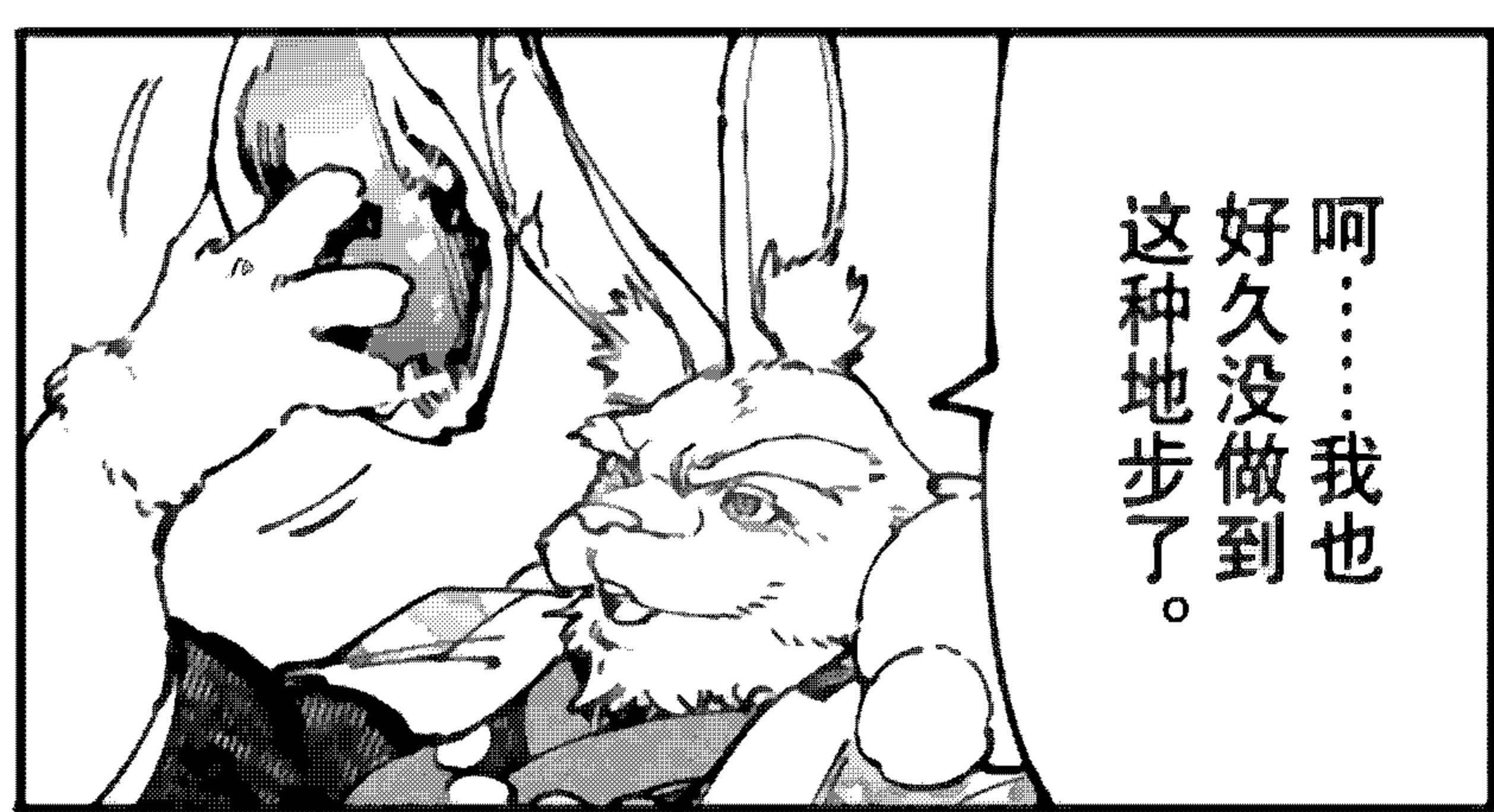
哈啊？
吗？ 锻造室……

