



獲得了 1301 經驗值

獲得了 2609 經驗值

Level UP
71→72

キッ





果然讓他
以〈靈體透過〉
為主軸來行動
會變得很難打呢

去雇一個
魔術師職業的
說不定會比較好

確實
它無法讓
魔法攻擊穿透



原來如此
：

所以
只能這樣逐漸
削弱它對吧



不過露切
你也習慣狩獵
死亡收割者
了吧？

畢竟……
這都已經是
第三只了

唉呀
是的



但是
死亡收割者
行動速度極快
被攻擊的命中
判定範圍也小

那會需要
很高的魔法
精度和魔力



〈魂刈之鎌〉 推薦Lv:60

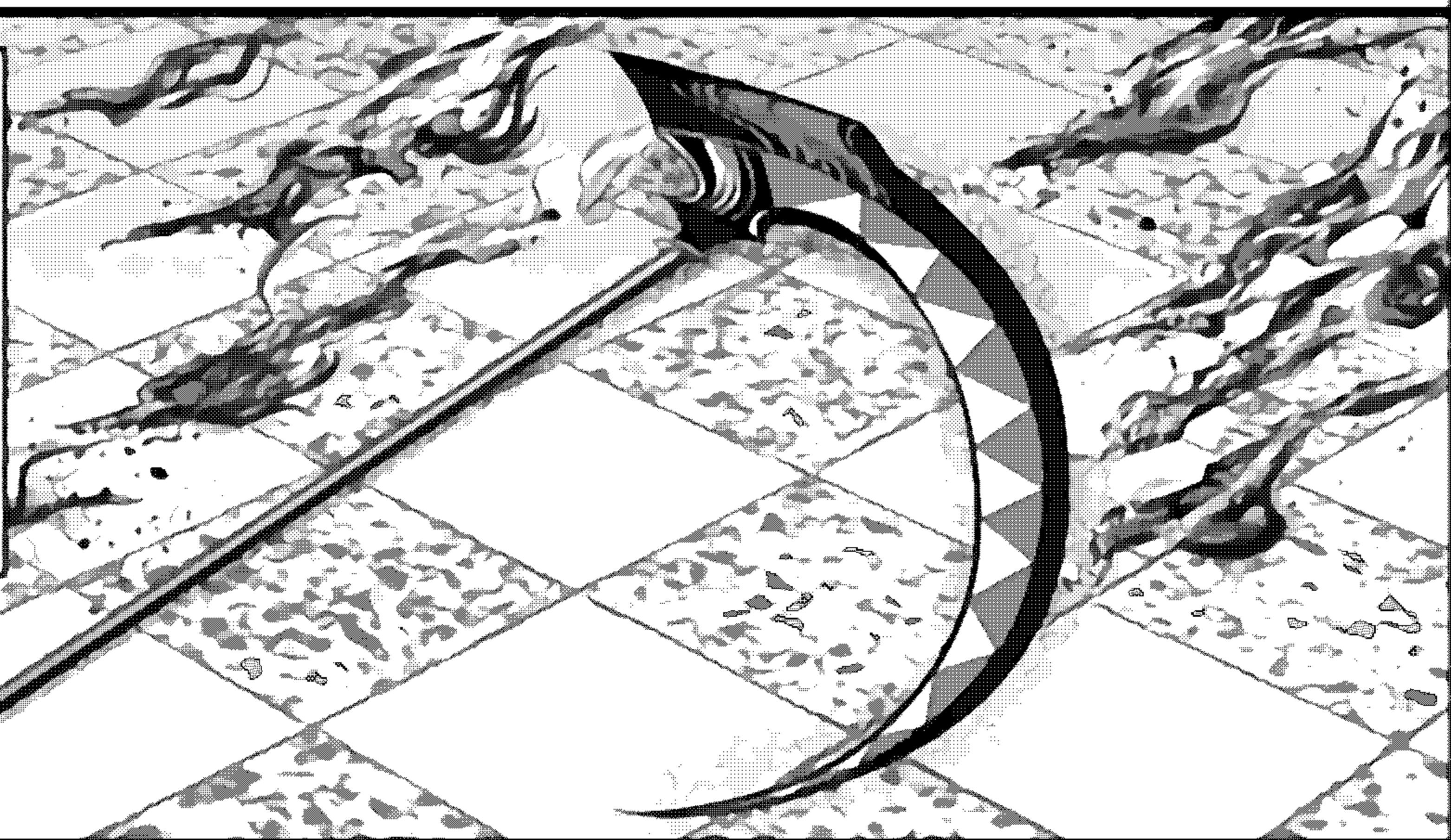
【攻擊力+18】

【市場價值:1500萬金】

收割生者靈魂的死神之鎌

具有較高的暴擊率

且能降低攻擊目標的MP



……
還是沒出呢

……
第三把……

ガクッ

……
為什麼

……

為什麼
淨是掉一堆
不要的東西
啦啊啊！

冷靜一點
那個不要的
東西還是能
值個100萬金
哦……？

照理說
憑露切的〈豪運〉
〈技能之書〉早該
掉了才對……

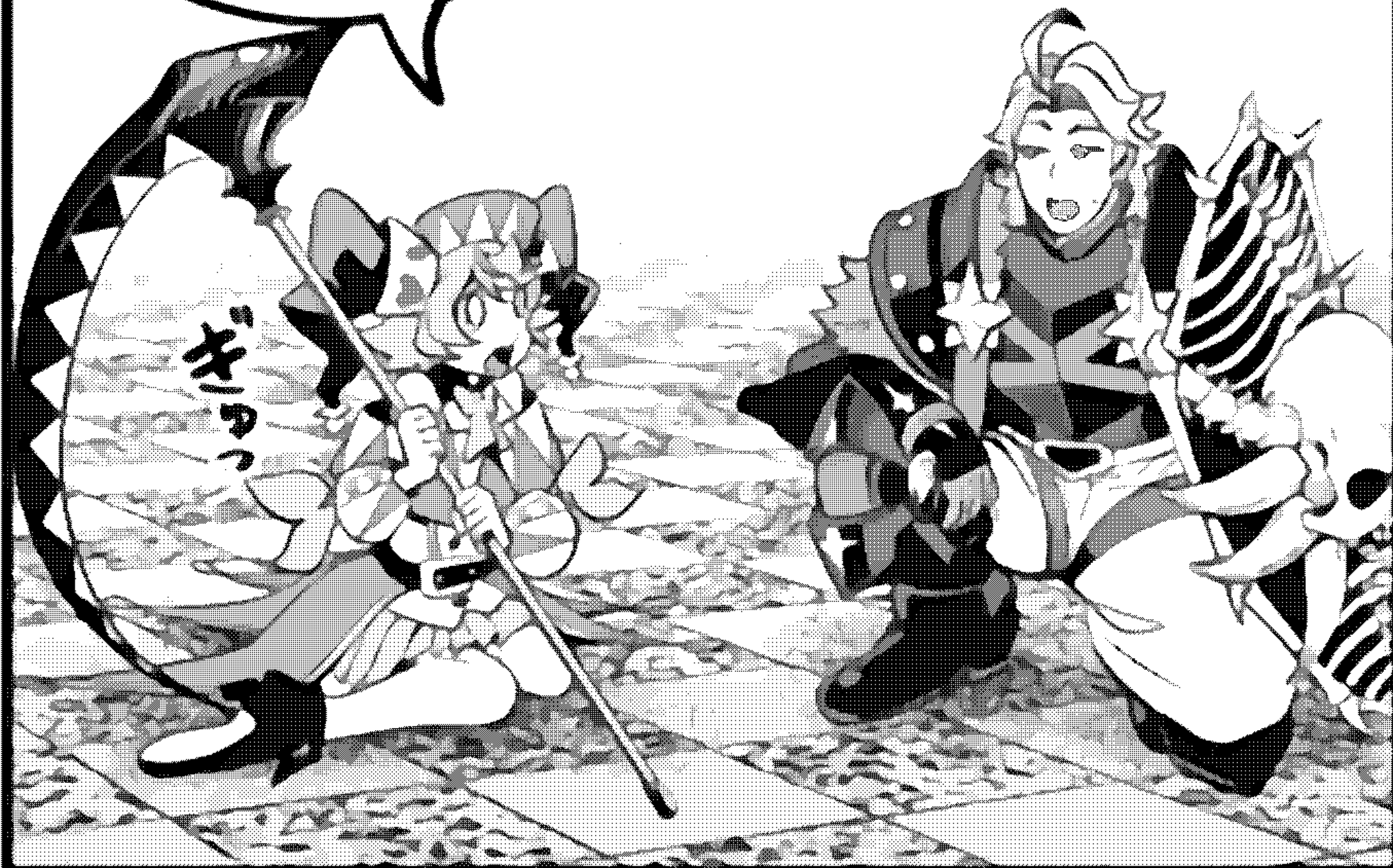
這就是
傳說中的
讀心晶片嗎……



考慮到MP
