

感觉有种
莫名的
违和感

我等
梦神的尖兵
作为创造神的
使者

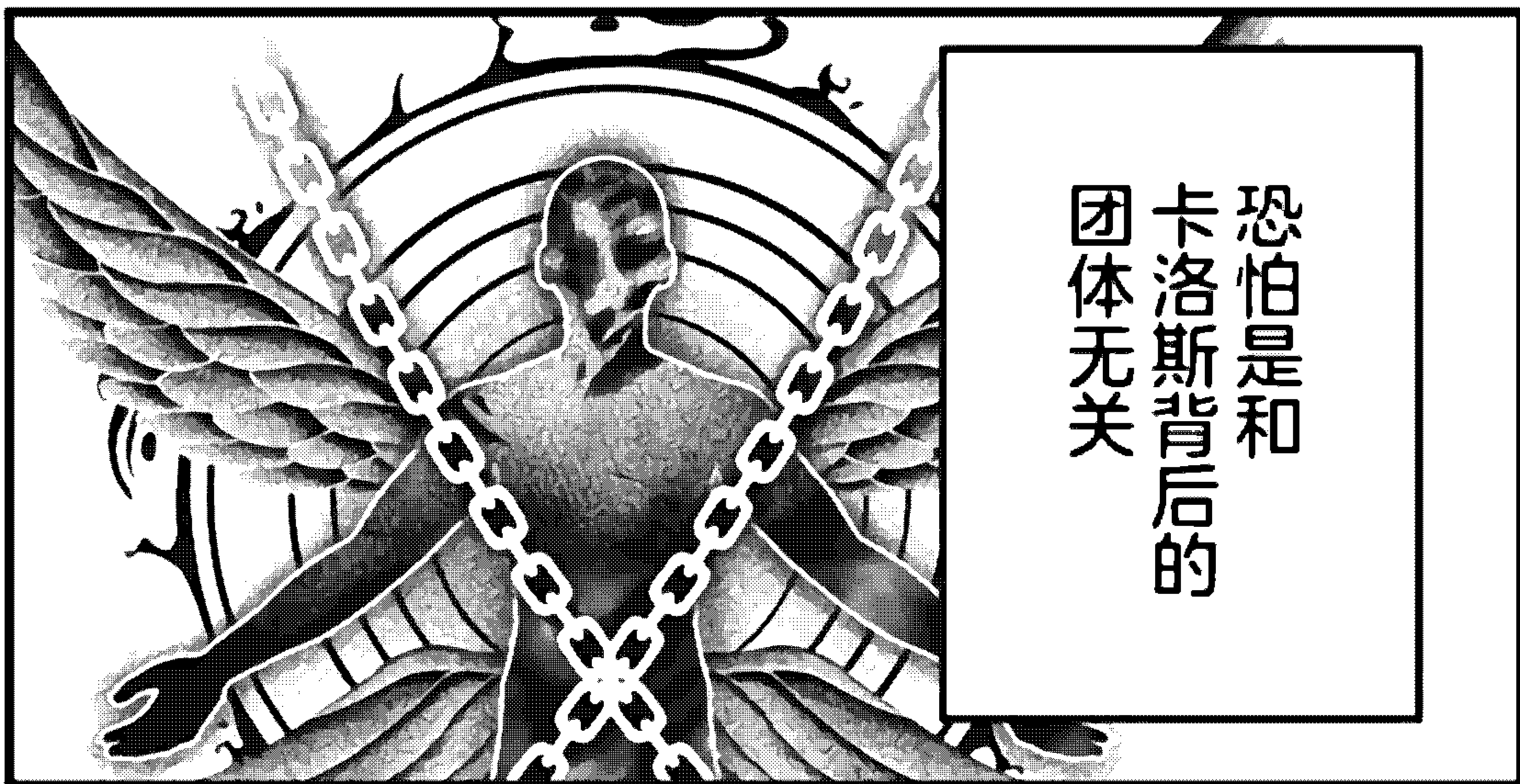
将成为
这个世界的
救世主！

就像是
沉醉在
自己的世界中

对之前
说过的话
并没有
实质上的关心

而且如同把他人处
听来的话语
原封不动地
复述出来那般

带有一种
空虚的感觉



恐怕是和
卡洛斯背后的
团体无关

结合刚才
感受到的
那种违和感来想



仅仅是因为
卡洛斯想要一个
能够充分发挥

自己拥有的
强大力量的存在
