

只是遊戲的話  
這個數字足夠了

但這是現實世界  
可不是掉個經驗  
當懲罰而已

豪膽

是不是再多做  
一些更清楚的  
指示會比較好？

你說什麼？



關於不死者  
群體的報告

不一定跟  
實際狀況一樣

等遇到最壞的  
情況就太遲了

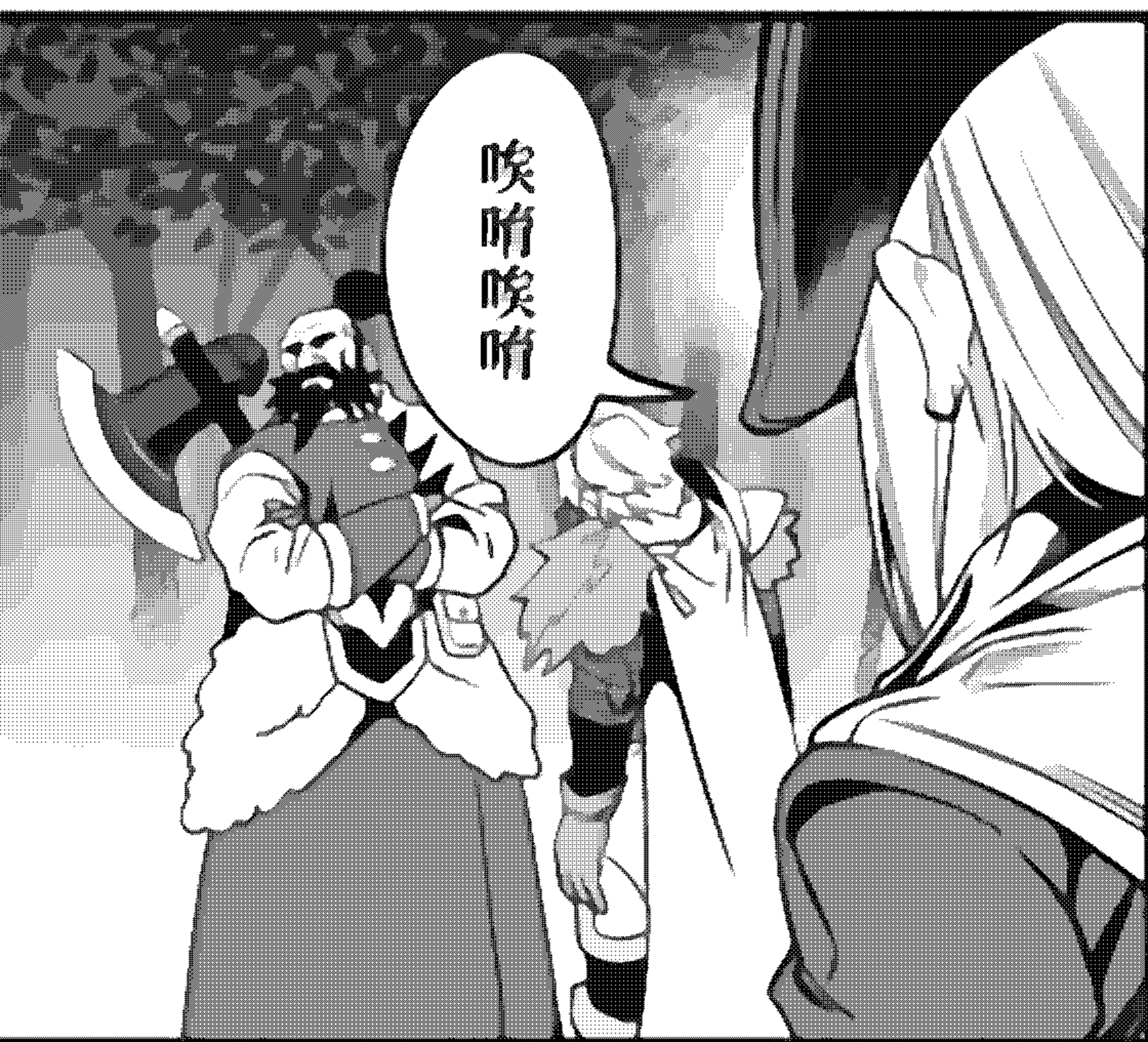
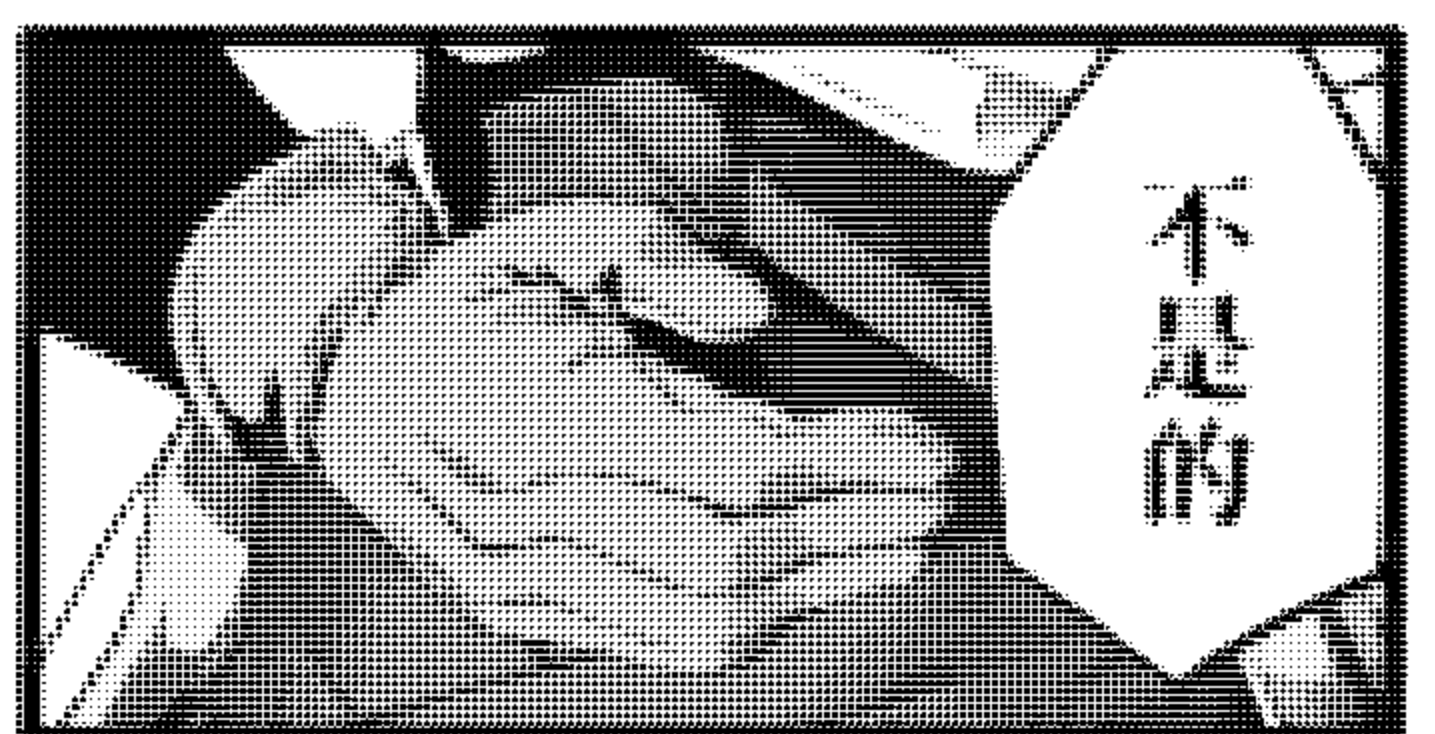


