

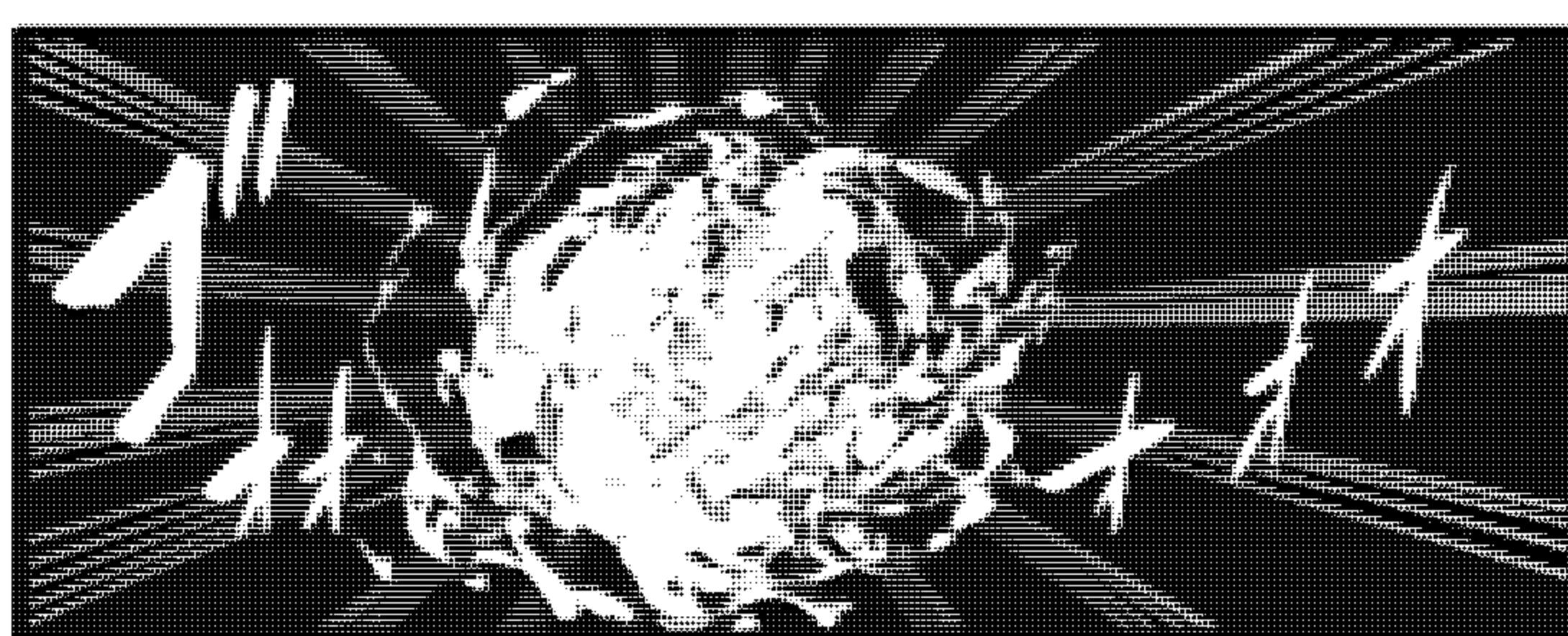


想碰到我
沒那麼容易

攻擊模式
和範圍
我都知道







然後抓準施放的空隙

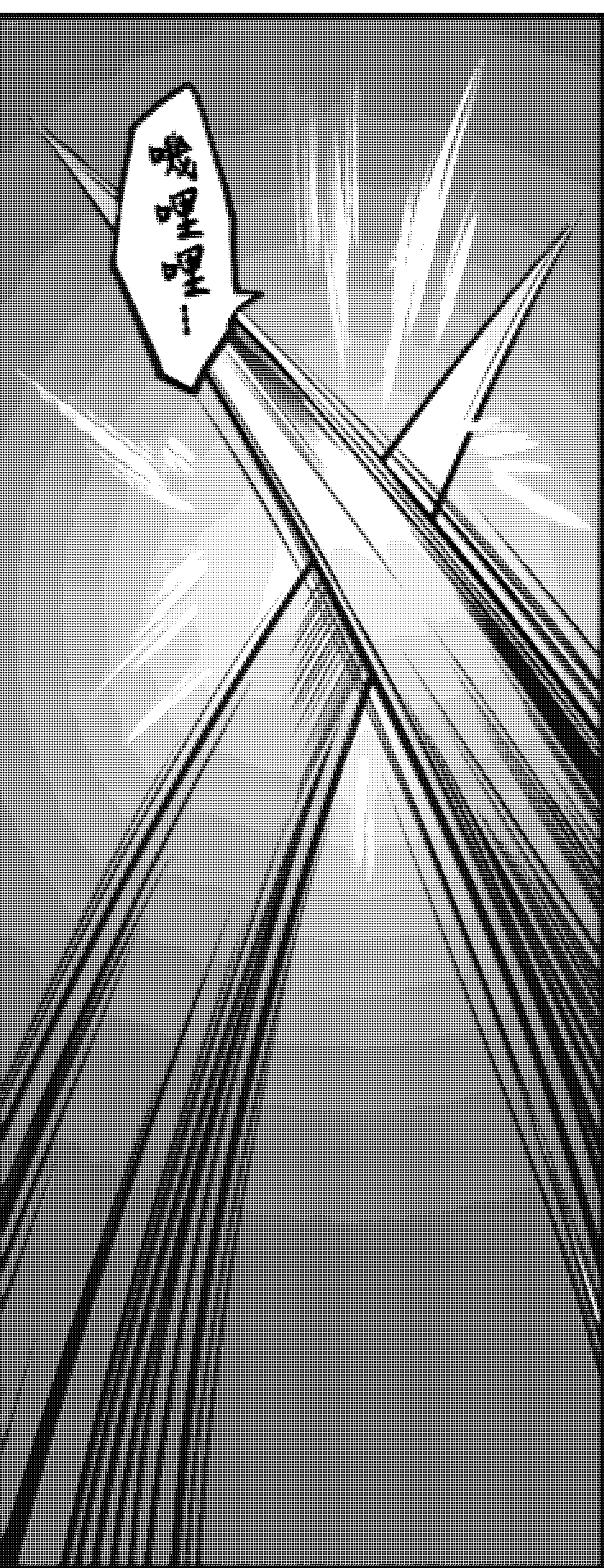
アイッ

デイズム!!!

武裝解除

攻擊幾乎
對他沒用但是
一攻擊力減少一
應該生效了

アッ





糟糕：
糟糕了！！

那一招是
不會成功的

〔中毒〕的
MP消費是
〔7〕

アアアアアアアア
アアアアアアアア

〔炎爪〕的
MP消費是

〔5〕啊

MP

4/11

武装解除
デイズ
ザム
!!!

