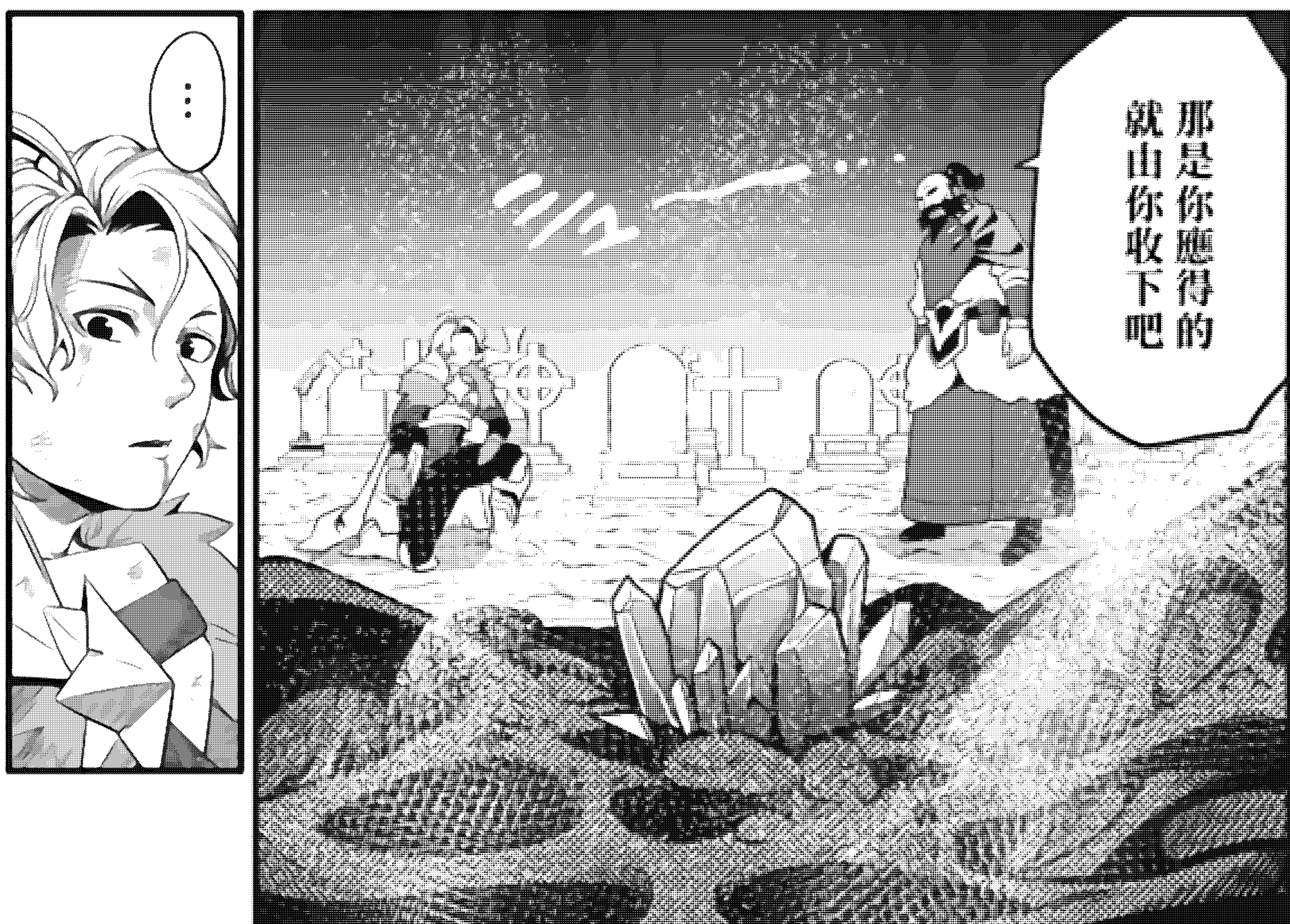
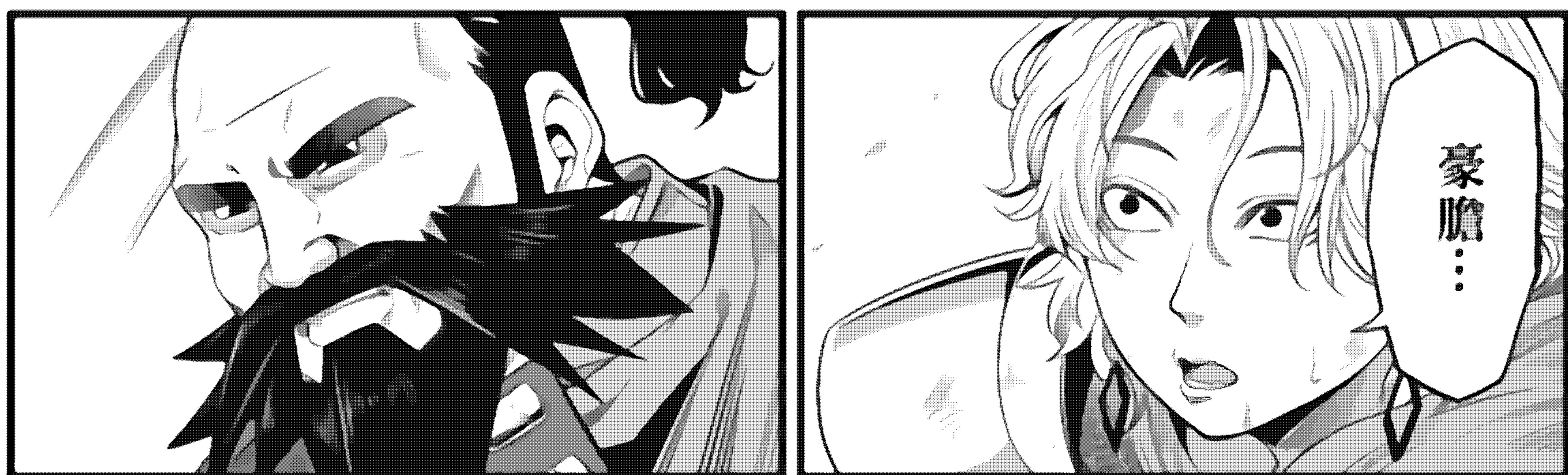