你小子……  
現在是想教老子  
該怎麼做事嗎？



……









會被不死者  
雞魚嚇破膽的

只有落空職業的  
埃爾瑪君這種人吧



.....

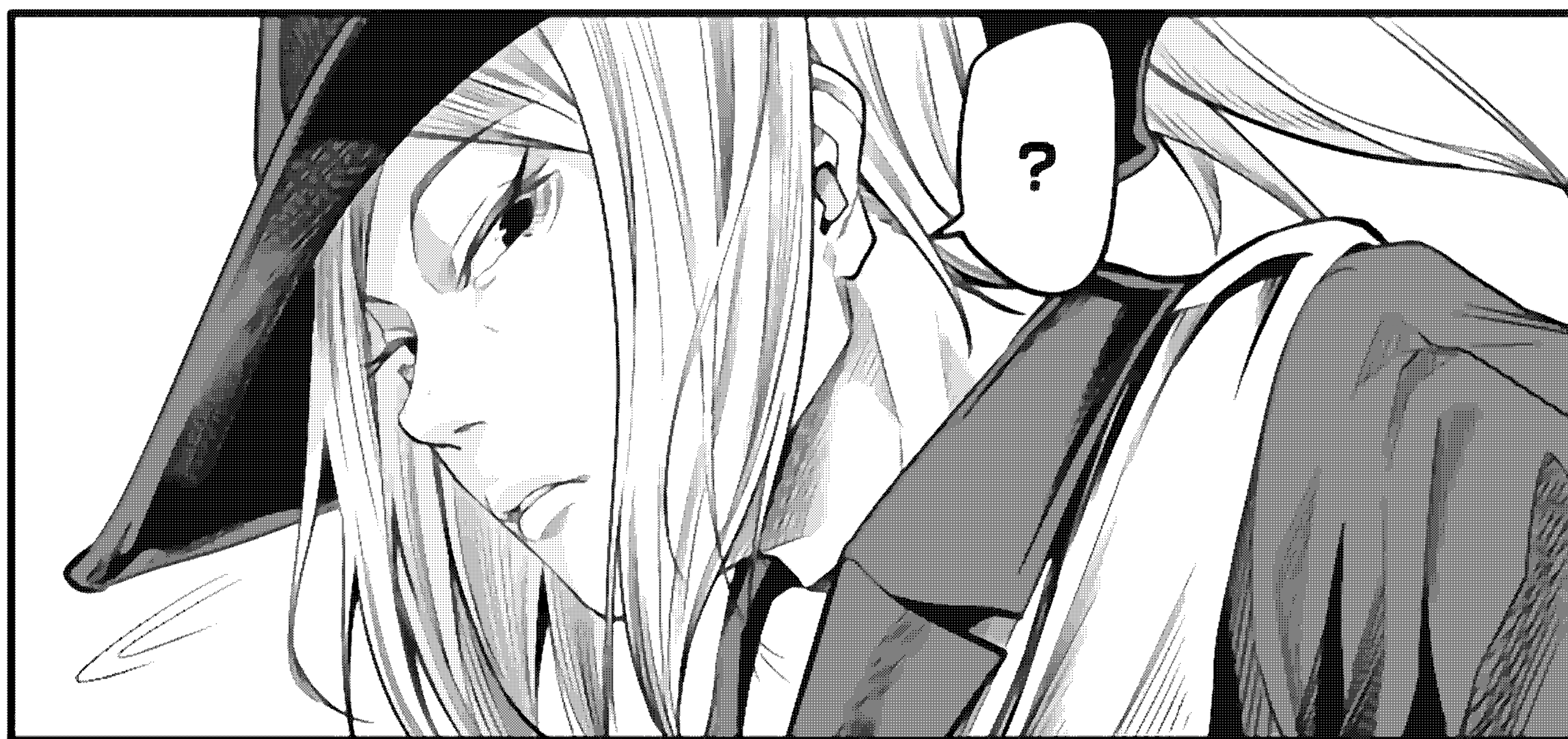


你是說  
「為了我們」嗎？



沒想到都還沒  
開始就呀——呀——

哭著跑來找  
豪膽先生呢











伊呀呀呀

カキカキ







還在幹啥!!



提魯保羅  
你們兩個  
來幫老子  
開道!

