



露切！



雖然攻擊
是成功了！

那個那個
接下來要
怎麼辦啊！



繞著你面前的
巨岩跑起來！



哇

我知道了！



雖然死亡阿姆多的
速度很快
但要追上在
它尾巴那端的露切
多少還需要
一些時間

在這期間



移動到可以在
它露出決定性的
破綻時予以痛擊
的位置上



埃爾馬先生！

在這之後
該如何是好啊……！

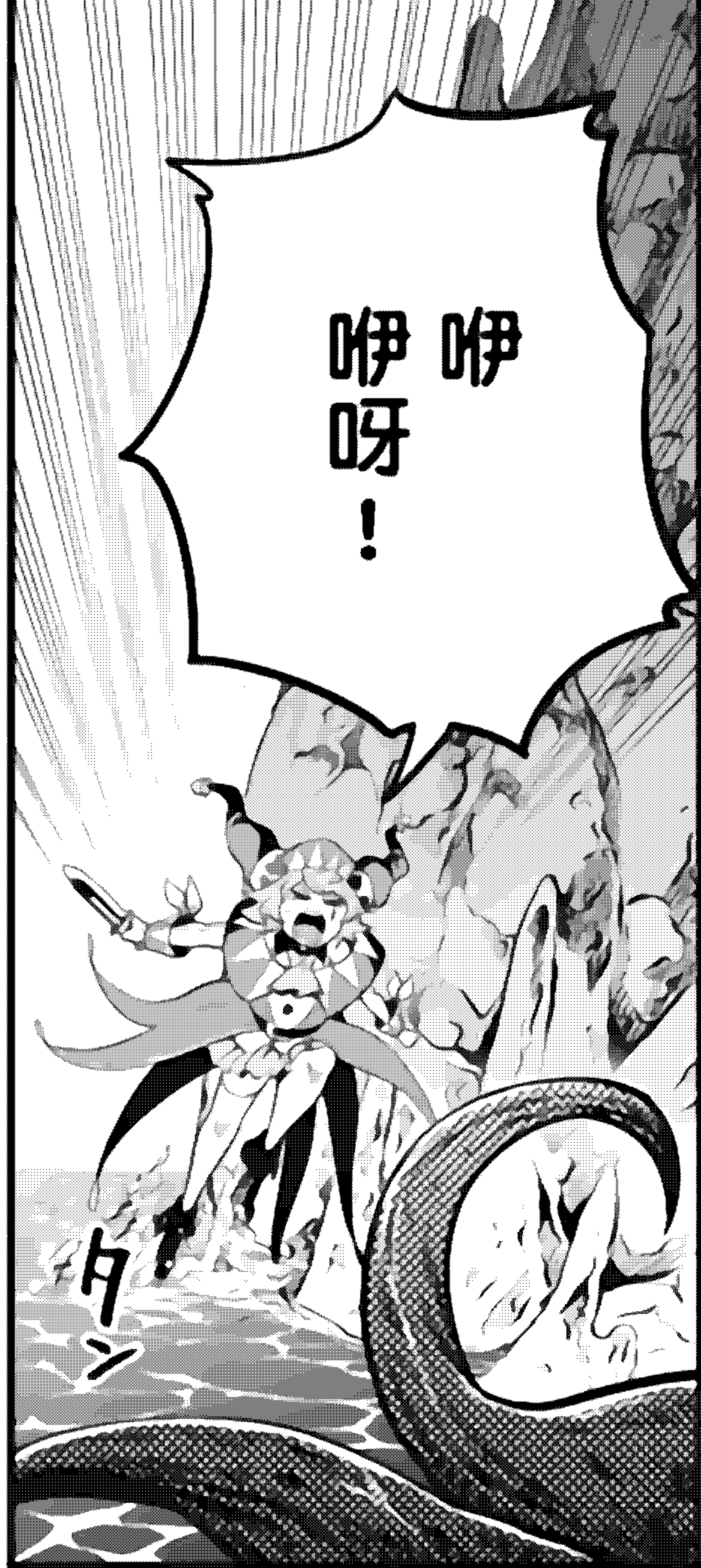
我不覺得！

我還能繼續
撐得下去！

露切你繞著的大岩石的周長和死亡阿姆多的全長幾乎相等

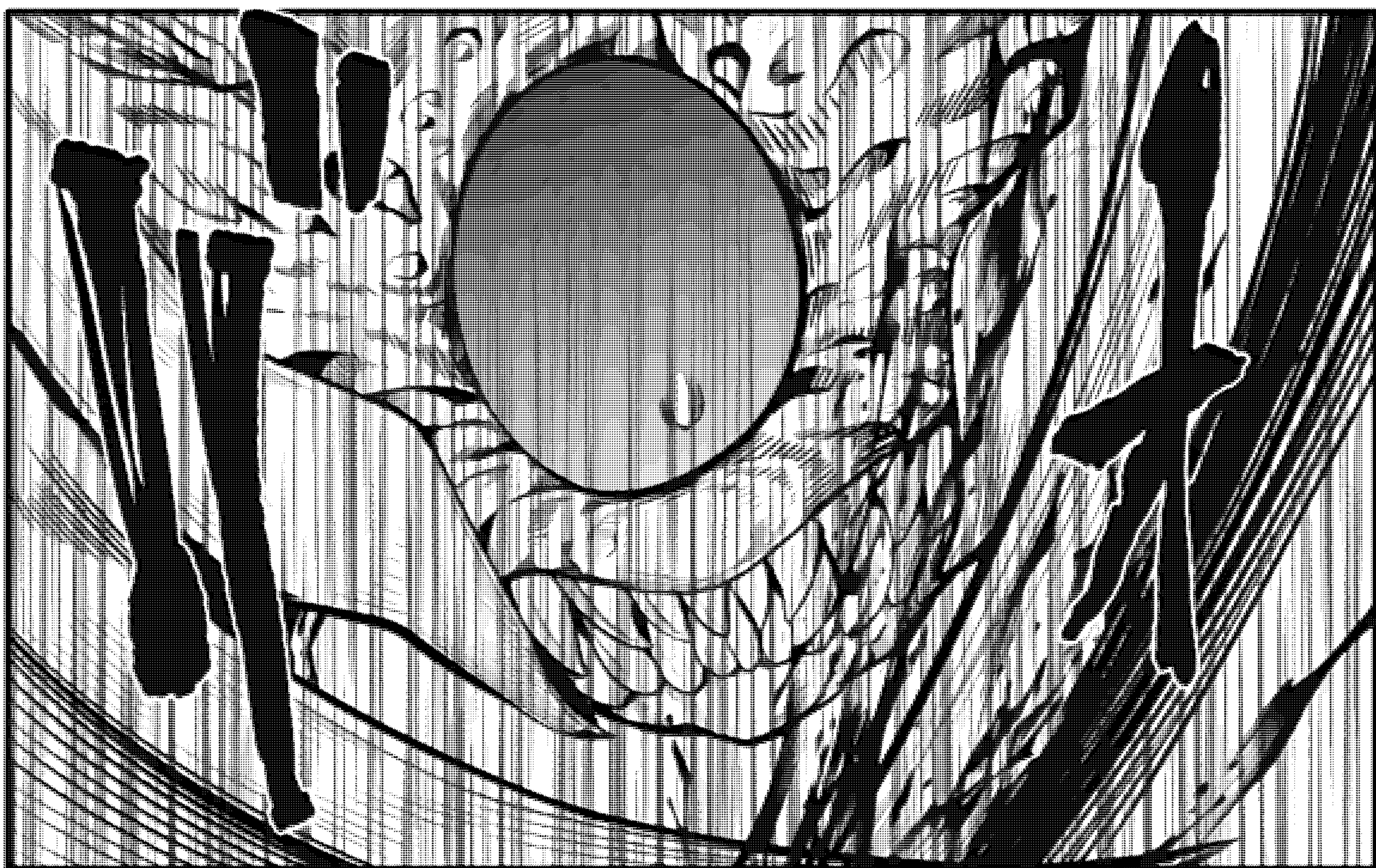
也就是說







“曲藝步術”



