



香格里拉 SHANGRI-LA FRONTIER 边境

~ 粪作猎人 向神作游戏发起挑战 ~

第53话 呜呼魔法职业，呜呼脆皮装甲



咻咻咻咻
咻咻咻咻！

咕咳咕
咳咳咳咳！

咕吱嘎之
吱吱吱吱

啊嘎——
啦啊——！！

咕嗷哦哦
哦哦哦——

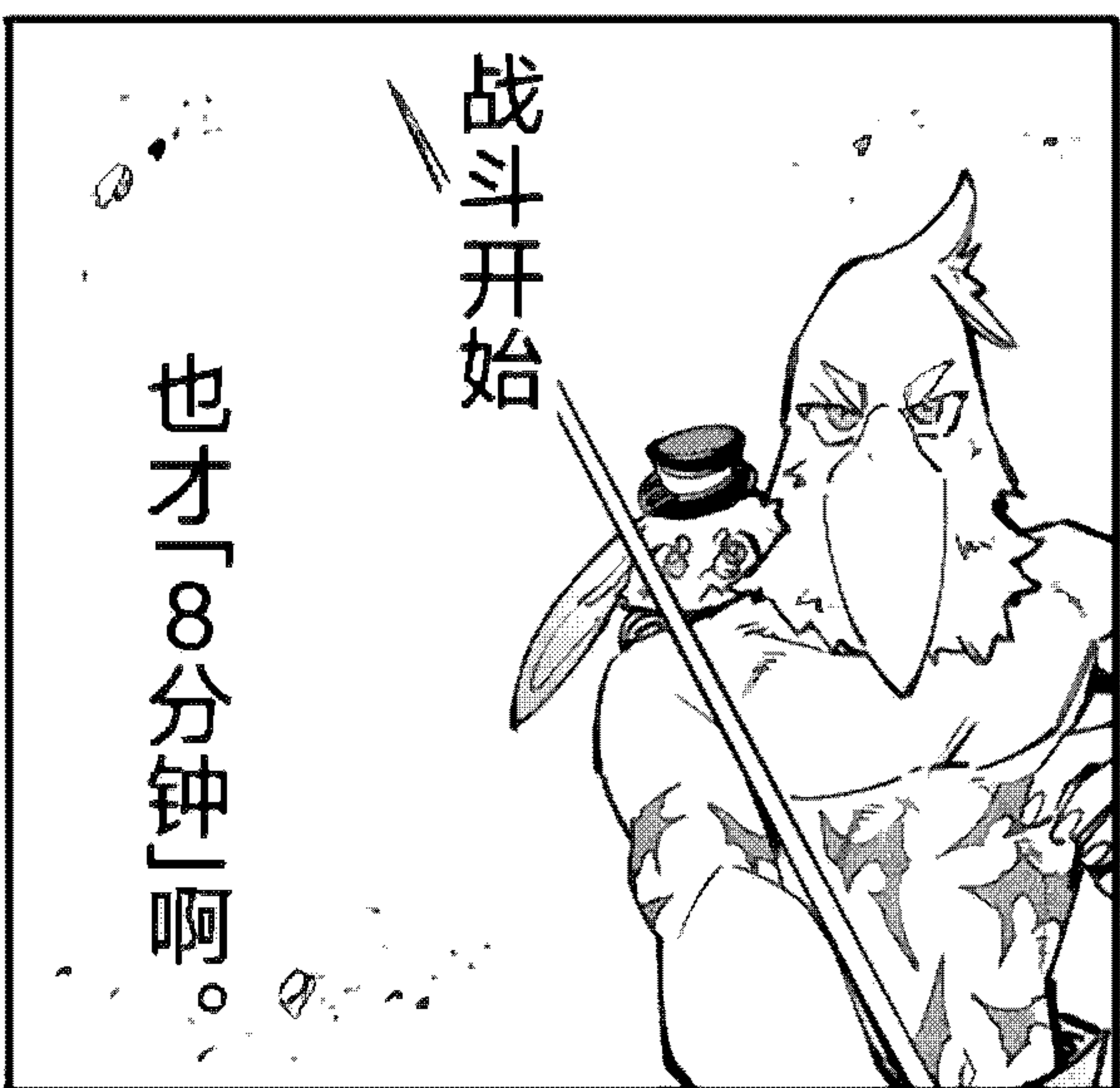


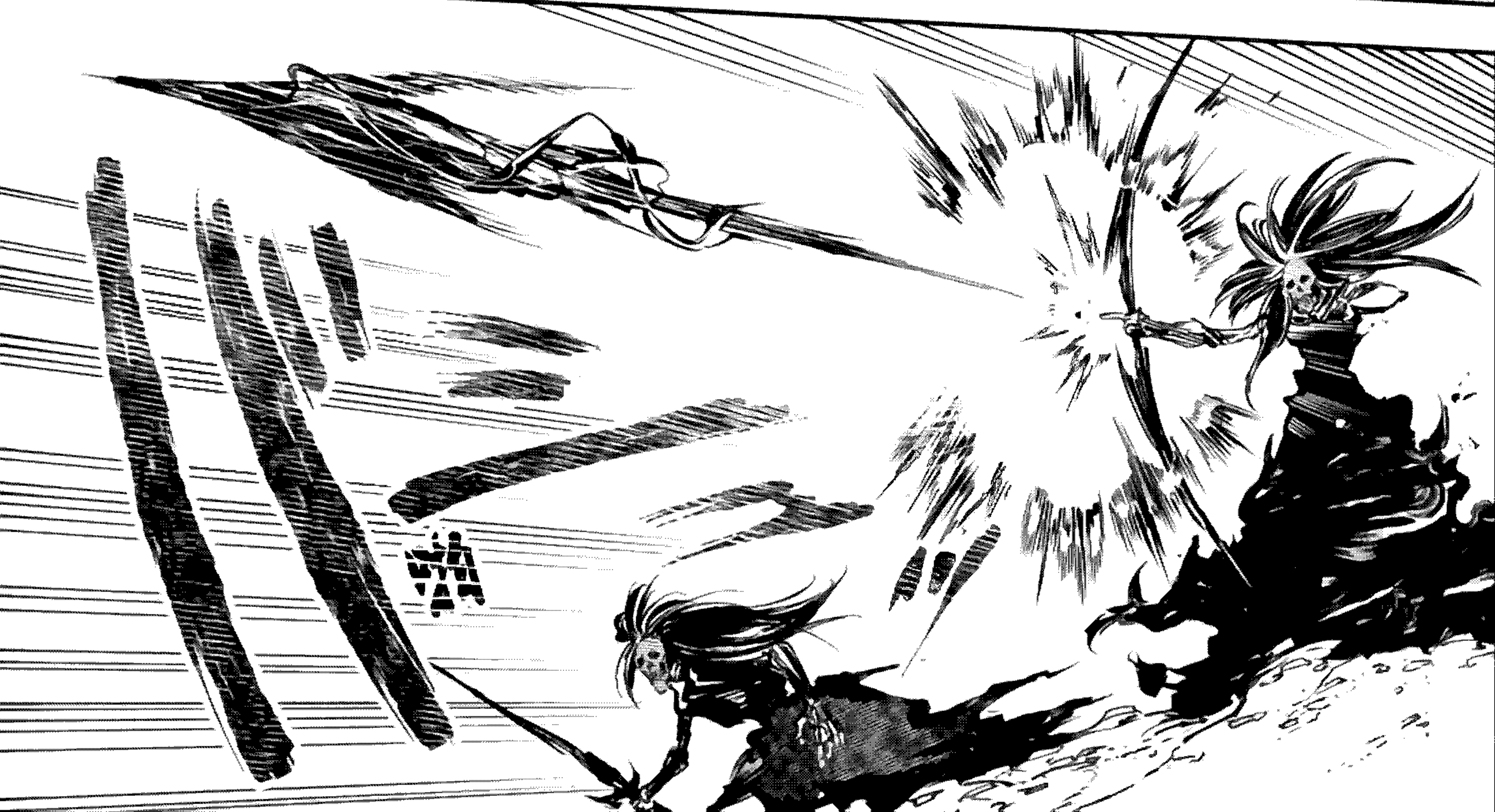
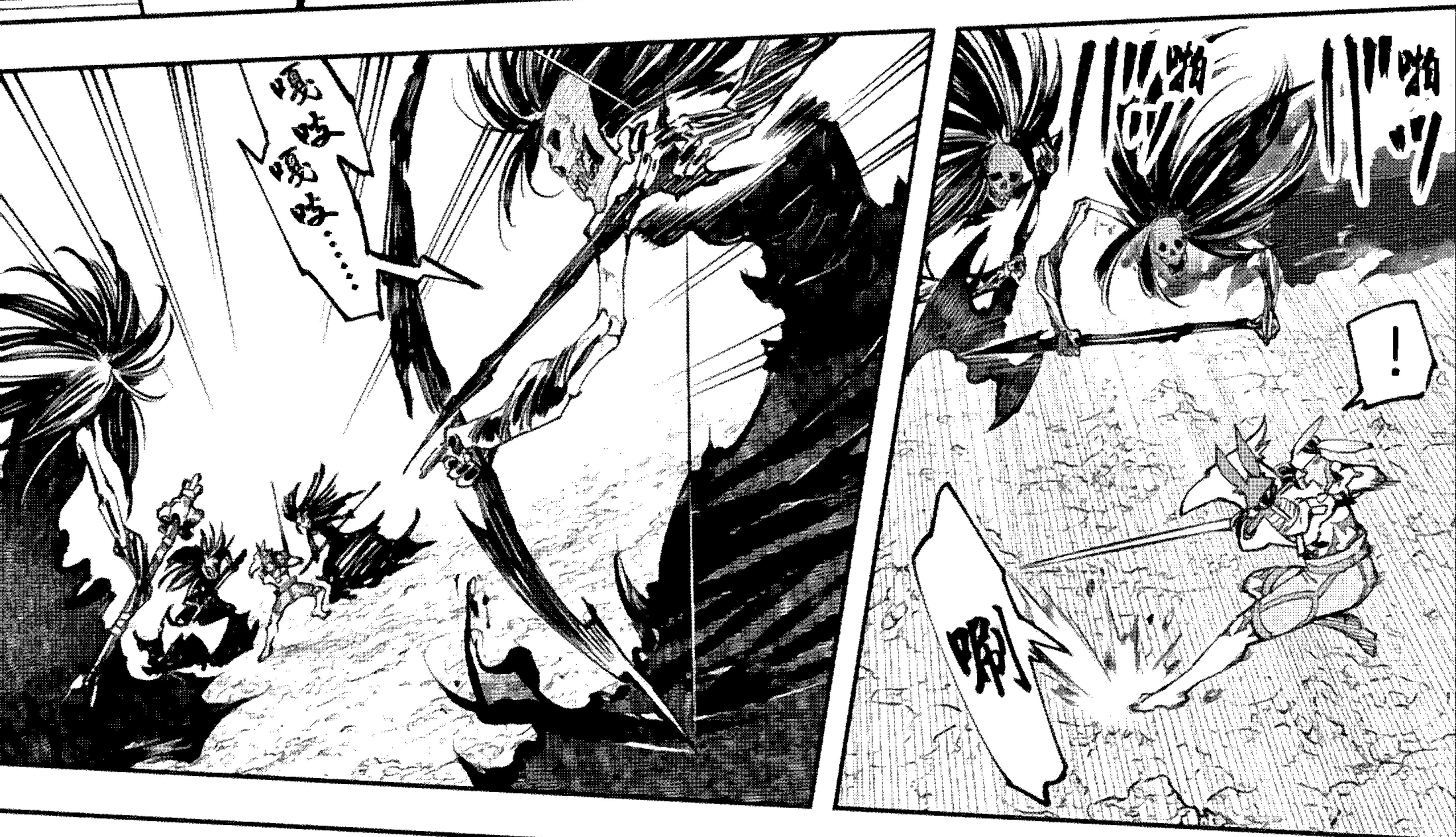
它们在
哼唱吗？

