



繞著你面前的
巨岩跑起來！







在這期間

埃爾馬先生！

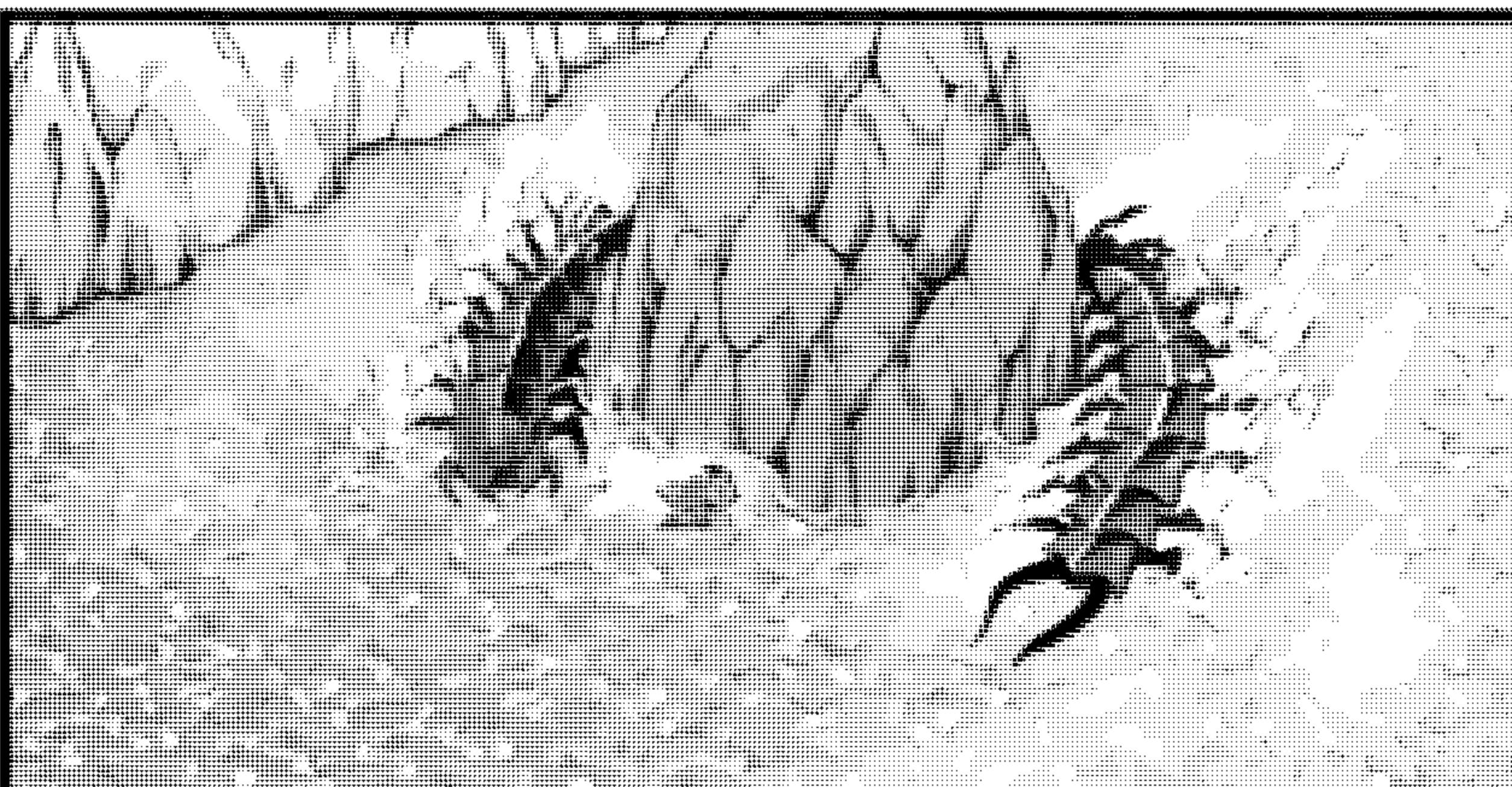
