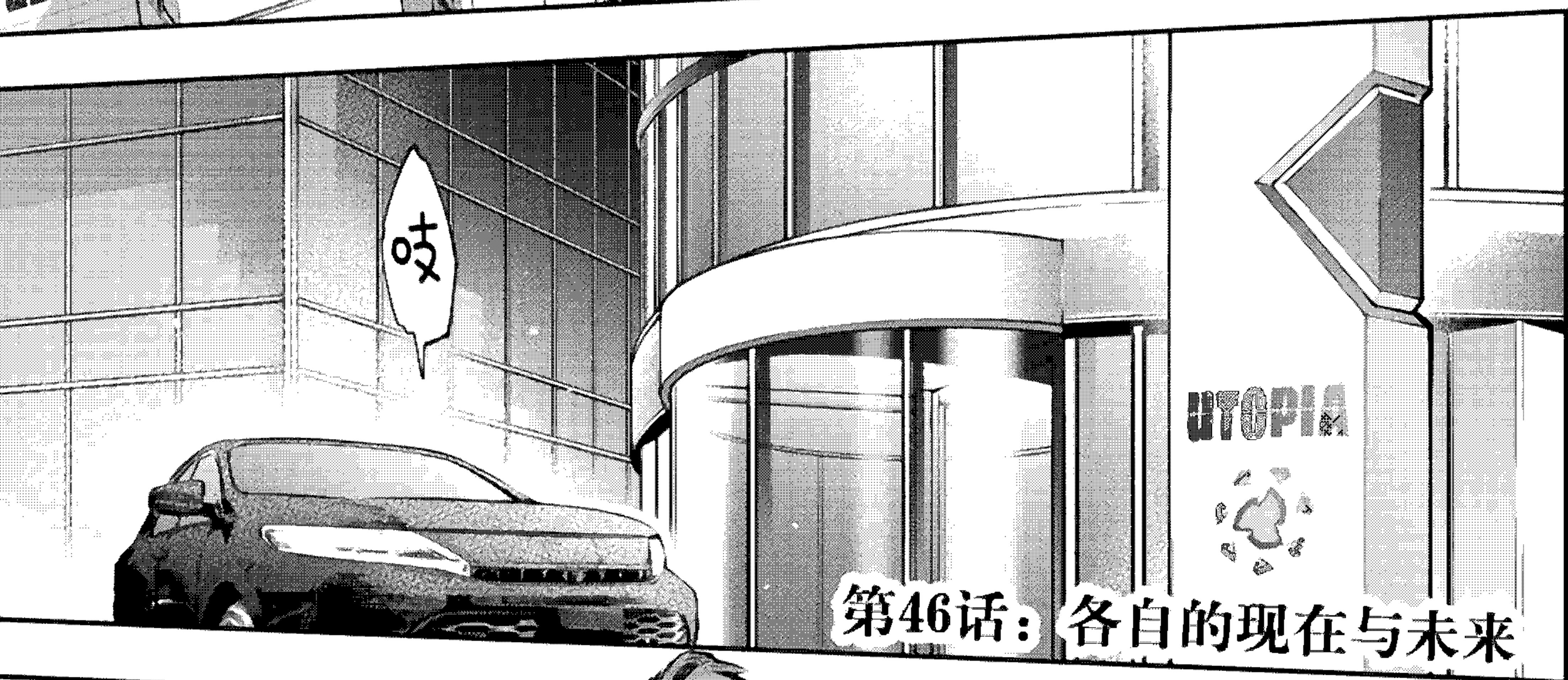
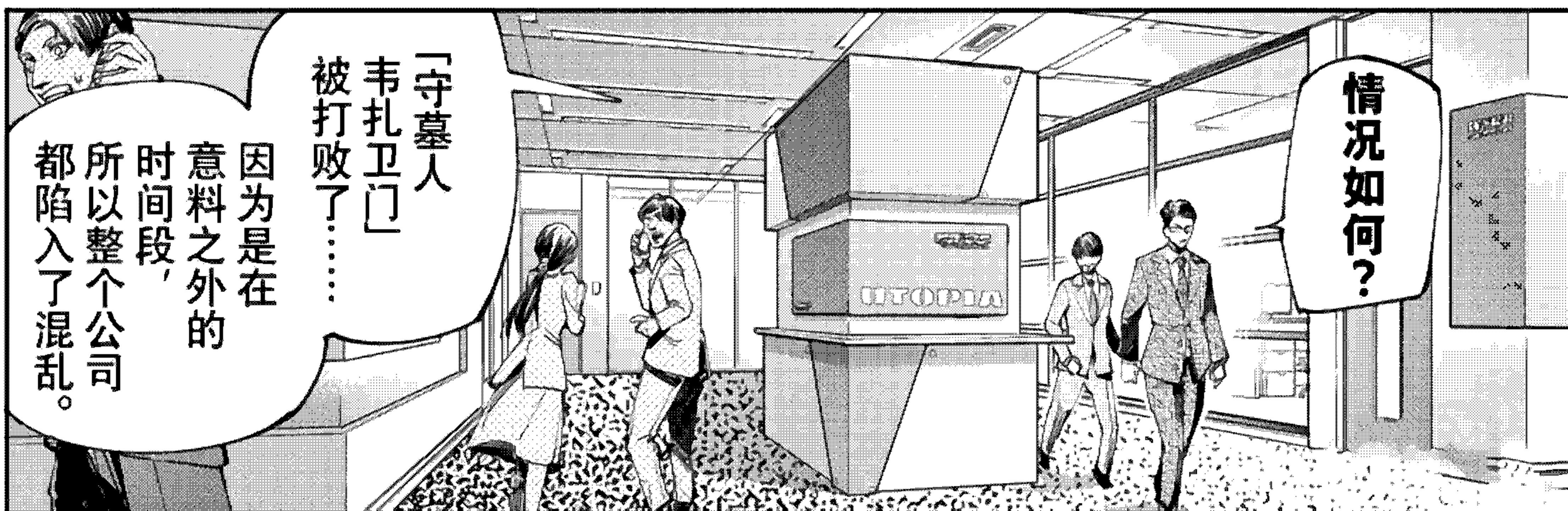


