

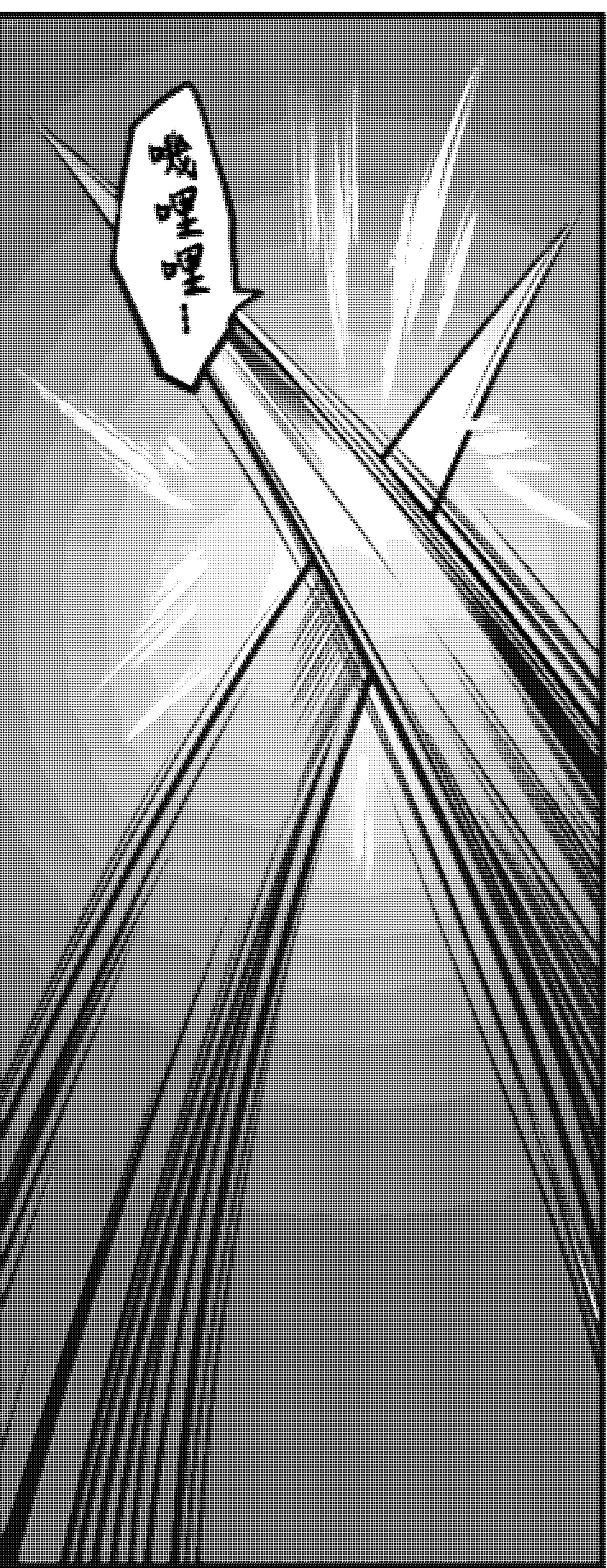
然後抓準施放的空隙