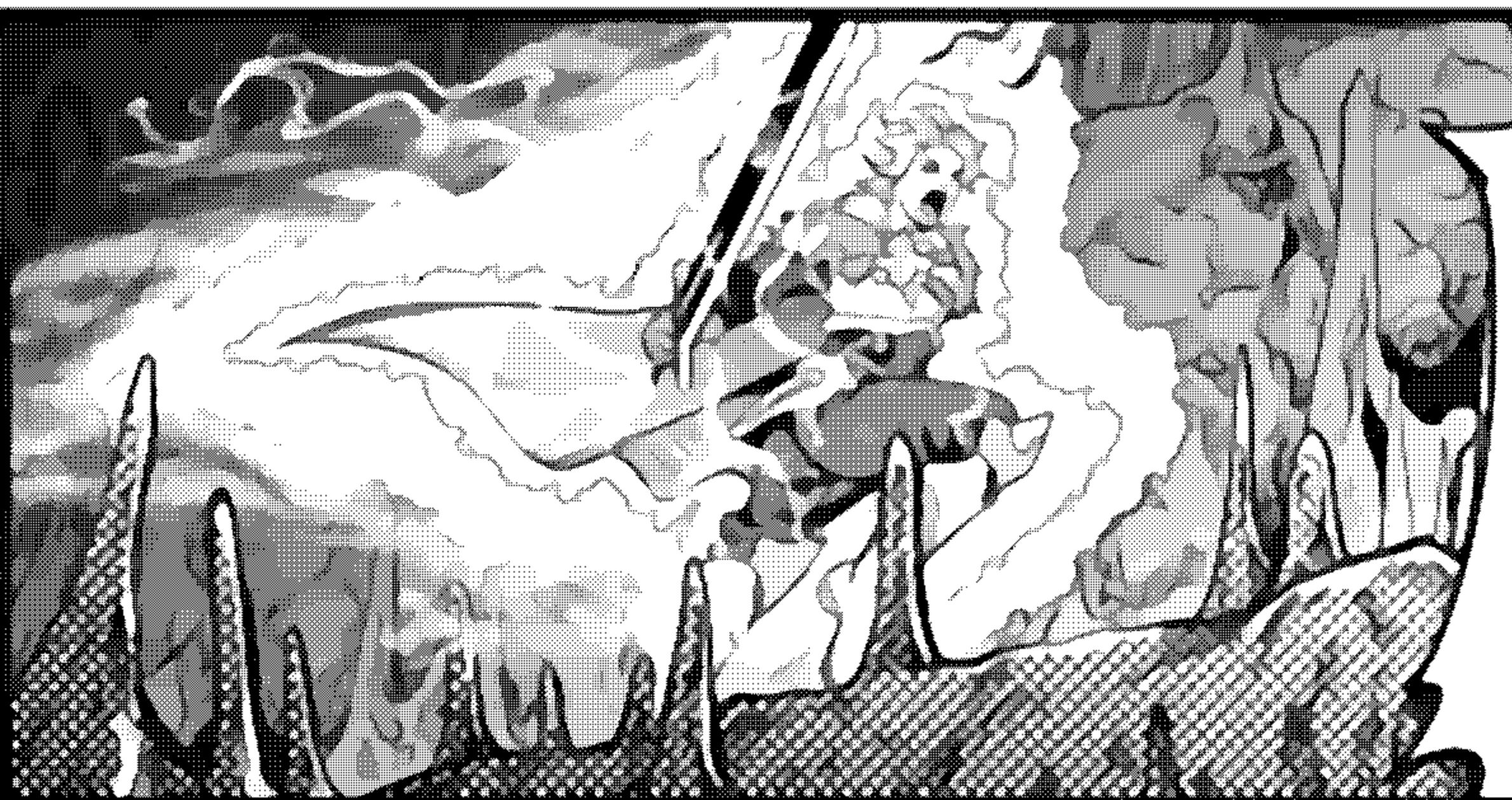
在這之後
該如何是好啊……！