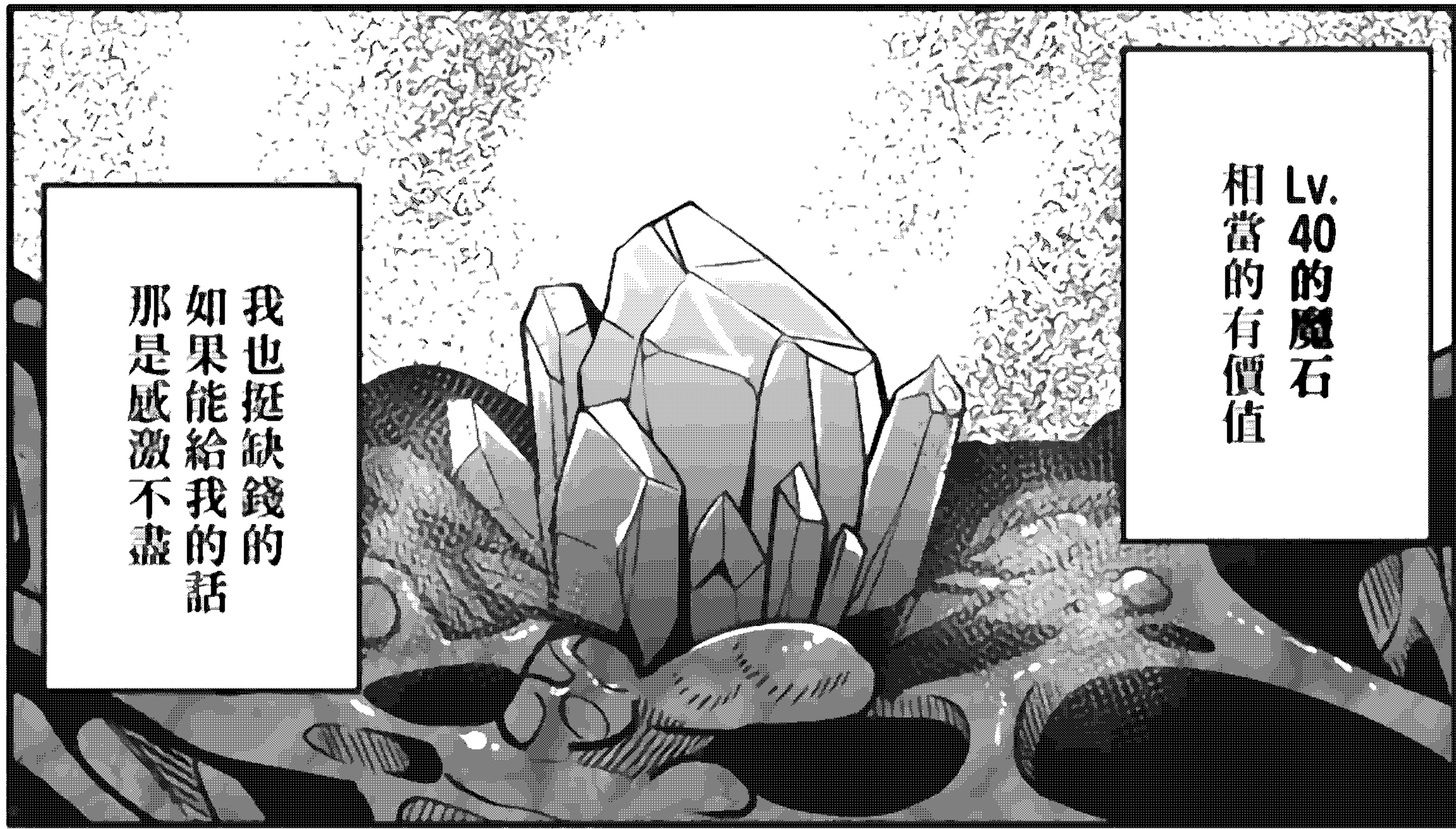


