

獵人只能露骨地  
選擇是自己取得  
最後一擊還是讓  
給別人

時常禮讓  
便會遭人利用

貪婪的爭搶  
又會遭人怨恨

雖然我卑鄙無恥

但起碼還懂得  
知恩圖報

反正都會惹人厭  
那不如做個徹底  
他應該是這麼  
想的吧

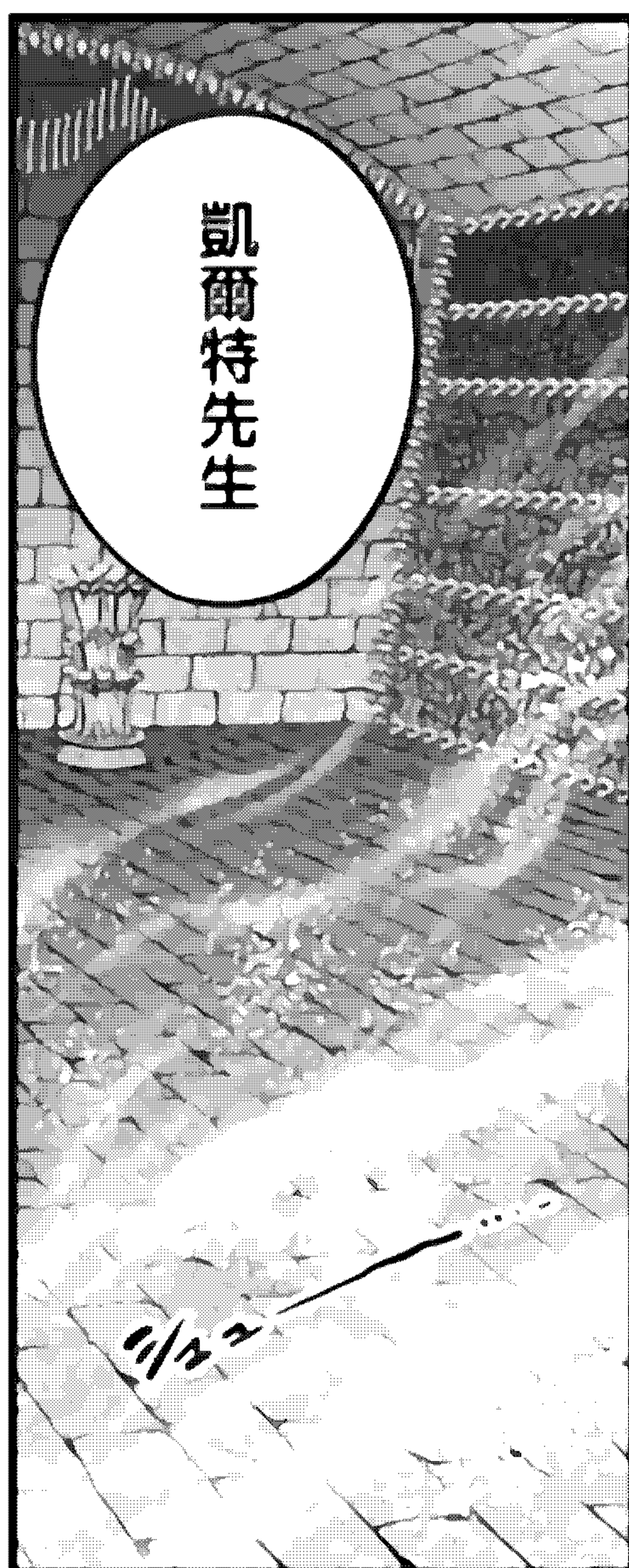
但是受到的恩情  
就必須要回報

可能是下了  
這樣的決定





非常的感謝



凱爾特先生

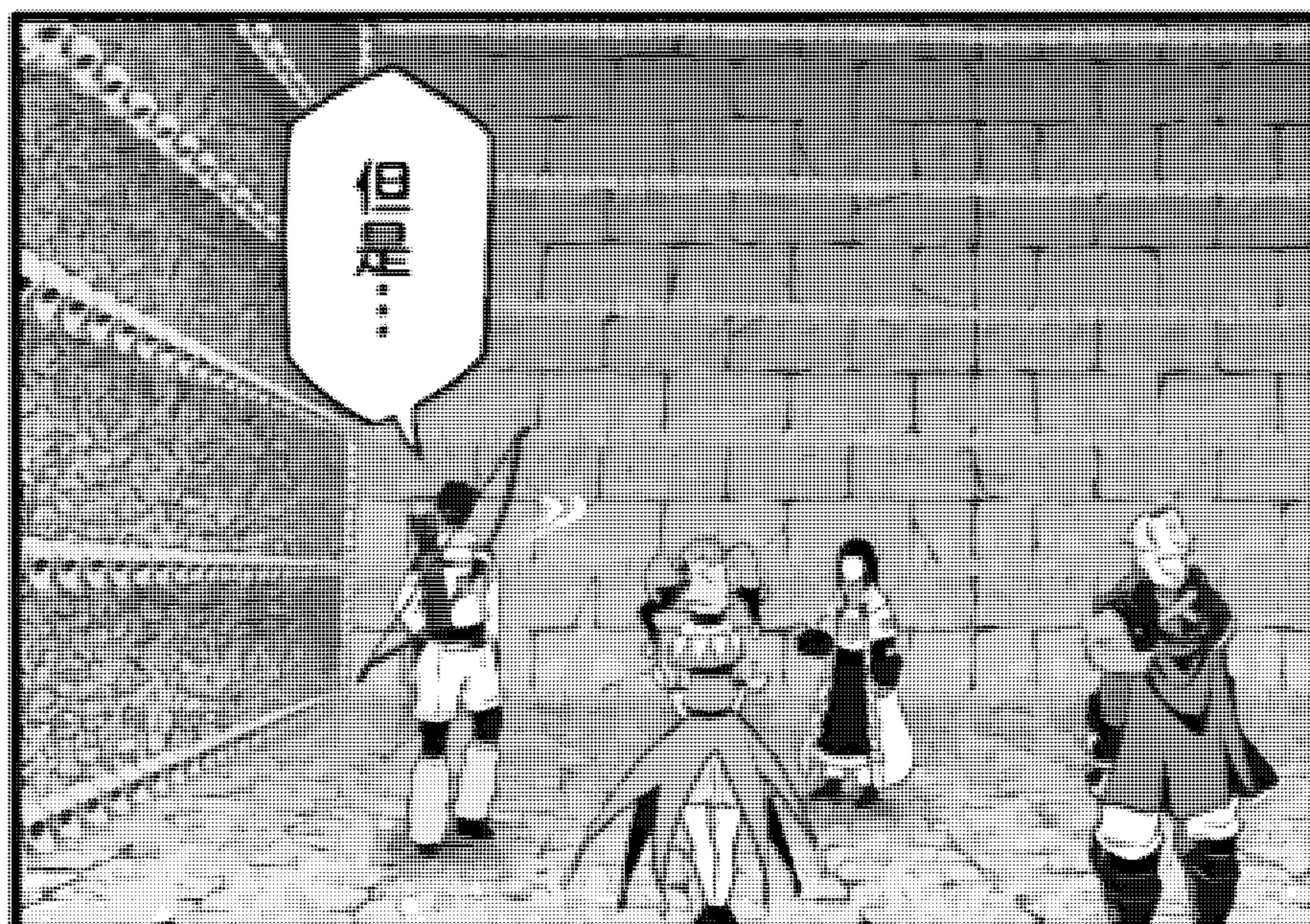


那時候  