感觉
好恐怖哇！

7只骷髏的
七重奏，

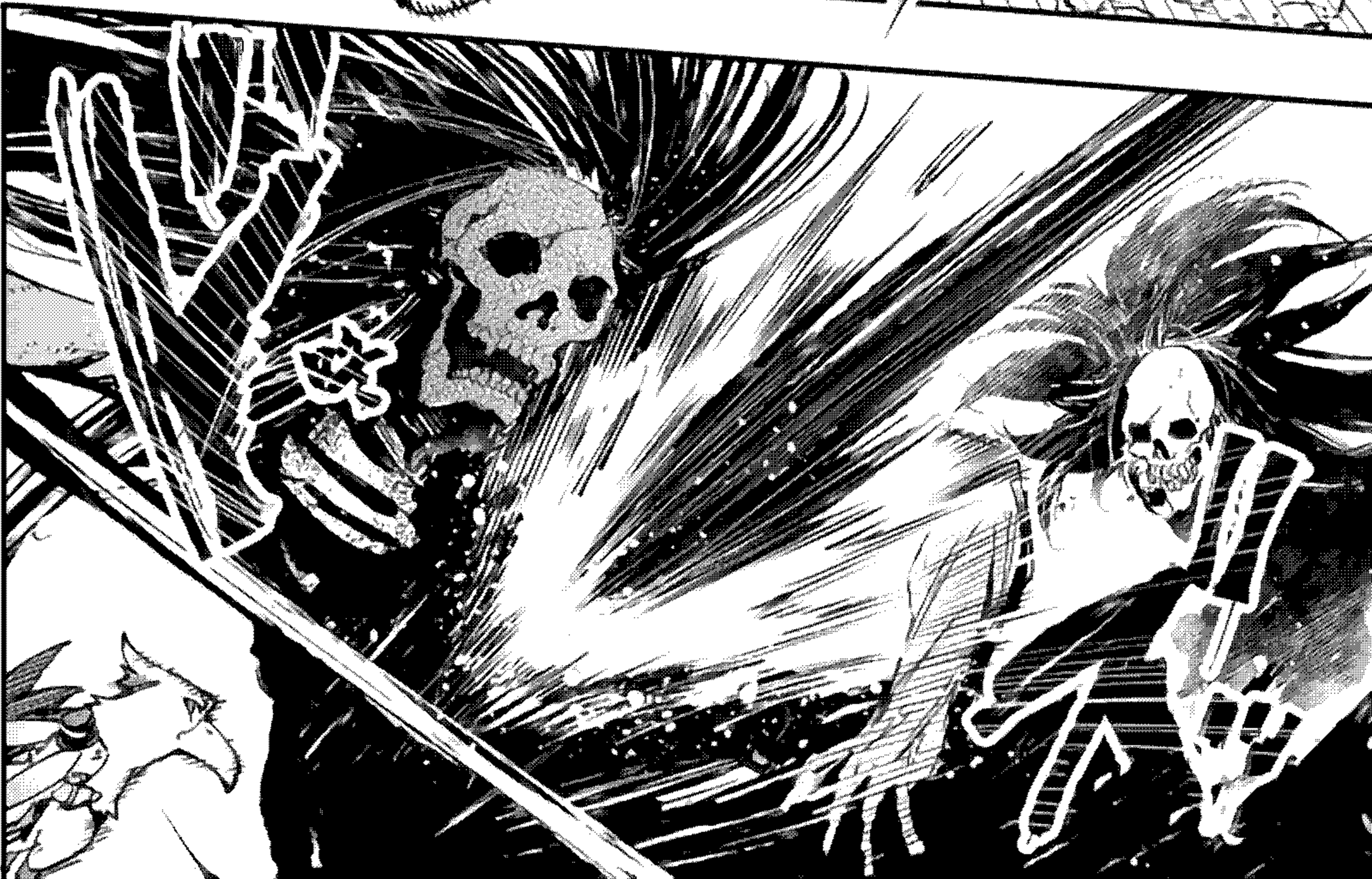
所以叫「哼唱
瘴骨魔」啊。





技能

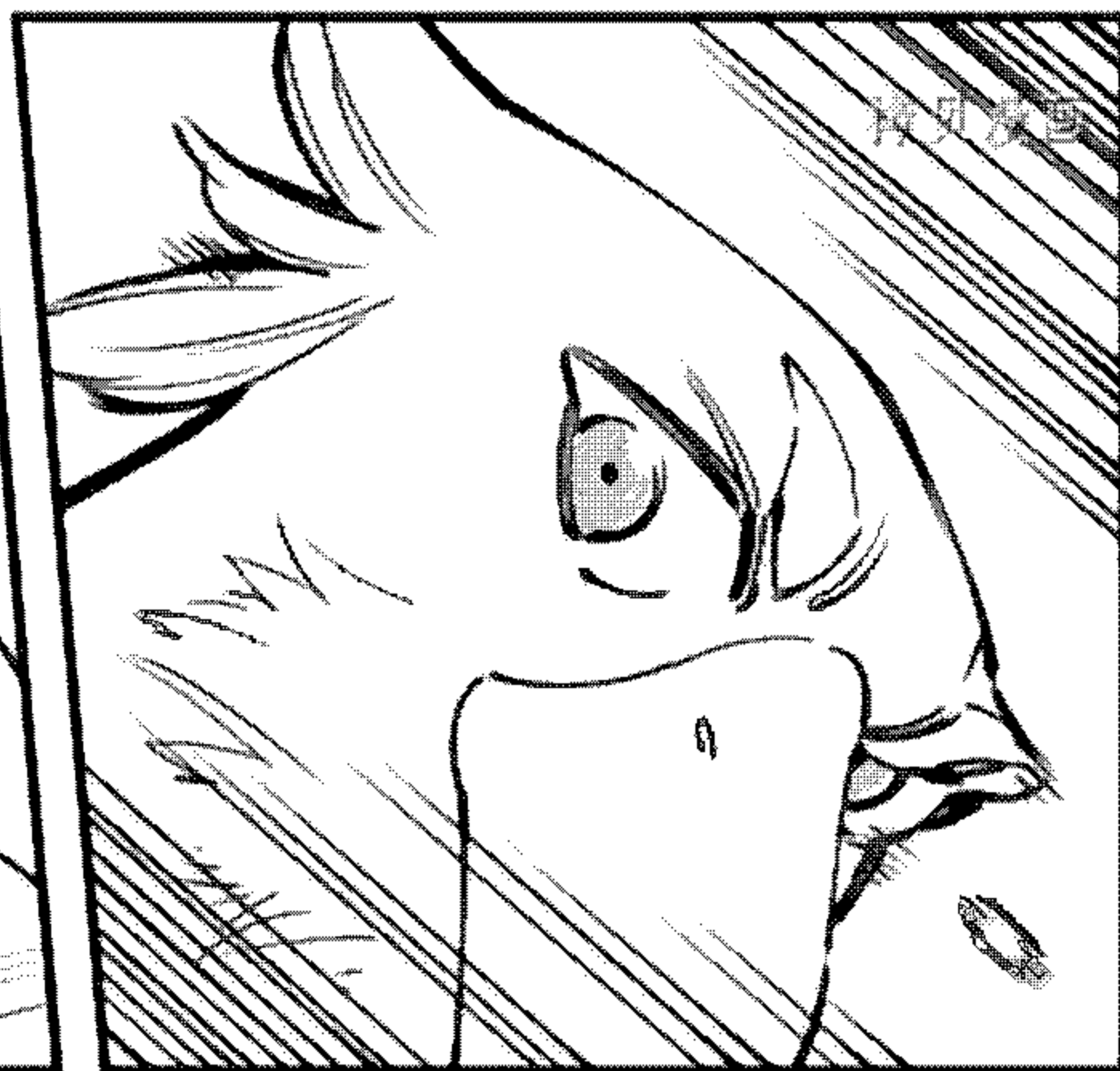
「漂移跳」





嗯，
没有受到伤害的
本体害怕了。

！
刚才那个
瞬间……！！

