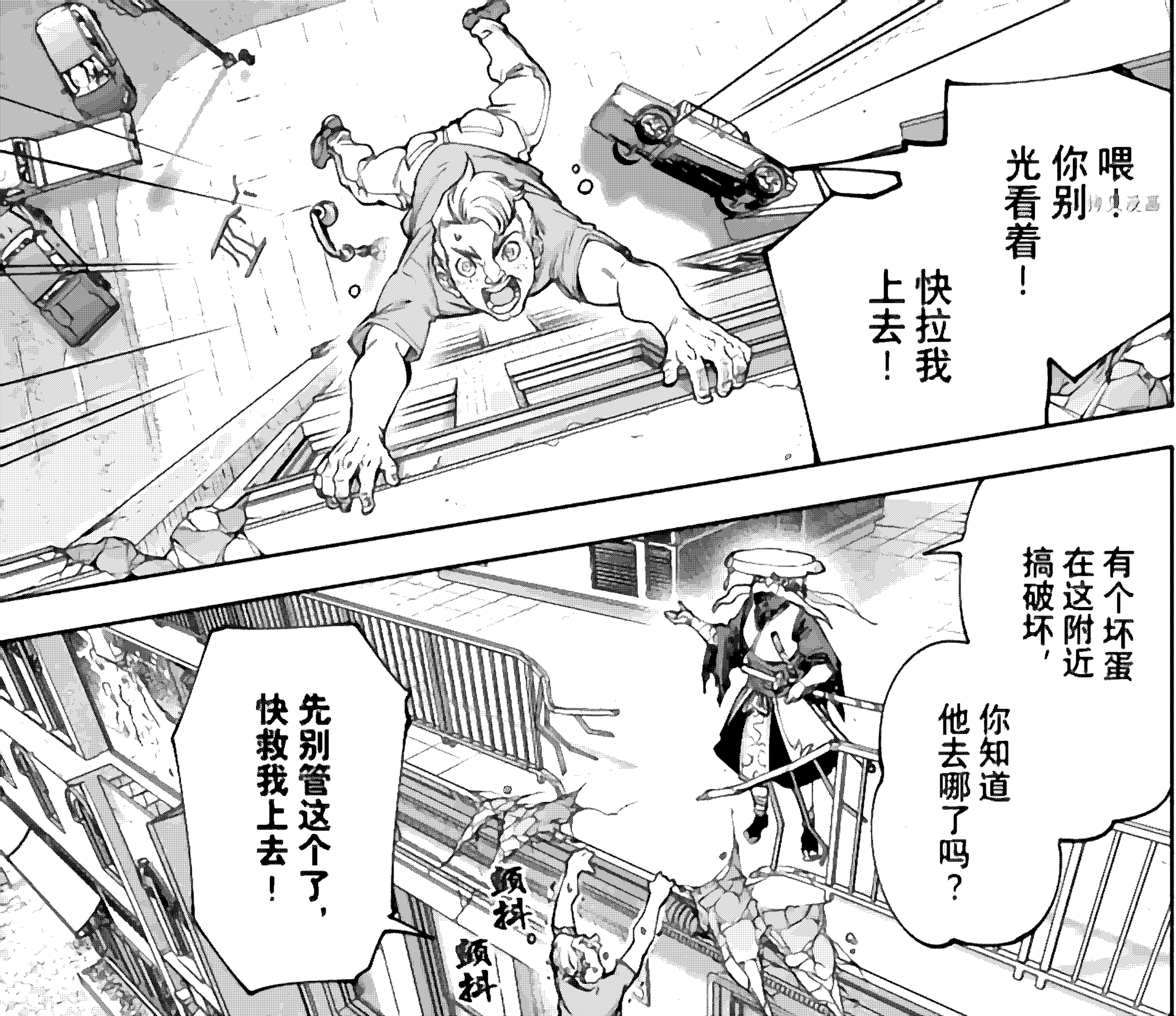


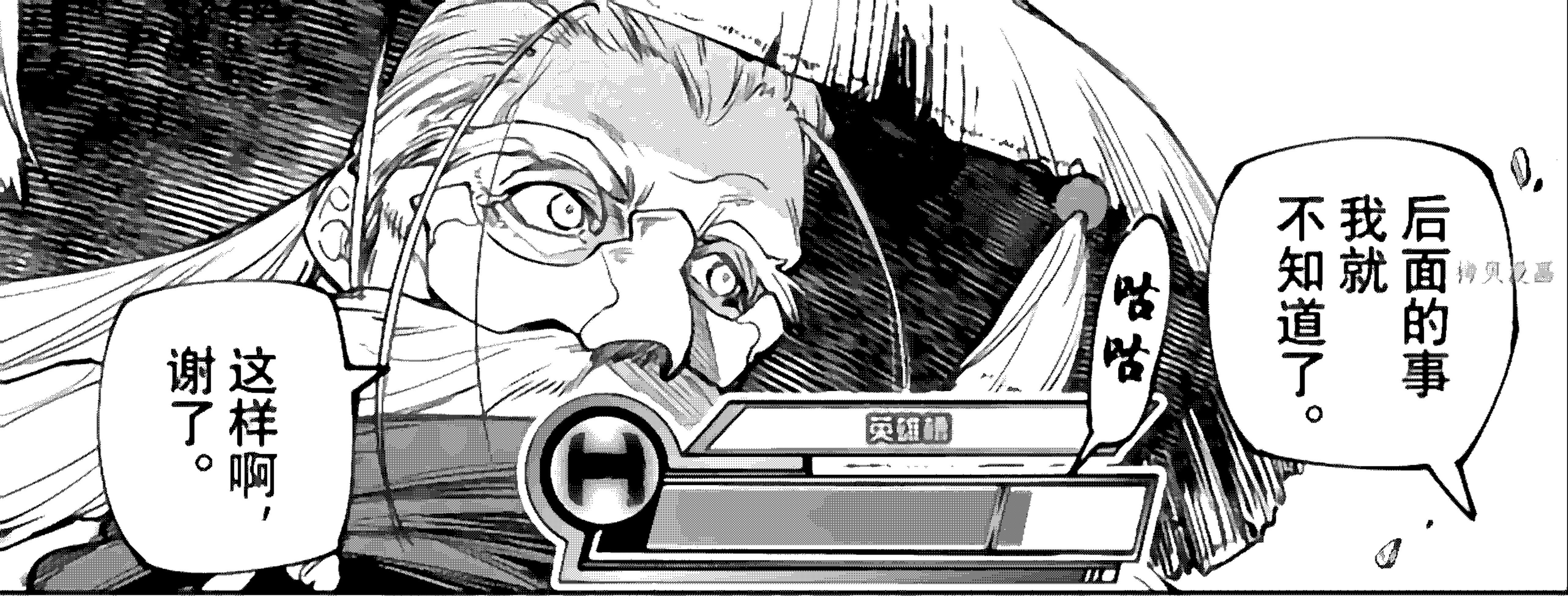
★本故事纯属虚构，与现实中的人物、团体及事件没有任何关联。



第114话：这是个角色扮演游戏



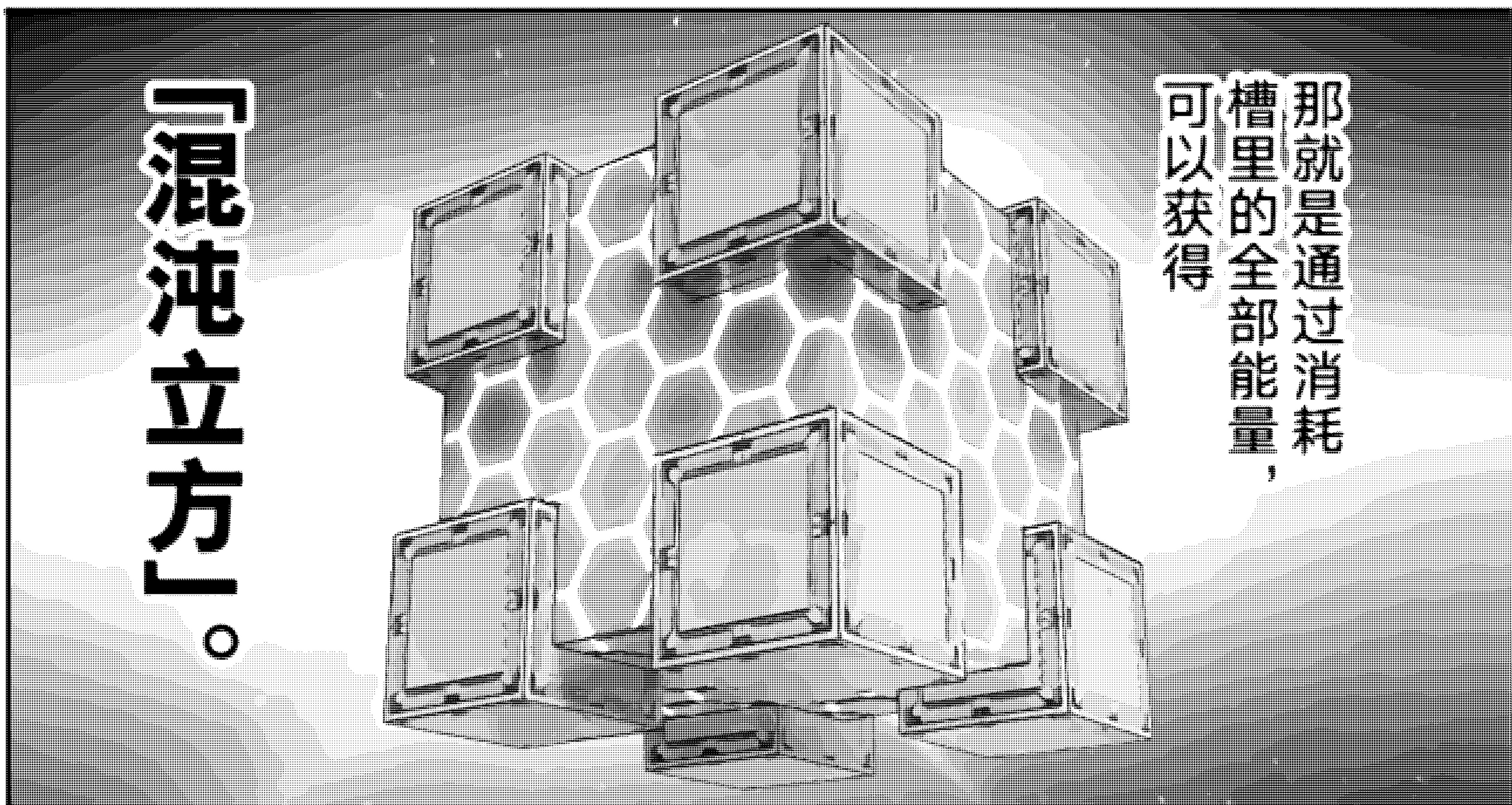






同时它还有
另一个重要的
