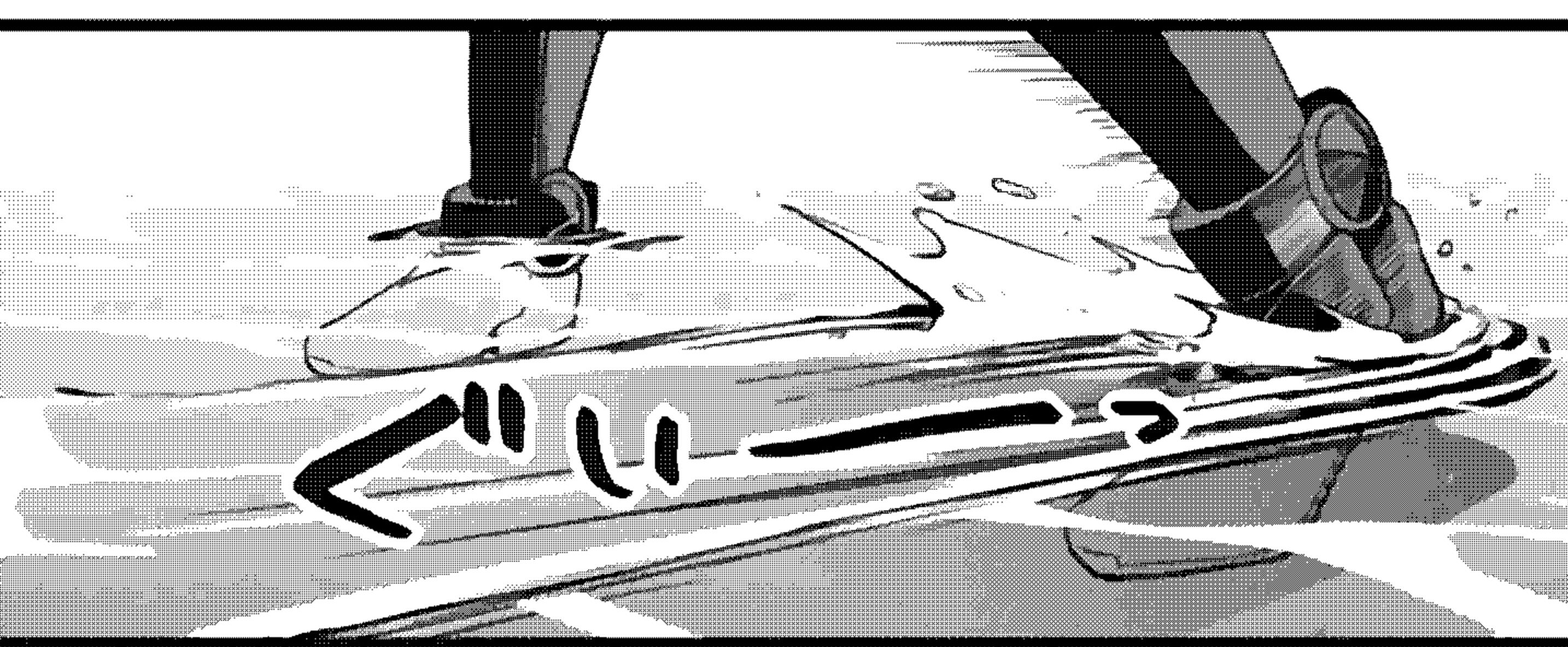
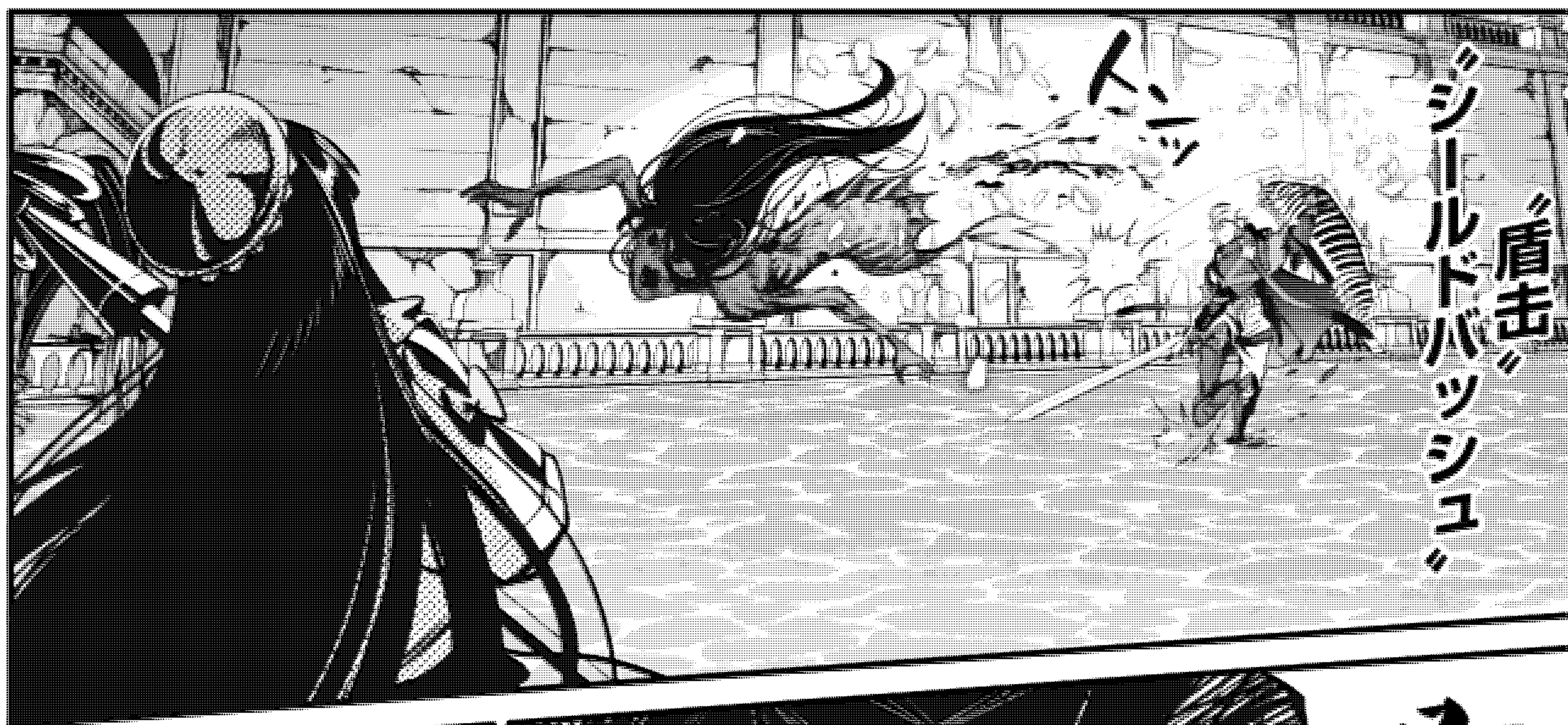