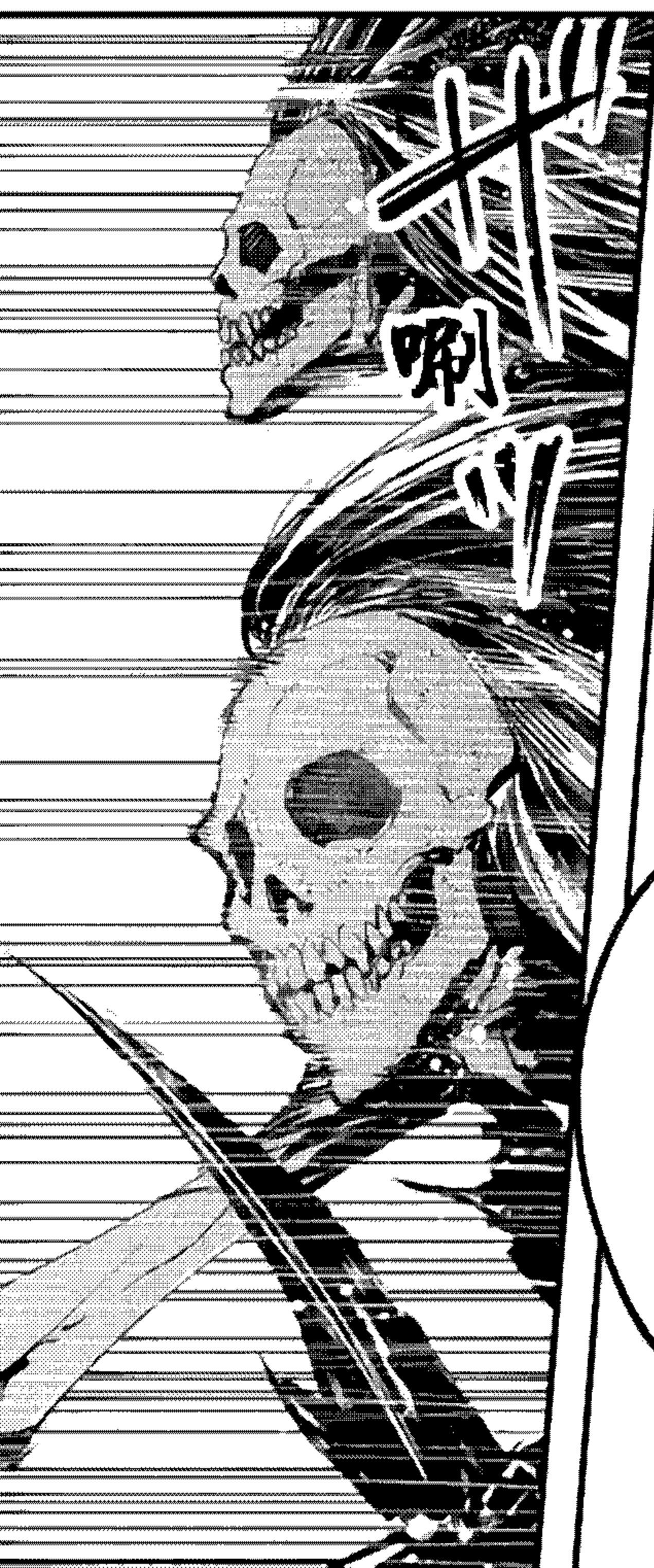


也就是说，

分身和本体
是共享HP的。

而且一击造成的
伤害就让它
感到了害怕，

说明它的生命值
也并不多。



我有了
对策，

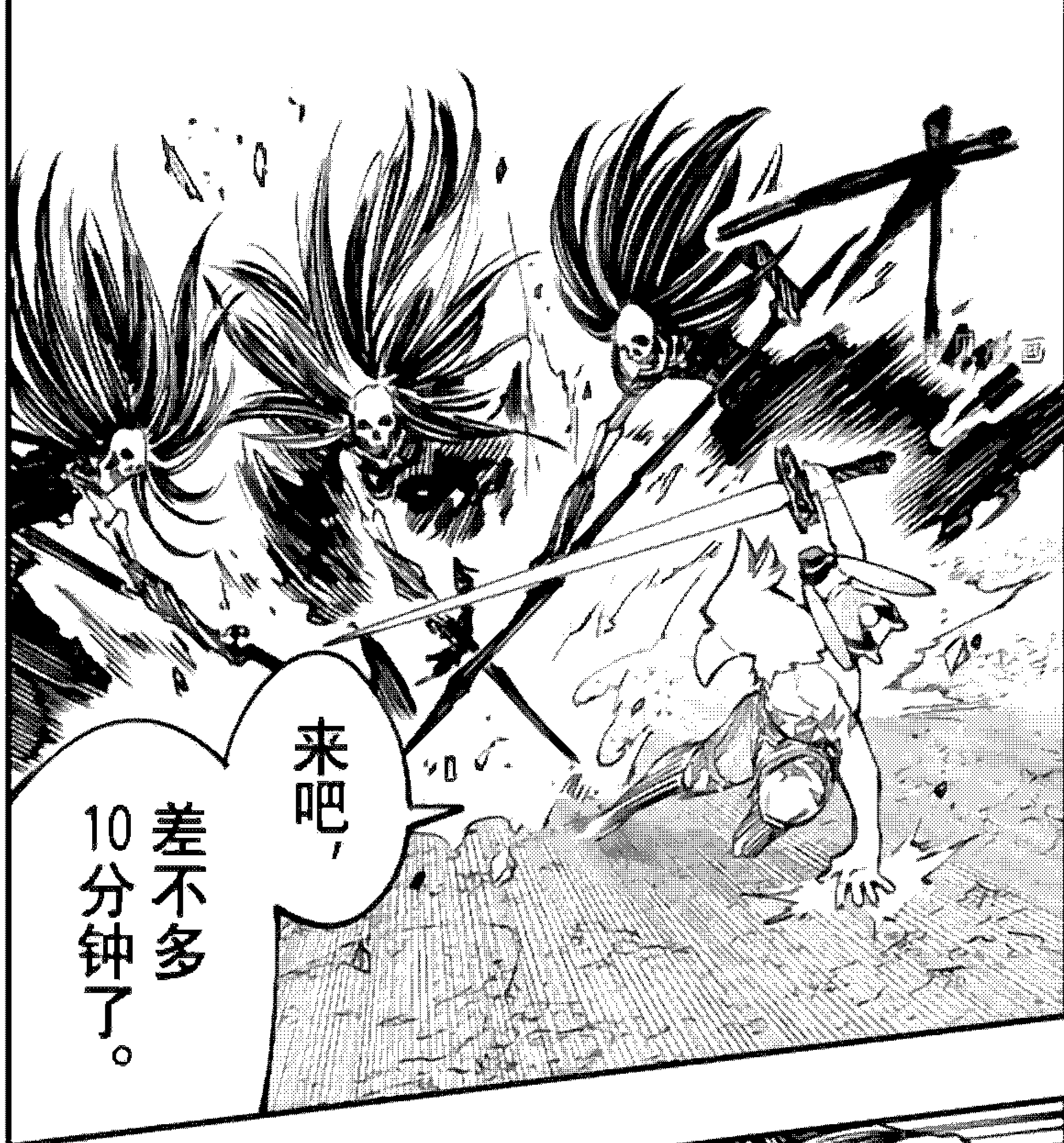
简单
说明一下。



埃姆尔，

比拉克，



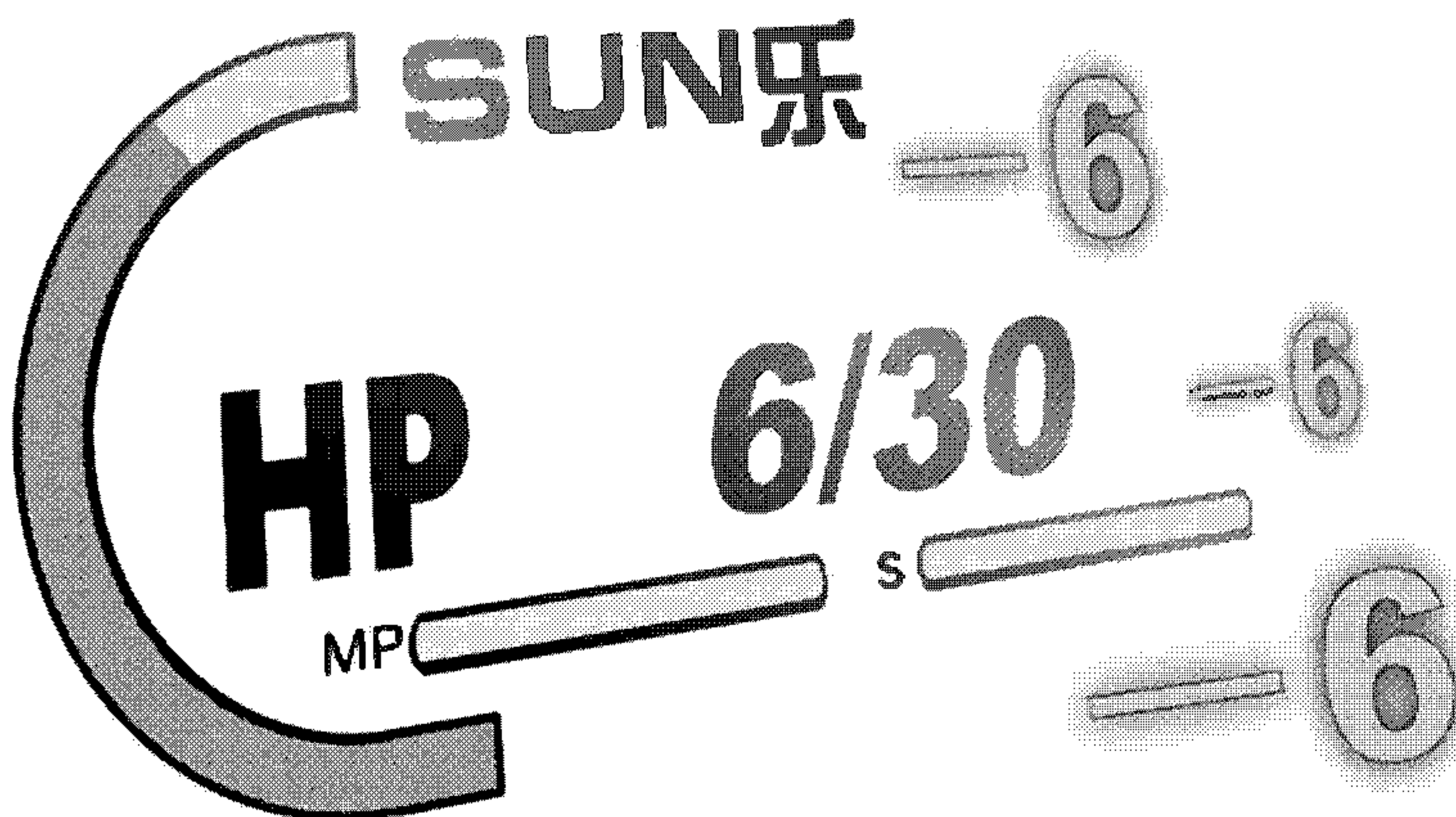