作为最终目标



你也能
理解了吗
我很高兴哦
埃尔玛

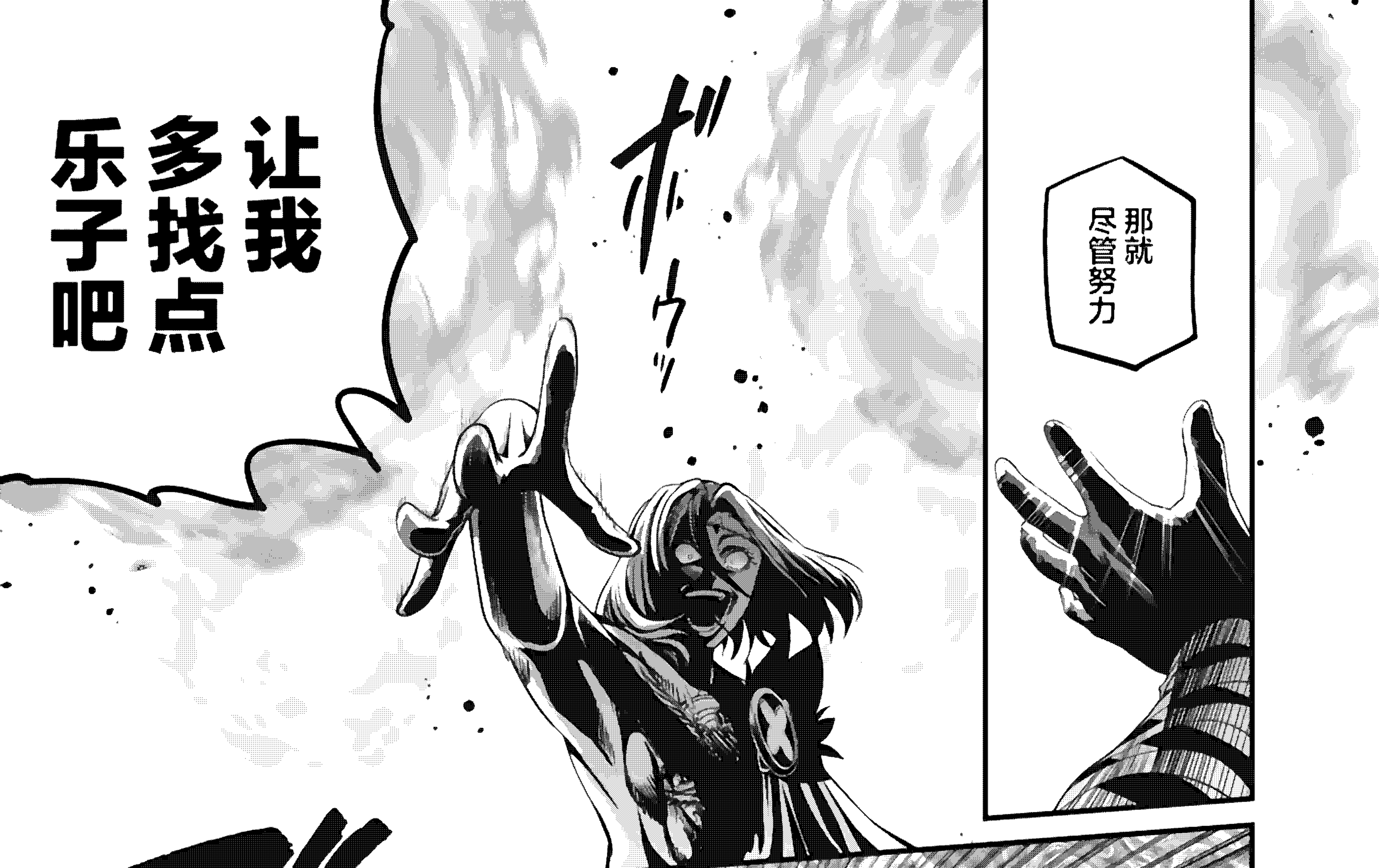


卡洛斯：
你就只是

想从战斗中
取乐而已吧

让我
多找点
乐子吧

那就
尽管努力

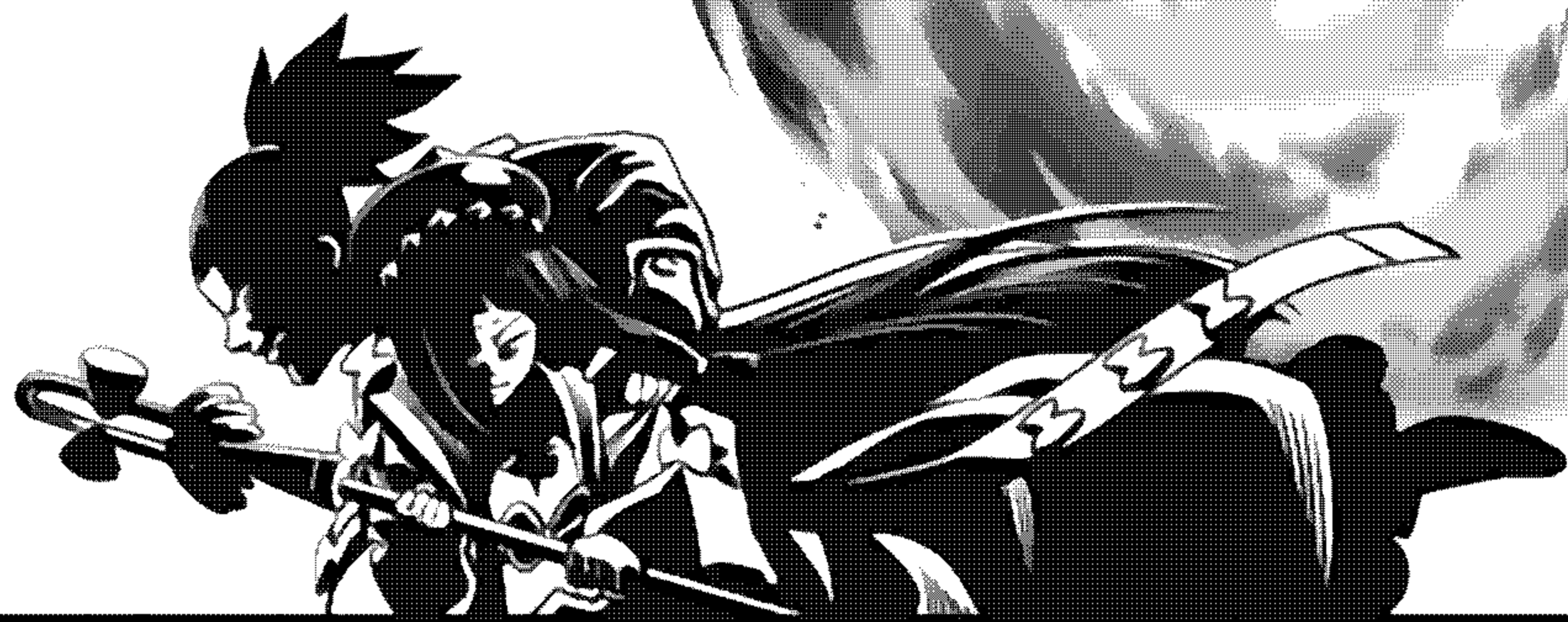






オオオオ

オオオオ



「影沈み」
「潜影术」

ドブッ



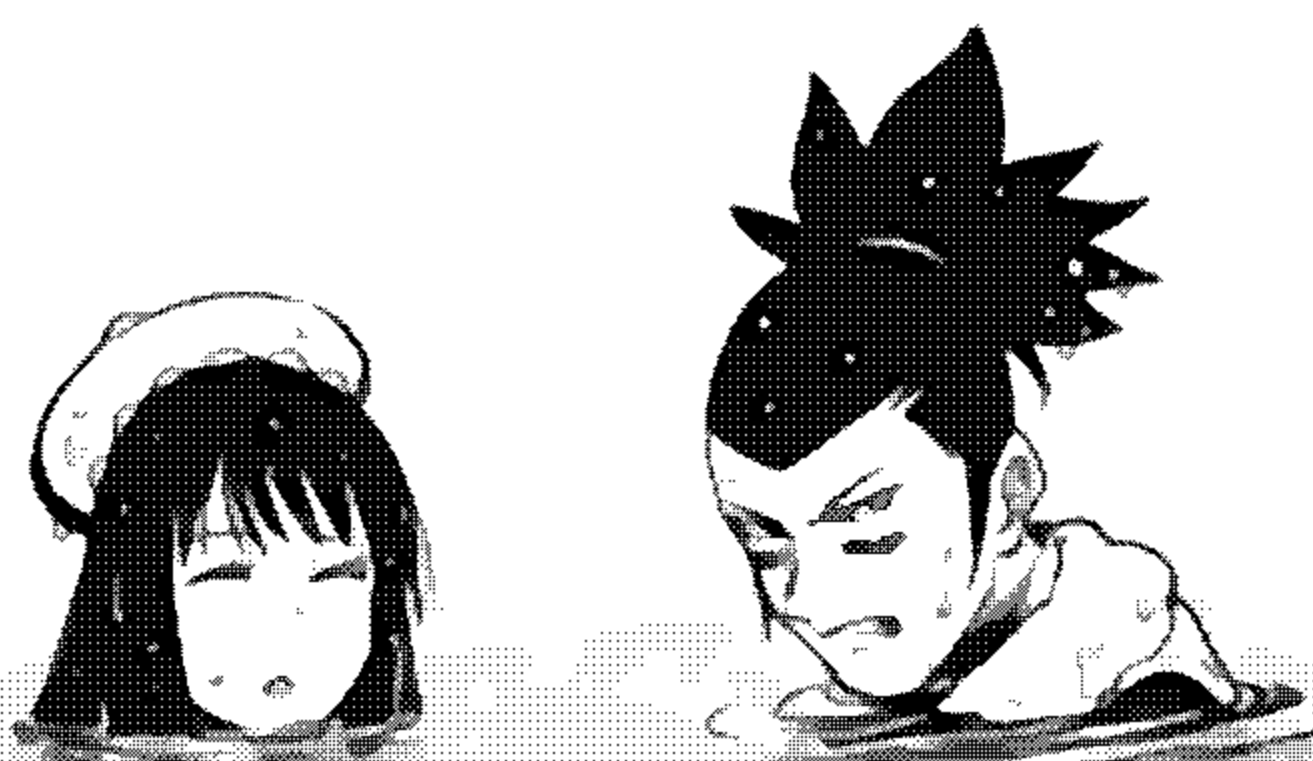
ドブッ

オオ