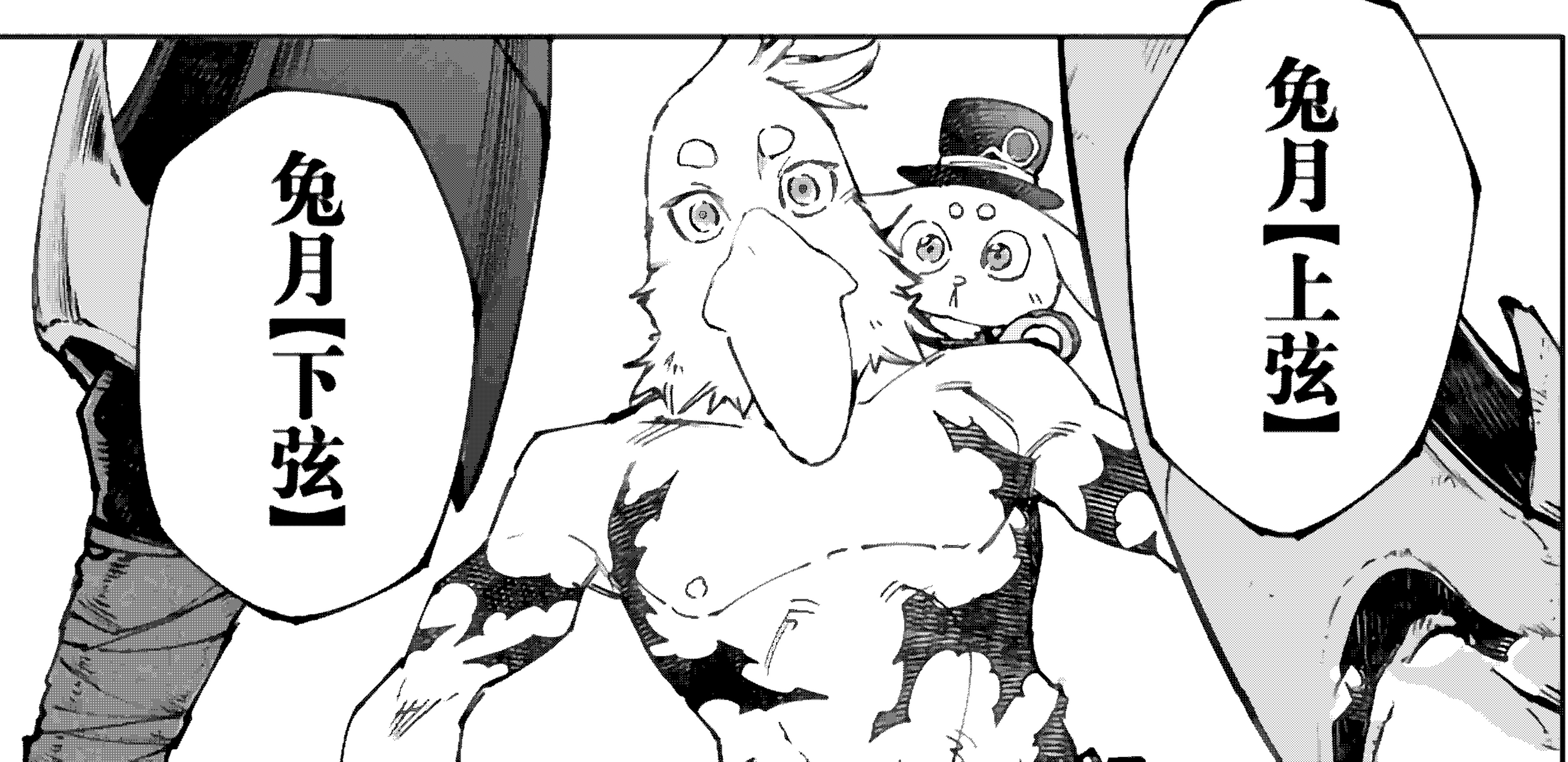






但是老大，
哦……





我要让它们

直进
真化。
一步

下期待续！