再叠加

「力敏爆升」

CD 只有 1 秒
受到最大生命值
20% 的伤害
提升力量和敏捷

这个技能的
真正价值不是强化，



而是利用
「生命值减少 20%」

来控制伤害，

为了最大限度
发挥出「极限提升」的效果，

伤害溢出

极限提升

力敏爆升

来调节生命值。

「魔法利刃」



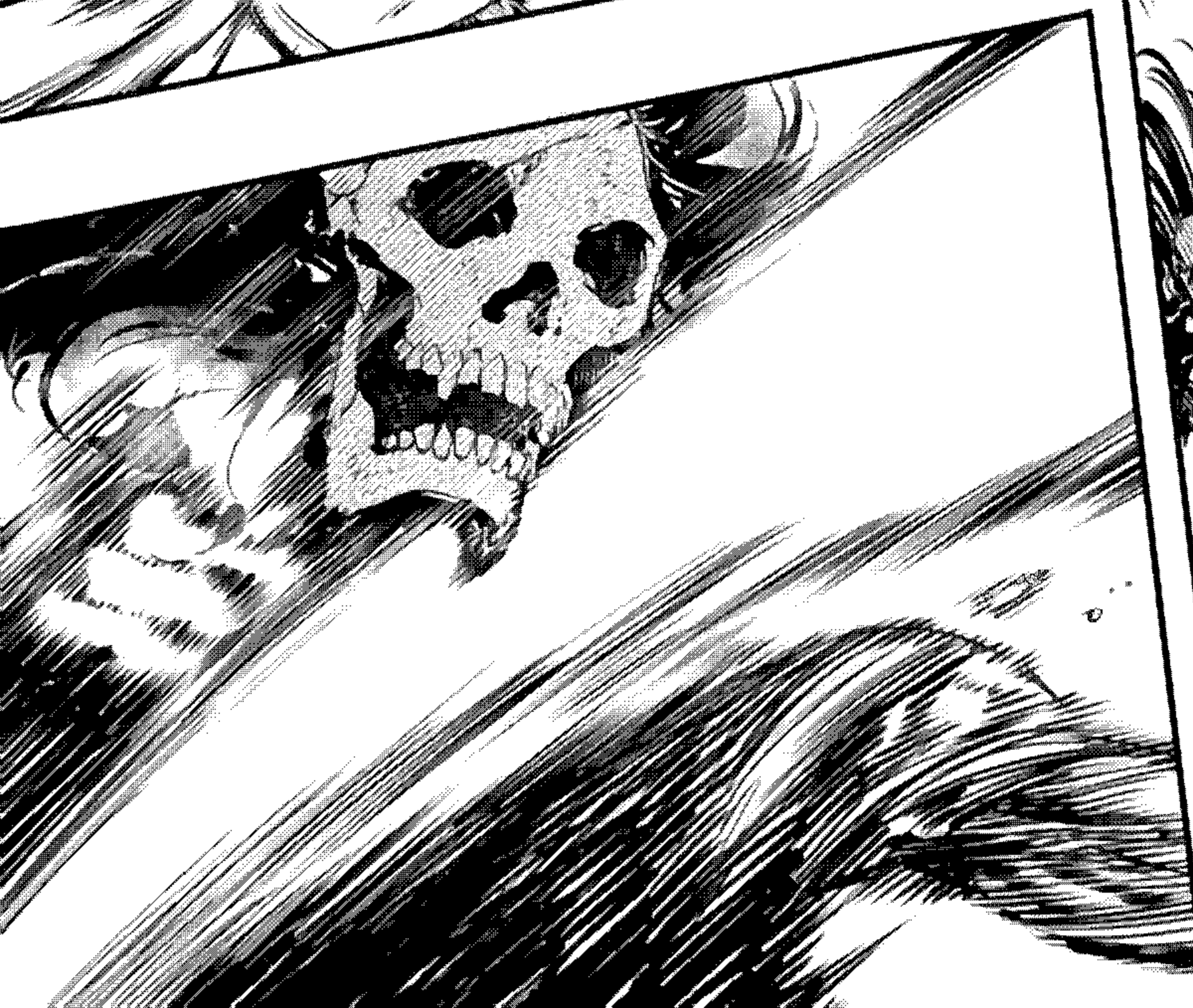
好！
道路已经
打开！

先从麻烦的
远距离敌人
开始！

咕咕



斩首剑的
武器特性，





是对头部攻击
有伤害追加补正，

再加上
最大强化后的
暴击，

能一击
解决分身！！



还剩下
本体和
5个分身，

我们的攻击
次数还剩下
7次……！！



明白了
哇！！

要上了，
埃姆尔！
接下来
瞄准用