實在很抱歉  
埃爾瑪









## 狂鬼之盾

【防御力 +25】

市場價值：300萬金

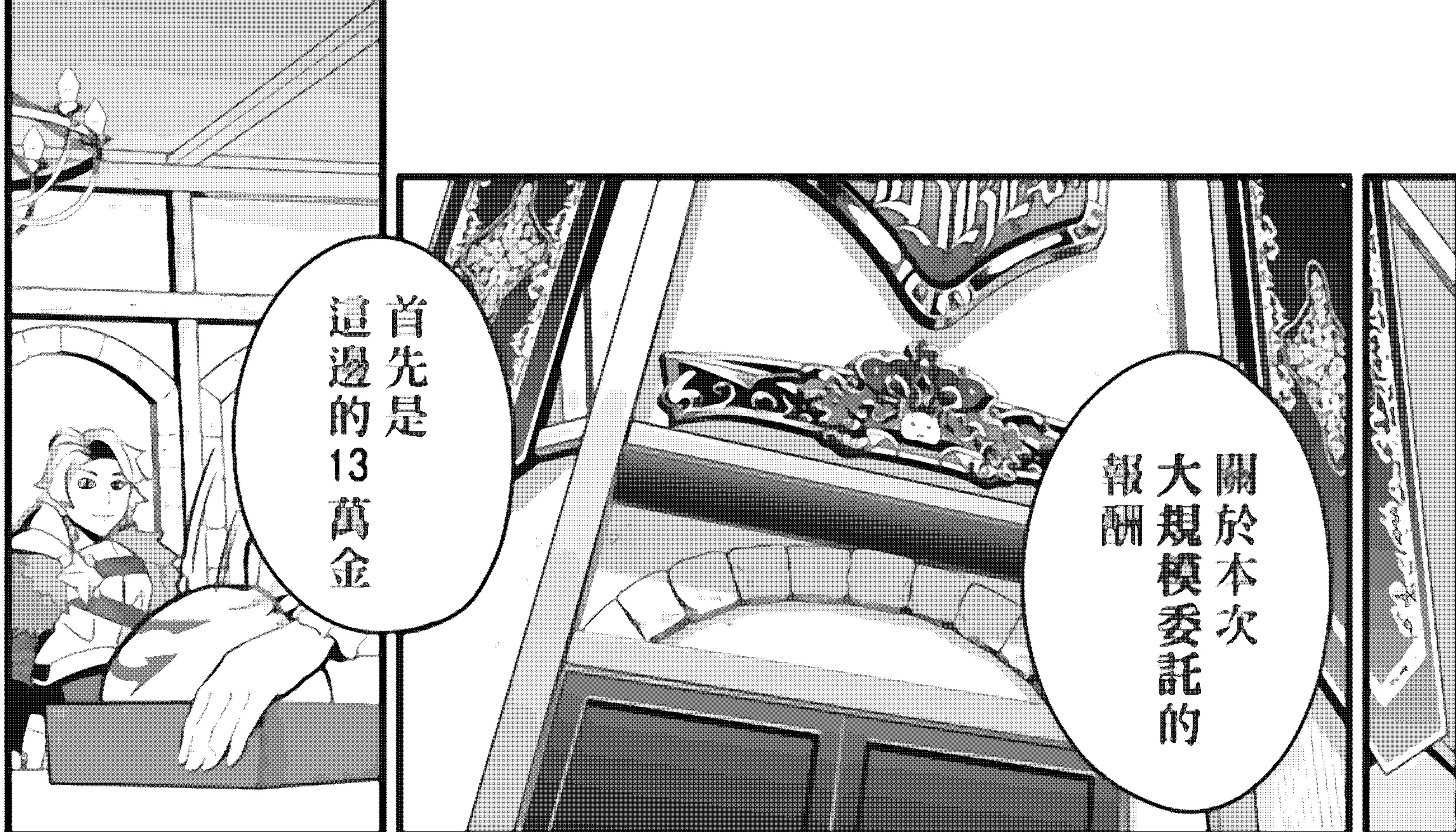
用此盾防禦住對手攻擊的場合  
自己下一次的攻擊力 [+8]





