

第128话：非·知情同意



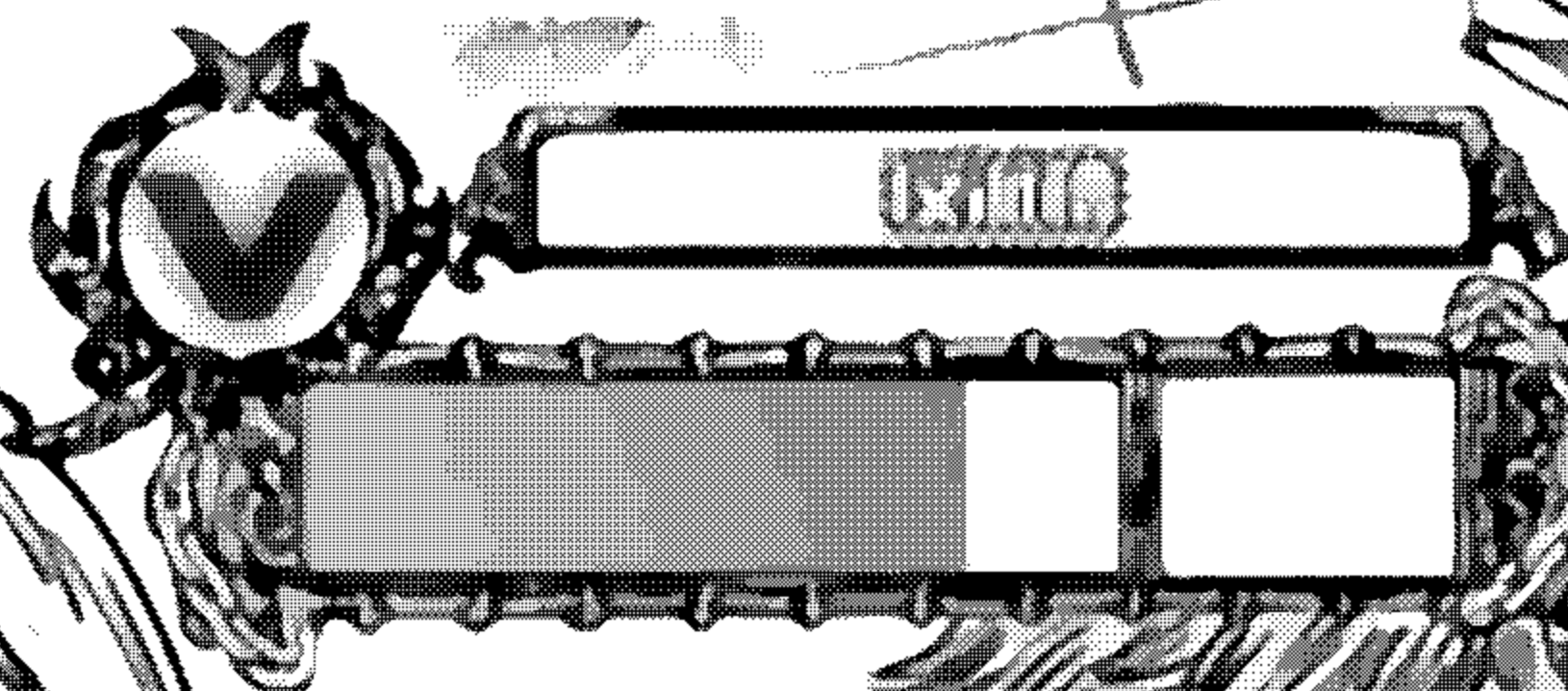
医院里面到处是
陷阱啊……！



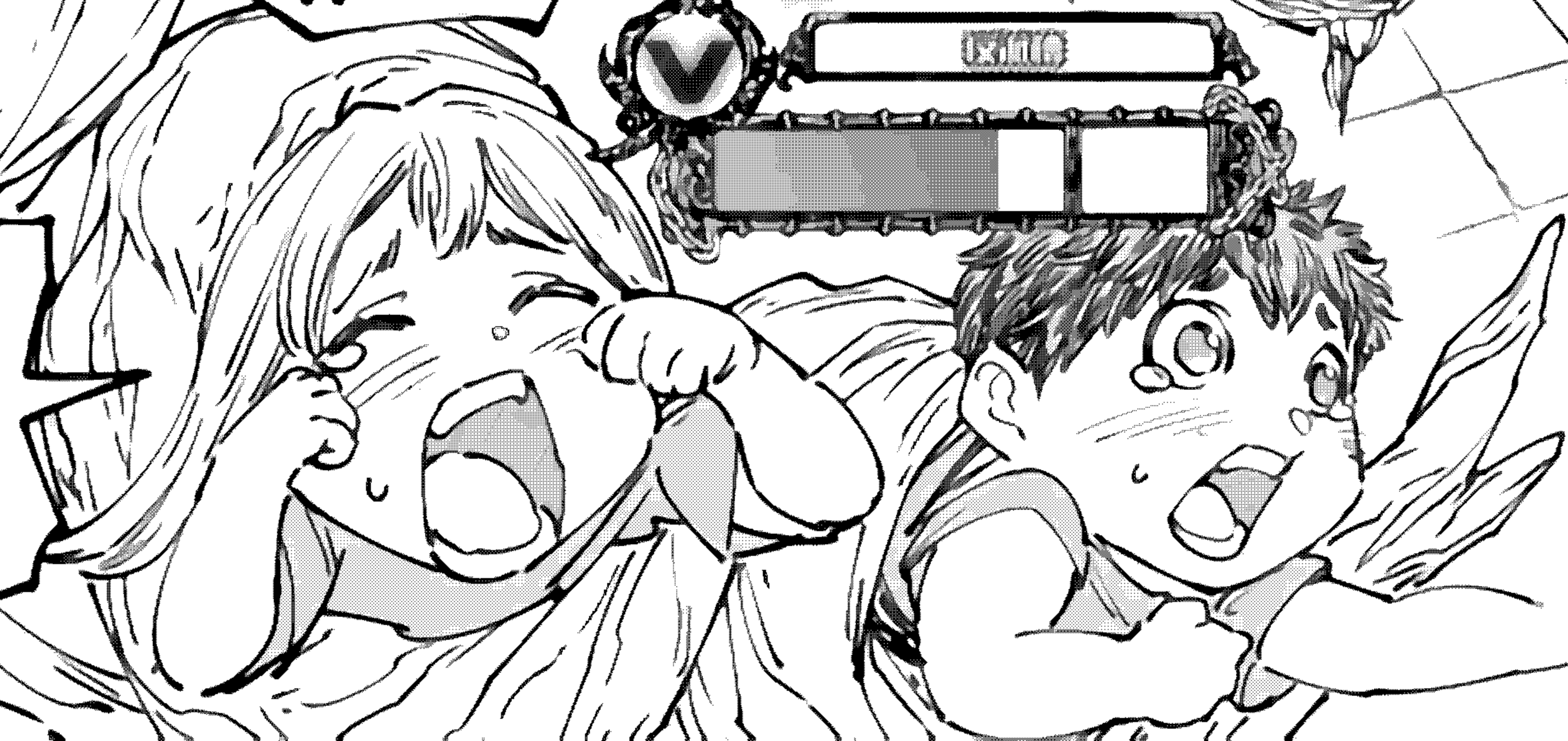
不然这些孩子
可就没救了哦！

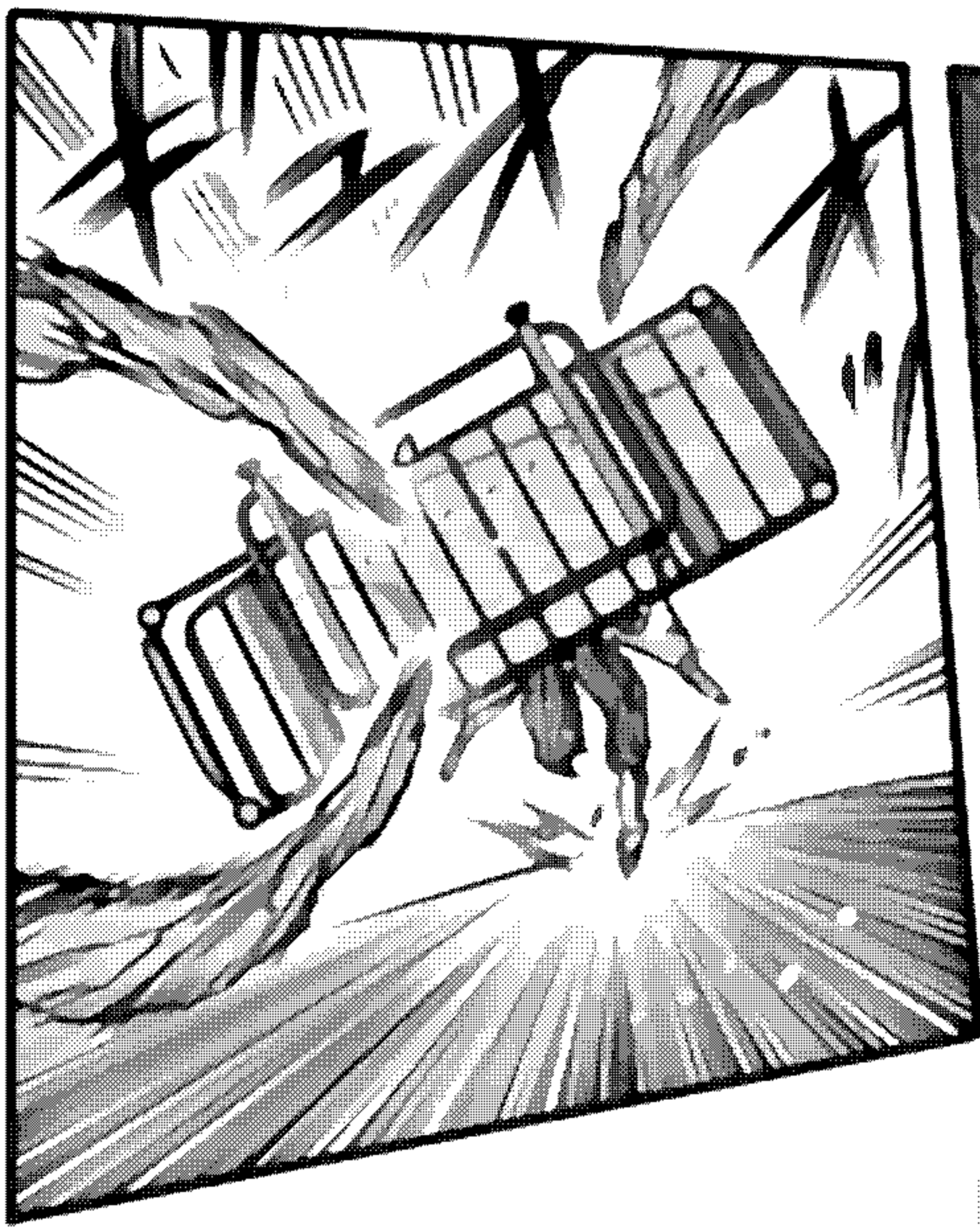
快……
快来啊！

啊呀

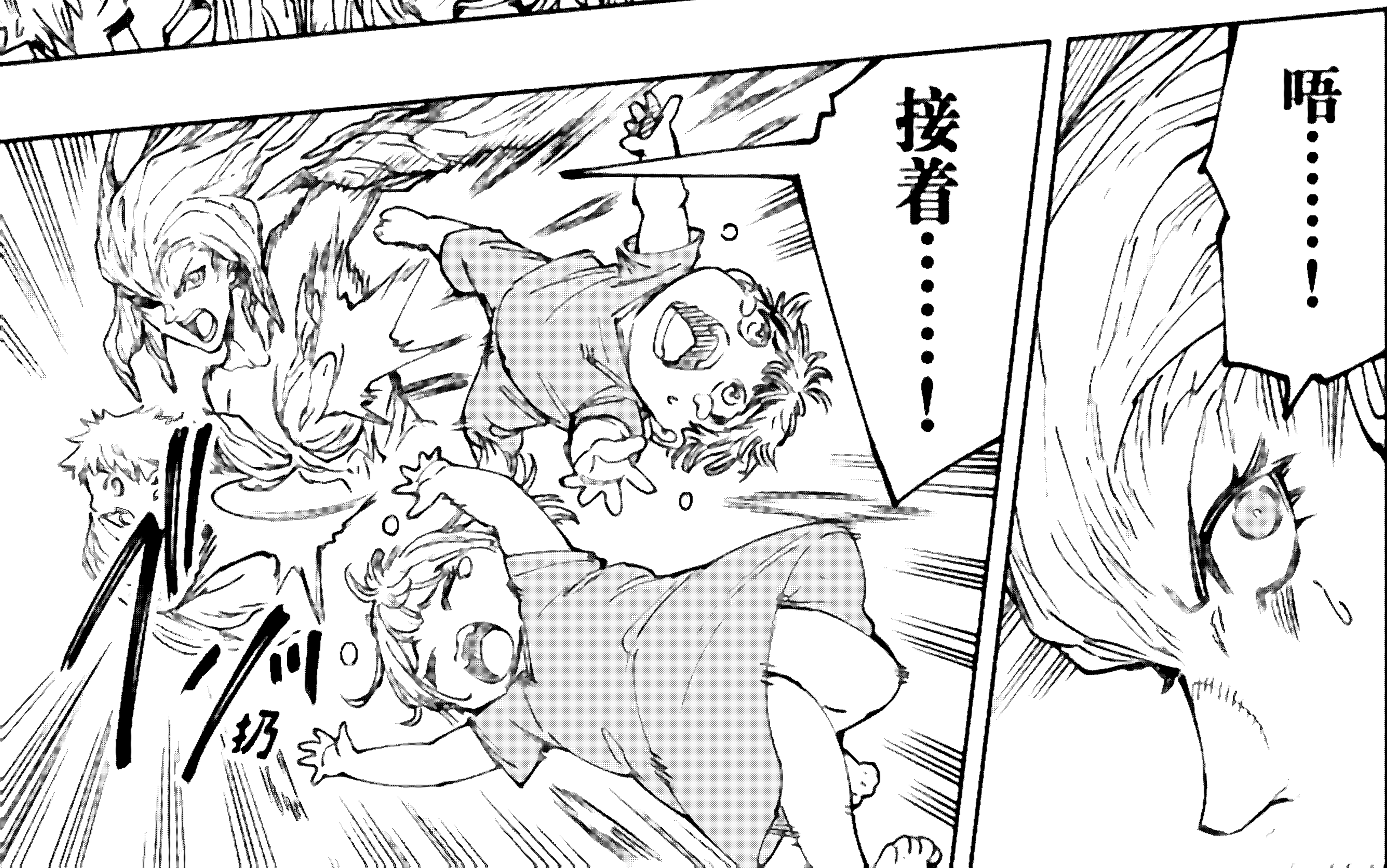


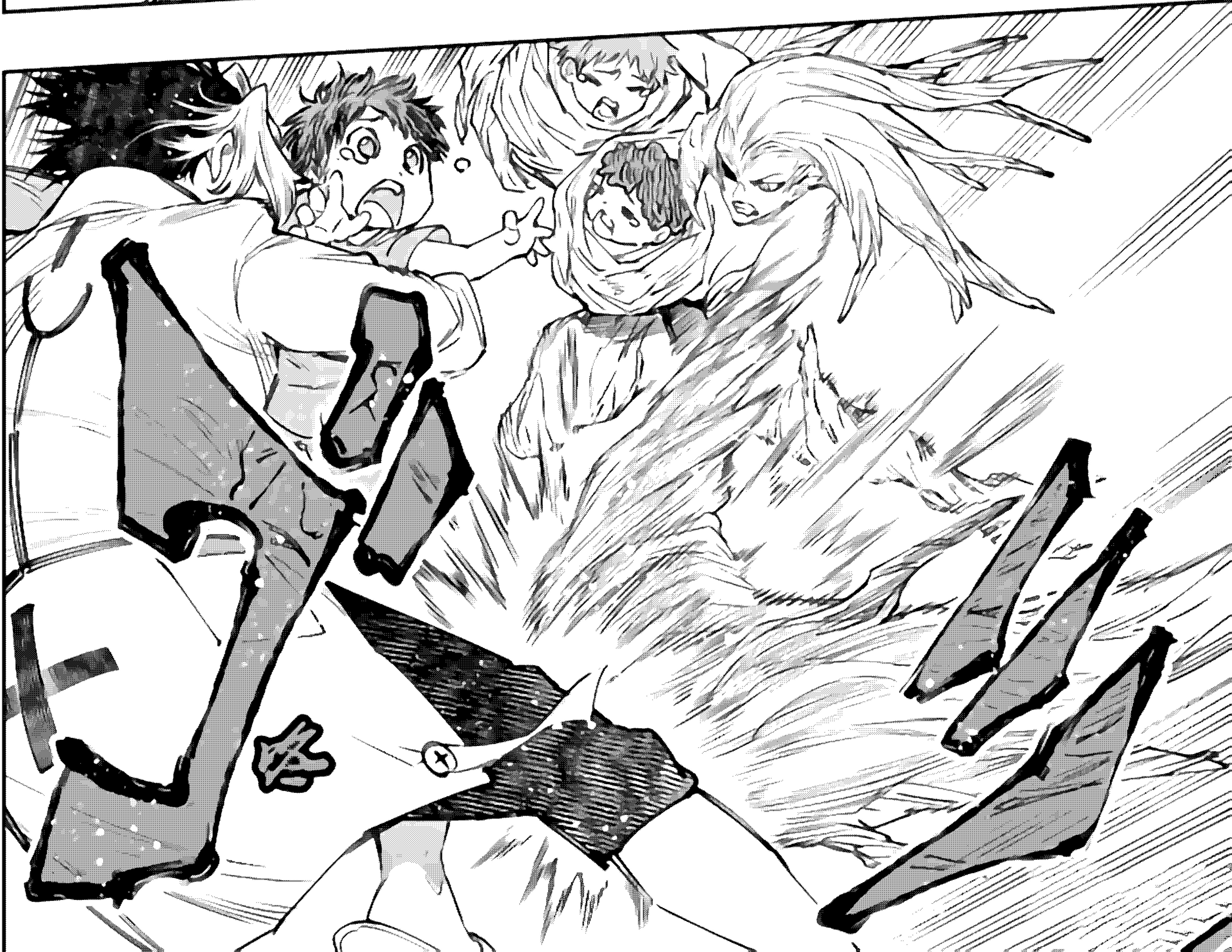
