



因為
想要變強
錢是必須的

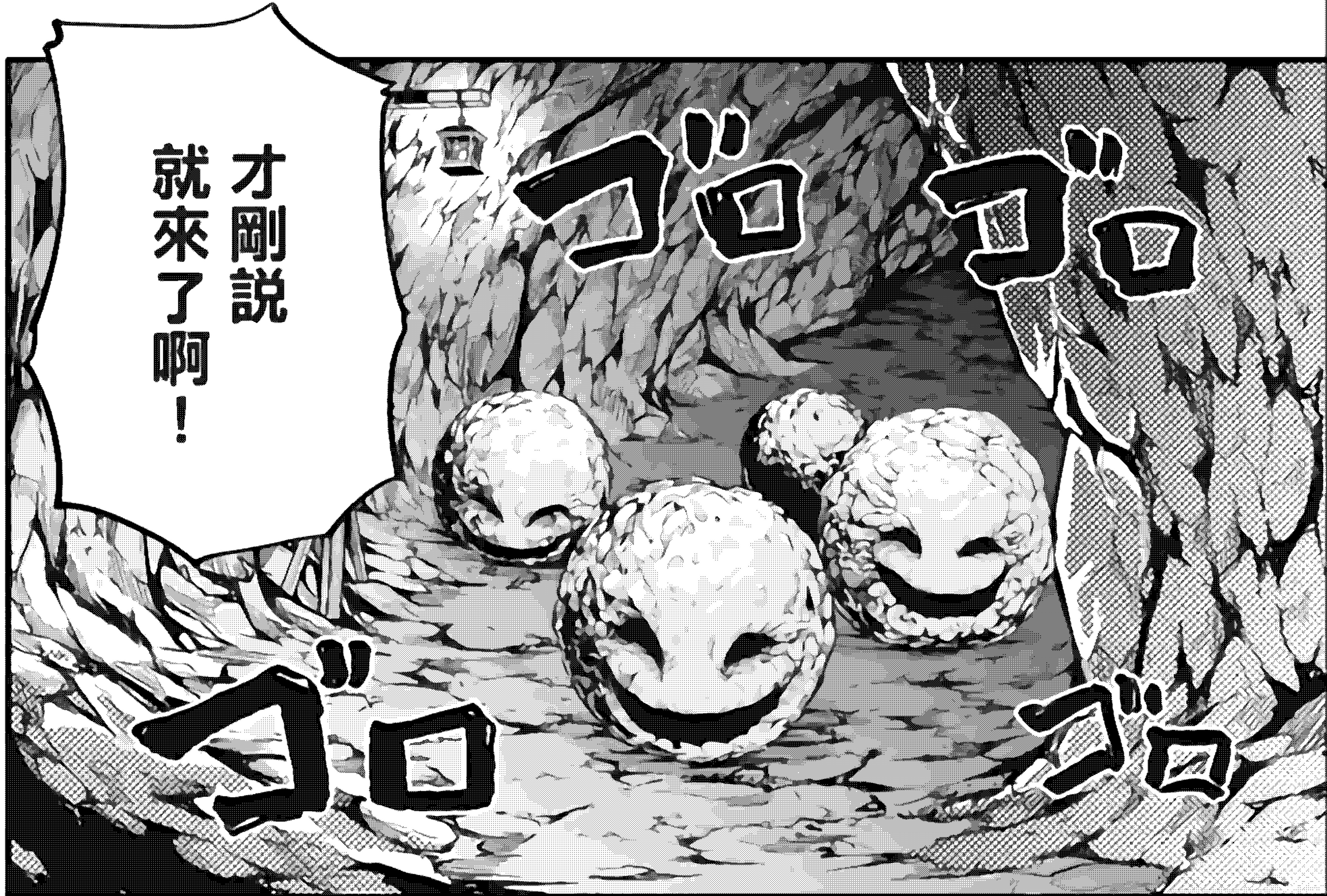
