

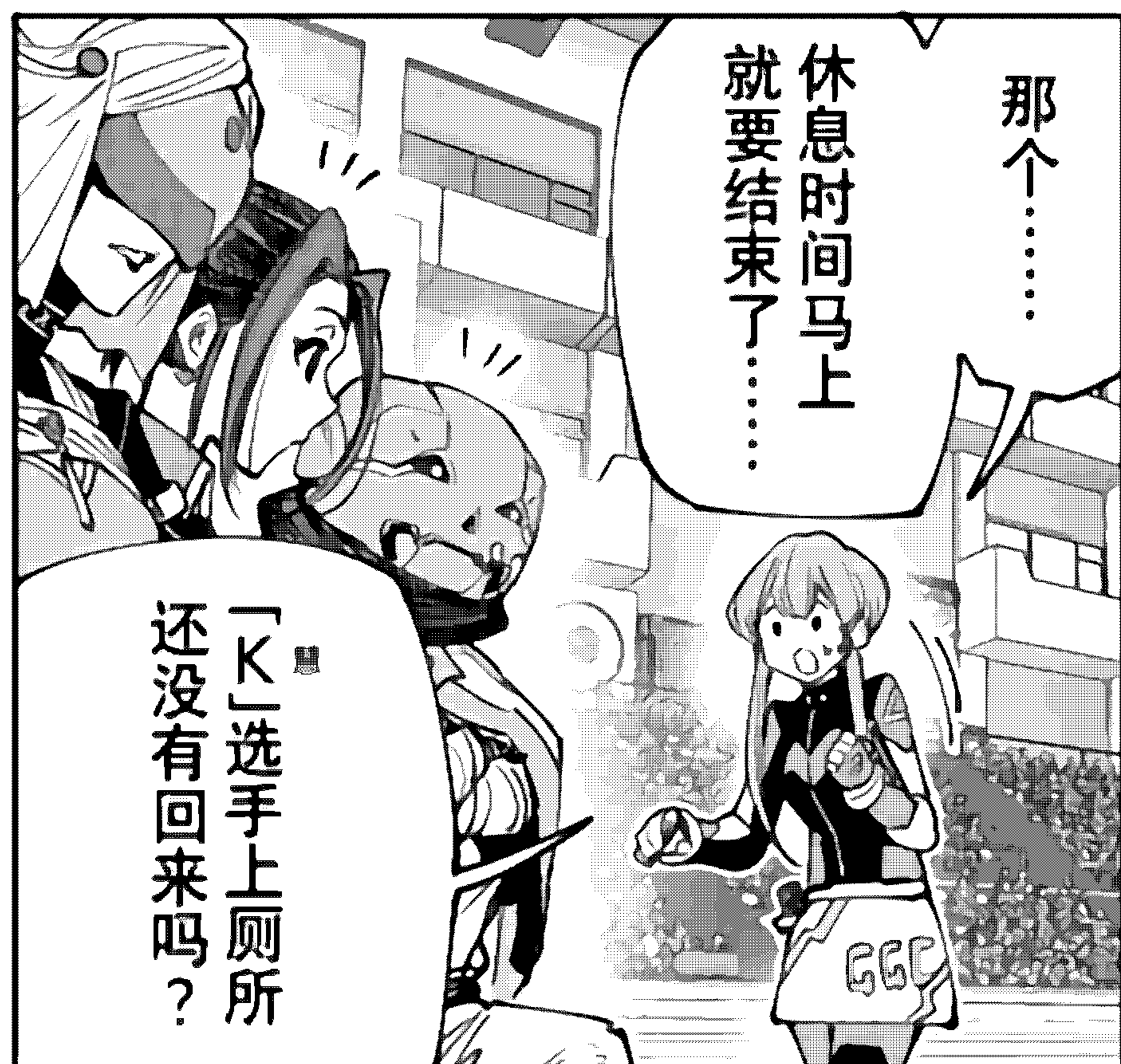
香格里拉

SHANGRI-LA FRONTIER

边境

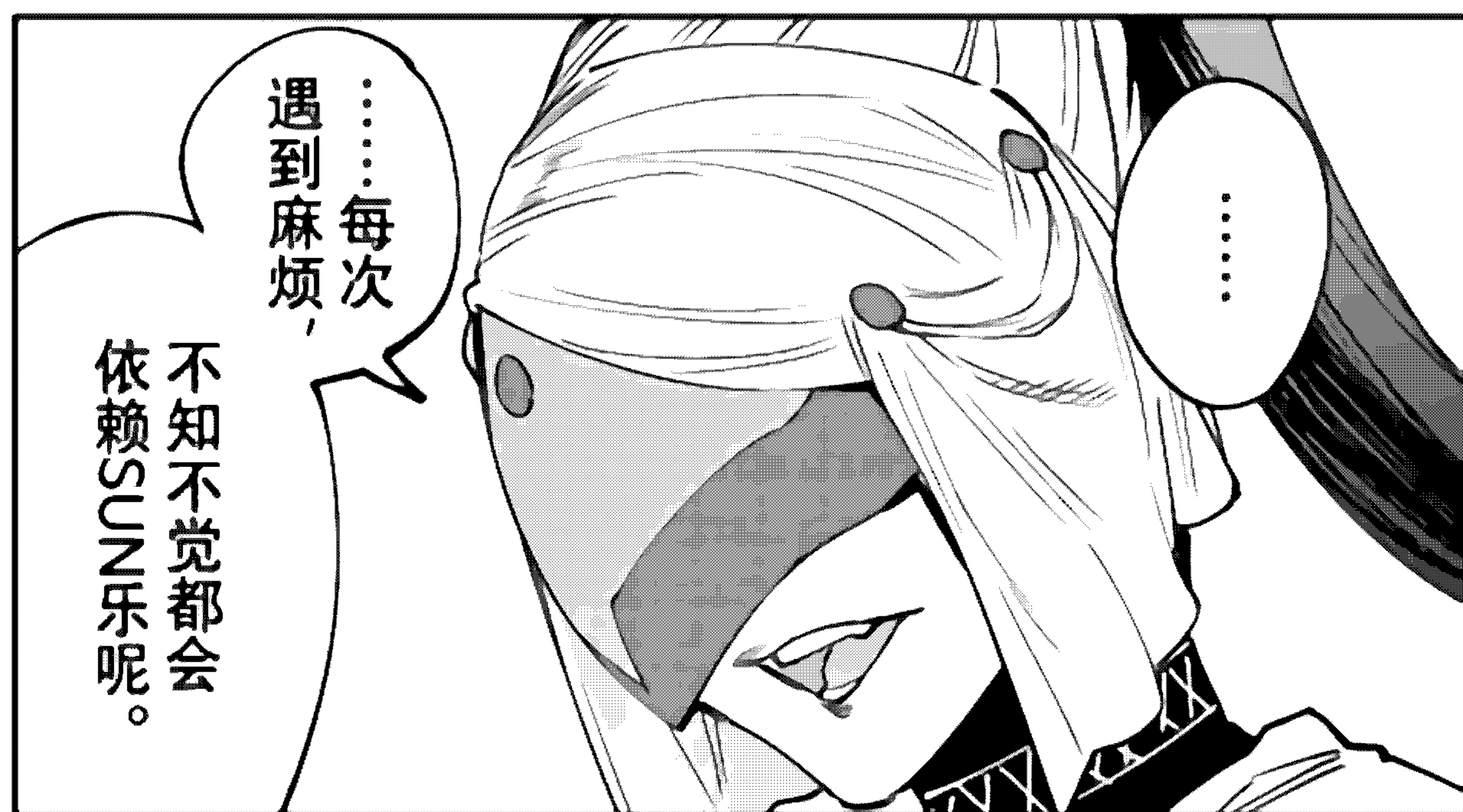
~葬作猎人
向神作游戏发起挑战~

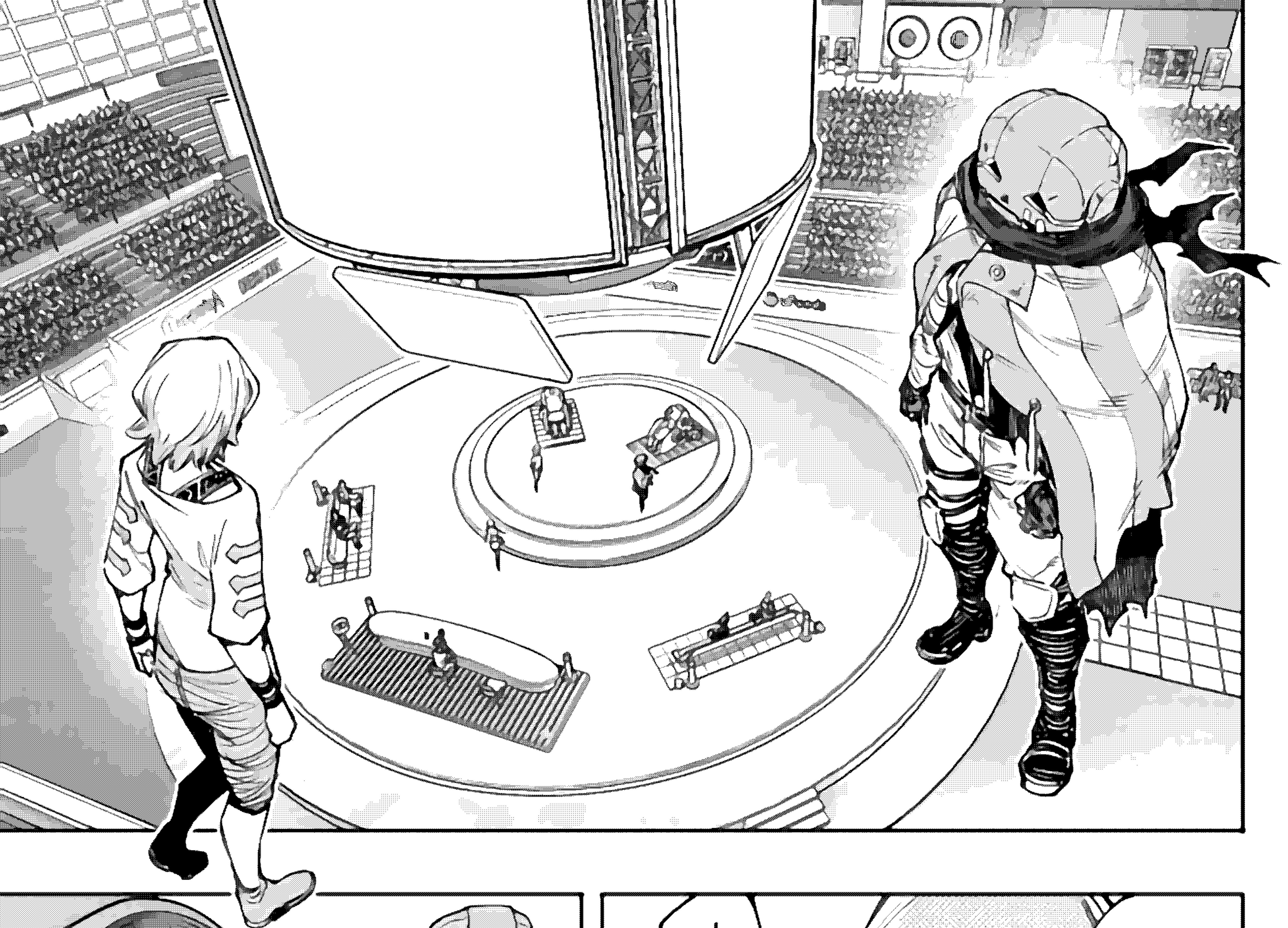












第二位神秘的
COSPLAY玩家！

上位选手
从某种意义上说
倒是挺厉害的……

不知道这家伙的