救救我
！



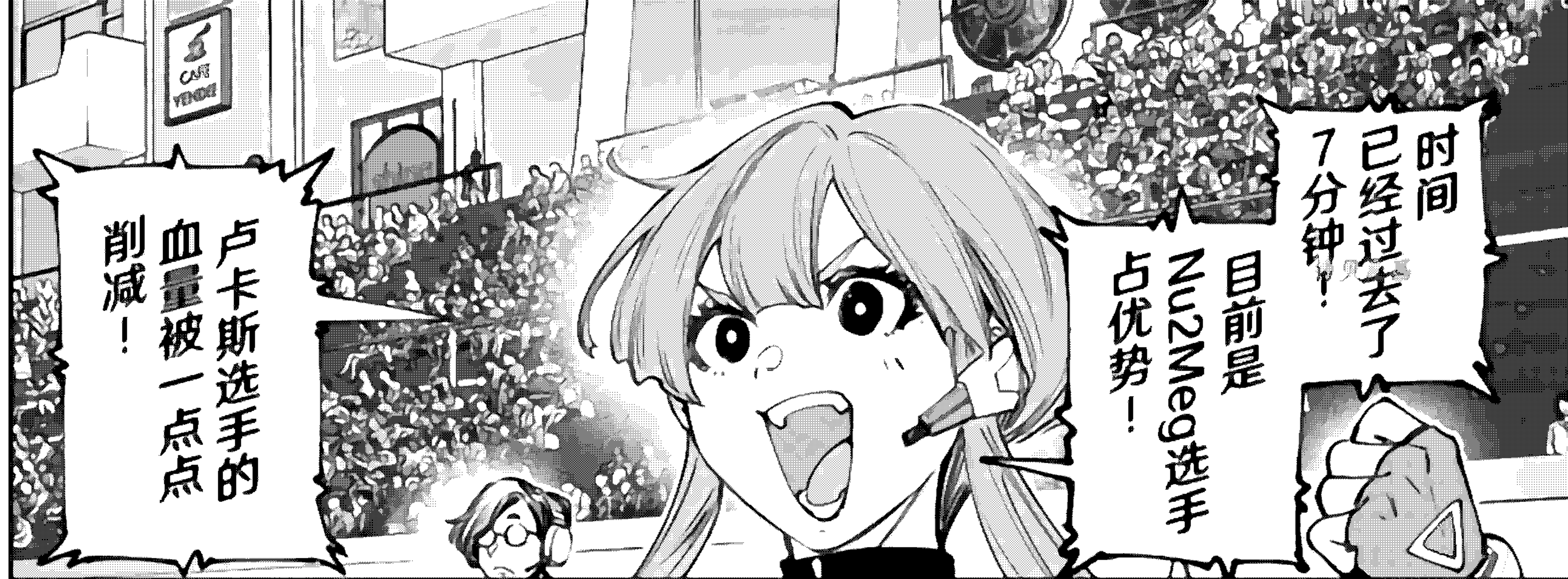


★本故事纯属虚构，与任何实际存在的人物、团体、事件均无关。









时间
已经过去
了7分钟！

目前是
Zu2Meg选手
占优势！

卢卡斯选手的
血量被一点点
削减！



Zu2Meg
选手不停地
抓NPC
做人质，

并利用这些
人质一路逃跑。

而且她选择的
地点是医院，

可以说是
最极致的
反派玩法呢！



树妖是个
没有道德感、
以自我为
中心的角色，

这种玩法
可以说很符合
她的人设。

而且这种