「香格里拉·边境」
开发公司
UTOPIA

★本故事纯属虚构，与现实中的人物、团体及事件没有任何关联。

第46话：各自的现在与未来



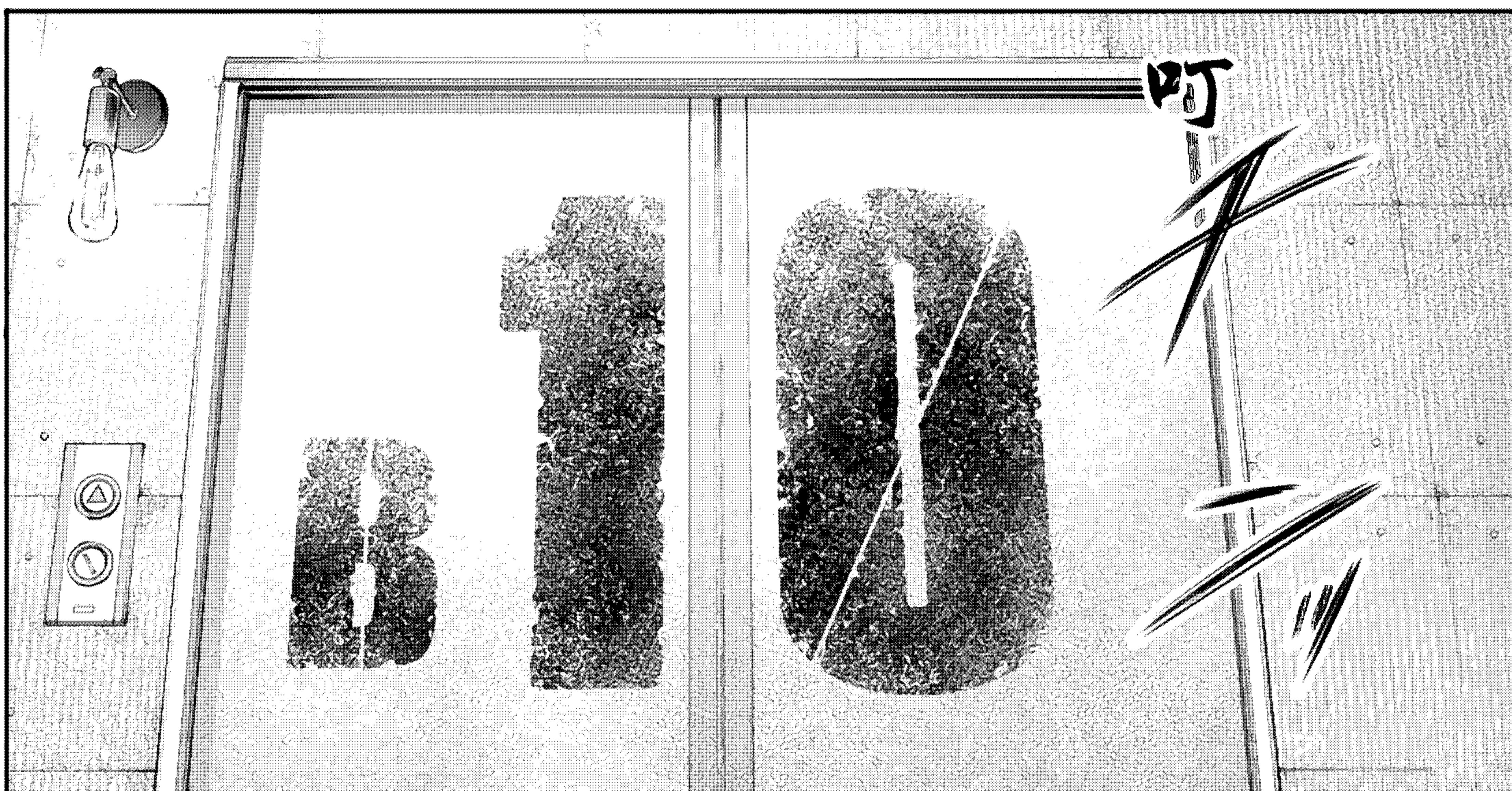


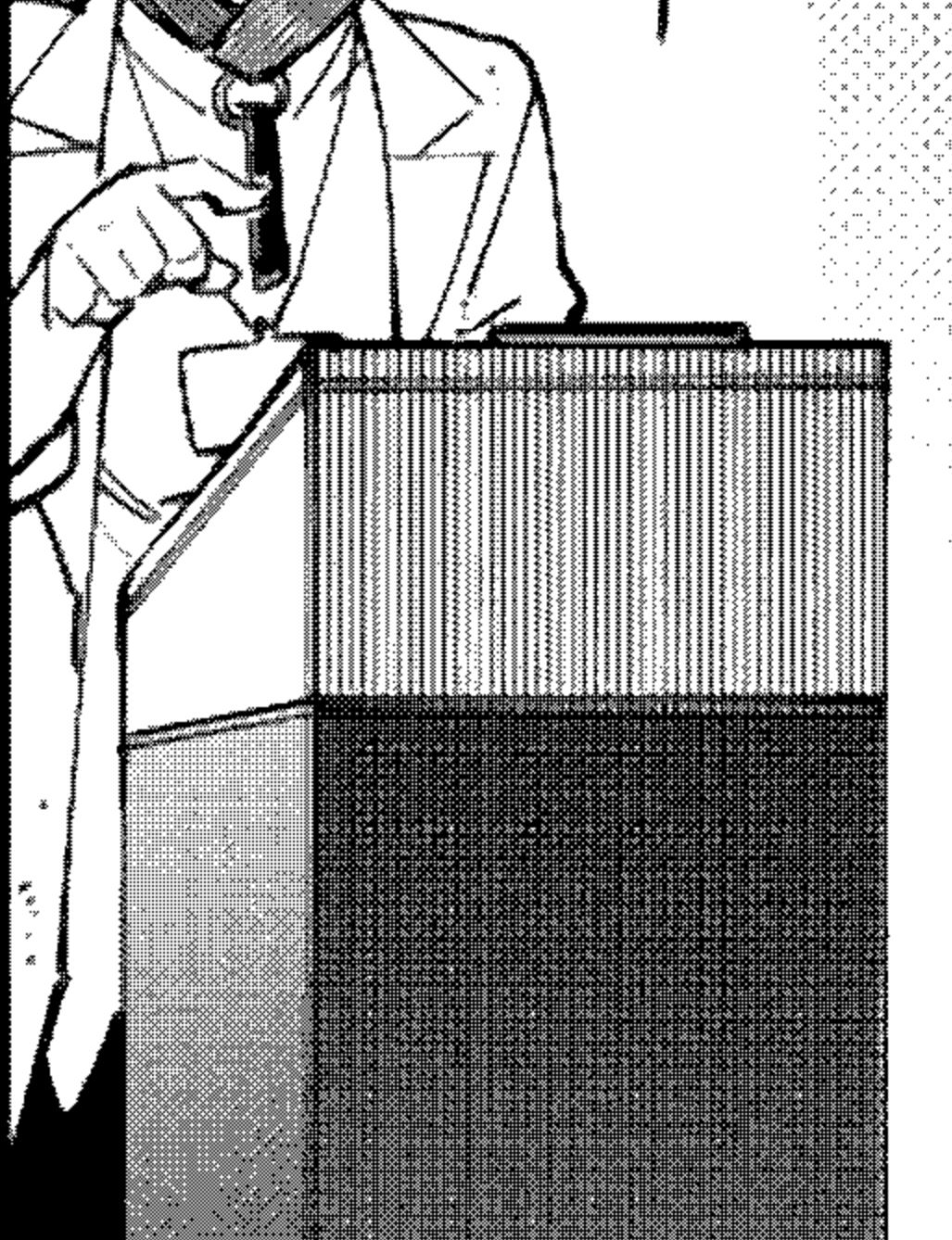
韦扎卫门
是在中期……
或是后期才对。

根据安排好的「讨伐顺序」，
第一个被打败的应该是
库塔尼德。

我想也是啊。









