

第 226 话：黄金的月亮啊，湛蓝且冰冷



状态不错！
茜小姐！

躲开了哇！



没错！

就是
那里！

它要攻击了，
小心点！



这·次·的·战·术·
能·否·奏·效·了·
呢！



攻击本身
已经看清楚了！

接下来
就看

无论
怎样攻击，

都无法
对黑死天灵
true quiet

造成伤害。

然而瓦修提出的
通关条件

却不是我打
固执的树魔时那样要求
「存活一定的时间」

而是必须
「打败」它。

也就是说……

就算是现在的秋津茜，
只要随机应变，

也是有办法
战胜它的。

……如果
我们的预判
错了，

也只是损失
道具罢了……

★本故事纯属虚构，与任何实际存在的人物、团体、事件均无关。

30 分钟前

欸？

向它扔
回复药吗？

像上次打
库塔尼德时
那样做吗？

滋滋

嗯，

面对攻击
无效的对手，
正面硬刚
也没用。

库塔尼德战时
只是反转效果，

而这家伙从名字来看
就是幽灵……

就像圣水
对不死族
有特效一样，

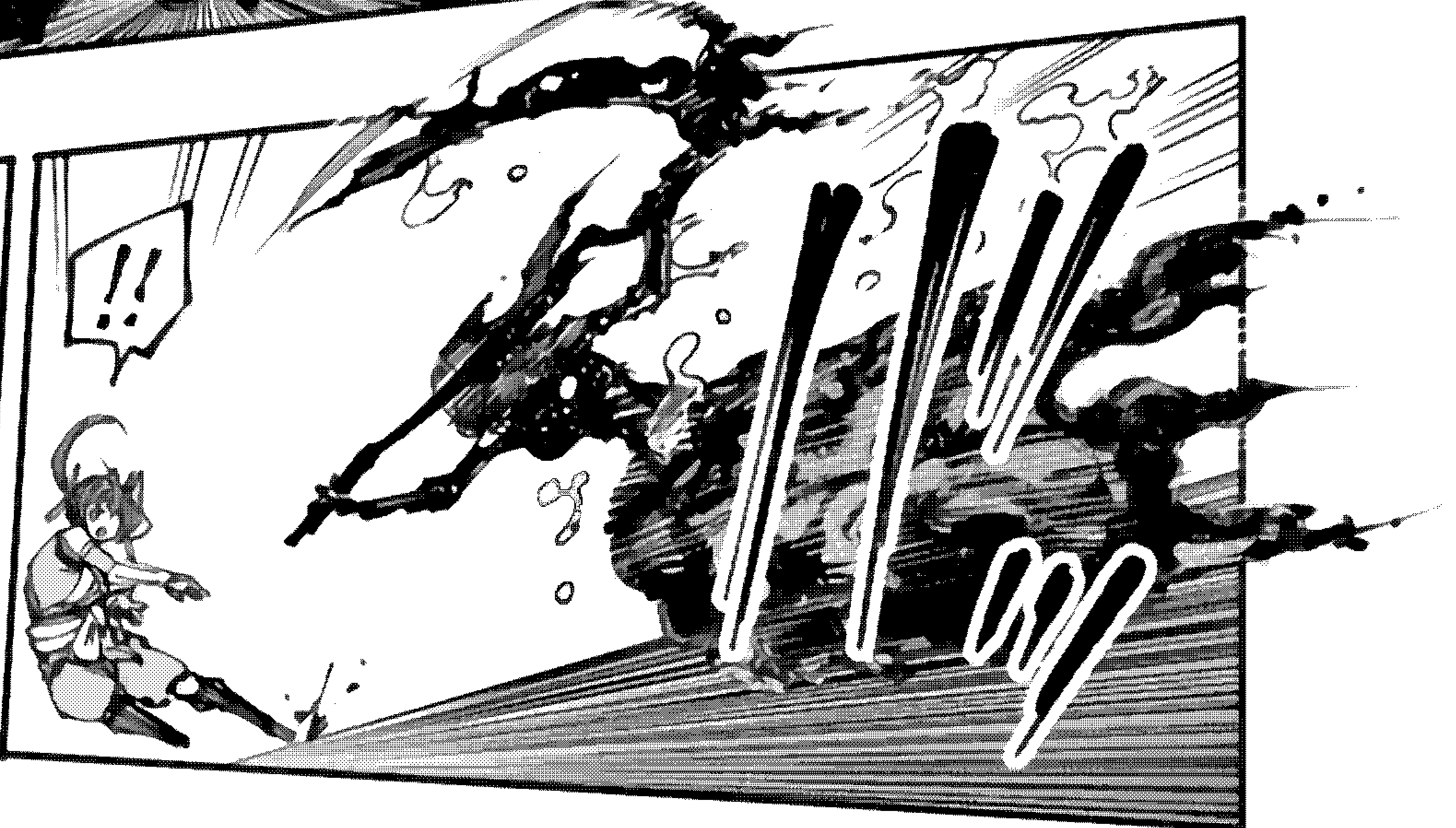
回复药也肯定
能对僵尸和幽灵
造成伤害……

呀呵

哇啊啊！

哇啊啊！



