

总不能翻译成咕噜噜吧

《弑龙突刺》

在《死神的凶手》
达到LV7时就能
获得的技能

弑龙突刺

准备动作很大
但相应的是暴击率很高



虽然是一个
比较极端
而且冒险性
很高的技能

但是比
《摇篮突刺》的
稳定性要高得多

如果与露切的
幸运值相结合

暴击几乎可以
视作是必然发生的

弑龙系…

虽然是个
不错的技能

但是她的攻击力
从根本上来说
实在太低了

就算能打出暴击

也无法造成
致命的……

ゴッ

咕唧唧唧！

ヤッ

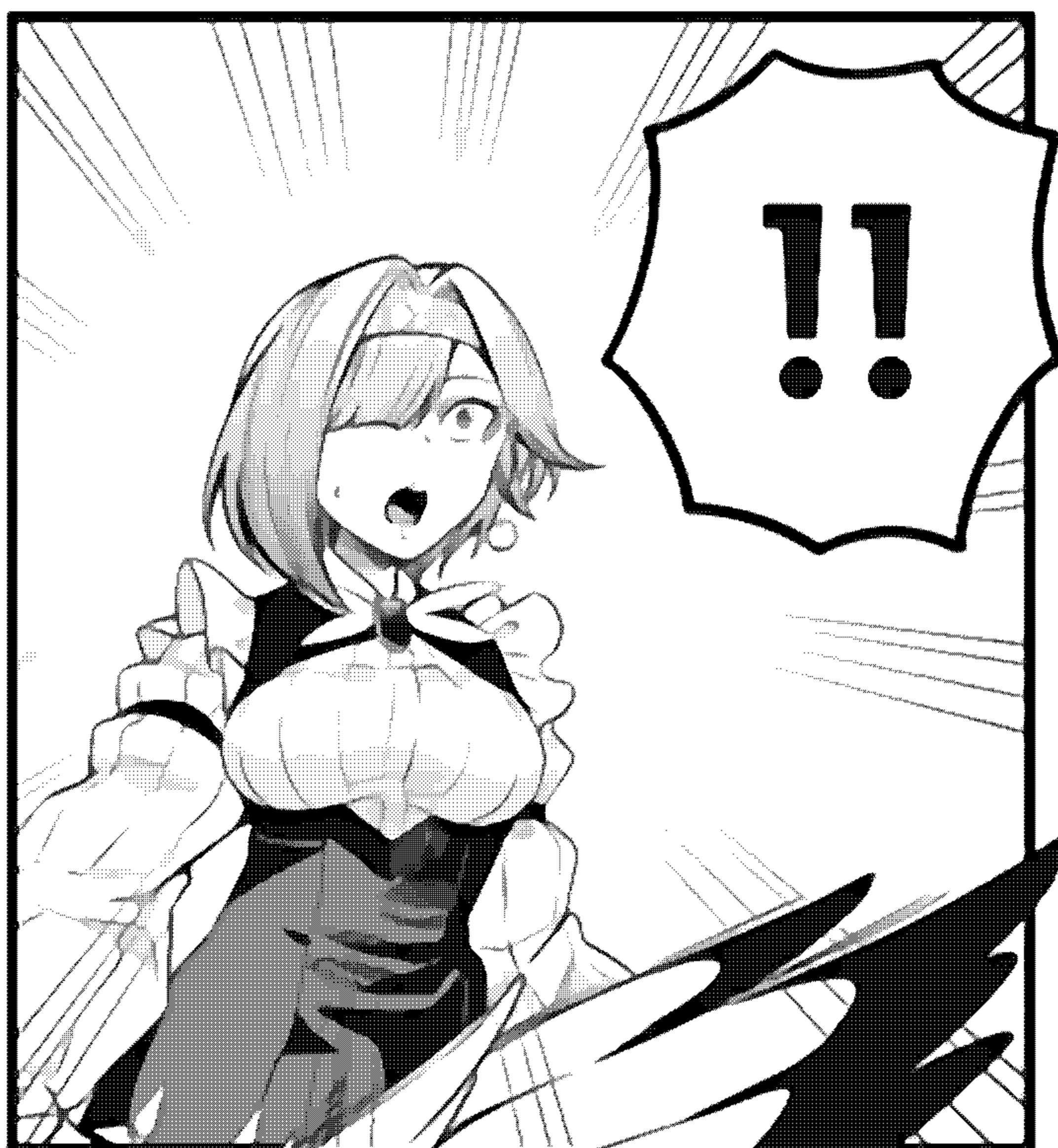
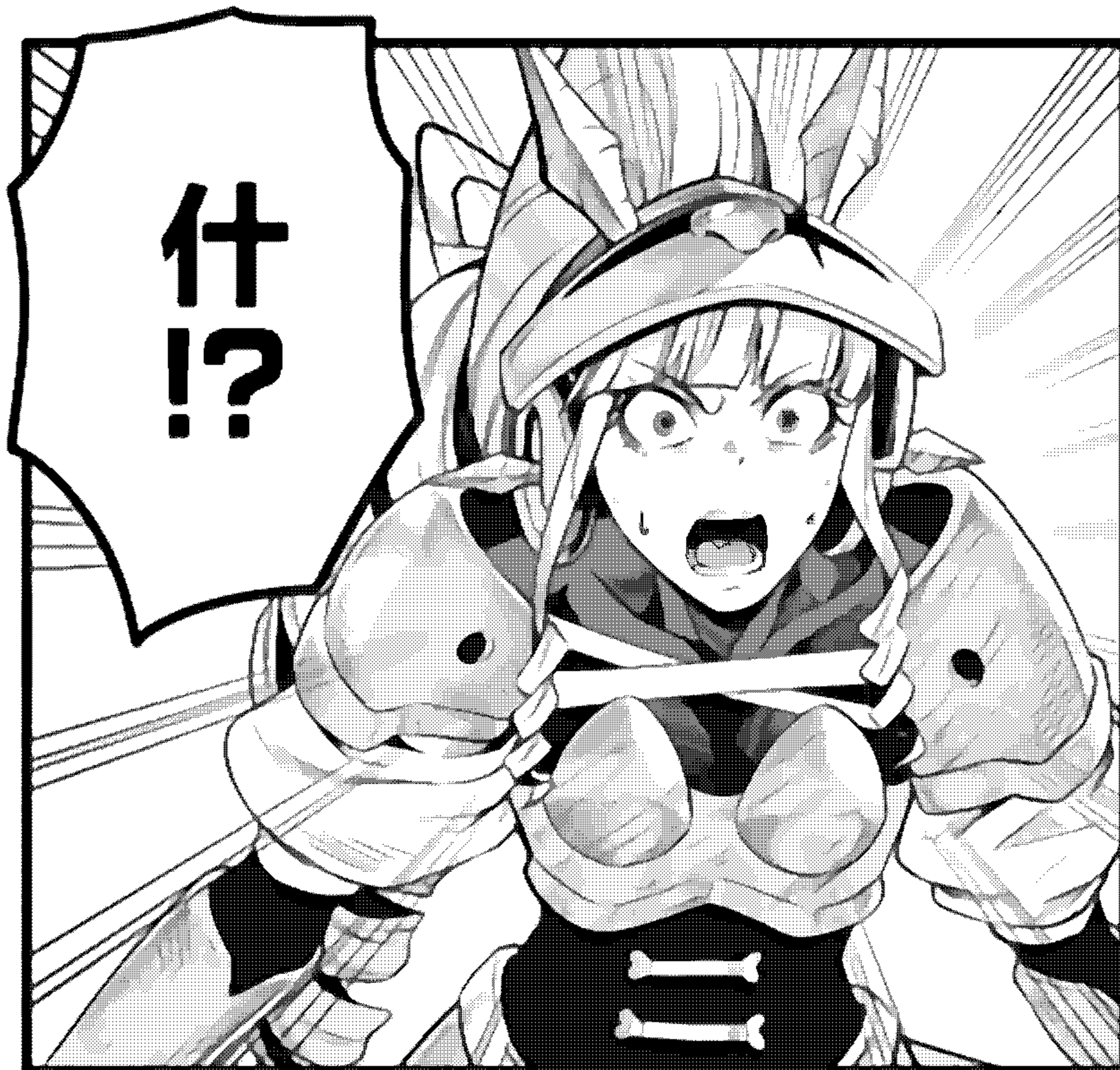
ズ