ギギギッ

狀態異常
+ 暈眩

註：因部位破壞而造成暈眩

做做做
做到了哦！

我成功
辦到了哦！
埃爾馬先生！

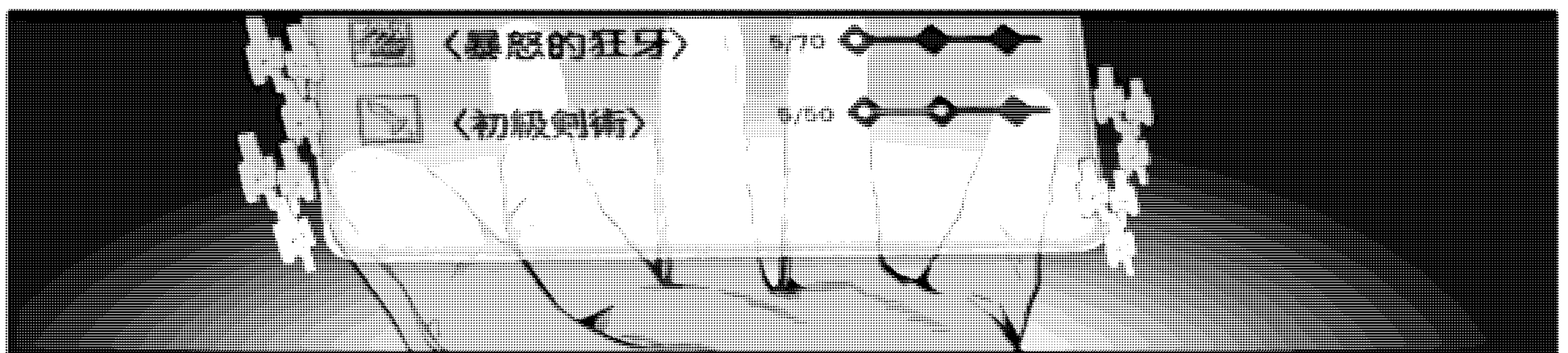
ひょこ



剩下的就交給
我來善後！



幹的真不錯
露切！

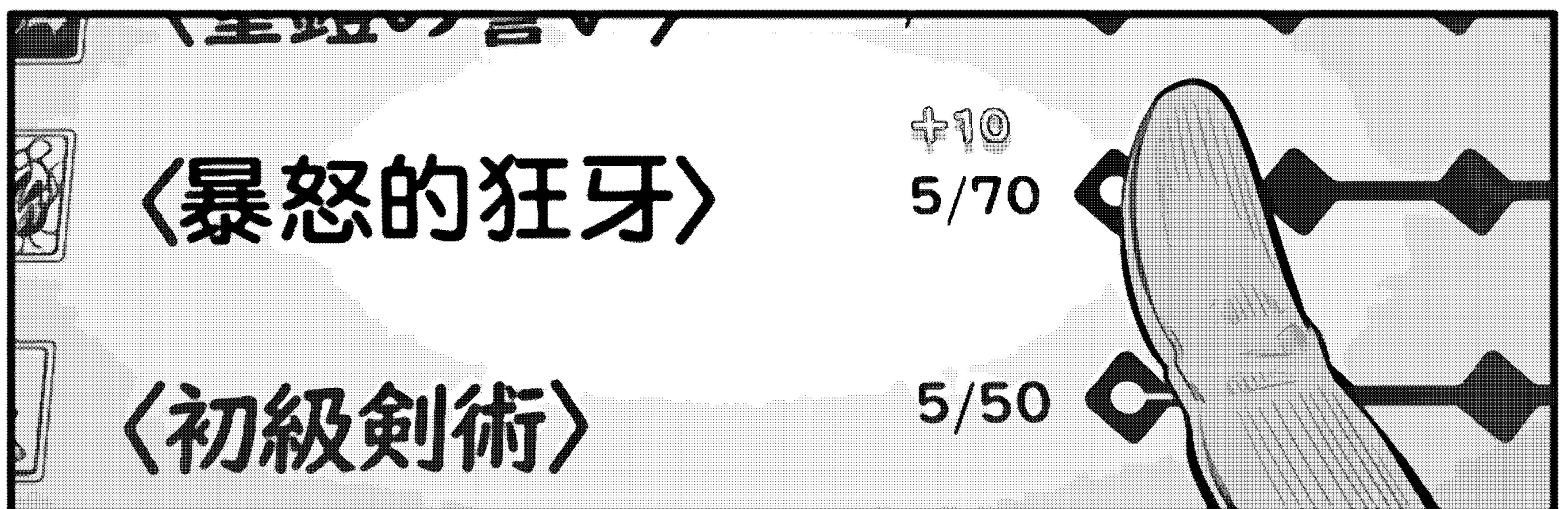


《暴怒的狂牙》

5/70

《初級劍術》

5/50



《暴怒的狂牙》

+10