实力怎么样？

可惜对手是
希尔维娅啊。

有请两位选手
选择各自的角色！

「能击中一次
希尔维娅的流星
才算是合格的
职业玩家。」

——这是
职业格斗
玩家之间

流传的
一句话。



就算是职业玩家，
想追上希尔维娅的
流星也是非常困难的。

地面、墙壁，
甚至天花板
都是流星飞驰的
「道路」。

难怪就算是
职业玩家……

也几乎没人
能追上她的
速度啊。



为了打败
至今还是无败
记录的她，

无数玩家不断
分享情报，研究
对付她的策略。

最终得出的
结论是……

「既然追不上的话，
就只能正面迎击。」



也就是说
目前想要对抗
希尔维娅，

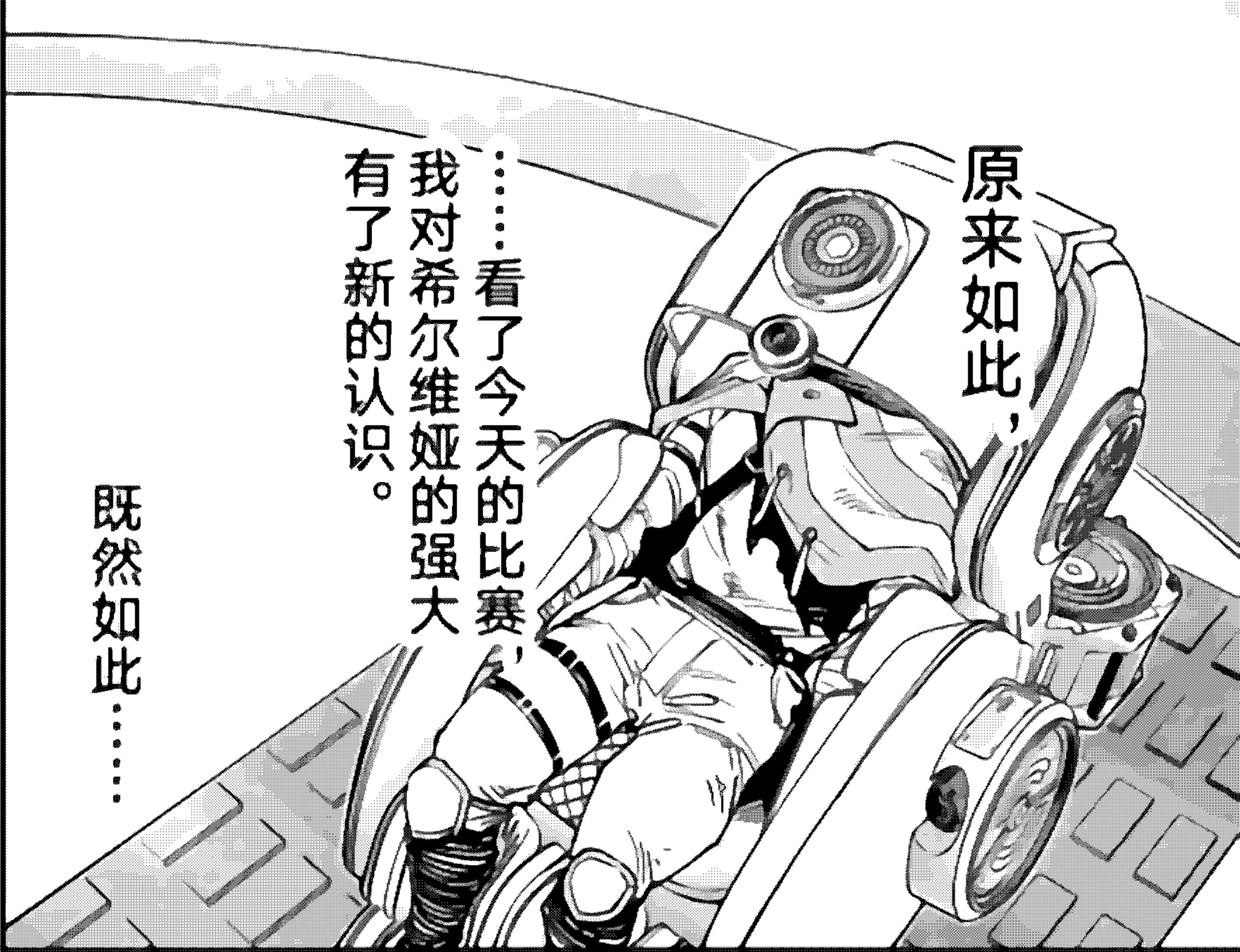
选择拥有高防御力
和流血伤害的

反击型角色
「武装熔岩」
是最优解。

武装熔岩



果然只有选择
那个角色才行。

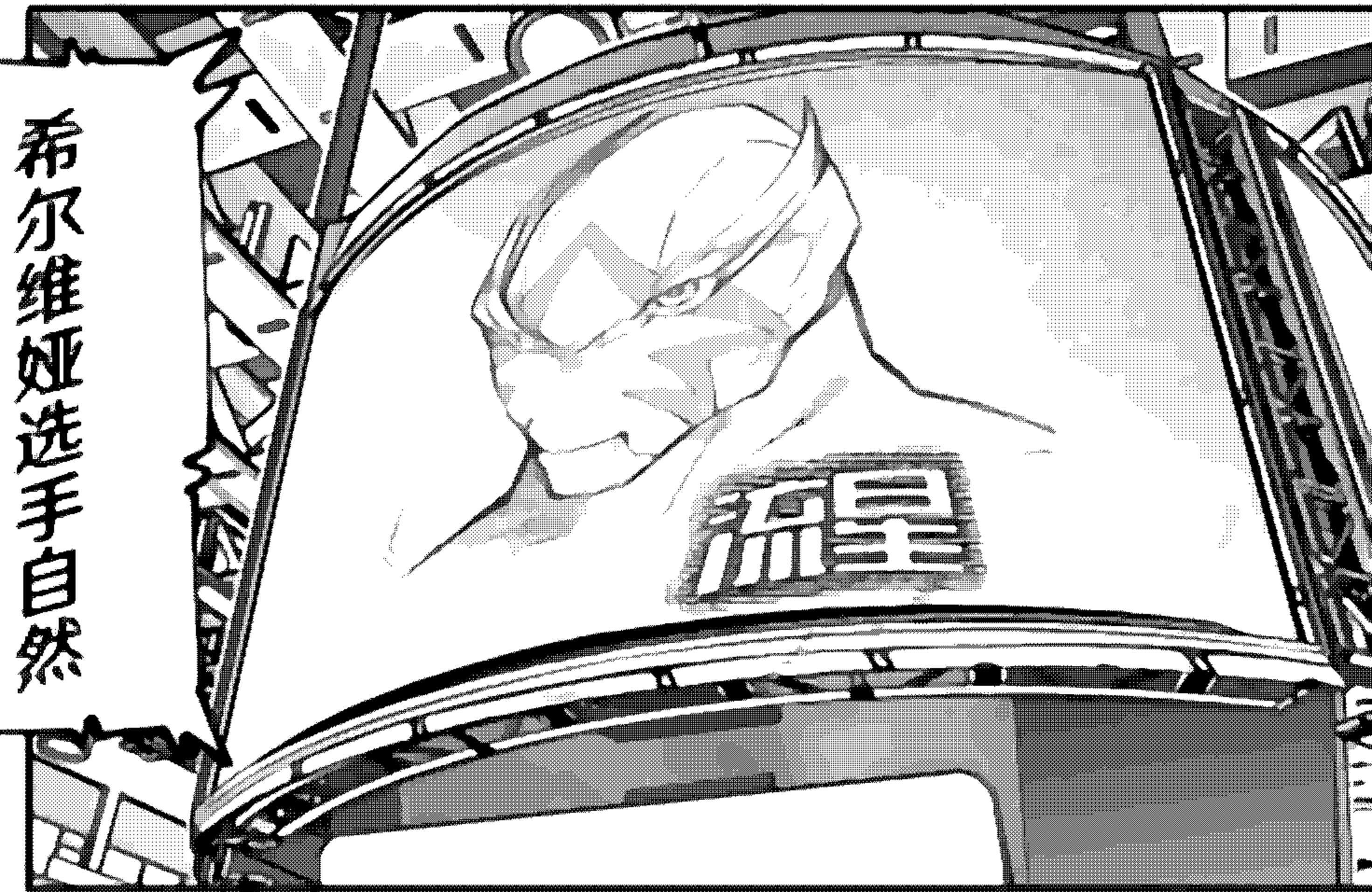


原来如此，
……看了今天的比赛，
我对希尔维娅的强大
有了新的认识。