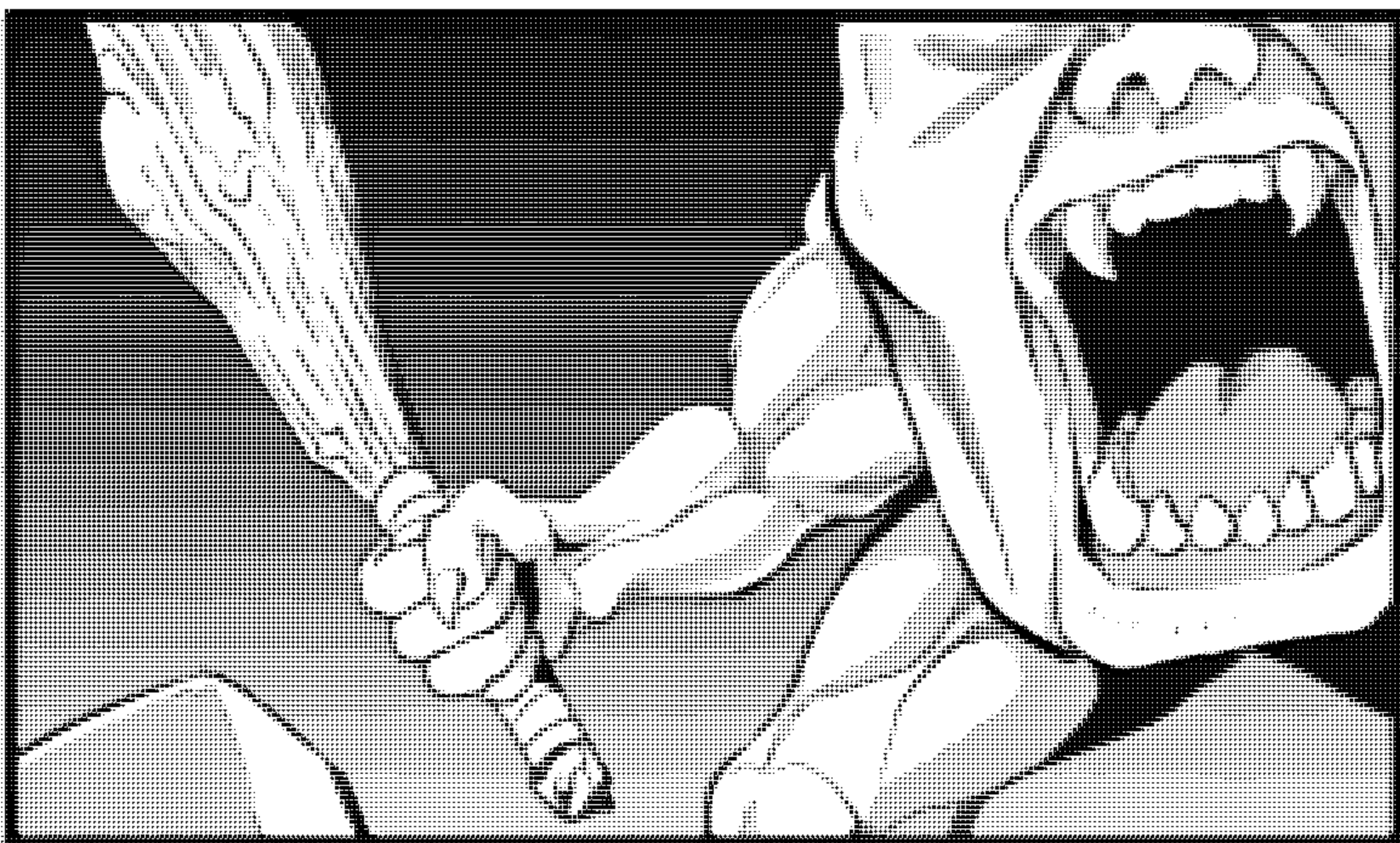


咕...  
是的

好好的



跟著老子上!!