作用。

这个槽让
玩家有了扮演
角色的动力，



「混沌立方」。

那就是通过消耗
槽里的全部能量，
可以获得



满足任一条件
都能获胜。

获得「混沌立方」。

或者是

击败对方玩家，

这款游戏的
胜利条件是

「混沌立方」
被随机设置在庞大的
战斗区域中，

于是就产生了
不同的战术。

如果目标是
获得它，
那么在极端情况下，
也有可能不战而胜。

对角色的
理解程度越高，
能使用的战术
自然也就越丰富。

原来
如此，
难怪鲤鱼要我们
好好看原作。

但不管是否战斗，
扮演好角色
都是必须的。

这个角色
是什么来着？

乱藏

玩家 SUN乐

生命值

等级

好像是被
疯博士绑架后，

通过改造手术
获得了操纵
植物的力量……



名字是叫

「树妖」吧？

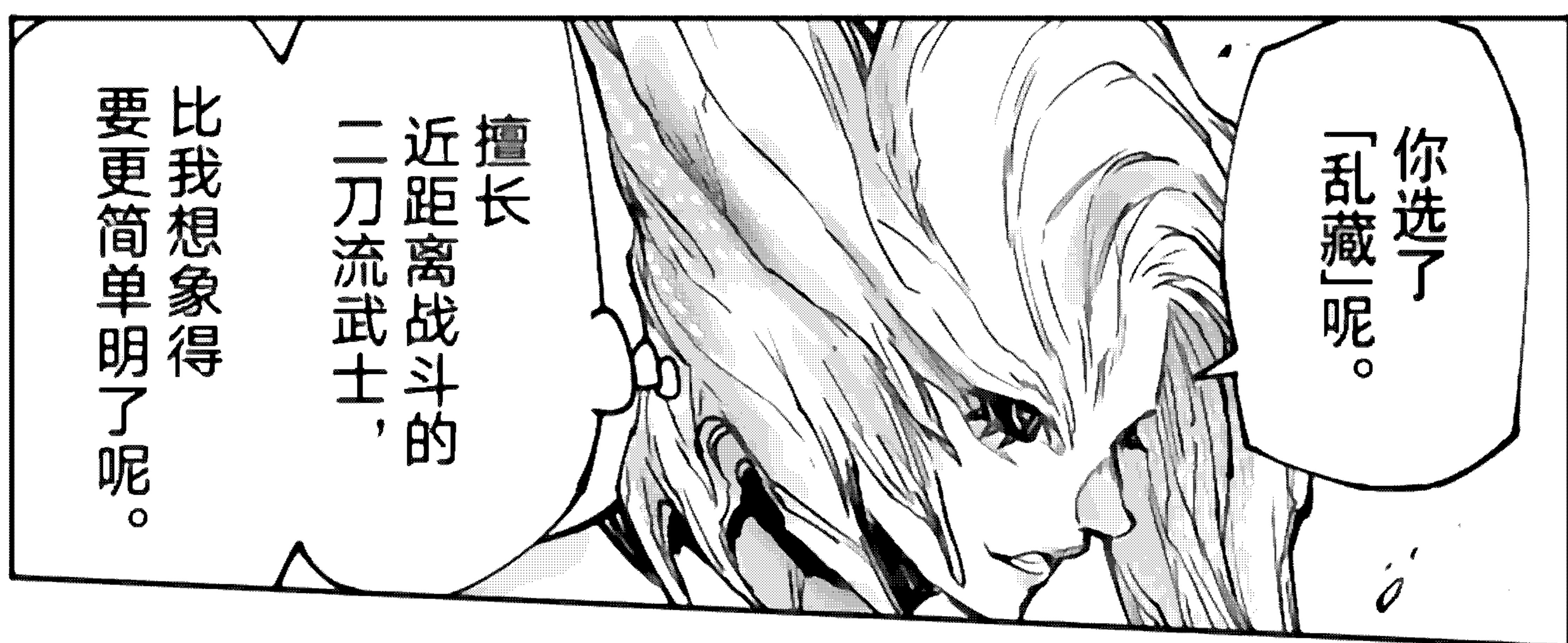
