



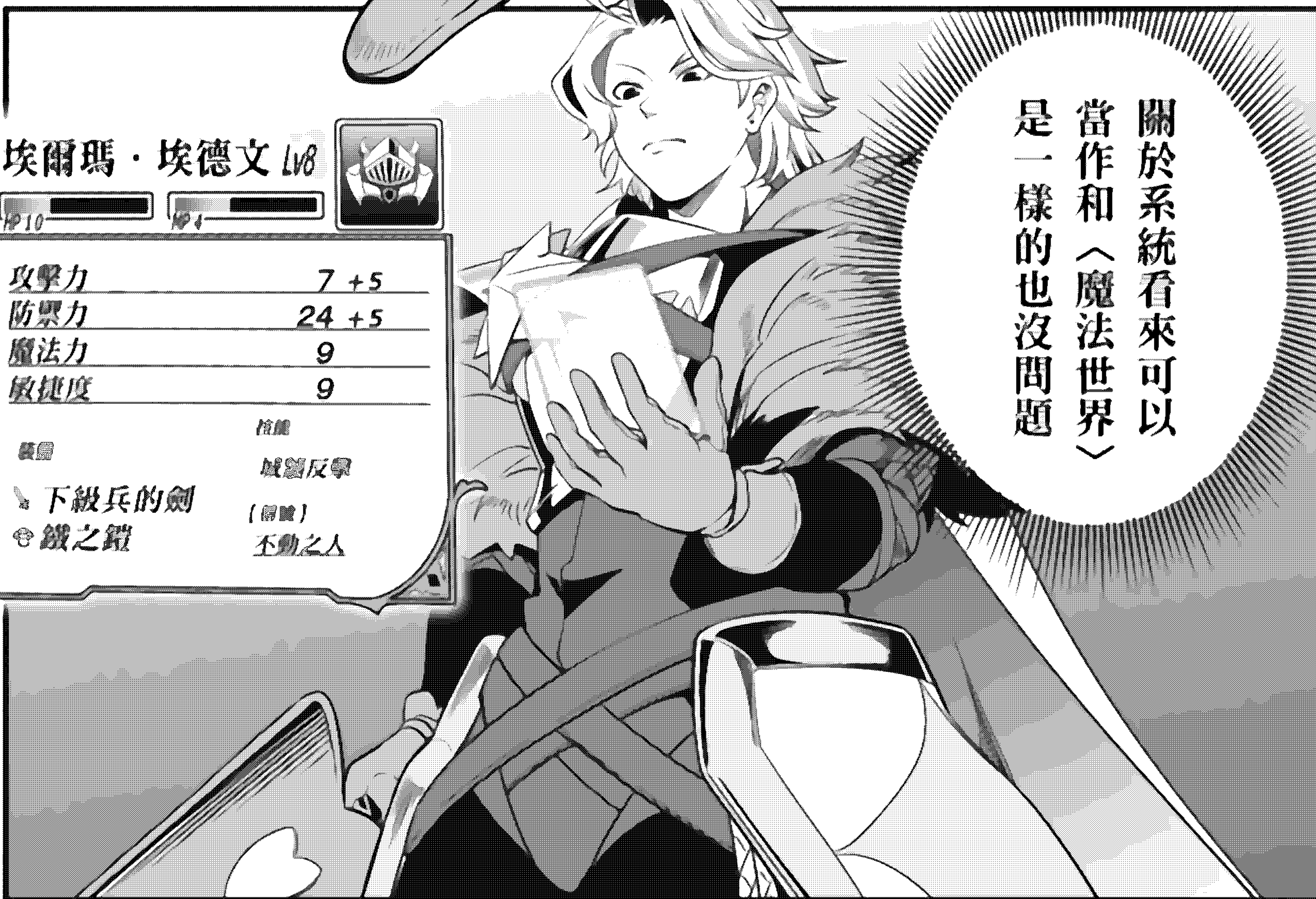
Level UP

2 → 8

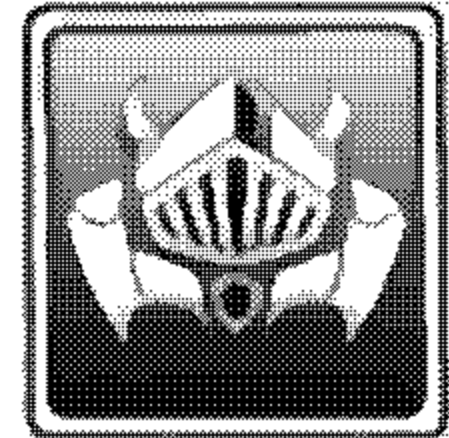
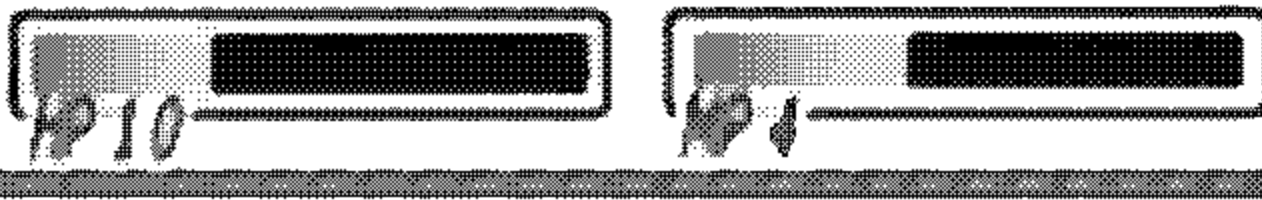
獲得了 稱號〈不動之人〉