手裡拿的棍棒  
看著也不是什麼  
多了不起的道具

這樣的話  
應該沒問題吧

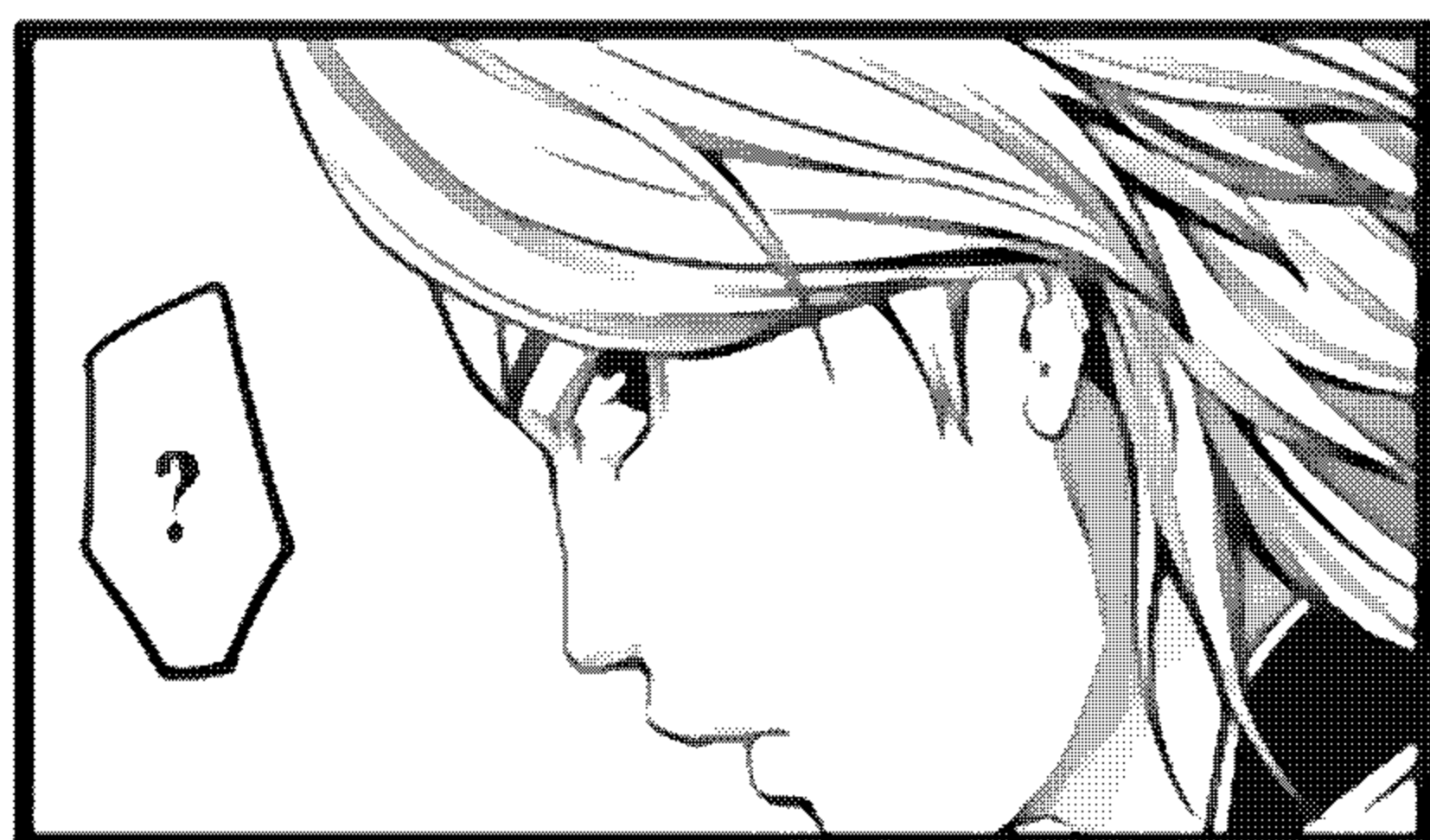


我們就負責  
把那顆大頭

旁邊的跟班  
都收拾乾淨！



啊啊  
我們還  
沒進那麼多  
怪物啊……



？



就算是屍妖  
只要被從死角打到  
也是會一擊就被幹掉的

因為有豪蘭先生在  