要不是獲得  
你的幫助

我可能就  
這樣死了



只是不想要  
欠你們人情  
而已啦



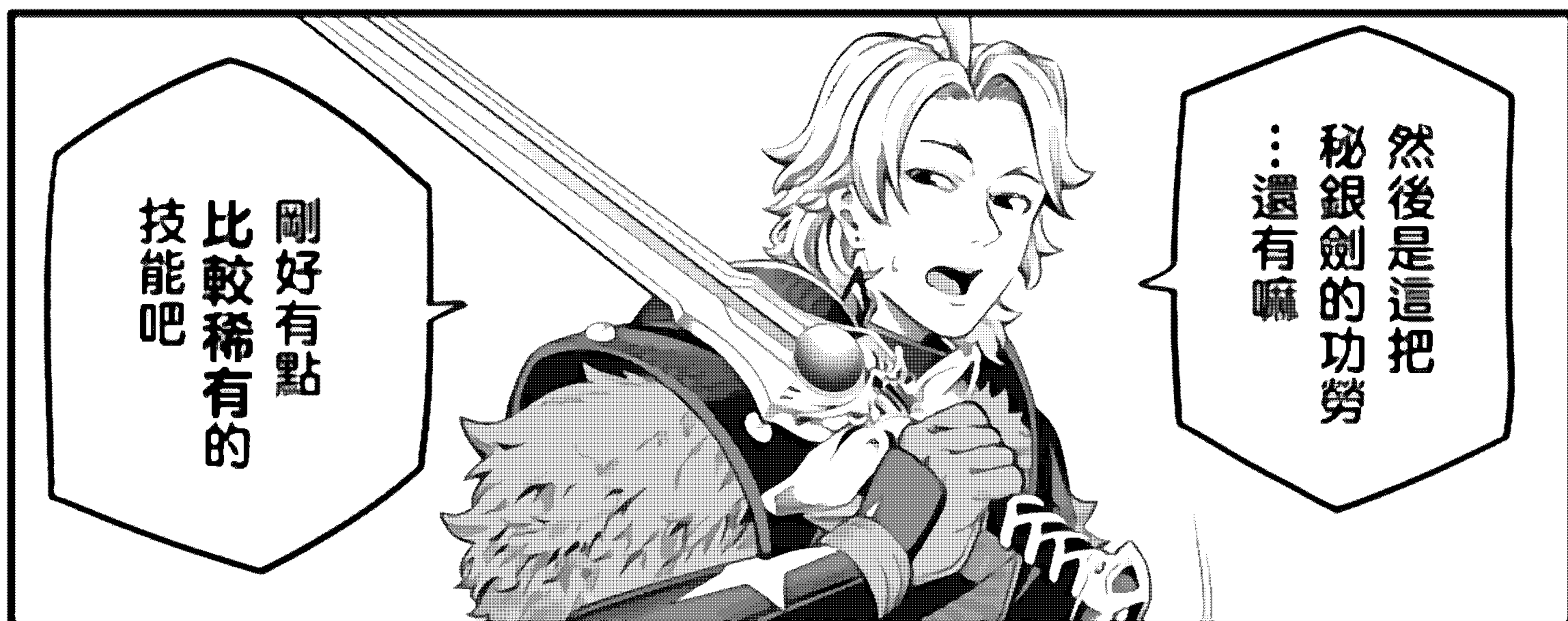


放棄本來  
能贏的戰鬥

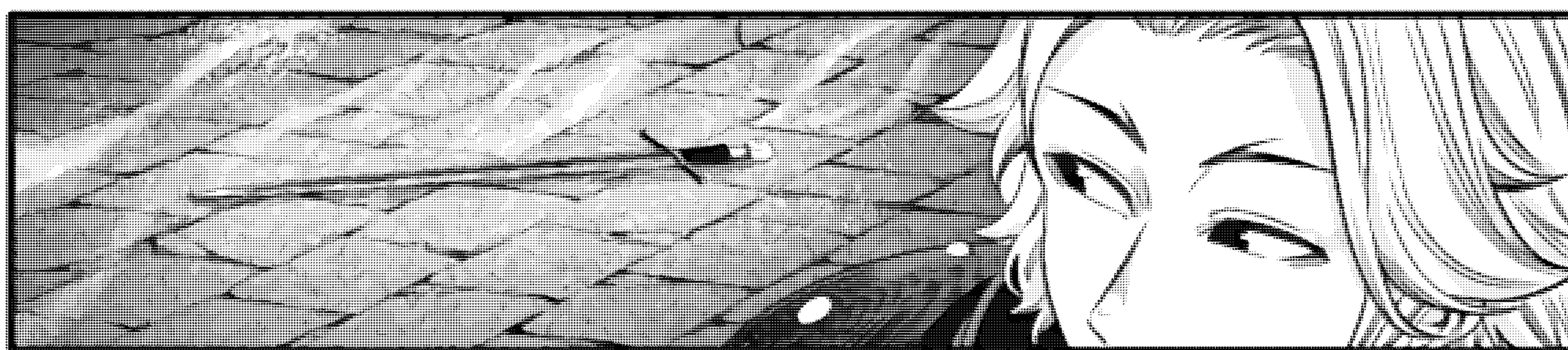