树妖

玩家 Nu2meg

生命值

反派榜







太天真了！

藤原家

一旦被抓到，
就会被束缚，
几秒内都将成为
沙包的陷阱技。

但是因为发动后，
藤条只能笔直伸展，

所以只要掌握了
发动的位置，
就能轻易避开。

哈哈

嘿
嘿

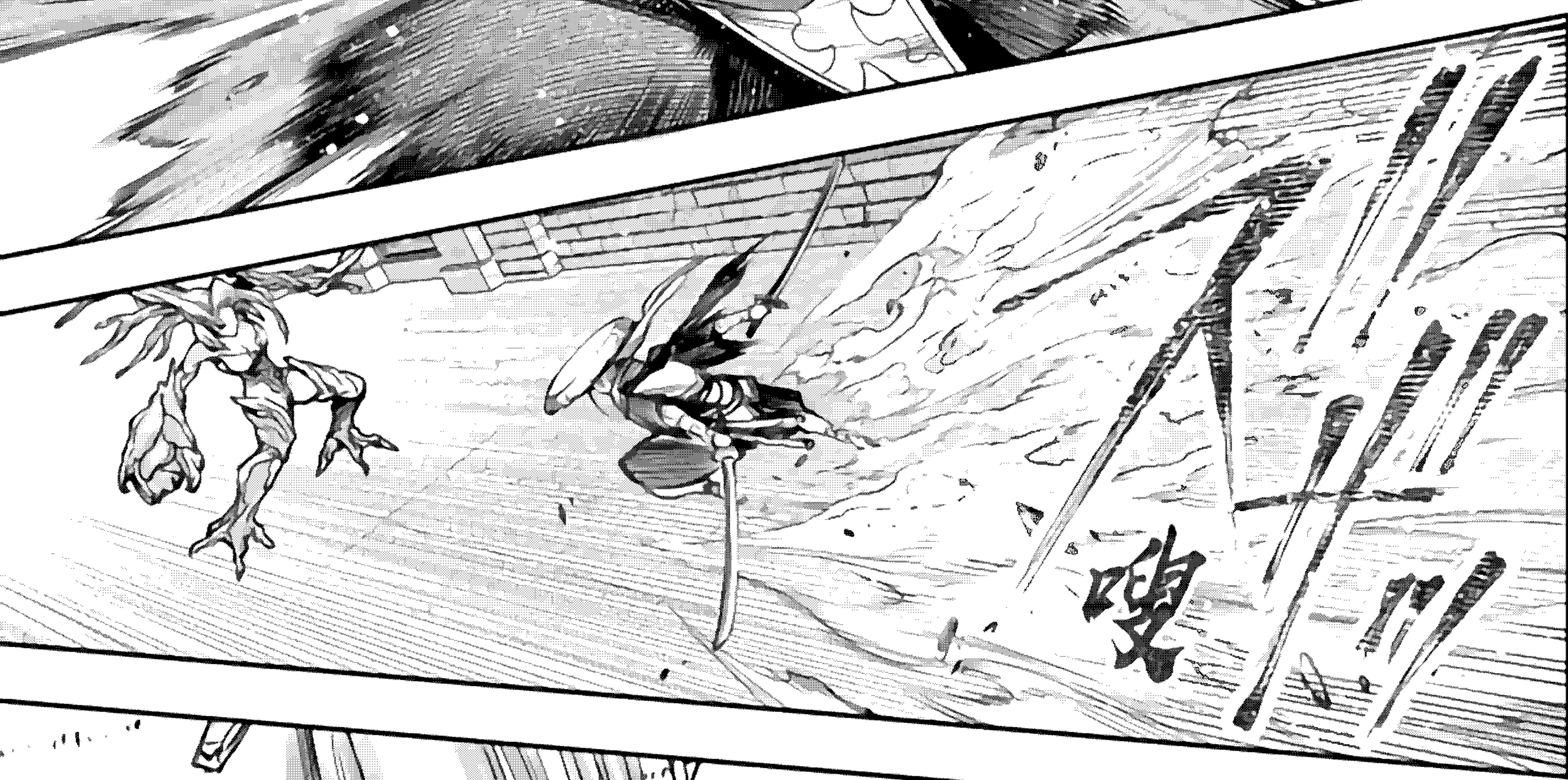
！

喝！



【岚气流道征】

