





這裡的〈夢之穴〉
出現時日尚短
也還沒有被懸賞
《夢之主》的
討伐報酬金



應該不會有
冒險者為了
報酬金強行挑戰
導致王的徬徨
發生的情況才對



而且
這裡的〈夢之主〉
根本不會發出那種聲音……

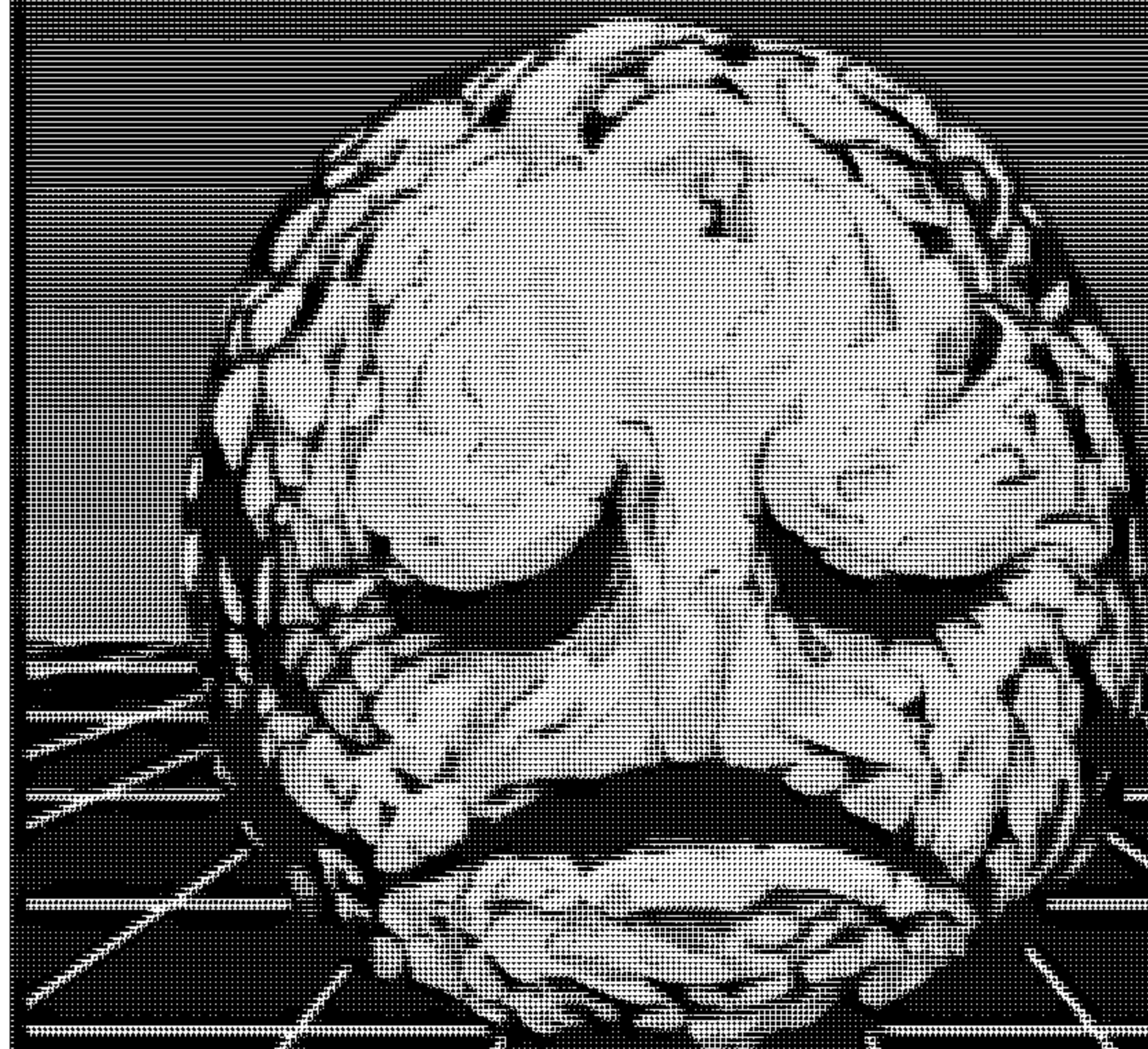


該不會是
秘銀哥雷姆吧!?