虽然是靠着
巧妙的方法
勉强躲开了
但《潜影术》
并不能
使攻击无效化



要是砸中的
位置没算好的话
两个人都死掉
也没什么
奇怪的



ドブッ
オオ
オオ
オオ





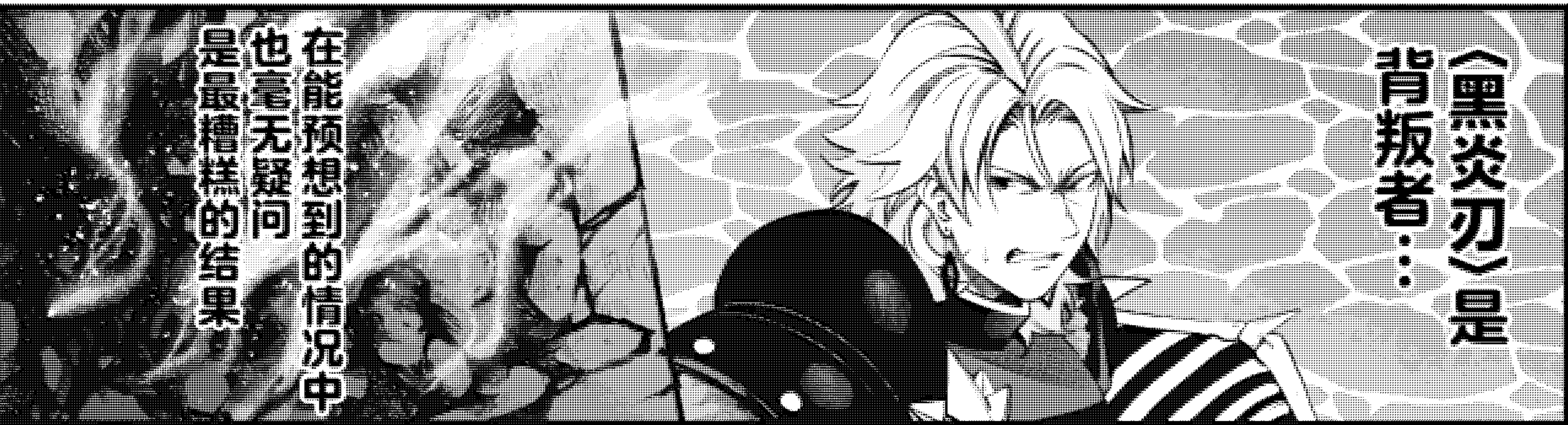
动作
很精确

最重要的是
能看得出
相互之间的
信赖感



欸……
真是个不错的
队伍啊

还以为刚才
那下能解决掉
你们两个呢



《黑炎刃》是
背叛者……

在能预想到的情况中
也毫无疑问
是最糟糕的结果



而反过来
要是被他的