還以為能沖散他們  
但現在好像正在

跟首領戰鬥著

原來……

大家和魔物群體  
戰鬥是第一次啊

難怪看起來都  
那麼消極不安

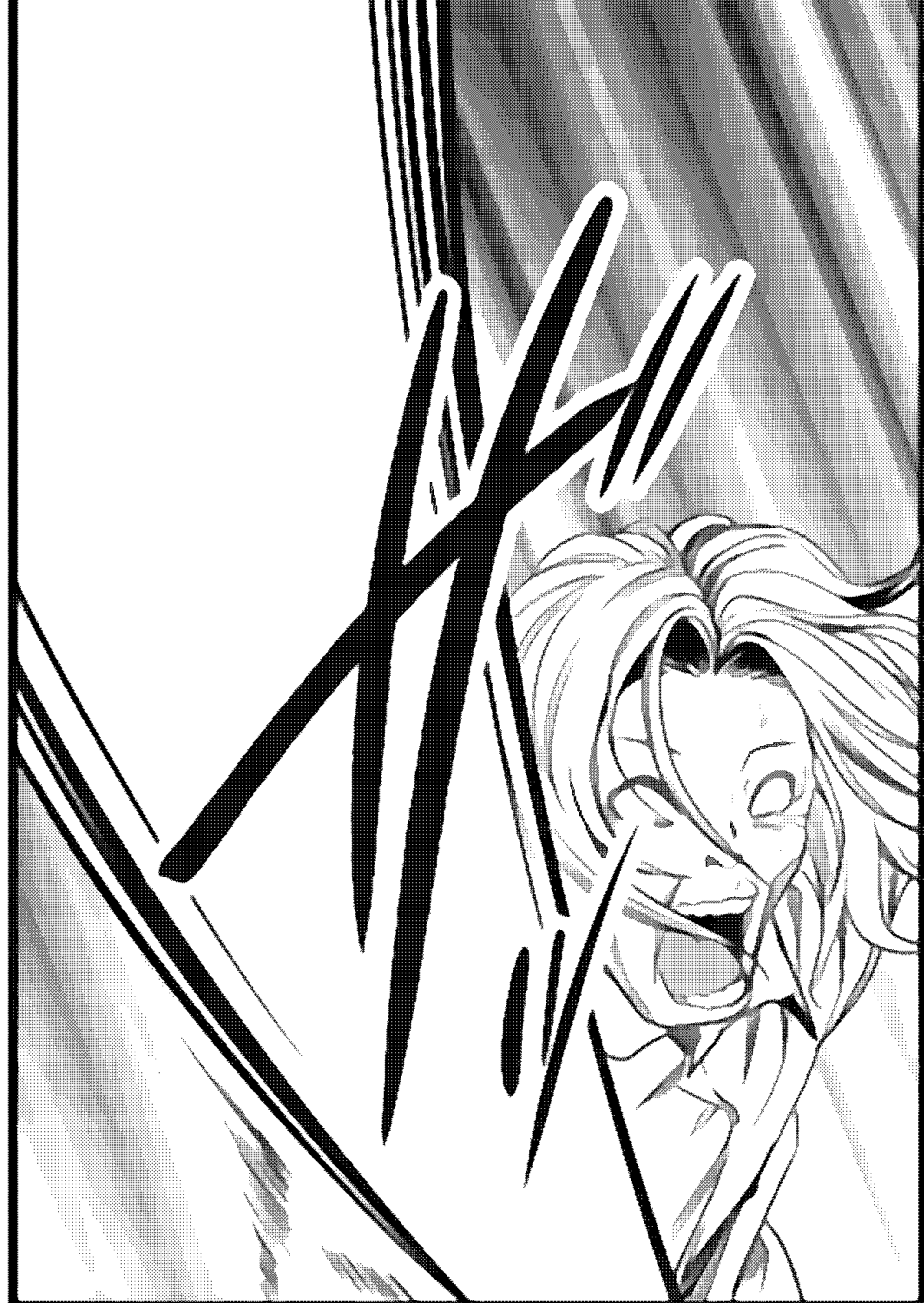
而且還是外表  
令人毛骨悚然的  
不死者系統

甚至還沒  
得到充分的指示  
他們會想退縮的  
心情也能理解

請聽我說