逃之夭夭  
是我錯了  
對不起

就因為我  
失誤的判斷  
給大家扯後腿了









### 斷罪之劍 〈推薦裝備等級：60〉

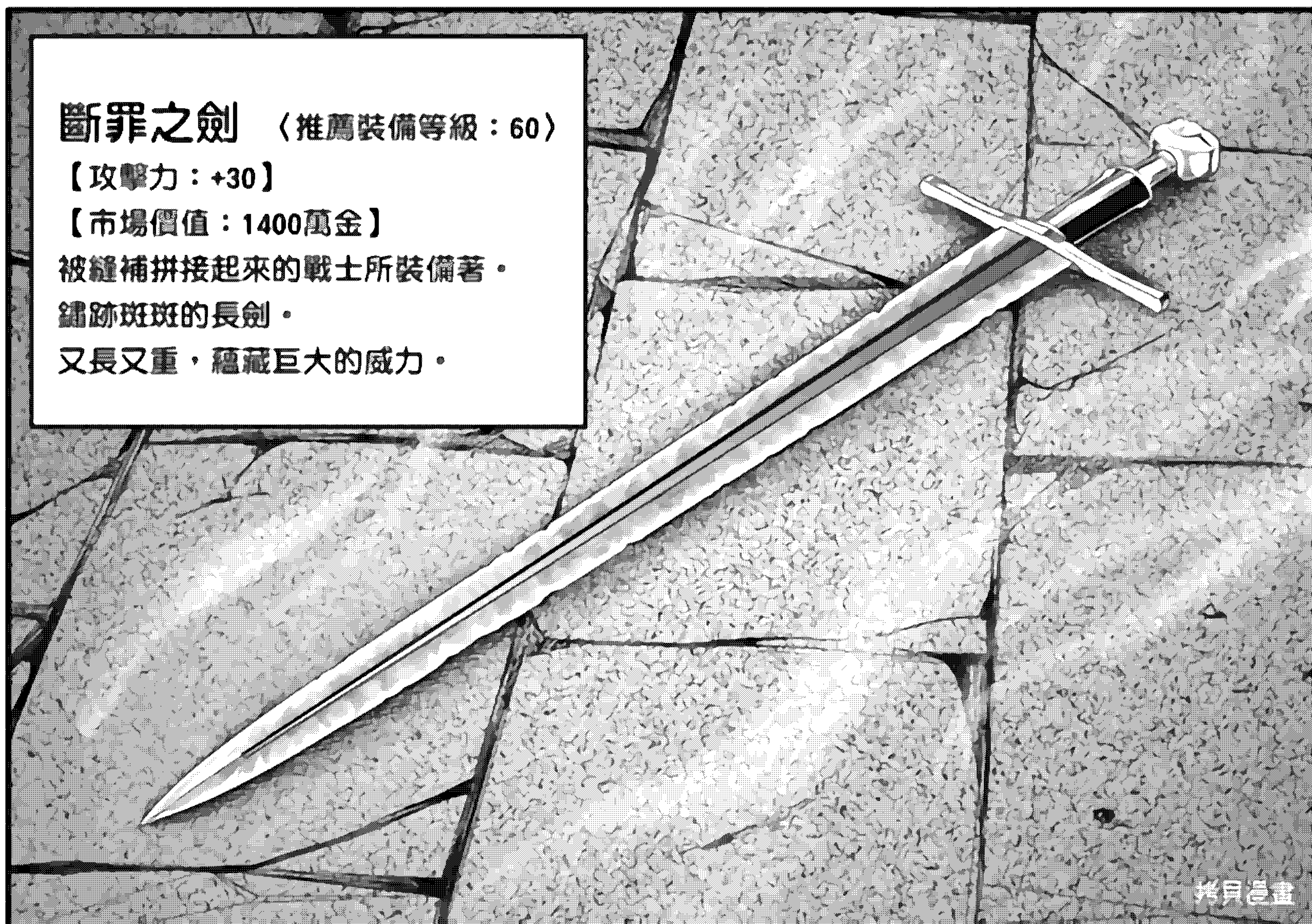
【攻擊力：+30】

