



這邊才是
麻煩你了

不管怎麼說
我們也還是
新手中的新手

我是重騎士
埃爾馬
她是道化師
露切

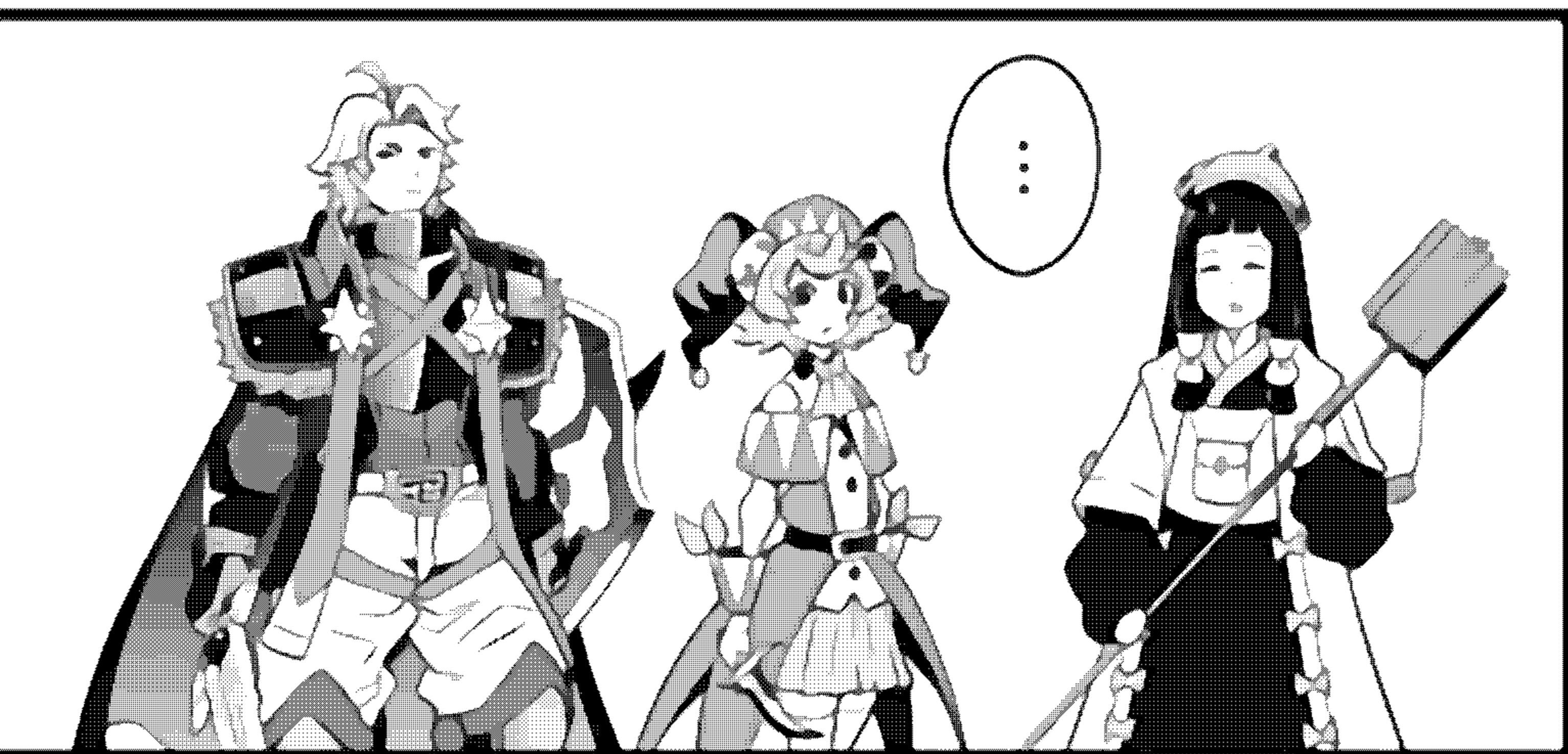
我是露切



至少負責白魔法
這個重要角色的
是可以信賴的人
那再好不過了

都還沒進到
夢之穴呢

貴重的回復職
MP別隨隨便
便的亂用啊





那個男人
沒記錯的話
是獵人職業的
B級冒險者！
凱爾特

在這次的參加者
當中也屬於相當
高等級的人

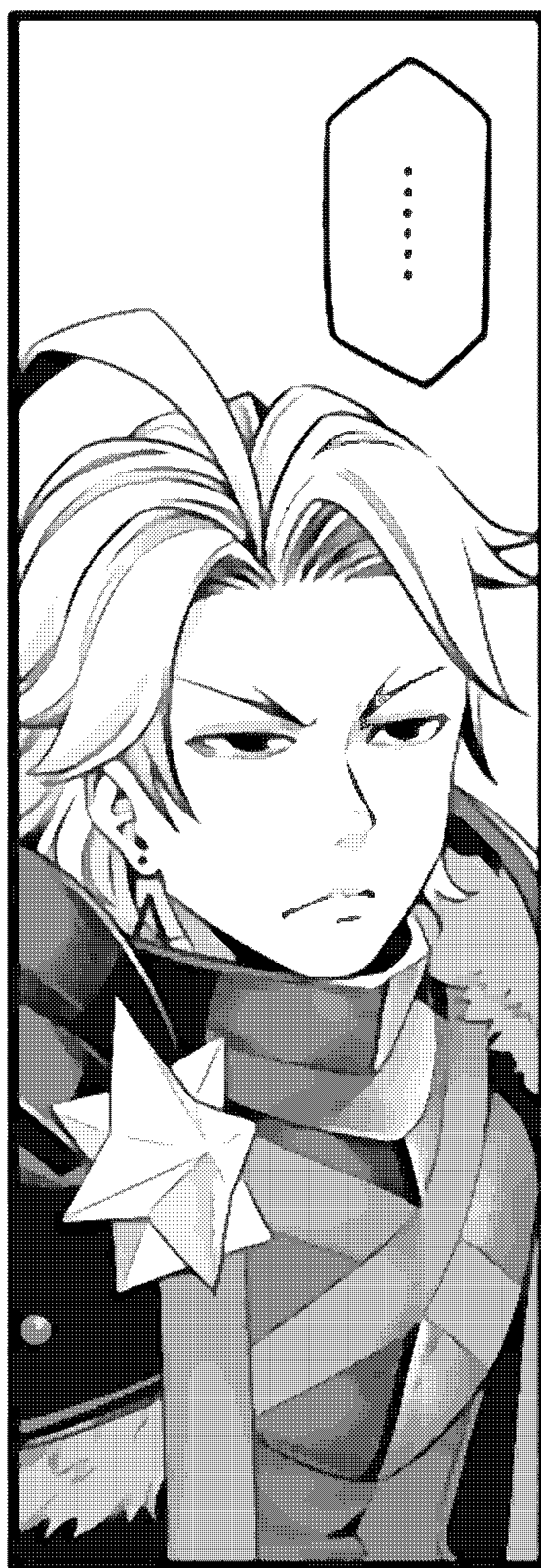
