

獵人只能露骨地
選擇是自己取得
最後一擊還是讓
給別人

時常禮讓
便會遭人利用

貪婪的爭搶
又會遭人怨恨

知恩圖報
但起碼還懂得

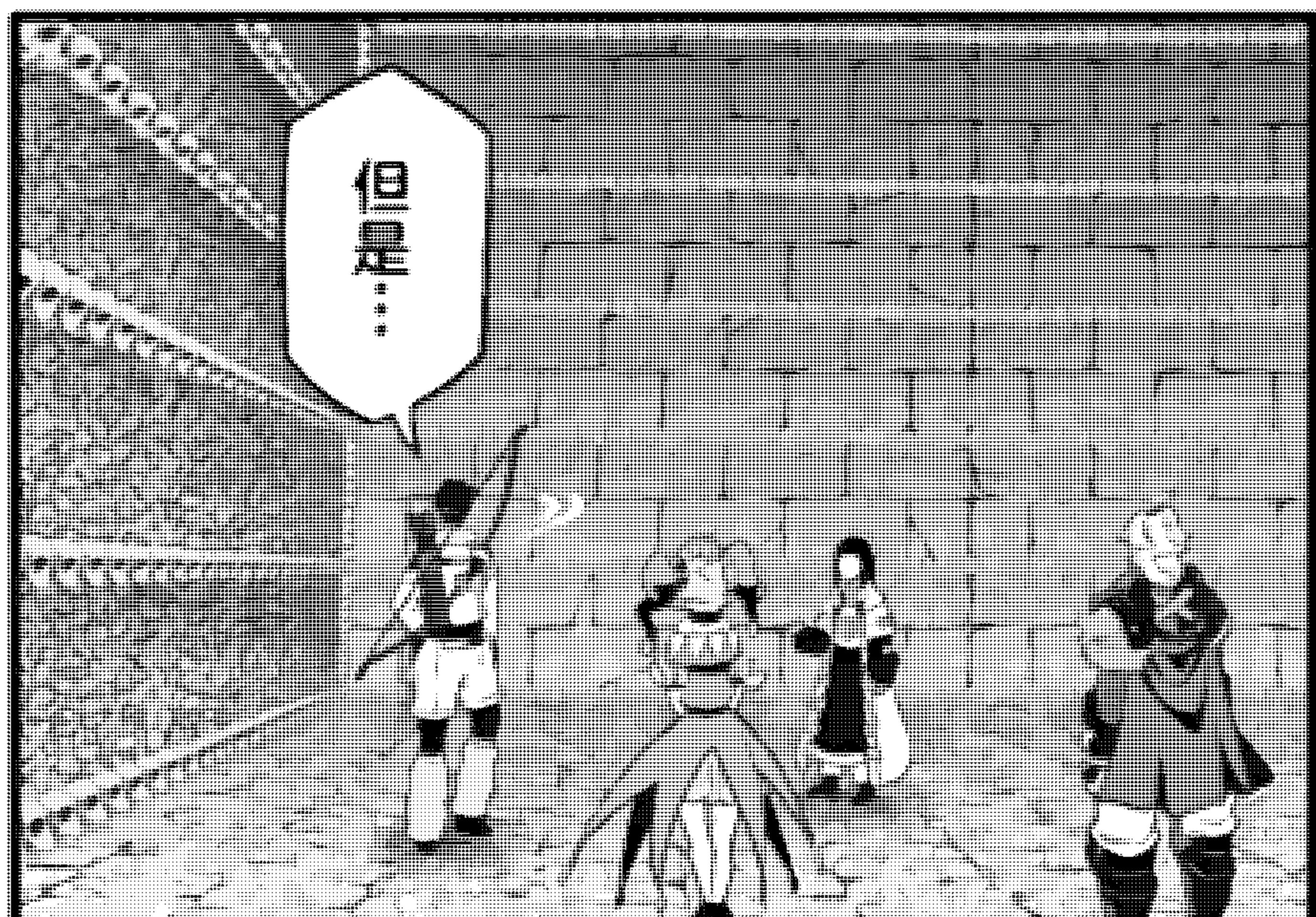
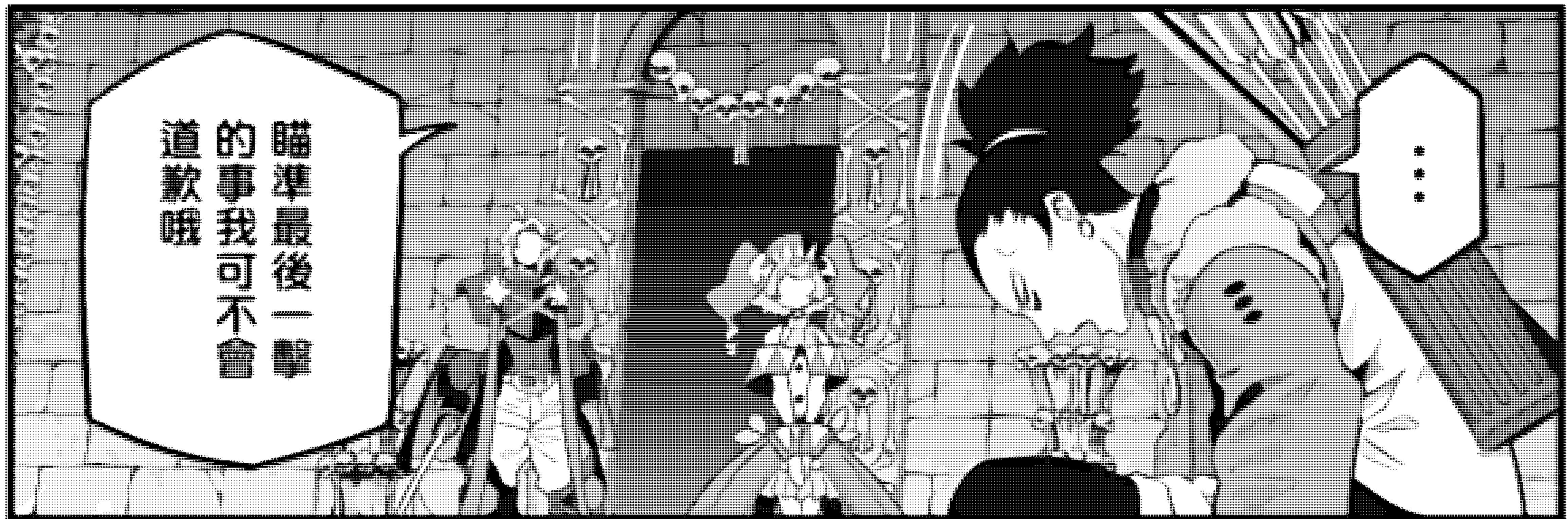
雖然我卑鄙無恥

