



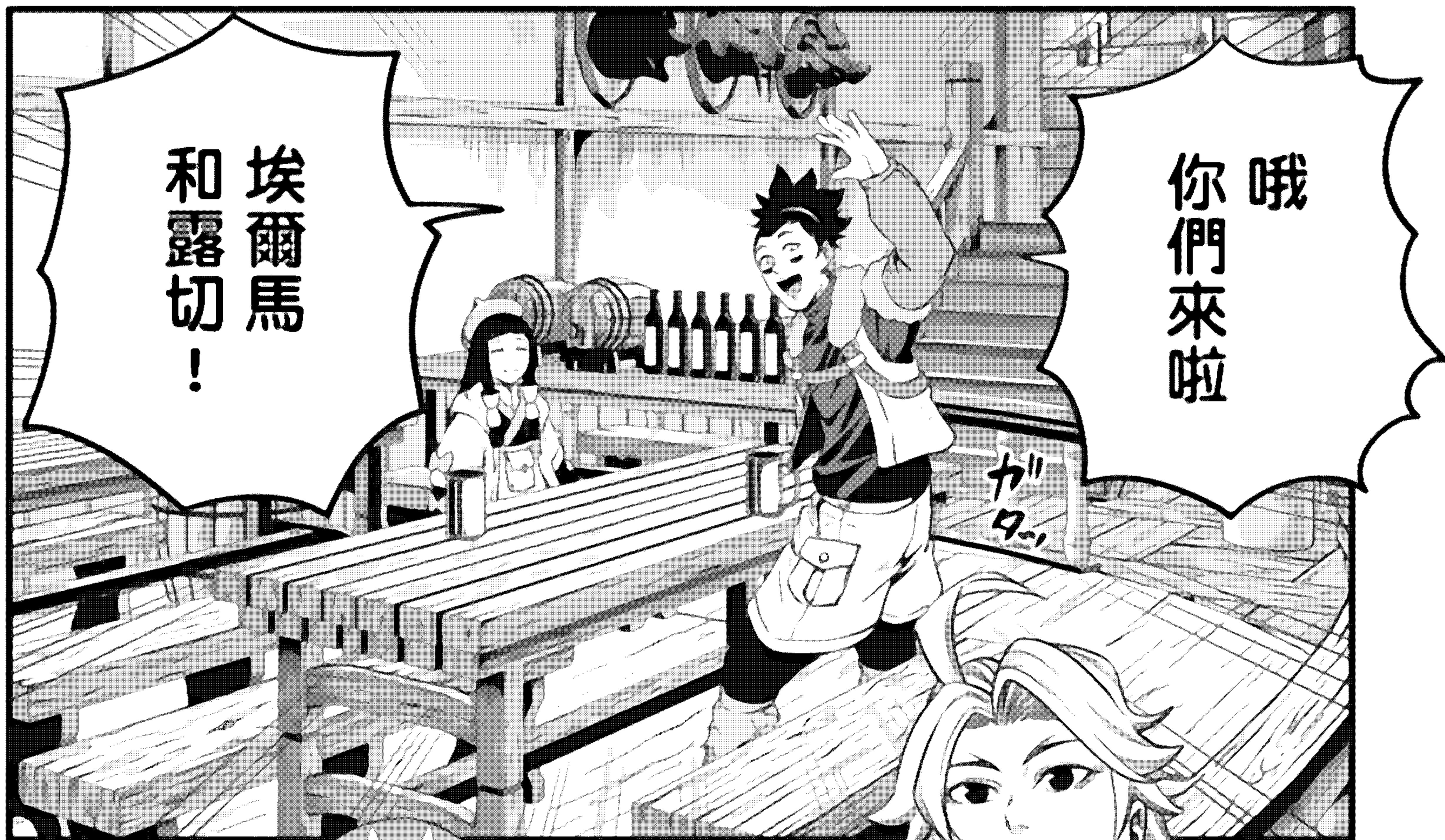
狩獵是多高等級
冒險者的夢之主
滿足了下一次
存在進化的條件
暴走了起來

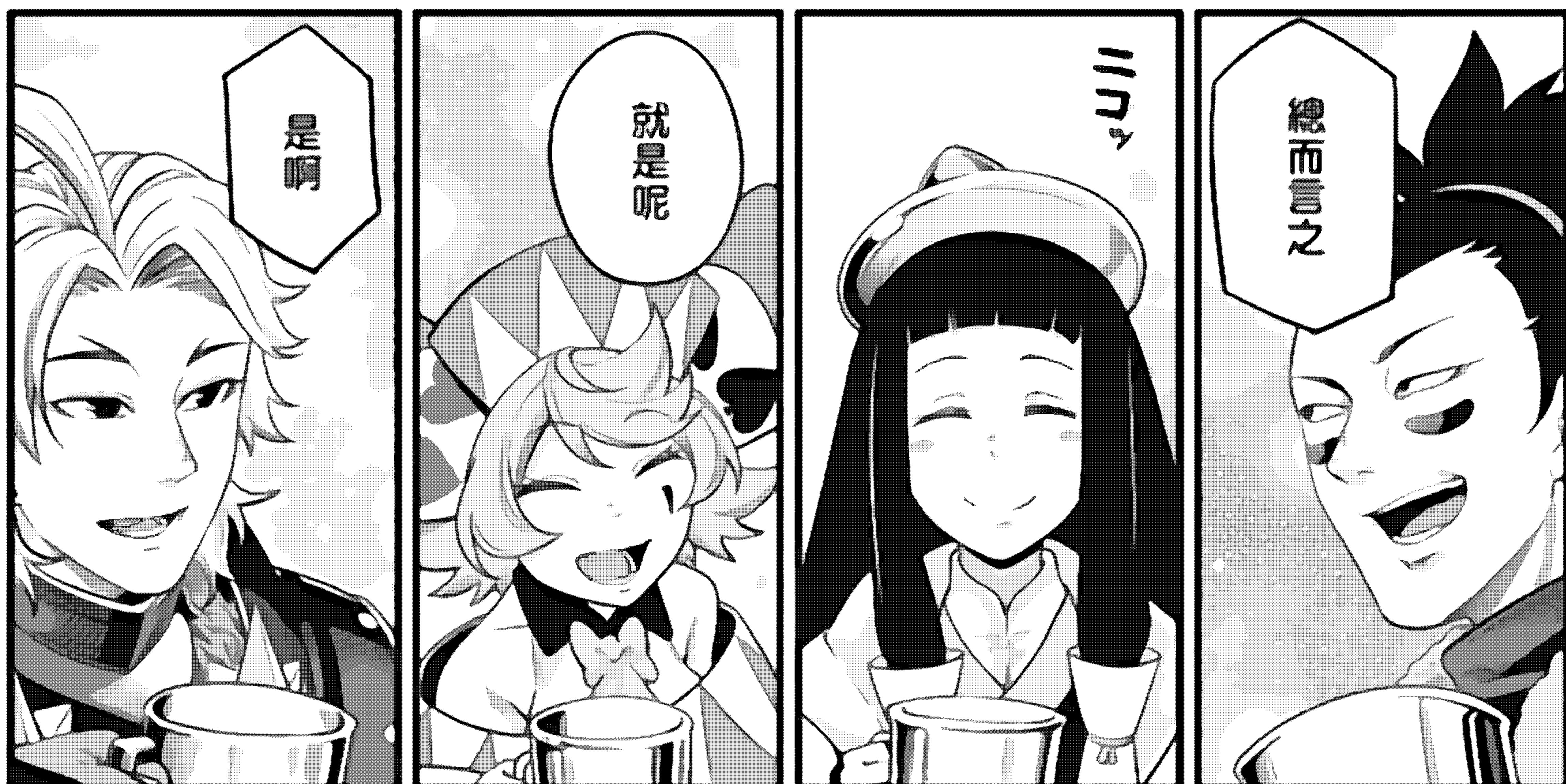
一整個城鎮灰飛
煙滅都不奇怪
最糟糕的夢之穴

夢之穴會崩壞

夢之主率領著
魔物的大軍
開始惡夢的行進

就是夢之主
的第二階段
存在進化





為勝利

乾杯

說是大勝利
也不為過吧

小說版內容補充

1. 雖然目前沒有說過最高等級上限是多少
但已知等級上限是超過100的
重騎士發揮真正價值是指固有技能樹
重鎧誓約97級 而非人物本身97級
2. 裝備等級沒到的負面效果
主要是變重而難以使用
3. 目前作者沒有詳述關於經驗值分配的設定
只知道傷害比例和最後一擊會增加獲得經驗
4. 所有持續性技能的效果都不是無限的
有的是直接有時間限制、有的是要一直耗魔
以〈生命護盾〉為例：耗費HP 20% 以及MP 8點張開護盾
護盾耐久力相當於耗費的HP，維持費用每分鐘MP 2點
受到超額的攻擊導致護盾被打破也不會影響本體。
附帶一提，主角等級40時，MP 41 點。
5. 因為埃爾馬賺了很多，所以請客舉辦慶功宴
在等待期間凱爾特度日如年般遭受梅貝爾玩弄。
6. 埃爾馬本來也以為凱爾特和梅貝爾
都是像鐵匠貝魯加批評的那些卑鄙冒險者
但深入了解後也覺得冒險者必須像這樣才有辦法生存
