

现场行动部队的守卫
需要面对的怪物
大体上可分为两类:

主体部分
被称为灾祸

2029.10.02 金浦
云阳I-等级D
灾祸现场行动部队
李敏智拍摄

2028.05.08 金浦
云阳I-等级D
金仁惠拍摄

碎片
即灾祸的
一部分

灾祸在地下时
无法移动

如果灾祸的
体积大于屏障

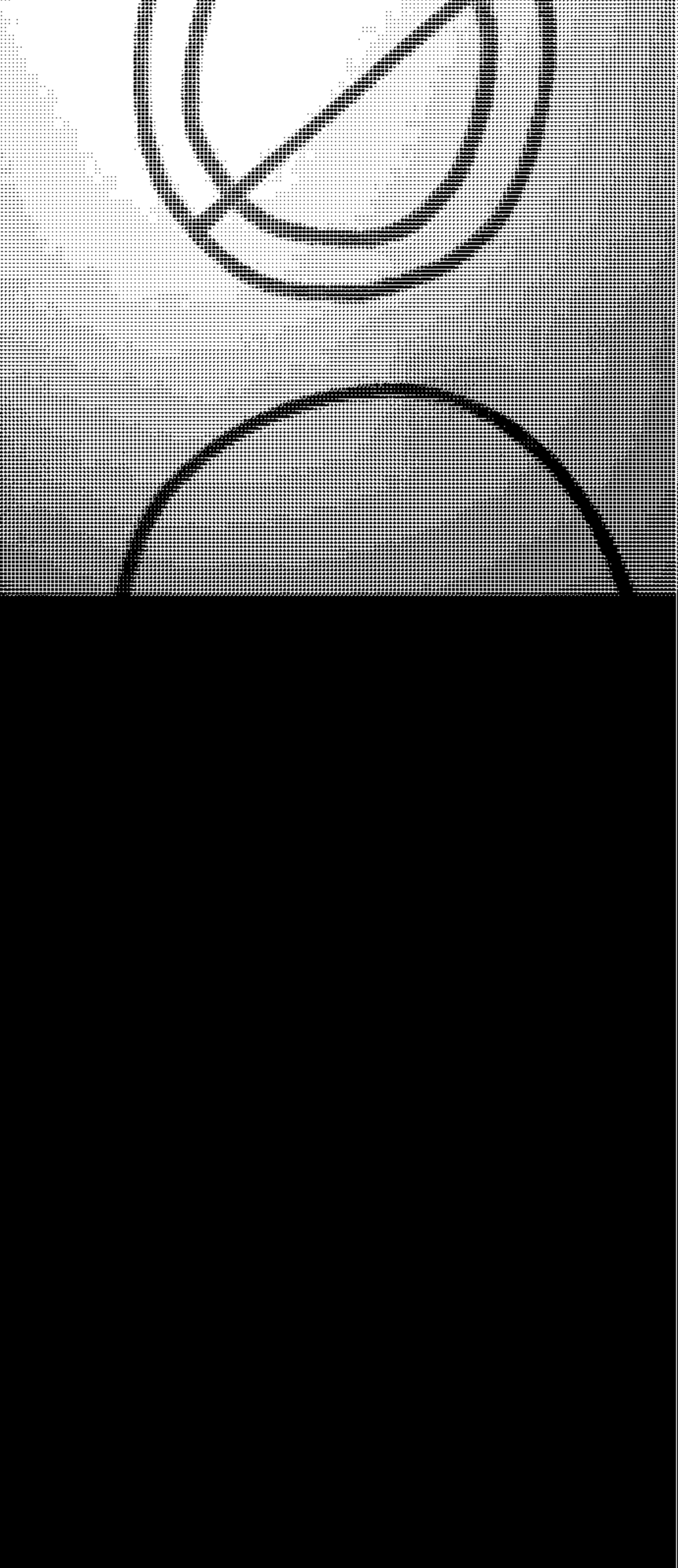
所以,当地上形成
印石的屏障后
它们就被困在地下了

这就是被我们
称为碎片的部分



也是为什么我们将
屏障之外的地区
规定为禁区

和灾祸不同
碎片的体格更小
且力量显著弱于本体

当然了,它们对于平民来讲
依旧是威胁