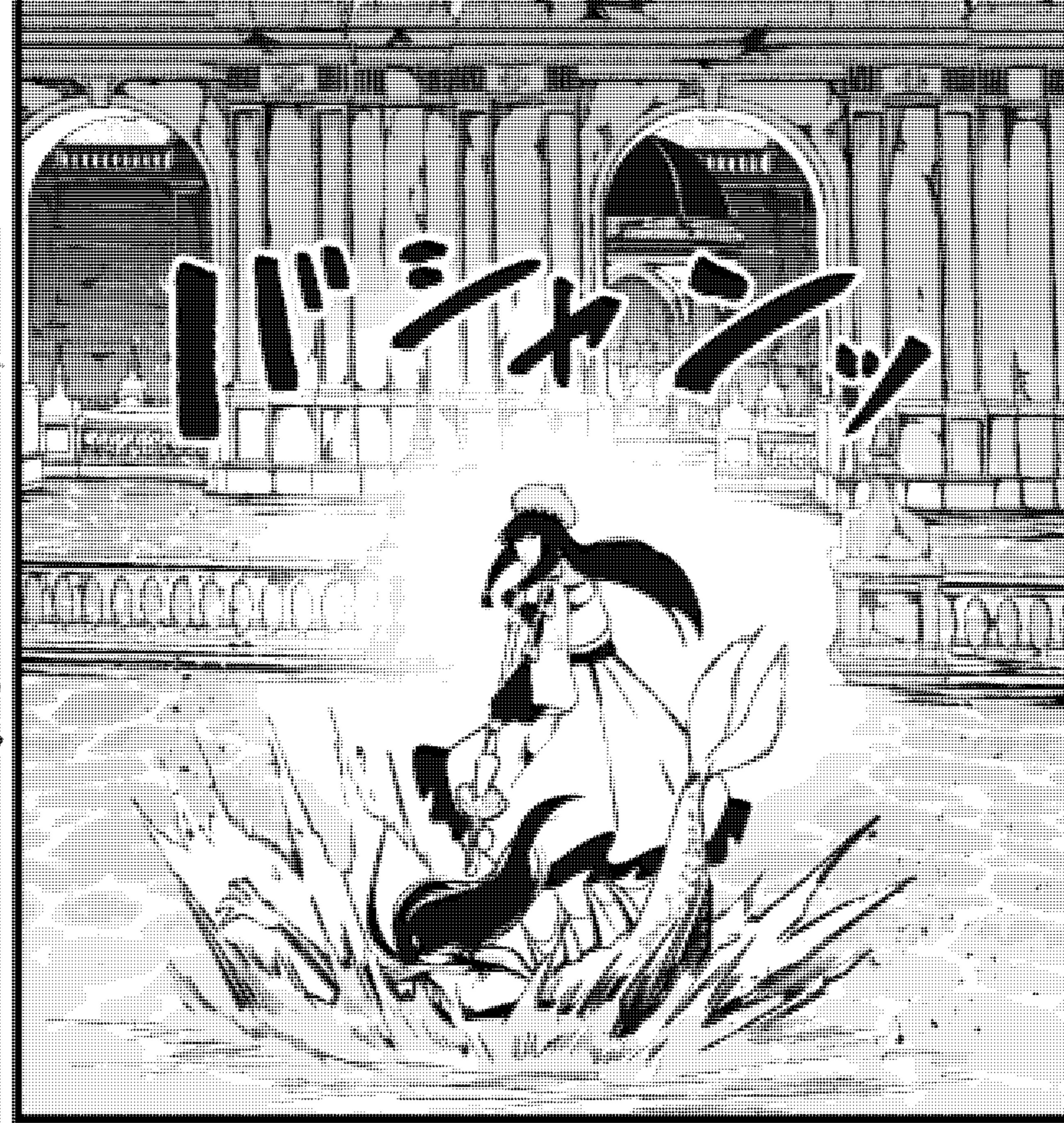
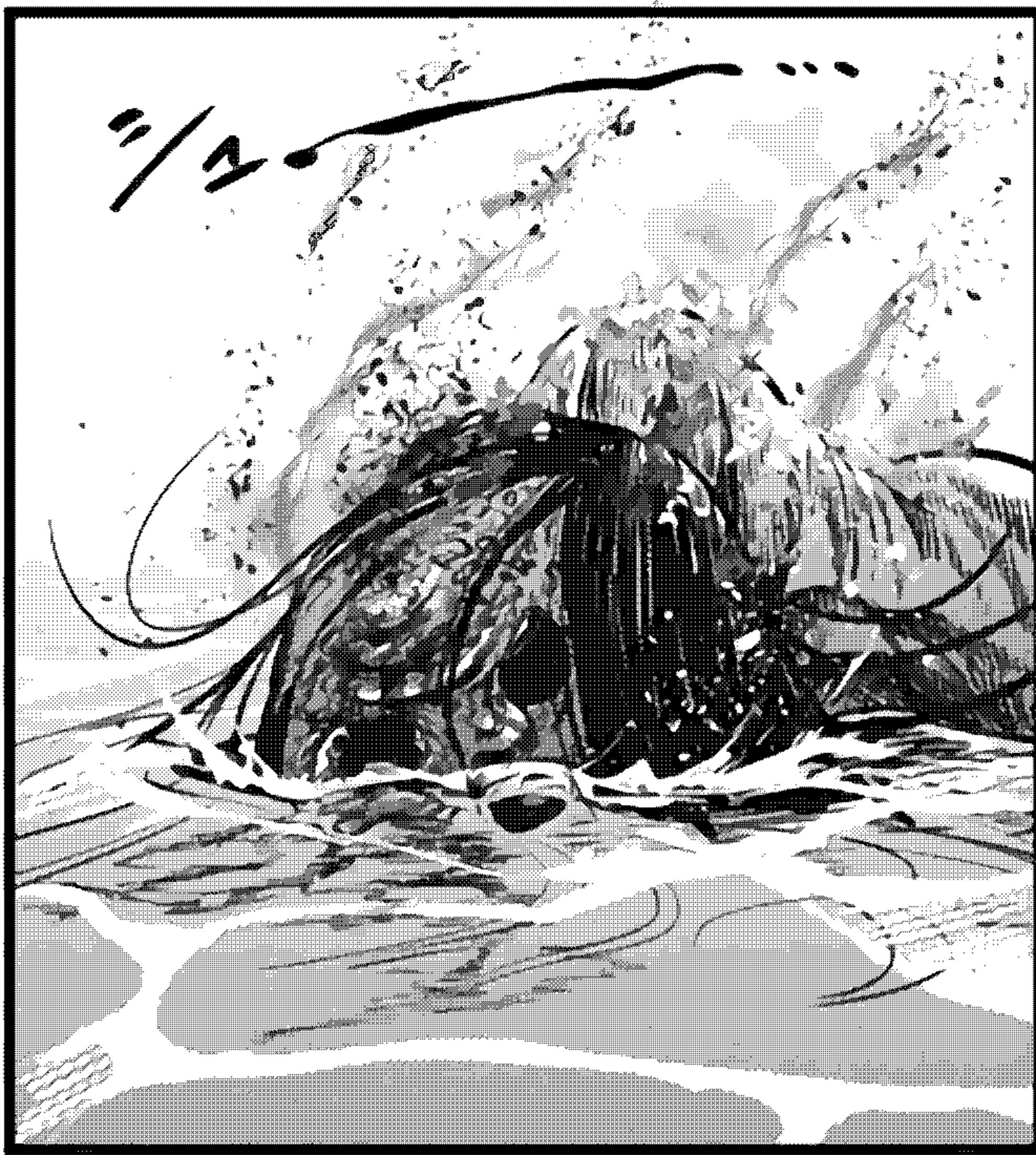