博人传



超爆槽
必杀技

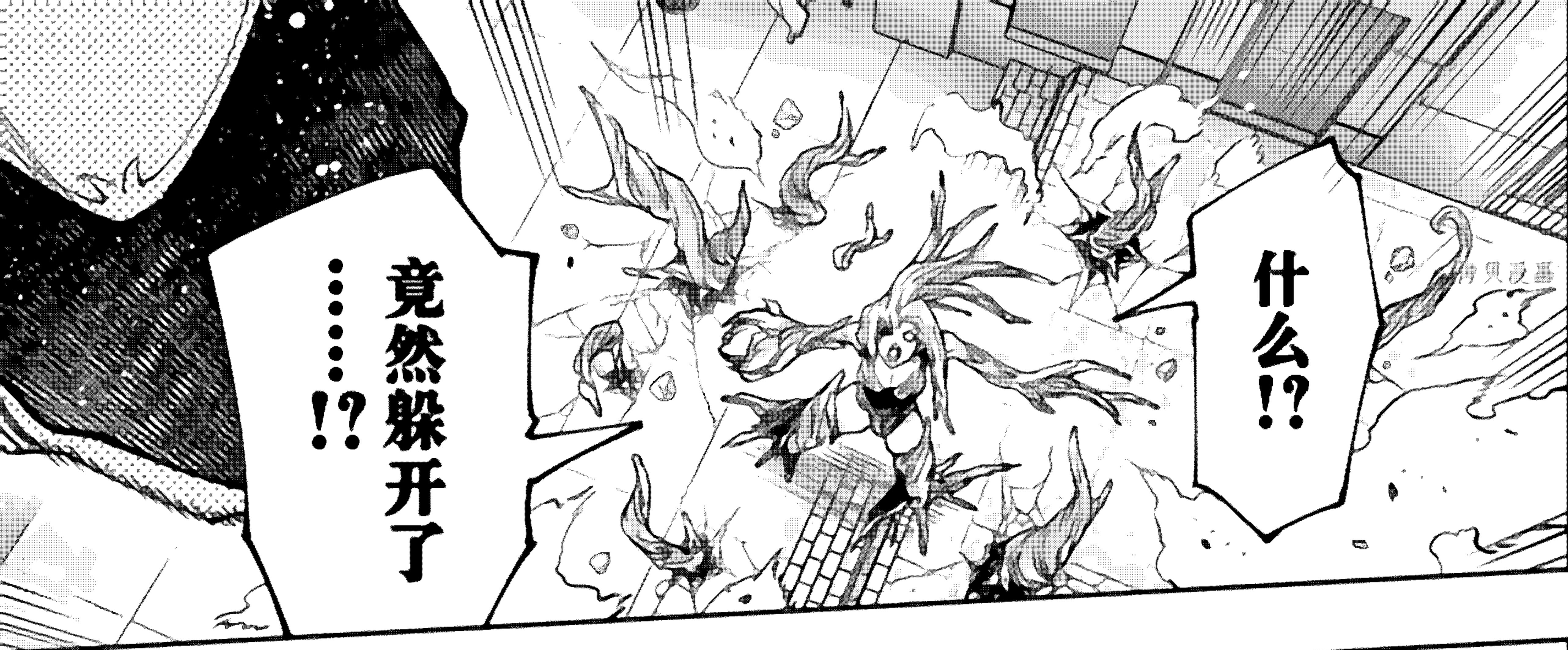
【零之绿色大地】

我早就看准了
【岚气流动征】的
动作时机！

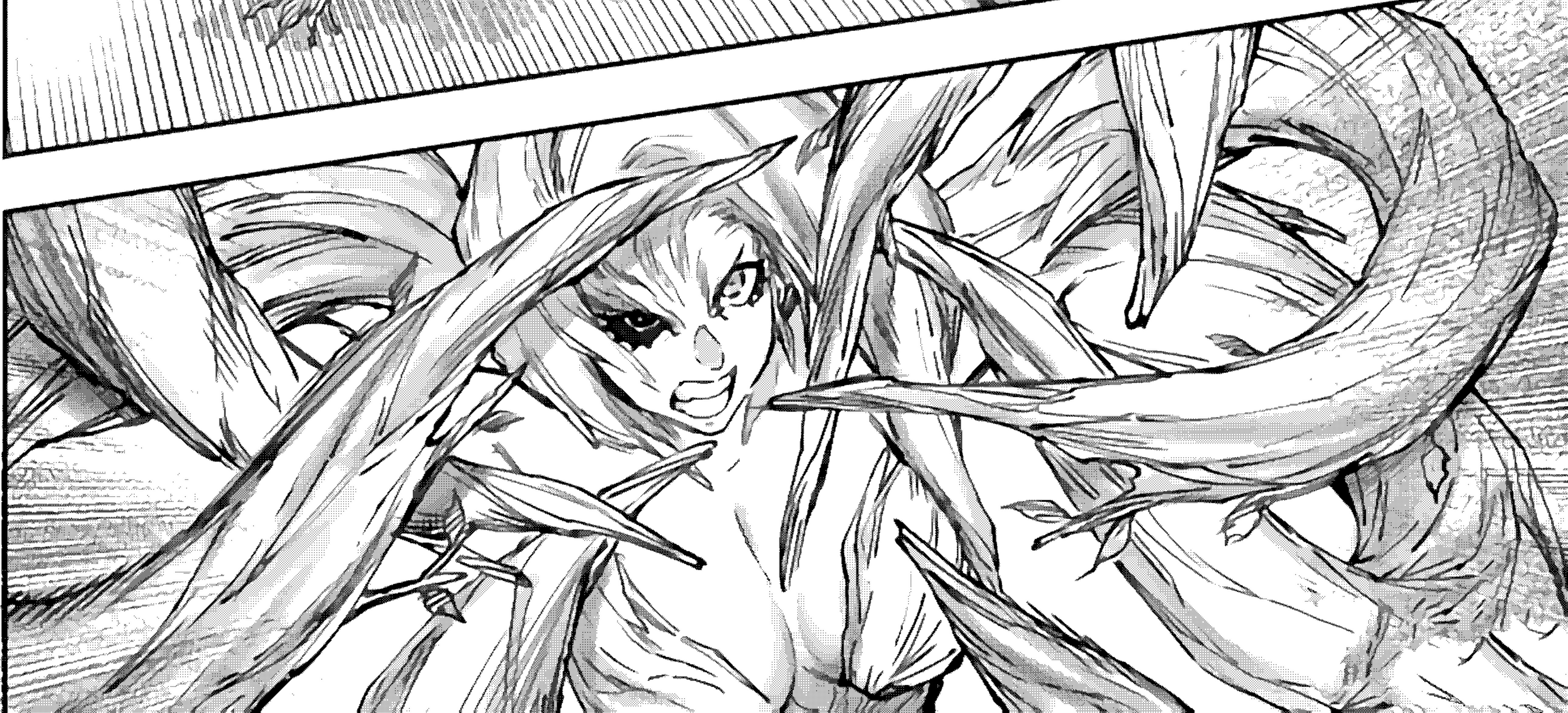
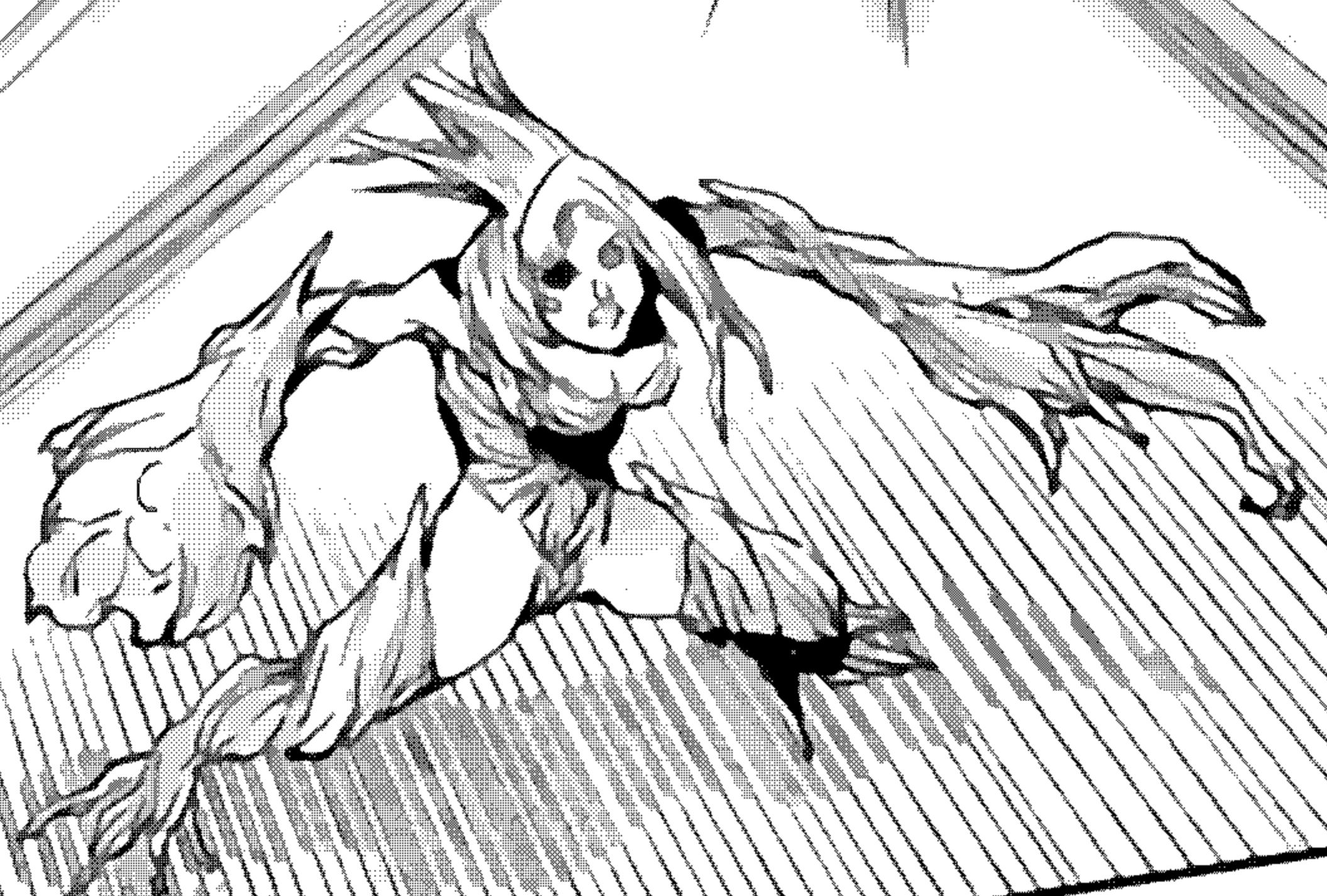
哦
这下你免不了
要受到一波
大伤害……

