

戰鬥時間拖長  
只會增加風險

對付那麼多魔物  
優先減少其數量  
並非下策

這是馬後炮

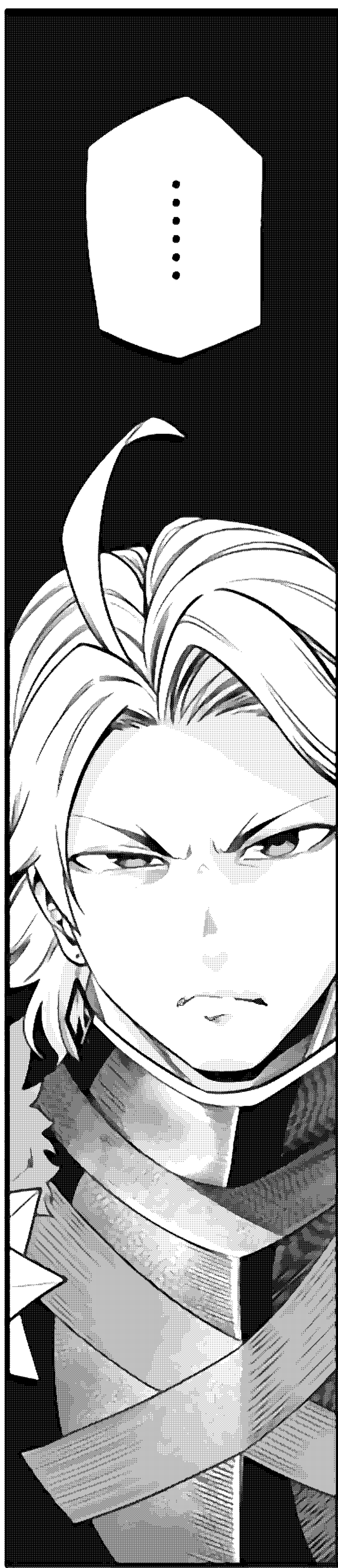