狀態



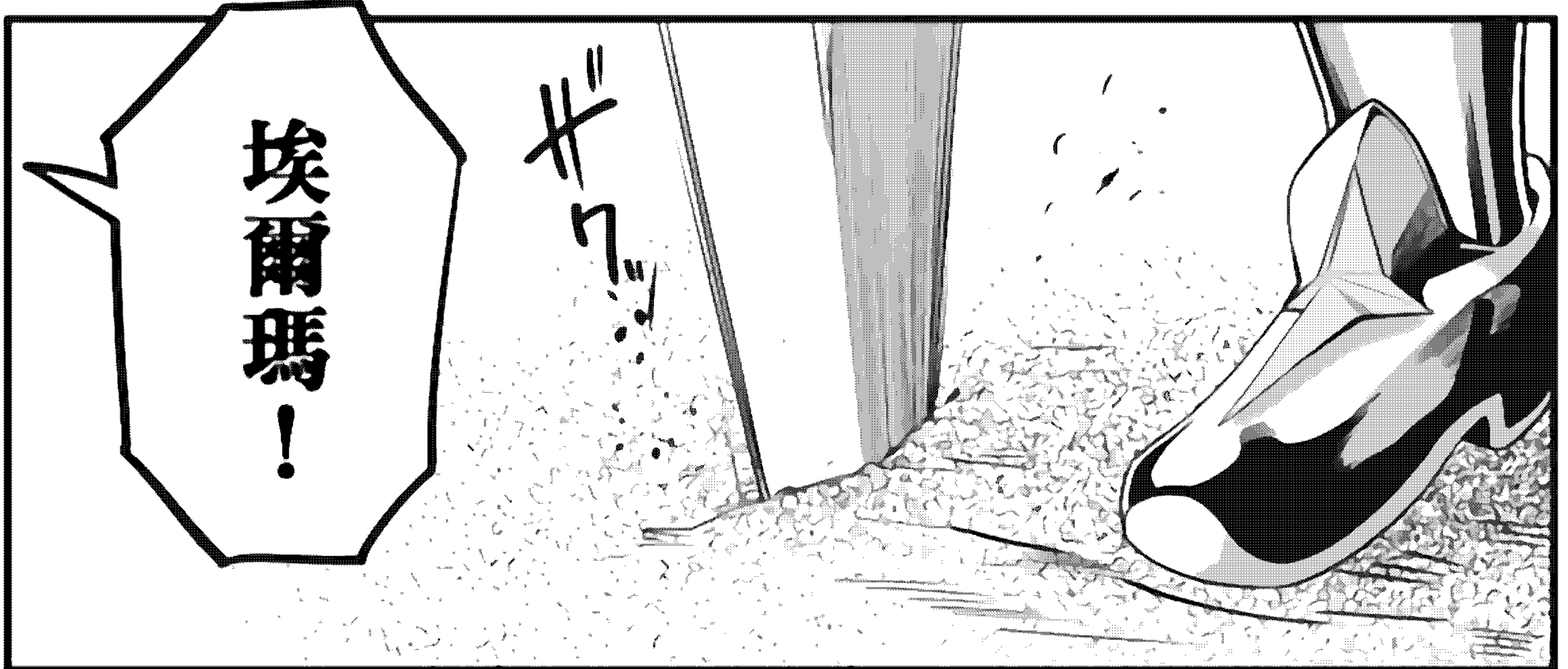
埃爾瑪·埃德文 LV8



攻擊力	7 +5
防禦力	24 +5
魔法力	9
敏捷度	9

裝備	防具
下級兵的劍	城塞反擊
鐵之鎧	(附贈) 不動之人

關於系統看來可以
當作和〈魔法世界〉
是一樣的也沒問題



埃爾瑪!