和疲勞的程度

運氣好的話
還能再刷三隻
差不多就這樣吧

嗚嗚……
好不容易
有能入手
〈死神的兇手〉
的機會說



不
機會還是有的

只是需要
盡可能的節省
MP持續戰鬥

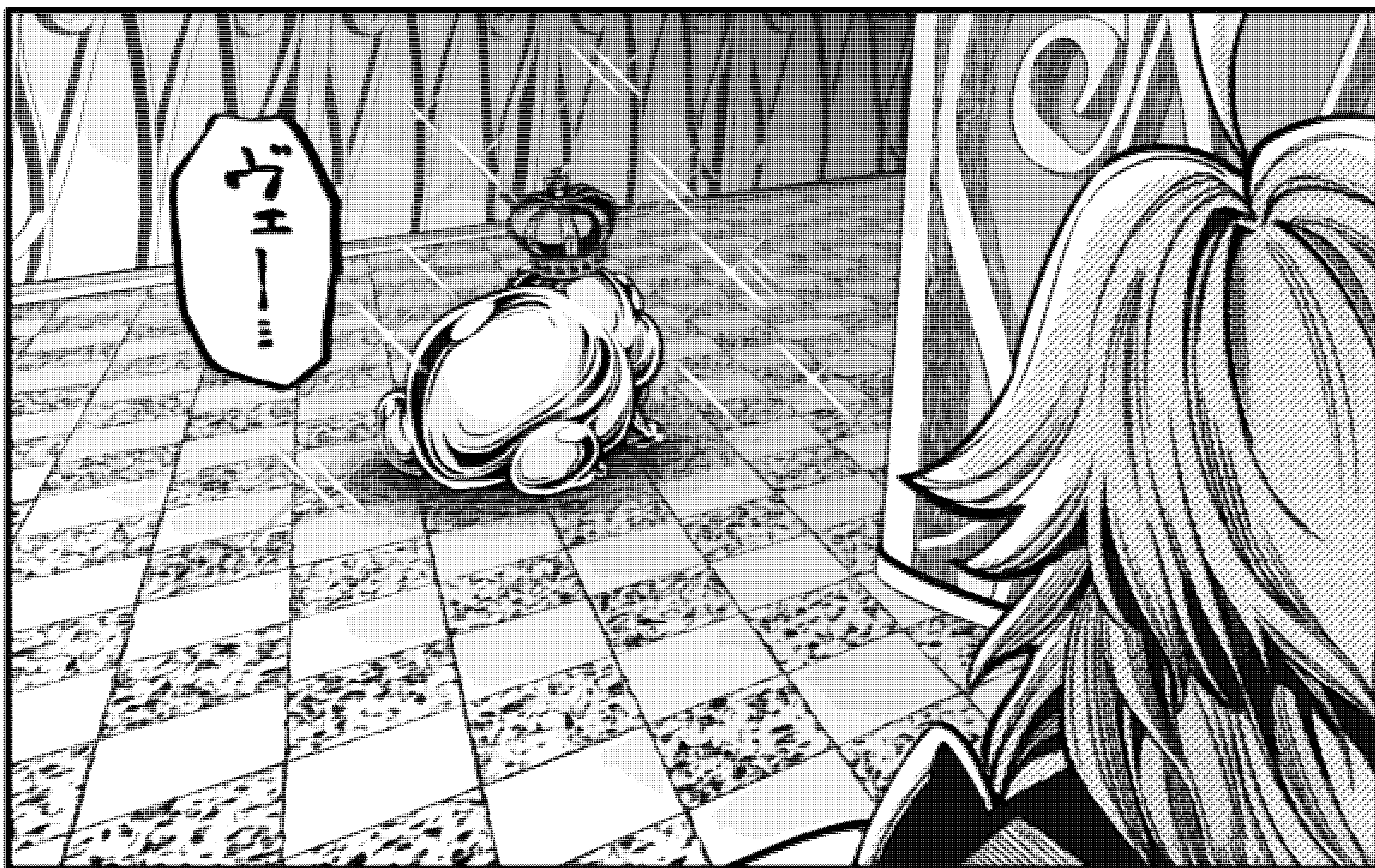


如先前所說
其他魔物一概
不與之戰鬥

但是……
這之後就算是
為了迴避戰鬥

也要摸索出
盡量不使用
技能的方法……







豪商拉那！

ドパン

グー

ドパン



那個是
：！！



不要刺激到它
慢慢地靠近
尋找機會...!!

そり...

露切
來狩獵那傢伙！

!!