恶 楼 : !!
埃尔玛先生









而且我觉得

在上次的探索中
分配做得不是很好
有些过意不去

你能像这样
收下经验
我就非常感激不尽了

这句话对我来说
也是一样的



不也
挺好的吗

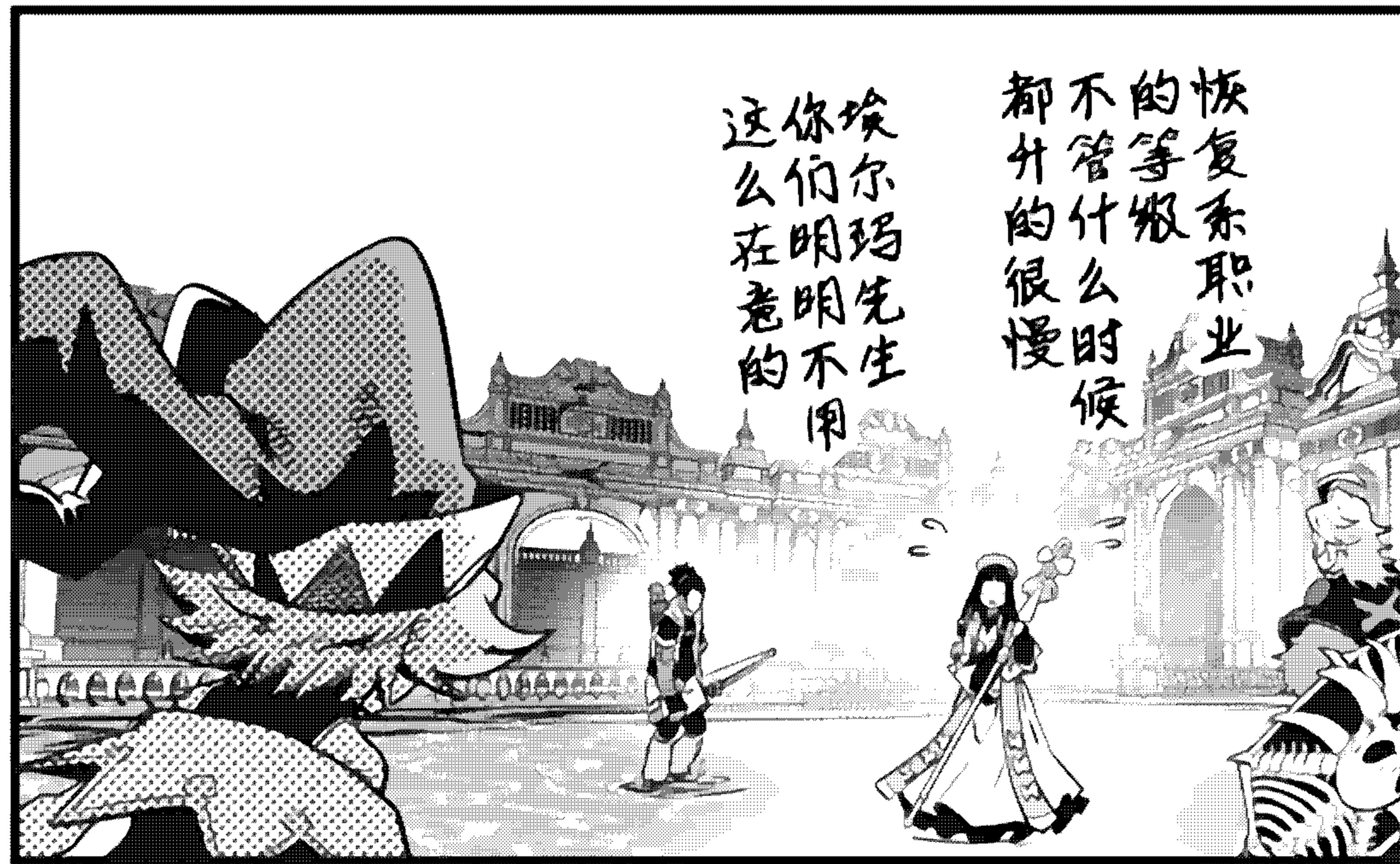
唔嗯…

虽然很感谢
你能这么说
但是：

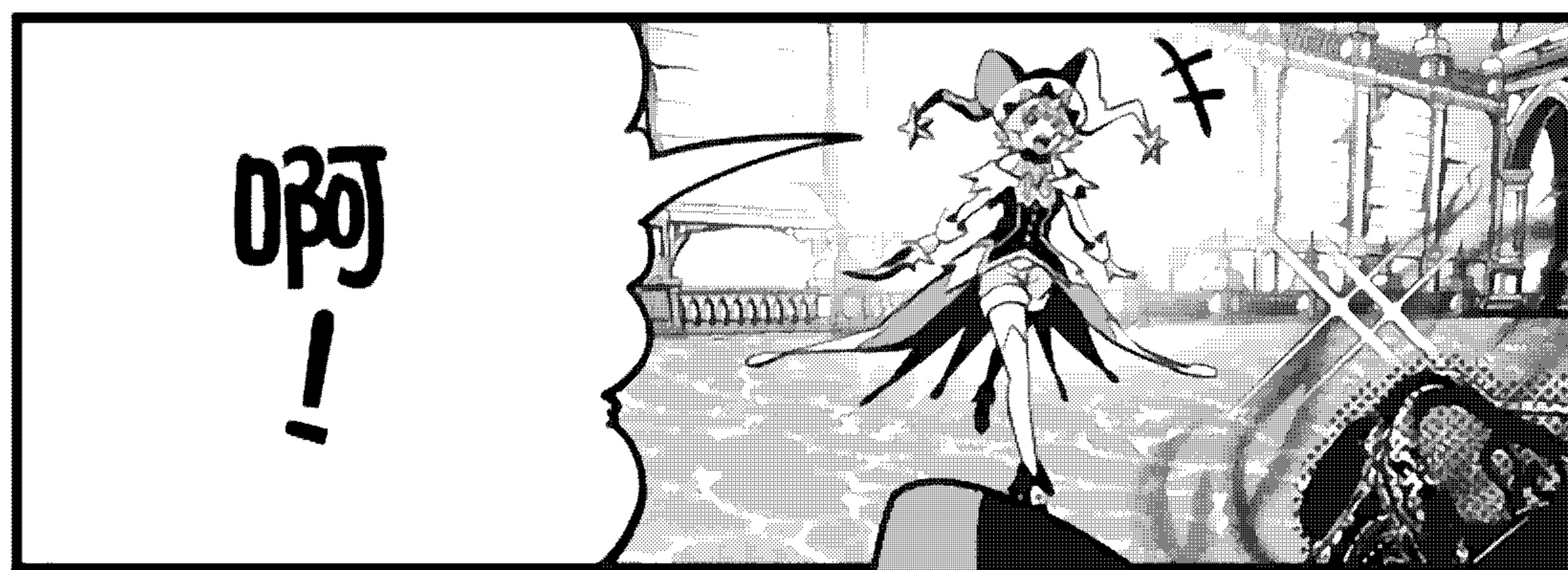


就只有你一个人
没怎么得到
经验值吧？

在《悲叹的墓穴》
那时候也是

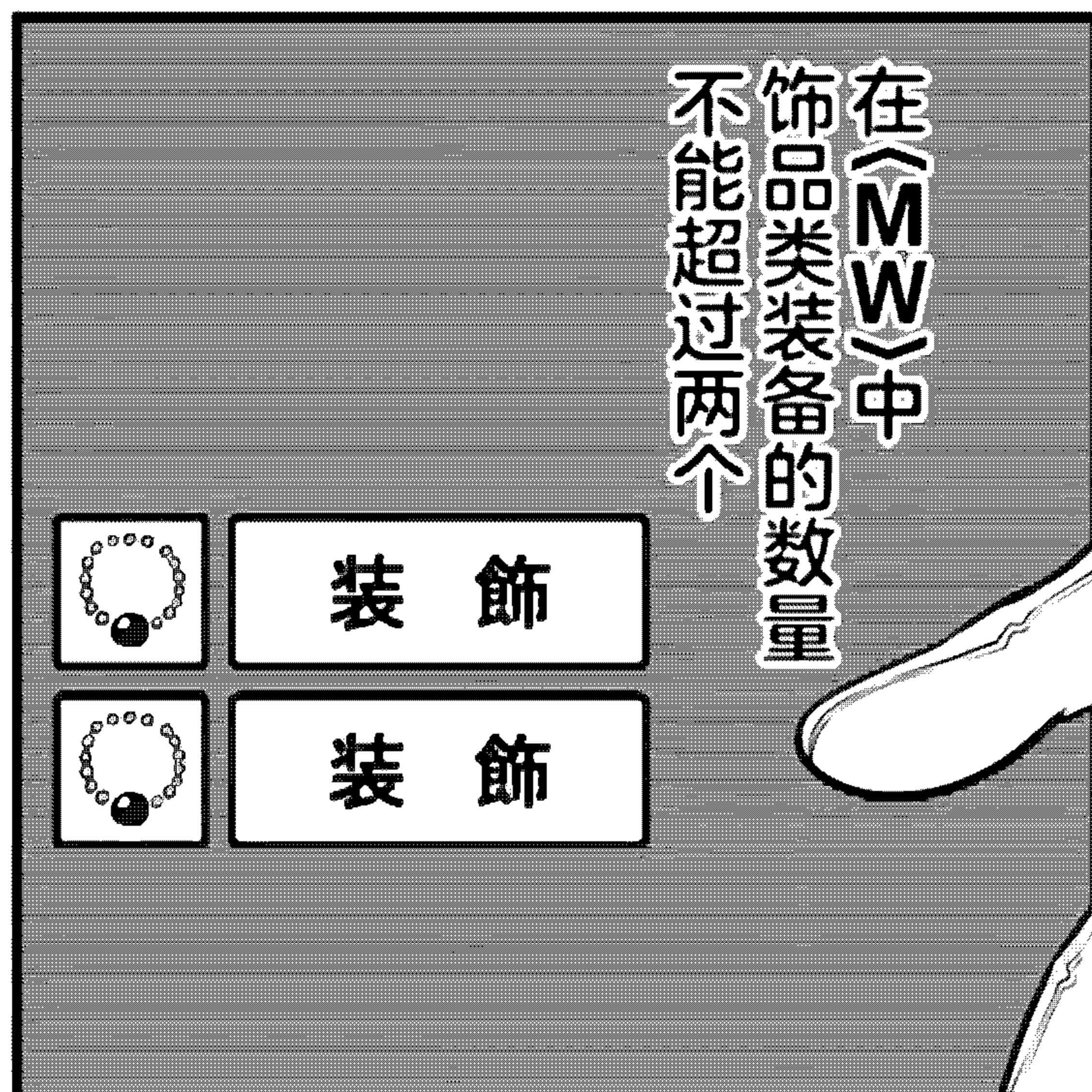


就算是那次
也得到了比一般
探索多了快十倍