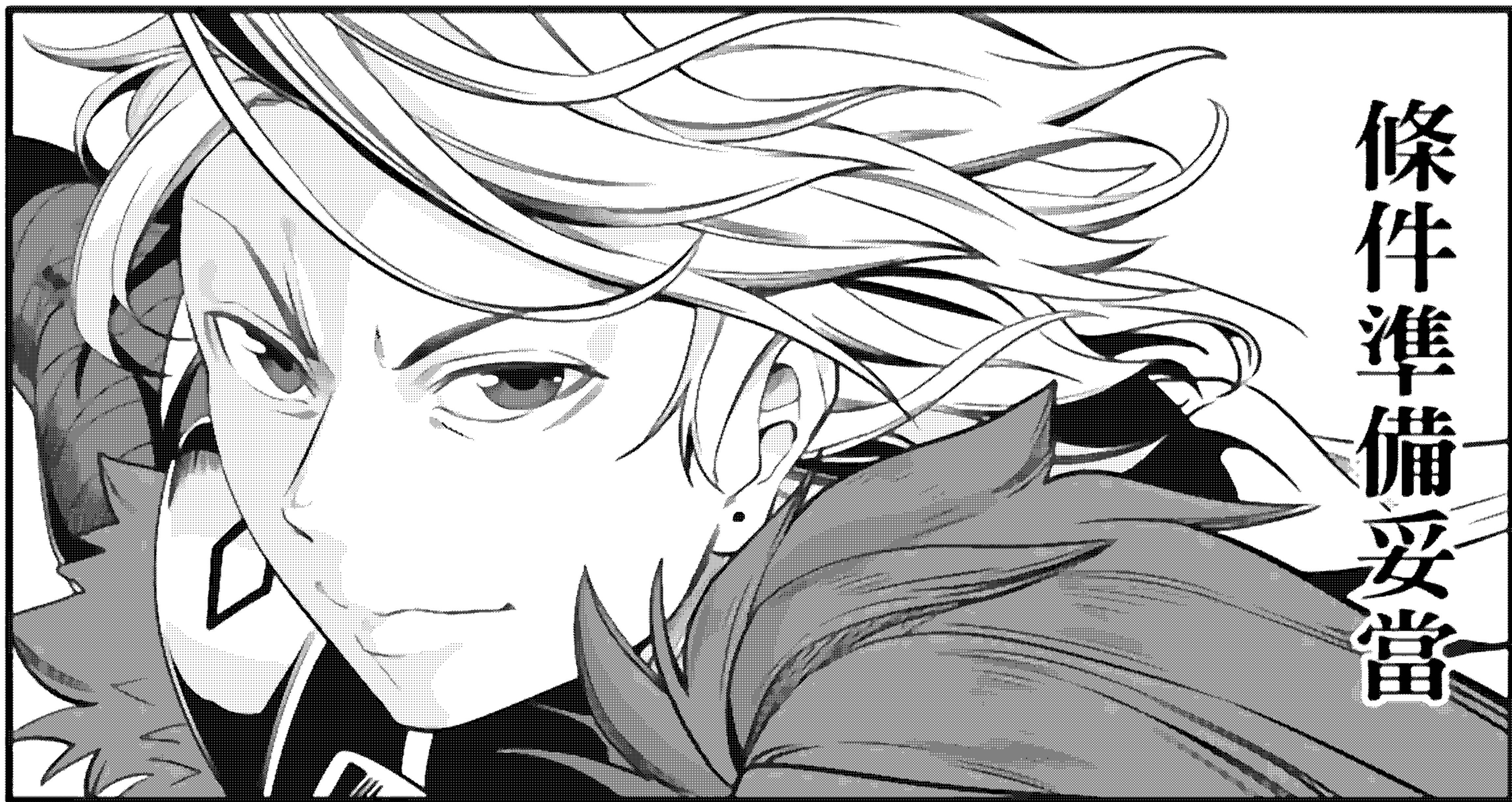
到現在〈武裝解除〉兩發
攻擊力已經減少40%

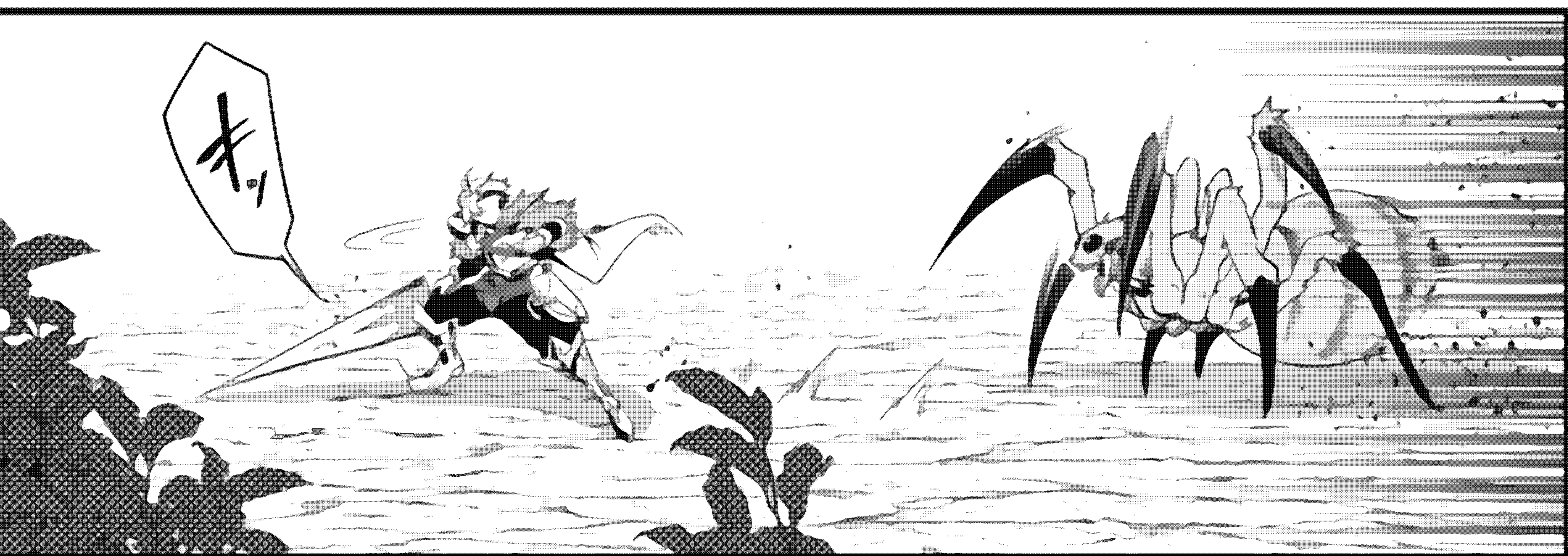


然後是我的稱號
托〈不動之人〉的福
靜止狀態下
還能夠讓防禦力再
上升10%



條件準備妥當





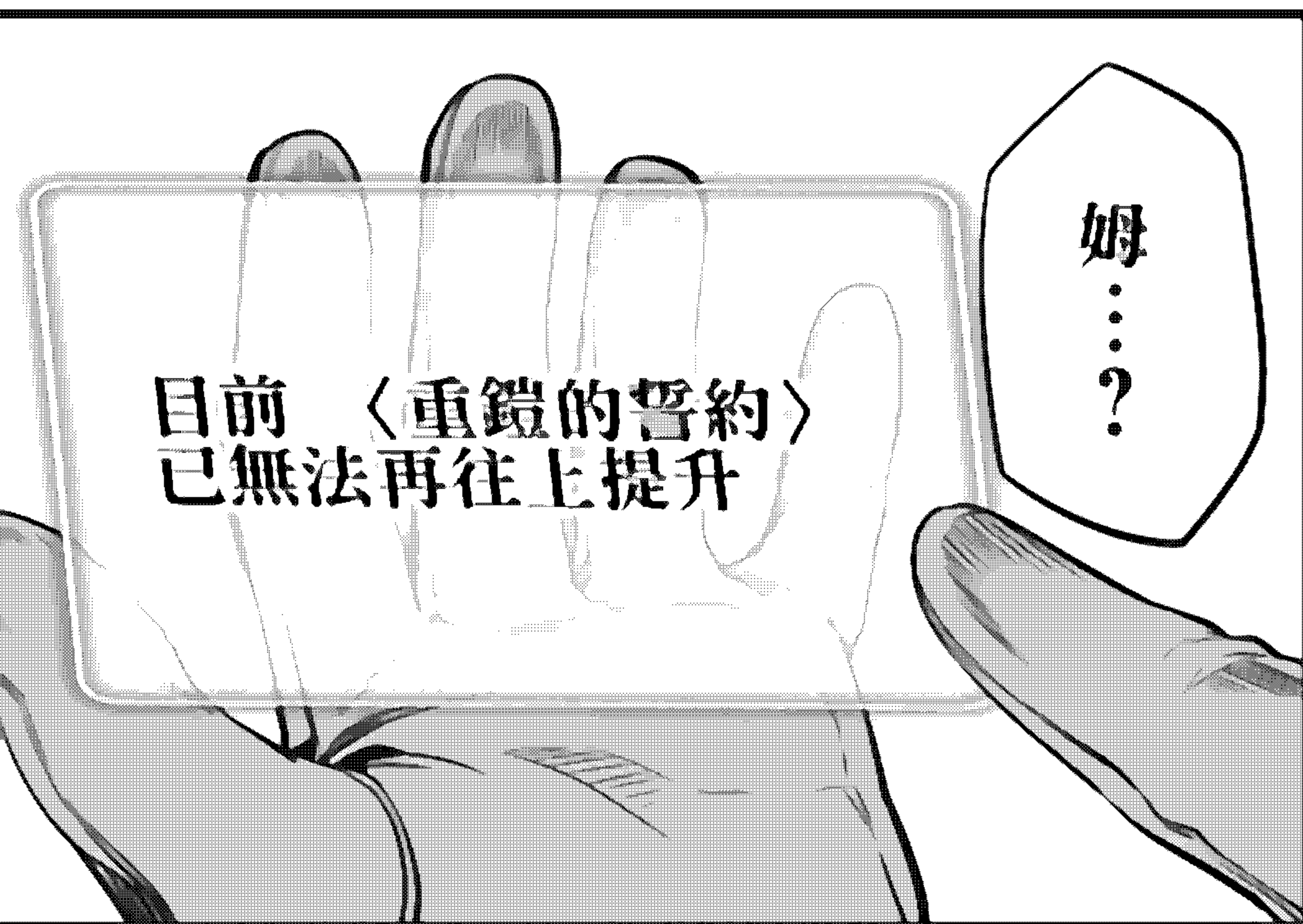