UTOPIA公司 创始人

世界制作者・网络管理员

创世 理久继

不可能
打得过它。

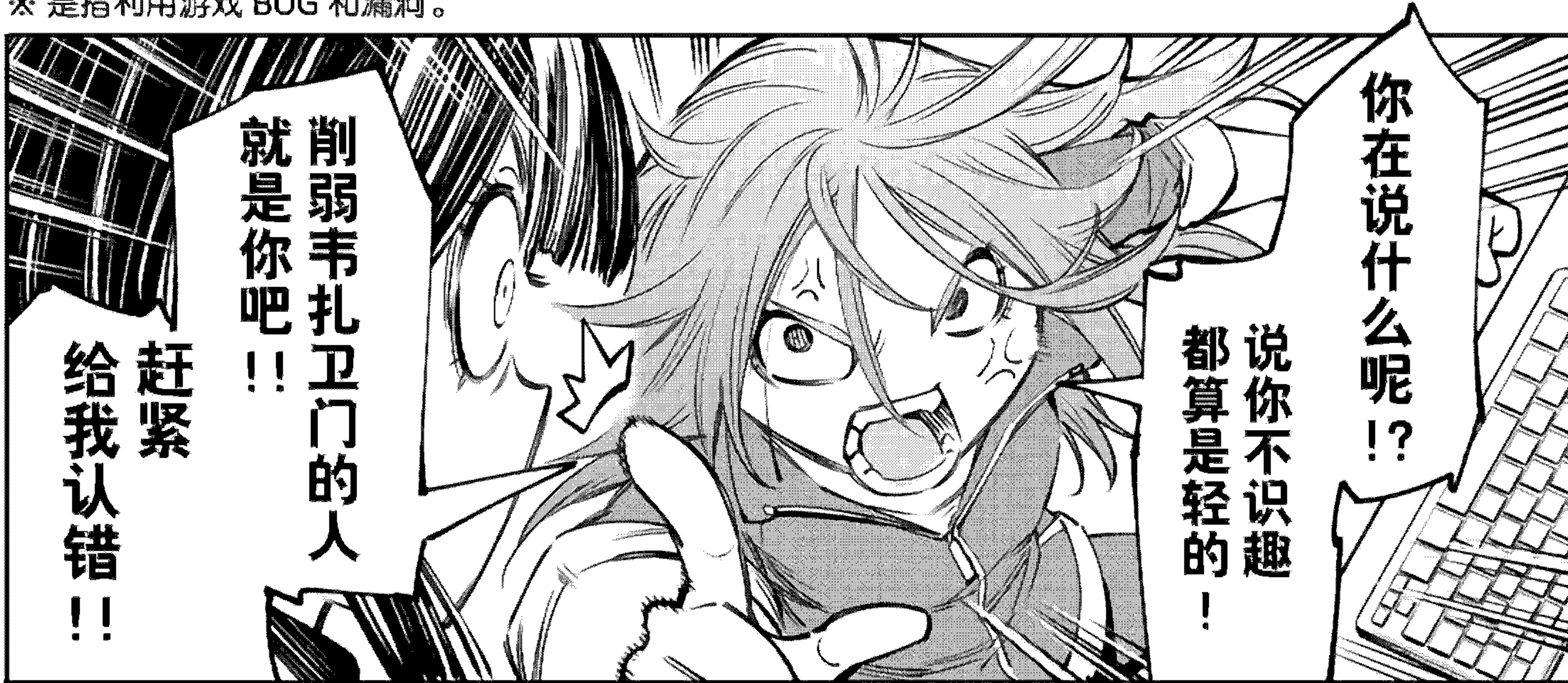
我说的是
以现在的
阿修罗会来说，

韦扎卫门
被打败了啊！

「看这种情况的话，
就算再过十年
也不可能被打败吗？」



* 是指利用游戏 BUG 和漏洞。



不要把玩物
打敗不了的
怪物

设置成影响故事
发展的怪物啊!!

你敢骂我
!!!

你是不是
脑子
不正常啊?!