我不覺得！

我還能繼續
撐得下去！

露切你繞著的
大岩石的周長
和死亡阿姆多的
全長幾乎相等

也就是說

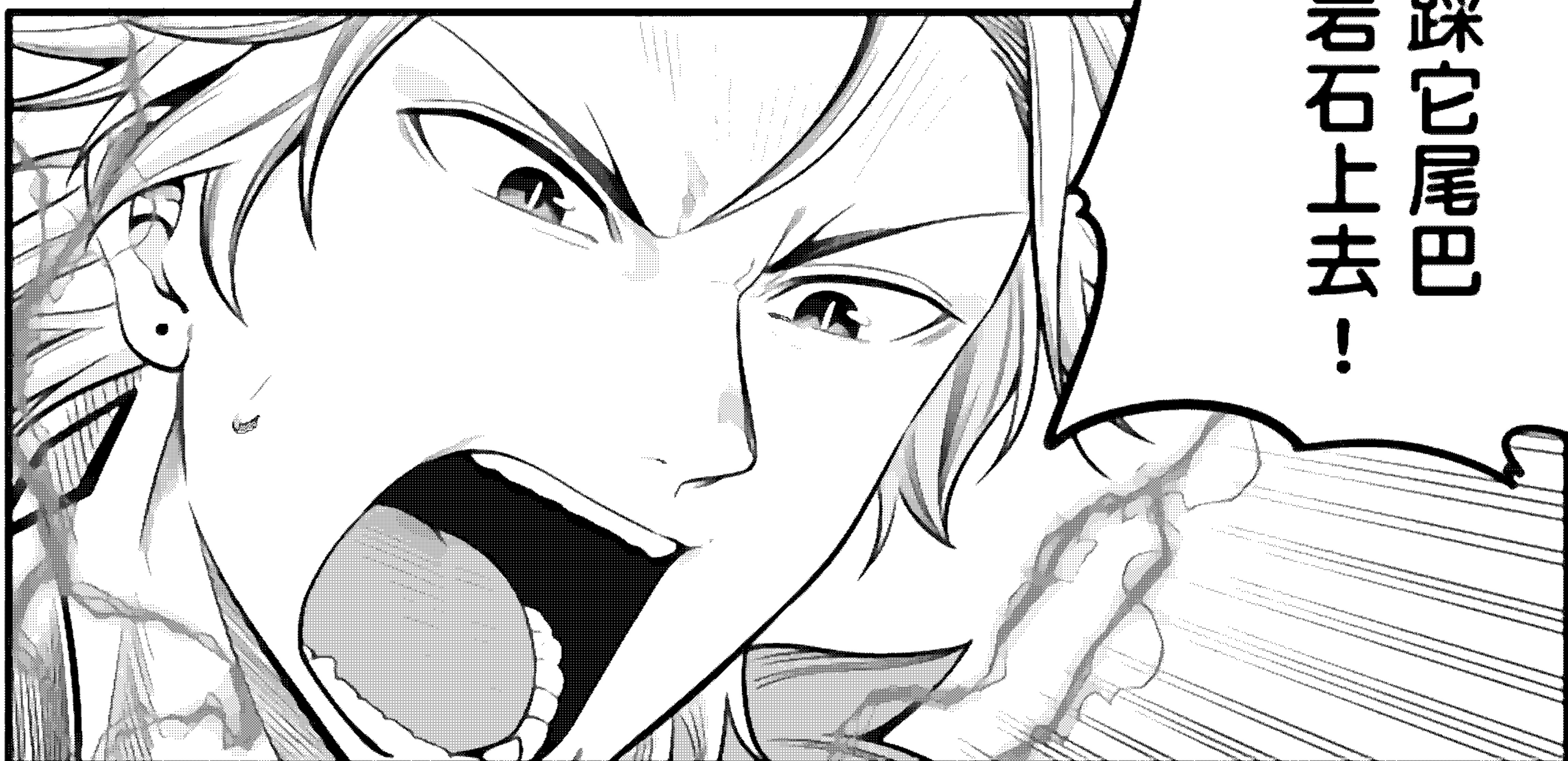