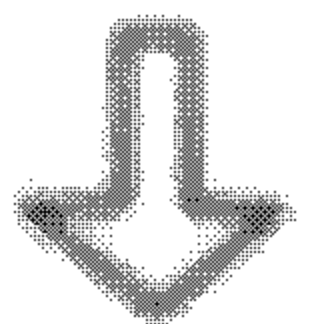


从游戏系统的
角度来思考，

一般……
与杂兵的战斗，
是通过将预设的
HP数值

削减到0
来实现击败的。

HP
100



HP
0

-50

-10 -40

也就是说
「将HP数值变为0」
就是讨伐条件。

以我的判断，
它并非是免疫
伤害，

而很可能是HP
被设定成了负值。

对这种敌人使用
造成负伤害的普通
攻击毫无意义，

甚至可能使负值
继续膨胀，

HP反而会
离0越来越远。

所以使用回复型
道具和魔法

来让HP
趋向0的打法
是可行的。

乍看之下，
黑死天灵毫不畏惧，
好像可以免疫伤害……

但它应该
也是这一类的。

据瓦修说，

那只幽灵
是由生命终结
瞬间释放出的

「死亡」、
「痛苦」、

「疾病」和「暴力」等
负面属性融合
而生的怪物。

这是概念
具象化的
存在……

对没有肉体的
幽灵来说，

或许原本就
不存在「畏惧」
这种概念。

所以，

就算表面上
看似无效，

最后就看
回复药的数量
是否足够了。

很可能
内部计算
仍在进行，

……

这已经是

……

滋滋

滋滋

最后一瓶了

……！

肯定
有效果的

……！

我不会放弃的

……！

咻咻





!