角色扮演的
玩法很奏效，

不会消耗
过多的反派槽。



而桑德枫医生是
通过手机型终端

来使超能力
增幅，进行
战斗的英雄。

然而
超能力的
效果范围
非常小，

对于没有远距离
攻击手段的他来说，
以陷阱技为主体的
树妖非常难对付。



还会因为NPC的
猜疑心导致
英雄槽减少呢。

因为英雄要是
攻击人质的话，
英雄槽不仅
不会增长，

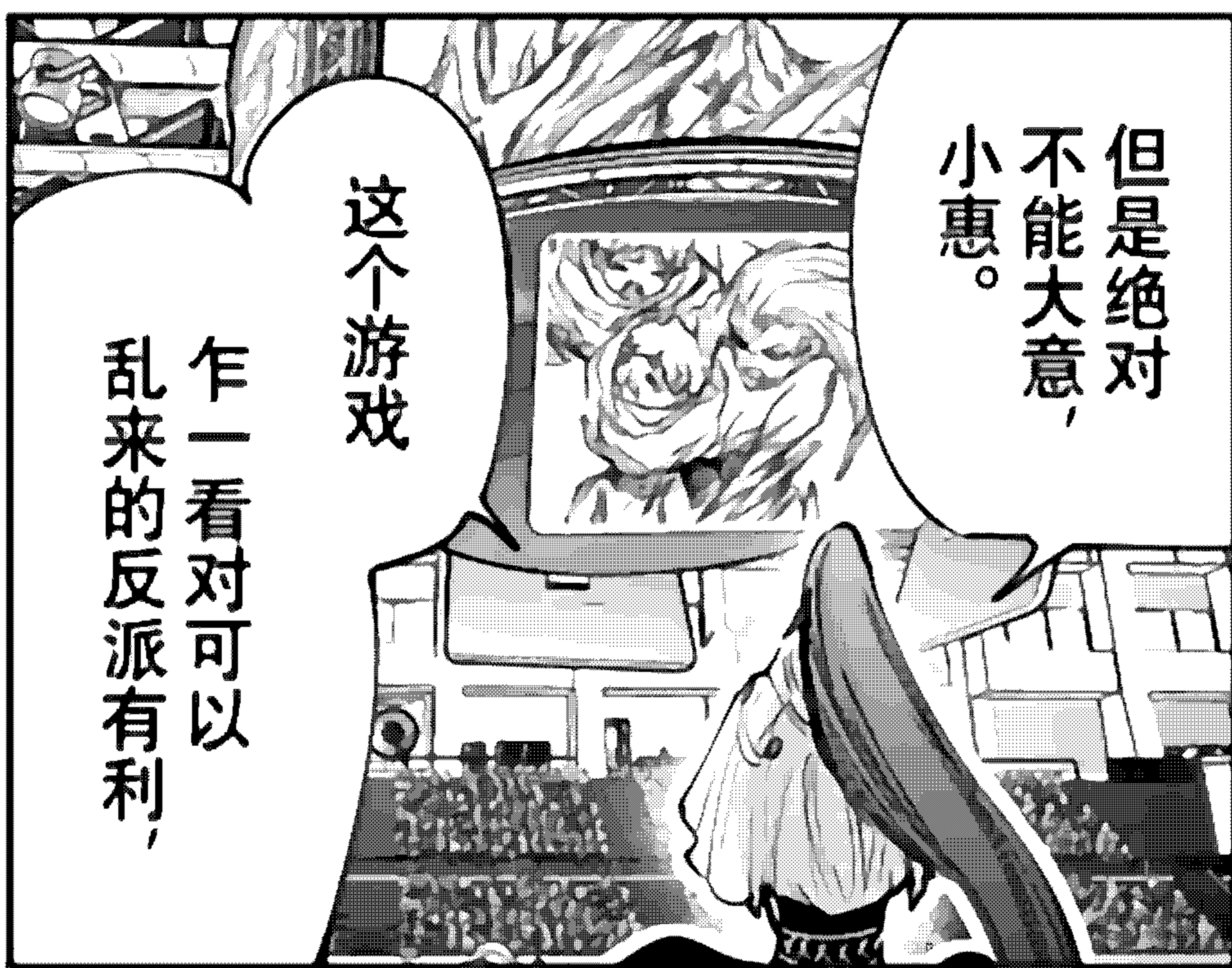


嗯嗯，
她完全按
我们教的，
扮演了彻头
彻尾的反派。

人质战术
比我们
想象的
更有效啊。