オオ

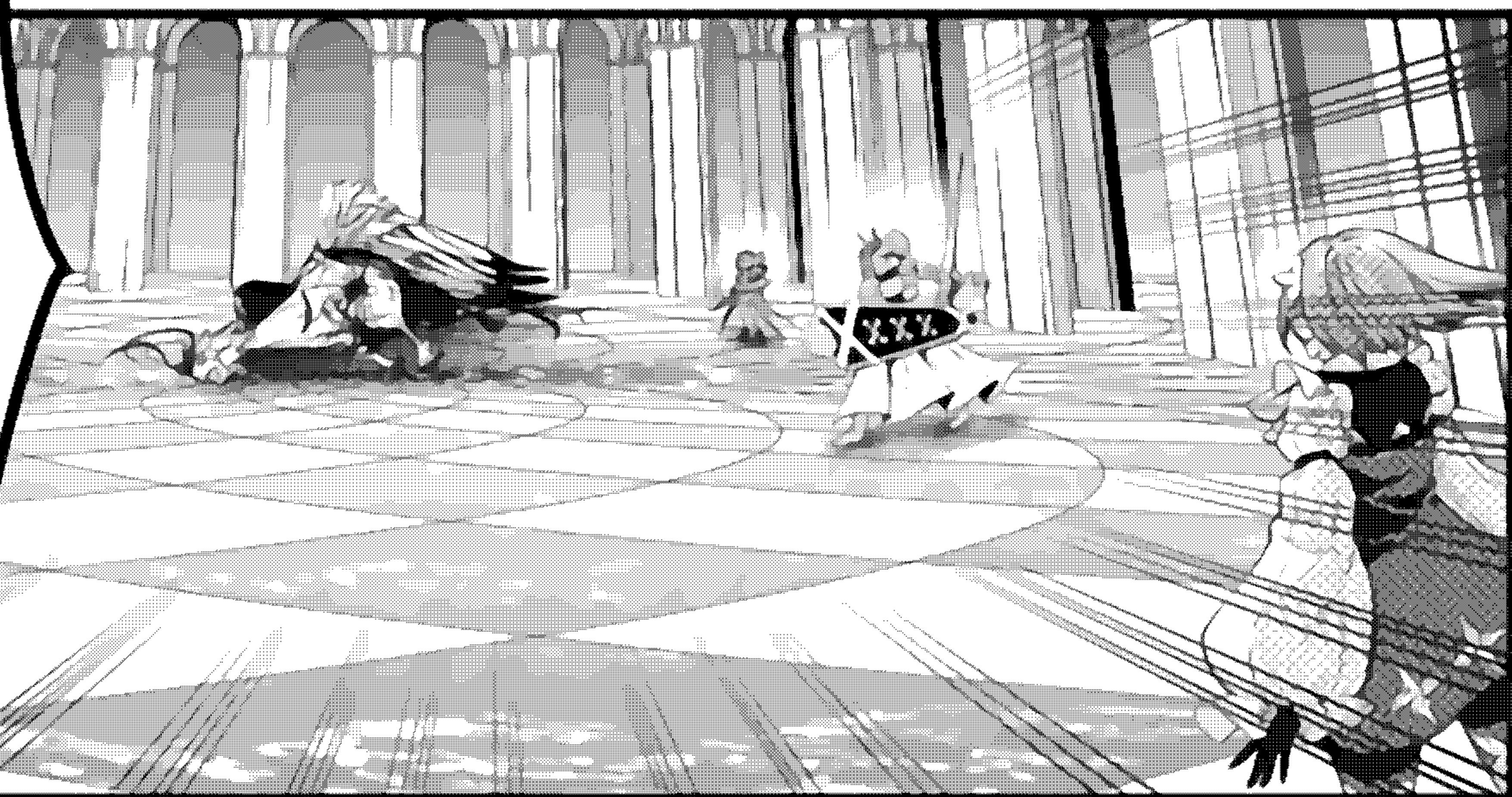
オオ

咕
唧
唧





刚才那是
什么！





蛮不讲理的
威力啊！



《奈落的凶刃》

《死神的凶手》
LV14的技能



虽然简单
但却是让
《死神的凶手》

被称为
让人恐惧的
凶恶技能树的
最大原因



暴击时造成的
伤害翻倍



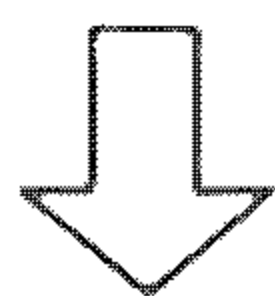
奈落的凶刃(特性技能)