反正都會惹人厭
那不如做個徹底
他應該是這麼
想的吧

可能是下了
這樣的決定

但是受到的恩情
就必須要回報



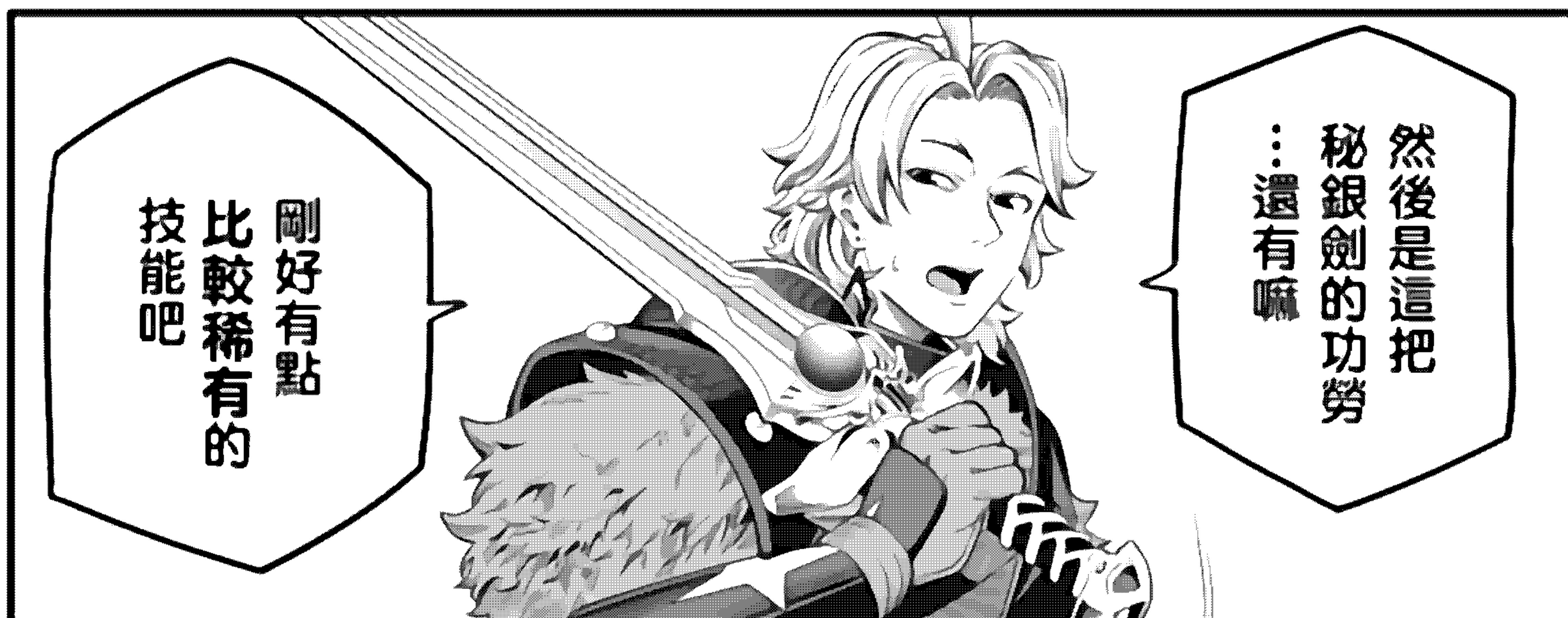