就是因为连
自己最重视的
「世界」

明明是
吸附在

我世界里的
寄生虫！

白痴！
我没办法，
才来帮你
调整啊！

都调整不好。

你说什么？

キーッ



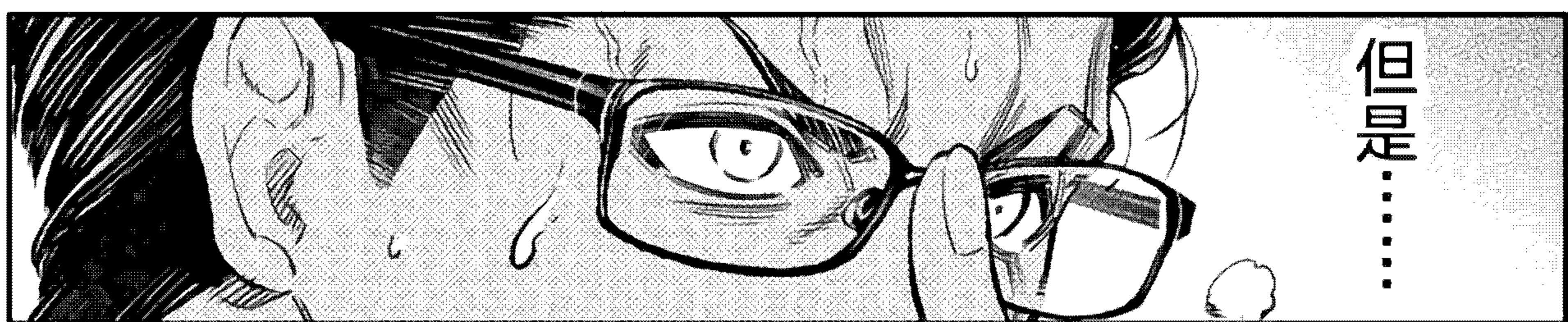
キーッ





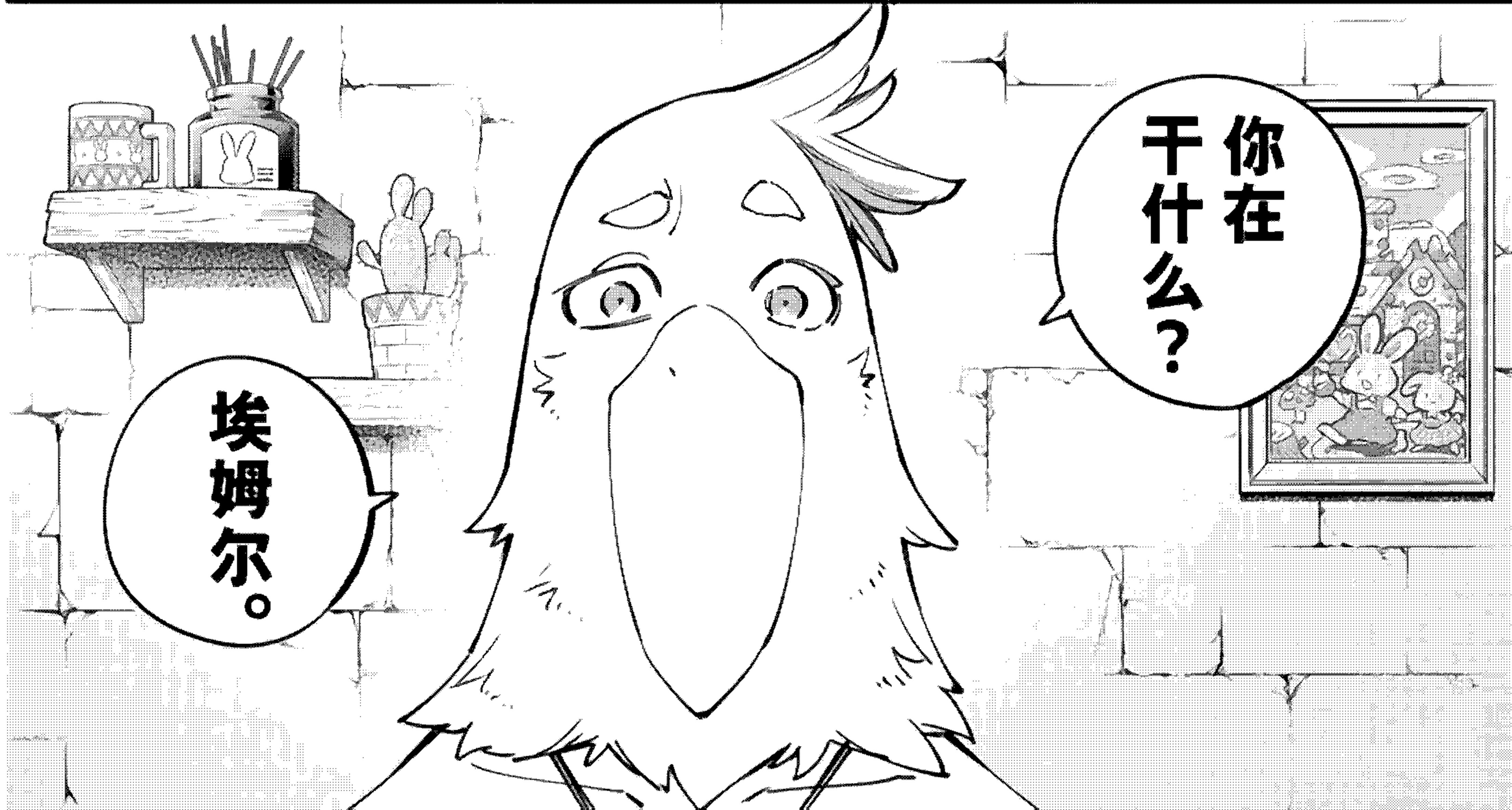