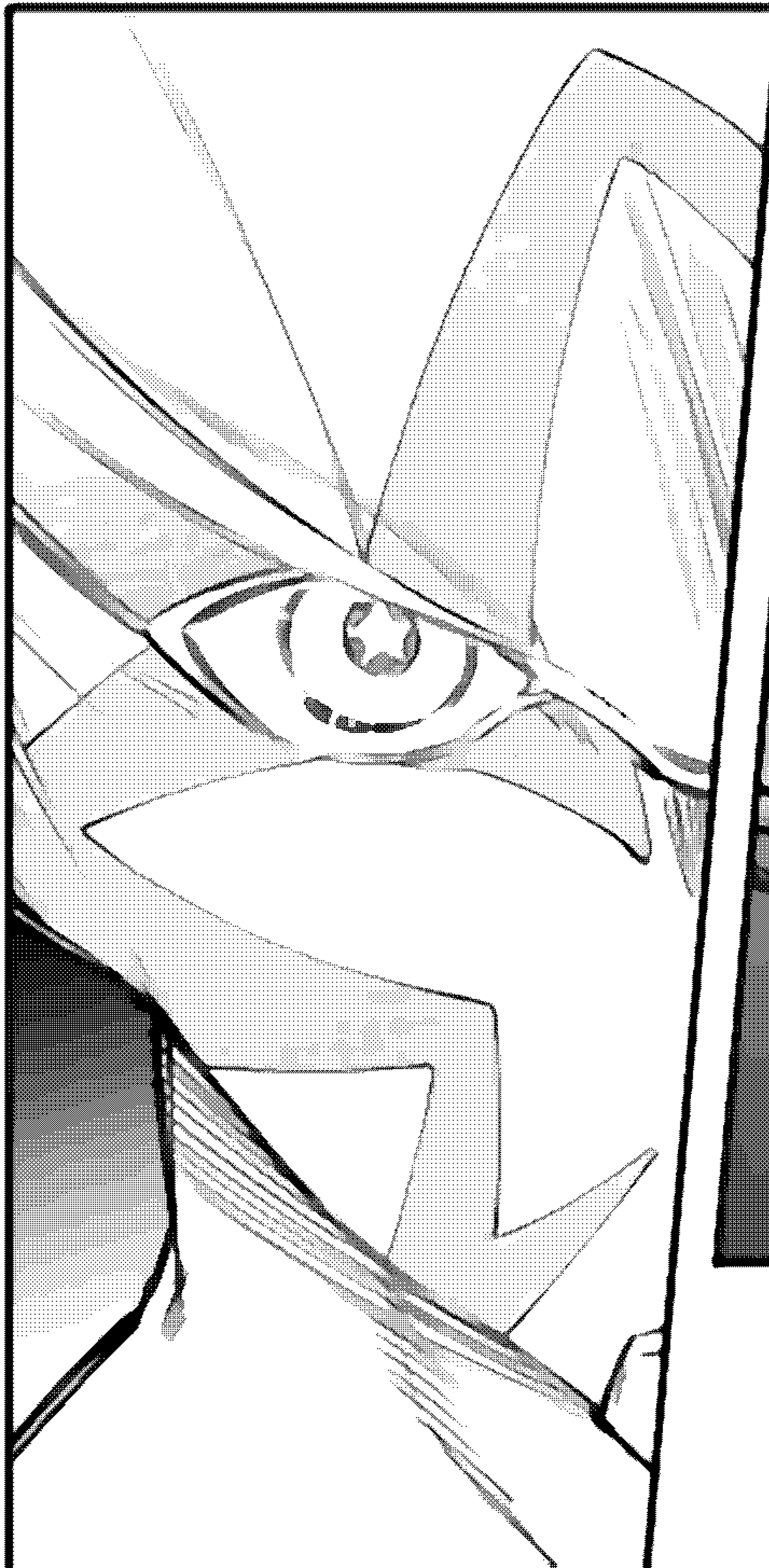
既然如此……



另一边，无脸选手
选择的是……！



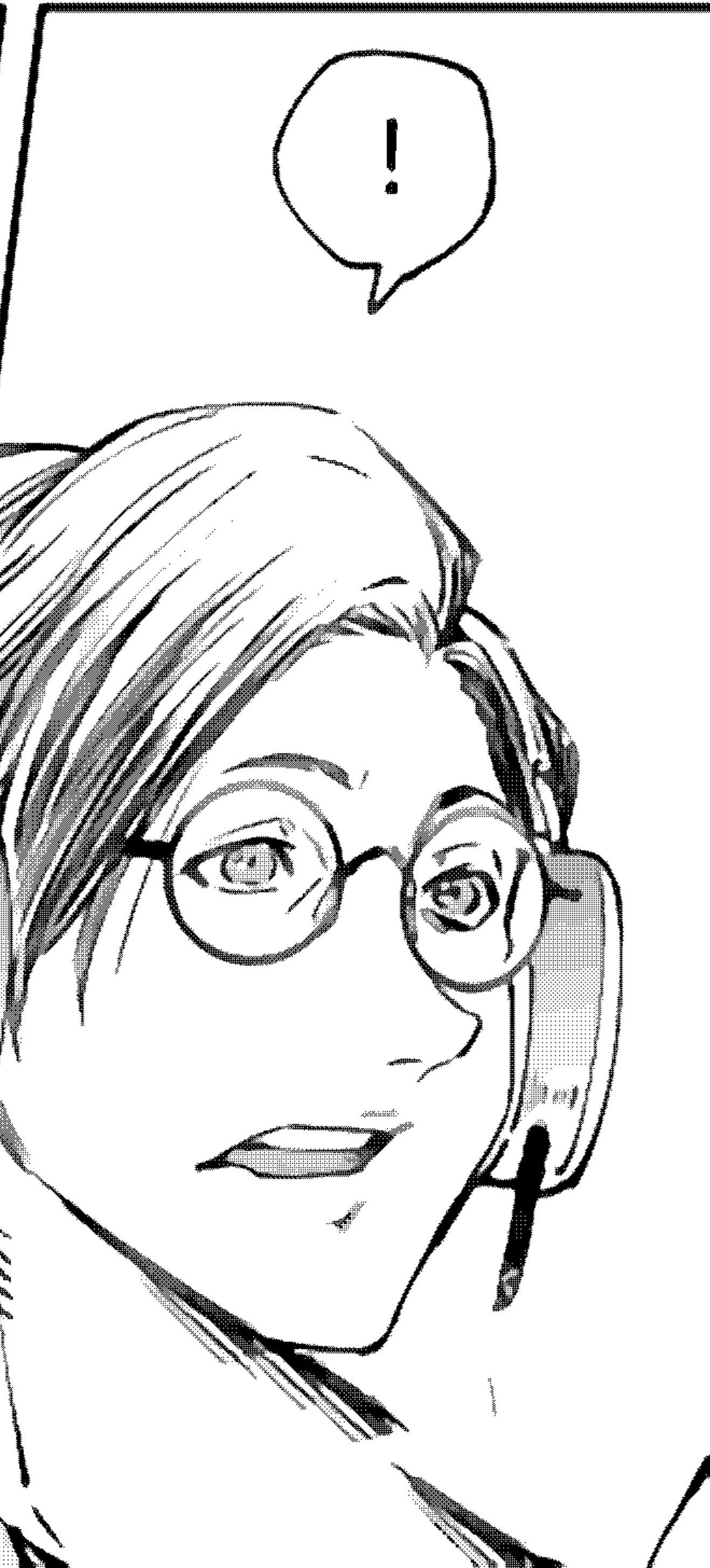
希尔维娅选手自然
选择的是「流星」！



哦……



诶？



！



五王



他果然选了
这个角色啊。

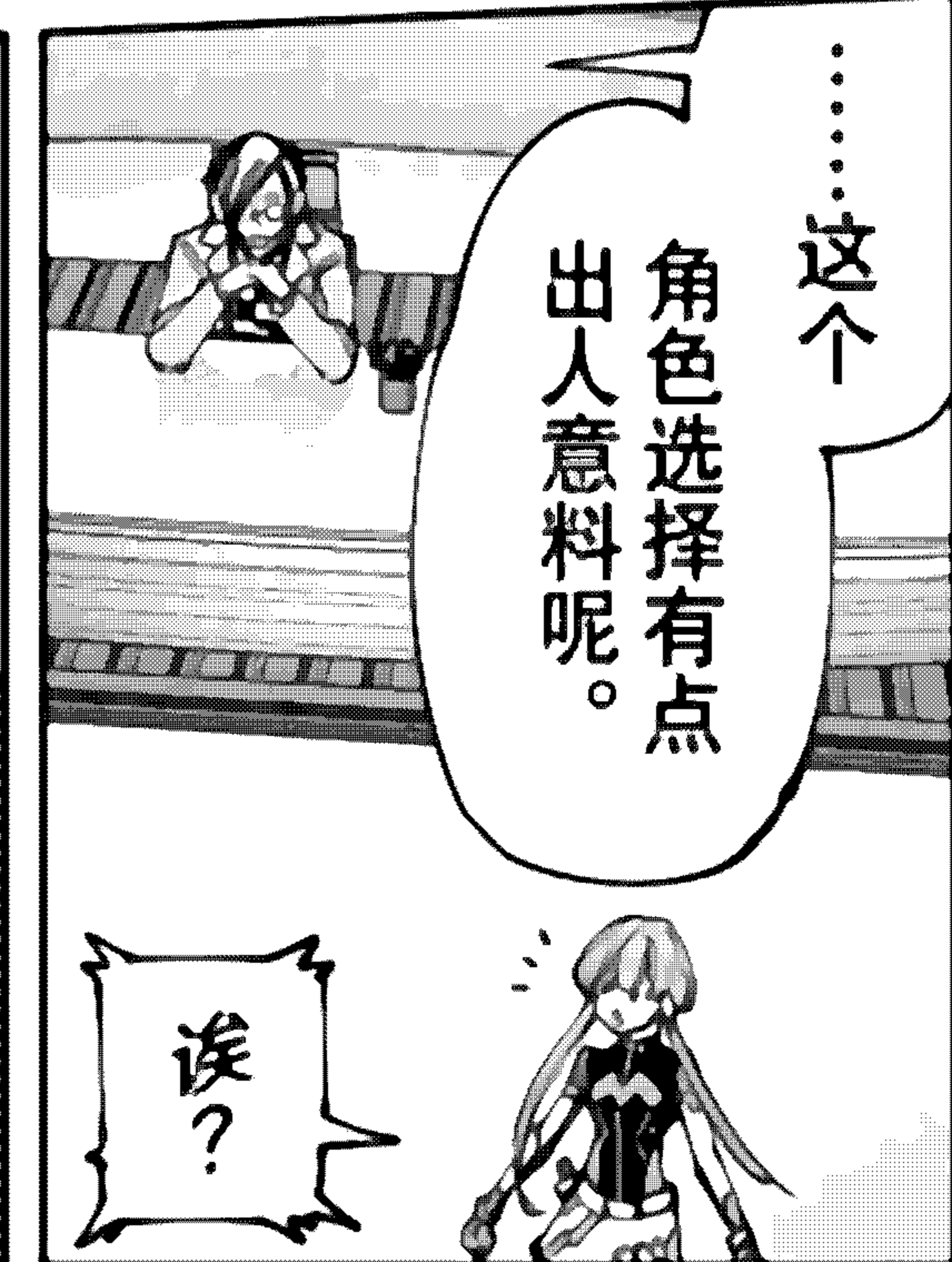
不是吧！对手
可是流星啊！？

诅咒
监狱……!!



但是在漫画原作里
是一对宿敌吧！

这下又能期待
重现原作的
热血战斗了？



……这个角色选择有点
出人意料呢。

诶？



诅咒监狱
虽然行动很慢，

但一击的威力
在所有角色中
是数一数二的，
是个绝对
力量型的角色。

从性能上来说和
流星完全相反呢！

……不过从
历代作品来看，
大家普遍认为
诅咒监狱

行动太慢，
面对流星会
处于绝对劣势。

诶——
那为什么要选
这个角色!?

但是……
就这场比赛来说，
问题可不是
在这一点上!

诶?

你不是在……

开玩笑吧?