它的稀有度
完全不是塵芥
能比的



要是打倒它
就會掉落強力
武器的素材
「秘銀」

哦哦！



但是

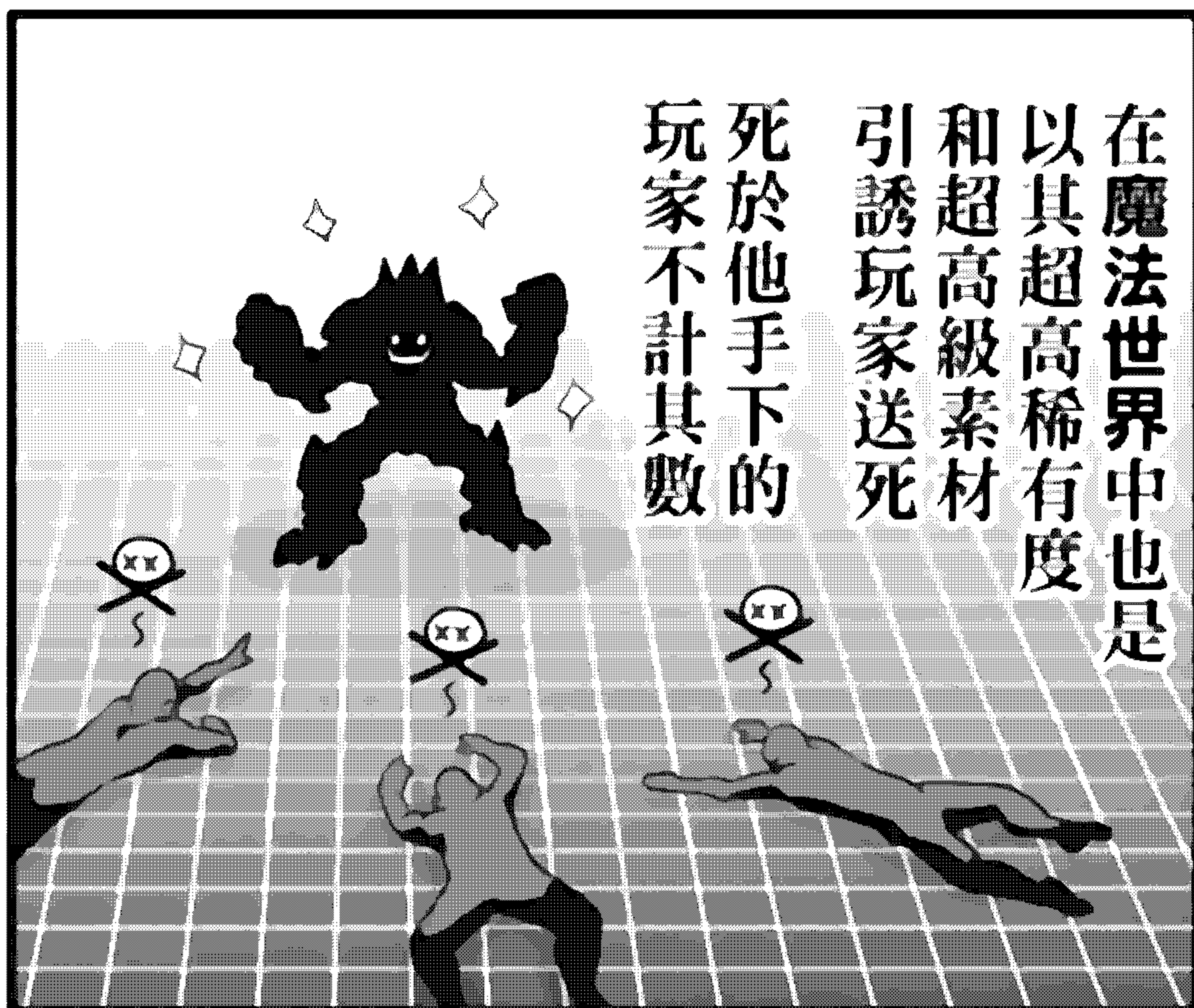


它的強度也是
難以比擬的



秘銀哥雷姆的
一擊就算是對於
防禦特化的我來說
也是難以承受之重

在魔法世界中也是
以其超高稀有度
和超高級素材
引誘玩家送死
死於他手下的
玩家不計其數



但在這個世界
死掉可就什麼
都沒有了

高風險
高報酬啊



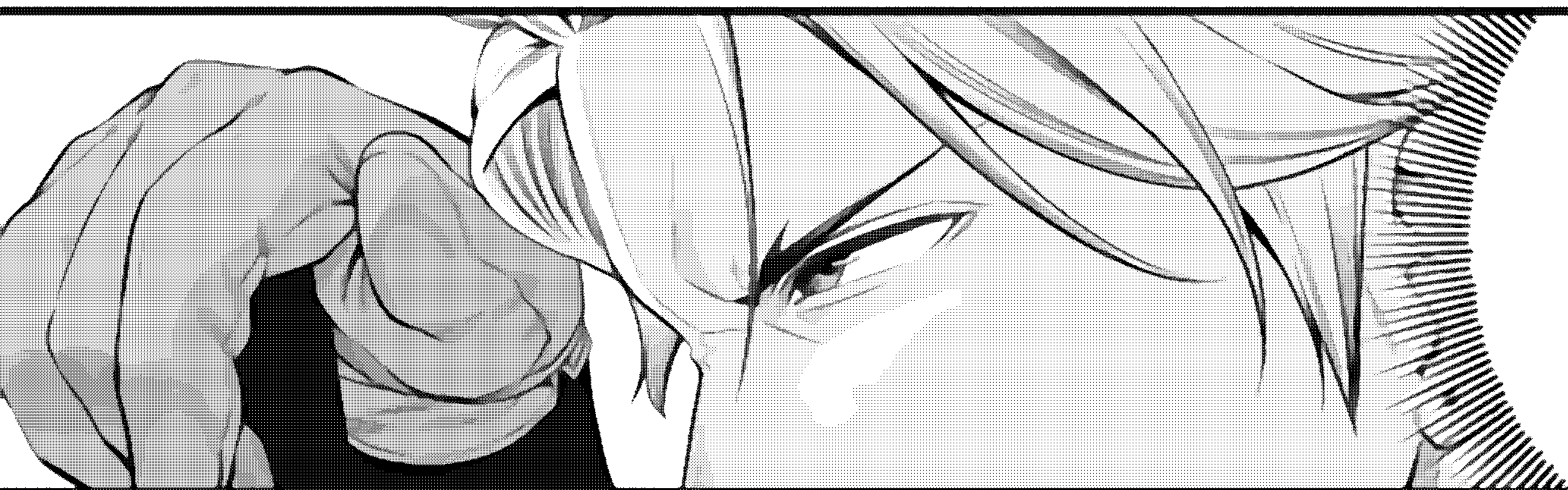