俺是阿雷斯

為了成為冒險者
才從鄉下的村子
出來闖蕩的……

被說了無法單獨
升上3級的傢伙
沒法信賴

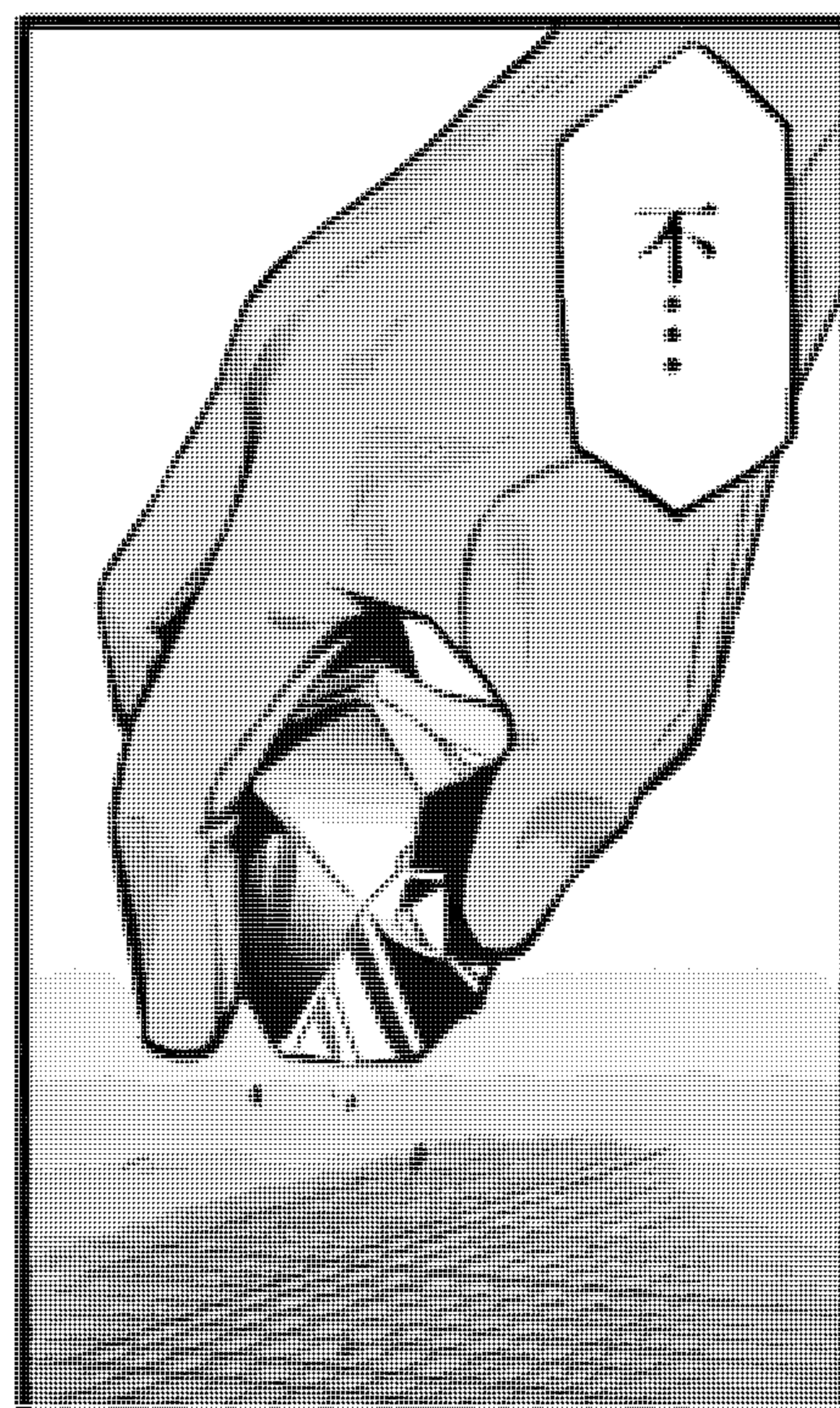
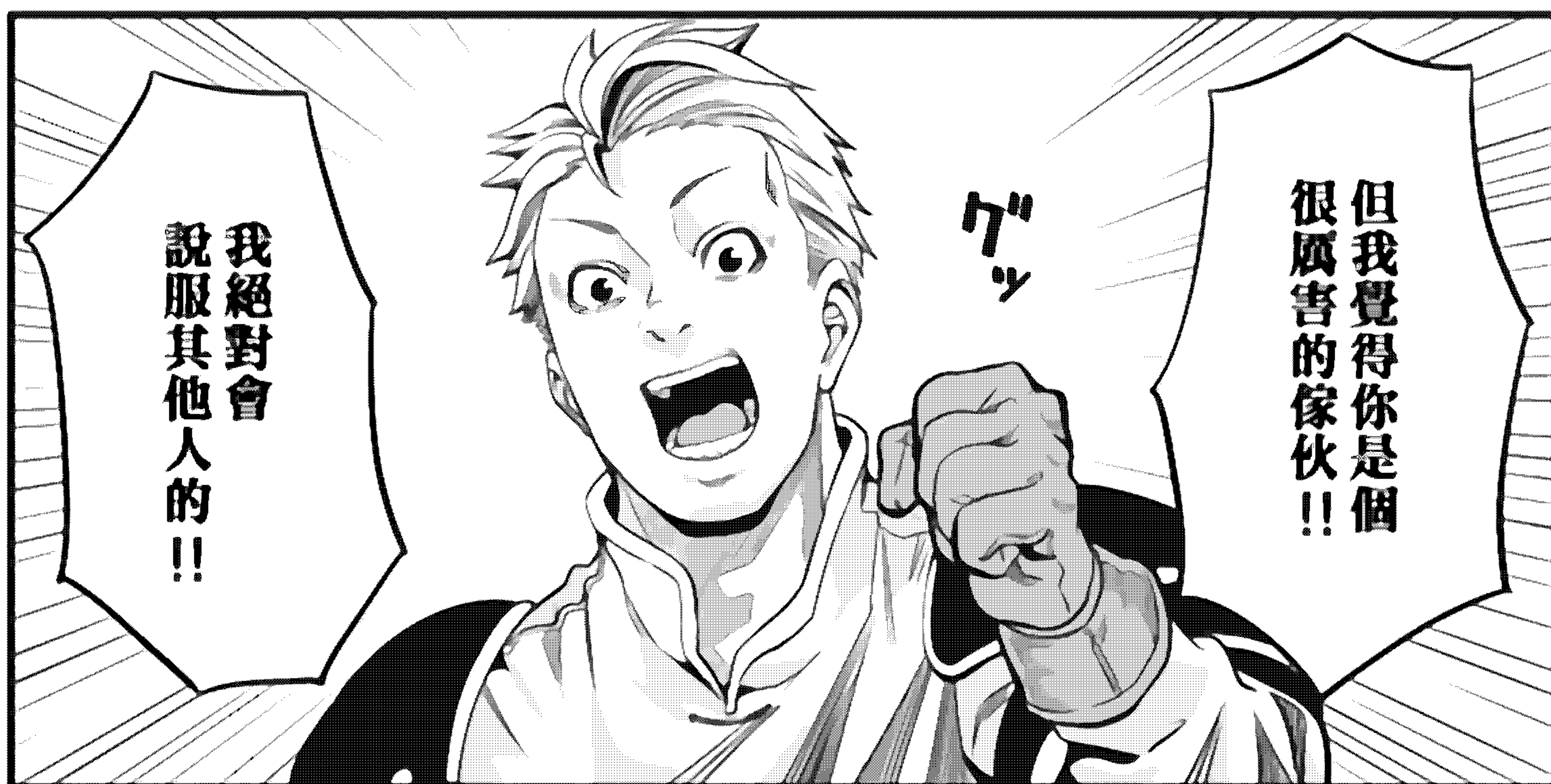
正愁組不了隊伍
有點太躁進了