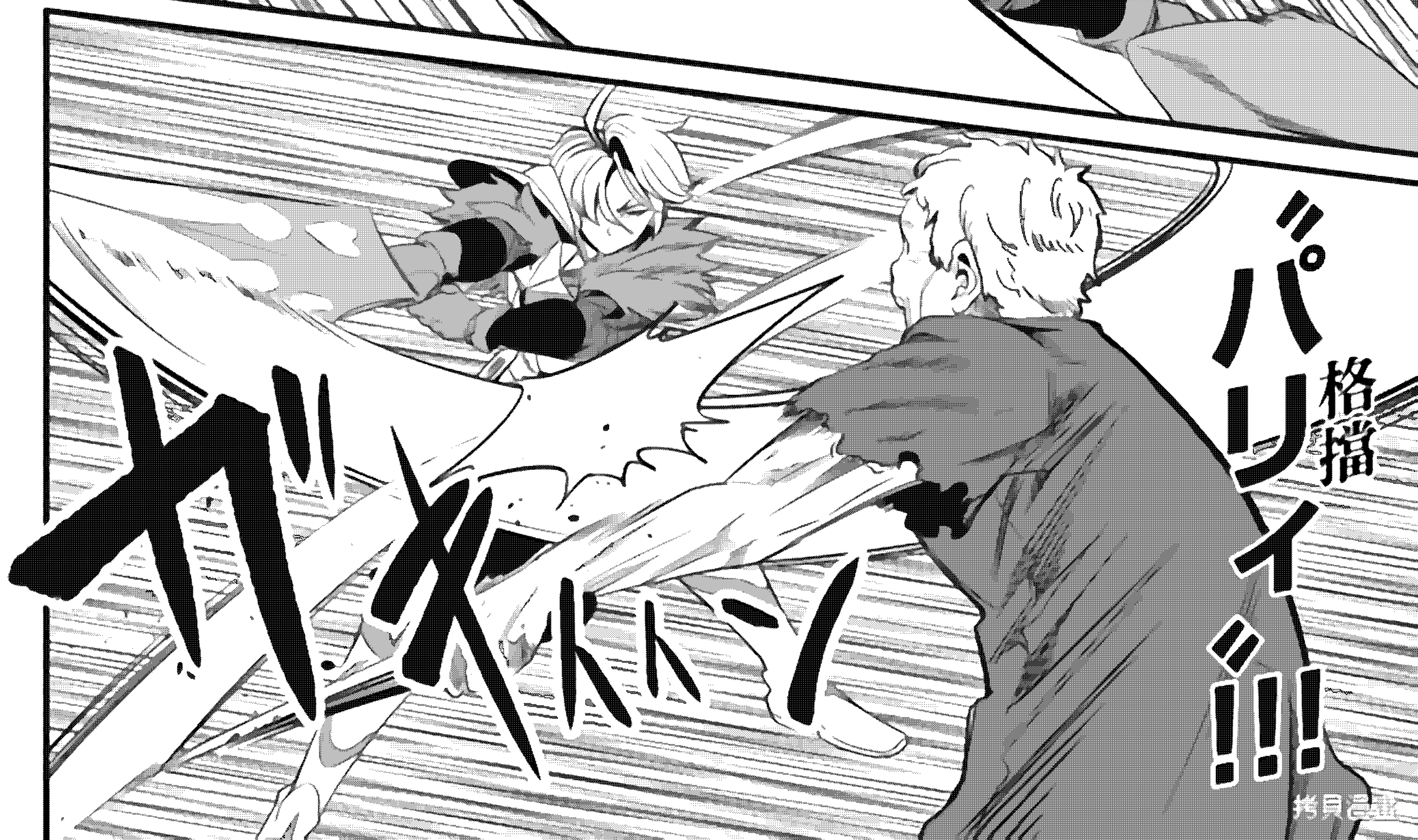




☒ 格擋

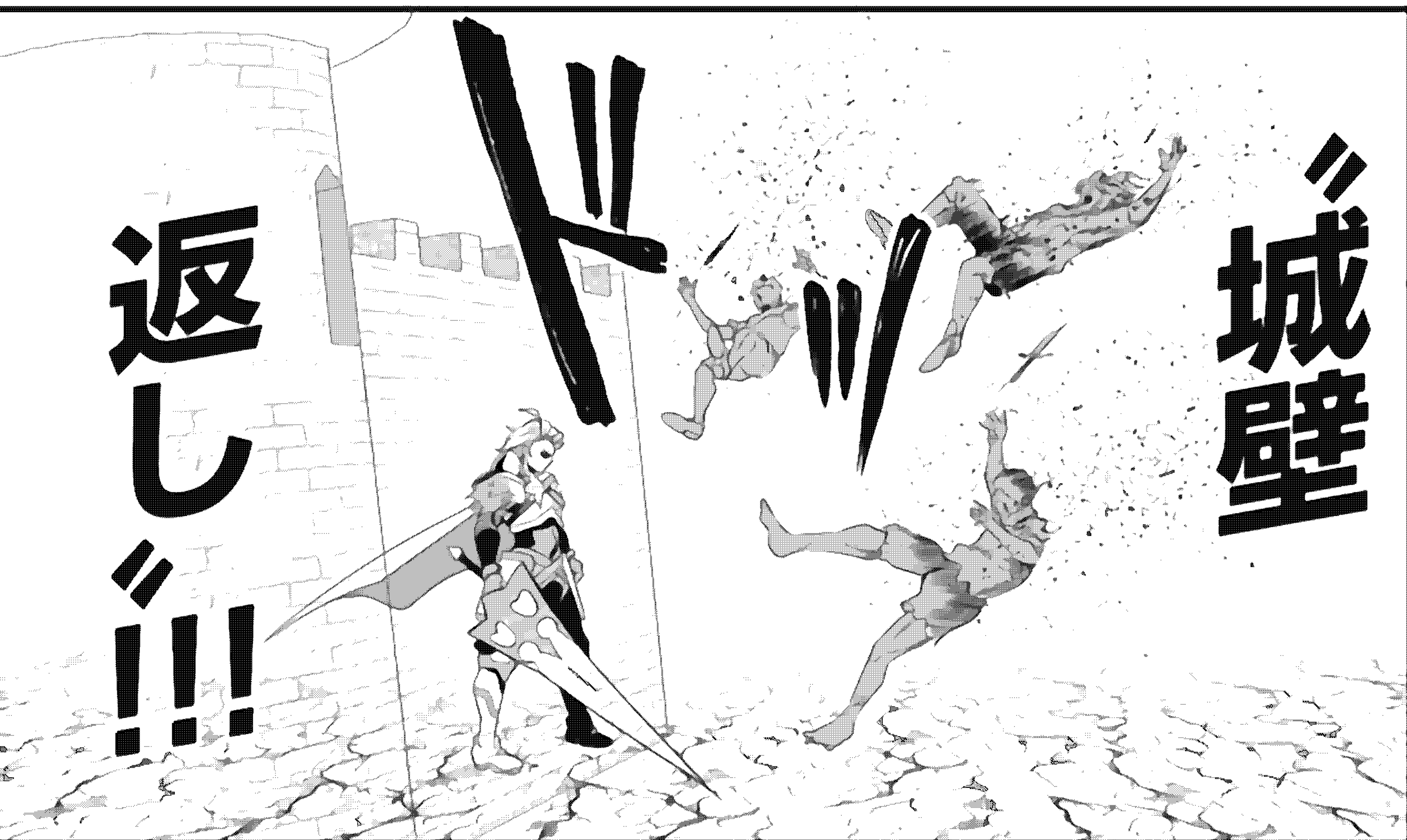
能用劍或盾將對手的攻擊  
架開並創造出空隙







# 城牆反擊







## 小說版內容補充

1.

不死者群體會在森林、墓地  
用屍體增加同胞 在數量增加前  
必須派遣十數名E、F級討伐  
不死系魔物一般有HP較高  
而其他數值偏低的傾向  
在遊戲中很常會混進麻煩的魔物

2.

【格擋】是強大卻難以使用的技能  
因為主角有遊戲時代對怪物的知識  
和原為劍聖家族從小修練的身手  
所以才能成功的使用這招

3.

主角對於被人說閒話看得很開  
因為遊戲時代早期開小號測試  
重騎士數據的時候 就常常被酸  
居然有人不爬文還傻傻來練重騎士的  
對酸言酸語已經習以為常了