SUN乐

也看到了吧

刚好够——

现在看来刚好啊。

！

玛尼哇。

血亏的敌人。

经验值特别少，

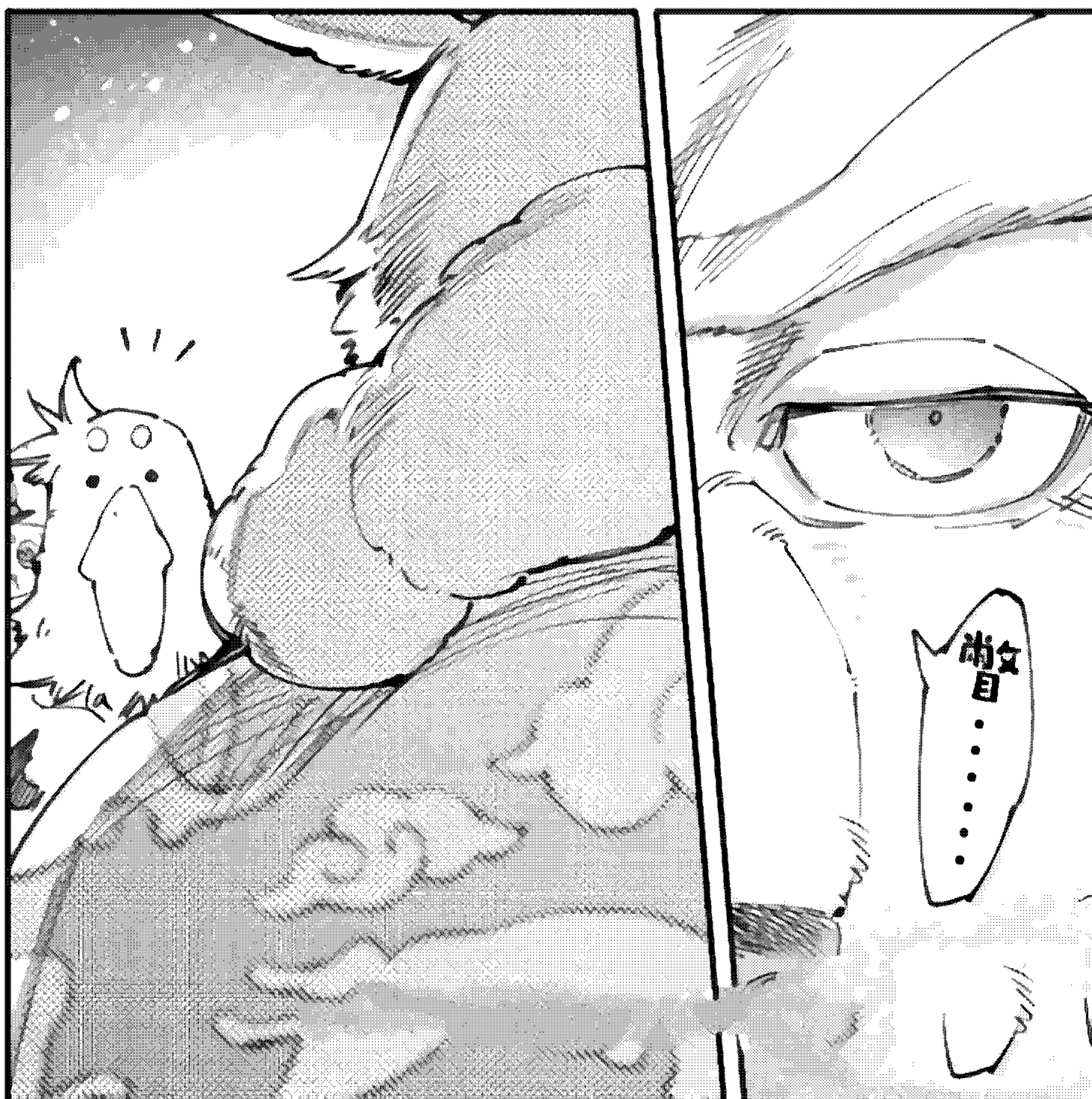
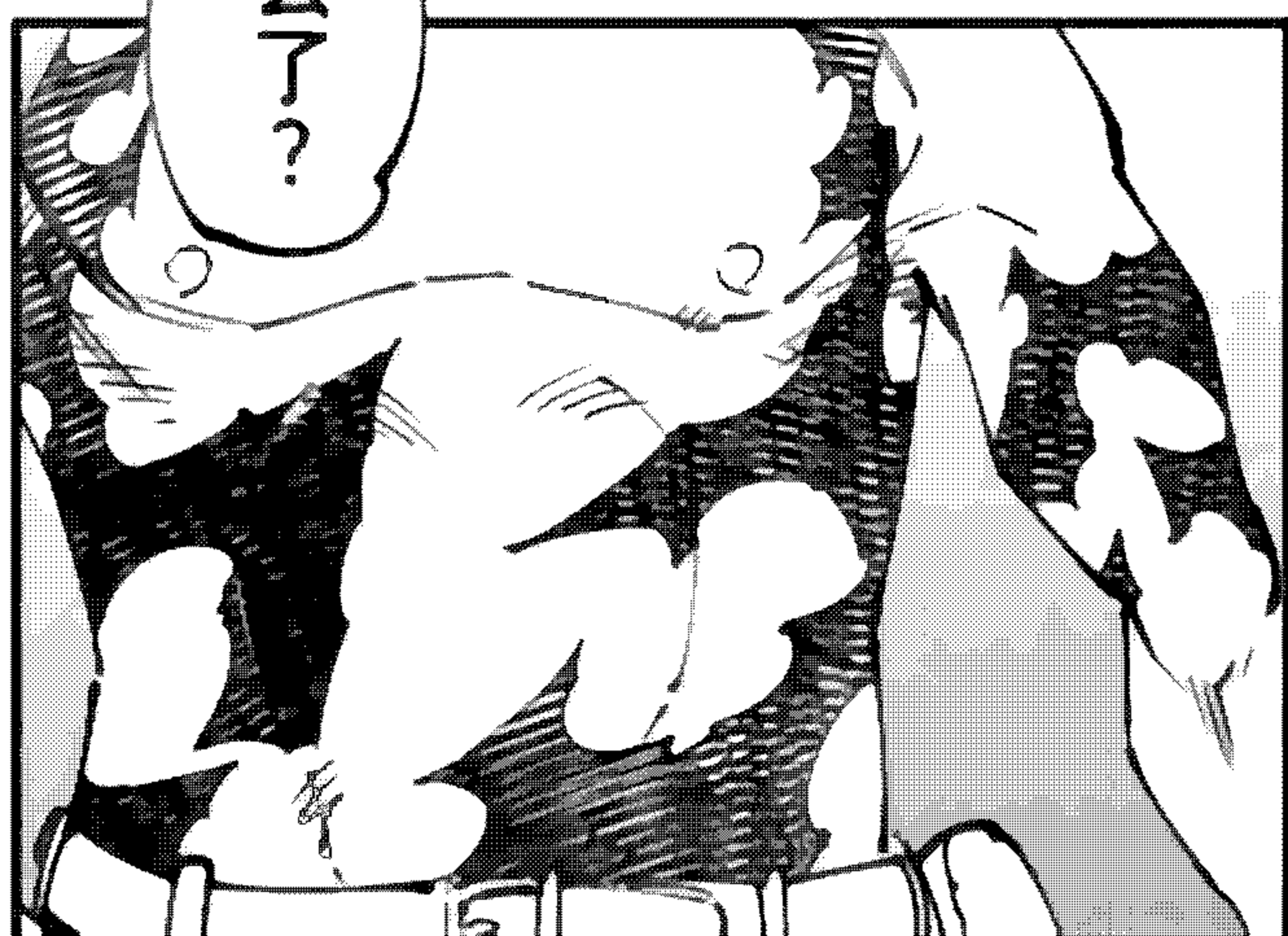
一件都没……

