



第177话:齐力弑天(五)





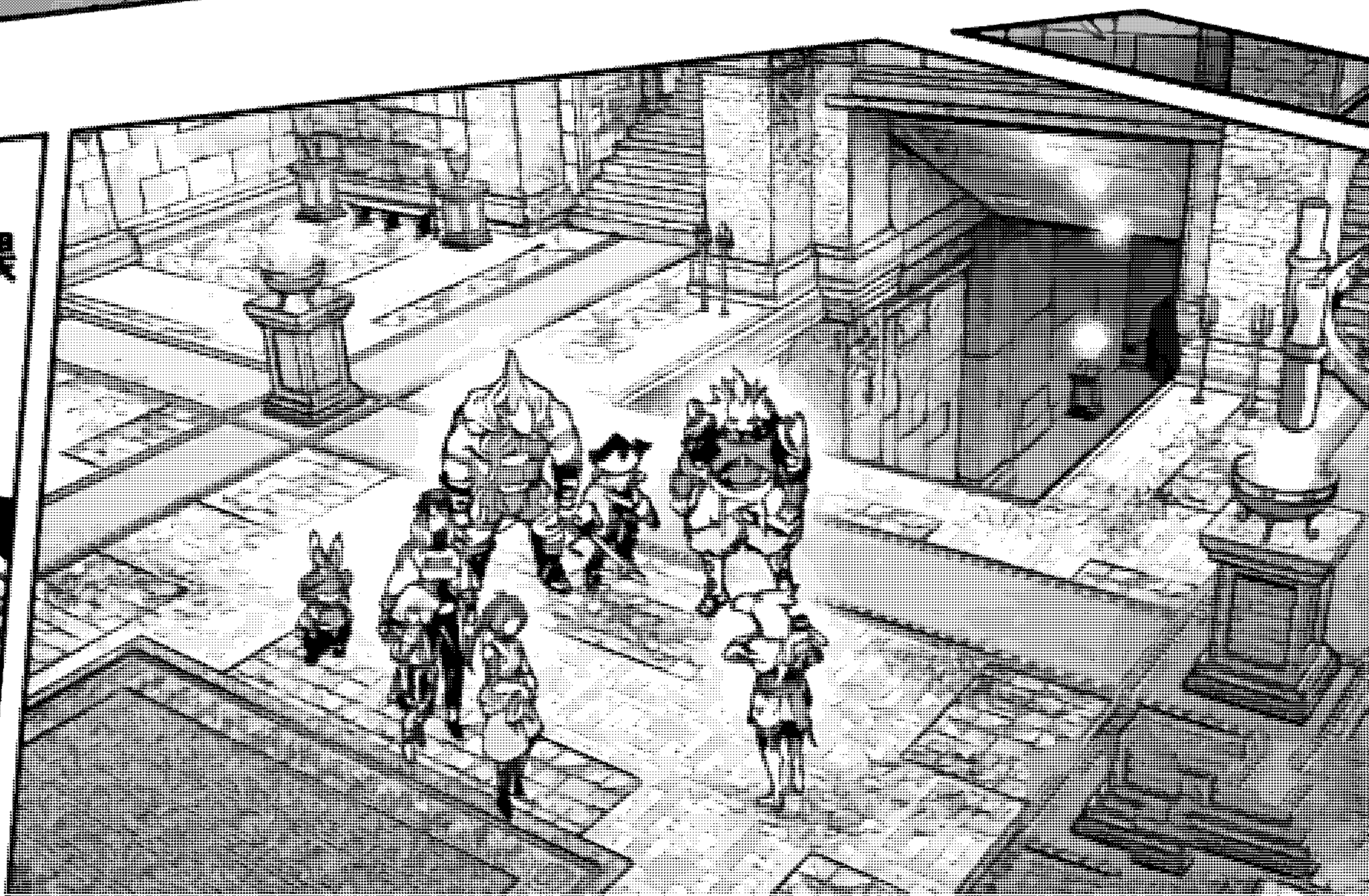
以现在的  
情况，

就算挑战它  
也肯定会输的！

★本故事纯属虚构，与任何实际存在的人物、团体、事件均无关。

喂！  
快解释  
一下！

这到底是  
怎么回事？









当时我还不知道  
有「七大最强种」  
这种东西存在……

她和SUN乐  
先生一样，  
因为战斗  
获得认可，  
被赋予了「诅咒」<sup>印記</sup>，  
然后被邀请到了  
兔子宫殿。

后来还和你们  
一起遇到了  
吕卡翁呢。

没错，

正好是  
我和零一起  
打吕卡翁的  
时候。

对。

我和「黑狼」的  
成员一起打过  
好几次吕卡翁。

其实……  
我也曾被吕卡翁  
赋予了「诅咒」<sup>印記</sup>。

诶！？  
是吗？

但是对  
「最大火力」来说，  
装备限制将会是  
致命的束缚……

所以通过  
其他成员的关系，  
我拜见了「慈爱圣女  
伊丽丝忒拉」，

很快就  
解除了诅咒。



说起这个，  
如果是初期的「诅咒」，  
确实可以通过  
圣女的祈祷来解除。

在被邀请到  
兔子宫殿前  
就解除了啊。

而且她还拥有  
致命之锤这种  
「致命系武器」……

不过以零的游戏水平，  
达成这些也不是  
什么稀奇的事。

废人？

叮……

……  
所以呢？  
这些事和  
这次的事  
有什么关系？

啊，抱歉，  
是我扯远了。

我想问一下  
你们俩，  
在你们遇到  
特殊怪物时，  
是怎样的  
感觉？

感觉……  
吗？

吉克维尔姆是  
一条巨大的飞龙，  
我很震惊……

对了！  
它的压迫感  
非常强！

令我确信遇到了  
一只超强的怪物。







但是  
这次的……

库塔尼德却没有  
带来这种感觉。

你在  
说什么啊！

没有这种感觉  
就说明它没有  
那么厉害吧！？

没错！

……！

确实……  
确实。

它仿佛是被囚禁在  
那里一般，

被锁链绑着  
一动不动！

那种状态下  
怎么可能会有  
压迫感！

不，

我认为



是库塔尼德  
凭借其能力，

将「压迫感  
反转了」。

什么!?

诶!?

也就是

「情绪的  
反转」。

它彻底反转了我们之前  
遇到「七大最强种」时的  
那种压迫感，

咦？

强制使我们  
放松……

心情平静。

它是在  
睡觉吗？

我说……

这怎么  
可能……!?