当然没有，
非常认真。

我知道选这个
角色是一种禁忌。

面对希尔维娅的
流星，

选择「诅咒监狱」的
蠢货

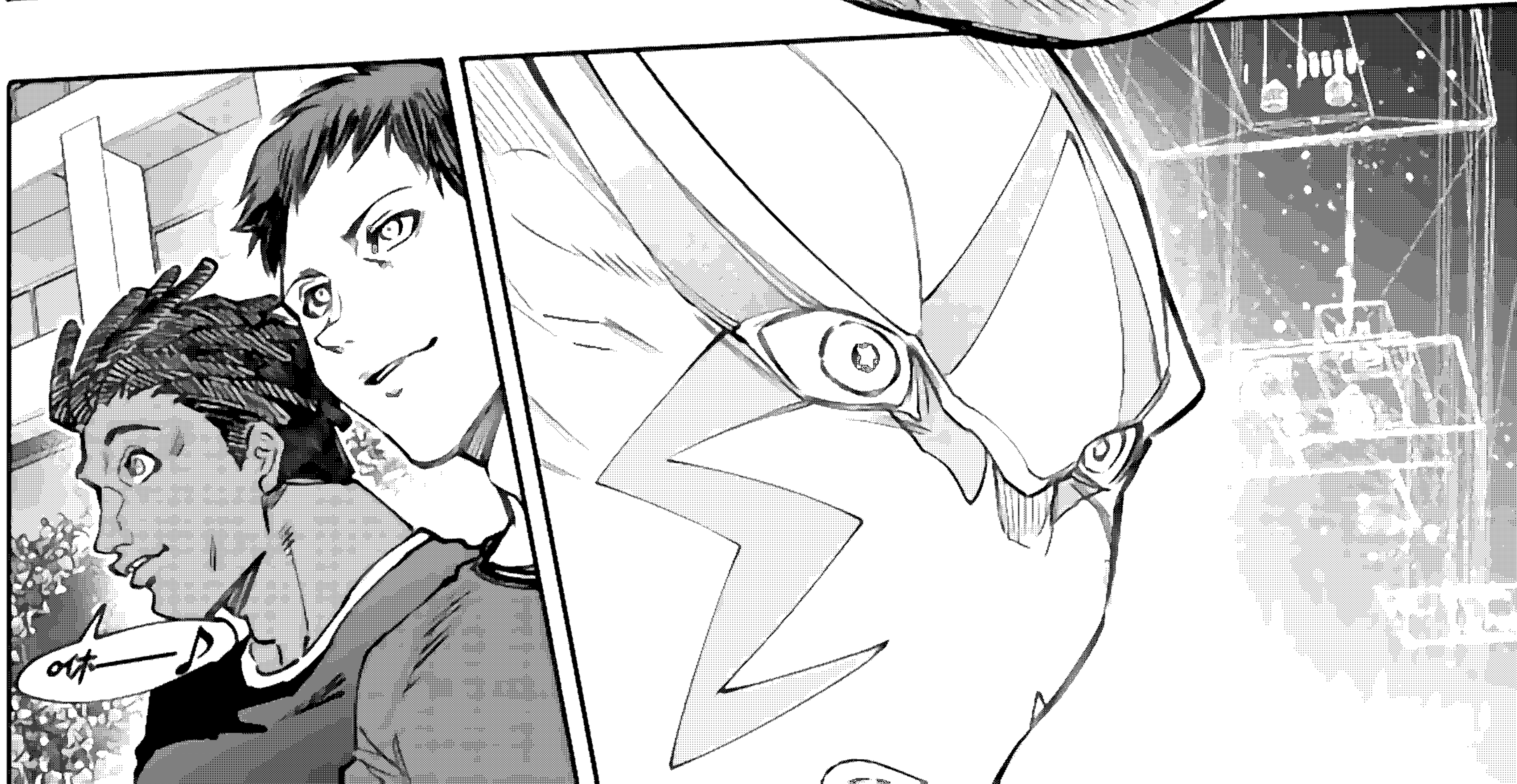
「会被她

用全力打得
体无完肤。」