但越到游戏
后半程却越对
英雄有利。



但是绝对
不能大意，
小惠。

这个游戏

乍一看对可以
乱来的反派有利，



哇啊啊啊啊
啊啊啊啊！

妈妈——！

啊——！
好啦，
别再哭了——！

不对……！

不要给我
吵吵闹闹的！
你们这些
臭小子……！



……唔，

一直这样
乱来的话，
附近的
NPC都要
用完了……！



那不如
交给我
处理吧。



她好像不擅长
应付小孩啊。



「来电」 巨人之躯



身体能力
将短暂的
巨幅提升！

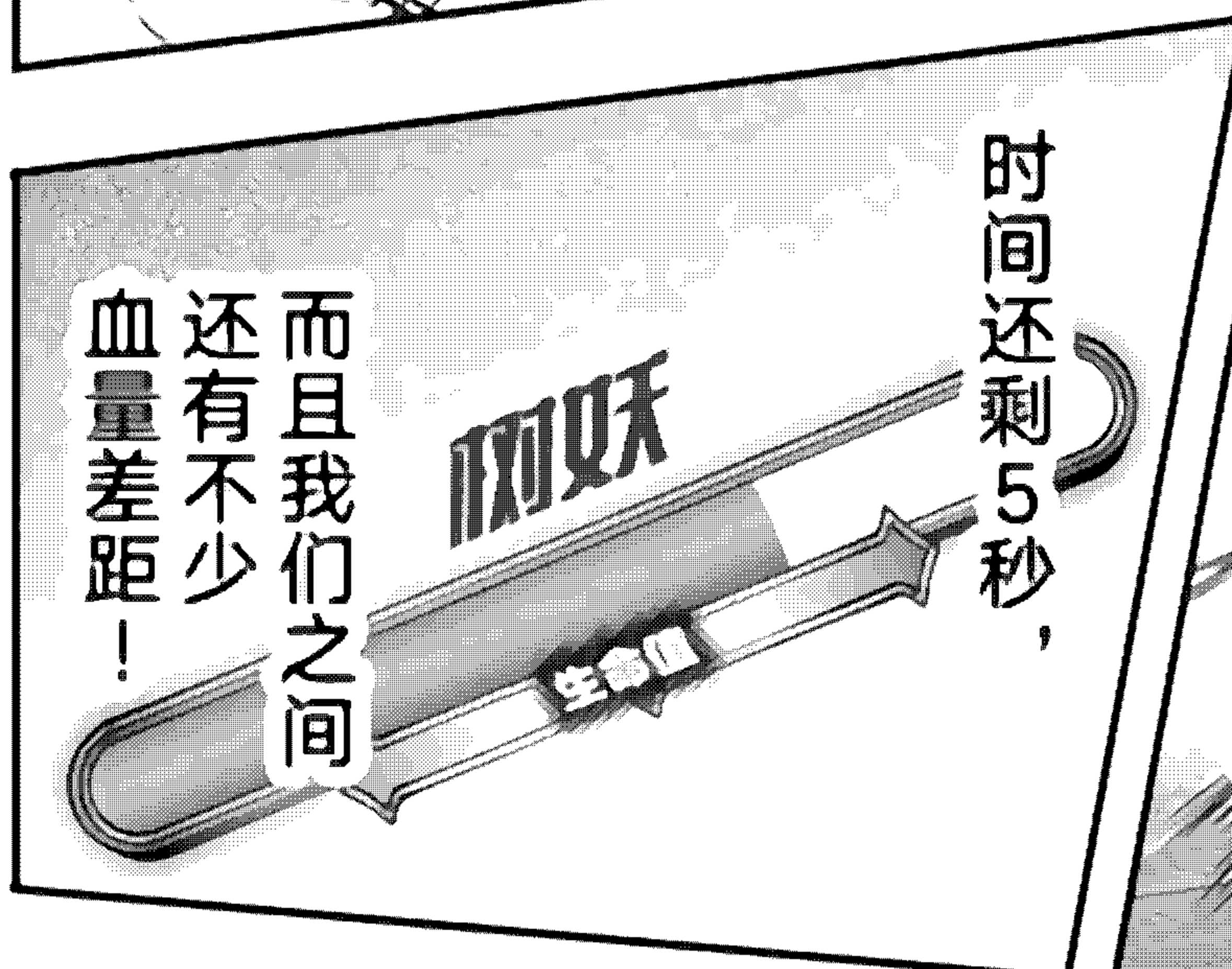
