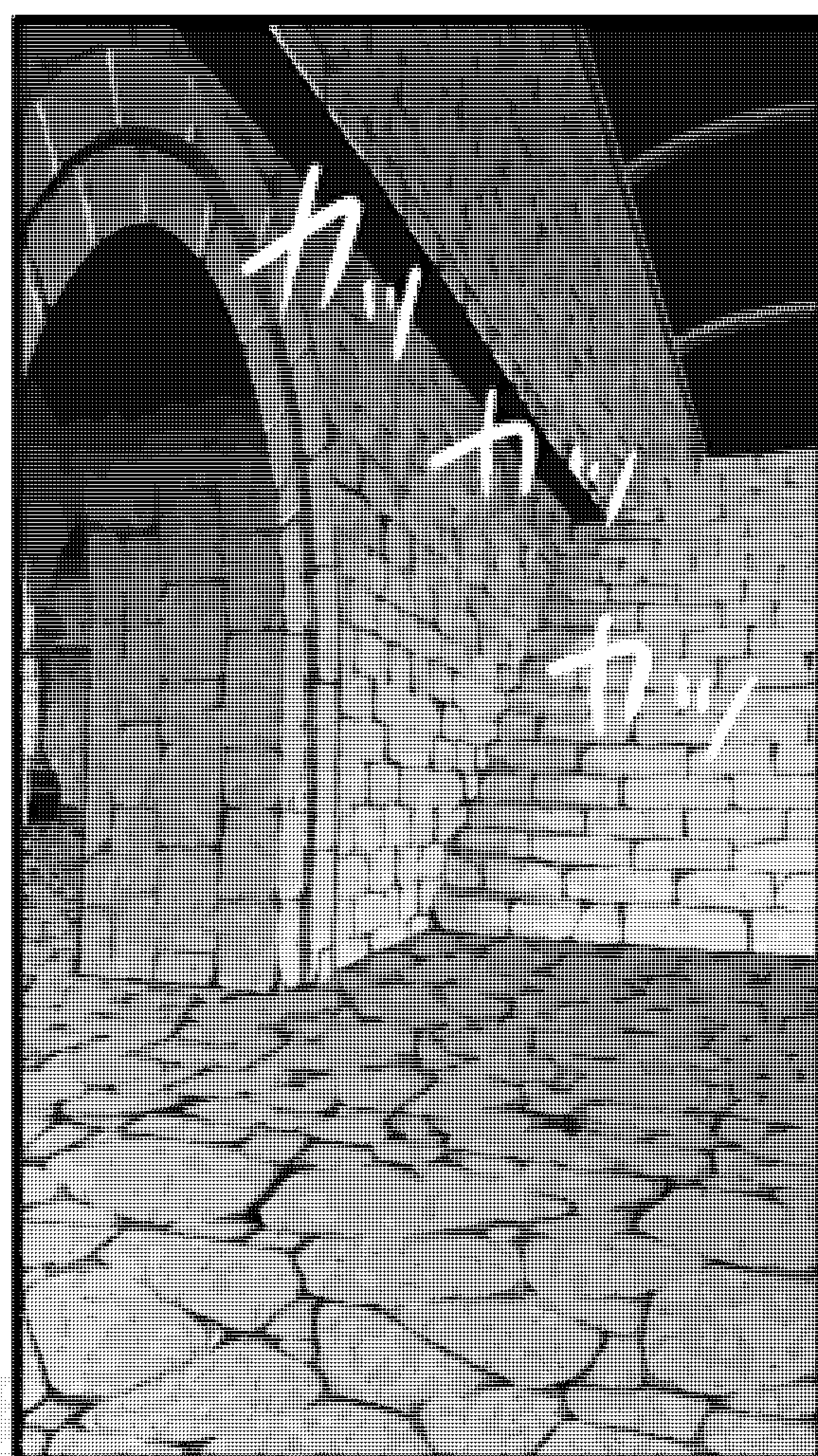