ヒグヒグヒグヒグ



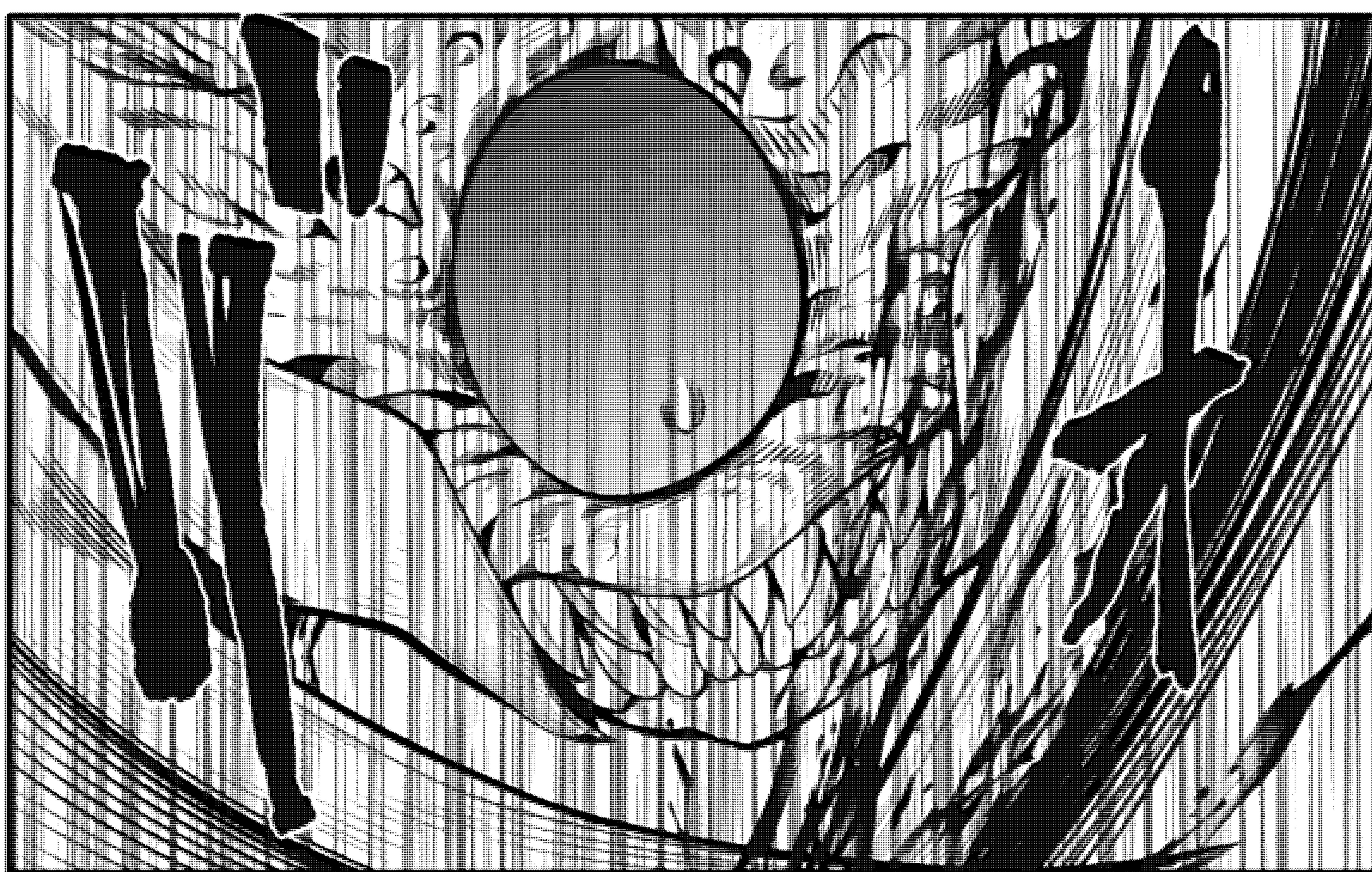
可以踩它尾巴
跳到岩石上去！





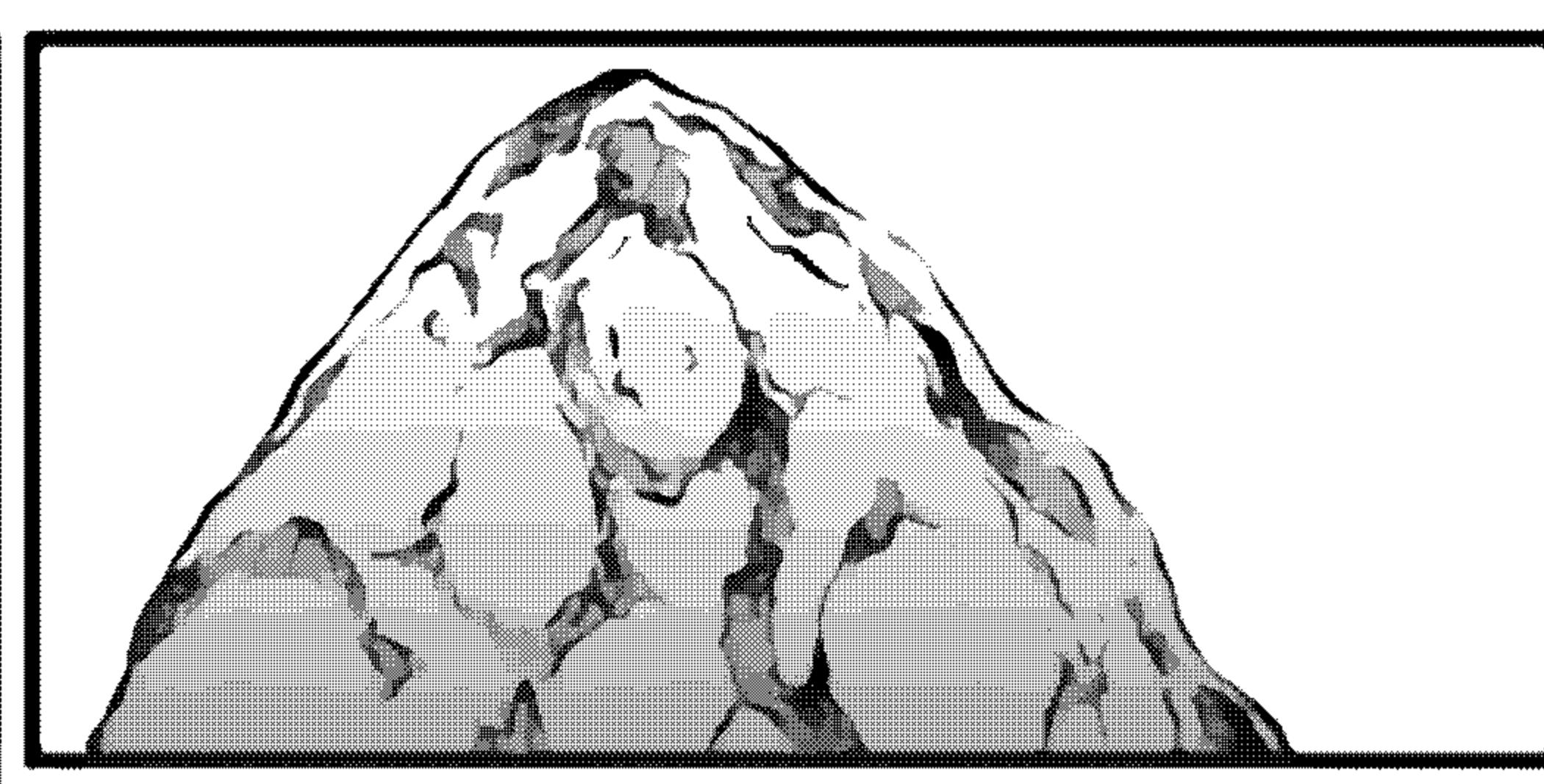