【市場價值：1400萬金】

被縫補拼接起來的戰士所裝備著。

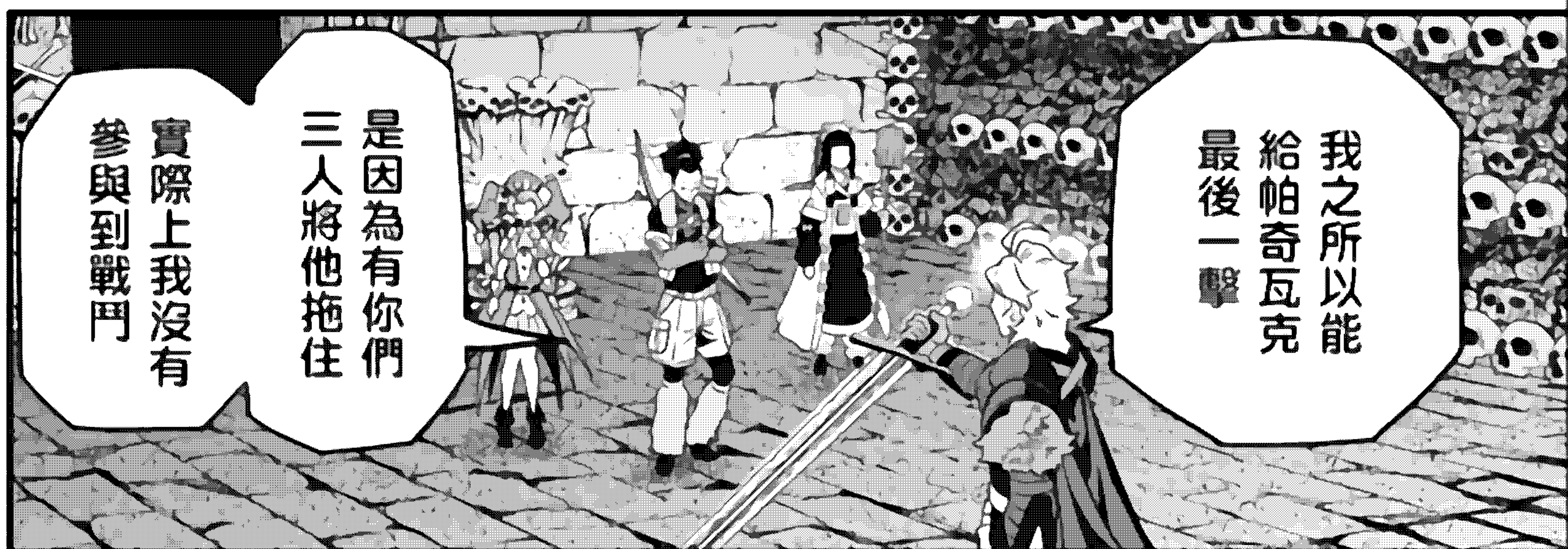
鏽跡斑斑的長劍。

又長又重，蘊藏巨大的威力。









我之所以能  
給帕奇瓦克  
最後一擊

是因為有你們  