桑德枫医生
发动了超必杀技！



超必杀技！



被他靠近了……！！



时间还剩5秒，

而且我们之间
还有不少
血量差距！

树妖



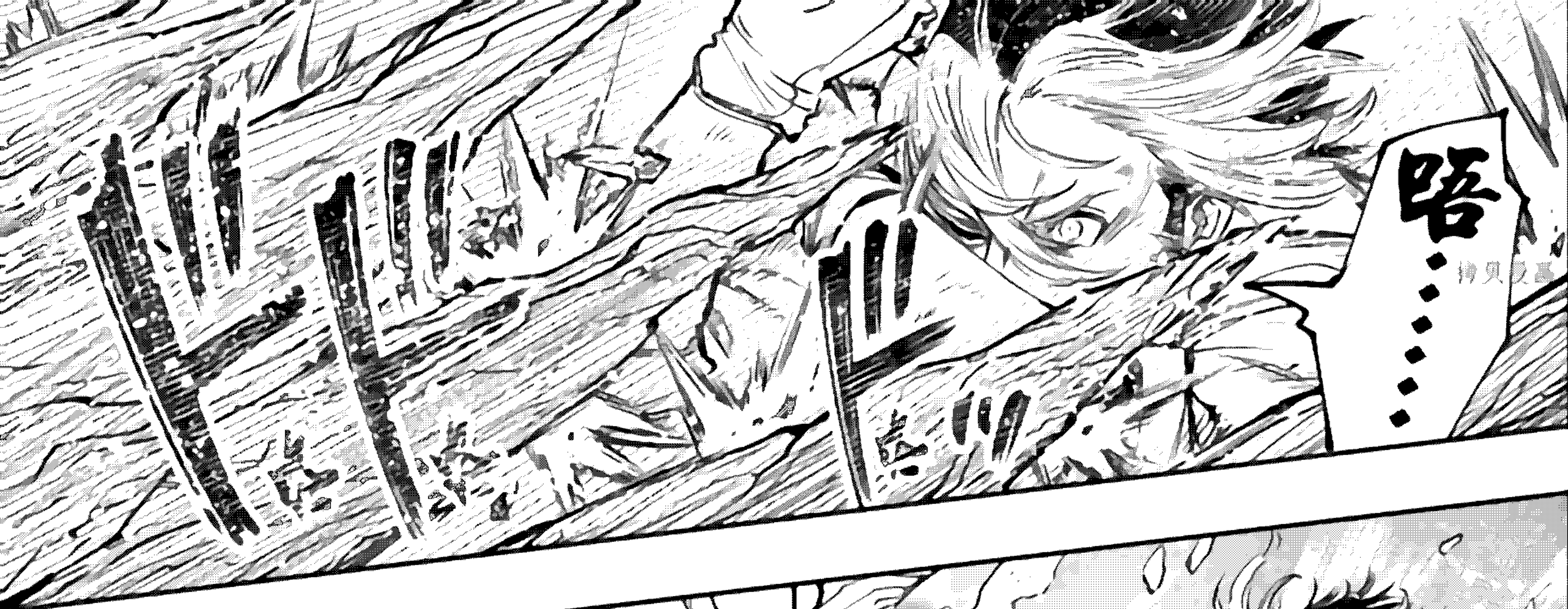
这种距离下的战斗
对我不利……！！

但是……



只要使用
超必杀技逼开他

就没有问题！





很好！
目标达成！

打满了
10分钟！

下一局只要
逃满10分钟，

最后输给他
就行了。

距离Round2 开始还剩
10

同时为第三局积累
足够的反派槽！



各位
观众——

Nu2Meg选手