斧头的！



另外还有，
一个限制，

砰



一旦时间
超过5分钟，

在技能「伤害溢出」的
影响下，所有属性
都会大幅下降，
那样就无法一击
打倒它们了。



所以

必须在那之前

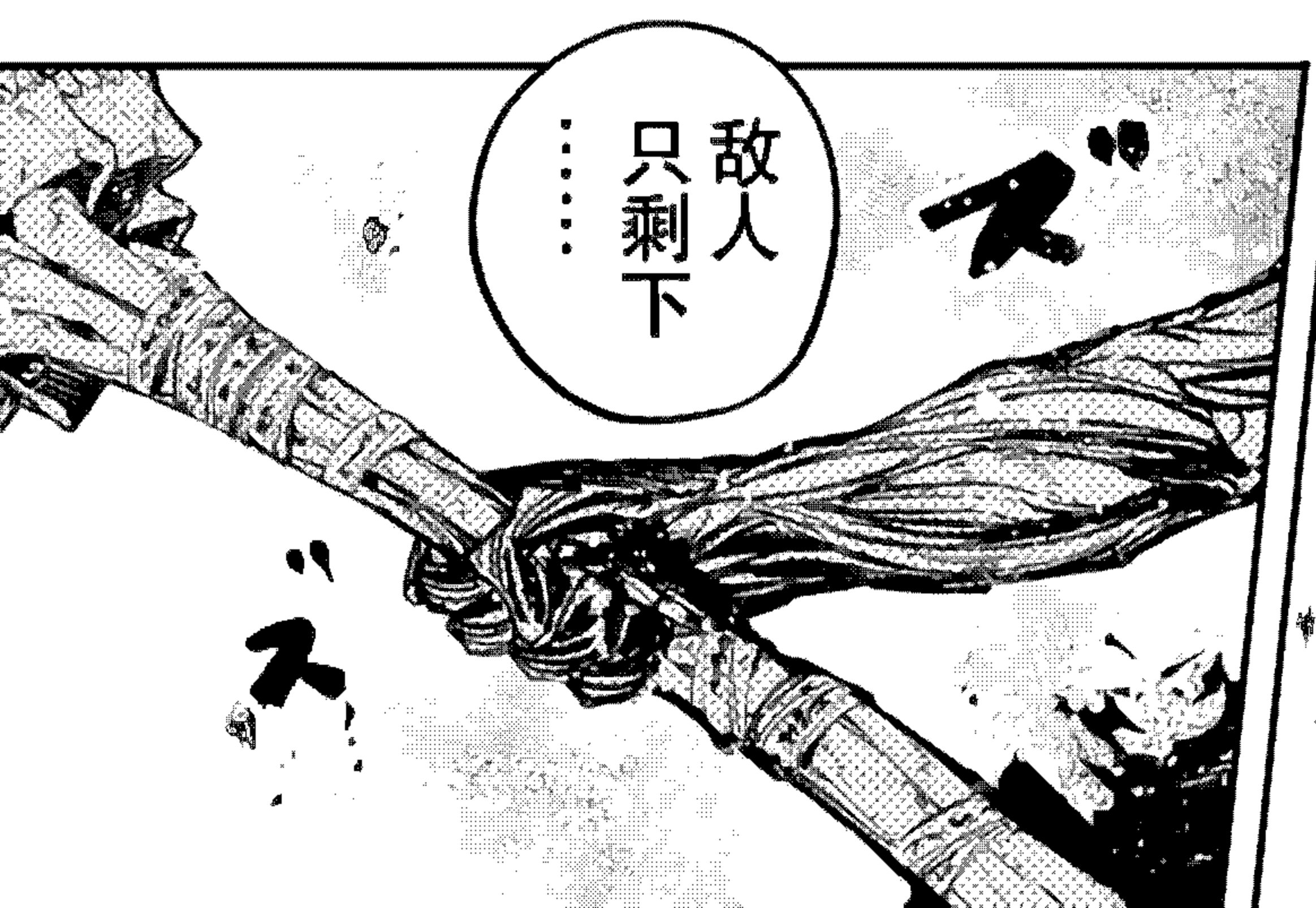
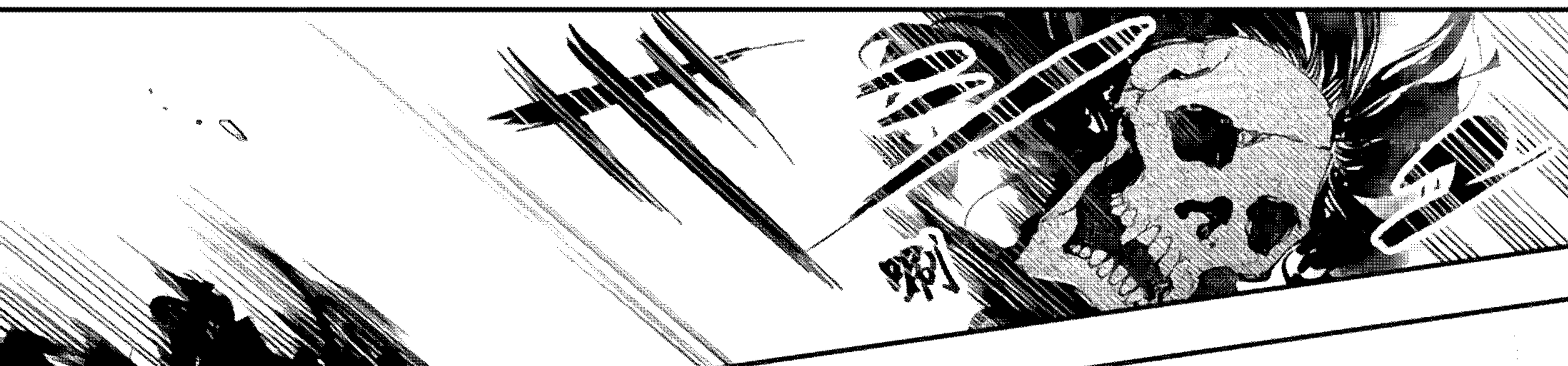
解决战斗！