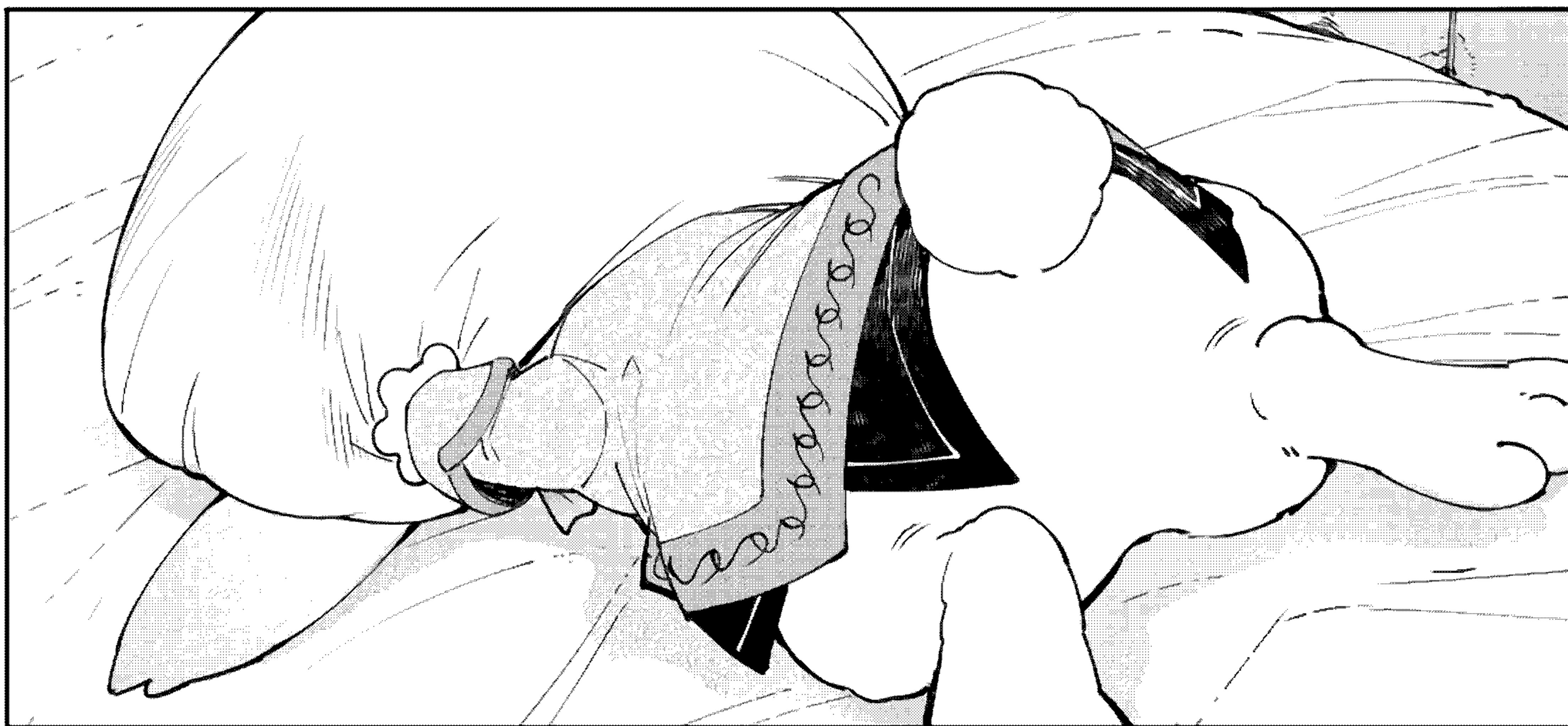
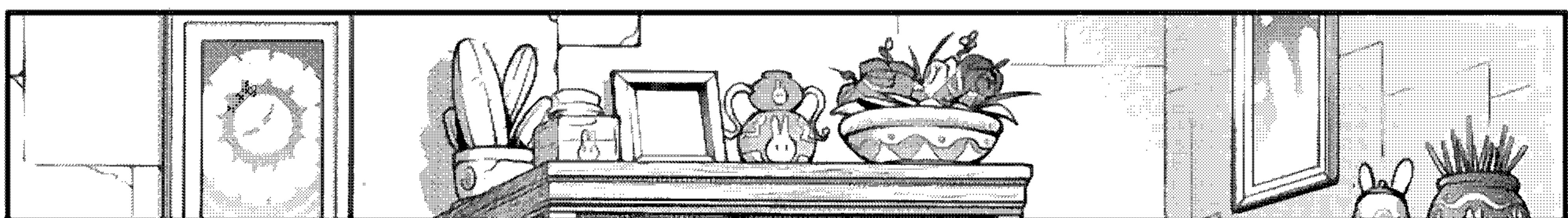
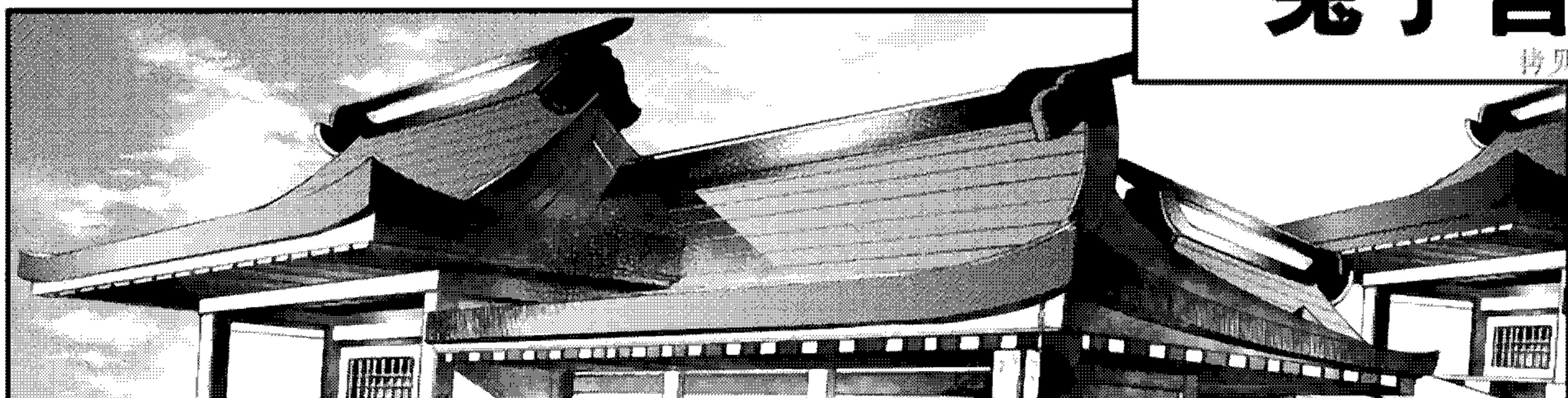
为了今后的
各种调整，
要做的事明明
堆积如山……