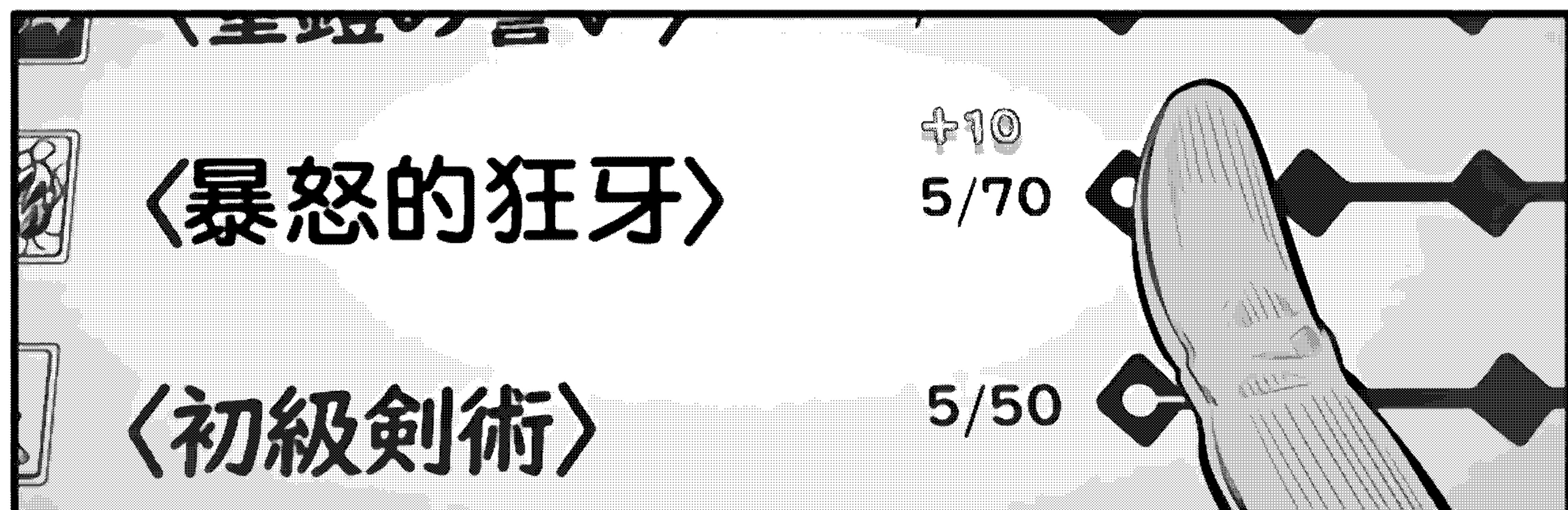
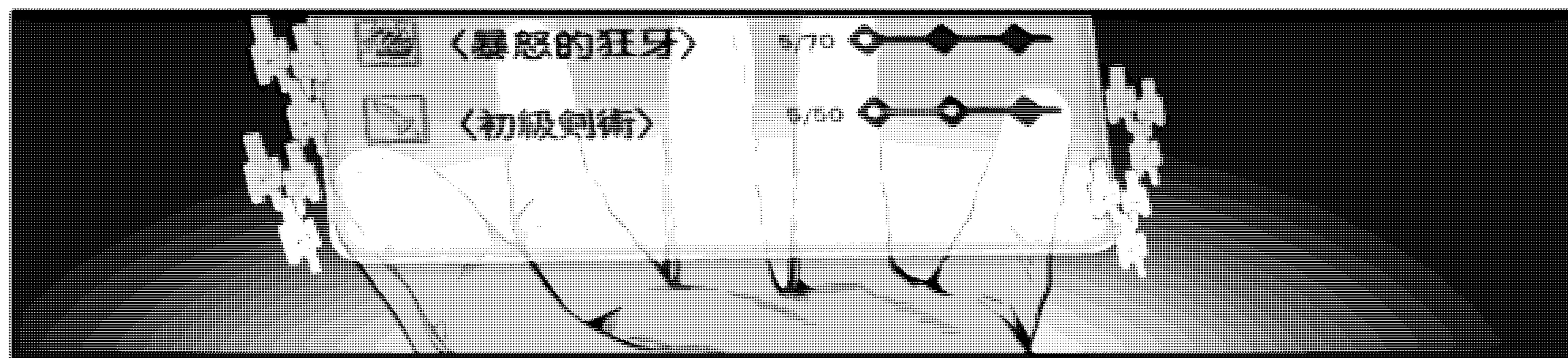
“曲
翻
步
術
”