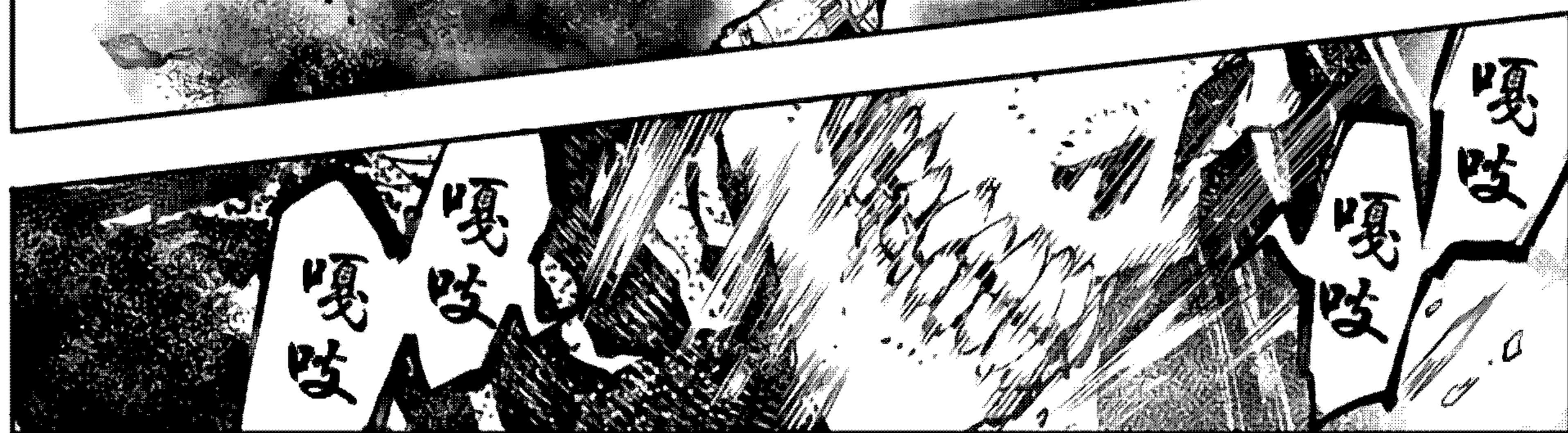
但面对
那么多敌人
还能从容应对，
甚至反击……

虽说有
埃姆尔的支援，

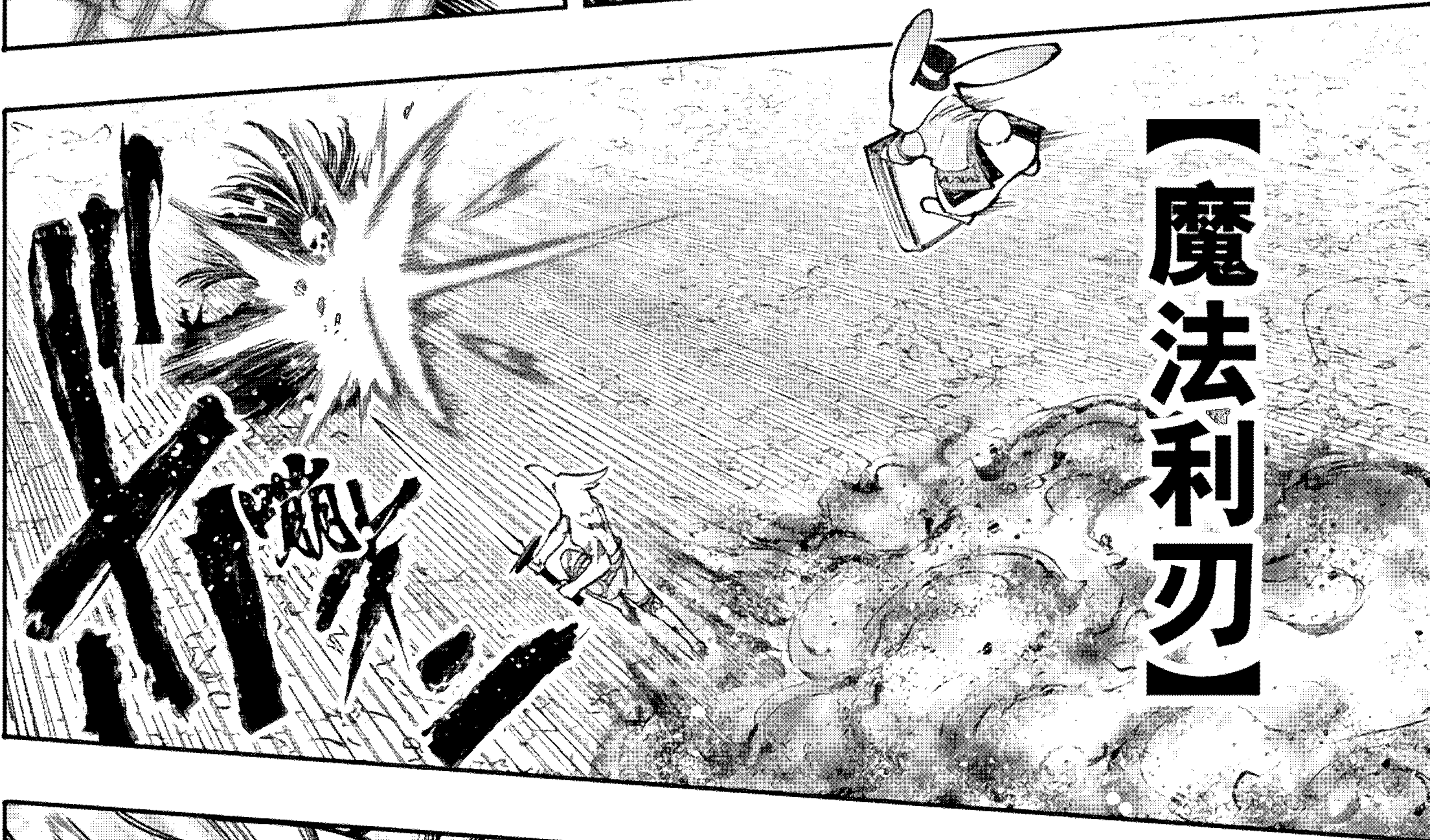
看来讨伐了
最强种是
真本事啊……













抱歉，

再坚持
一下！

下期待续