真的幫大忙囉
下次有機會請我
好好賞謝你吧

我剛好也
賺到了不錯的
經驗值

謝禮就不用
勞煩了

魔石我全部都
拿走可以嗎

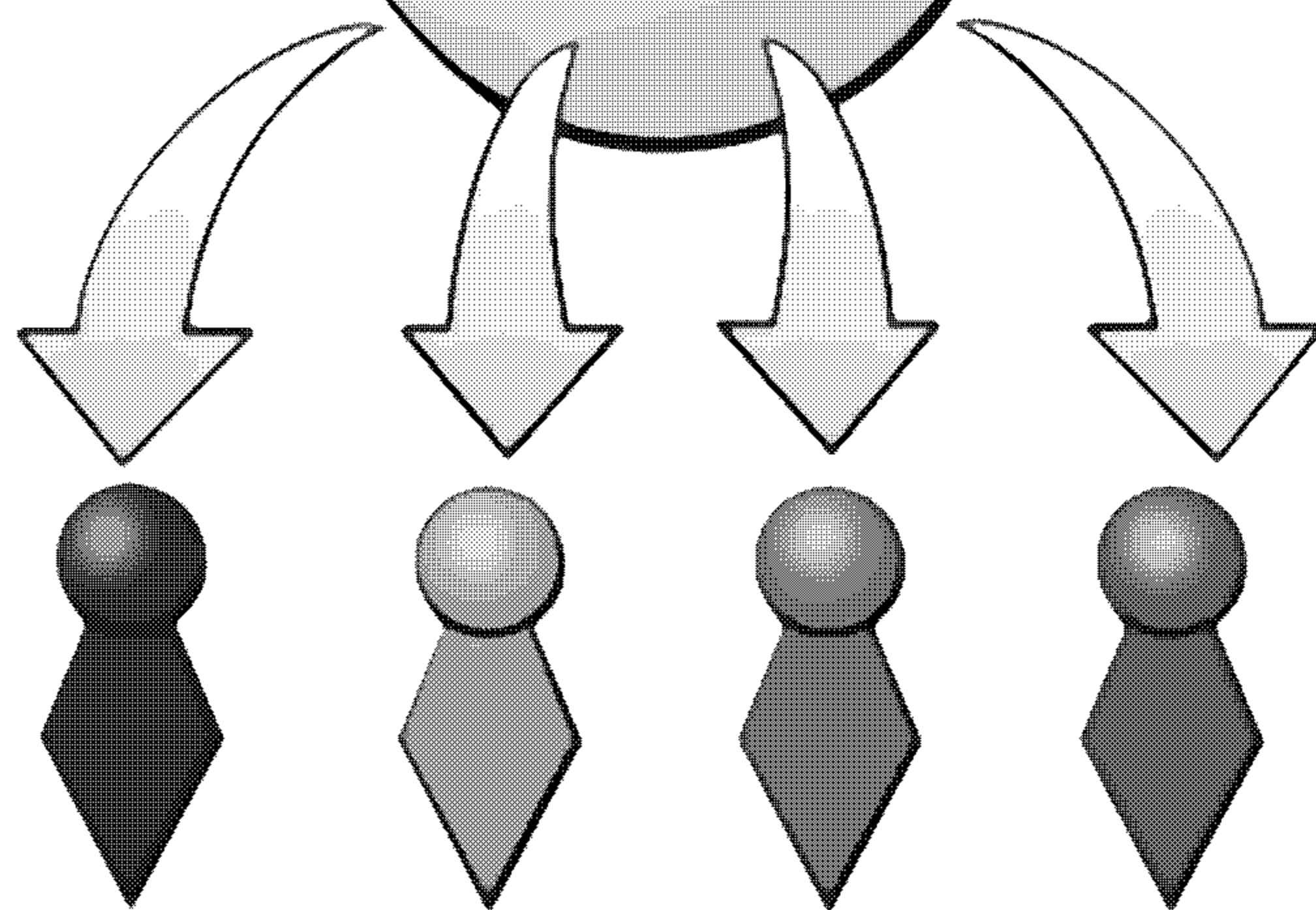




但是
照我的升等方式

如果帶著
三五成群的
同伴一起

會導致經驗值分散
那就不夠升了

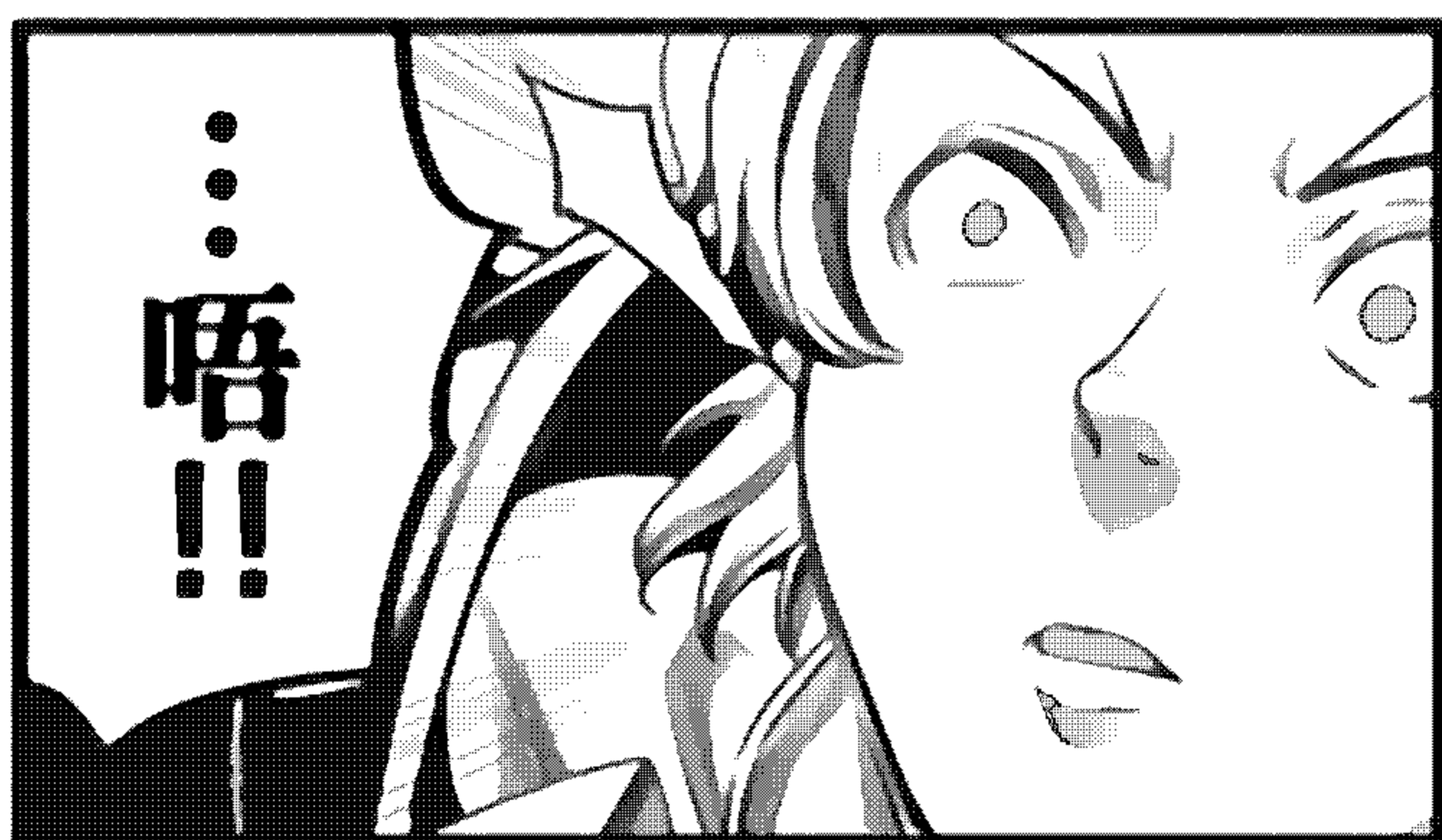


其他人會相信
我的遊戲知識嗎
怎麼樣都很可疑

也想要獲得
道具和稱號

而且我

在這種情況下
開局更是不容
原地踏步





我们不一样



騙、騙人
的吧……!?

這種地方
怎麼會!?

ザッ

〈狀態〉!!

嗚哇!!