5/70

《初級劍術》

5/50

〈暴怒的狂牙〉提升至 Lv15
通常技能〈不惜身命〉已取得



來了…
〈不惜身命〉！

〈不惜身命〉 【通常技能】

剩餘HP低於50%以下便可發動、把防禦力削減到[0]
並將削減的數值提升為攻擊力
發動中需要持續消耗MP

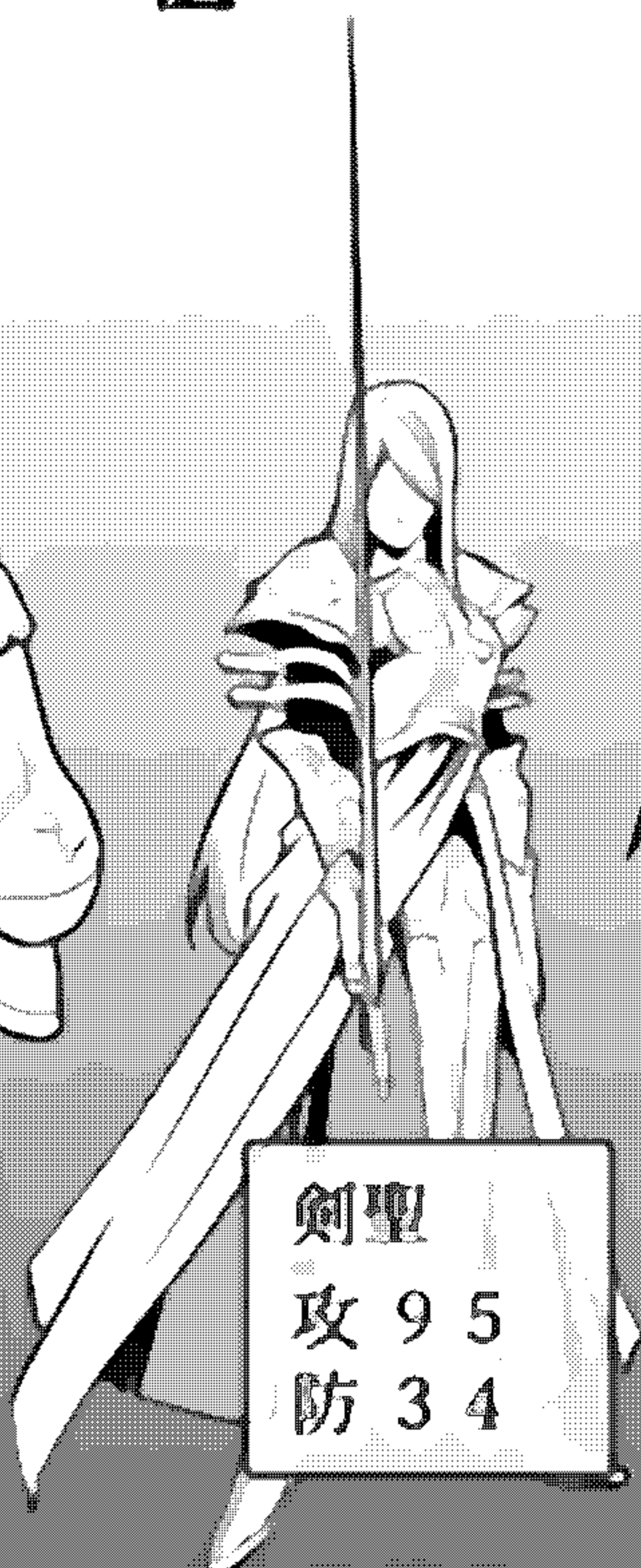
而且更重要的是
在《魔法世界》裡
防禦力低於其他數值
是很普遍的設定
在遊戲初期是
相當不起眼的