這種開場暖身
就想拼到底的
根本不用管他

好不容易
請來的回復職
卻是不會掌控
節奏的傢伙呢

呀……
對不起
凱爾特先生

接下來我會
謹慎考慮後
再行動的

……



這是馬後炮吧

對付那麼多魔物
優先減少其數量
並非下策
戰鬥時間拖長
只會增加風險

至少
說話口氣不必
這樣咄咄逼人
破壞團隊氣氛

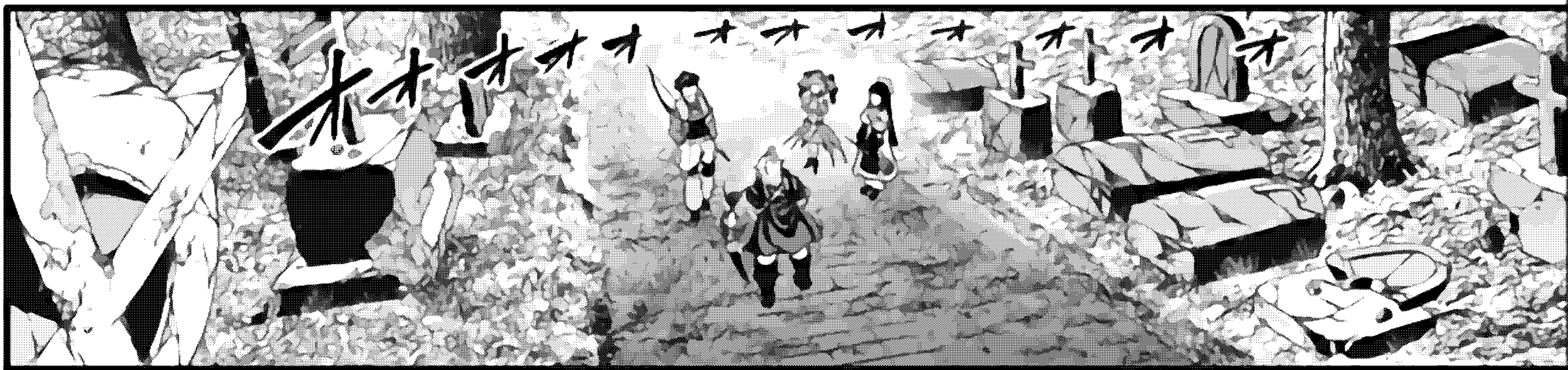
我看你是不懂啊
這種大規模委託
可是很費時的

主要目的是
夢之穴的調查
不是只有單純
的探索而已

別給我橫衝
直撞的啊

小新手

...