反派

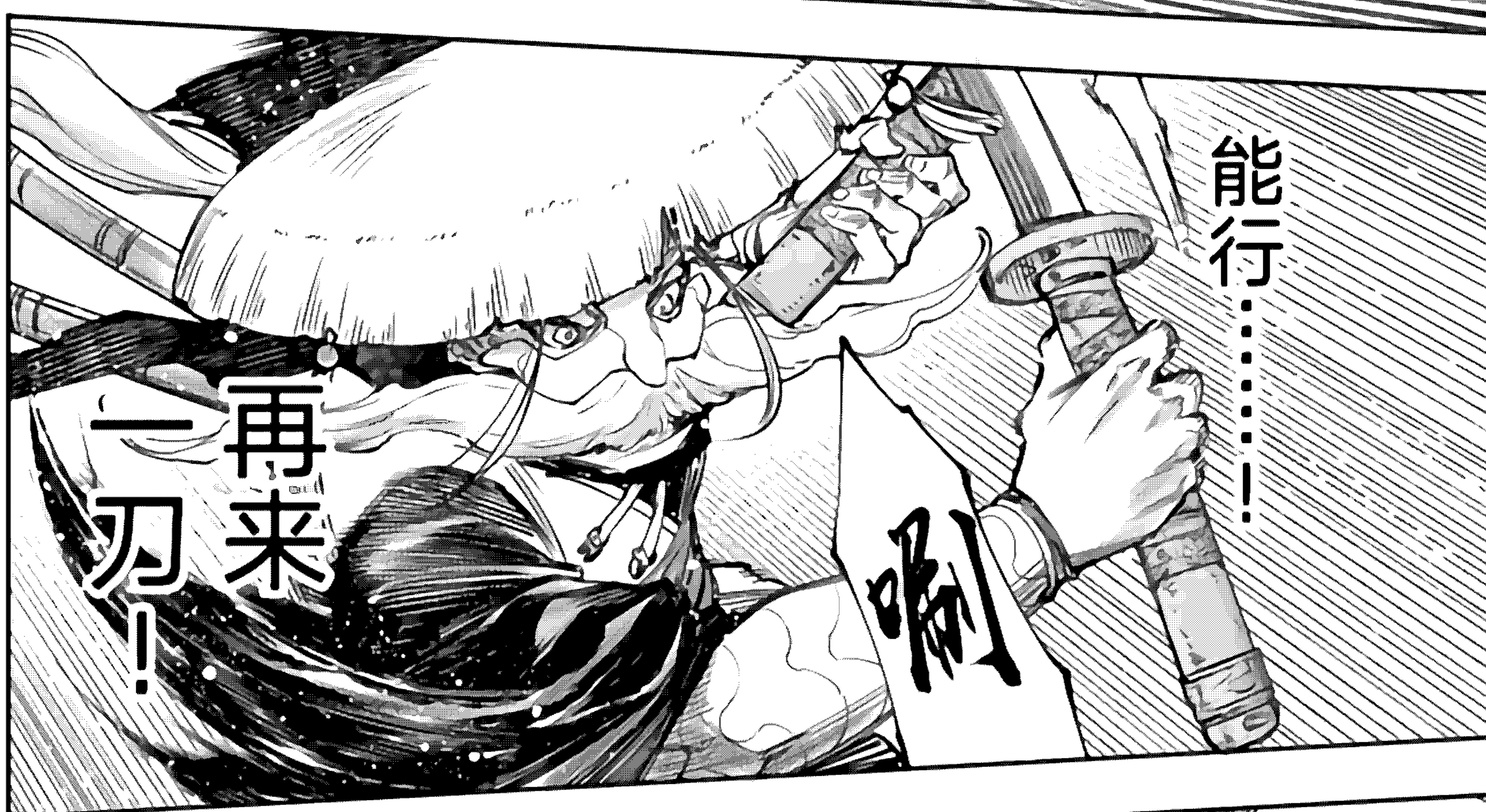
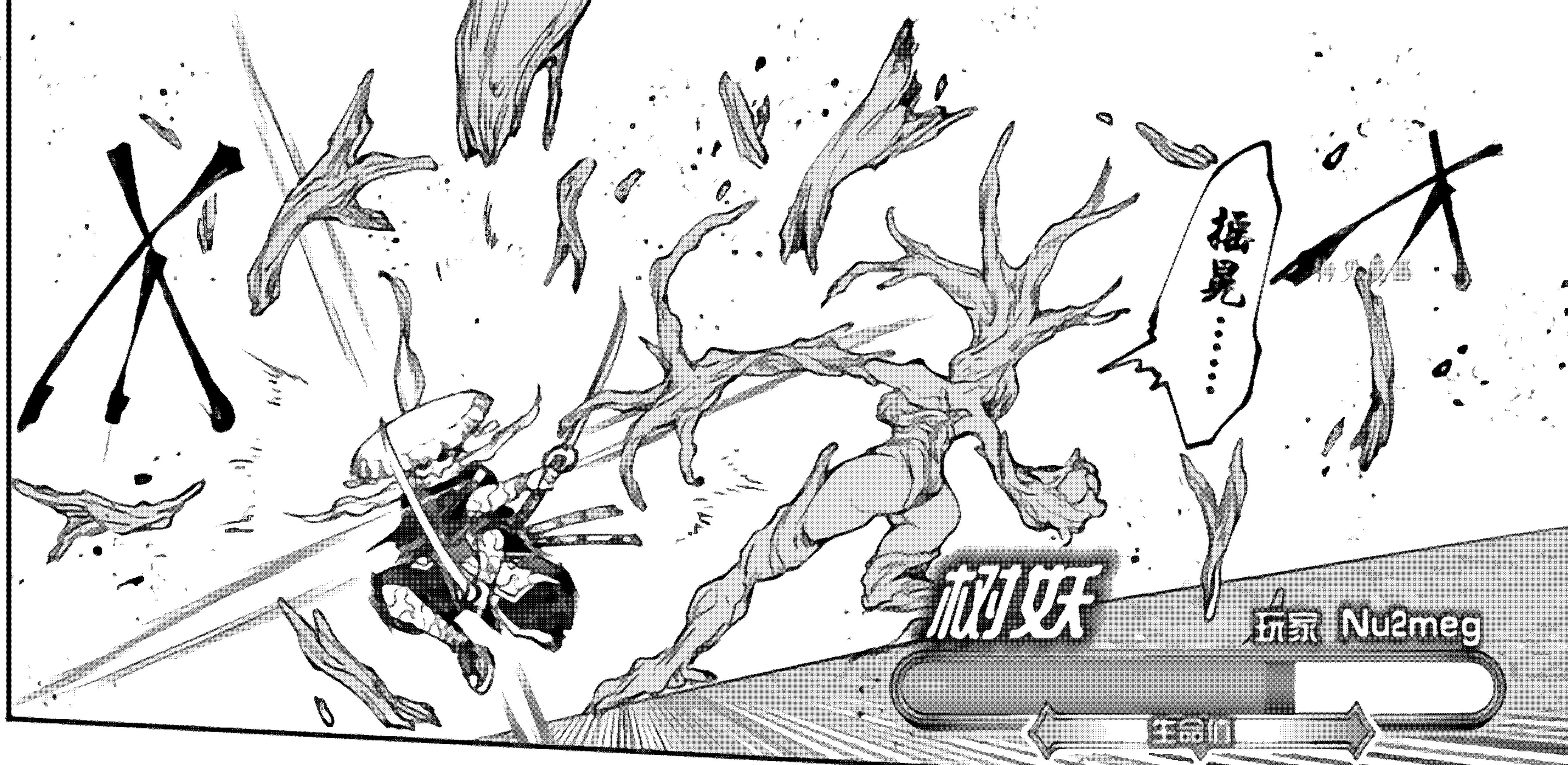
没想到
【老骨大跃进】
这招能跳
这么高啊！