三人將他拖住

實際上我沒有  
參與到戰鬥



這傢伙是在  
挖苦我嗎？

才不需要咧

我只不過是  
還清欠她的  
人情而已



不是我沒  
這個意思……

喂喂  
趕緊走了啦

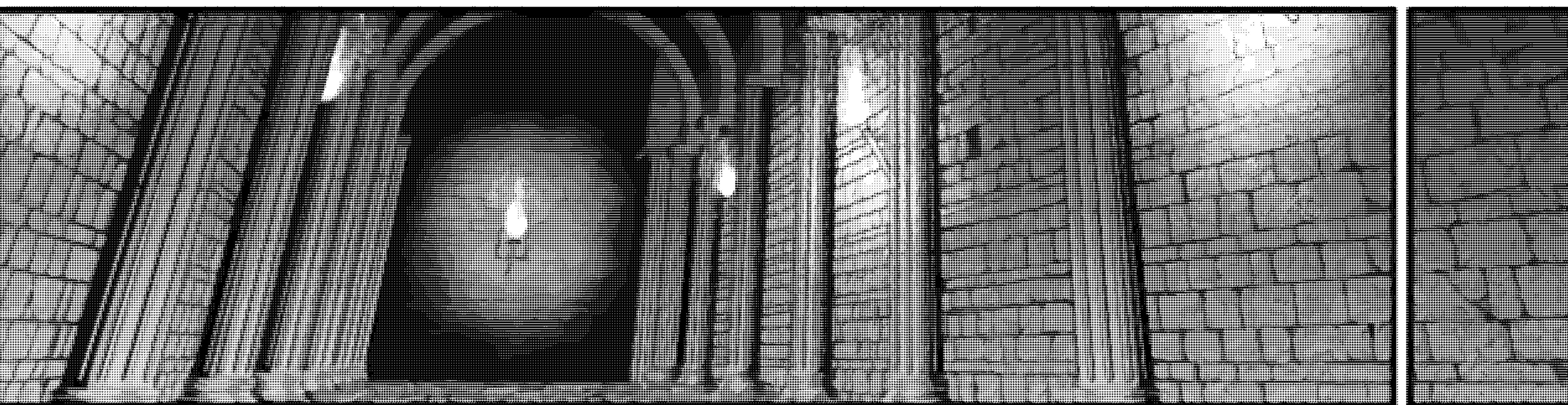