攻击直接命中
就是致命伤……



卡洛斯即便是在A级中
也是被称作英雄的人物

等级差了
一大圈的话
即使人数占优势
也没法对他
造成有效伤害

我有想到过
这种情况

无人不知的
人类的希望
被众人所
憧憬的英雄

这样的人

说不定会是
动摇领地安宁的
最恶劣的犯罪者



但是我

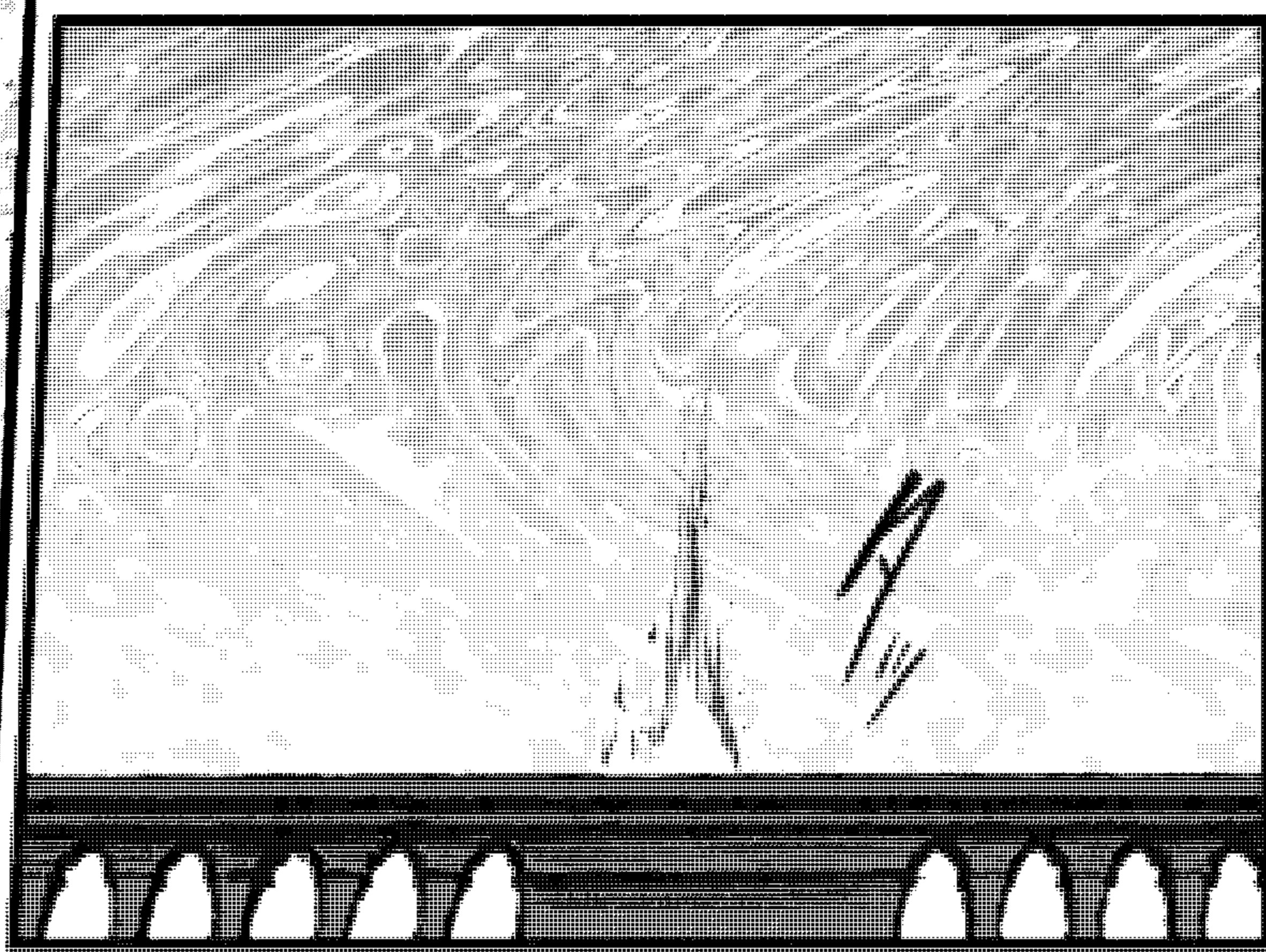
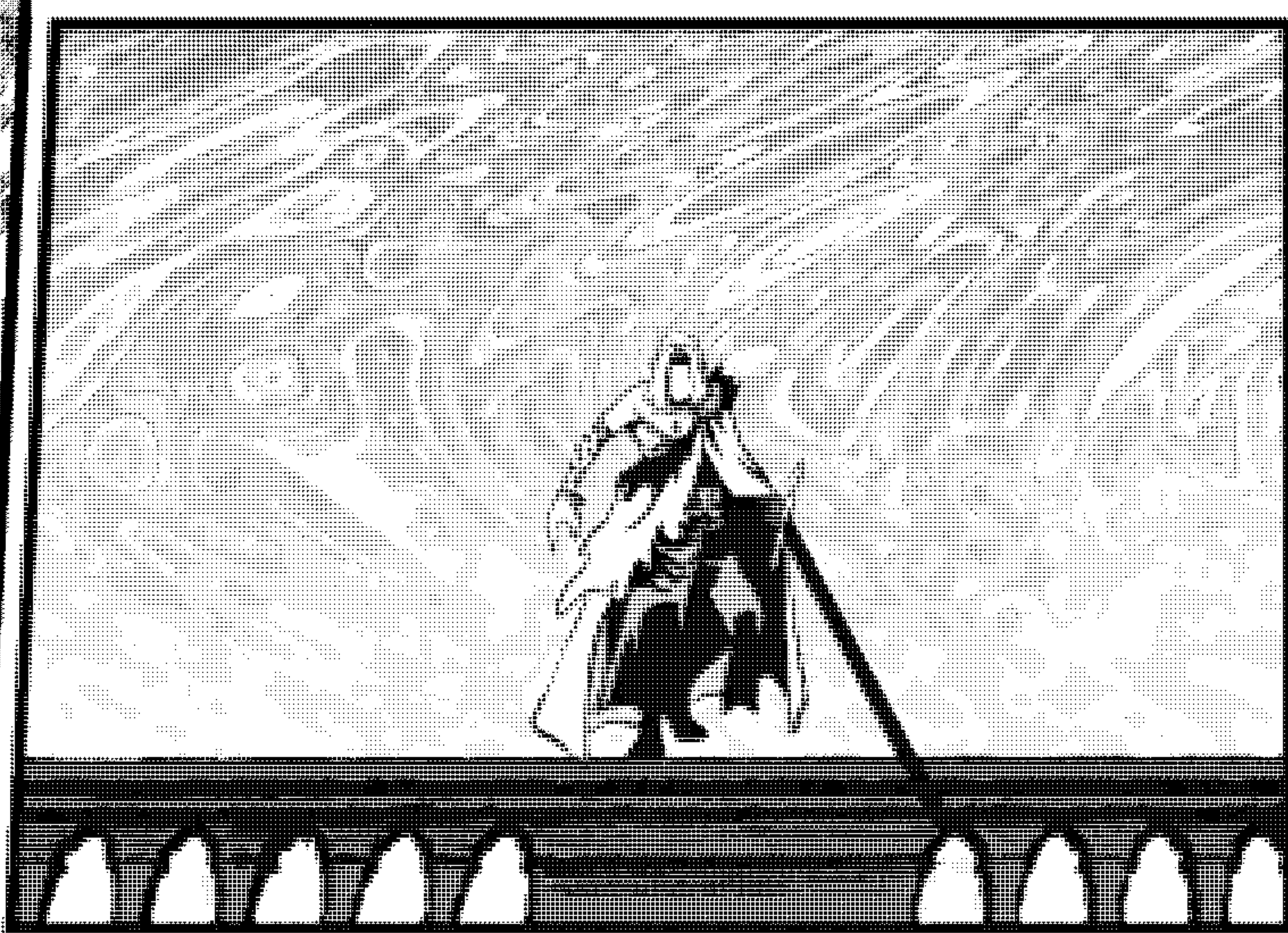
没办法在事前
将这件事情
告诉大家