造成暴击时攻击力翻倍



一般情况下的
暴击伤害

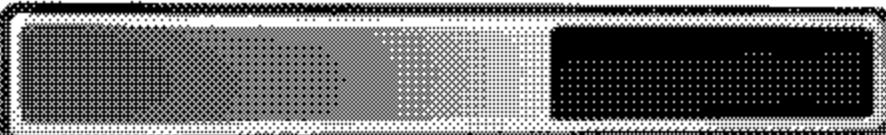
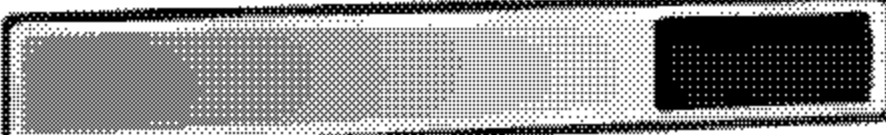
$\times 1.5$



奈落的凶刃

$\times 3$

一般情况下
暴击造成的
1.5倍伤害直接
提升到3倍

HP : 
436/734
MP : 
213/272

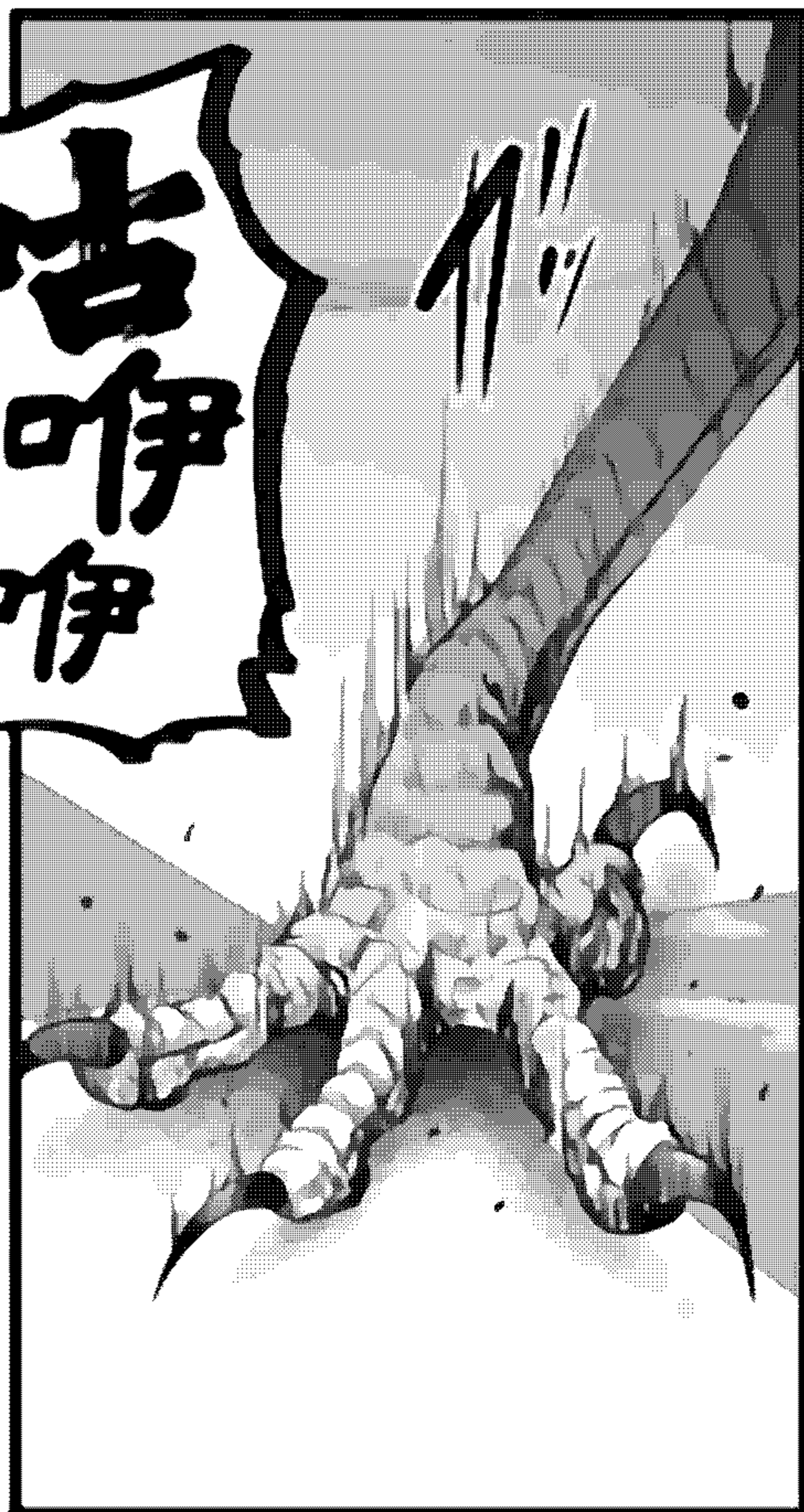
咕嚕...