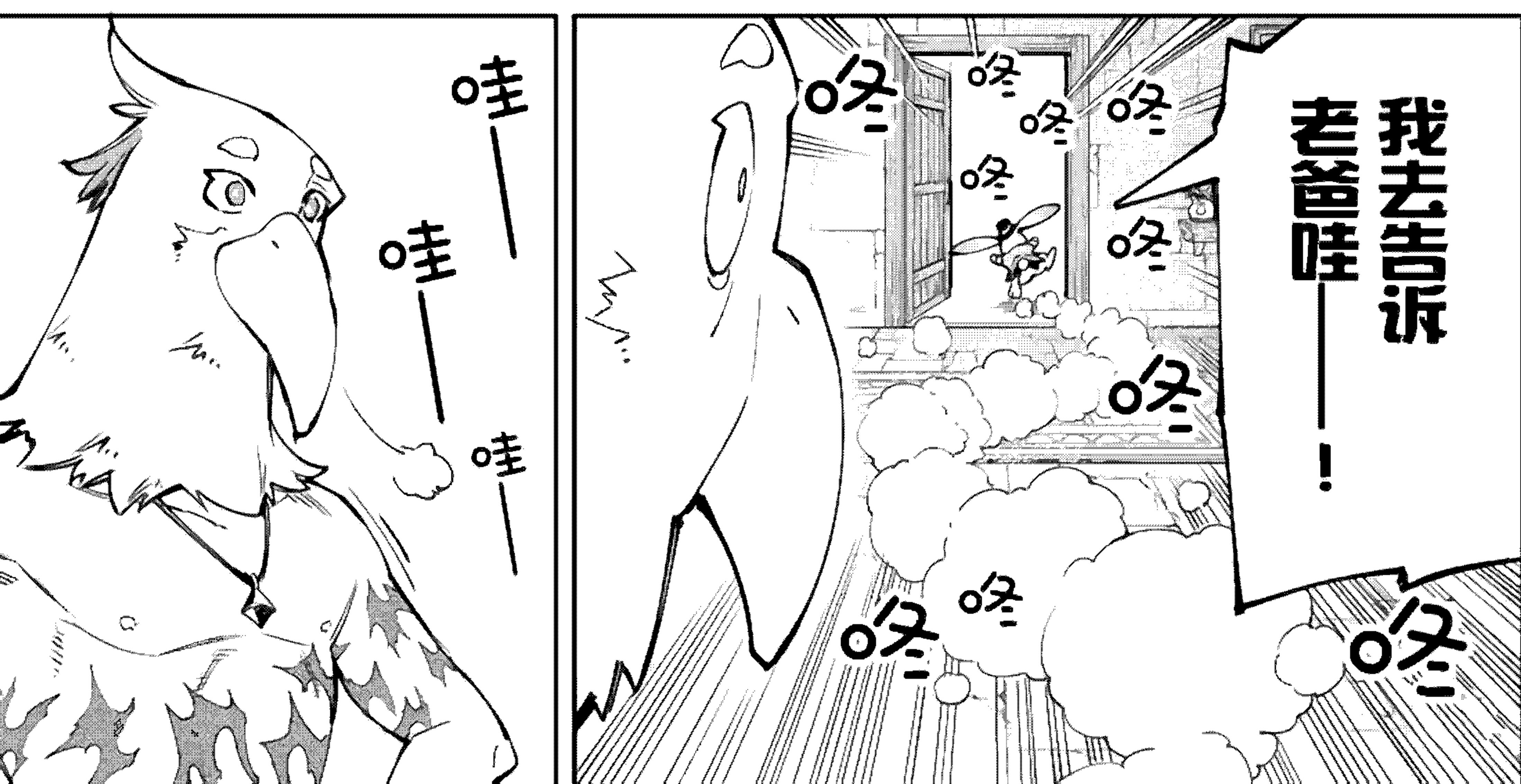
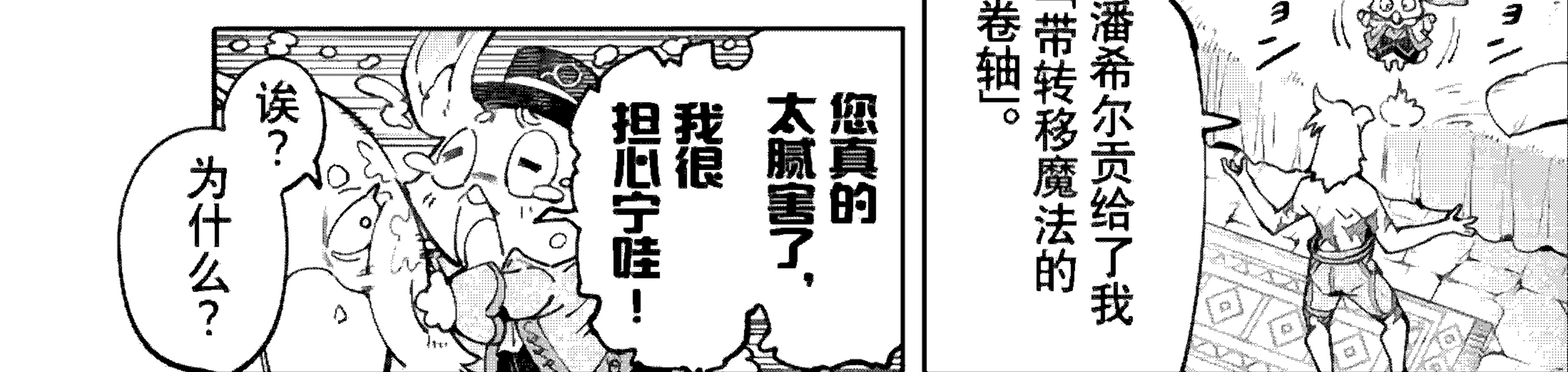
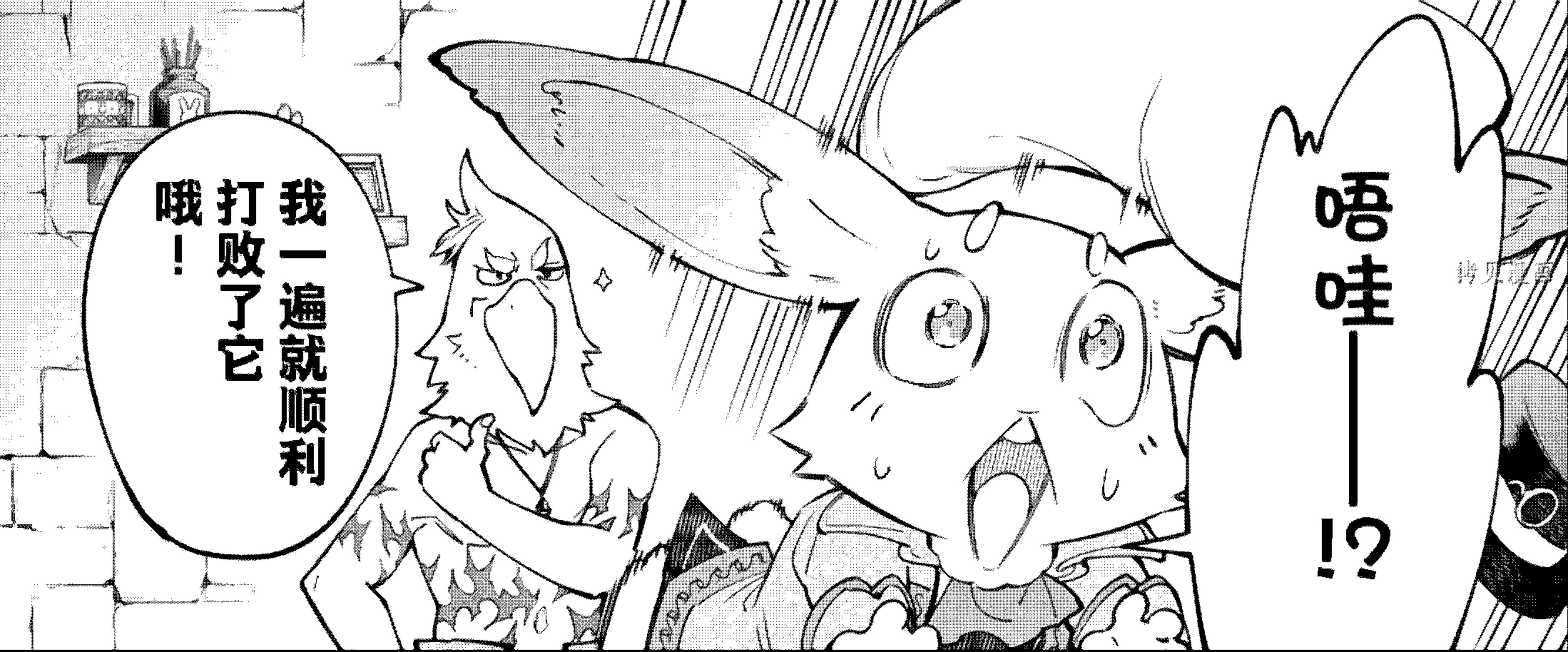
腾讯漫画