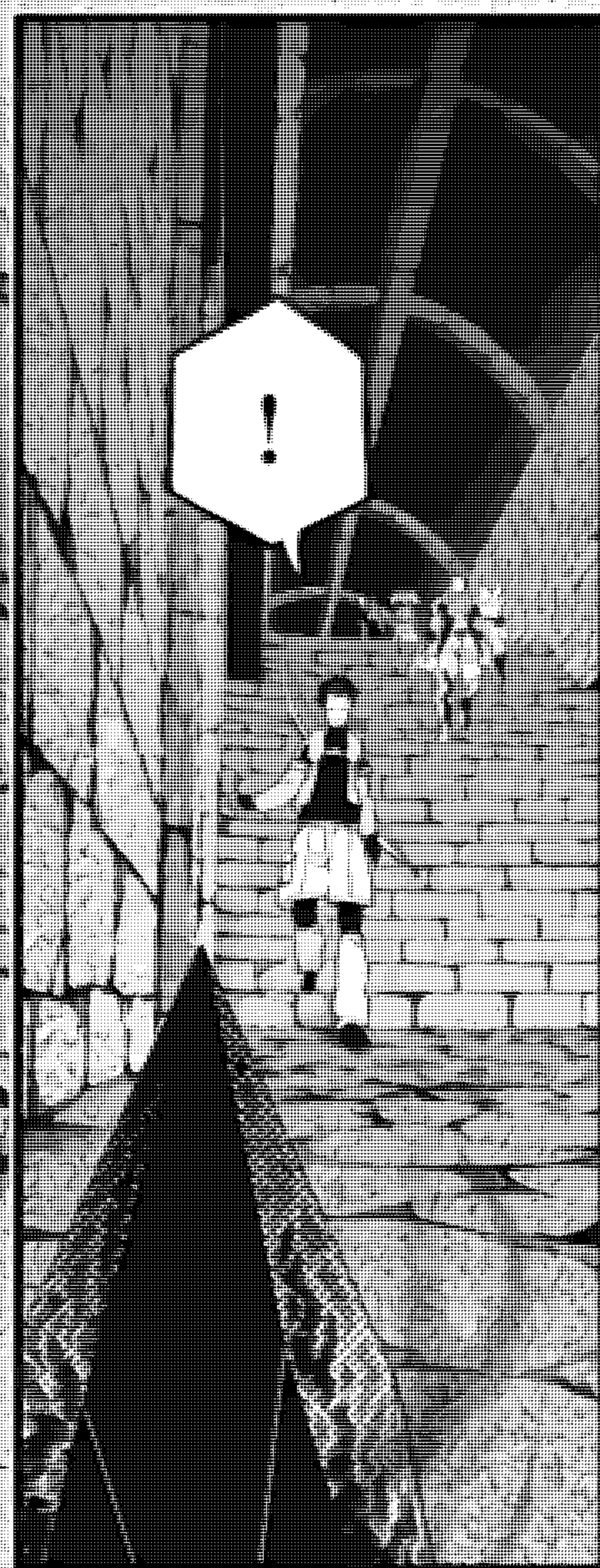