也能造成
致命伤

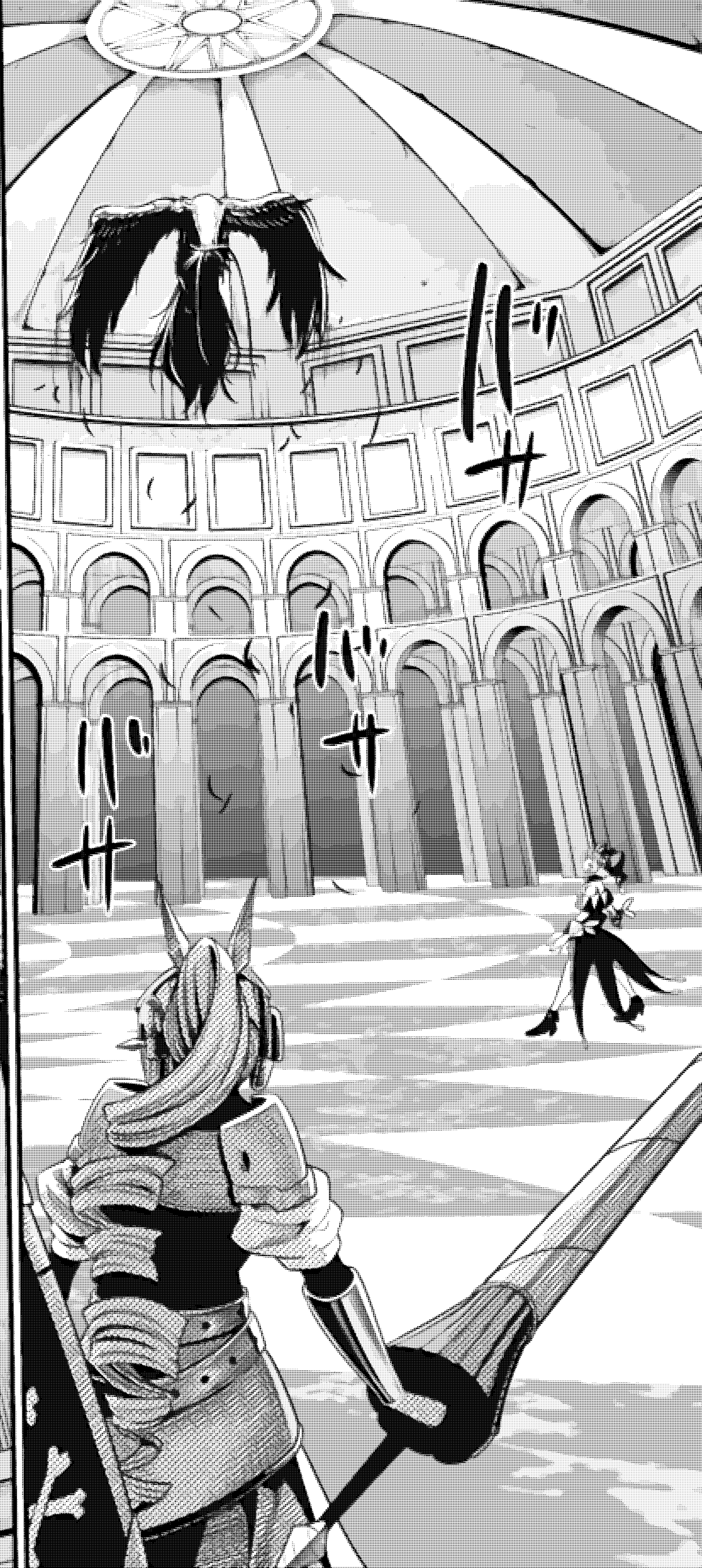


咕
伊
伊



行得通

有了这个基础的话
就能消耗并取胜





…不
不对

he 哼
看来《梦之主》
也会有恐惧感啊

※ 第一声只哼了一半……



难道是刚才的一击
让他感到害怕了？



他是打算在
自动回复治疗了
一定程度的
伤势之前
停留在空中



果然比起在
游戏时代的时候
魔物变得
更聪明了



但是



却完全没有
让我们逃走
的打算



而且也知道
我们全员的
MP都见底了



他能理解这边
没有高伤害的
魔法职业



像这样