111...因體的而造成破壞





〈暴怒的狂牙〉提升至 Lv15
通常技能〈不惜身命〉已取得



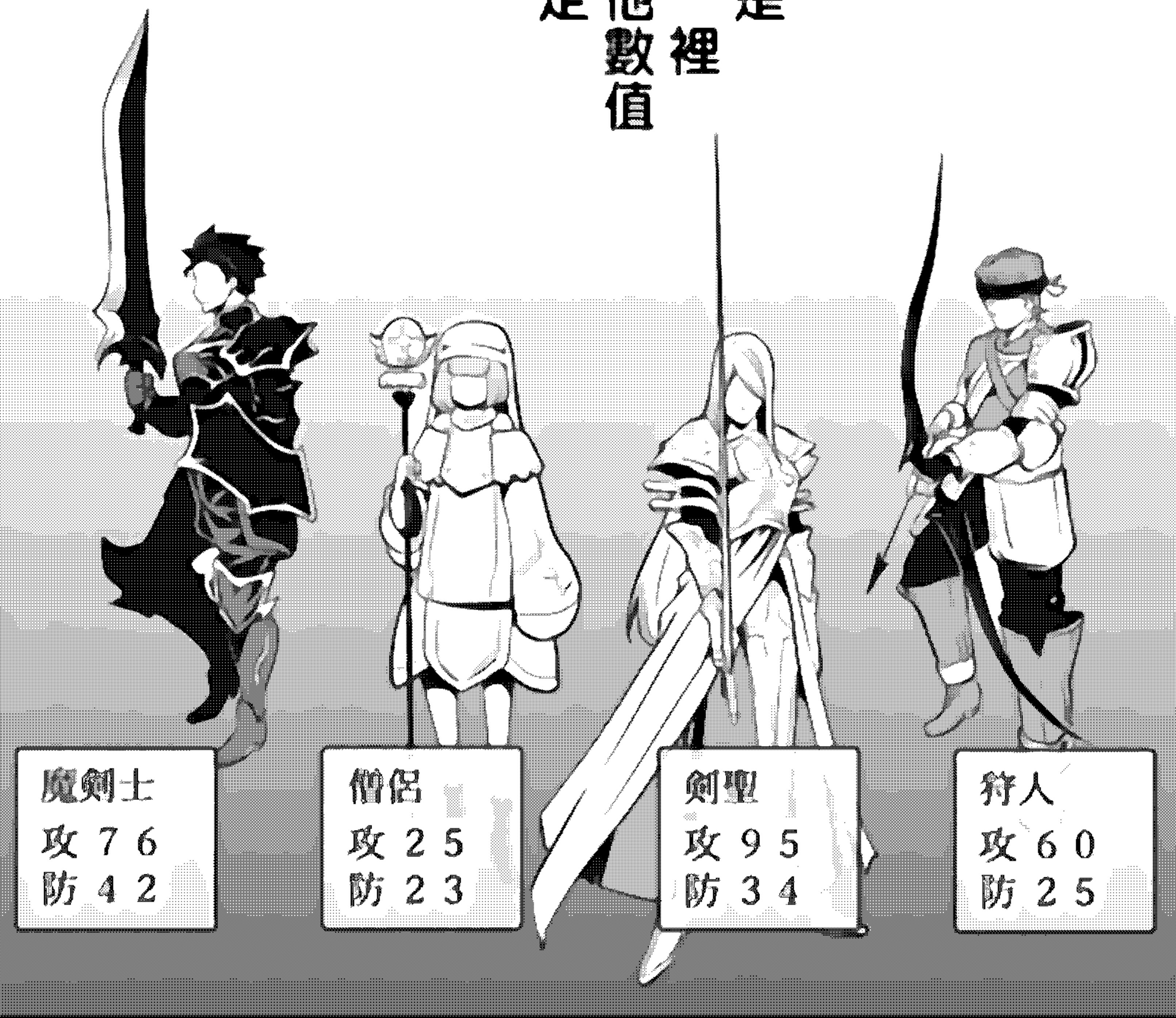
來了…

〈不惜身命〉！

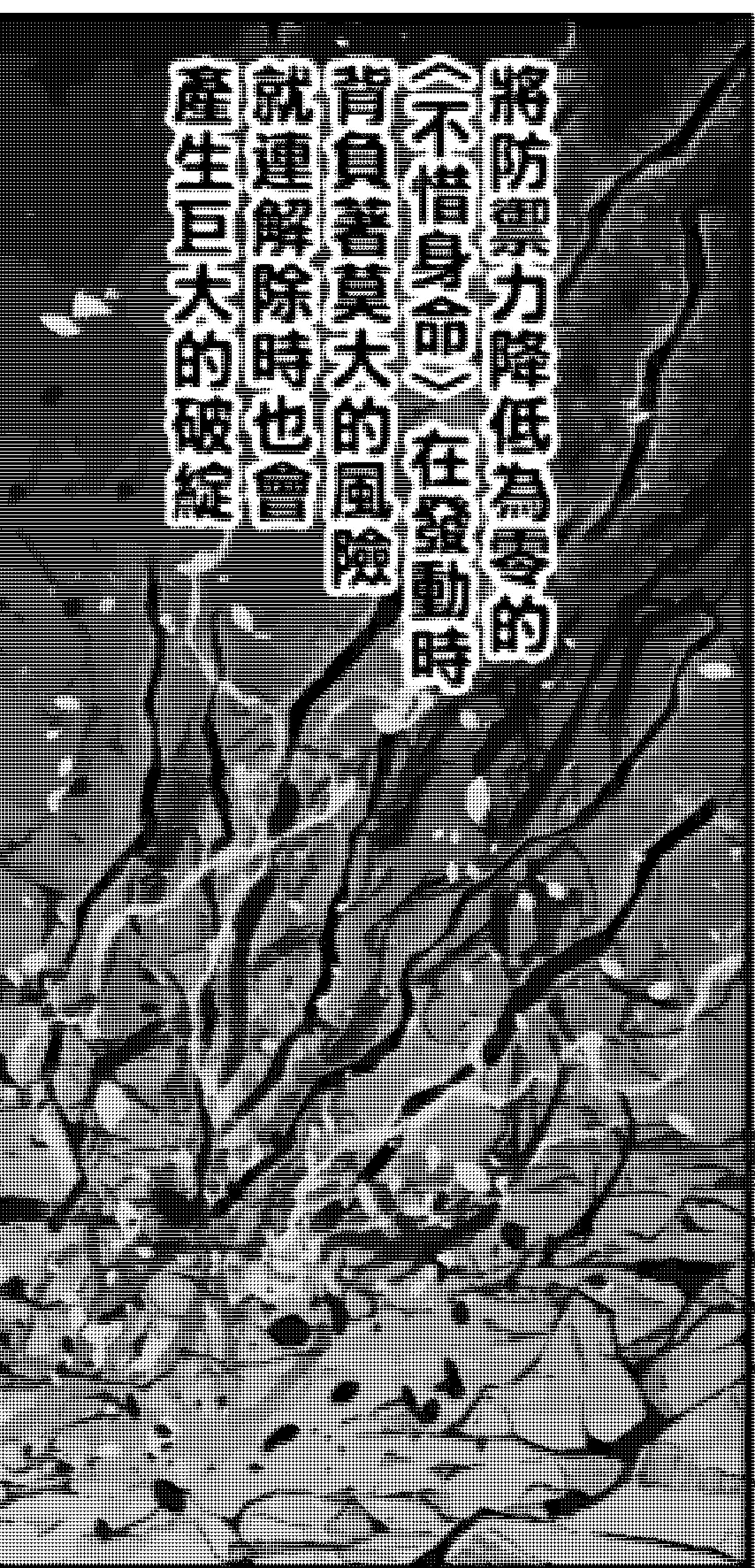
〈不惜身命〉 [通常技能]