镰刀呢！

?

什 ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ ?







这段时间这里
就交给你负责了！

我要稍微
离开一下，

什……
什么事？！
父亲大人！



希库鲁！

惊

什……
？！



遵命！

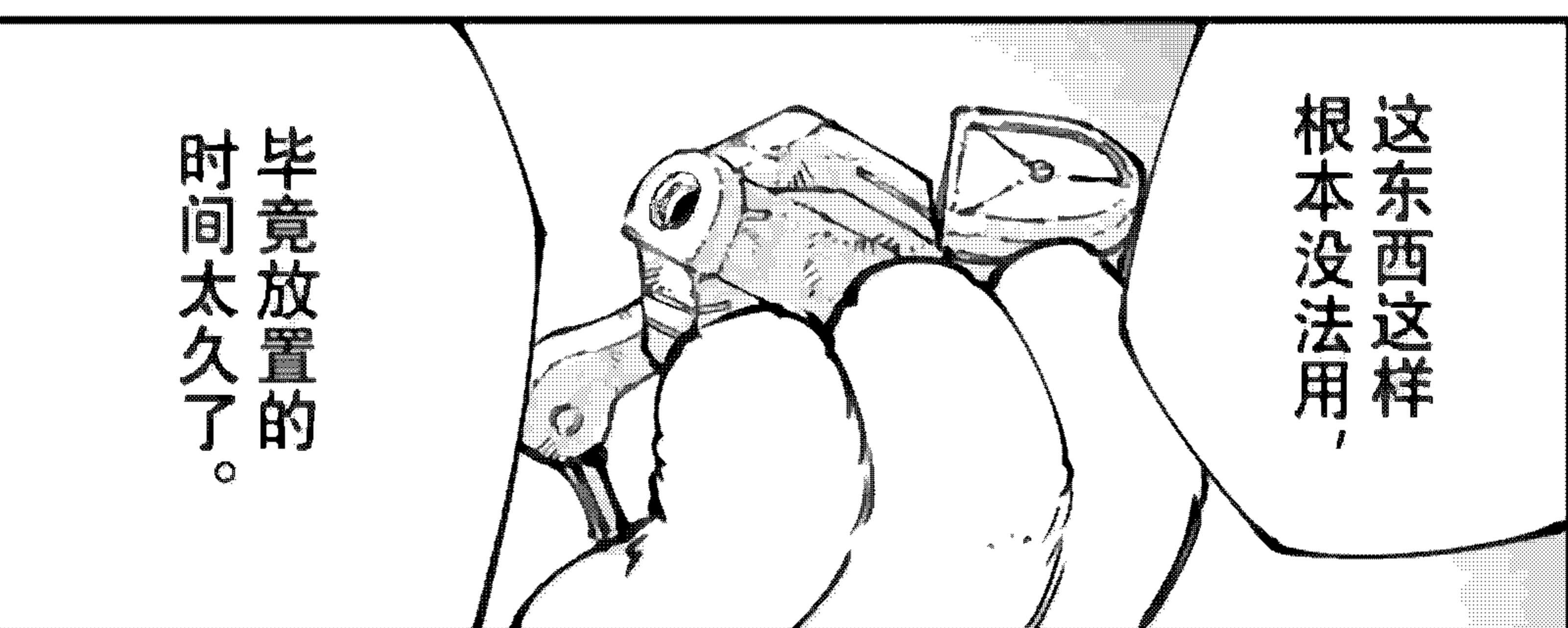
秋津茜！

下个敌人要靠
你自己的实力
去打败它！

是！

认真

SUN乐，
谢谢你！



这东西这样
根本没法用，

毕竟放置的
时间太久了。



啊——
原来如此，

像魔力应用元件一样
需要修理啊。

而且……



那我们
去锻造室吧。

哈哈？

锻造室……