的经验哟



大家
有装备物品
掉落了哦！





G 4300
!? 万

4

首先是价值
关注点
才对吧！

耐性装备这类物品
只要放在
(魔法袋)里
总会有
用得上的时候

除此之外
想要通过装备来
增幅魔法威力的
情况也不在少数

不是
这件装备比起价值
更应该将关注点
放在其有用的性能上

我说真的
难道你们两个平时
都是像这种频率
让高价值物品
掉的满地都是吗—

绝对是
你这边的感觉
出问题了吧!?



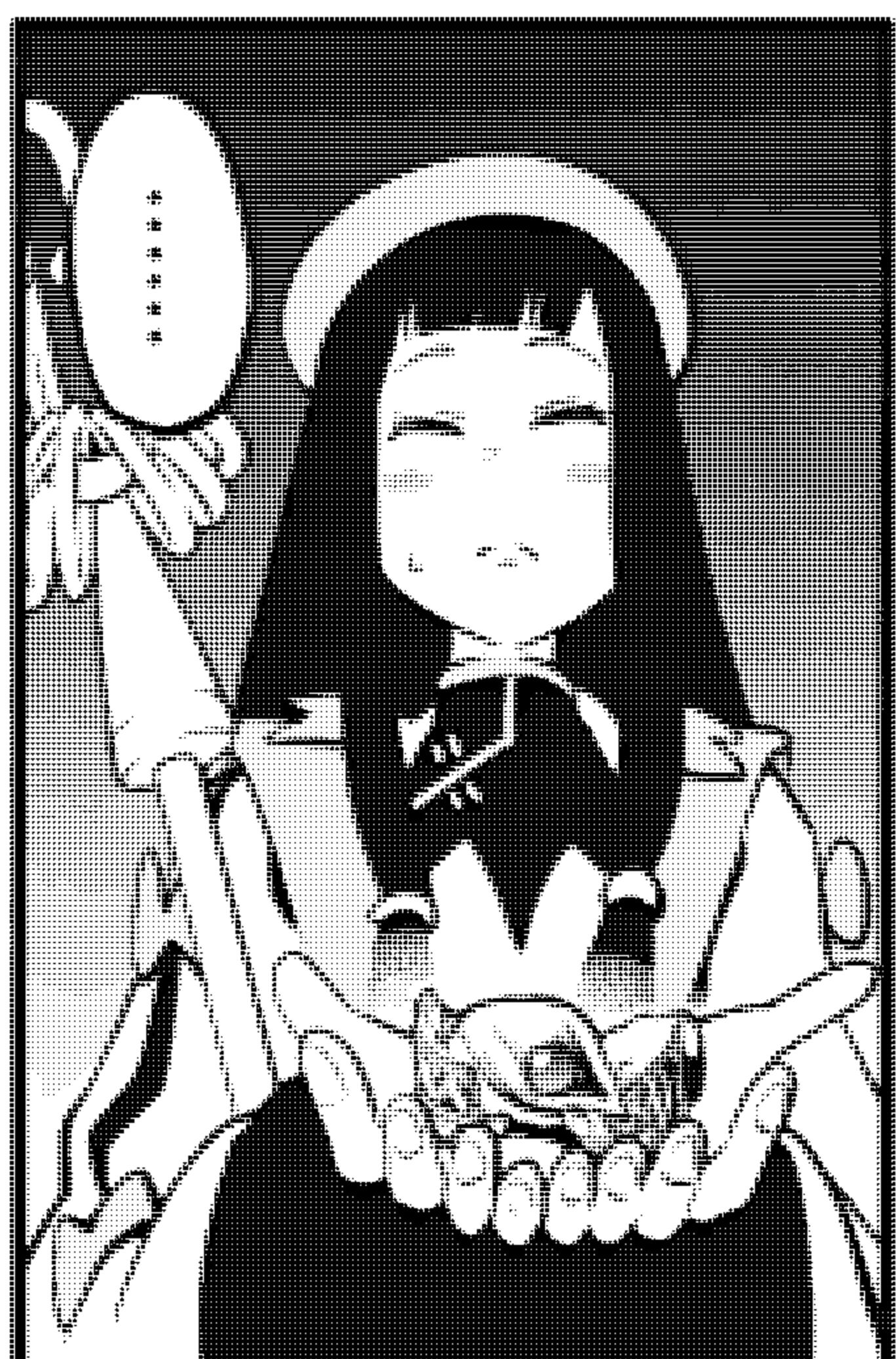
不正常的哟!? 绝对是
就能决定下来 这么随便

埃尔玛先生
你们的认知
绝对是因为
麻痹了吧!?