剩餘HP低於50%以下便可發動、把防禦力削減到[0]
並將削減的數值提升為攻擊力
發動中需要持續消耗MP

而且更重要的是
在「魔法世界」裡
防禦力低於其他數值
是很普遍的設定
在遊戲初期是
相當不起眼的



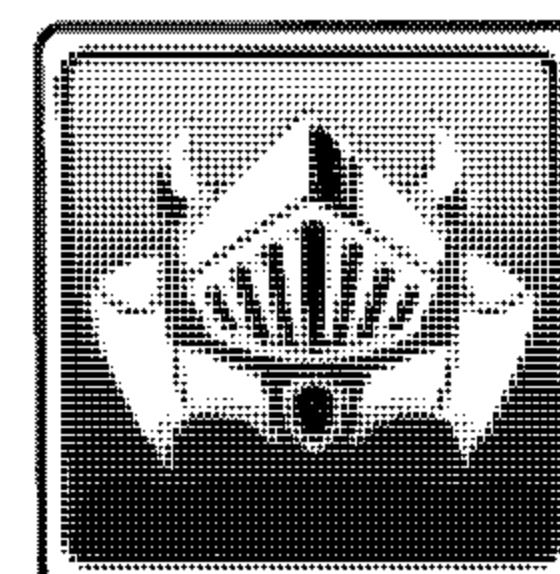
將防禦力降低為零的
（不惜身命）在發動時
背負著莫大的風險
就連解除時也會
產生巨大的破綻



更可怕的是

僅有重騎士例外
防禦力可高達
攻擊力的
兩倍以上

埃爾馬·埃德文



攻擊力 45 +15

防御力 73 +25

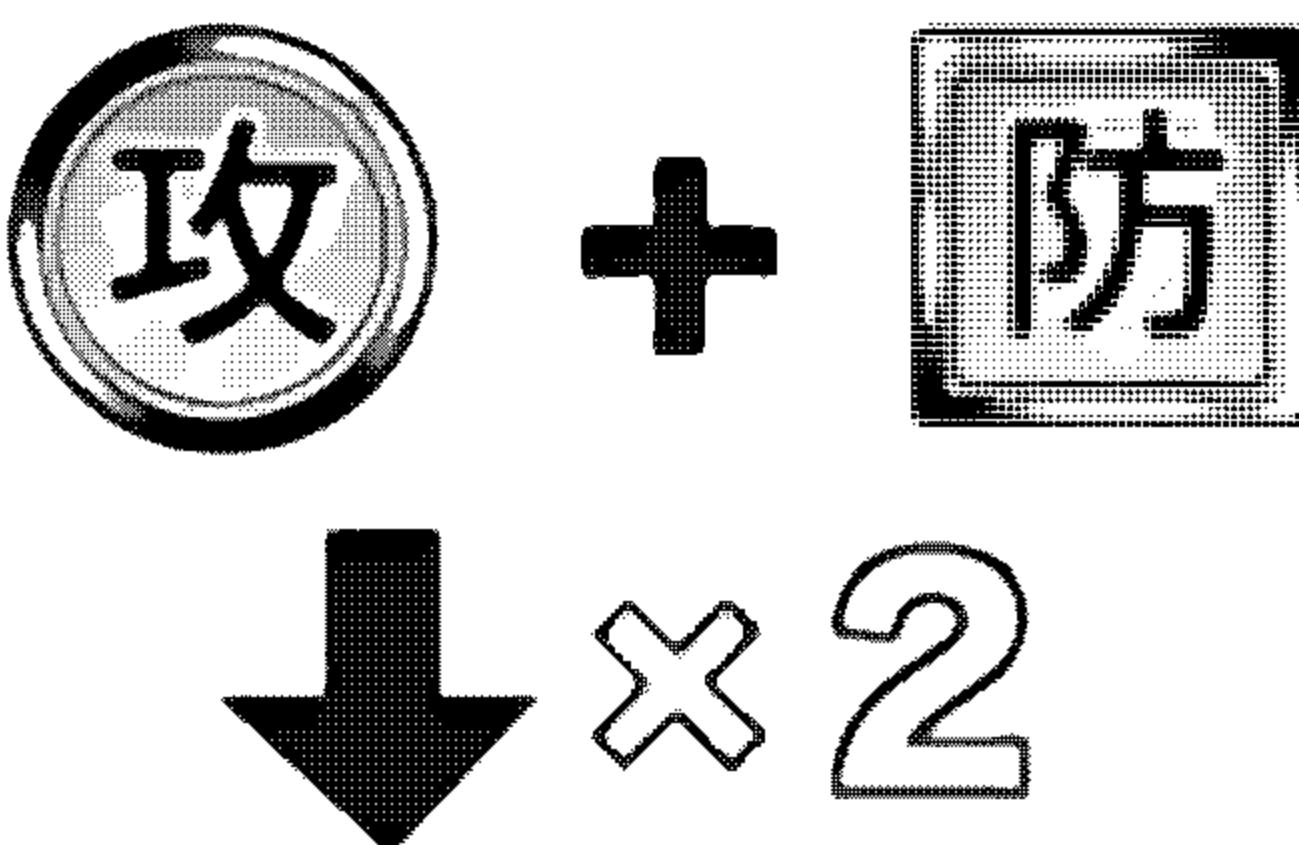
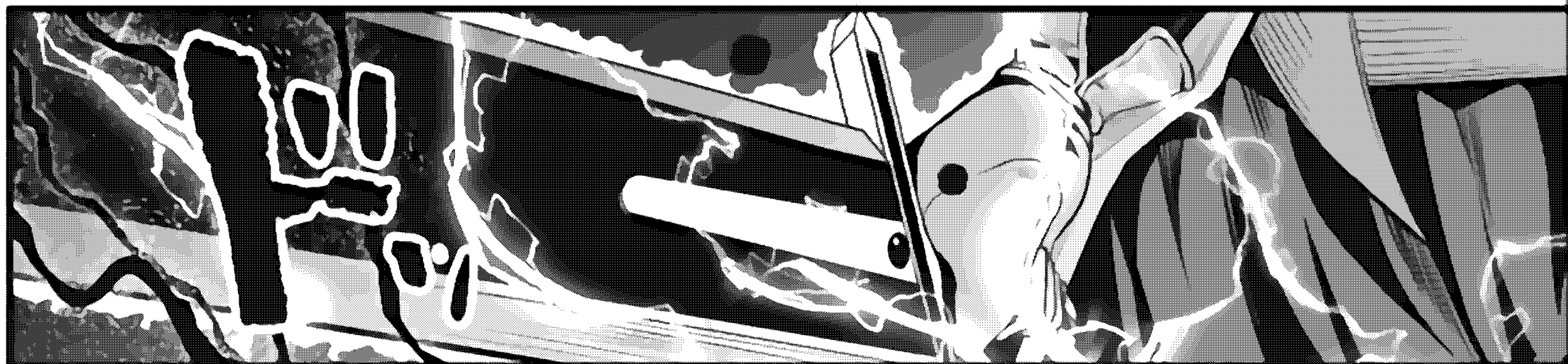
[不惜身命]