故意破壞
氣氛的啊

為了取得
主導權



凱爾特用這番話
創造出他能左右
回復職行動的環境

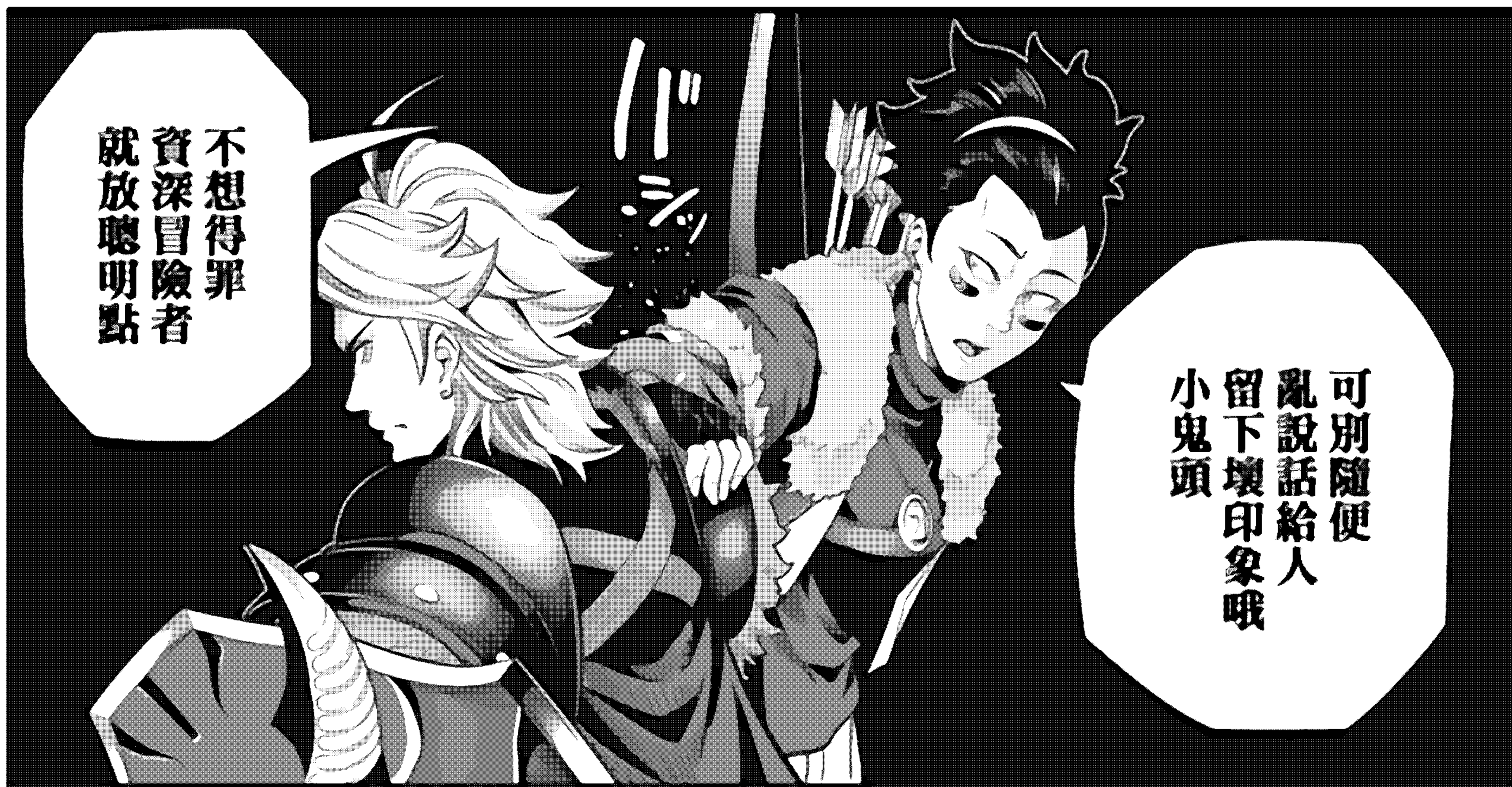
想用來牽制
前衛的輸出



前衛不敢
放開手來
攻擊的話

能獲益的
就是從
後衛幹掉魔物
的獵人凱爾特





梅貝爾也
不用太在意

他從一開始的
目的就是想要
藉此脅迫別人
故意來找碴的

沒關係啦
當回復職的話
本來就很常會
遇到這種人

再說了

對付這種人
只要假裝聽話
陽奉陰違

找點藉口
拖延他的治療
馬上就會變的
老老實實的

我想跟你們
好好的相處
請多指教囉

這樣啊……

我們才是
務必請你
多多指教

在不死魔物
環伺之下
時而避開
時而與之交戰

徘徊前進許久
終於抵達了
悲嘆的墓所的
入口

ザザザザ

還真是經典
的場景呢

悲嘆的墓所 入口

推薦等級70

為了有效率的
對夢之穴內部
進行調查

我們分成五組
走不同的路線
並在深處會合

夢之穴的構造
是隨機生成的

通過其他
預先調查的
冒險者賣給
公會的情報
悲嘆的墓所
大致上的路線
已經確定了

調查結束之後
再靠人海戰術