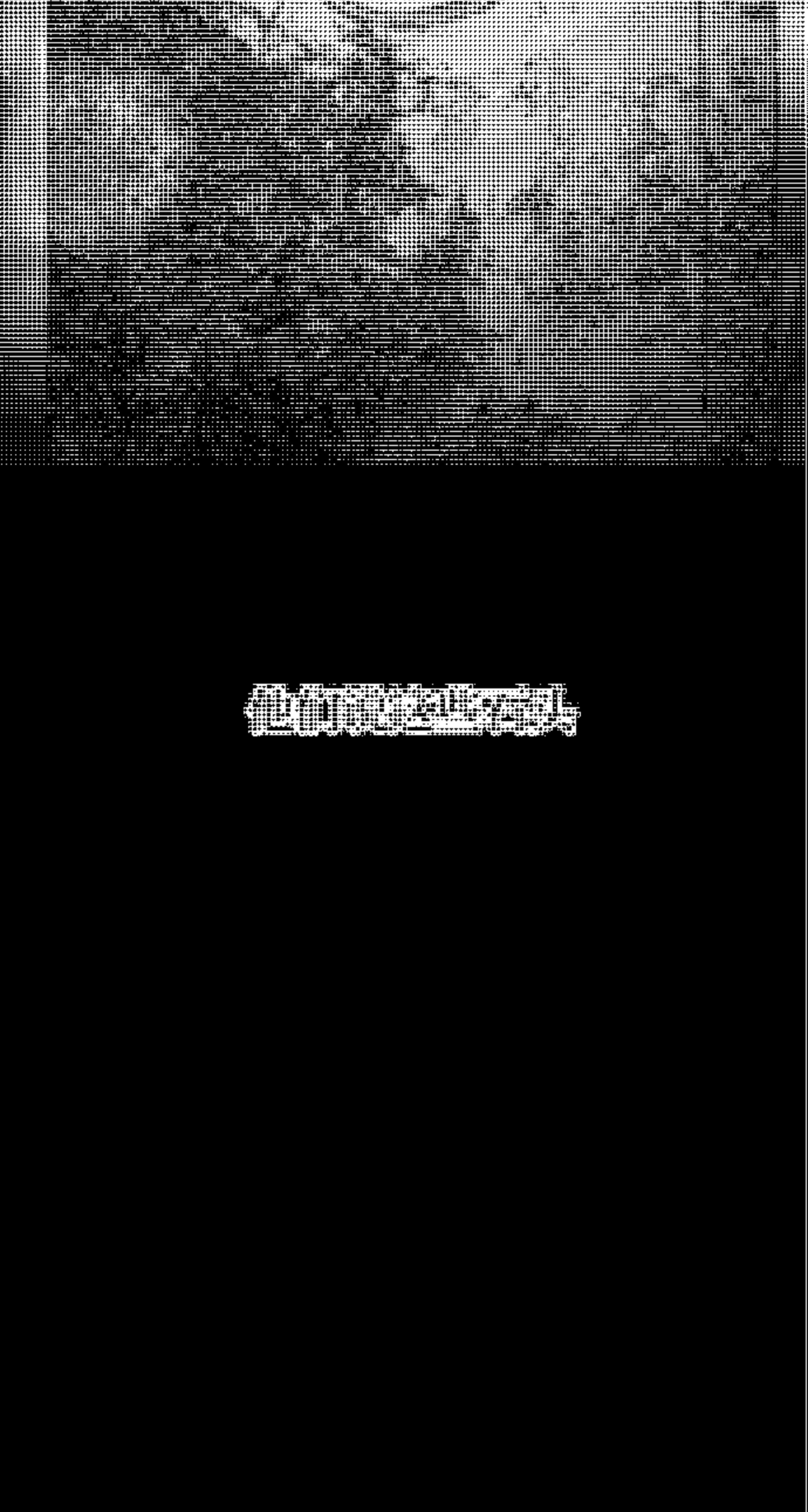


城市中仍有零星的
安全区存在

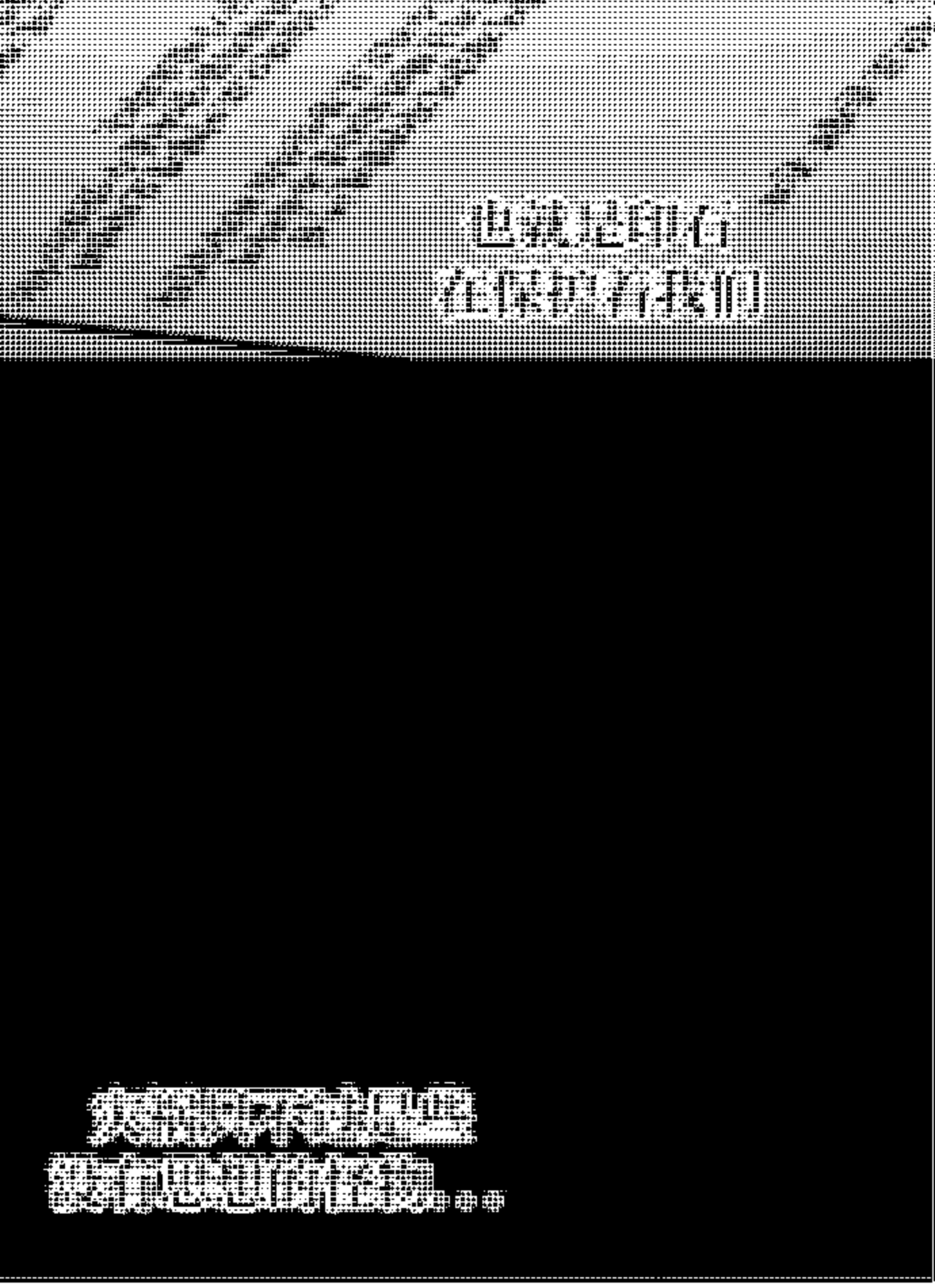


最初我察觉到这些强大的守卫
发现了一种新的存在！

这些守卫处在世界的中心
因此能够掌握所有的能量！