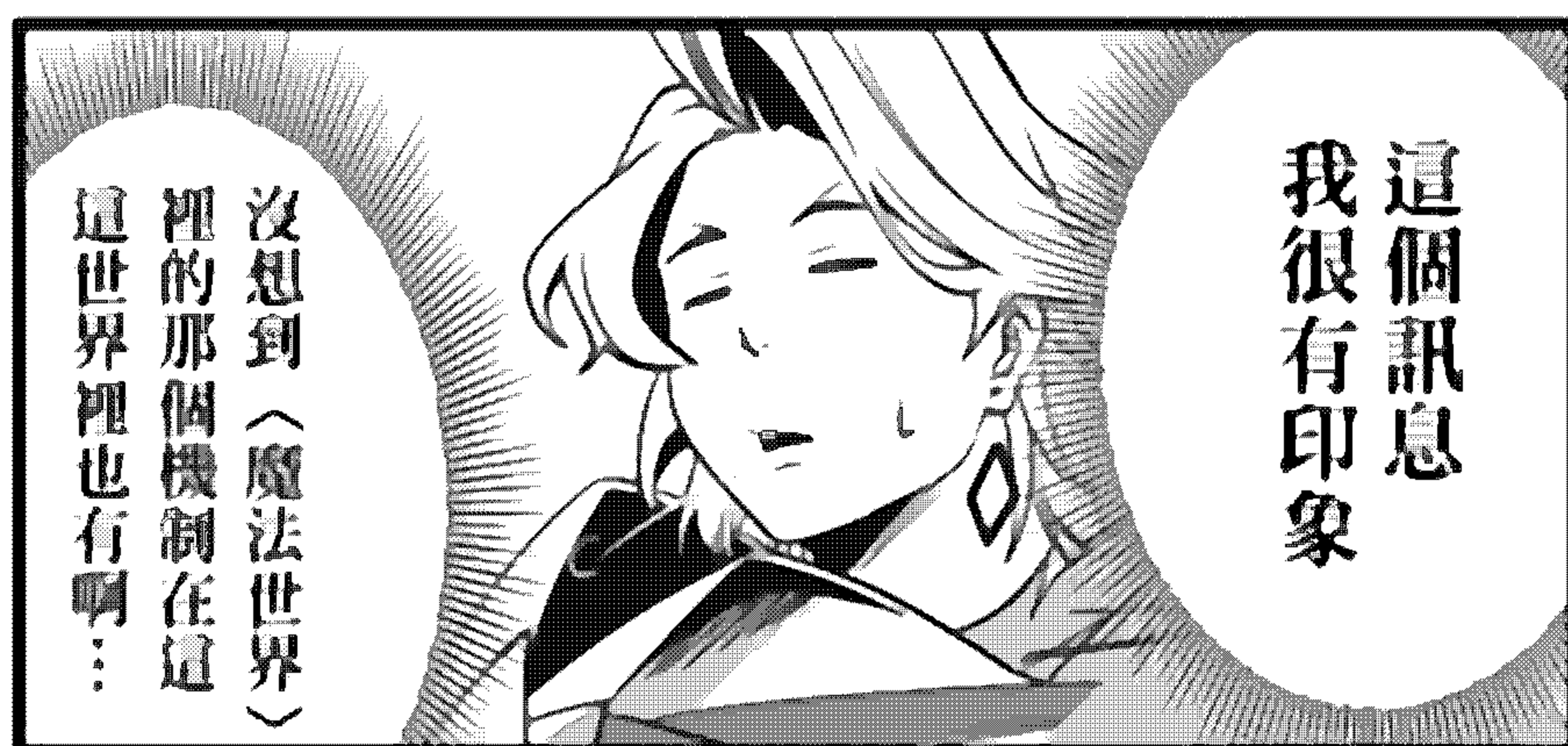
“城壁返”

城牆反擊





姆……？



重鎧的誓約 達到 Lv15
取得了 技能〈格擋〉





小說版內容補充

1. 在遊戲和這個世界中 技能樹的升級和獲取有時候會需要稱號、稀有道具、成就資格等條件來解除限制
2. 【格擋】是一項很依賴使用者知識和技術的技能 如果是很高手來用就會變成不得了的犯規技能
3. 中毒狀態劇烈運動就會毒發造成持續傷害 除此之外也會減少【10%】的敏捷度 可以買解毒藥或接受教會的白魔法解除
4. 【火炎爪】是將火屬性魔力寄宿在身上 瞬間提高筋肉力量的技能 雖然MP消耗頗高 但並不是魔法系統的技能
5. 稱號【不動之人】獲取的條件是 不做攻擊行動討伐10體以上的魔物
6. 雖然和遊戲設定相同 但畢竟是現實世界 人們沒辦法用寶貴的性命和人生隨意測試 自然對於難以培養的後期職業嗤之以鼻