至少

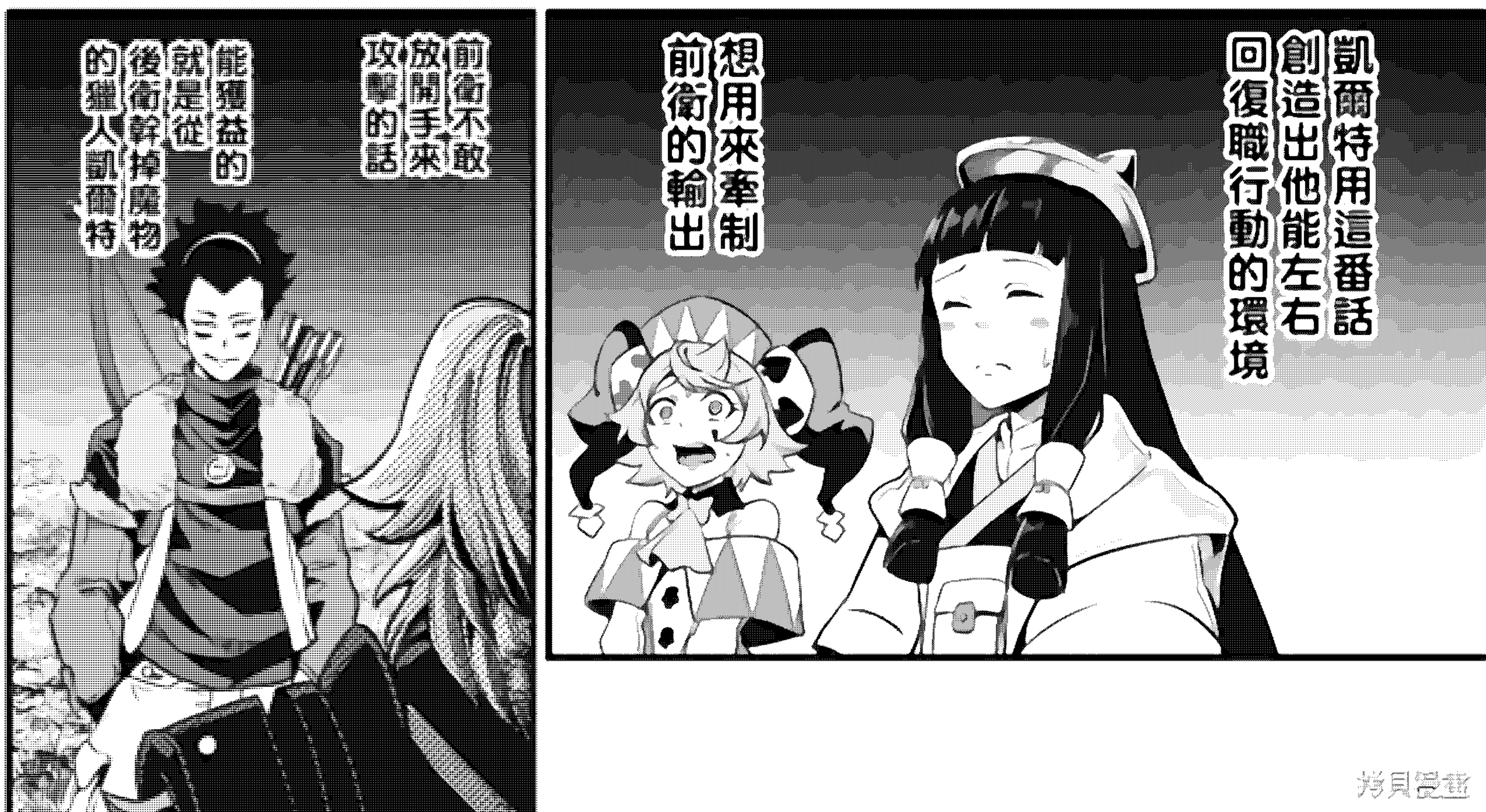
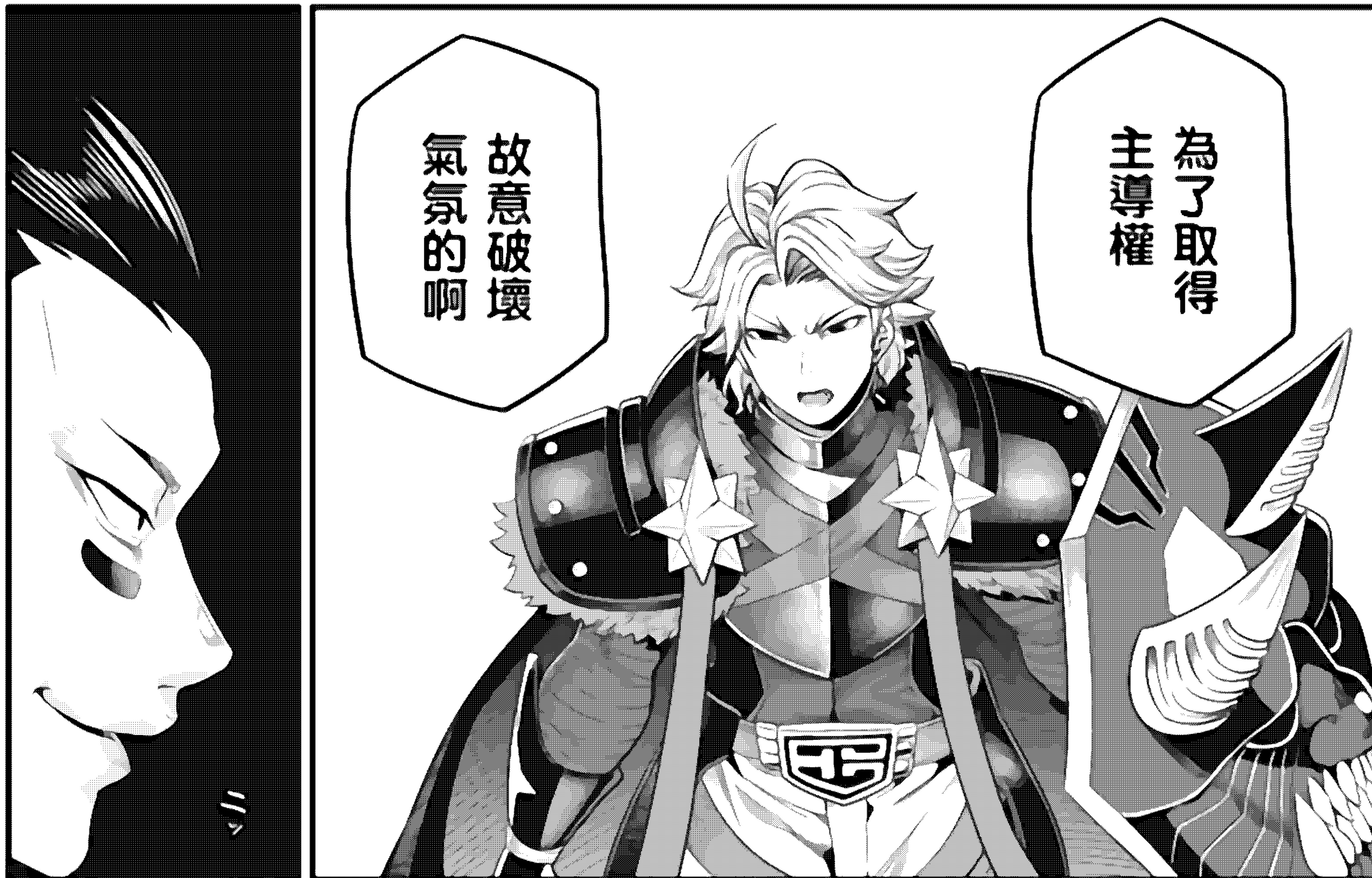