如果
有说出来的话……

接下来

要从谁
开始呢



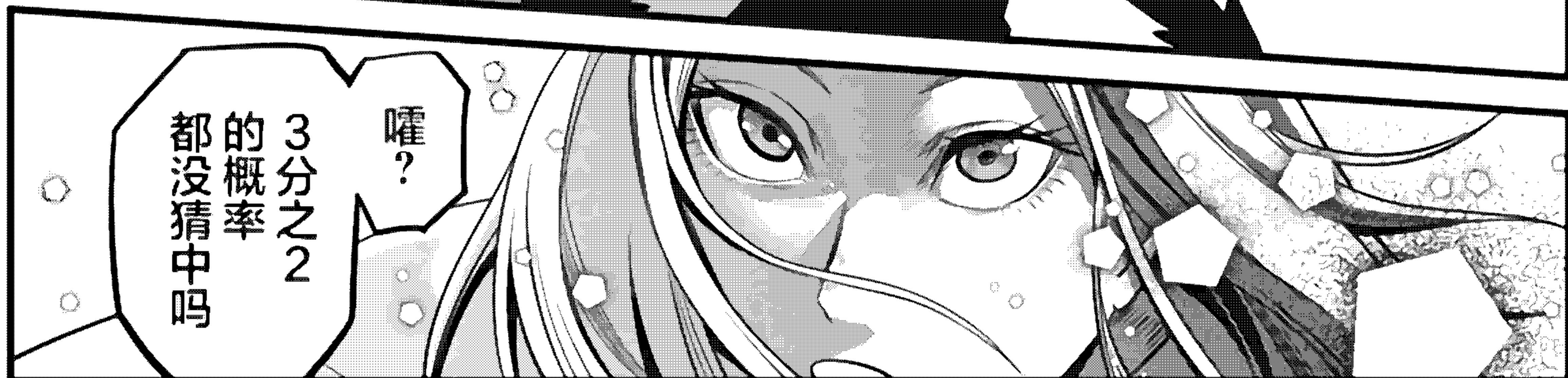


露切
在上面！



ドッ
ペル
イリ
ユージ
ン
幻影分身

ドン

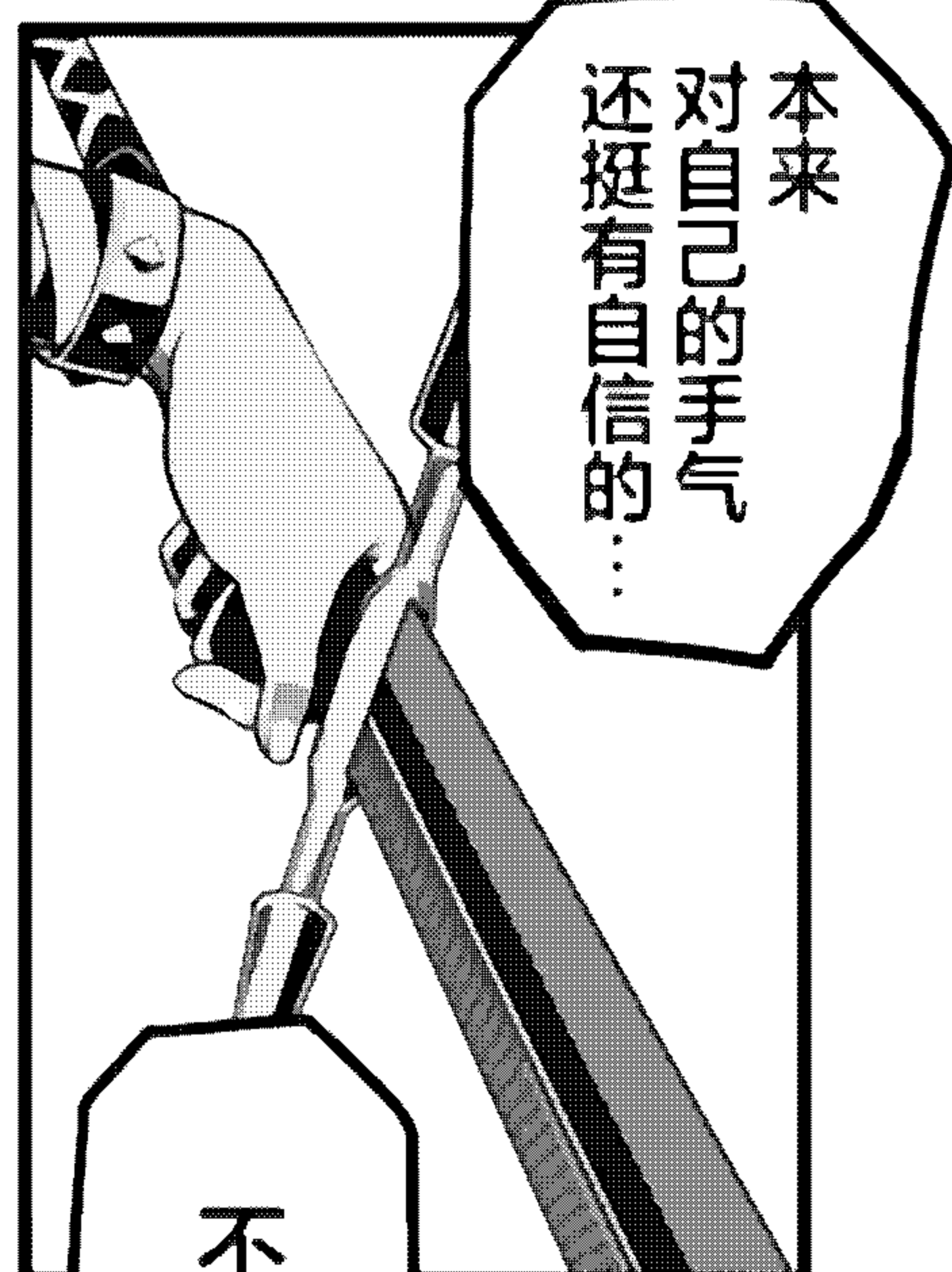