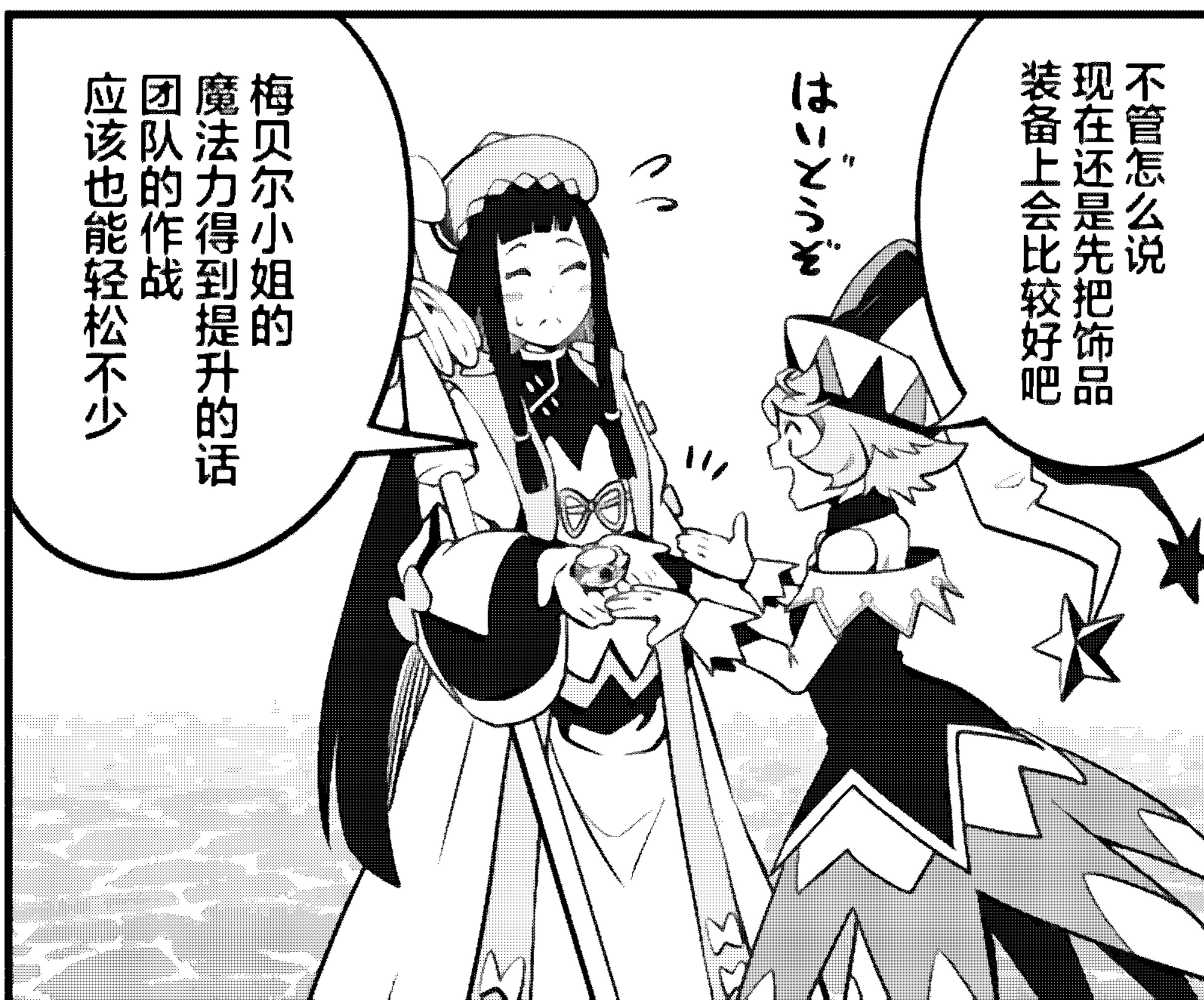
我也在上次的探索中收下了
贵重的装备
这件就由梅贝尔来使用吧
对魔法力提升并没有那么大的吸引力