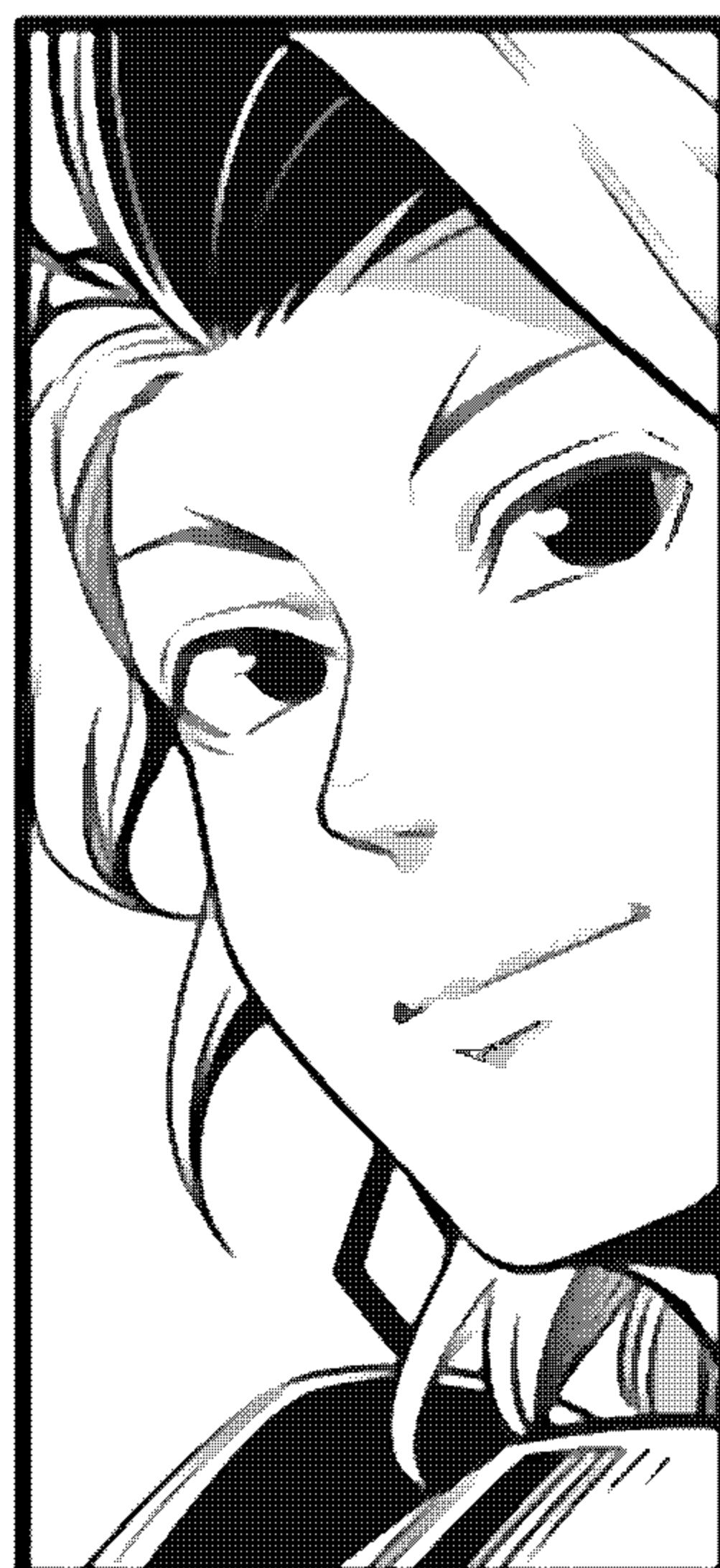