打倒夢之主

雖然報酬
會被人數
平均分散掉

但是公會有
額外提供獎金
大家放心吧



但如今夢之穴
可能發生異常
還請多加小心



夢之主是
骸骨騎士
：夜骸

雖然是在場的
各位只要通力
合作就能打到
的對手



你現在這裝備
也沒法塞進去
其他組啊！

果然您是
承認咱的呢！

師父！
和您同組太好了

還有
我沒有看過
您的師父！



關於
分組的事
這邊已經
多方考慮後
為大家分好了





小說內容補充

1.

夢之穴內部路線是隨機生成的
同類型的同名夢之穴路線也不會相同
有冒險者靠探索路線賣給公會賺錢

2.

在遊戲或這世界進入夢之穴都是沒有人數限制的
可以通過人海戰術打倒夢之主，但是討伐報酬會被平分掉
除了單純想要清除夢之穴之外，沒有這樣做的好處
雖然基本上人多是比較容易打倒夢之主
但也有些夢之主的特性人多也沒用甚至更不利

3.

埃爾馬發現到自己小看了有經驗的冒險者
雖然他們沒有遊戲機制的概念
但還是會利用撿尾刀搶經驗和掉寶

4.

「悲嘆墓所」的「夢之主」夜骸
是一種穿著鎧甲的紅色骷髏
等級70級 擁有極高的攻擊力
但沒有遠程攻擊技能
埃爾瑪和露切兩個人就能打倒