就在這附近



啥玩意
這個寶石
……？



稀有毒具
就是像這樣的
東西嗎

魔石：
看起來好像
也不太對

雖然不知道
它有什麼用途

不過看起來
相當的價錢呢
埃爾馬先生！

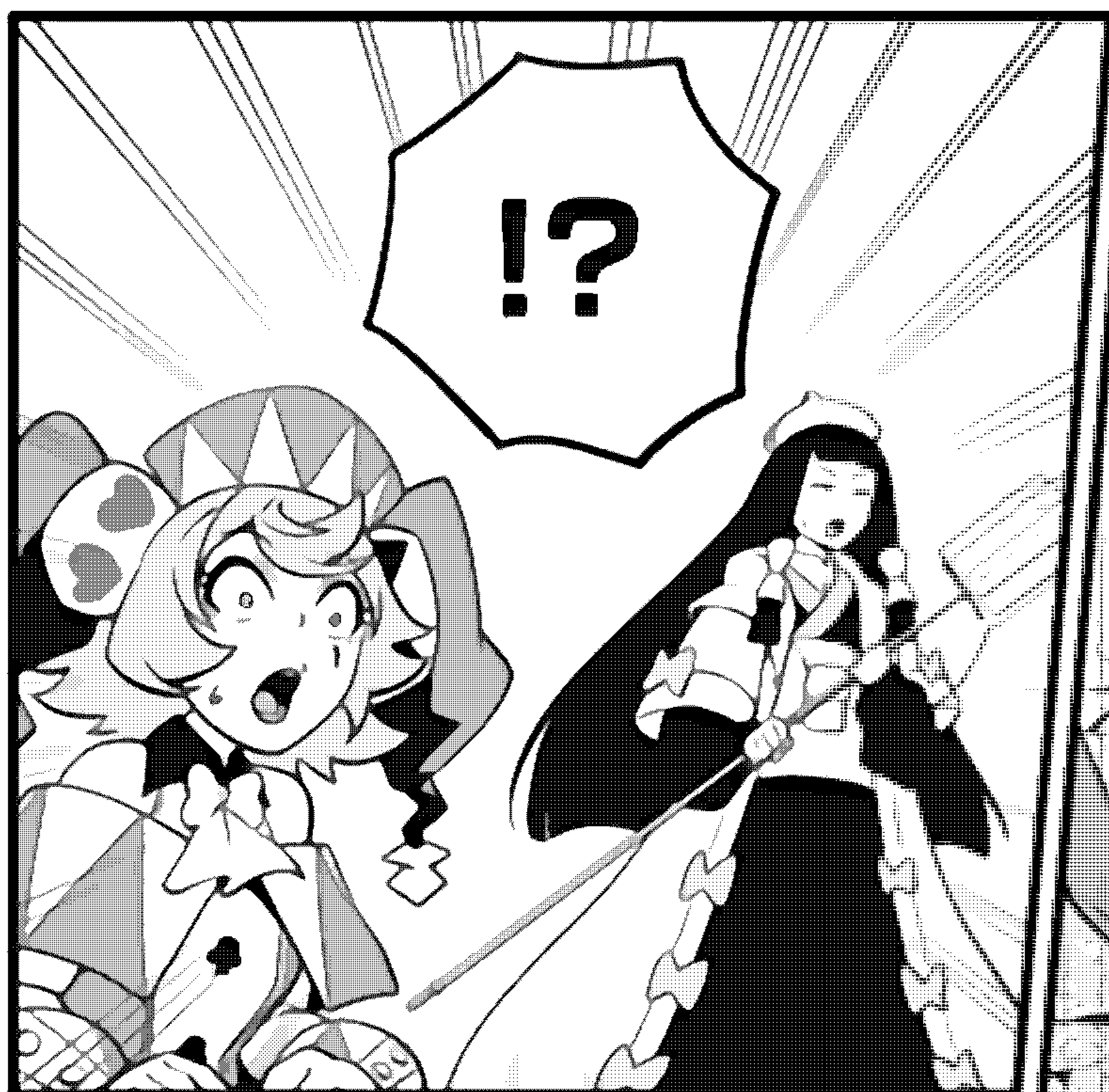
!!