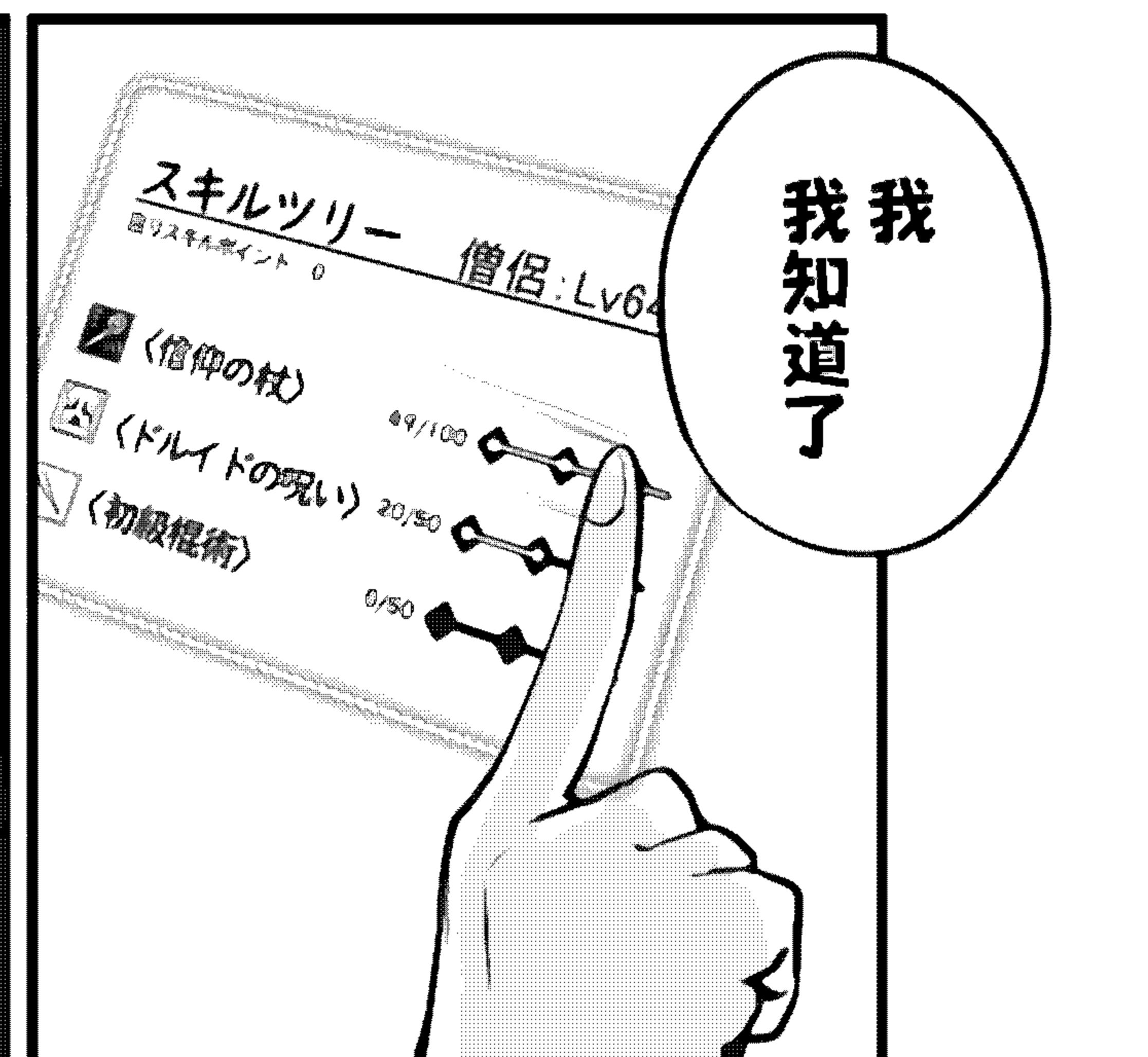
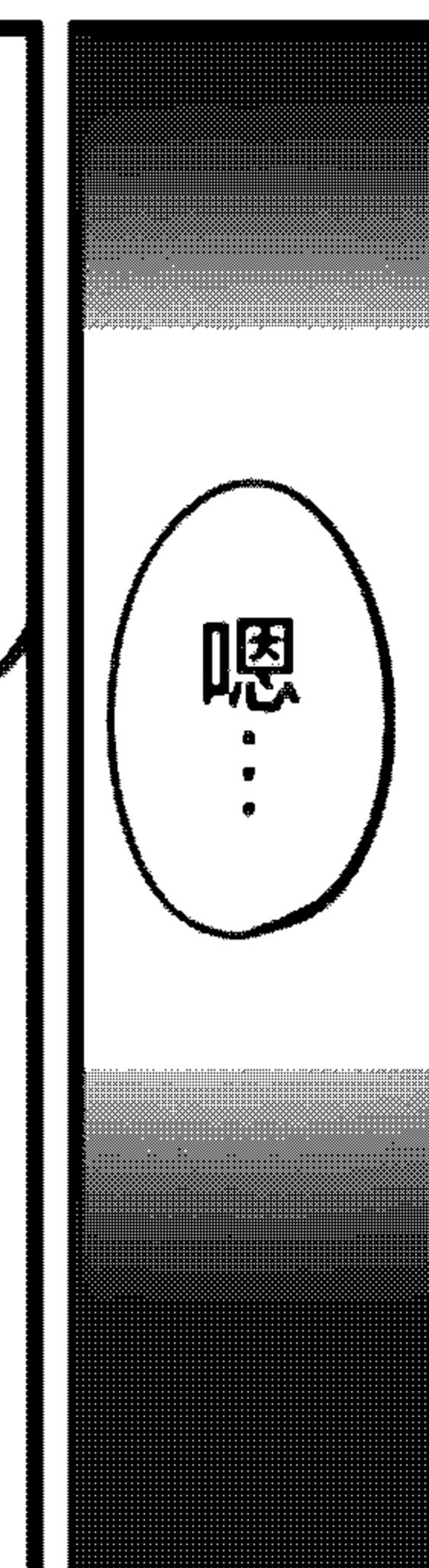