面对它时，  
大家都是  
这么想的吧？





它没我们  
想象中  
那么厉害，  
就是一只  
巨大的  
章鱼。

只要大家  
一起上的话  
就不会输，

趁它现在  
不会动，  
应该能赢。



我也是  
这么想的。

但是  
这很奇怪吧？

它可是「七大  
最强种」之一！



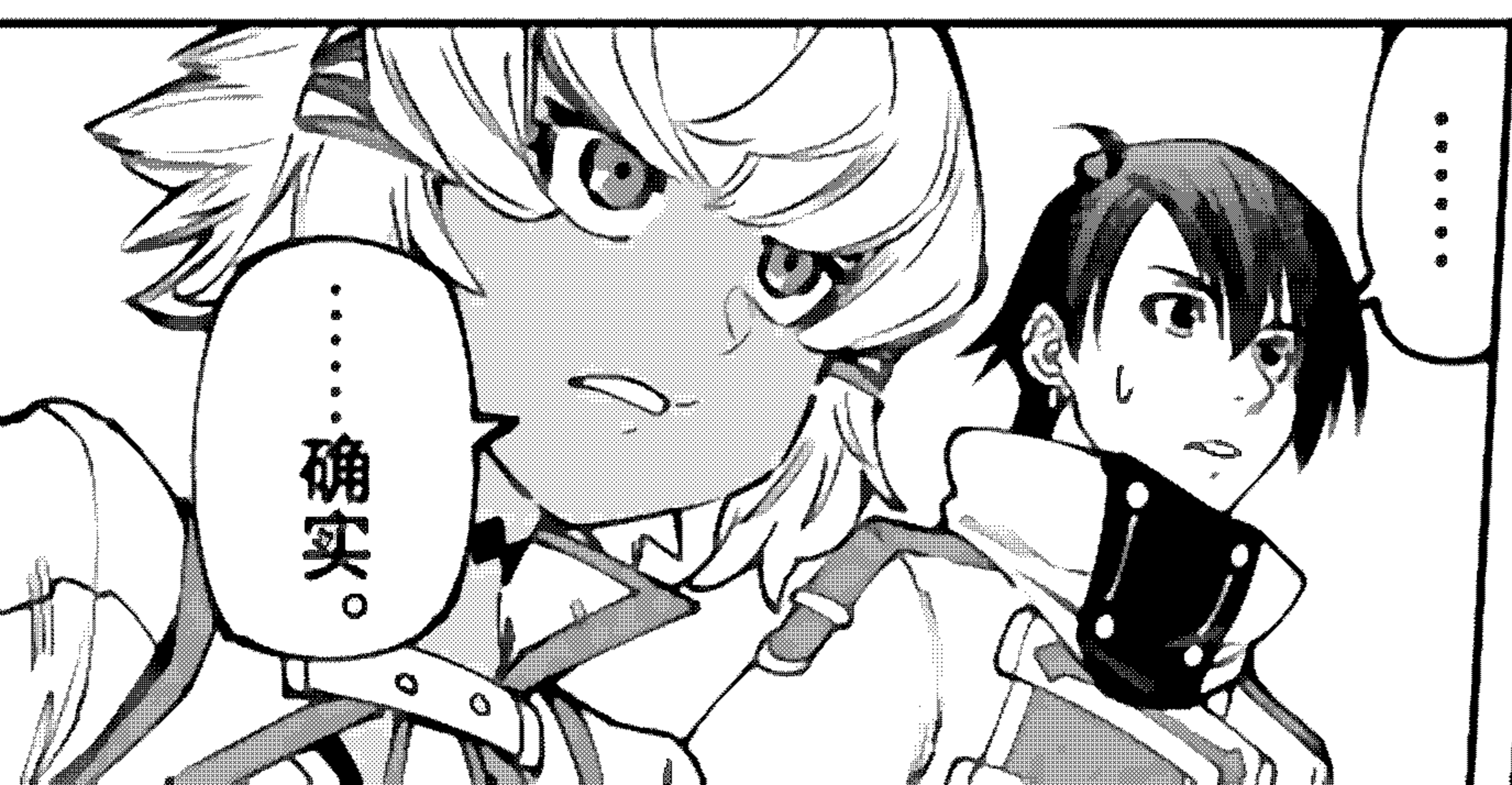
……差不多  
是这样吧？



面对完全未知  
却丧失了戒备心，

还没开战  
就觉得「能赢」，  
怎么想都  
觉得不对劲。

……  
这个……



……确实。



就算  
被锁链绑着，

毕竟是  
那么巨大的  
怪物，

到底会发起  
怎样的攻击，

完全是  
「未知数」。



那么胆小怕事的  
史丘德

和谨慎的  
阿拉巴