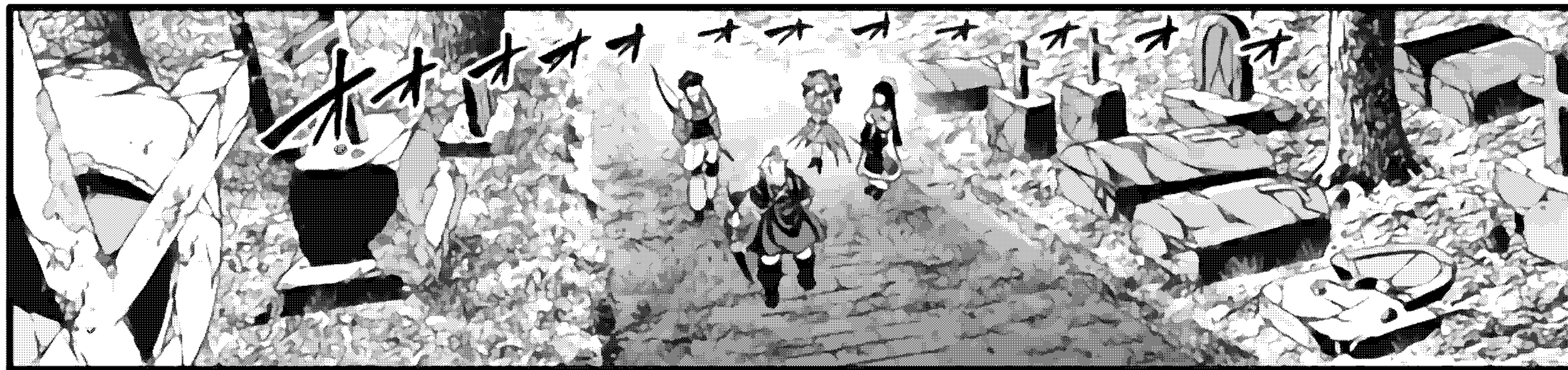
說話口氣不必  
這樣咄咄逼人  
破壞團隊氣氛