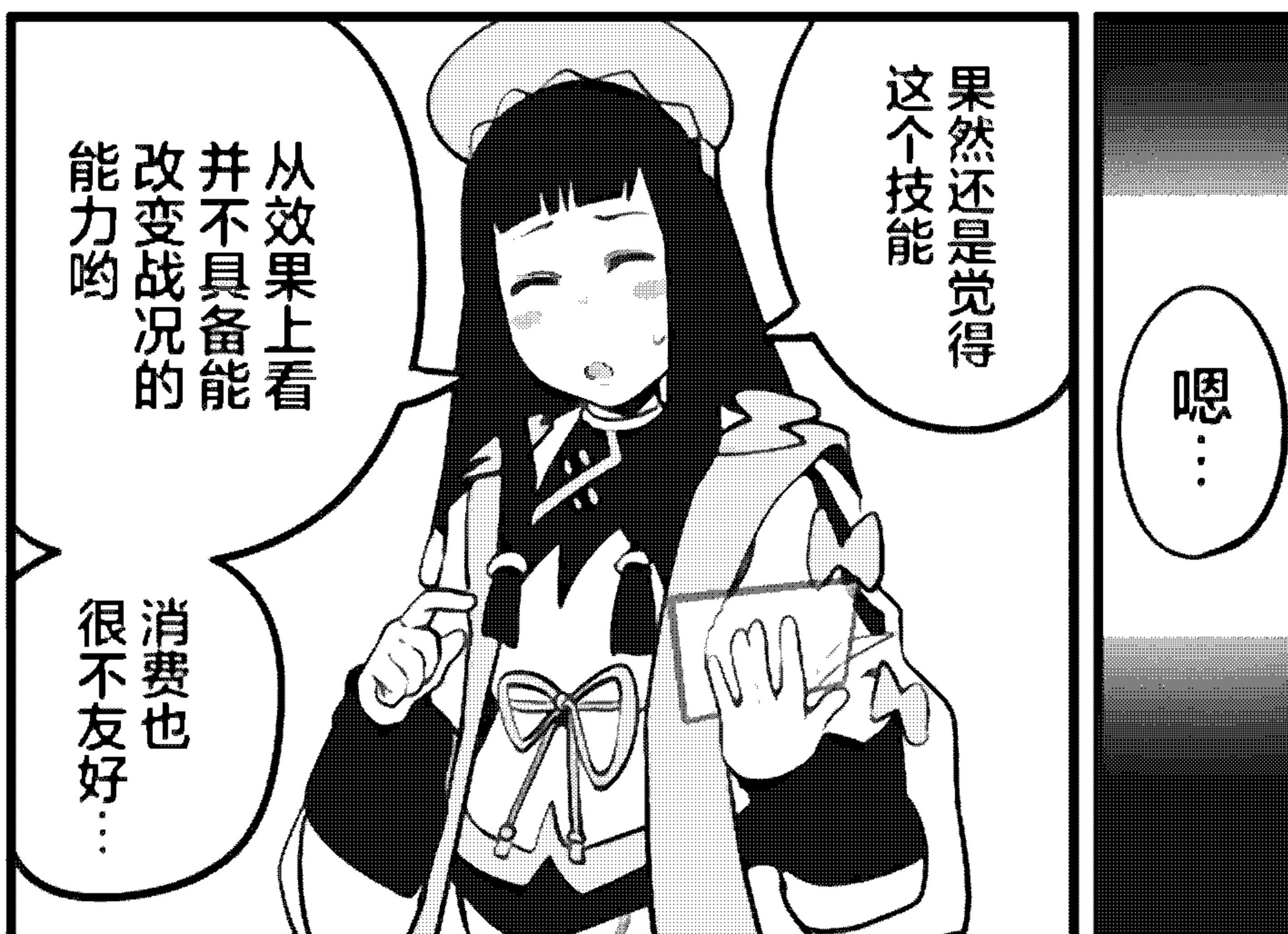
ニコ、