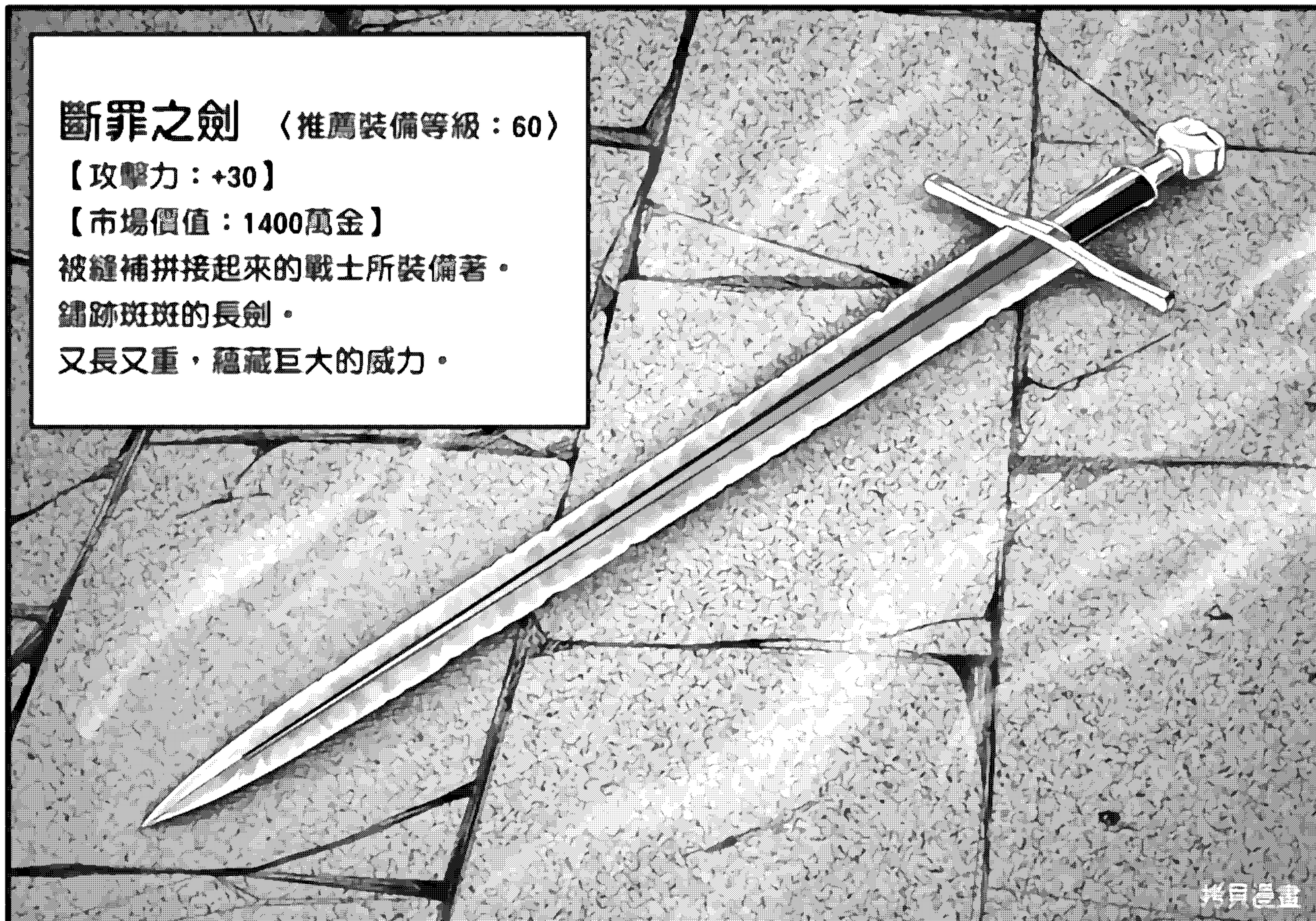
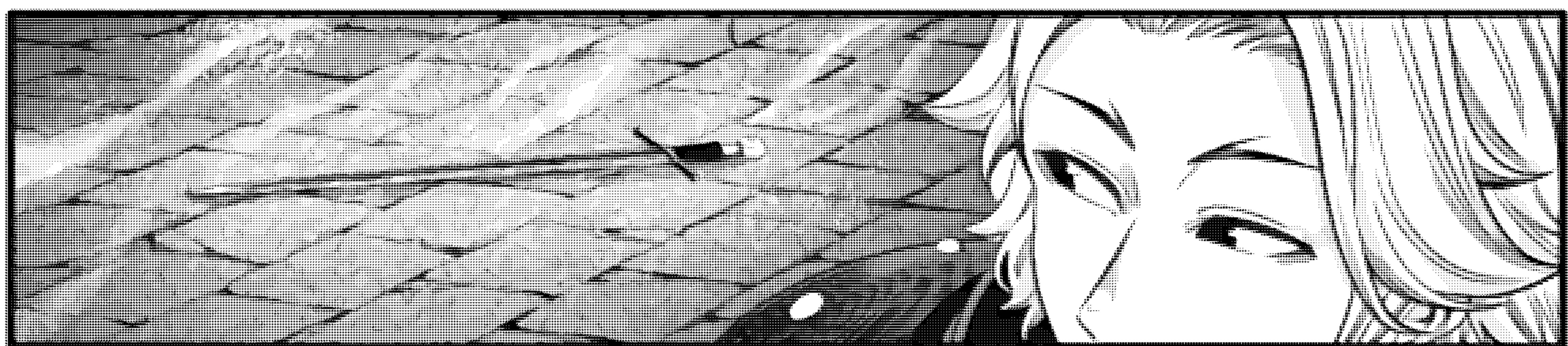
放棄本來
能贏的戰鬥