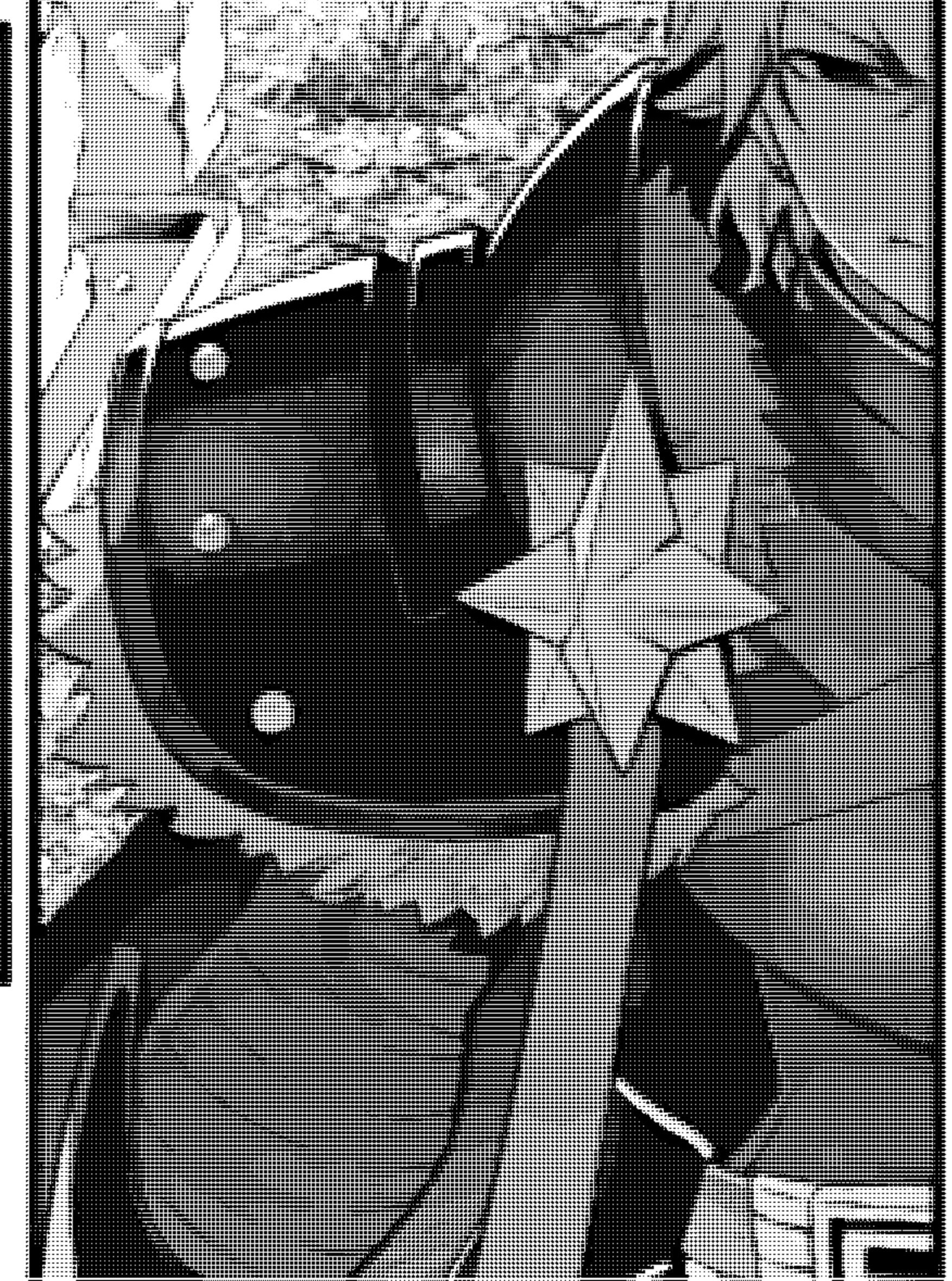
我看你是不懂啊  
這種大規模委託  
可是很費時的

あわ あわ

主要目的是  
夢之穴的調查  
不是只有單純  
的探索而已

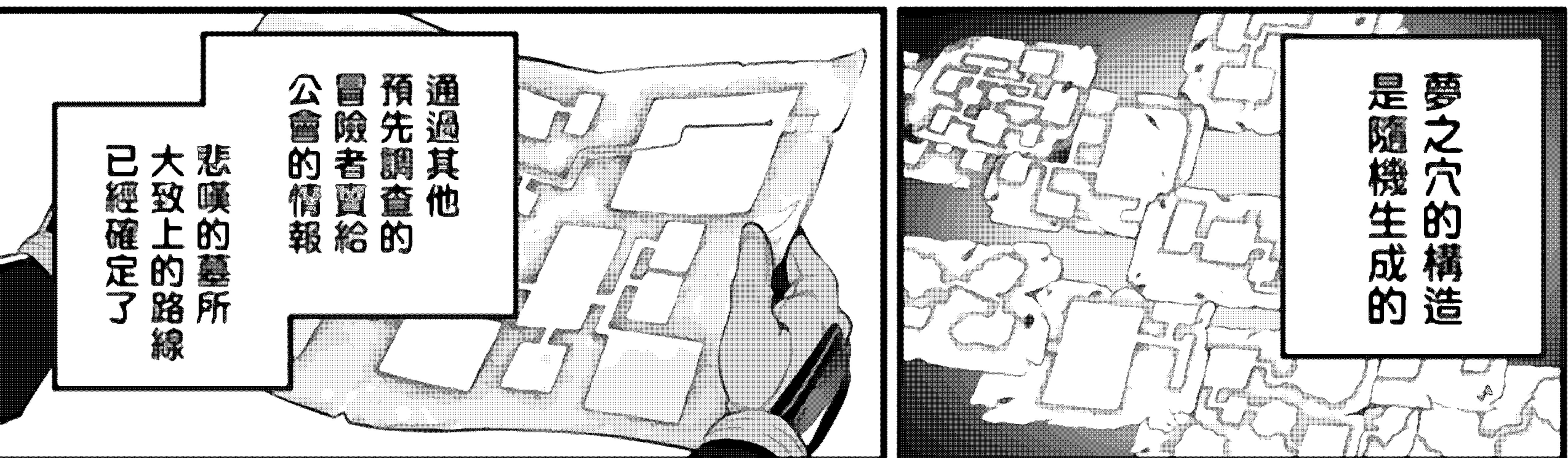
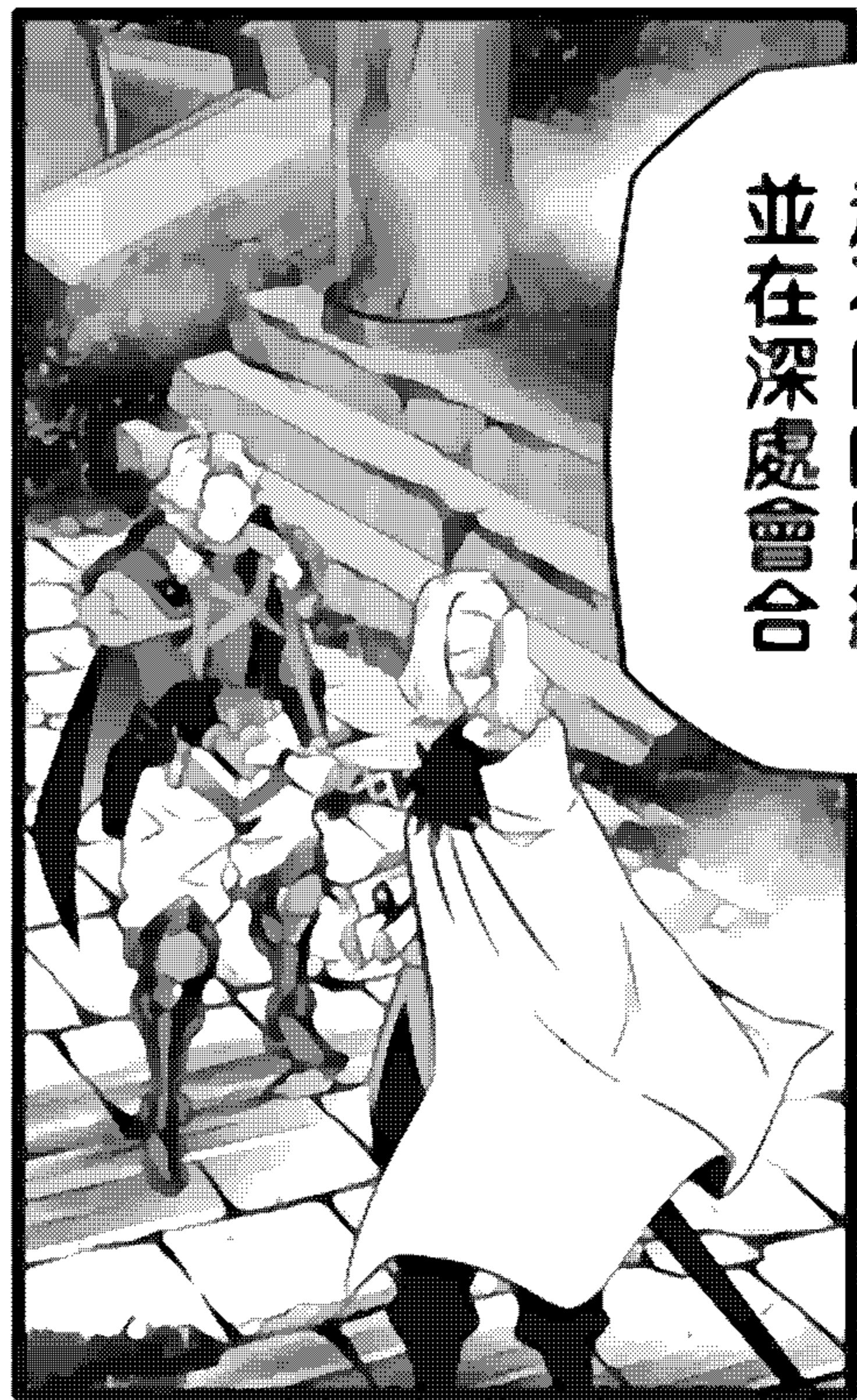


















## 小說內容補充

1.

夢之穴內部路線是隨機生成的  
同類型的同名夢之穴路線也不會相同  
有冒險者靠探索路線賣給公會賺錢

2.

在遊戲或這世界進入夢之穴都是沒有人數限制的  
可以通過人海戰術打倒夢之主，但是討伐報酬會被平分掉  
除了單純想要清除夢之穴之外，沒有這樣做的好處  
雖然基本上人多是比較容易打倒夢之主  
但也有些夢之主的特性人多也沒用甚至更不利

3.

埃爾馬發現到自己小看了有經驗的冒險者  
雖然他們沒有遊戲機制的概念  
但還是會利用撿尾刀搶經驗和掉寶

4.

「悲嘆墓所」的「夢之主」夜骸  
是一種穿著鎧甲的紅色骷髏  
等級70級 擁有極高的攻擊力  
但沒有遠程攻擊技能  
埃爾瑪和露切兩個人就能打倒