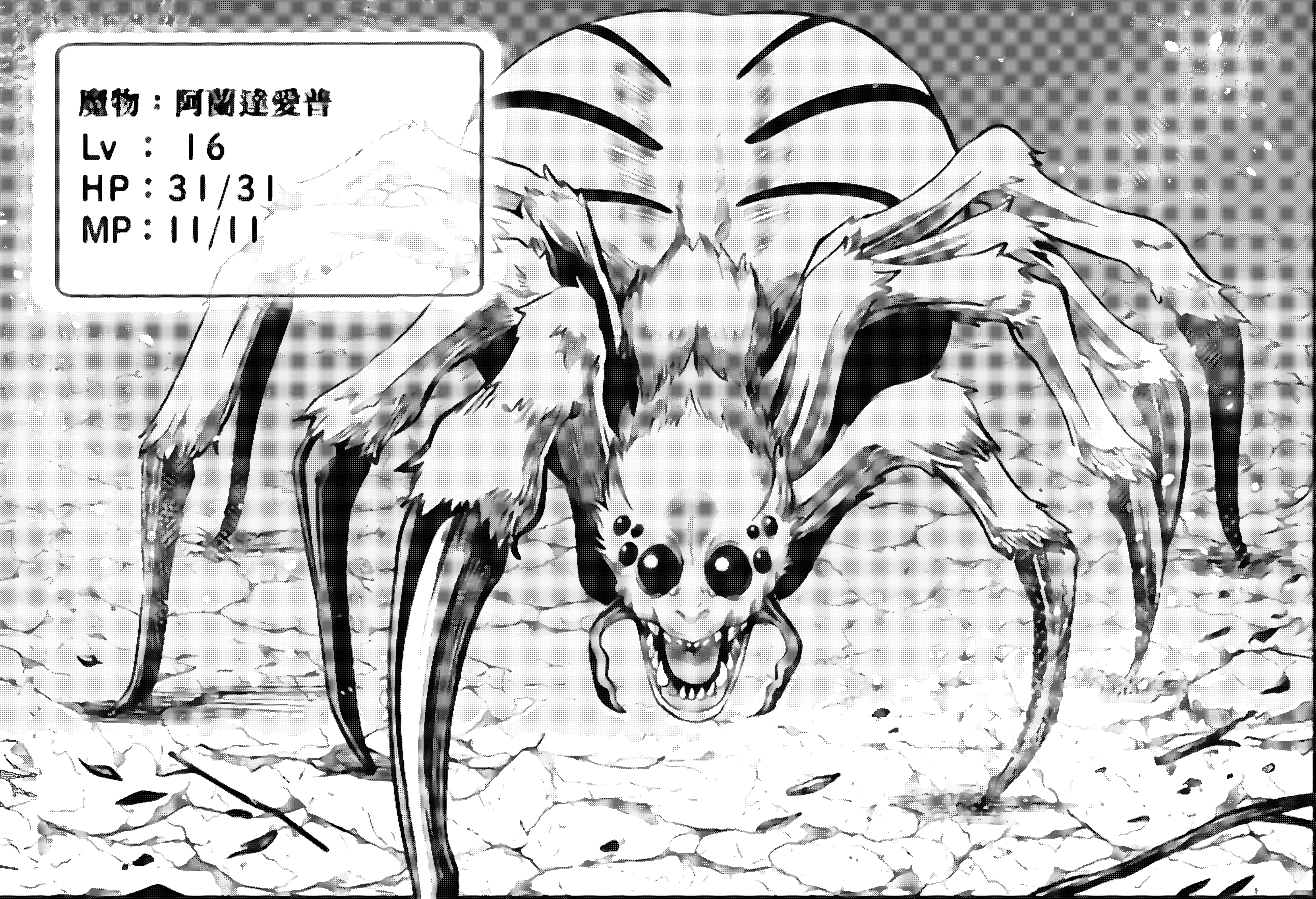
呃!!