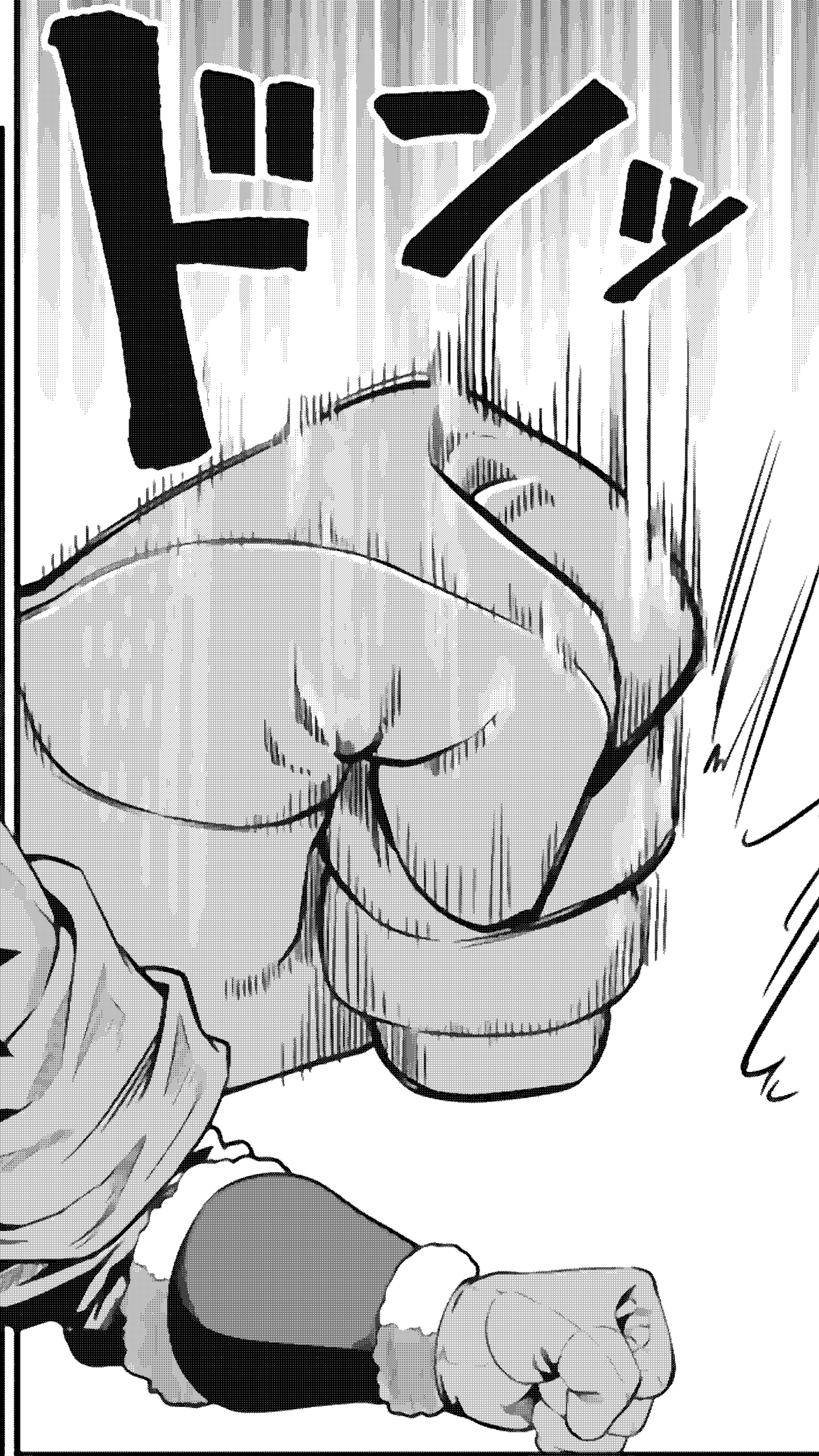