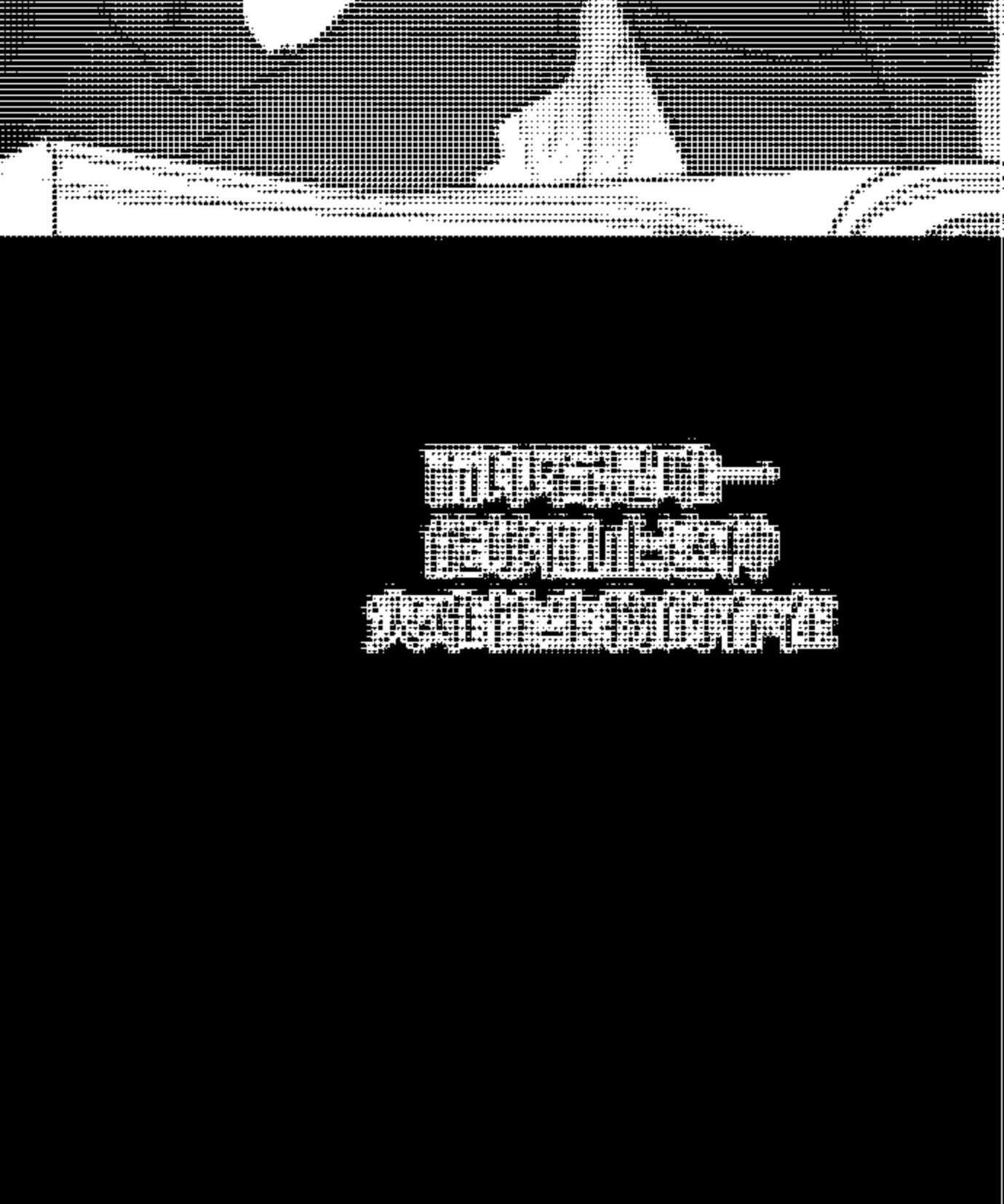


他们就是这些守卫！



也就是印石
在保护着我们

突然我不过是些
没有思想的傀儡...



而印石是唯一
能够阻止这种
突然出现的新的存在

但是...我心里
一直有着疑问



解



地面之下我能
看到的东西



如果那真的是
突然的一部分...