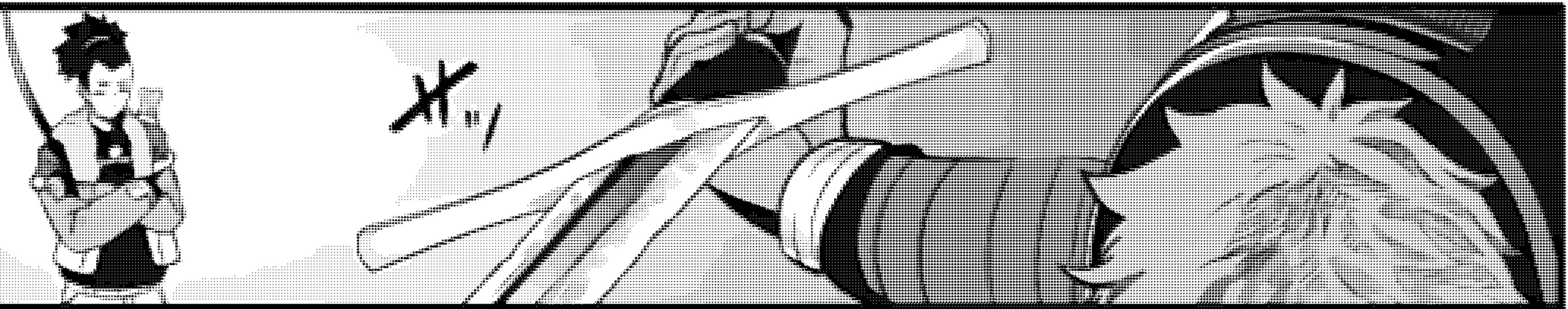
逃之夭夭
是我錯了
對不起

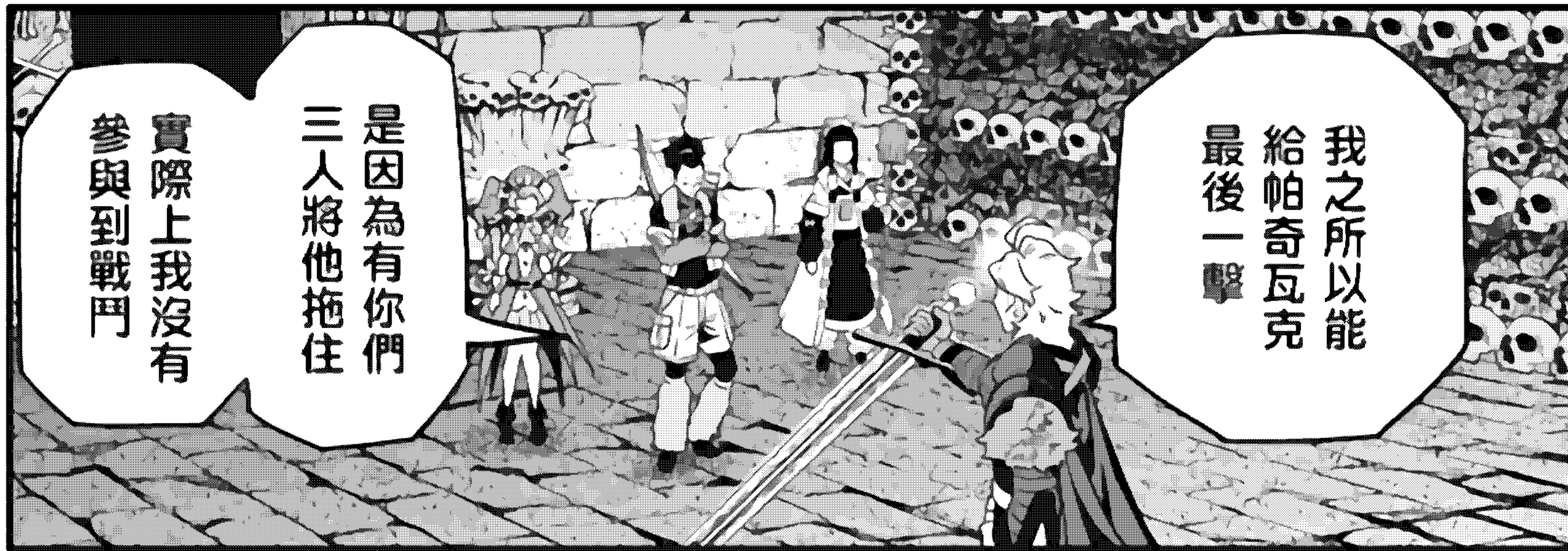