漂亮地赢下了
第一局比赛！

ROUND 2
10:00

ROUND 2
10:00

……原来如此。



第二局双方会有
怎样的表现呢？

比赛开始！

……你有
什么想法？

虽然从表面
来看一切都
还挺顺利的……

嗯，但感觉
不太对劲呢。

不知道小惠她
察觉到了没。

ROUND 2
109:51

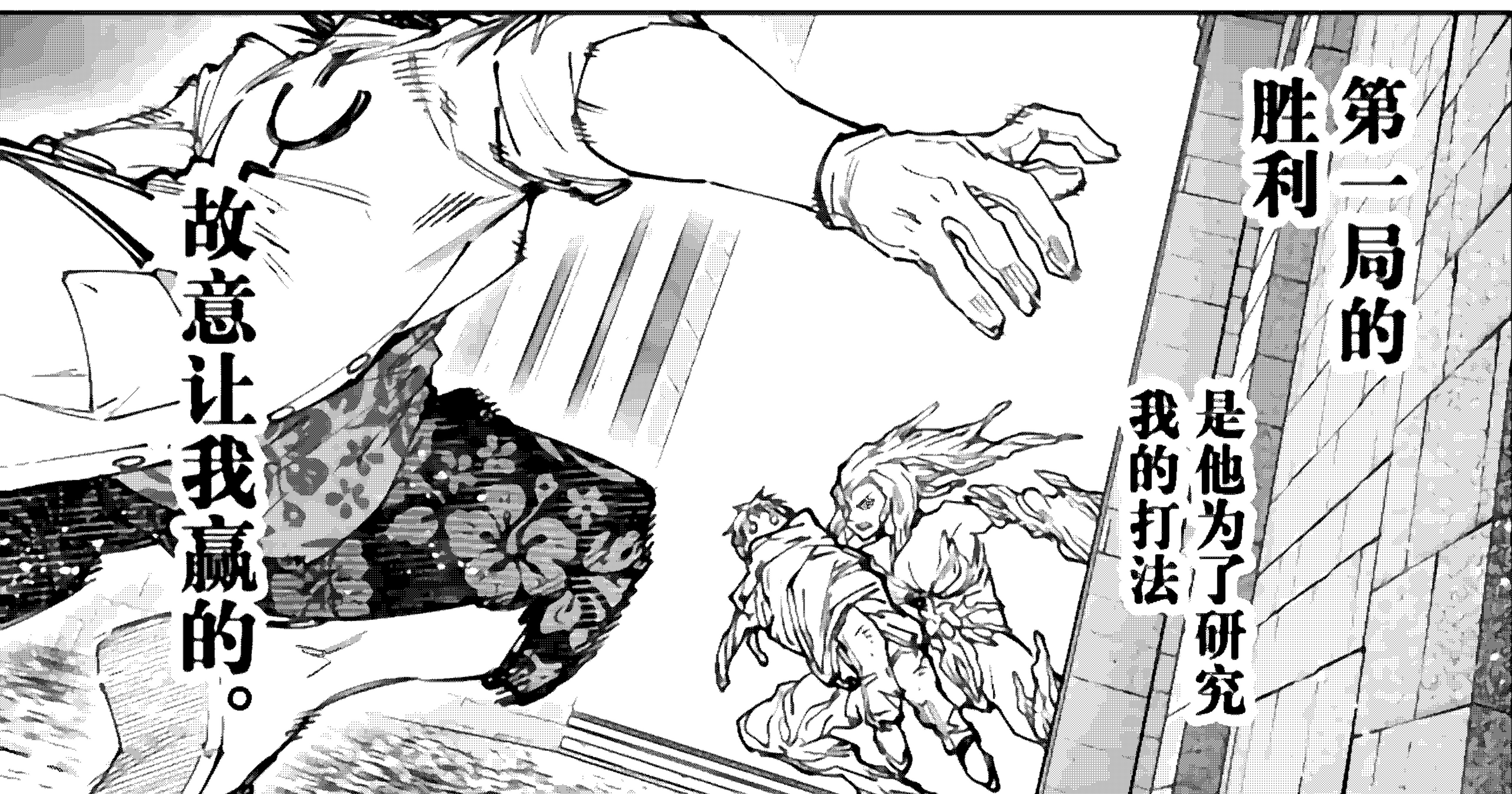


我也
不是傻瓜，

当然明白。



22Meg选手
又抓NPC
做人质了！



第一局的
胜利

是他为了研究
我的打法