在面对库塔尼德时，  
不仅没有害怕，  
反而充满斗志，  
多少有些不对劲。

但我也无法  
否定他们。

就算真是这样，  
那它为什么要  
做这种事哇？

情绪的  
反转……？  
简直难以  
置信……！

它应该  
是想……

故意麻痹我们，  
让我们觉得  
「没什么大不了」，  
然后趁机  
偷袭我们？

它是觉得看穿这点  
才算及格吧？

通过阿拉巴  
讲述的事情  
来看，

库塔尼德  
很享受我们  
惊慌失措的  
样子。

它设置那些  
和「反转」概念  
相关的机关

也是为了  
考验我们？

从这种扭曲的  
性格来看，

「深渊  
库塔尼德」……



很可能是需要  
按照某种流程  
才能打败的

「机关型BOSS」。

……  
会不会

是我们  
想太多了？

总感觉哪里  
不对劲呢……

可能是因为我  
没有体验过那种「压迫感」，  
所以才想不到……

但就像阿拉巴  
刚才说的，  
它被锁链绑着，

再加上那种  
登场方式，  
或许是因为这些，  
我们才感受不到  
压迫感……


……  
你这么想  
也正常。

但其实  
这思路  
反了。

在这款游戏中，  
我们能主动去  
「感受」本身  
就很奇怪。

诶？





迄今为止  
我玩过许多游戏，

和无数  
难以置信的

恶心又残暴的  
恐怖怪物战斗过。



偶尔甚至会有  
在剧痛中大笑的  
疯狂战斗。



所以就算是  
有怪兽在  
身边经过，

在游戏中，  
我都有勇气  
挑战它们。



如果是VR新手  
倒还能理解，

但像我这样的玩家  
按理说不会  
感受到的——



那种一照面，  
身体就会僵住，

让人绝不能有  
一丝大意的  