不禁思考是人性造就環境，還是環境塑造人性。

當前的狀態面板

【埃爾馬·埃德文】

職業：重騎士

Lv : 71

HP : 241/241

MP : 99/99

攻擊力 : 66+46

防禦力 : 132+15

魔法力 : 77

敏捷度 : 77

【裝備】

〈秘銀之劍〉 〈屍將之盾〉

〈黑鋼之鎧〉

【特性技能】

〈死線的暴龍〉

【通常技能】

〈城牆反擊〉 〈武裝解除〉 〈格擋〉

〈當身斬〉 〈影踏術〉 〈盾擊〉

〈生命護盾〉 〈不惜身命〉 〈防護〉

【稱號】

〈不動之人〉 〈B級冒險者〉

〈巨人殺手〉 〈惡夢殺手〉

【技能樹】

〔剩餘技能點數 : 14〕

〈重鎧的誓約〉 [41/100]

〈初級劍術〉 [5/50]

〈暴怒的狂牙〉 [15/70]

當前的狀態面板

【露切・盧比斯】

職業：道化師

Lv : 64

HP : 104/104

MP : 102/102

攻擊力 : 60+28

防禦力 : 46

魔法力 : 65

敏捷度 : 111

【裝備】

〈毒蜈蚣的小刀〉

【特性技能】

〈幸福的天使〉

【通常技能】

〈搖骰突刺〉 〈曲藝步術〉

〈幻影分身〉 〈曲藝連擊〉

【稱號】

〈B級冒險者〉 〈巨人殺手〉

〈惡夢殺手〉

【技能樹】

[剩餘技能點數 : 20]

〈愚者的雜技 [18/100] 〉

〈豪運 [30/70] 〉

〈攻擊力上昇 [0/50] 〉