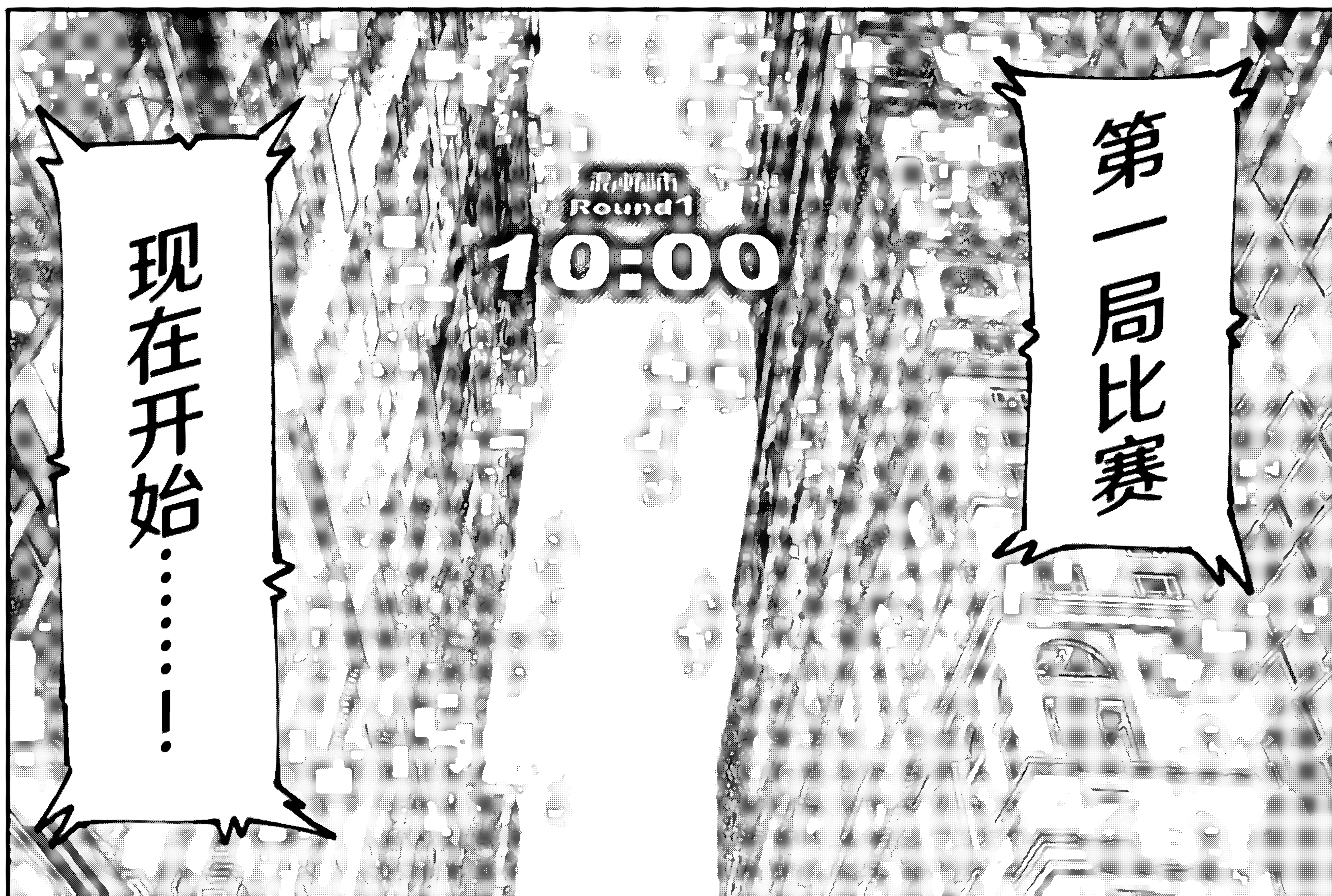
我想表达的是……

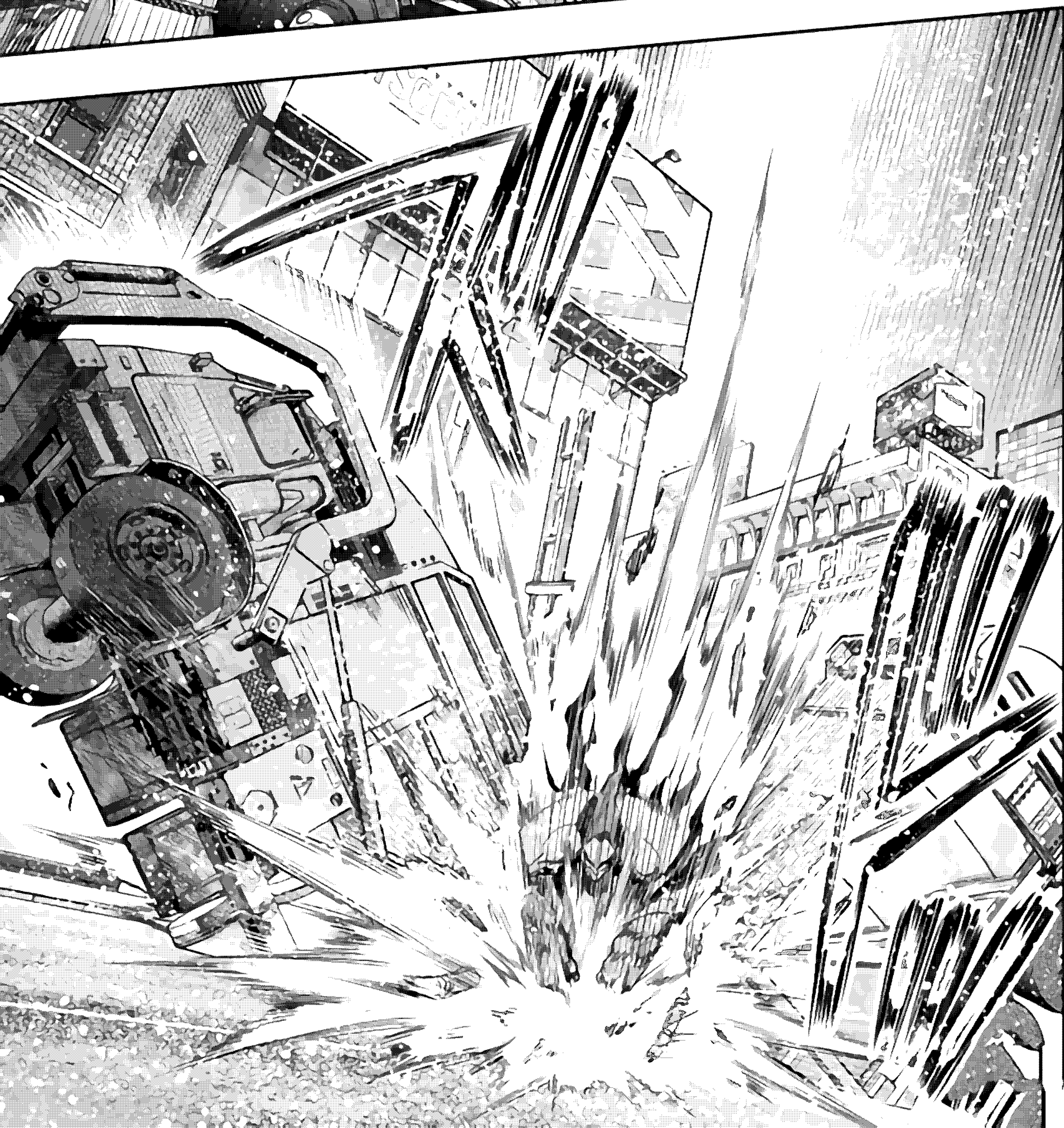
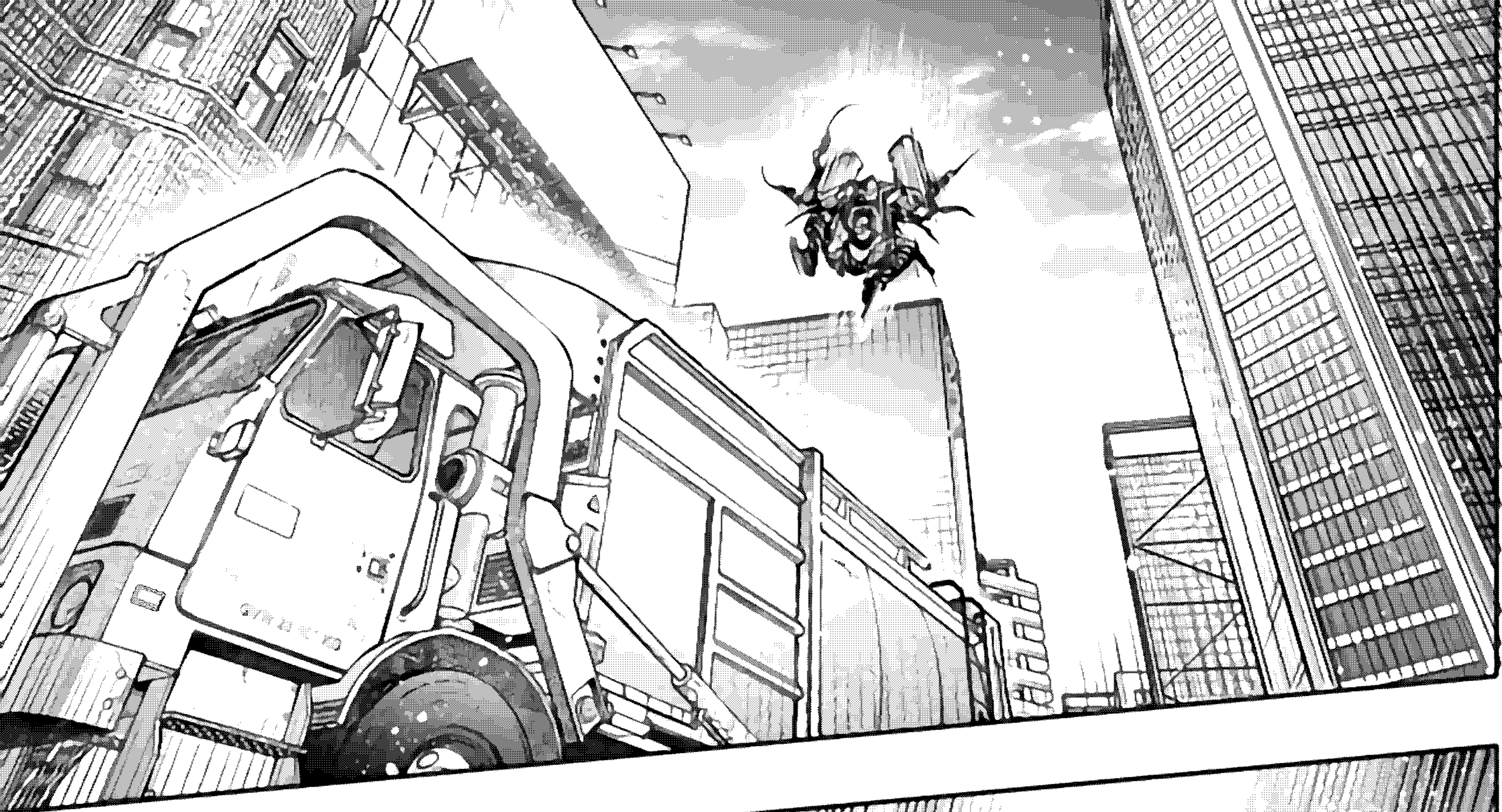
「给我
全力以赴放
马过来吧！」