就因為我
失誤的判斷
給大家扯後腿了

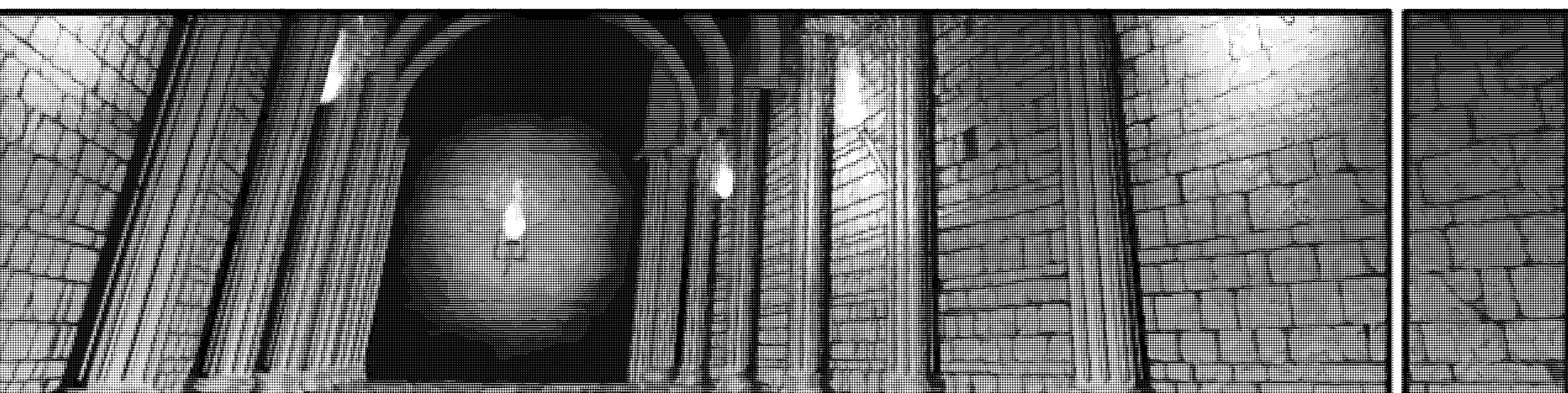