魔物：阿蘭達愛普

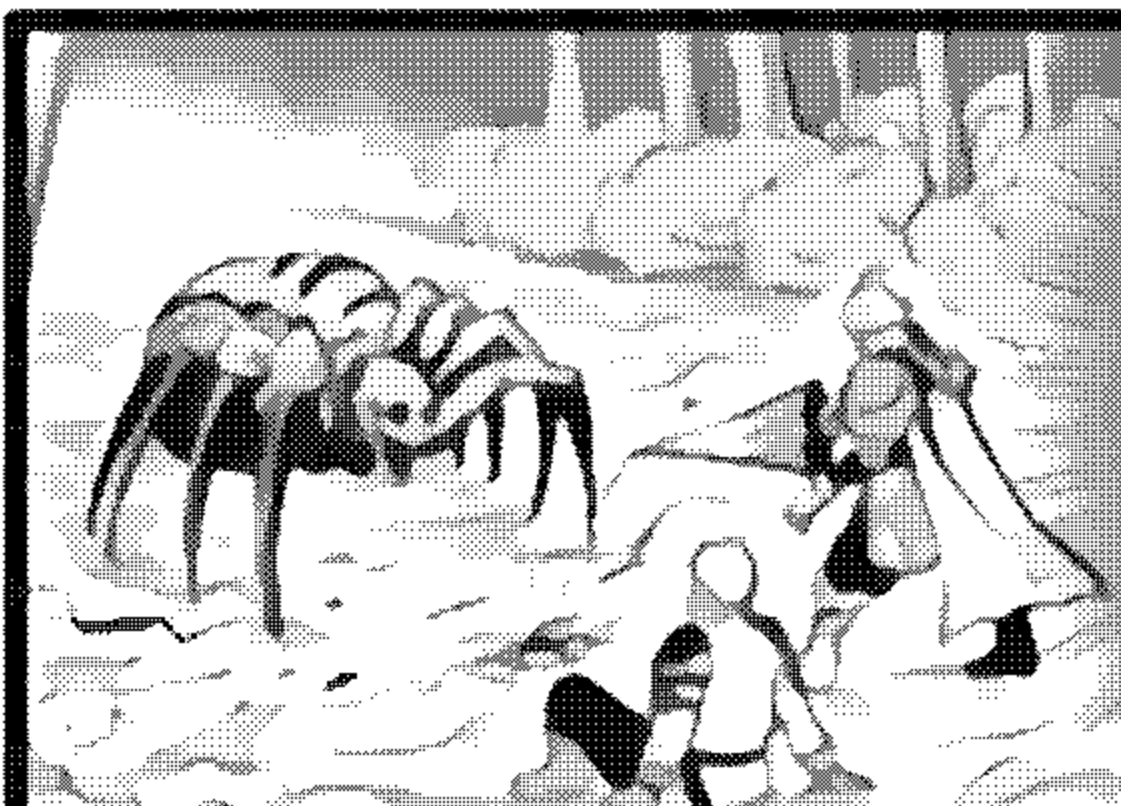
Lv：16

HP：31/31

MP：11/11



阿蘭達愛普：
是現在的我等級
差了一倍的魔物



這之外還會
用妨礙移動的毒

甚至是
〈火炎爪〉的技能



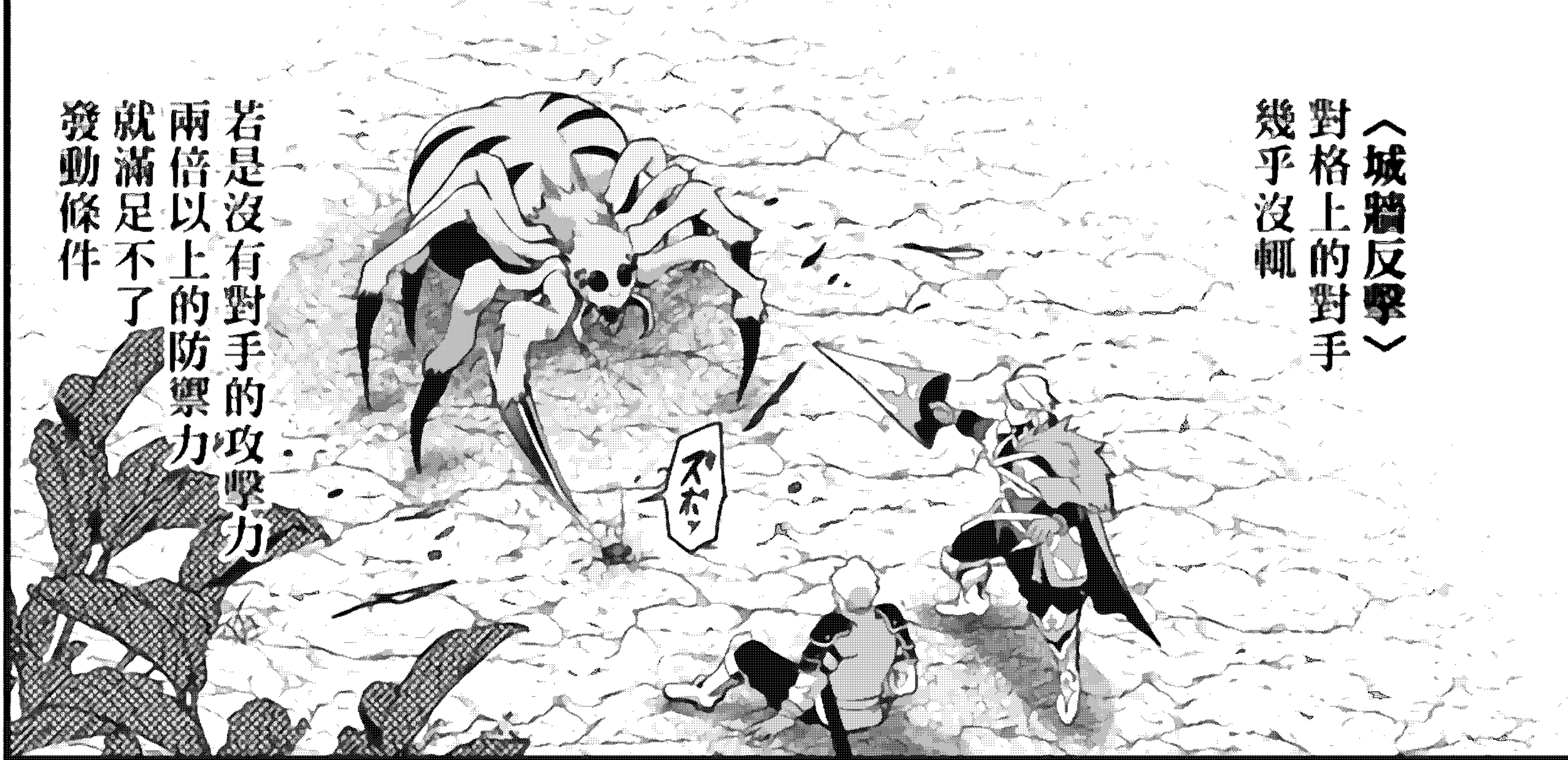
是用了〈蹶足〉
技能潛伏著嗎

…唔!!