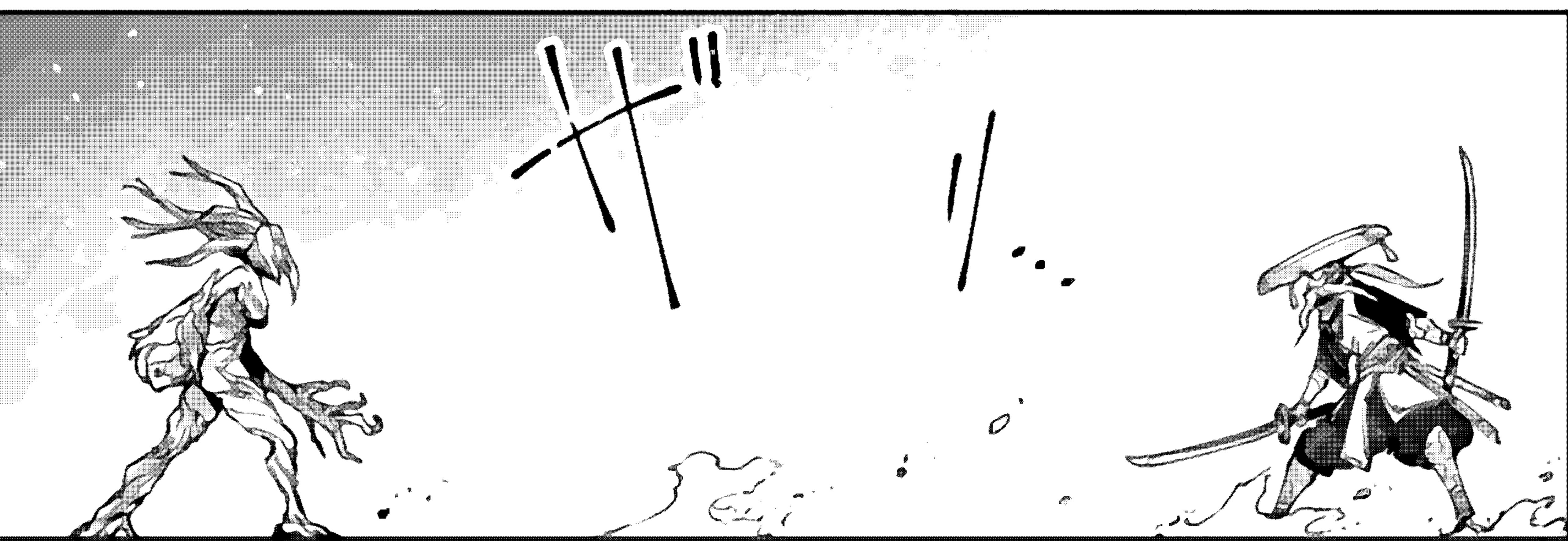


天
津
風
大
嵐
斬

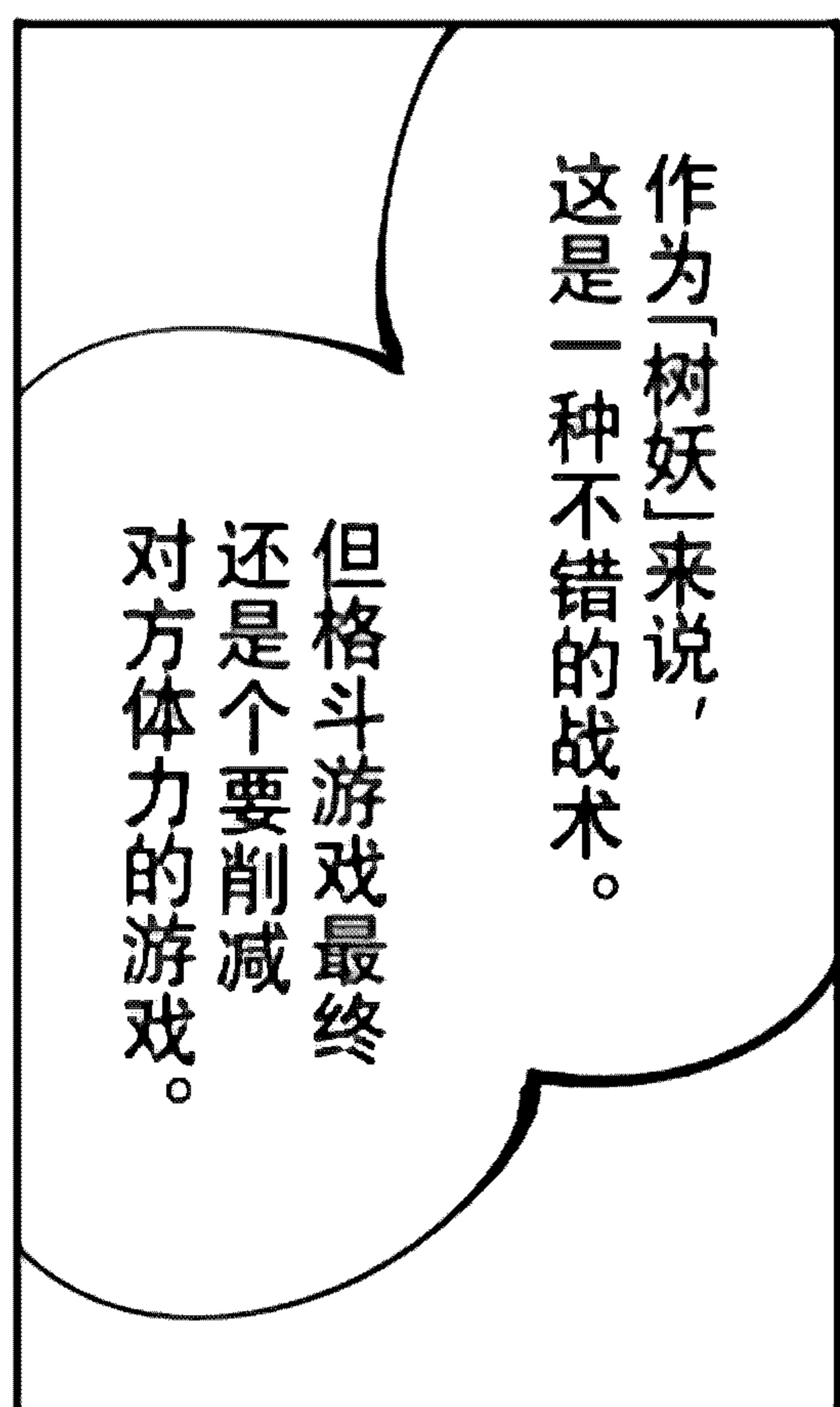