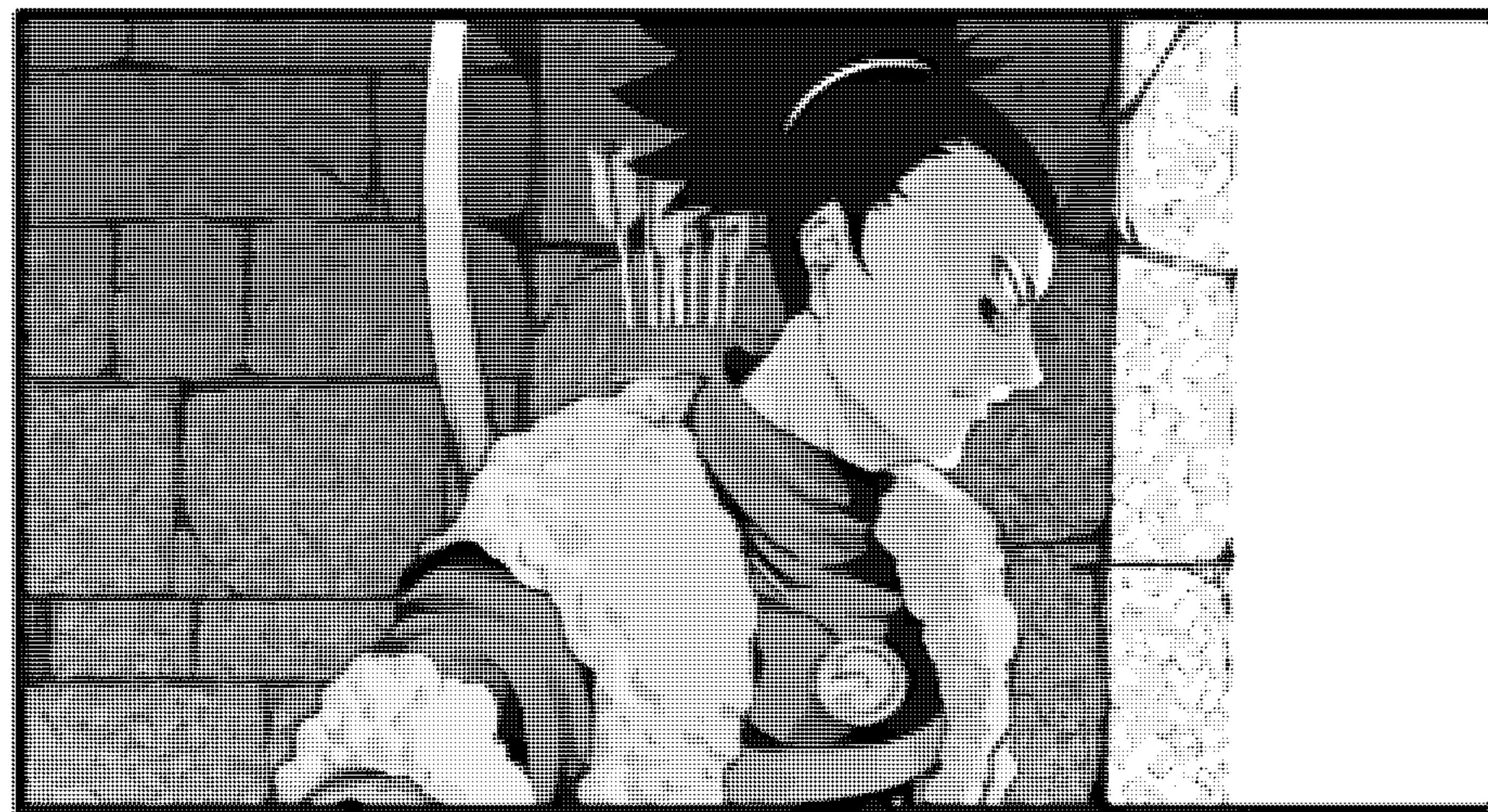
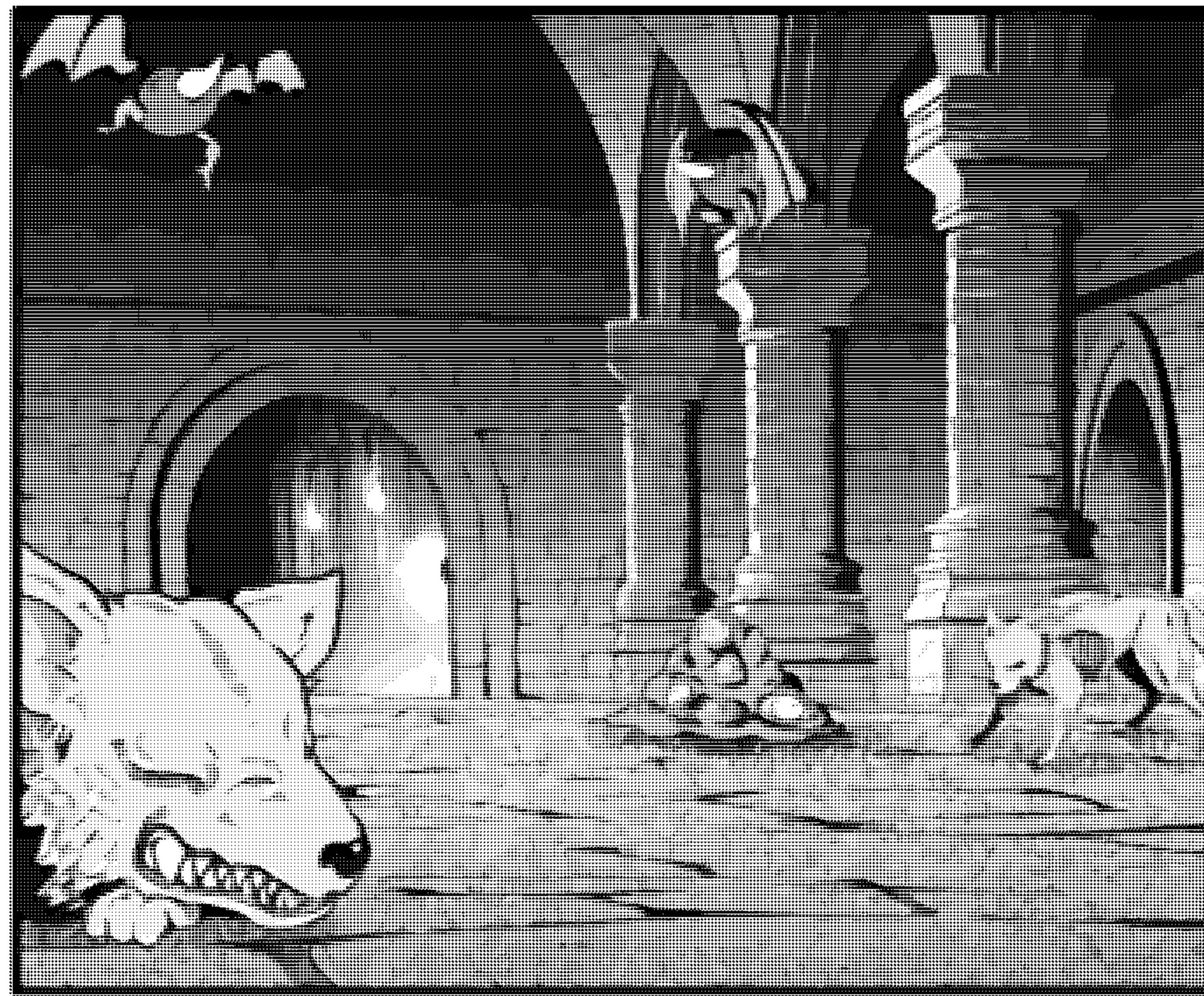