压迫感……！！



说起来，

这不过  
就是一款游戏。

但这款游戏中的  
压迫感不是虚假的  
视觉效果。

与其说是特殊  
怪物带来的，

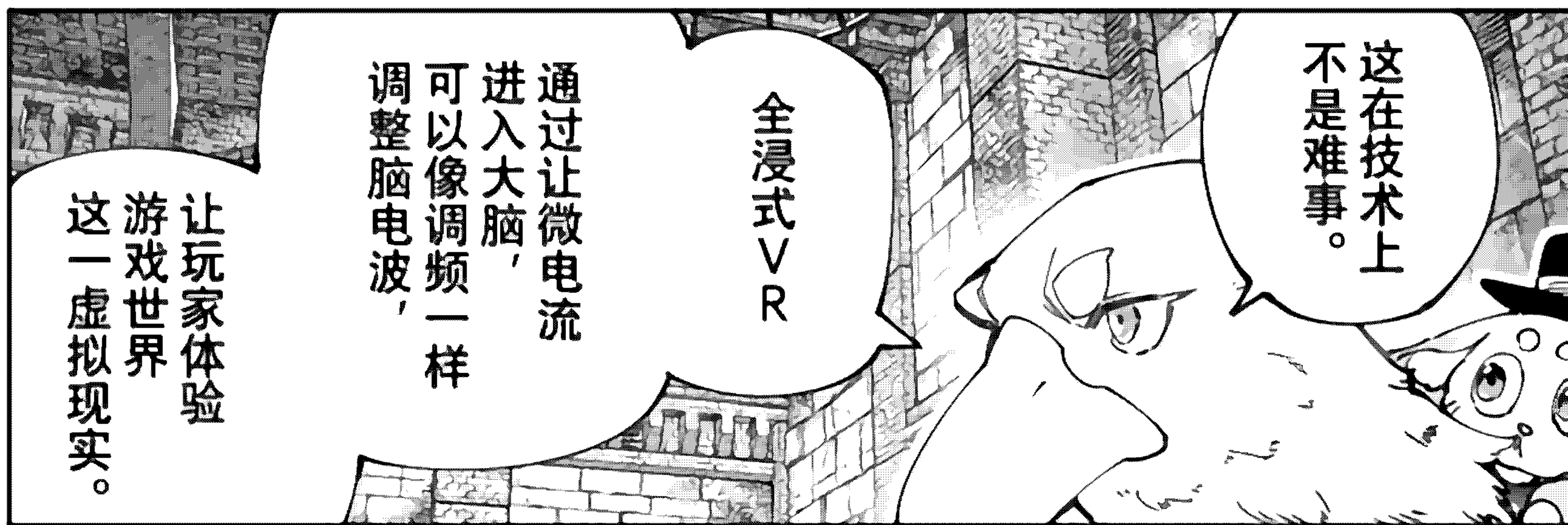
不如说是  
VR系统……

强制灌输进  
我们大脑的情绪。

恐怕  
「香格里拉边境」的  
游戏世界

可以操控  
我们的情绪。













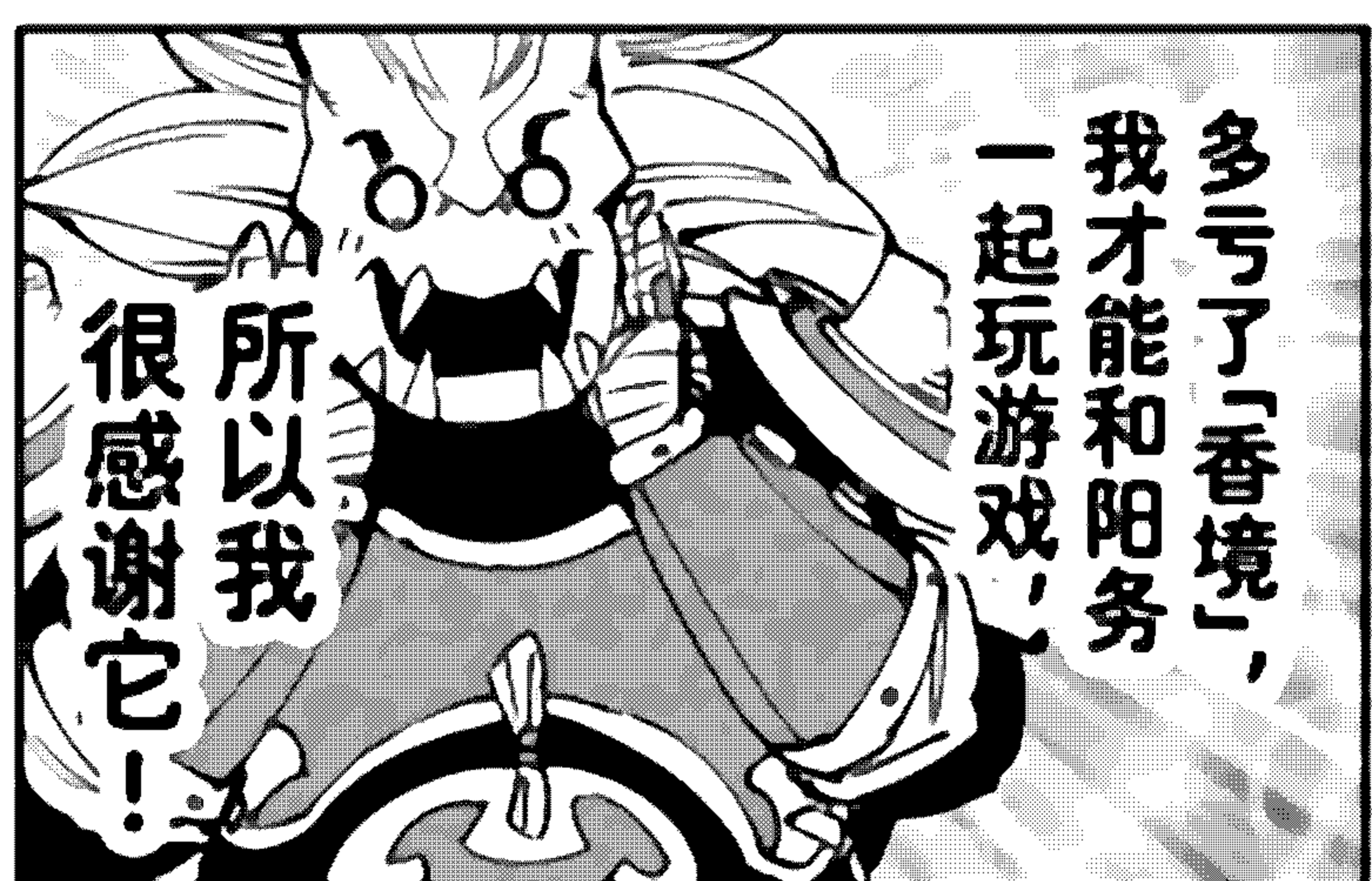
我……  
我也是！

诶？  
你也是吗？



零也是  
被吕卡翁的霸气  
折服才沉迷的啊。

果然是  
战斗狂？



多亏了「香境」，  
我才能和阳务  
一起玩游戏！

所以我  
很感谢它！

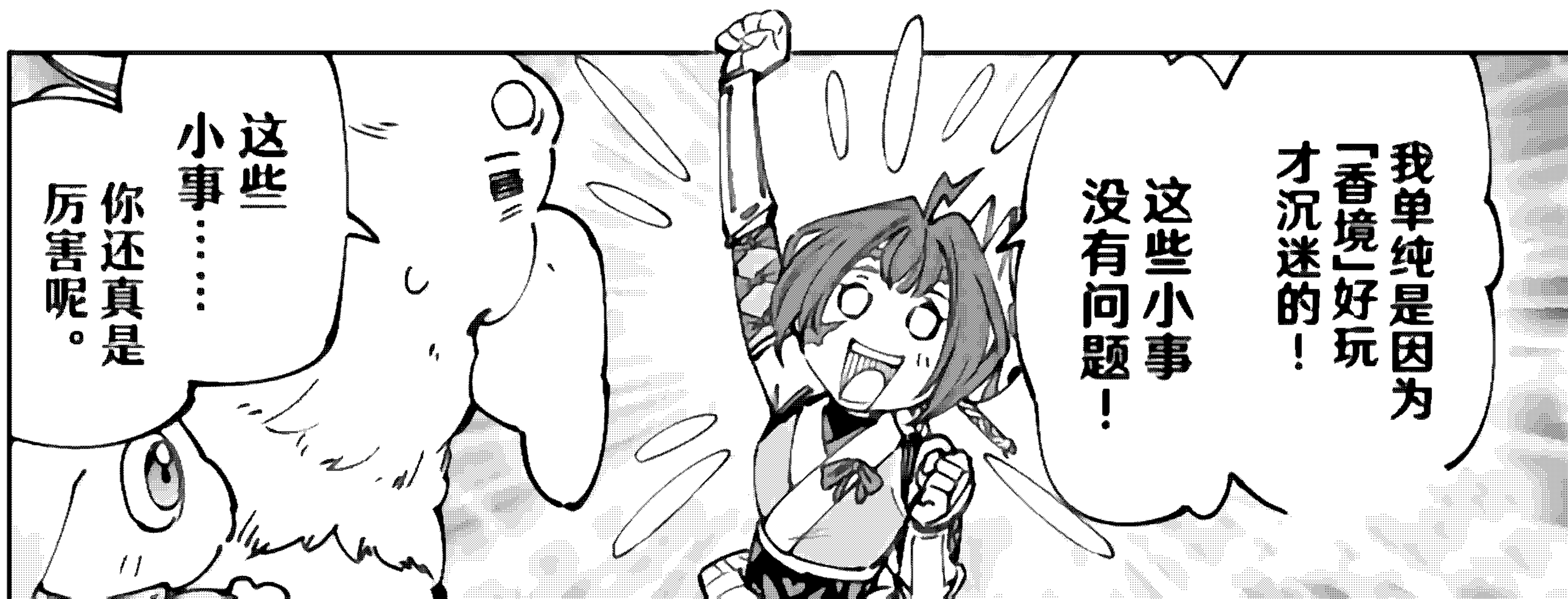