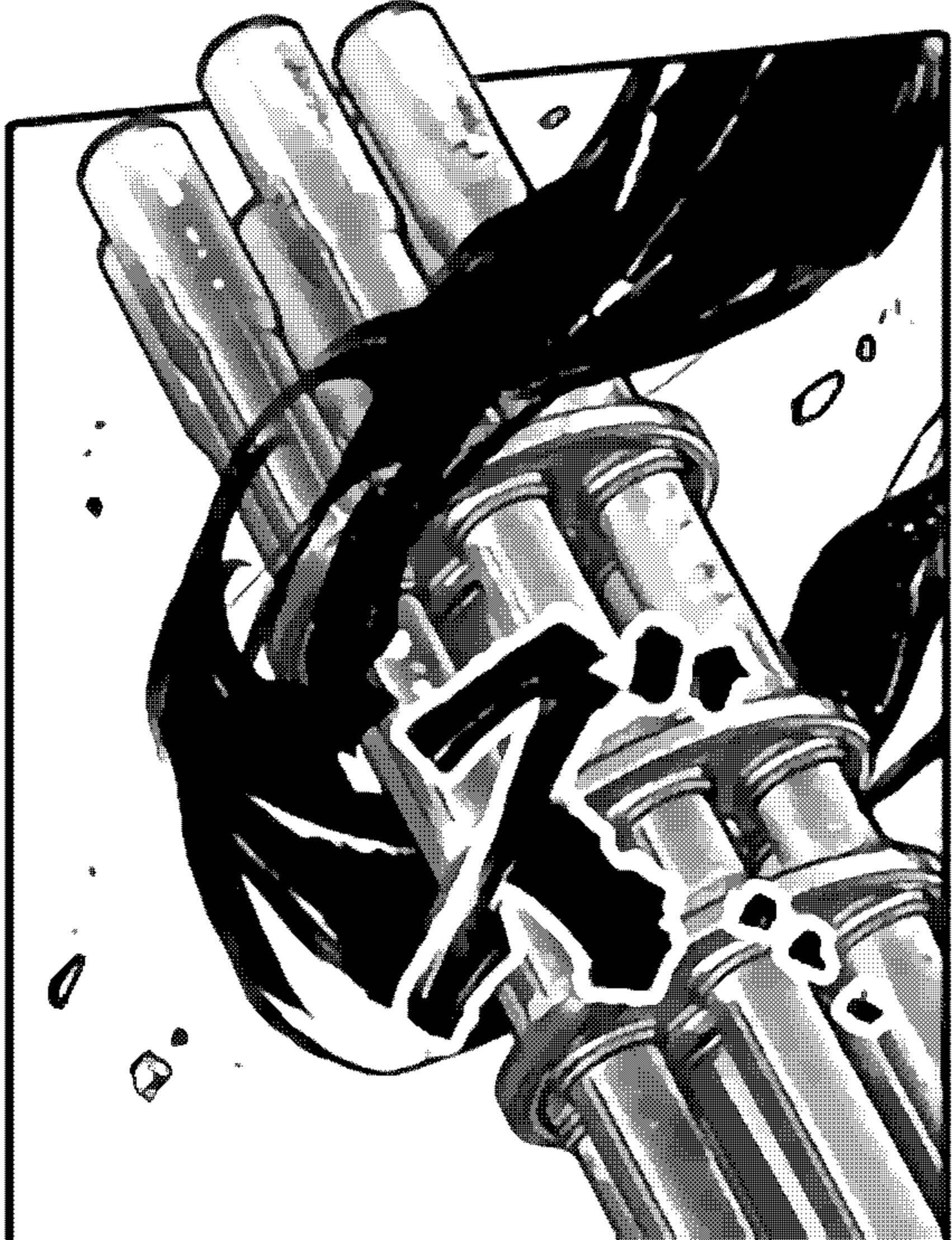
混……蛋！」













确实，
面对对手的攻击，

我们都不是
按常理出牌，
而是随机应变的

直觉型玩家。



也就是说她
和我一样，

都是精神
状态会反映到
技术上的

感性玩家。



虽然咖啡因的效果
还没完全展现出来，

但现在就让我
大闹一场吧！

如果不能和
全美第一的选手
认真打一场，

那我COSPLAY
还有什么意义？



我要用我的
「诅咒监狱」

让你的精神状态
达到顶点！

希尔维娅
戈德堡！

下期待续！