凱爾特！

別碰
那東西！

啊啊？
怎麼了…

110 シッ



喂、喂
你幹嘛啊！

那可是值錢的
高價道具啊！



哀哭的偏方面體

市場價值：2500 萬金

通過死靈術將高純度的暗屬性魔力和魔物的靈魂合成結晶化的物品。
蘊含著強烈的怨念，如果暴露出來，
可能會引來災禍，保存極其困難。



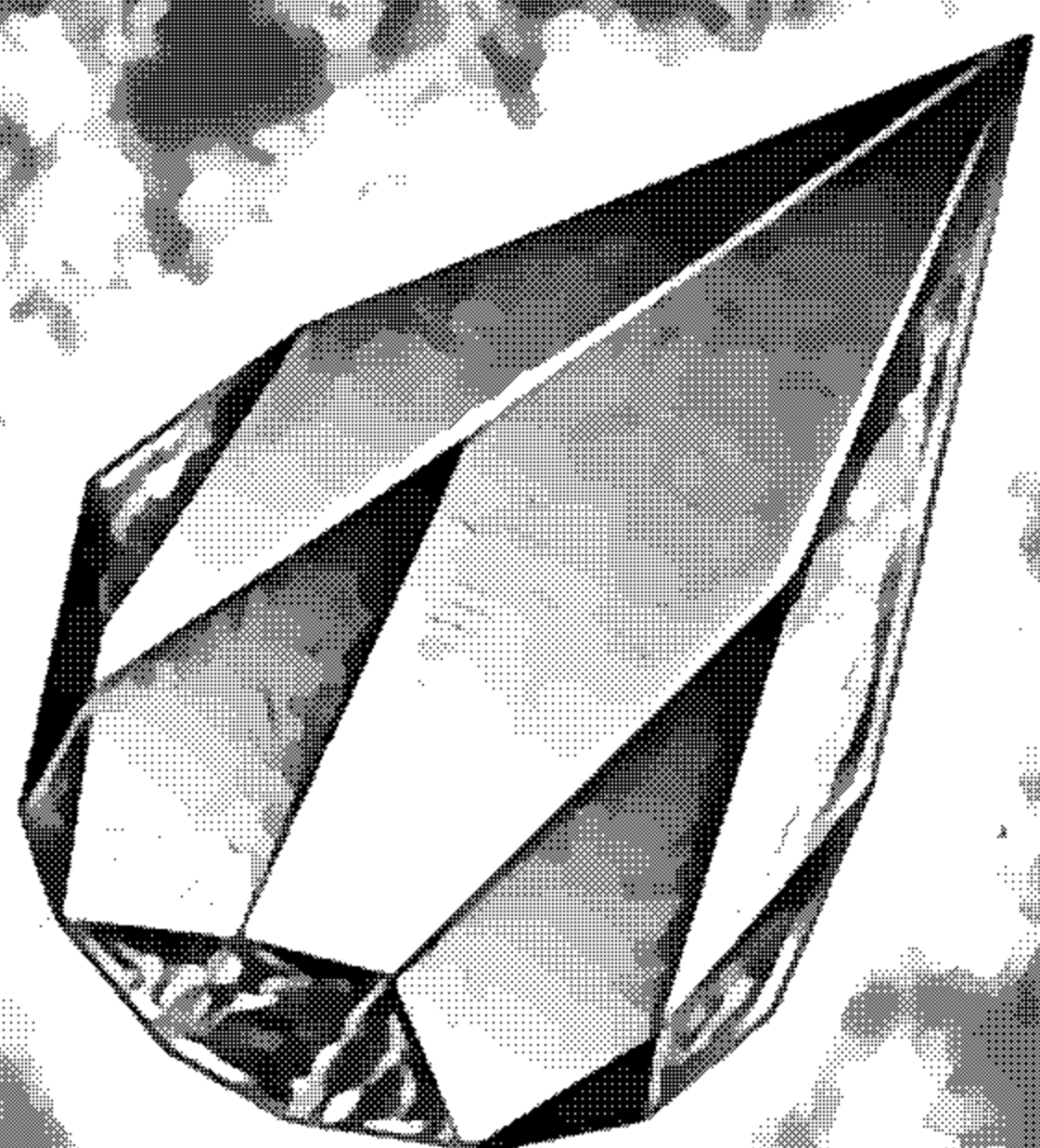
恐怕這就是

夢之穴發生
異常的原因

夢之穴就會
發生異變

當內部堆積的
含有強大魔力
的物質超出了
夢之穴的容量

哀哭的偏方面體
是種被強行提高
純度的魔石





既然出現了
這種東西
那麼情況就
大不相同了



犯人都做到
這個份上了
想必不會樂見
夢之穴被攻略

肯定還會
有所行動





現在的我們
想要跟這裡
的夢之主

夜骸
戰鬥根本是
無稽之談

要是大型團隊
合流無望就
只能逃了……！

……
不、行不通

徬徨的夢之主
會追蹤人類的
魔力

來的時候
走的路線
迂迴複雜
沿路回去
絕對會被追上

可惡……

還有一個令人
擔憂的問題

凱爾特說
他聽到的是
迅速的腳步聲

但夜骸是
巨大的骸骨
速度上沒有多快

啊……？
確、確實
我聽到的是
像動物奔跑的
的聲音

這麼說來
那到底是……

恐怕
夜骸已經

存在進化成
「Lv85」的別種
魔物了

哈啊！？

那種東西
我們不管怎樣
都不是對手呀！

值得慶幸的是
多虧了凱爾特
我們提早知曉
那東西的存在

我和露切
會把我們的
情報都公開

所以
凱爾特和梅貝爾
請你們也公開
你們的狀態吧