要逃的話就要
立刻中止探索
走為上策

要是和其他魔物
戰鬥到一半被它
碰上那就完蛋了



如果要選一邊
撤退才是明智
的選擇……

老實說
秘銀實在是
非常的想要



在幻想世界中
極具代表性的
強勢金屬
在這個世界裡
它的威光也
不減分毫

秘銀裝備的
性能強大程度
遠遠凌駕在
黑鋼裝備之上



埃爾瑪先生





與其那麼煩惱
不如行動吧！



可以嗎！



雖然我膽子小
但我也是一個
冒險者啊！

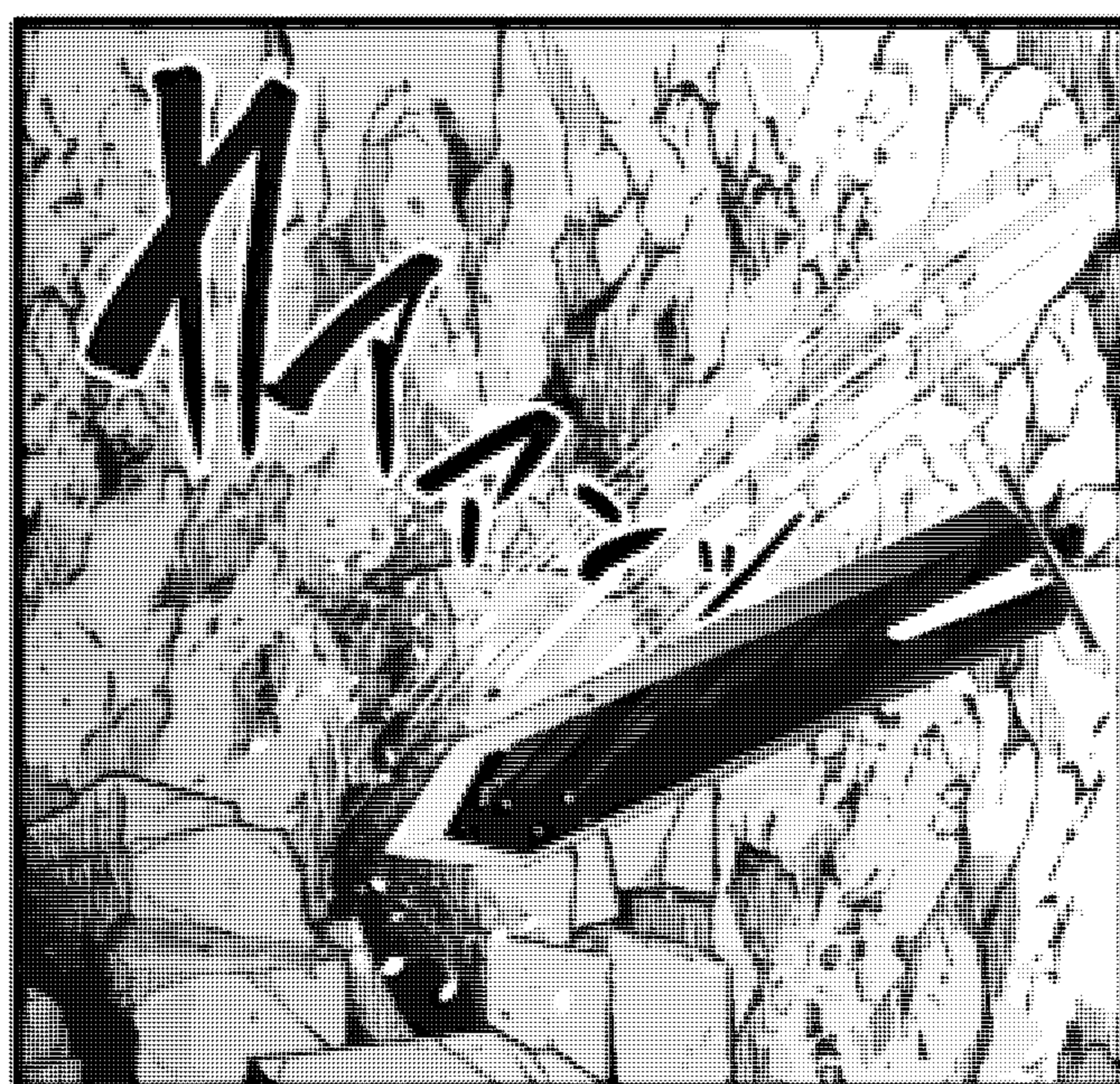