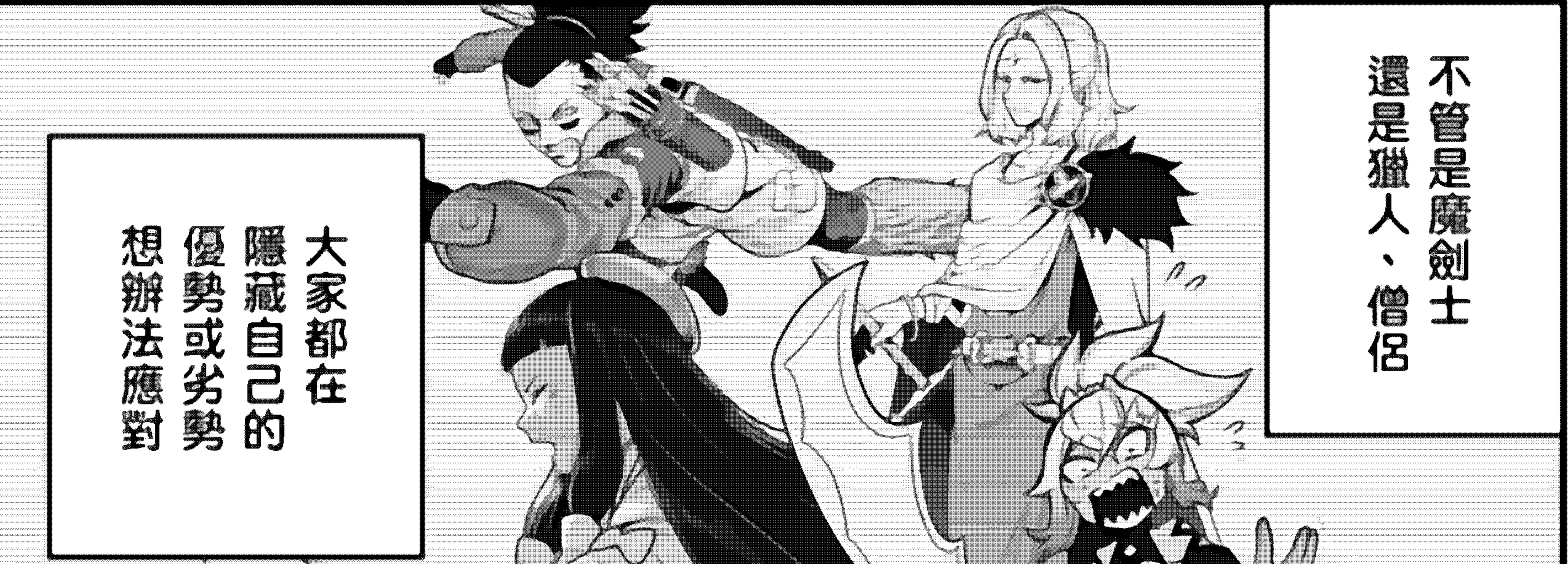
雖然全員的
HP和MP
不是很充裕

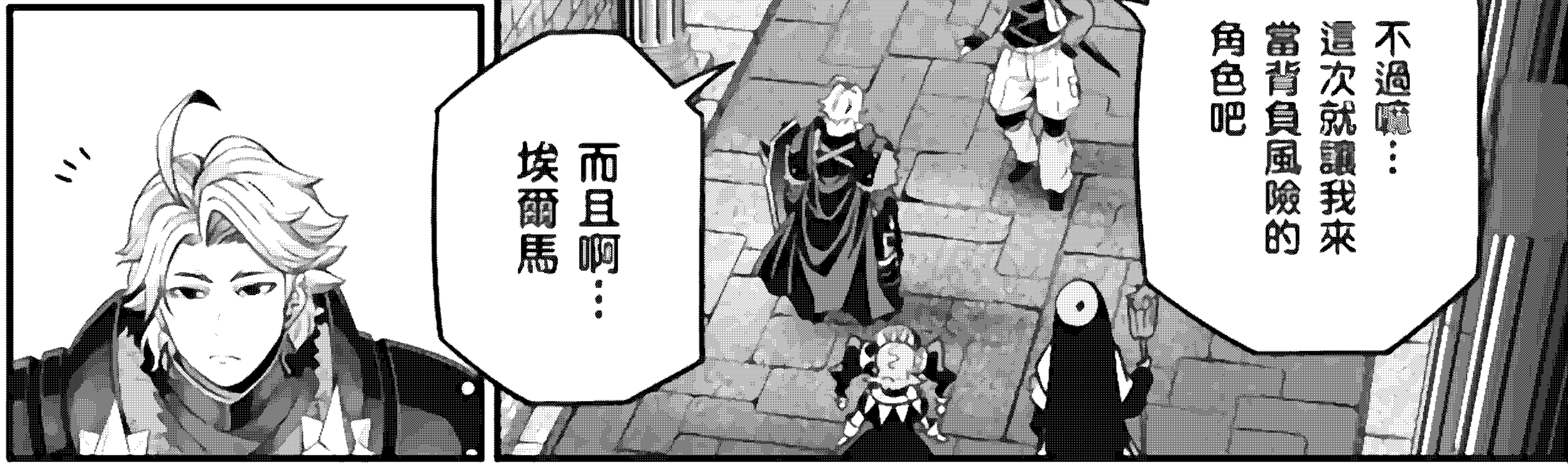
但還是朝著
合流地點前進

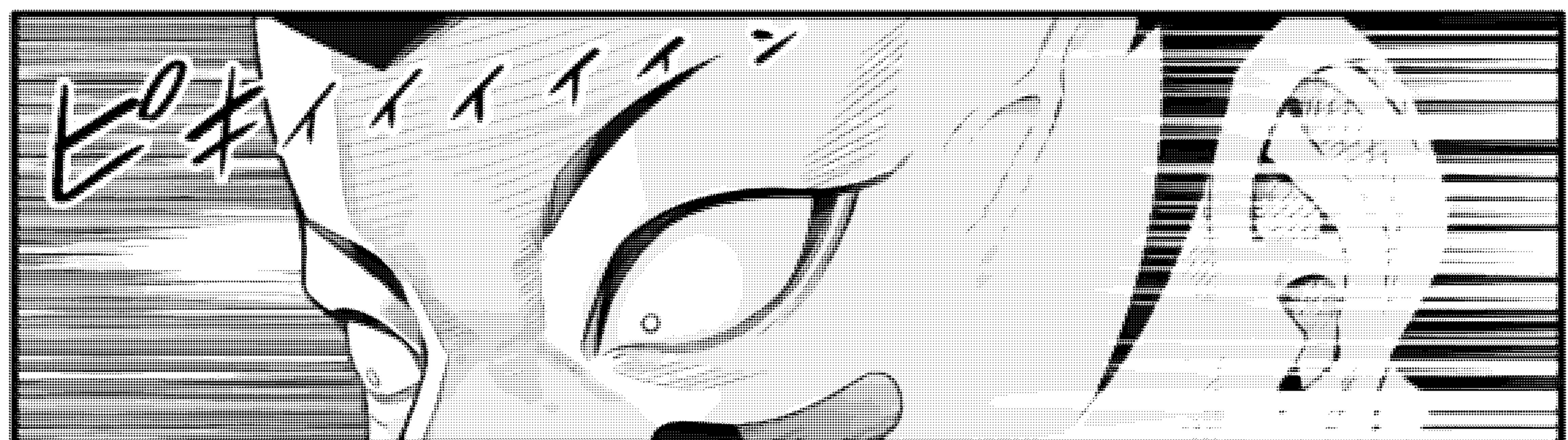
凱西特
你不會走得
太前面了嗎？

左邊有一群
魔物聚在那
走路注意不要
發出聲音哦

在這前面
要右轉呢









小說內容補充

1. 魔物持有的裝備也是魔物身體的一部份
如果不是掉落道具，就會跟著一起消失

2. 斷罪之劍 〈推薦裝備等級：60〉

【攻擊力：+30】

【市場價值：1400萬金】

被縫補拼接起來的戰士所裝備著。鏽跡斑斑的長劍。
由於刀刃不鋒利，只能依靠重量用來砍殺。
使用起來不太容易，但具備了巨大的威力。
揮舞這把長劍戰鬥的方式，堪稱是斷罪之劍。

3. 凱爾特本來一直要求行動緩慢
又沒有索敵能力的埃爾馬走前面
雖然現在還在嘴硬 但已經認同隊伍
乖乖自己換到前面去偵察了
因為他已經很久沒遇到可以託付性命真心信賴的隊友

4. 獵人要在外面遼闊的地方比較能發揮
在夢之穴中受限於通道和路線
有偵查索敵能力不一定能避開