看到你們這種  
溫吞的作風害  
我幹勁都要沒了

凱爾特

啊？

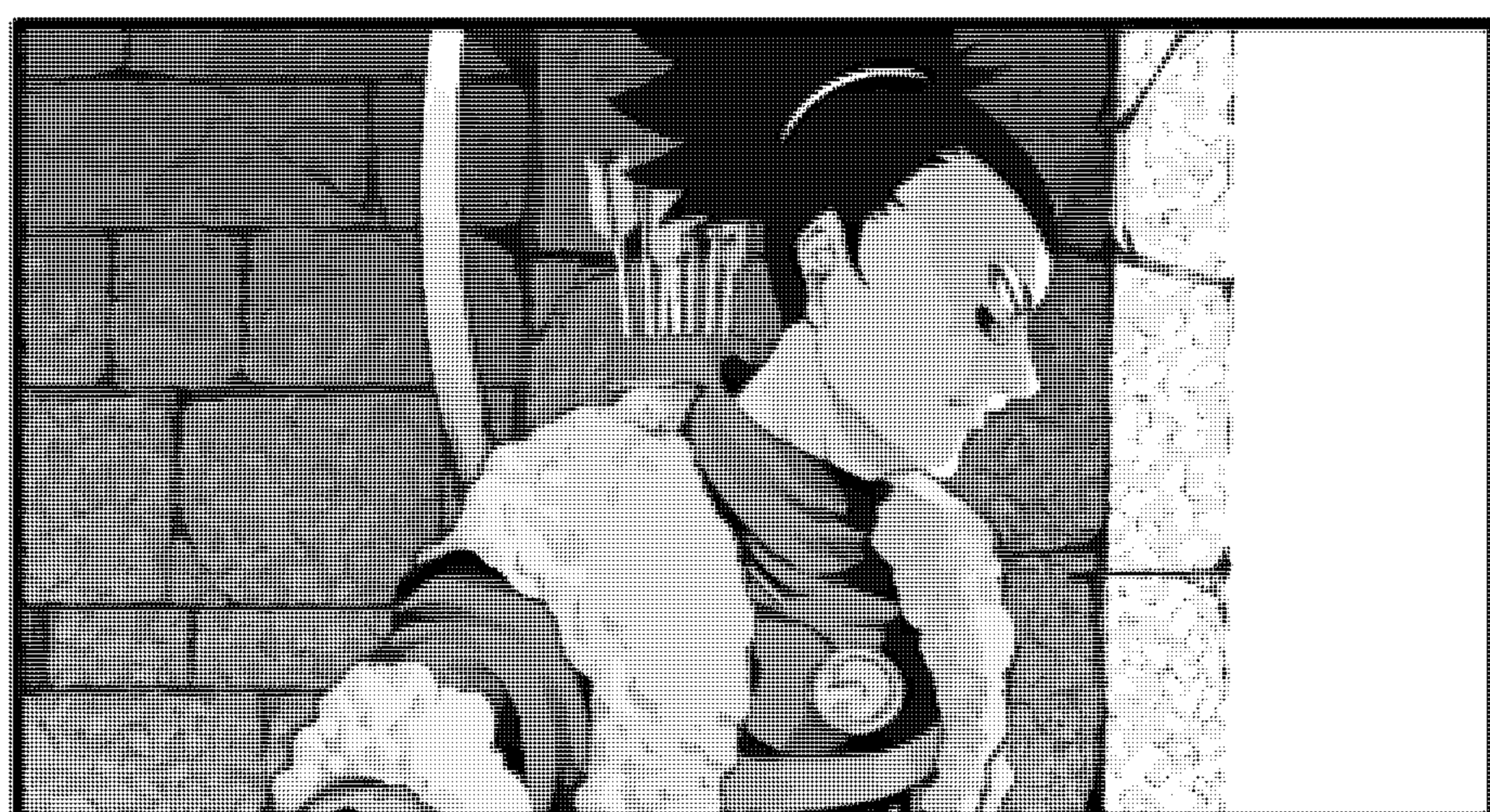
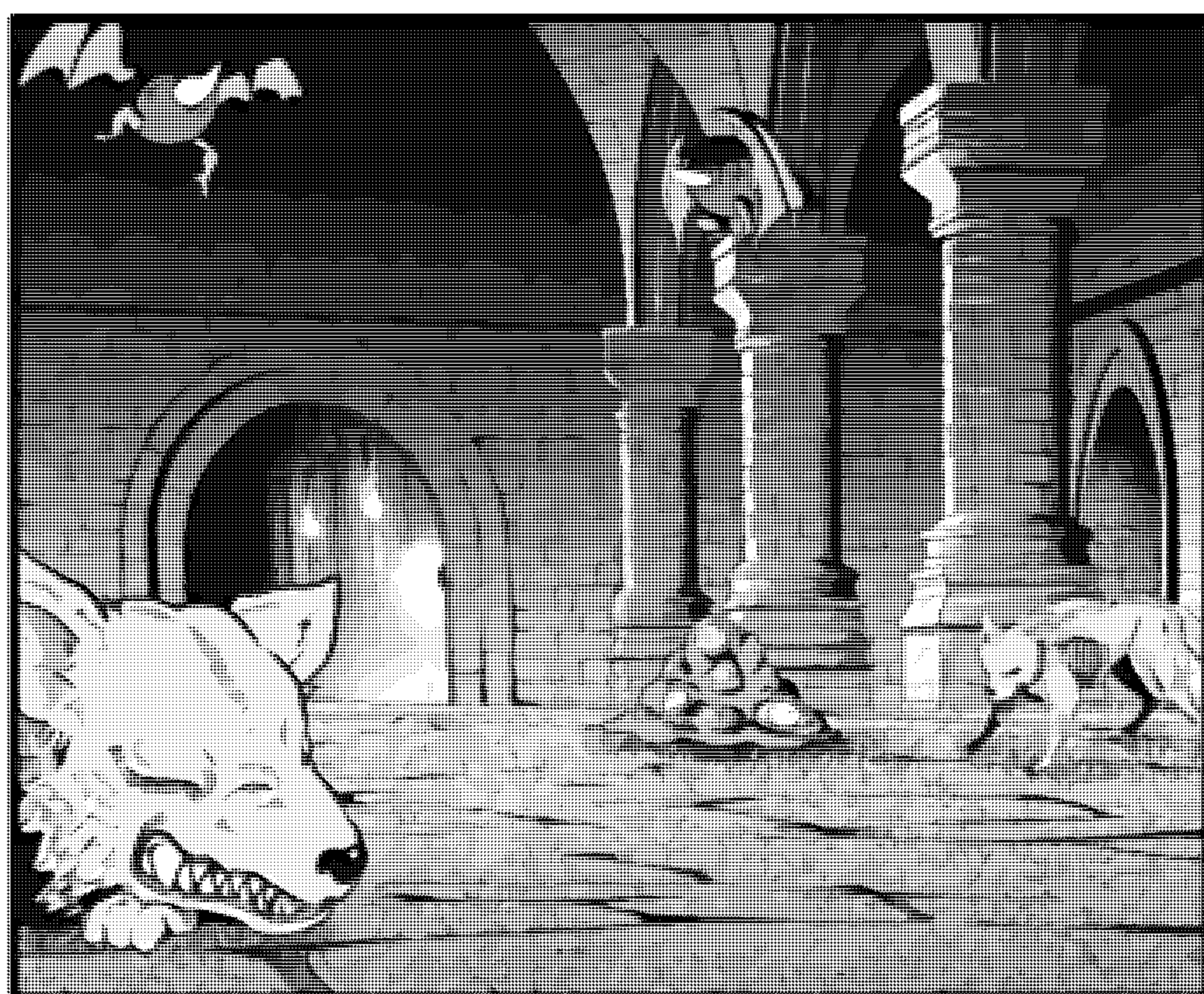
還有什麼  
事嗎？