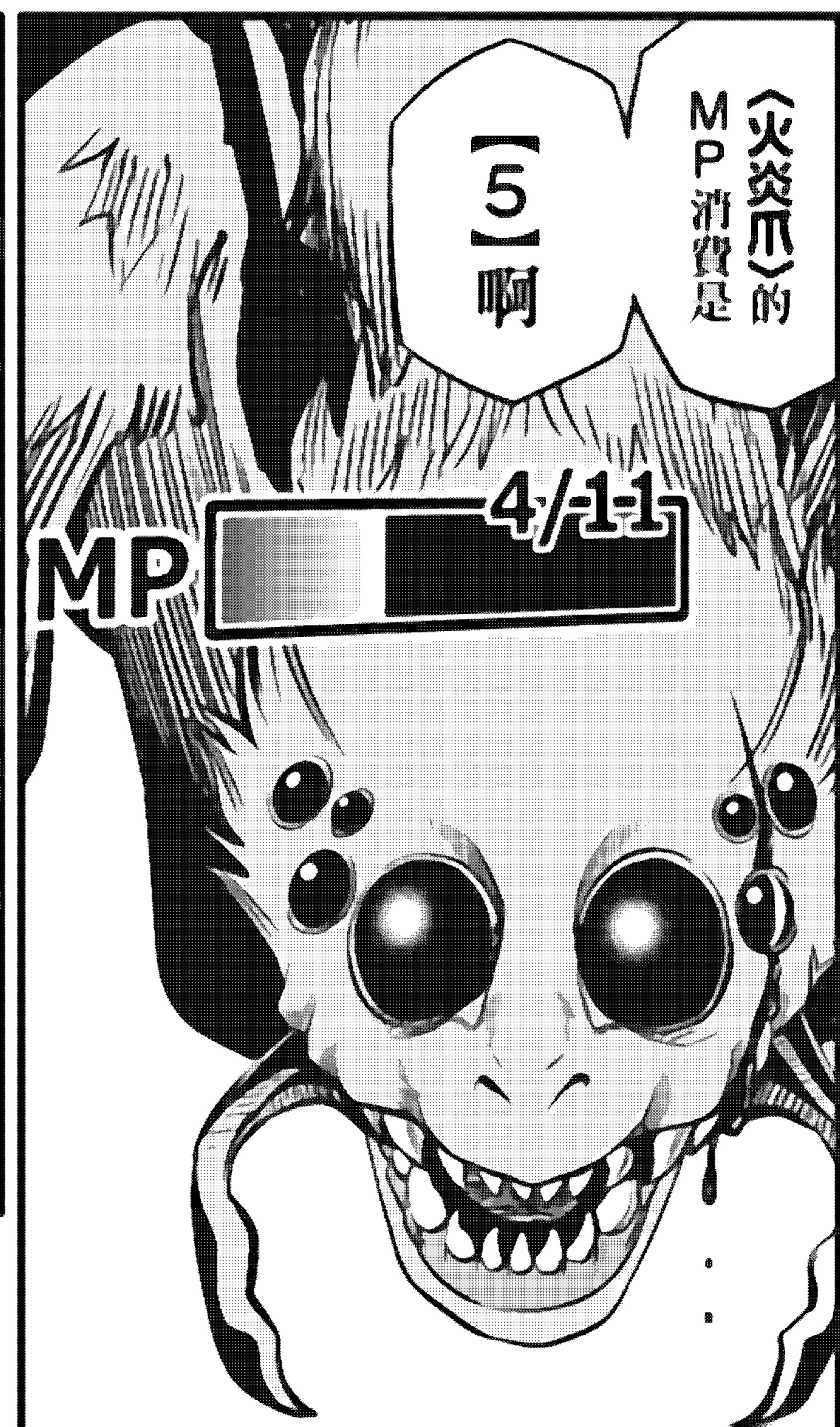
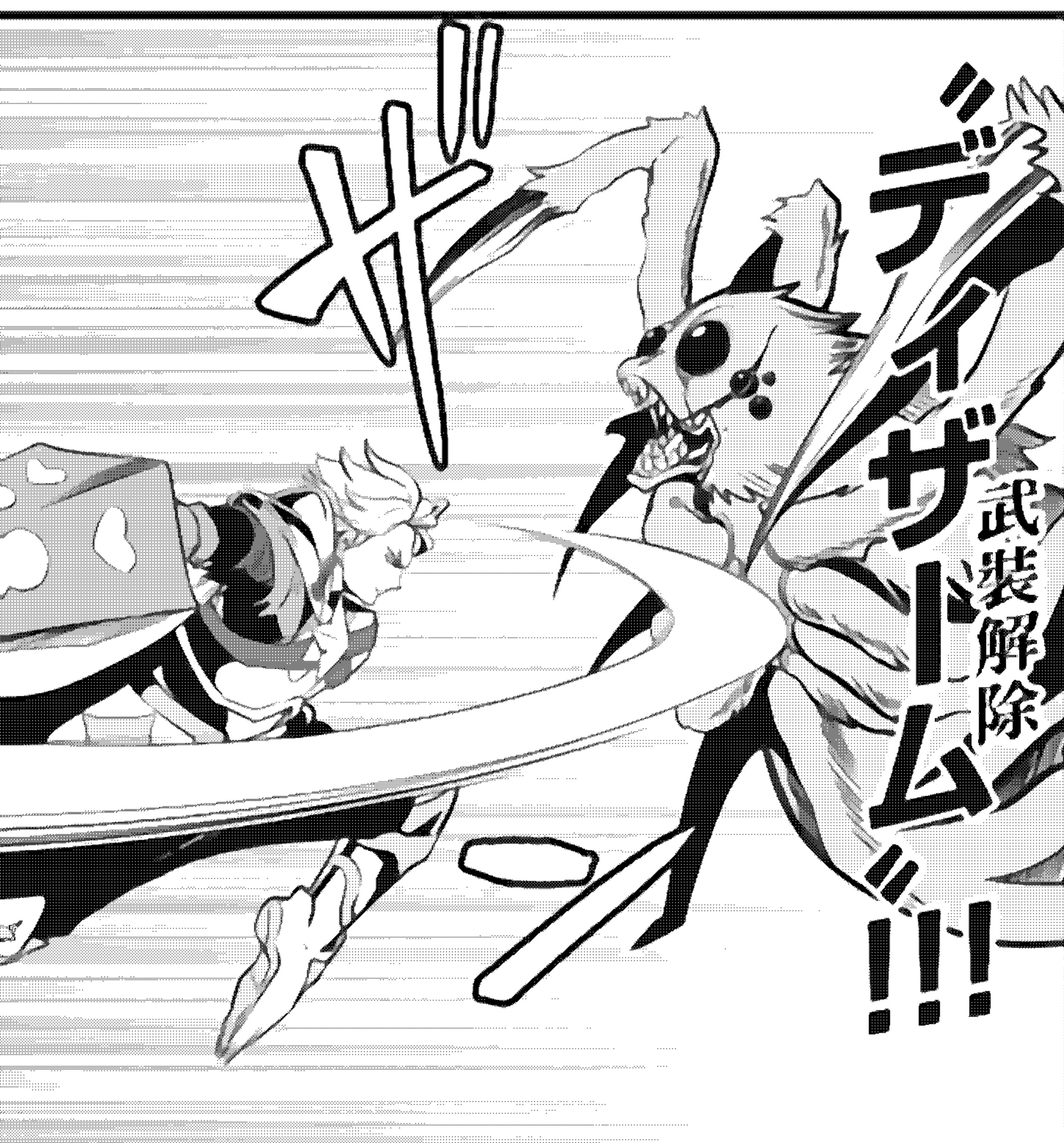
武裝解除