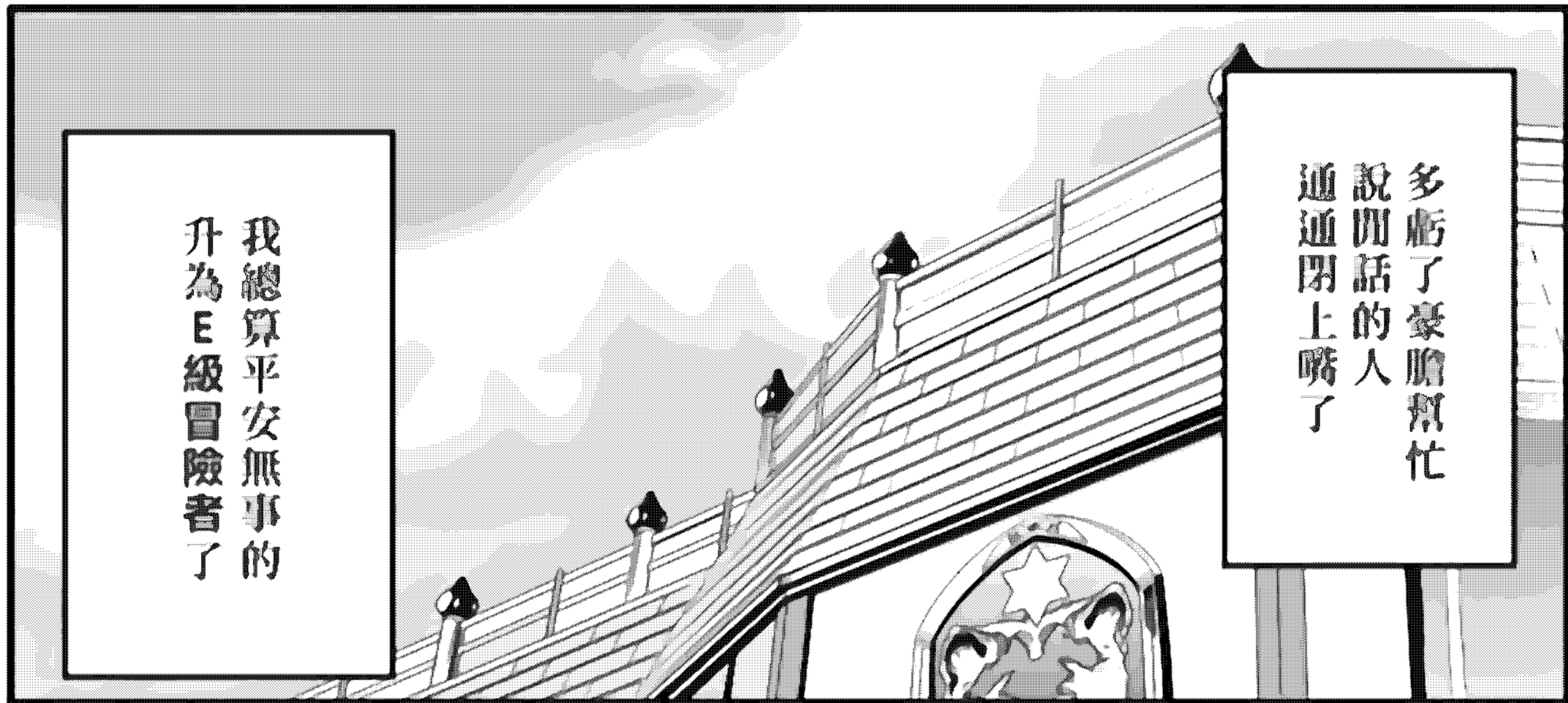












進到「夢之穴」裡面  
多賺點錢應該也不錯

「暴怒狂牙」的  
「技能之書」



能將重騎士真正  
價值發揮出來  
最重要的道具

## 小說版內容補充

1. 所有獲得職業的人類都可以使用  
確認狀態和道具詳情的能力
2. 【狂鬼之盾】的能力和遊戲中相同  
但市場價值卻是遊戲沒有的  
如果拿去工會或商店賣掉大概可以賣得150萬金
3. 在遊戲初期重騎士只要貫徹防禦  
跳進敵陣中【城牆反擊】連打就能刷怪  
但是升級後低等怪經驗大幅減少  
高等怪又不會用近戰去衝撞顯而易見的反擊技能  
就變得沒什麼使用的機會  
但是在這世界上連有【城牆反擊】這招都不為人知  
遊戲中運營設計重騎士本來就是高手職業  
創建角色的時候不是以重騎士為目標調整參數  
在職業診斷中就幾乎不會出現  
主角推測遊戲中的出現率可能也反映在現實世界  
所以重騎士的情報很少也是必然的
4. 高等級的怪物不只有多種技能和遠程攻擊  
甚至還會等待BUFF和技能時間消退才進行攻擊  
而且普遍敏捷高速度快【武裝解除】也難以堆疊  
降攻反擊的戰法只有在低能區才能成功