七大最强种的  
「压迫感」……

听SUN乐  
这么一说，

我也想  
体验一下了。

如果只是  
体验一下的话  
也不错……

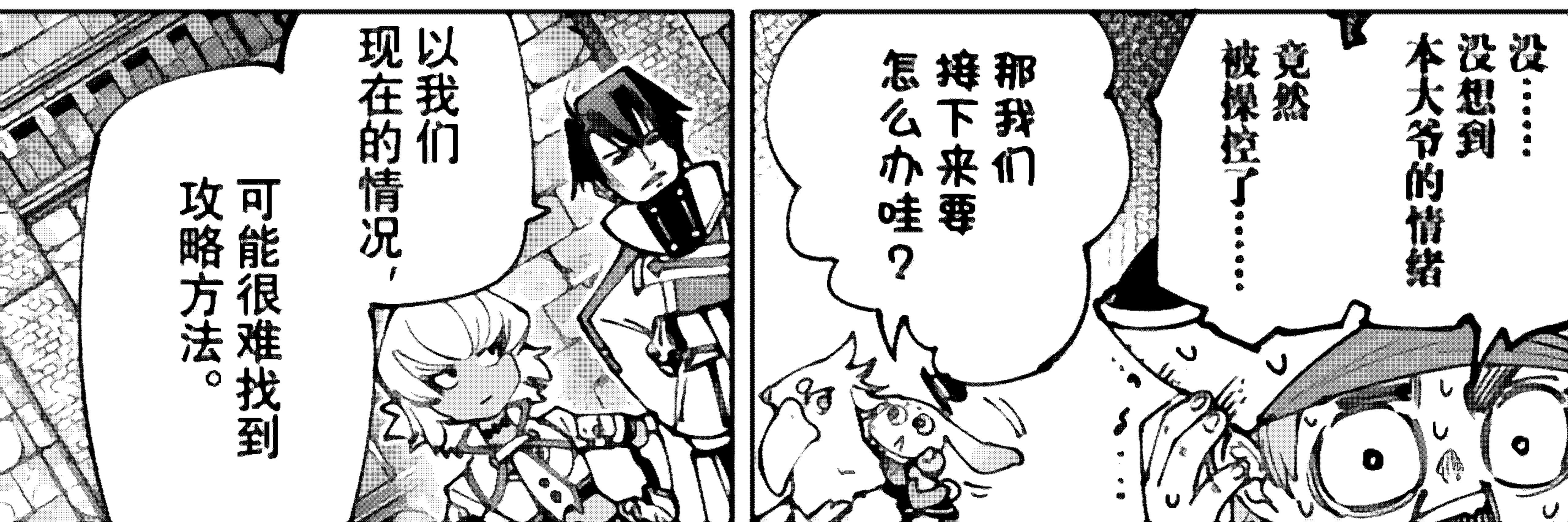


我单纯是因为  
「香境」好玩  
才沉迷的！

这些小事  
没有问题！

这些  
小事……  
你还真是  
厉害呢。









你是想到了  
什么吧？

嗯，经过  
这番讨论后，

我稍微有了  
一点头绪。

接下来  
想让大家帮我  
寻找「情报」！

情报？



说到重要的情报来源，  
一般都是日记和  
实验记录等资料！

如果有资料室  
就更好了！

去城中探索  
收集一下！

先要解开  
鲁鲁伊亚斯的  
谜团！



我想要的  
关键词是……

「契约」！

下期待续！