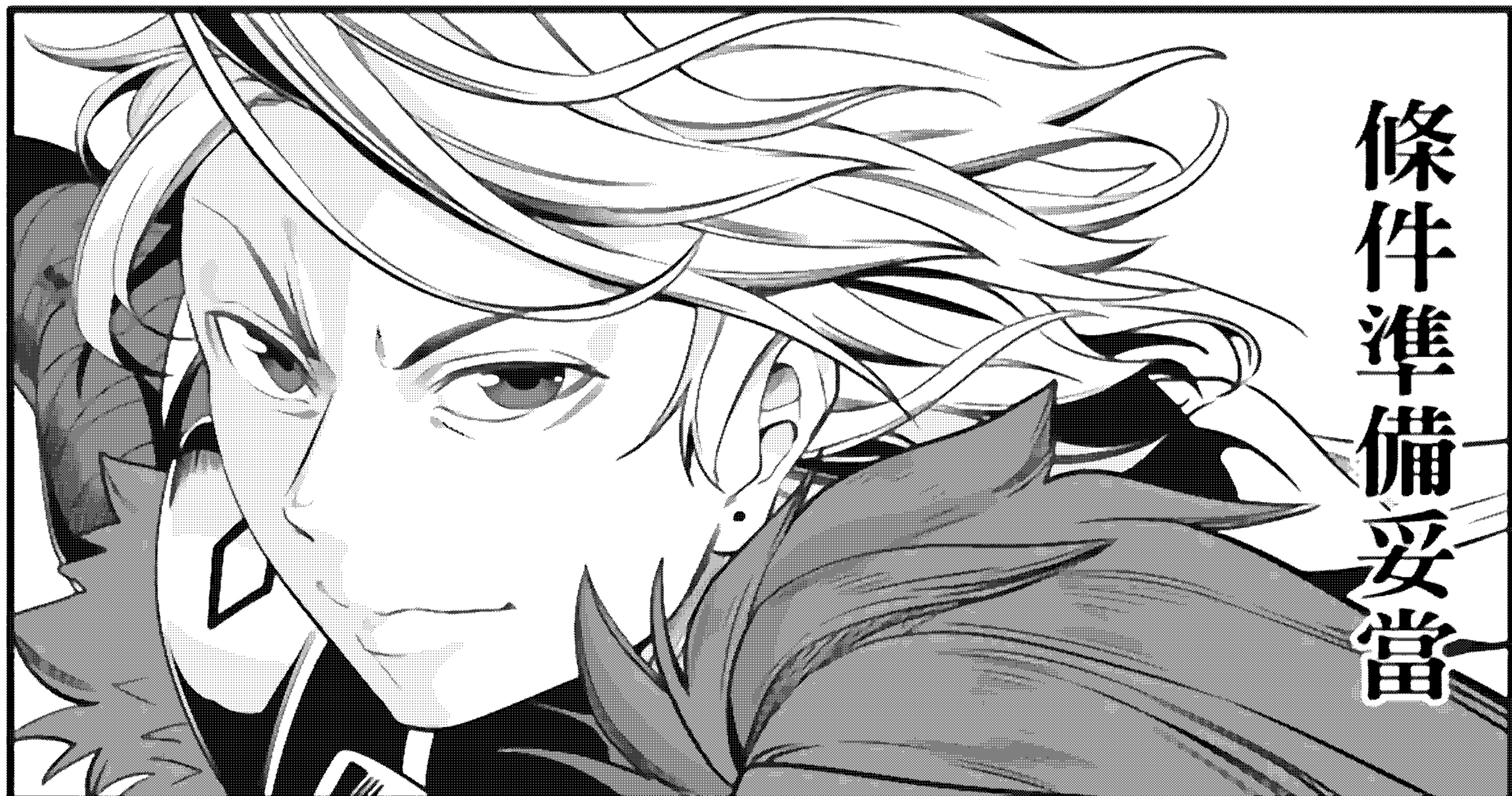
攻擊幾乎  
對他沒用但是  
應該生效了  
一攻擊力減少