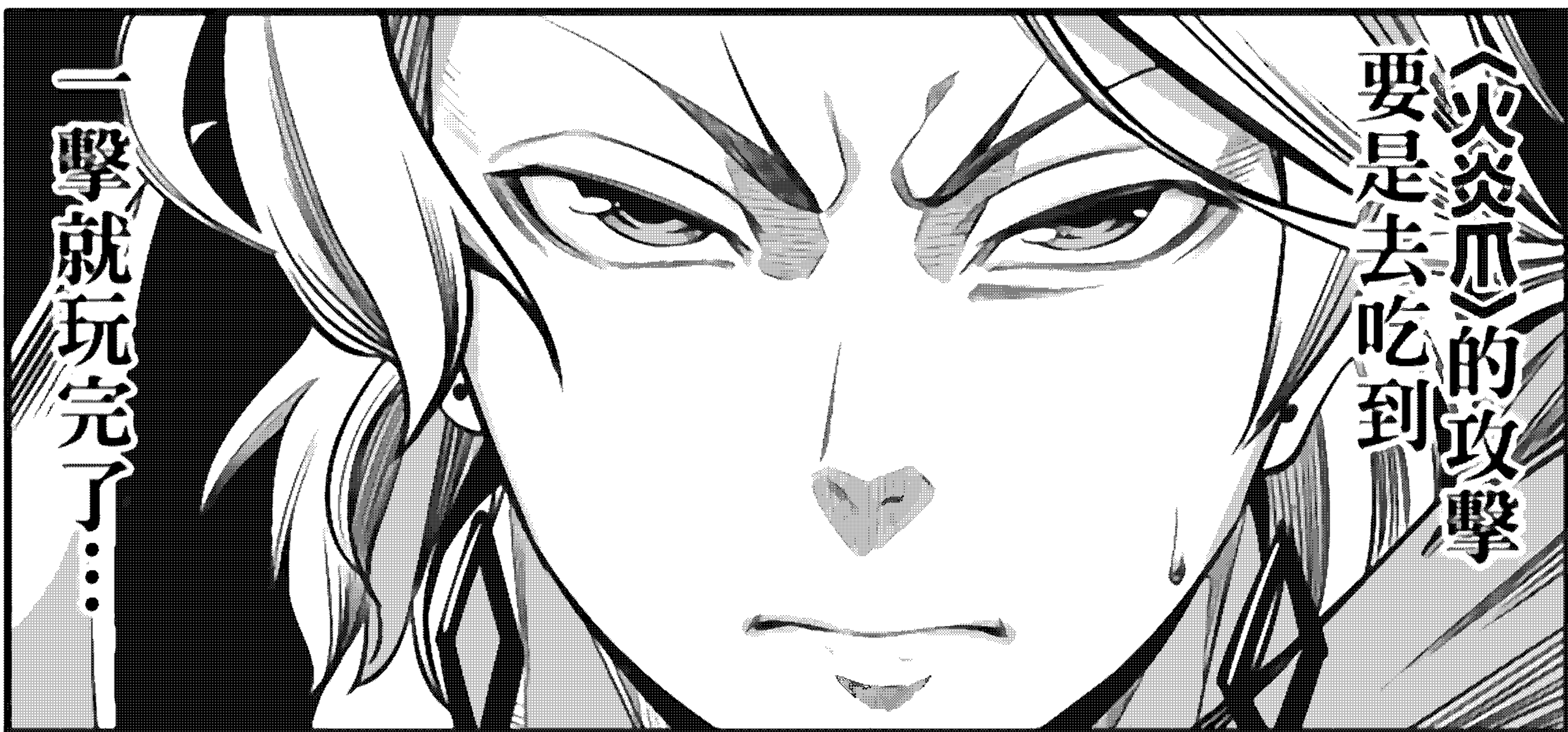
〈城牆反擊〉
對格上的對手
幾乎沒輒

若是沒有對手的攻擊力
兩倍以上的防禦力
就滿足不了
發動條件



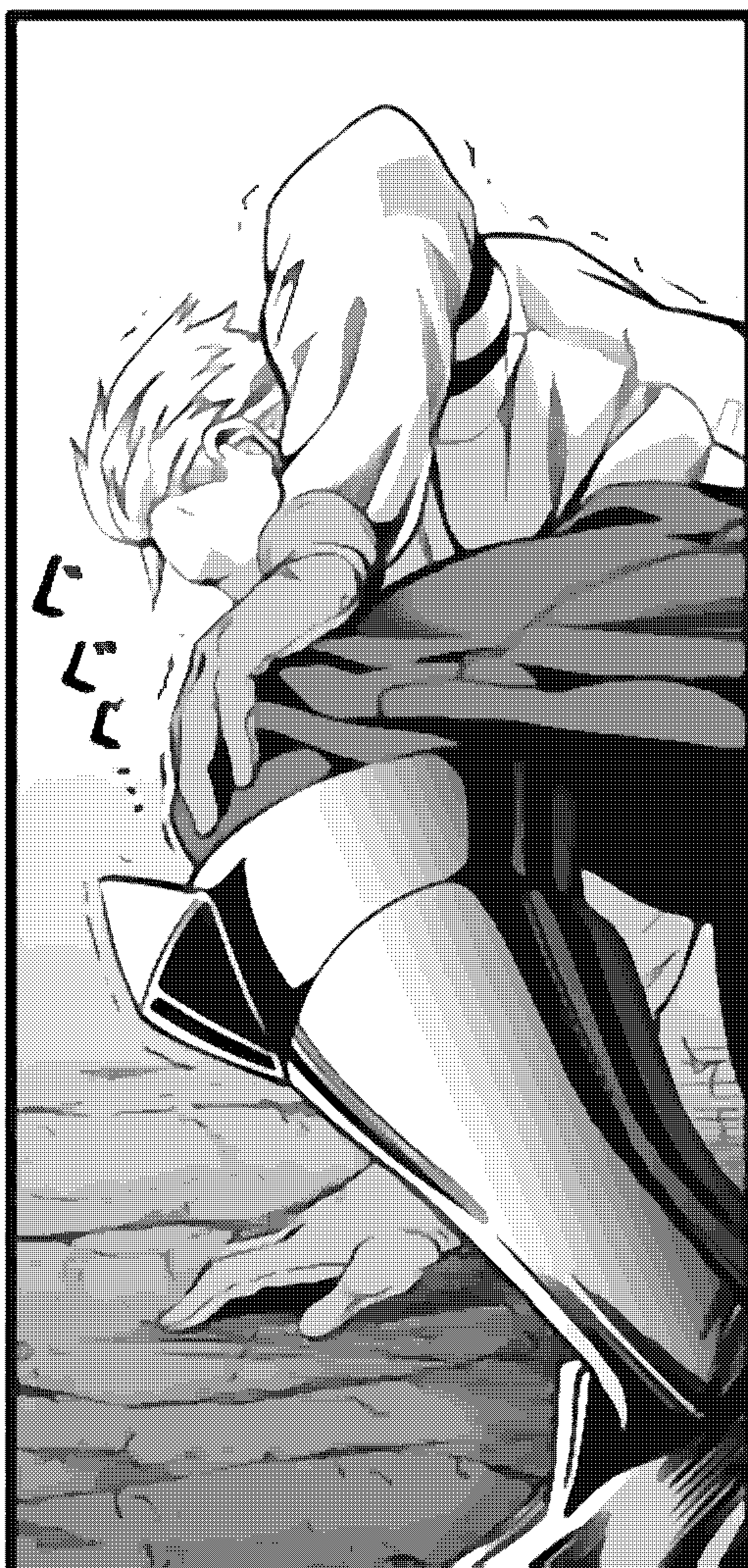
〈炎炎爪〉的攻擊
要是去吃到

一擊就玩完了……



是我的錯啊!!

都怪我
把它給
引過來了!!