我們去
把秘銀
弄到手吧！



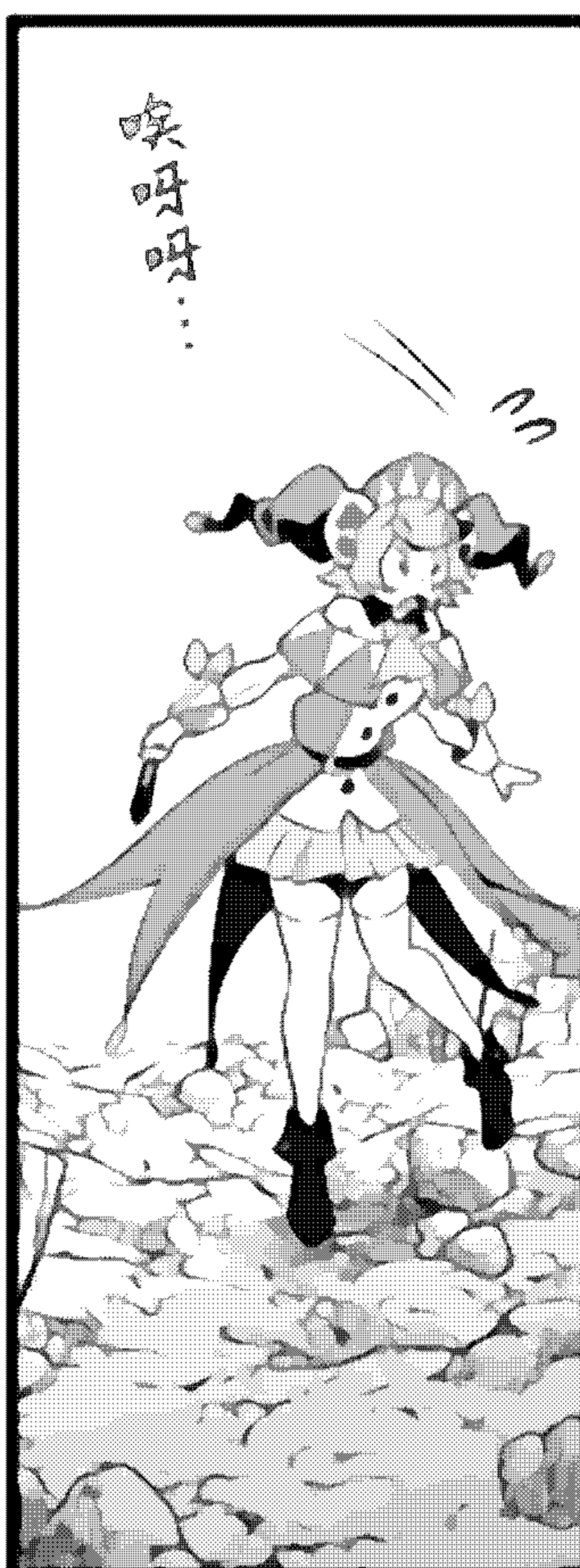
我們出發去
狩獵秘銀的
巨人吧

首先要找好
能和那傢伙
戰鬥的地形

地形是嗎？



敵撃聲



是啊
《天使的玩具箱》那
時候為了打倒**成金**
拉那：通道的寬度
也起到了很重要的
作用對吧？



洞窟內的
長寬高

還有
立足點……

沒有比這裡
更好的位置了

那傢伙的
龐大身軀應該
會更難以活動

在這裡出現的
秘銀哥雷姆是
【Lv55】

還有
【攻擊力78】
【防禦力66】

以及持有
〈自動再生〉
是個非常麻煩
的傢伙

越聽越覺得
可怕呢……

小打小鬧的傷害
對它沒有意義

果然還是瞄準
能一擊重創它的
〈搖骰突刺〉的
暴擊效果吧

我明白了！



本來
要突破秘銀哥雷姆
揮舞著雙臂的攻擊
用〈搖骰突刺〉擊中
它就不是一件容易
的事情……

為了將它實現
需要的就是
我和這個地形



它要
出現了



「啊啊啊啊」

魔物：秘銀哥雷姆

Lv：55

HP：117/117

MP：48/48

看我把你
身上的秘銀
給剝下來！