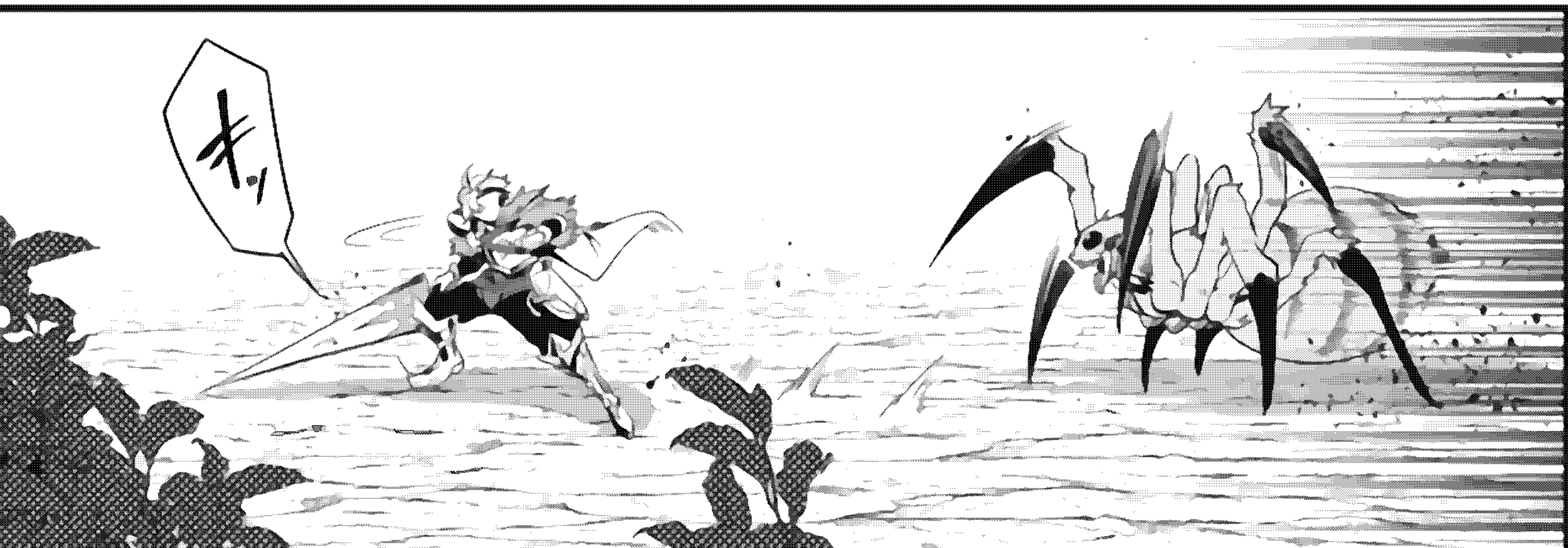














# 城牆反攻

城牆反擊





目前〈重鎧的誓約〉已無法再往上提升

姆  
…  
?