嚯？

3分之2
的概率
都没猜中吗



也没什么
意义呢

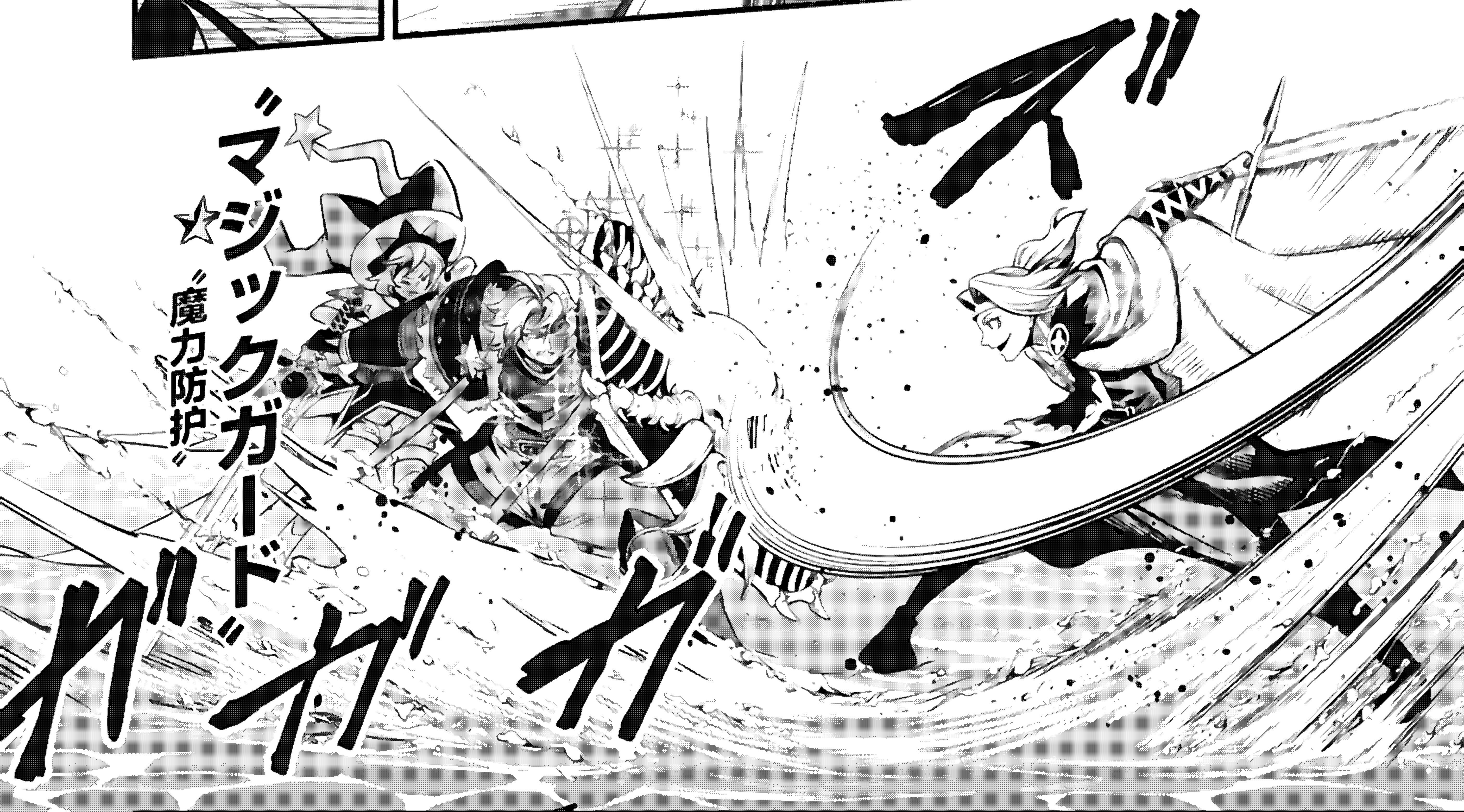
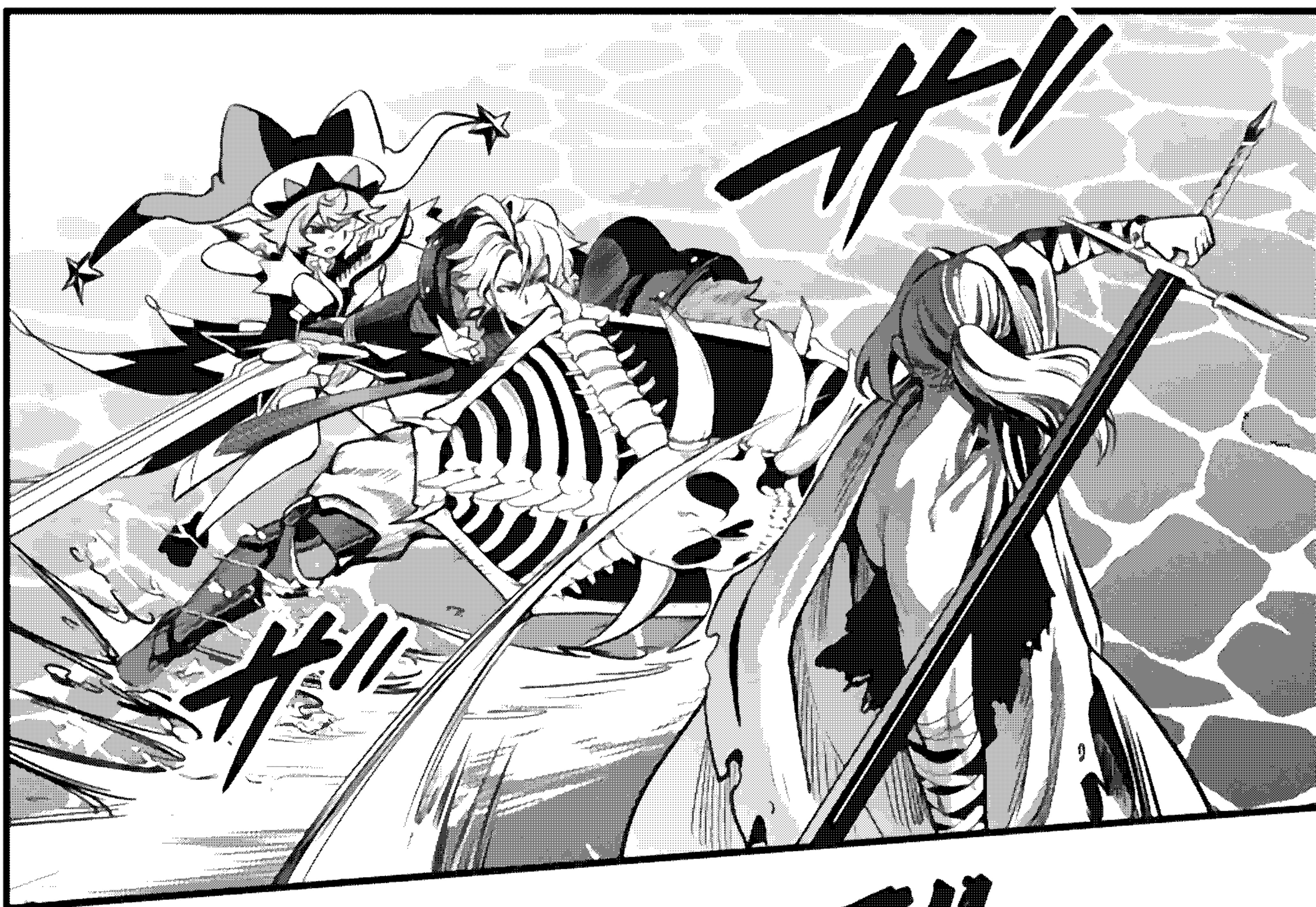