雖然全員的  
HP和MP  
不是很充裕

但還是朝著  
合流地點前進



在這前面  
要右轉呢

左邊有一群  
魔物聚在那  
走路注意不要  
發出聲音哦



你不會走得  
太前面了嗎？

凱爾特







這種事情  
倒是希望你  
早點說呀



〈聽覺強化〉

〈第六感〉

〈忍足〉

我有〈聽覺強化〉  
和〈第六感〉

還有〈忍足〉  
所以作為斥候  
與你們保持距離  
反而更安全



最好是會說啦

要是底牌曝光了  
一輩子都會被使喚

我也不會  
活著站在  
這裡了

那倒  
也是……

講話太輕率了  
抱歉呀



不管是魔劍士  
還是獵人、僧侶

大家都在  
隱藏自己的  
優勢或劣勢  
想辦法應對



而且啊……  
埃爾馬



不過嘛……  
這次就讓我來  
當背負風險的  
角色吧



沒想到你能  
一個人輕而易舉  
的擊敗那種東西

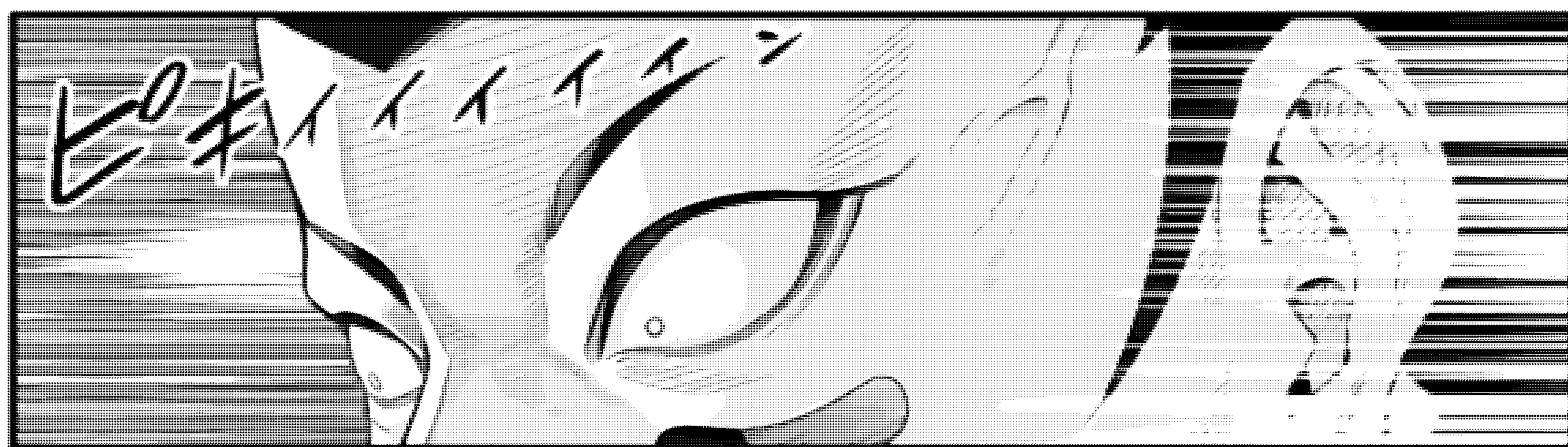
有像你這麼  
厲害的傢伙在  
剩我還在那邊  
用扭扭捏捏  
的戰鬥方式  
那也太難看了



老實說……我都  
有點嫉妒了  
像你這樣堂堂  
正正戰鬥讓人  
感到痛快的傢伙

也說不上  
多輕鬆啦









## 小說內容補充

1. 魔物持有的裝備也是魔物身體的一部份  
如果不是掉落道具，就會跟著一起消失

2. 斷罪之劍 〈推薦裝備等級：60〉

【攻擊力：+30】

【市場價值：1400萬金】

被縫補拼接起來的戰士所裝備著。鏽跡斑斑的長劍。  
由於刀刃不鋒利，只能依靠重量用來砍殺。  
使用起來不太容易，但具備了巨大的威力。  
揮舞這把長劍戰鬥的方式，堪稱是斷罪之劍。

3. 凱爾特本來一直要求行動緩慢

又沒有索敵能力的埃爾馬走前面

雖然現在還在嘴硬 但已經認同隊伍

乖乖自己換到前面去偵察了

因為他已經很久沒遇到可以託付性命真心信賴的隊友

4. 獵人要在外面遼闊的地方比較能發揮

在夢之穴中受限於通道和路線

有偵查索敵能力不一定能避開