被印石给压住了

被印石给压住了

被印石给压住了

被印石给压住了

被印石给压住了

被印石给压住了

被印石给压住了

被印石给压住了

所有你所
好奇的事
海地

所有你
怀疑的事...

인식을 위치시킨다.
어떻게 오차범위
아낼 수 있었는가는
다.
불인식이 정말 어려운 것일까?
의 크기가 수호 범위를
간을 감지할 수 있다
就好像

米羅全都知道...

印石是它们的
主体一样

미토의 메모리

유이수

图源：作死
翻校：克洛
嵌字：作死
监制：作死

所以,你想让
我做什么?

稍微等一会
我们就快到了

就是这里





这个印石...

已经濒临崩溃了!



难怪这里变成了一片废墟...!



这是一个连守卫都放弃了禁区...

但基础的安全系统还在运行中



长时间呆在这里很危险...

现在,毁掉这个

什么?!

你疯了吗?!

就算这里被废弃了
随便乱动印石也能
要了你的命!



它必须被摧毁
这不是什么好东西

不,这不对!

确实,我对印石
有很多疑问,但...



如果它被毁了
灾祸也会被放出来的!

你见过真的灾祸吗?
如果有一个
在你面前出现
你真的会死的!

我不会!

米罗说过
他们会给我力量!



啊!!

踢!

啾啾啾啾

印石...
检测到伤害
检测到伤害

紧急调遣...
请求已发出...

伸

抱住

啊啊

啊啊

你在干什么?!

好...重啊...

噗

呜呜

呜呜

呜呜

米罗不会离开

如果我被抓了
我会说是海灿
让我干的!

然后大家就会
对你失望

他们会觉得你让
一个无辜的孩子
做了这样的事!

慌乱!

这不是...!

做出选择吧
海灿

伸

毁掉这个
然后知道真相

或者像个懦夫
一样就此放弃

嗯!