魔劍士
攻 7 6
防 4 2



僧侶
攻 2 5
防 2 3

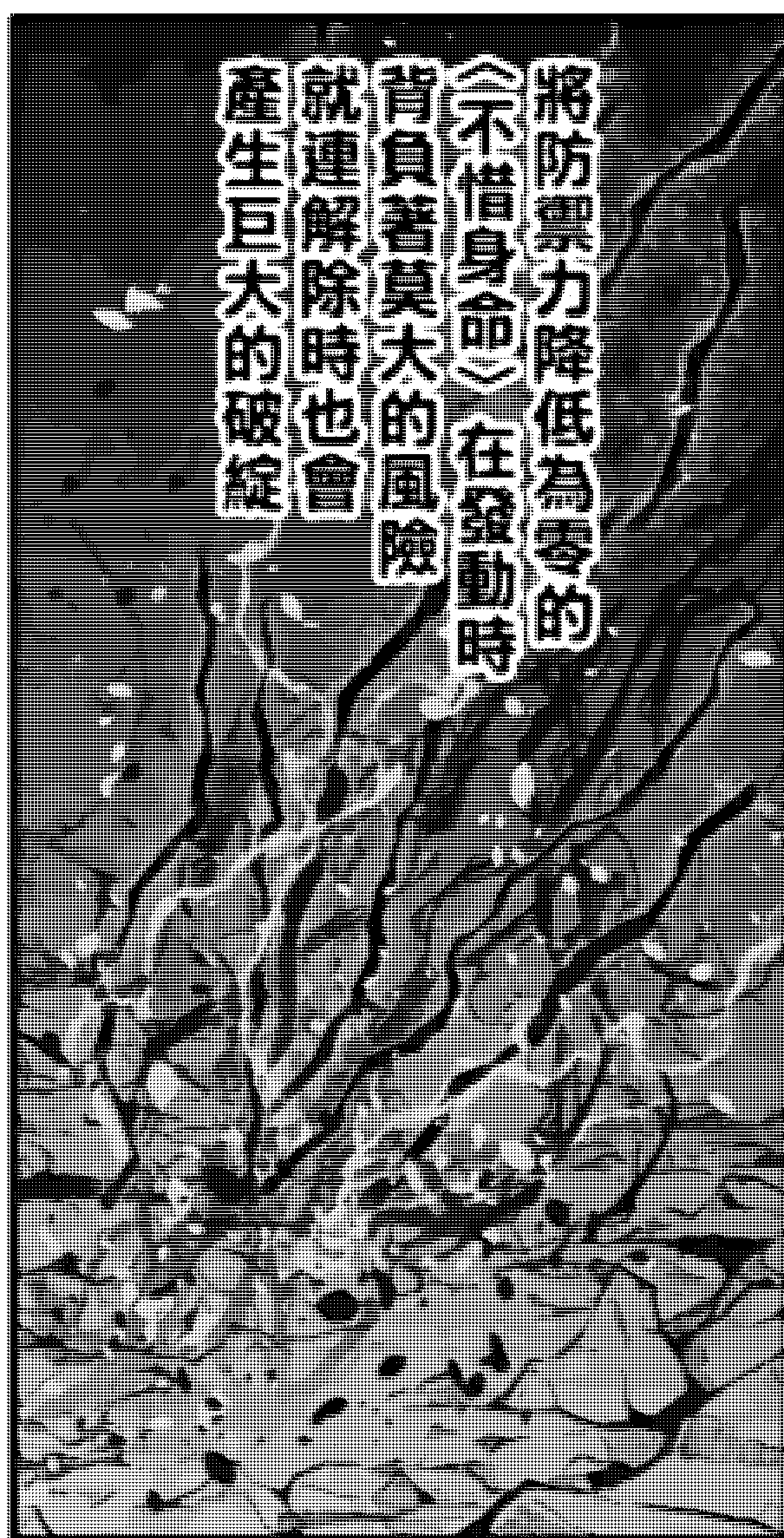


劍聖
攻 9 5
防 3 4



狩人
攻 6 0
防 2 5

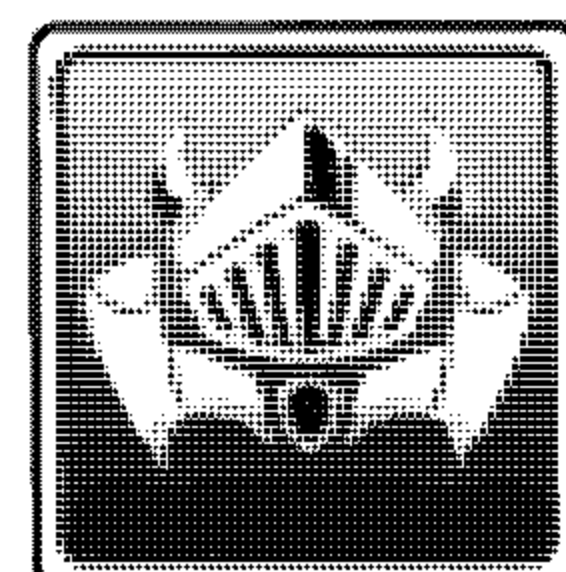
將防禦力降低為零的
《不惜身命》在發動時
背負著莫大的風險
就連解除時也會
產生巨大的破綻



更可怕的是

僅有重騎士例外
防禦力可高達
攻擊力的
兩倍以上

埃爾馬・埃德文



攻擊力 45 +15

防禦力 73 +25