HP50% 以下時
全部防禦力轉換為攻擊力

[死線的暴龍]

HP20% 以下時
攻擊力、敏捷度 +100% ↑

不惜身命的效果
和死線的暴龍效果
重複疊加的時候
不惜身命增加的
攻擊力會優先計算



上昇後の攻撃力

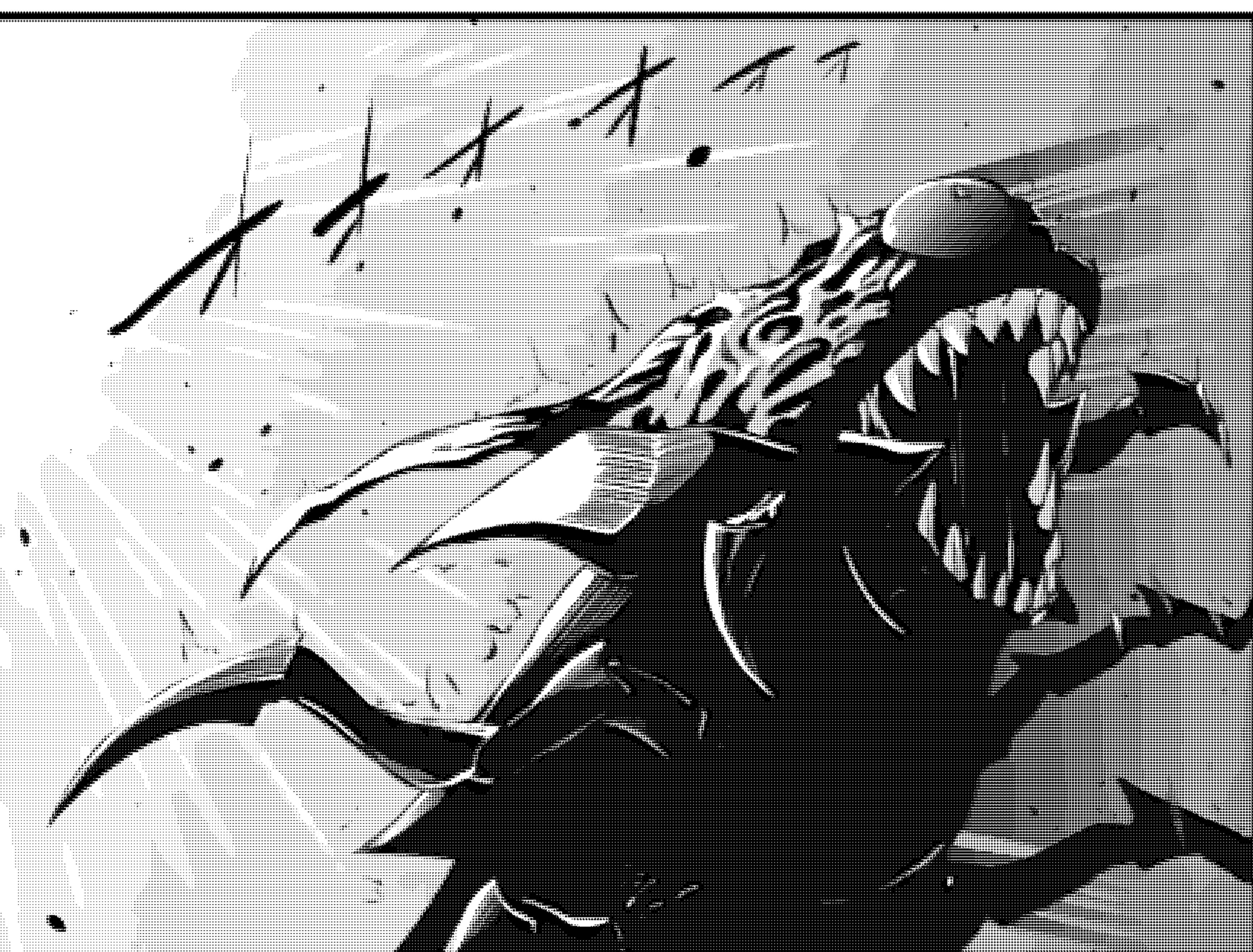
也就是
攻擊力會上升為
攻擊加上防禦
總和的兩倍

全能能力值上升
全部加成起來
稱號巨人的
再加上海黑鋼裝備的攻擊力

透過暴怒的狂牙
的兩個技能還有



我的攻擊力
已經暴漲了
277



事

做

1

了

斷