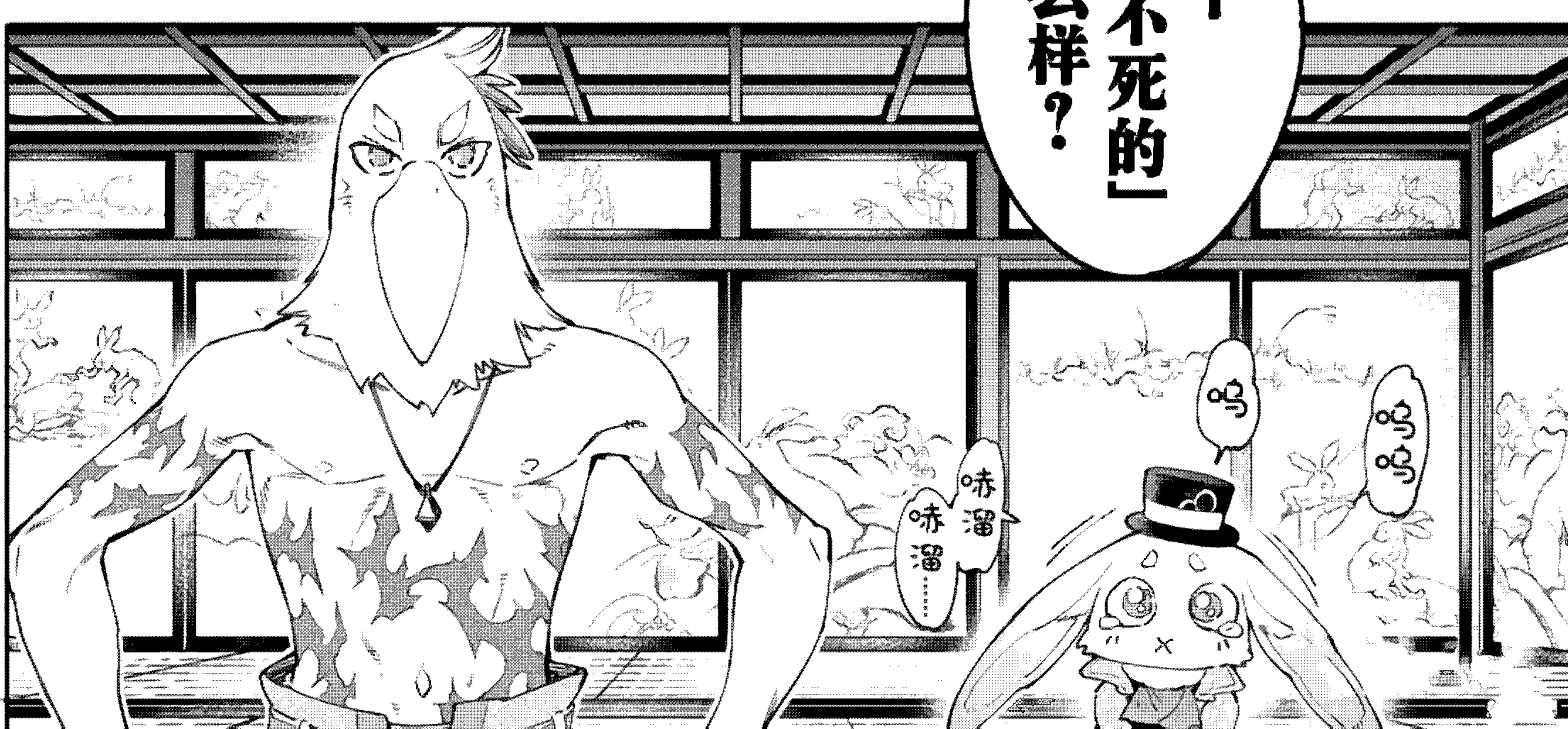


兔子宫殿

博贝漫画

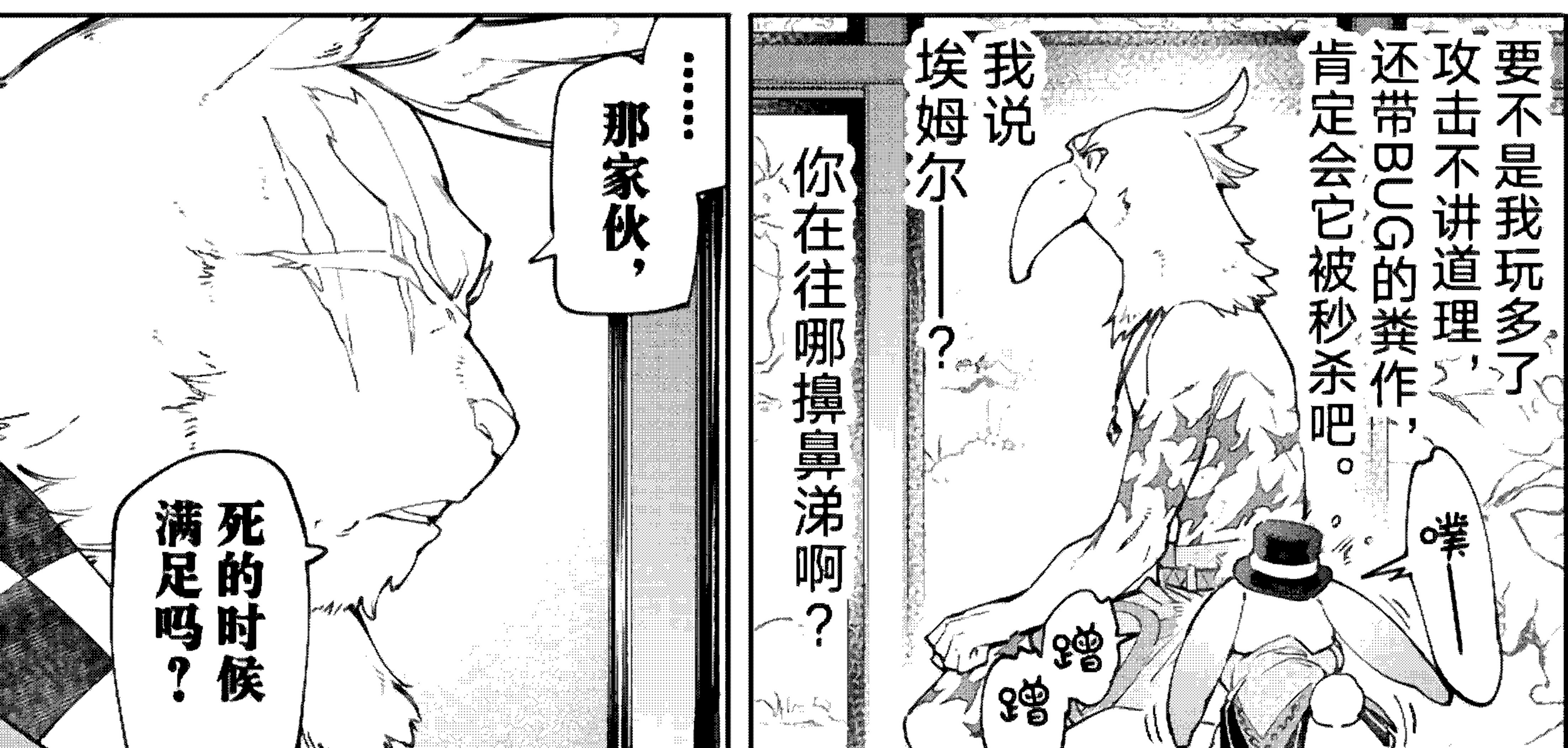








它很强，
至少跟那个什么
固执的树魔比，
完全不是
一个级别的。



要不是我玩多了