本来
对自己的手气
还挺有自信的……

不过



你可得
把盾牌拿好了
埃尔玛



咕！

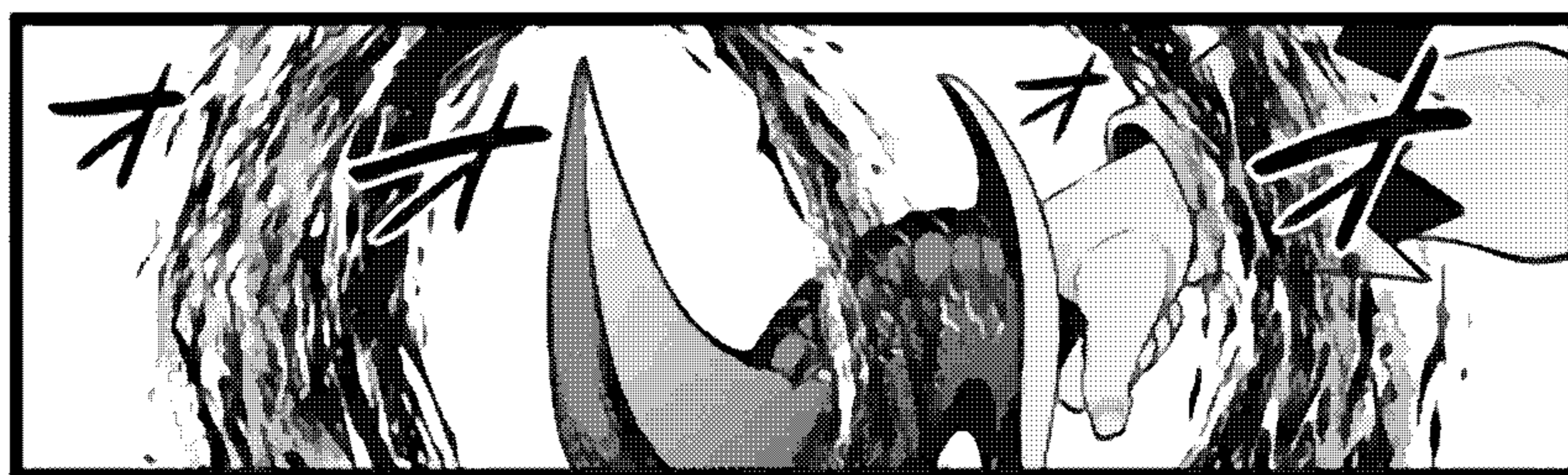


咕啊

埃尔玛先生！

这个状况下
比起艾尔玛
你的处境
要更加危险吧

露切

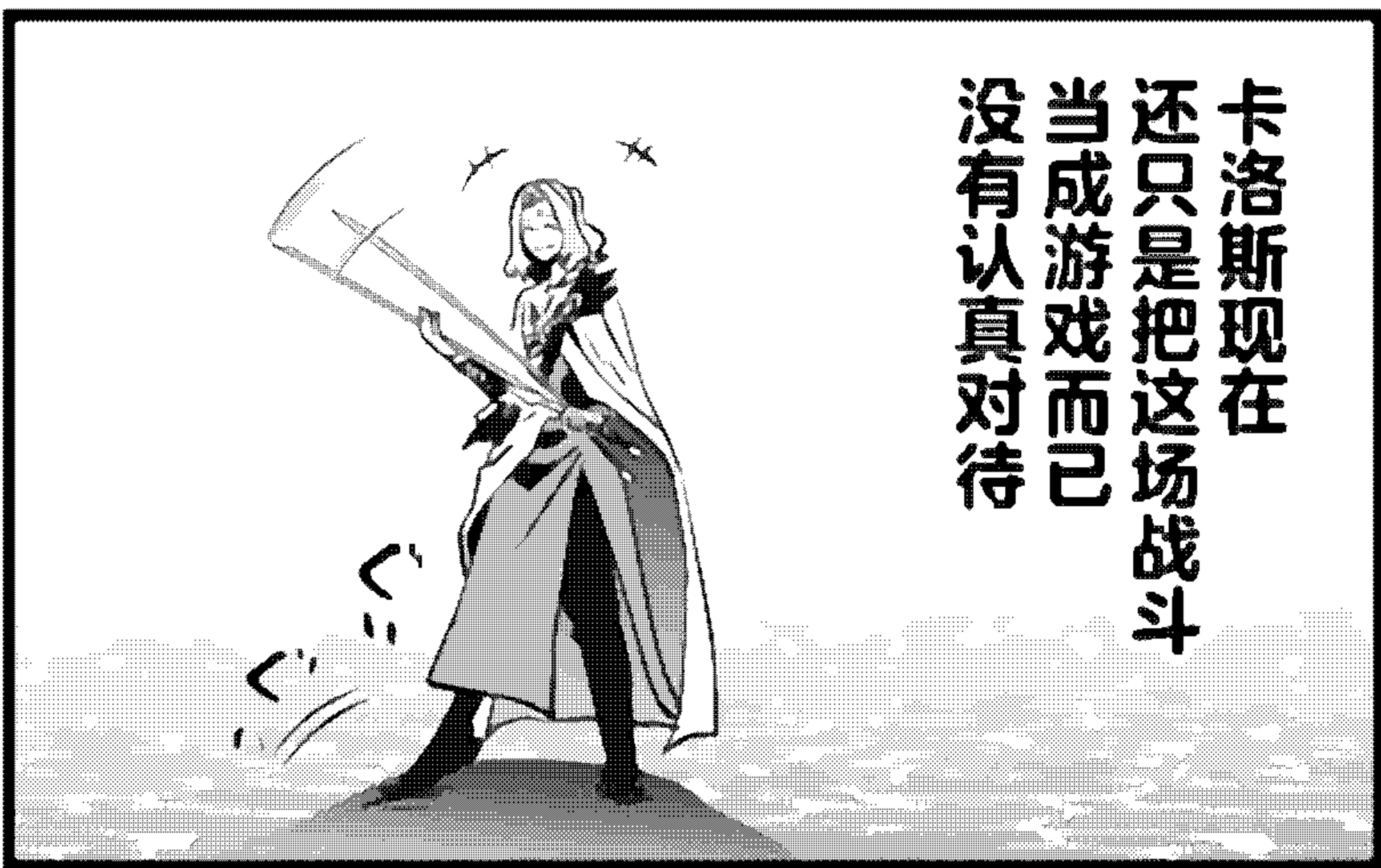


在高等级的
对人战中
根本不用指望
这种招式能命中

弑龙系的前摇
实在太长了



卡洛斯现在
还只是把这场战斗
当成游戏而已
没有认真对待



“ライフシールド”
“生命护盾”

HP:



居然在这里
用那个
技能……！



“死线的暴龙”
“死線の暴竜”



虽说是赌博
但即便是A级
对上这个世界的人
以《暴怒的狂牙》
的效果
应该也能起作用



真是吓到我了啊……

没想到真的有人

会主动将
《暴怒的狂牙》
加入技能组



什……

你
很有意思哦



艾尔玛没有事前告诉他人，是因为他直到最后都没能确信，要是能早点指出，就能让哈登侯爵调动更多战力，也能和队员讨论策略

黑炎的速度较慢但附带追踪效果，是对付慢速职业的标准手段

幻影分身为ドッペルイリュージョン，直译就是双重分身，这也是三分之几的由来，但是露切第一次用的时候好像不止两个。。

艾尔玛故意减少魔力防护所使用的MP，让自己受到伤害，配合生命护盾来触发死线的暴龙，并在被打飞的同时踩住卡洛斯的影子（脚不离地就行??），属性差距过大导致束缚无效，但还是借助冲击力打断了他的行动

由于这个世界的人不懂技能构成，反而没法知道对手会使用什么招式，加上一条命的世界里，卡洛斯还能拥有A级的实力（想起书店的老婆婆了），所以未知的风险实在太高，按理来说不该使用死线的暴龙，但要是正面对抗，其他队员都会被卡洛斯一个个杀死，所以艾尔玛只能用死线的暴龙提高属性，缠住卡洛斯，而且也只能赌一把卡洛斯的这个技能不熟悉