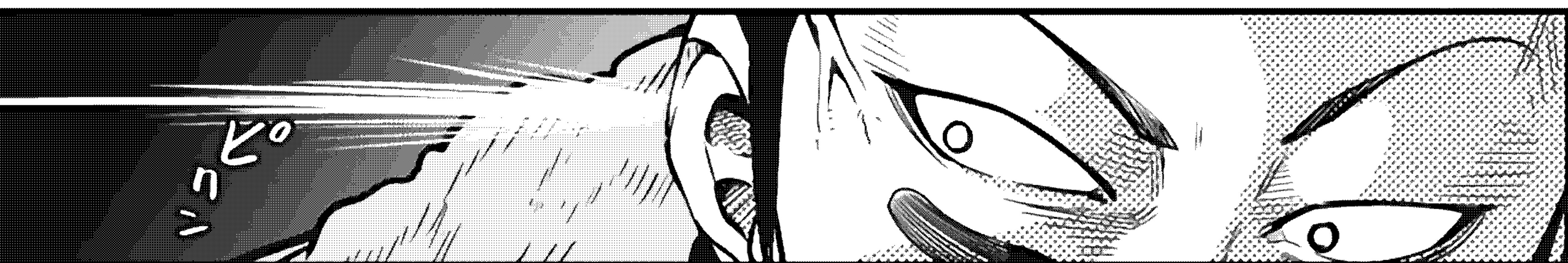
!!

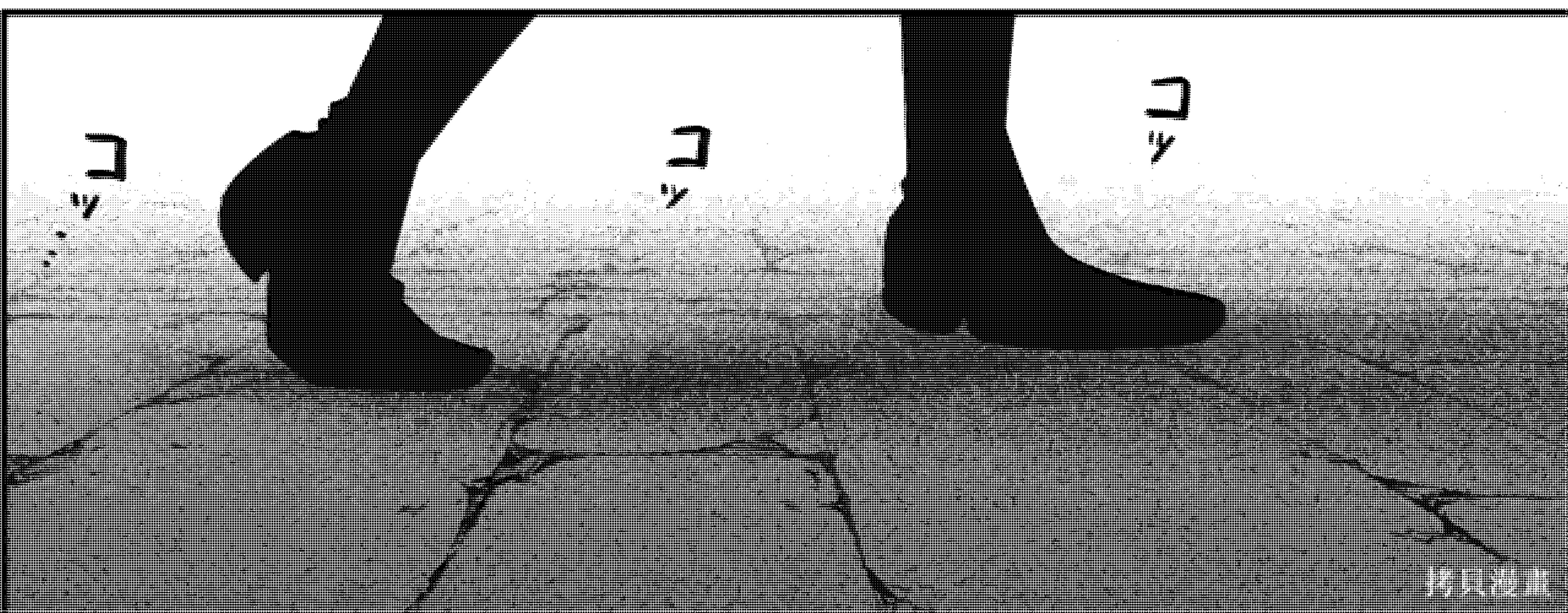


梅贝尔小姐的魔法力得到提升的话
团队的作战应该也能轻松不少









道化师的初始技能树里有‘好运’的情况，本来就得反复重置角色才能遇到。至于隐藏属性幸运值，要选出带‘好运’的道化师，还得升到一定等级，发动近百次技能才能检测到偏差。在游戏时代，像露切这样拥有完善状态的道化师也是极为罕见的

相比武器类，装饰类装备的效果不太显眼，尤其是低等级的装备，效果微弱，常常被忽略。不过，对七十级以后的玩家来说，饰品可以提供高额的属性补正以及异常耐性，这两种有用的能力。尤其是像麻痹这类棘手的异常状态，使用抗性装备绝对不亏