吗？





好了，

拿出一些
你认为厉害的
怪物素材，

具体用哪个
由我来决定。

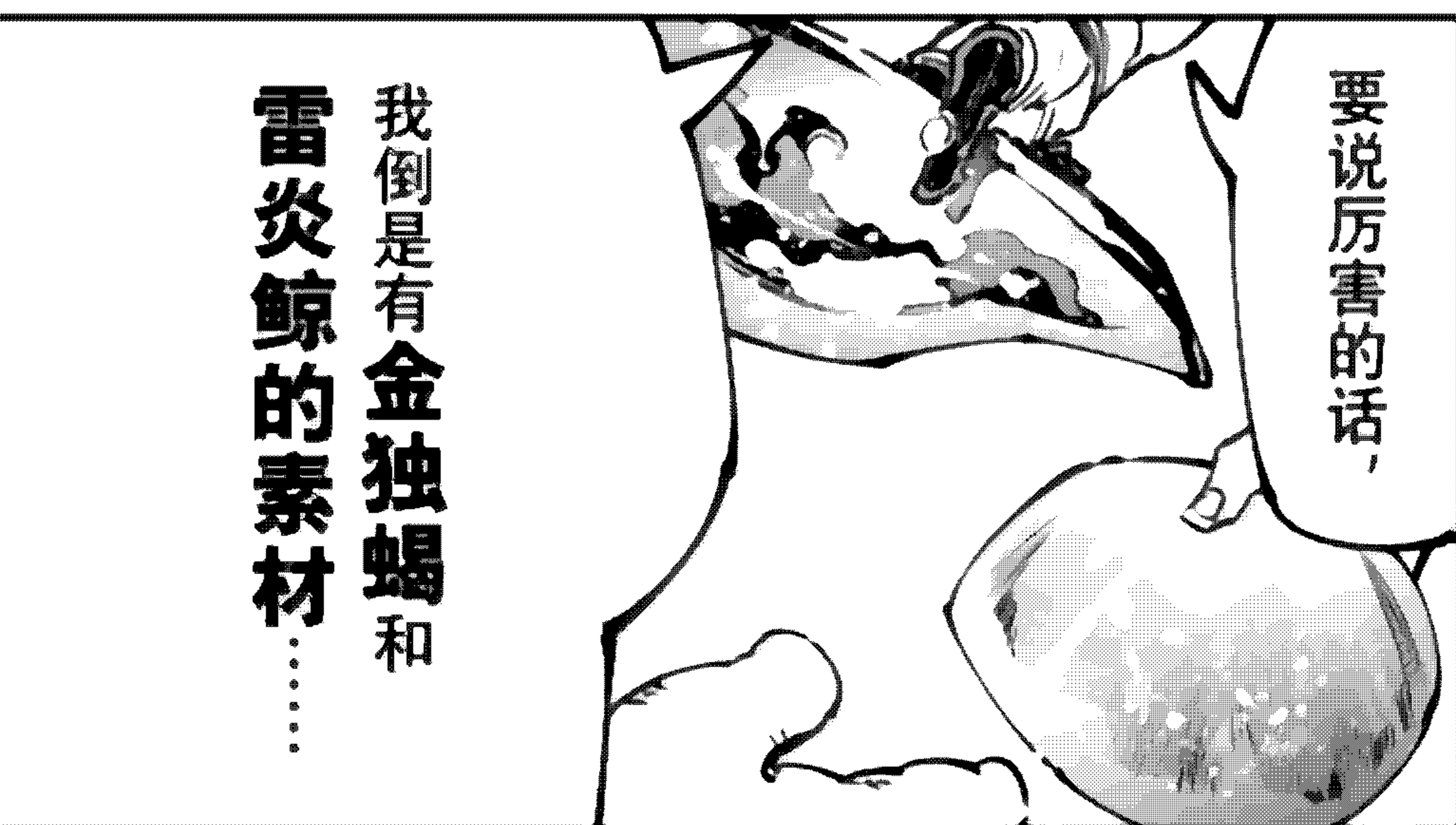
欸？



哟，
比拉克。

抱歉，
借我用一下。

当然可以……



要说厉害的话，

我倒是有**金独蝎**和
雷炎鲸的素材……