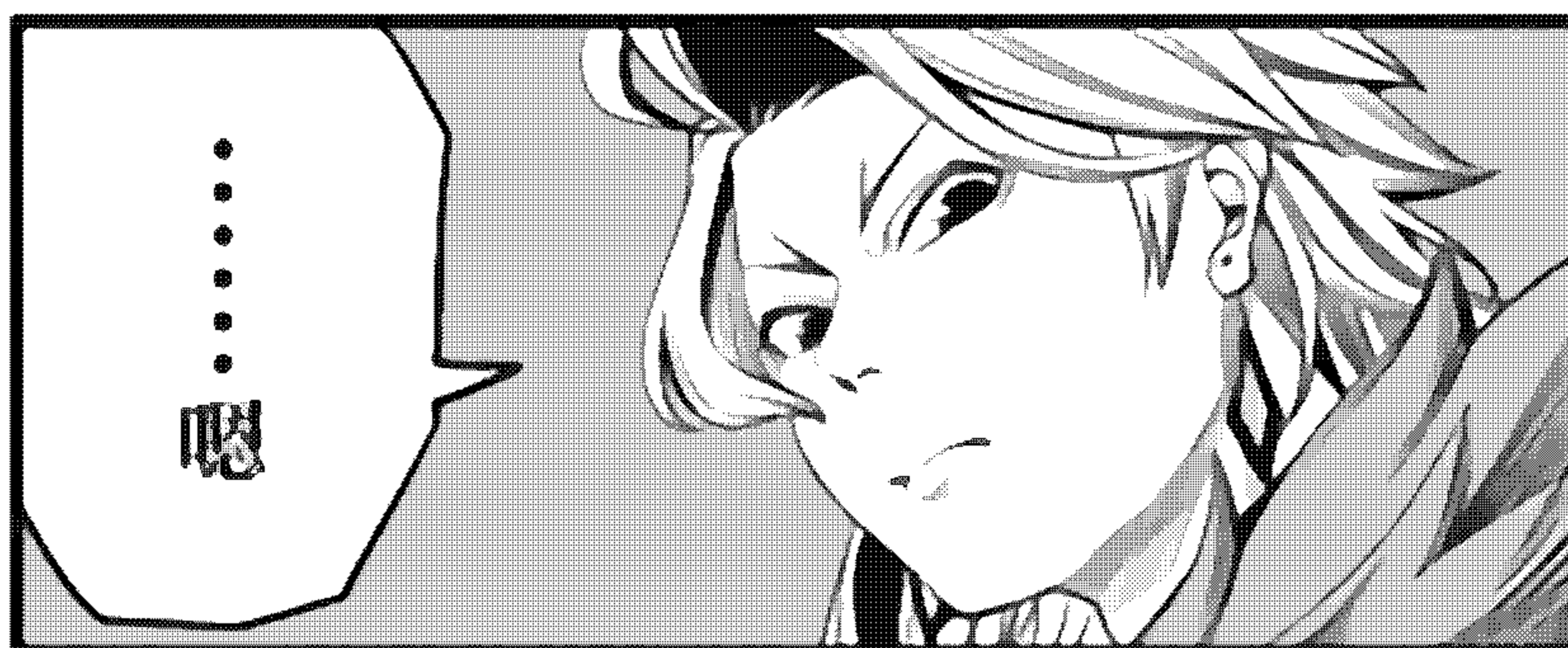


我我我我
我來當它的對手

你趁這時候
快點逃吧：！！



讓我來
就交給我吧



……
嗯



不用
沒事的

ブルブル
ブルブル

ブルブル
ブルブル



喂喂我說你!!

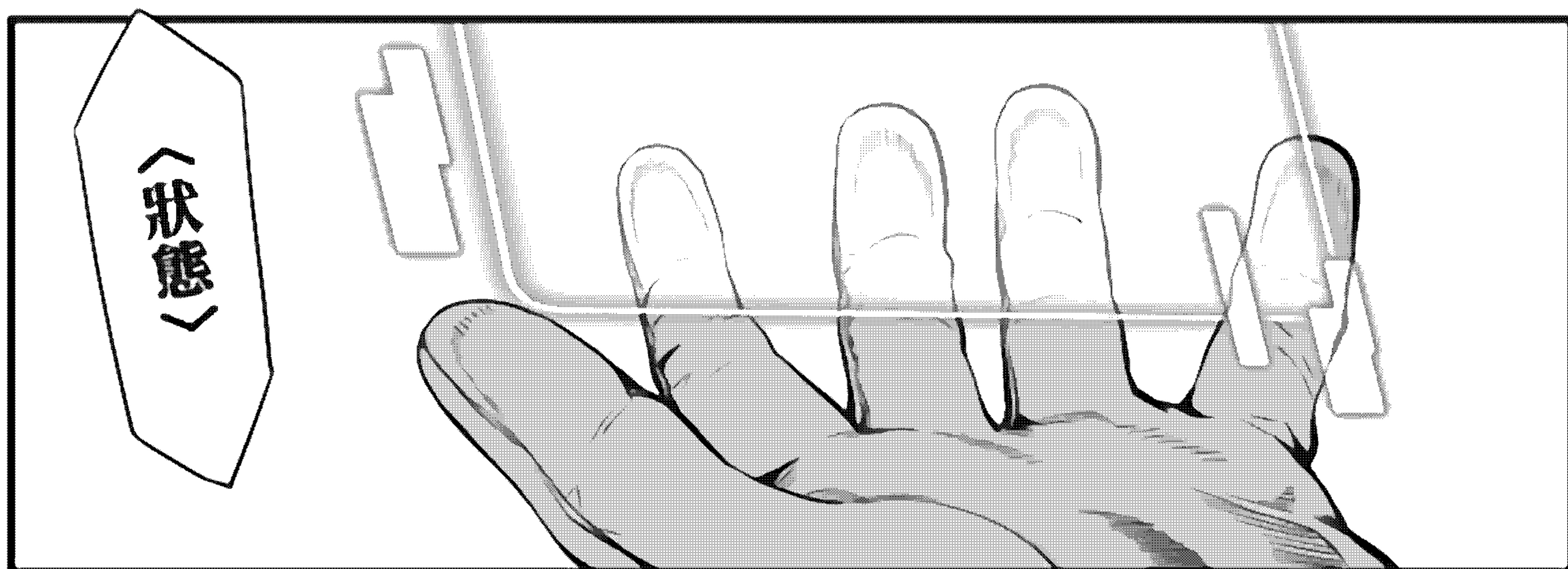
別亂來啊
就算你再厲害也

不對……



這場勝負

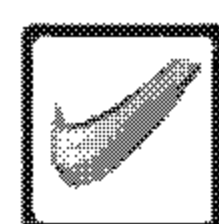
並非贏不了
的對手



全部點下去!!



這是我想要
戰勝阿蘭達愛普
必不可少的技能



武裝解除

【通常技能】

在短時間內將所斬到的對手
其攻擊力降低一個階段

〈武裝解除〉
是在我方攻擊
成功的場合能
夠暫時降低對手
攻擊力的技能

準確來說
是在一分鐘內
降低攻擊「20%」

カッパッパッ



我來做
你的對手

過來啊
猿蜘蛛





小說版內容補充

主角和路人的對話

路人其實已經找好另一支兩人隊伍準備入隊了
才熱心的想要引薦主角入隊來回報救命之恩

盾職一個人難以升等的成見

被主角證明能單刷之後

路人提出只有在低等區適用的問題

主角雖然同意他這說法 但心中已另有盤算

1. 職業固有技能之外的技能樹

可以靠道具和聖職者系的技能洗掉

2. 只有技能點數是沒辦法後悔的

遊戲中很多人因為技能構成失敗而引退

3. <狀態>可以用來調查對手

但只能查看等級、HP和MP

對於主角這樣的資深玩家

光看這些就能掌握住全局

只有自己的狀態面板

才能展示給別人看到詳細內容