喂

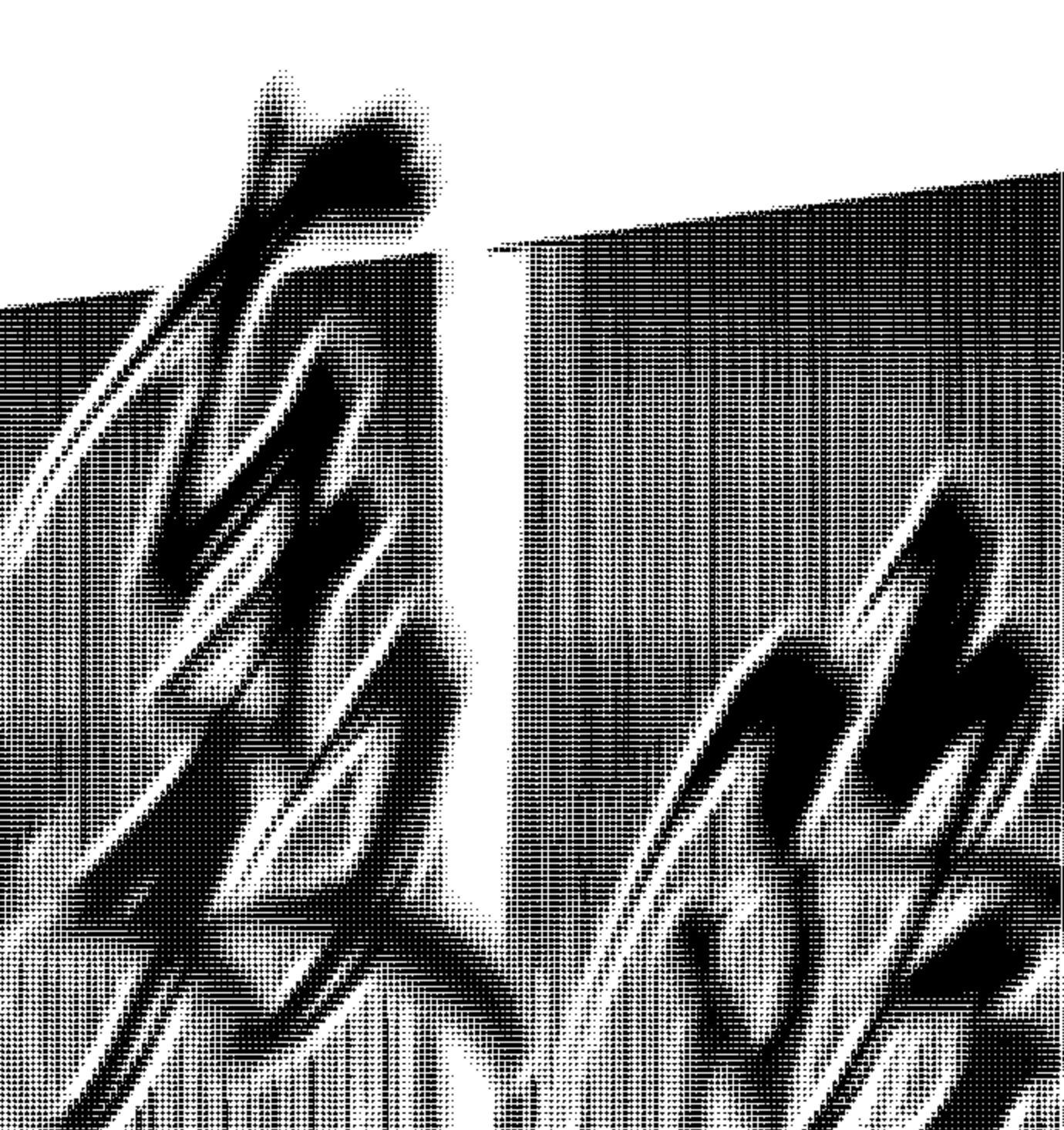
...我不知道

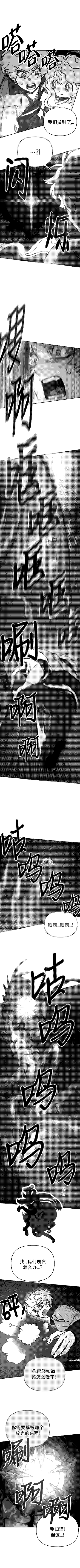
握

如果出了什么事
那就全都怪你

呜呜

呜呜







相信米罗

海灿你现在能做到的

用上你全部的力量然后跳过去!

呃..

该死...

该死该死的...!

踏啊

啊啊啊啊啊!!!

踏

啪

!!

呜哇...!

踏

转!

我的身体感觉好轻...!

是平时的我完全无法比拟的

这就是这家伙的力量吗...!

呼呼

米罗说过没问题的,对吧?

就算你睡着了
只要听米罗的
你就能拥有想要的一切...
等等,怎么?



正常来讲
在这样的敌人身上
我连一点擦伤
都没法造成

但也许
只是也许

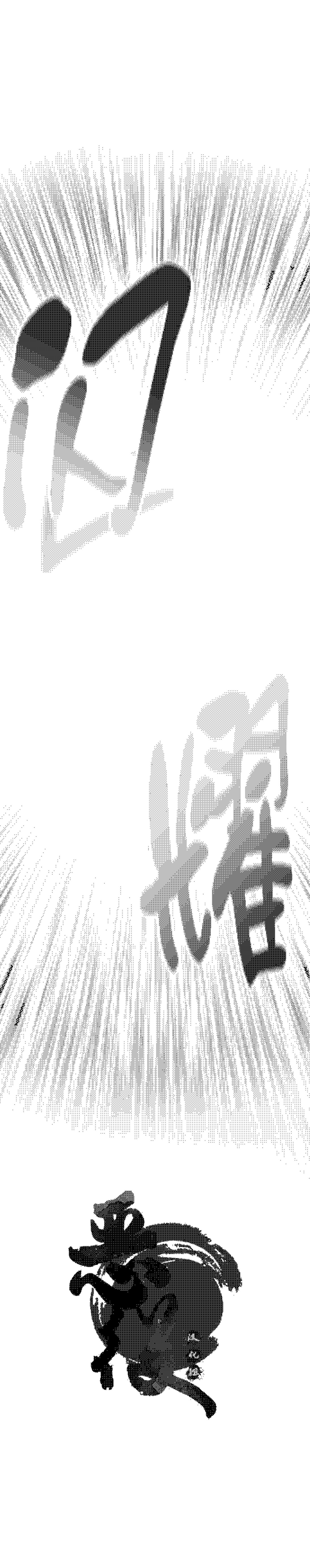
如果是
现在的话...