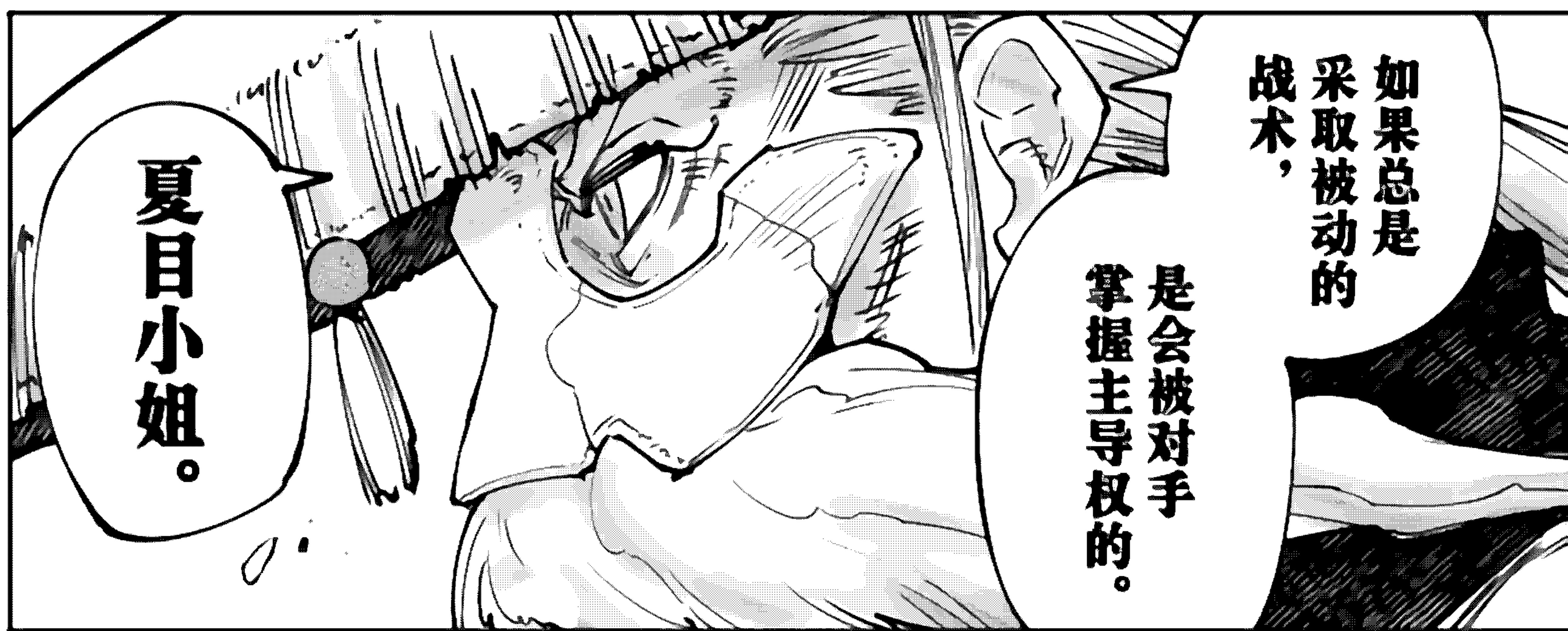
**打算反击的
意图被对手发现
就没用了啊！**



作为「树妖」来说，这是一种不错的战术。



如果总是采取被动的战术，是会被对手掌握主导权的。



夏目小姐。



真是大言不惭啊！

下期待续！