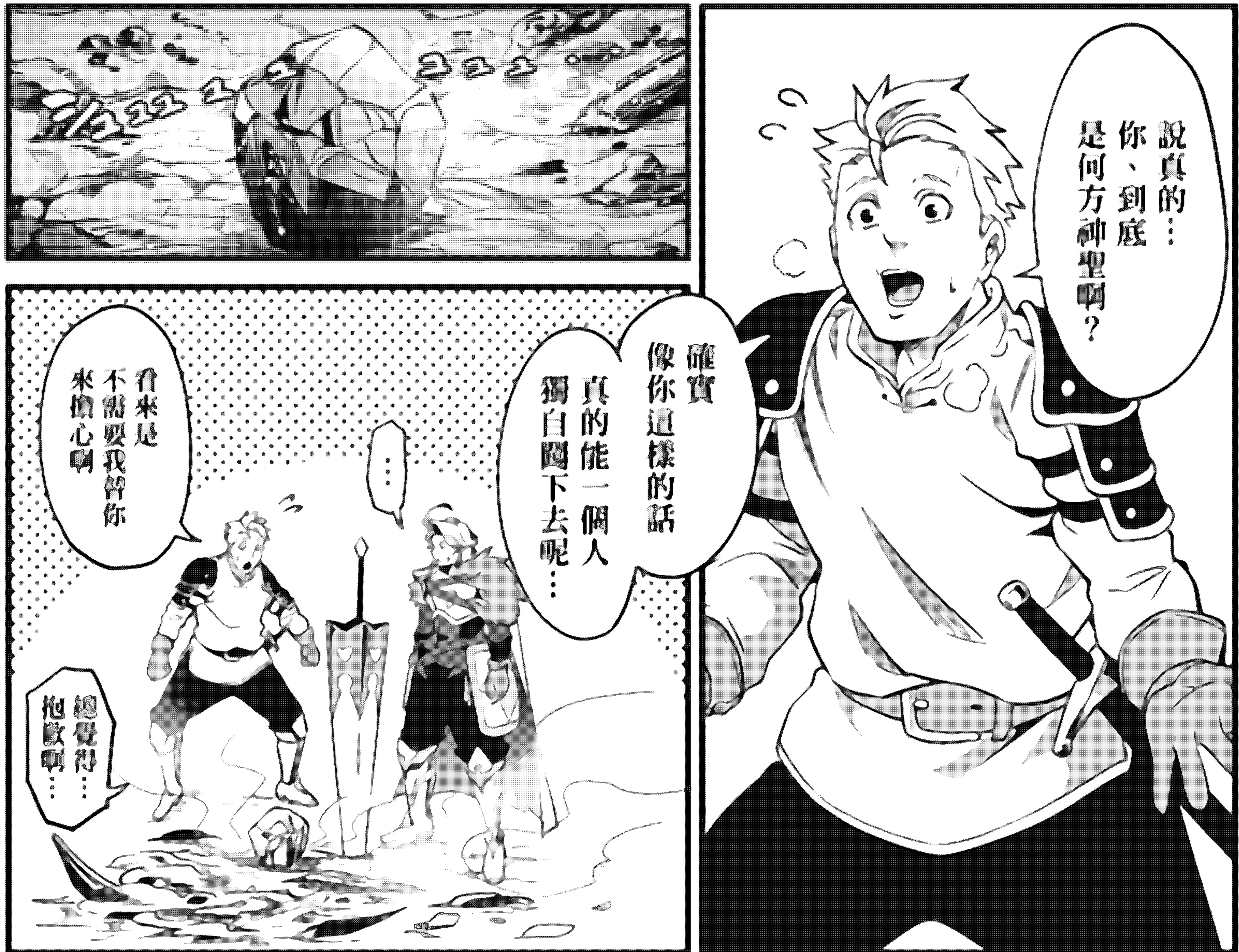
沒想到〈魔法世界〉裡的那個機制在這世界裡也有啊！

這個訊息  
我很有印象

重鎧的誓約 達到 Lv15  
取得了 技能 〈格擋〉

喂——喂！

不過這下  
就把基本技能  
都集齊了



## 小說版內容補充

1. 在遊戲和這個世界中 技能樹的升級和獲取有時候會需要稱號、稀有道具、成就資格等條件來解除限制
2. 【格擋】是一項很依賴使用者知識和技術的技能 如果是很高手來用就會變成不得了的犯規技能
3. 中毒狀態劇烈運動就會毒發造成持續傷害除此之外也會減少【10%】的敏捷度可以買解毒藥或接受教會的白魔法解除
4. 【火炎爪】是將火屬性魔力寄宿在身上瞬間提高筋肉力量的技能 雖然MP消耗頗高但並不是魔法系統的技能
5. 稱號【不動之人】獲取的條件是不做攻擊行動討伐10體以上的魔物
6. 雖然和遊戲設定相同 但畢竟是現實世界人們沒辦法用寶貴的性命和人生隨意測試自然對於難以培養的後期職業嗤之以鼻