攻击不讲道理，
还带BUG的粪作，
肯定会它被秒杀吧。

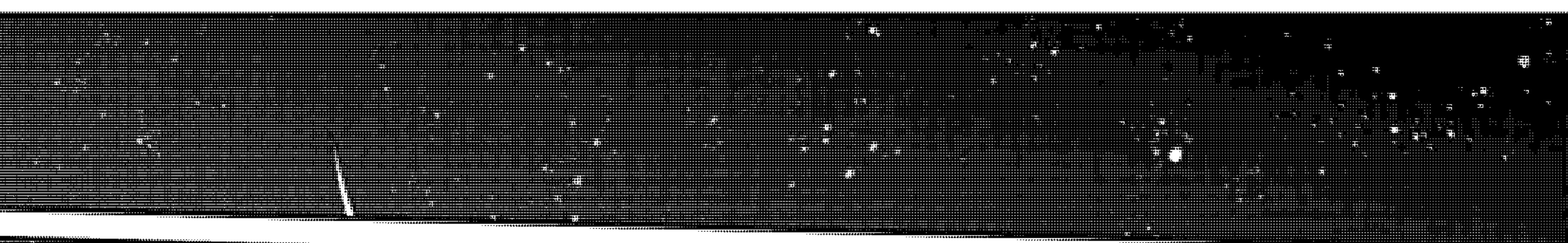


你小子

博贝漫画

想知道
世界的真相吗？

如果你们想知道
「世界的真相」……





新篇章

「巡游之狼要胸怀大志」

下期待续