故意让我赢的。



喝



这个位置能突然
出手的牵制进攻

就只有
左手藤鞭的
下段攻击。

然而

我也一样会

研究对手……!!

NPC和英雄槽的关联性
是前作所没有的!

猜对了!

他非常重视
这一点!

所以他应该
会优先选择
解救人质，

然后再
发动反击……!!

咚



出人意料的是！
卢卡斯选手

完全没管
人质的死活！

漂亮地击中了
Nu2Meg选手！

第一局比赛时，
他应该研究了
Nu2Meg选手的
打法吧！

就算是
这样也
太厉害了！

就连树妖想要
放弃人质拉远
距离的想法

也被他
看穿了——！

他不只是预判了
我的行动！

连打法也和
刚才不一样了！？

明显增加了
更多的踢技……！

没有秘密的男人
很无趣对吧？

小姐姐！



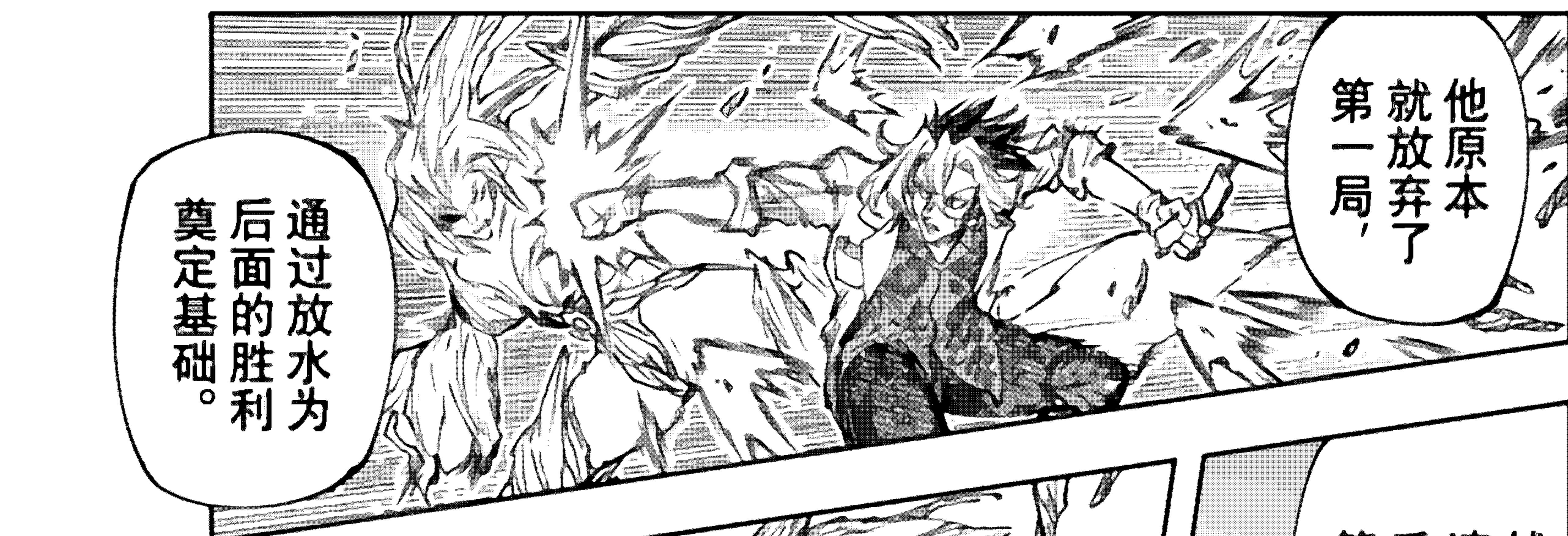
果然是
这样啊。



他第一局战斗时
有意减少了
攻击的种类，

目的就是不让
夏目小姐研究
他的打法。

难怪和我们
在赛前看的
视频相比，
他的动作显得
很克制。



他原本
就放弃了
第一局，

通过放水为
后面的胜利
奠定基础。



然后通过
速攻赢下
重要的
第二局，

让对方
看不清自己是
怎么赢的……