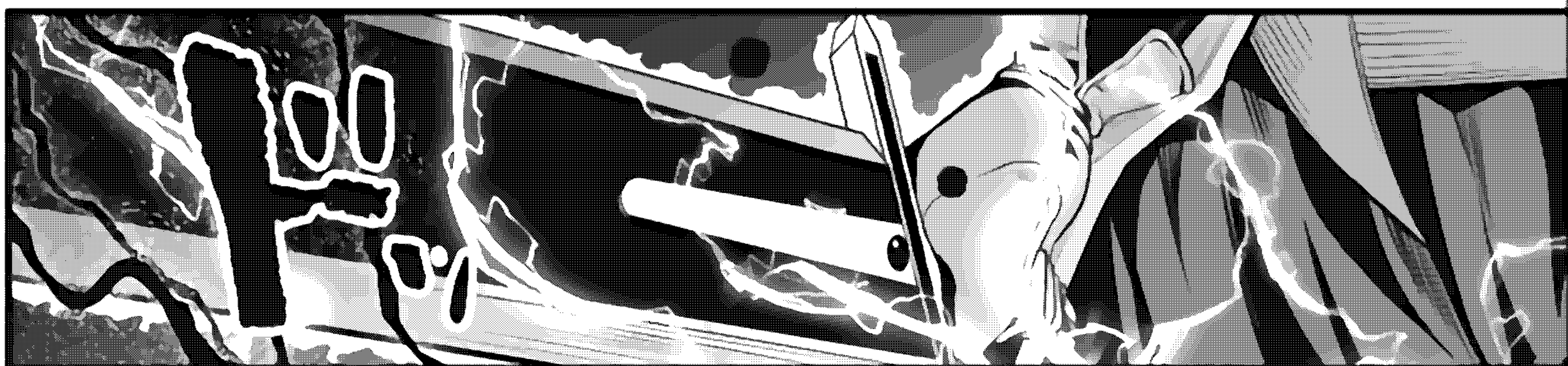
[不惜身命]

HP50% 以下時
全部防禦力轉換為攻擊力

[死線的暴龍]

HP20% 以下時
攻擊力、敏捷度+100%↑

不惜身命的效果
和死線的暴龍效果
重複疊加的時候
不惜身命增加的
攻擊力會優先計算



攻 + 防

↓ × 2

上昇後の攻撃力

也就是
攻擊力會上升為
攻擊加上防禦
總和的兩倍

透過暴怒的狂牙
的兩個技能還有

黑鋼裝備的攻擊力
再加上
稱號巨人殺手的
能力值上升
全部加成起來



一擊做個了斷