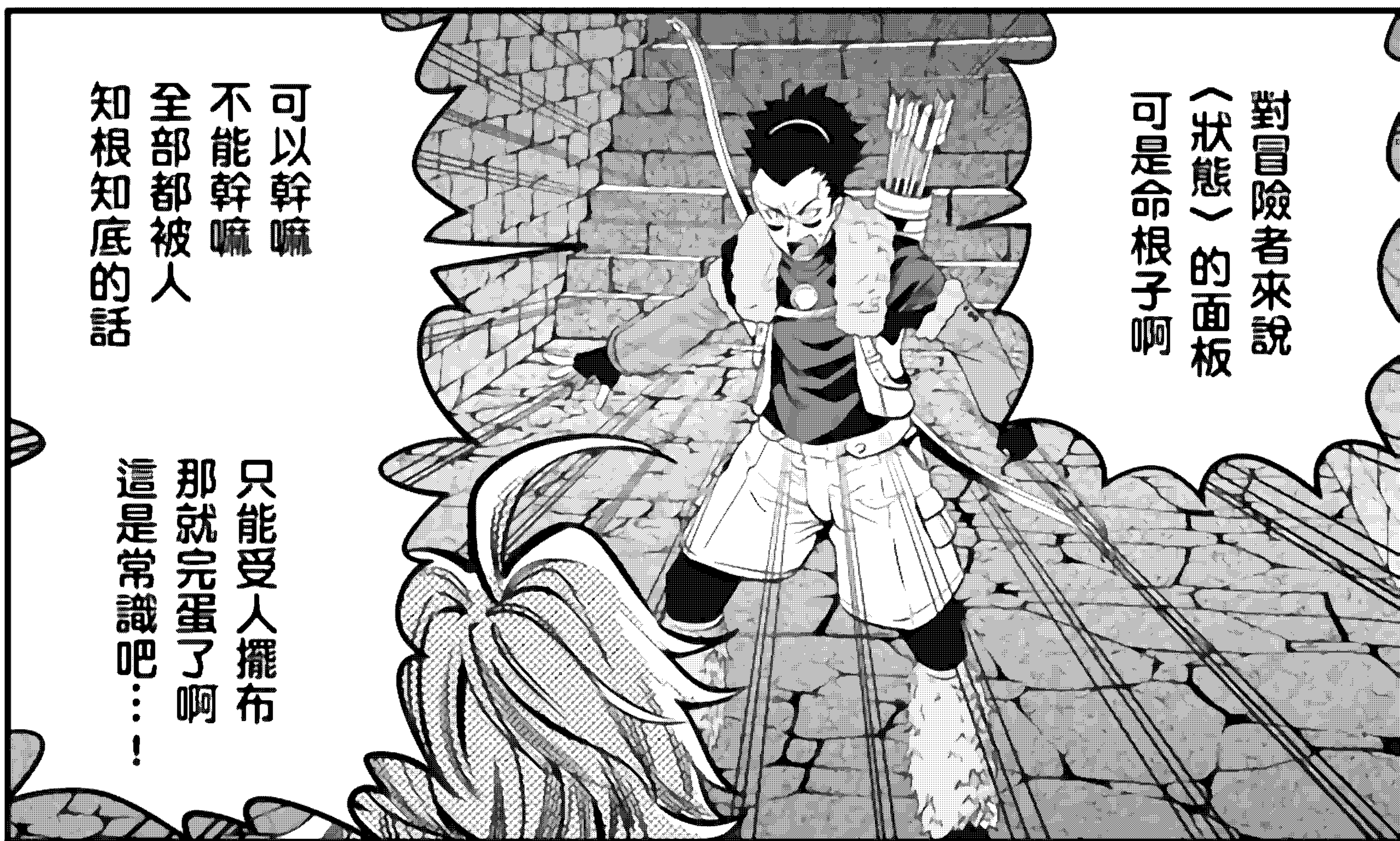
什……



對冒險者來說
〈狀態〉的面板
可是命根子啊

可以幹嘛
不能幹嘛
全部都被人
知根知底的話

只能受人擺布
那就完蛋了啊
這是常識吧……



沒錯
在這個世界

遊戲理論
光說漂亮話
是不管用的

說、
說到底
根本就不可能贏！

就連傷害
都打不出來啊！

但是——

我持有著
能造成傷害
的技能

只要幫我
製造出空隙
我一定會擊敗
夢之主

而且
凱爾特

雖然你
說是想要
還清人情

但你為了
保護露切
賭上性命

在我心裡
已經將你看作
是自己人了

拜託了
把力量借給我吧

……唔





將全員的
力量發揮到
最大的限度



一定要
成功攻略
這個夢之穴



小說內容補充

1.

埃爾馬認為，如果有人惡意在夢之穴散佈「哀哭的偏方面體」，就能解釋為何異常發生率急遽上升，但是只有一兩個達不到效果，至少要十個以上，犯人花費兩億金幣以上的物品來引發事件，肯定不會輕易讓大型委託的團隊來壞事，可能已經掌握了團隊動向，還做了其他手腳。

2.

由於〈夢之主〉的恢復能力很高，沒有準備的冒險者容易被個別擊破，如果在冒險者還集結完成之前遇到夢之主，那大型團隊的優勢就不存在了。

而「王的徬徨」只要在攻擊〈夢之主〉之後逃跑，就可以輕易地引發。通常「王的徬徨」不會持續很長時間，但只要知道冒險者侵入的時間，就可以在最後關頭進行攻擊，也不會傳出危險情報而被警戒。

3.

就算是在遊戲的時候，想要人為引發存在進化，也非常困難，成本極高還沒有什麼好處，所以就算埃爾馬是頂尖的資深玩家，也沒有詳細了解到各個夢之主有怎麼樣的存在進化。