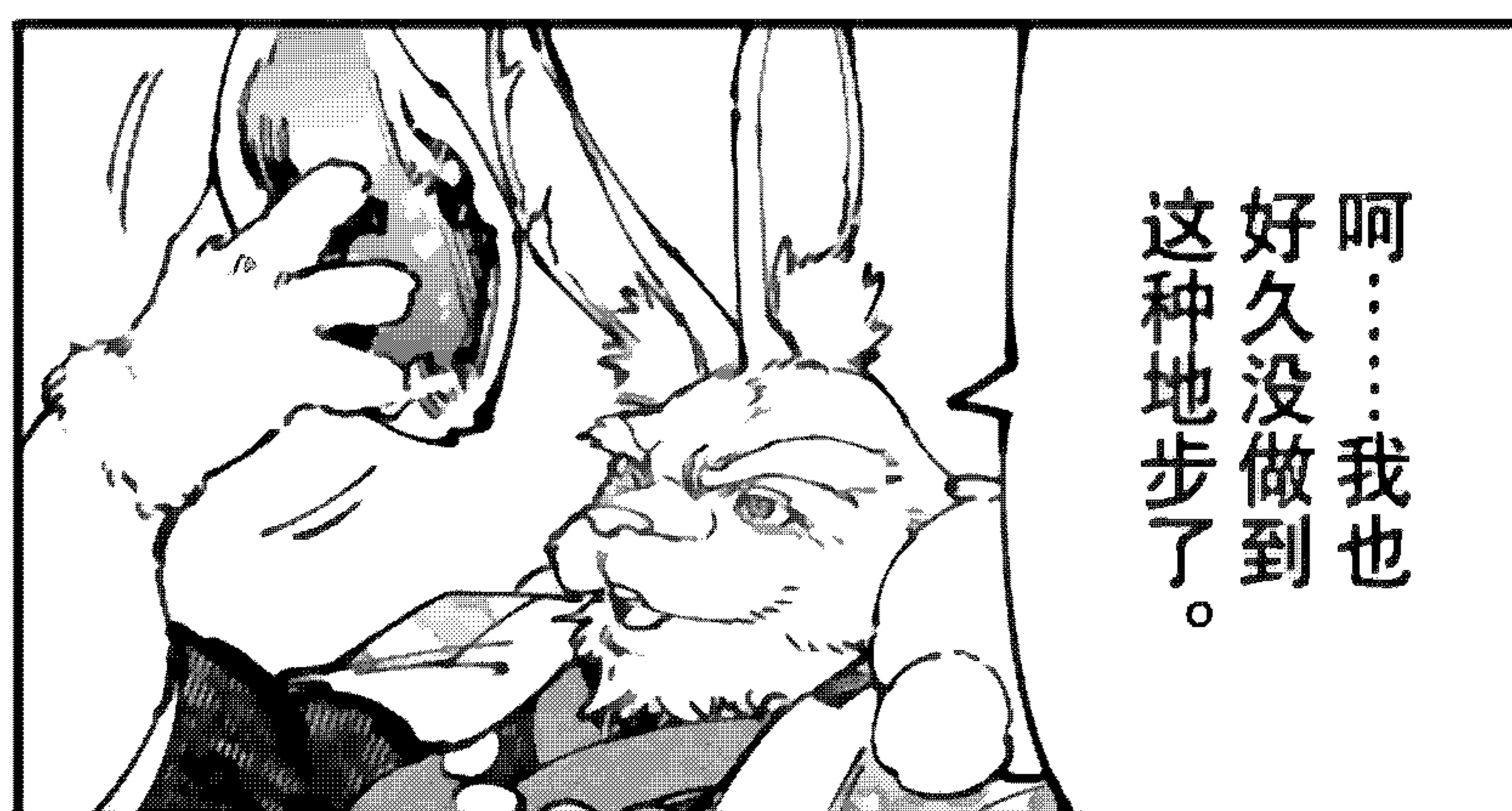
厉害的
怪物素材？

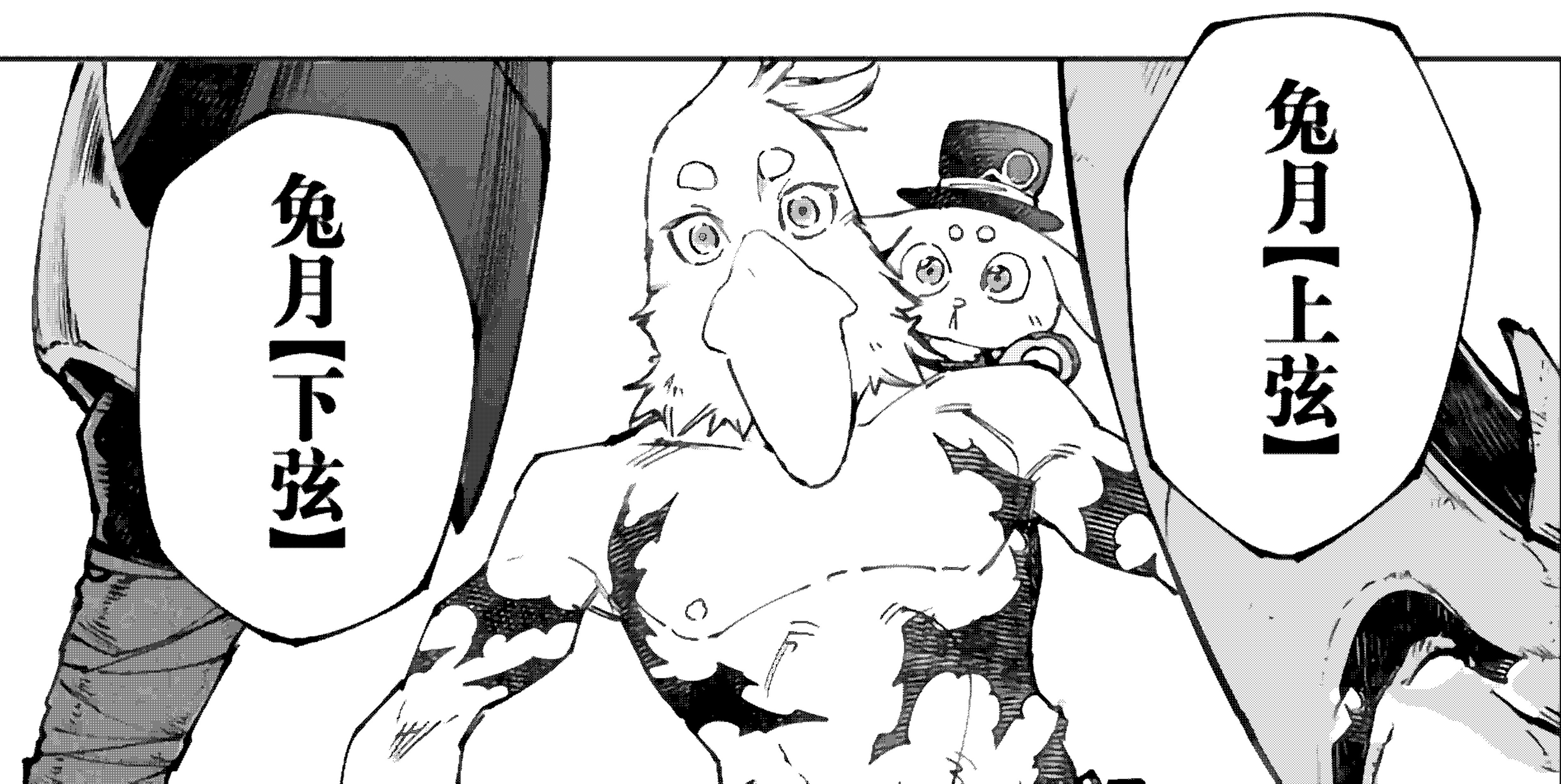
那……↑
我看看。



嚯——
挺珍贵的素材啊。

无可
挑剔，
就用
这两个了。







我要让它们

进一步
真化。

下期待续！