采取卑鄙手段
使出眼下这种
拖延战术的
魔物

在《MW》中
根本不存在



雪诺的职业
《冰晶骑士》



其根本在于
能自由地
创造出
立足点

并以此
拓宽战斗的
可能性



非常感谢

雪诺小姐
……

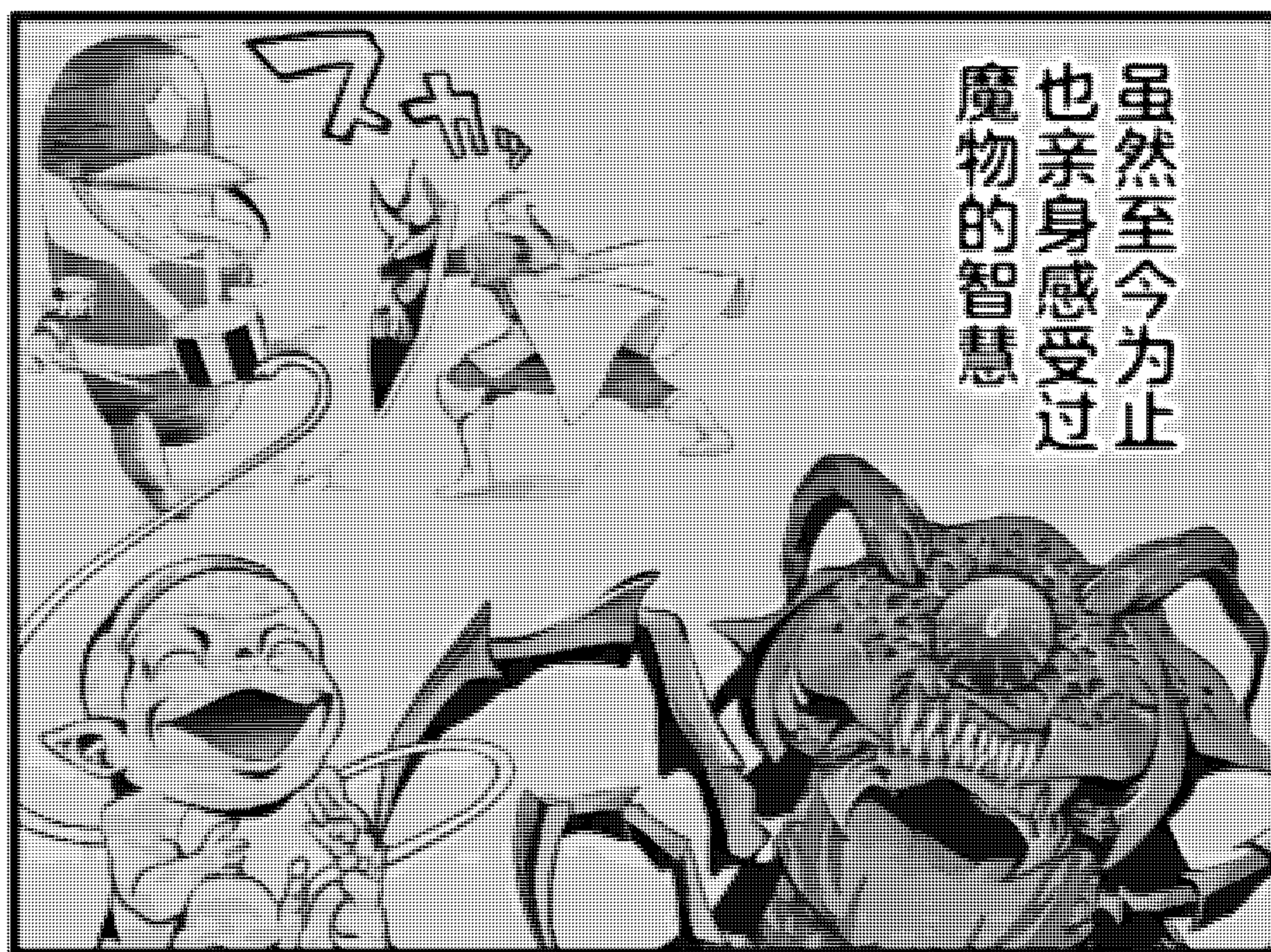


等下露切

不过
不能想得
那么简单



虽然至今为止
也亲身感受过
魔物的智慧



也是独特的

但波特尔格
就算在这其中



快逃

他能理解
这个系统
及其规则

并且知道
有的时候
逃跑反而能成为
最有效的攻击

他是打算
把你连同柱子
一起吹飞！



露切

!!