我可以像
其他守卫那样...!!







恶役汉化组

—部分作品一览表—



我爱艾米



茂盛的旋律



小猫塔塔



必杀VS浪漫



女高中生与便利店



记住我



丽慧



没有味觉的男人



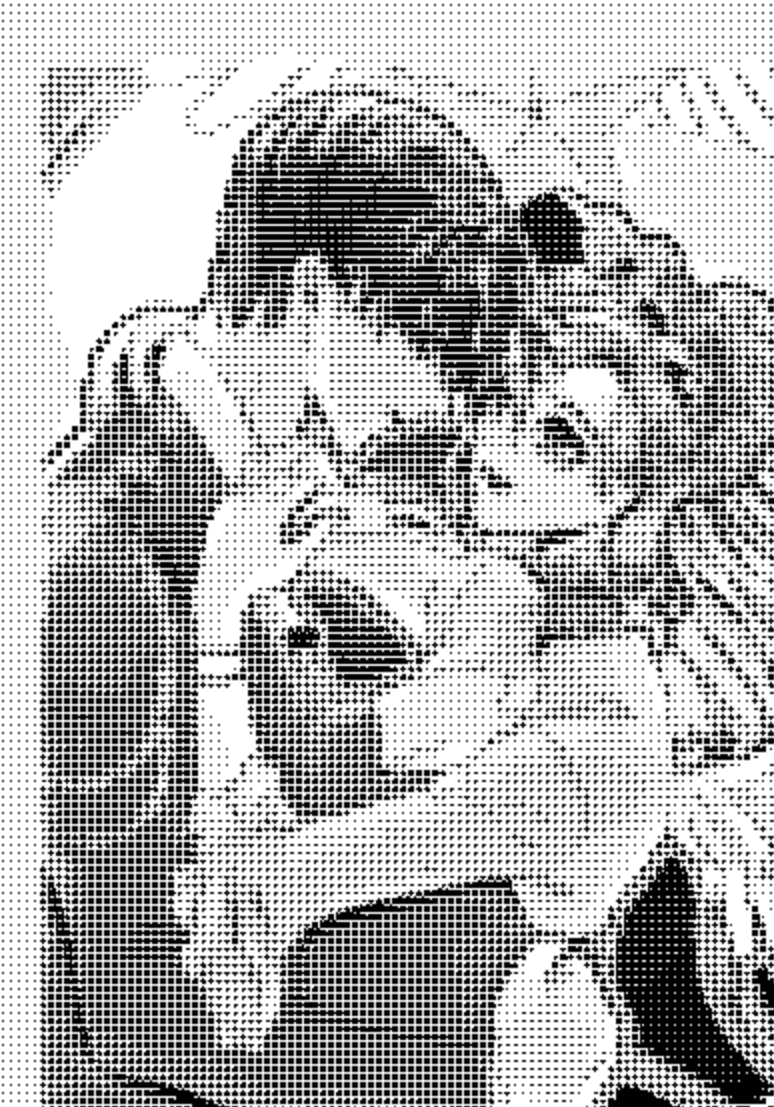
伪装女友



猎鹰之剑



杀死我的丈夫



愿上帝保佑你

首发微博：恶役汉化组

转载时请勿移除我组尾页

考核群：192877843（加群请备注职位）
小恶魔聚集地：693934868（水群）





招募中招募中 日英韩翻 嵌字

欢迎 有PS基础
报名 谢绝未成年

审核群:192877843
入群请备注职位

「支持关注」
@恶役汉化组
「吐槽吹水」
水群693934868



本汉化组仅供学习交流,严禁用于商业用途