但是為什麼
我們需要賺
那麼多錢啊……？

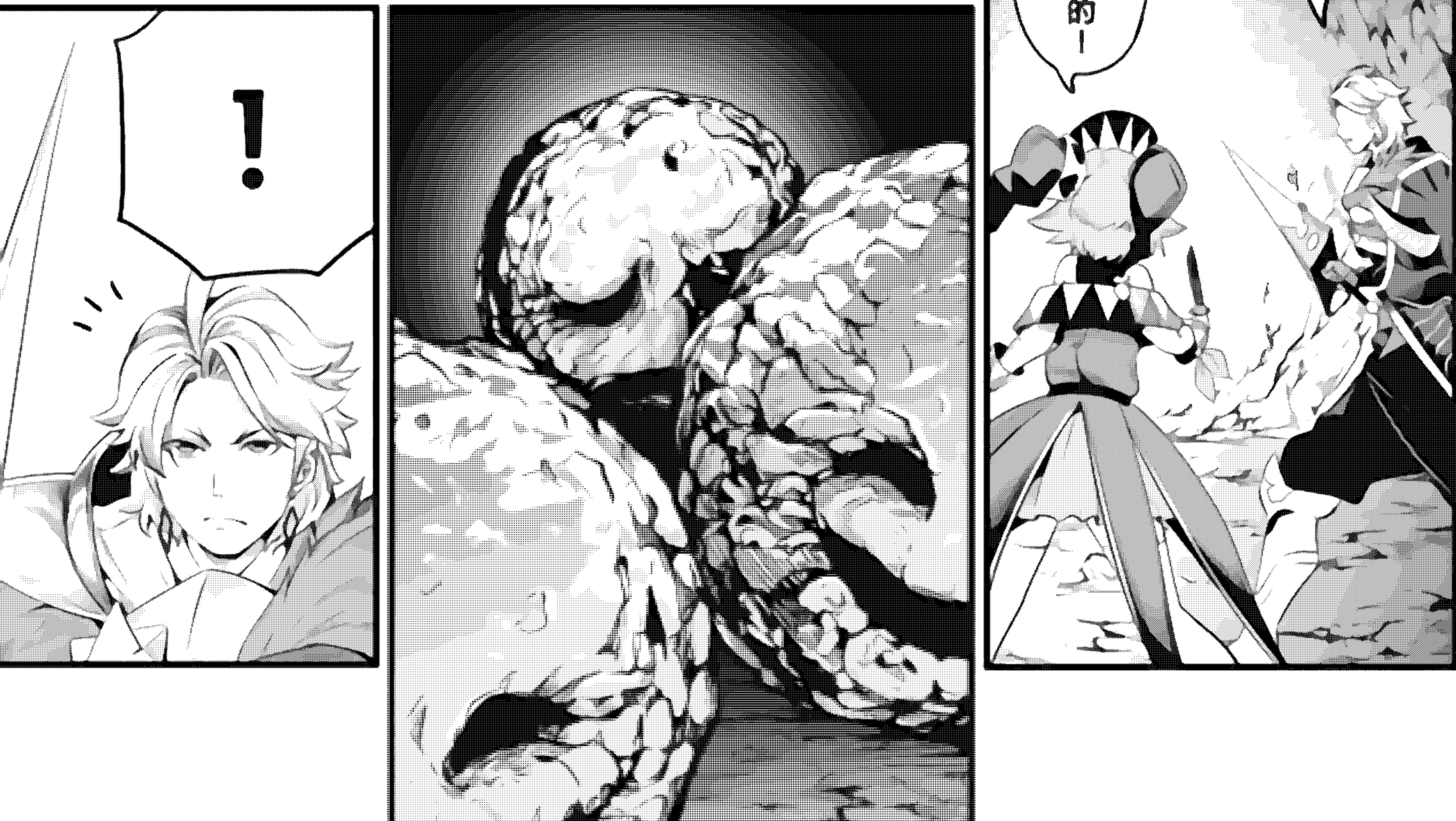
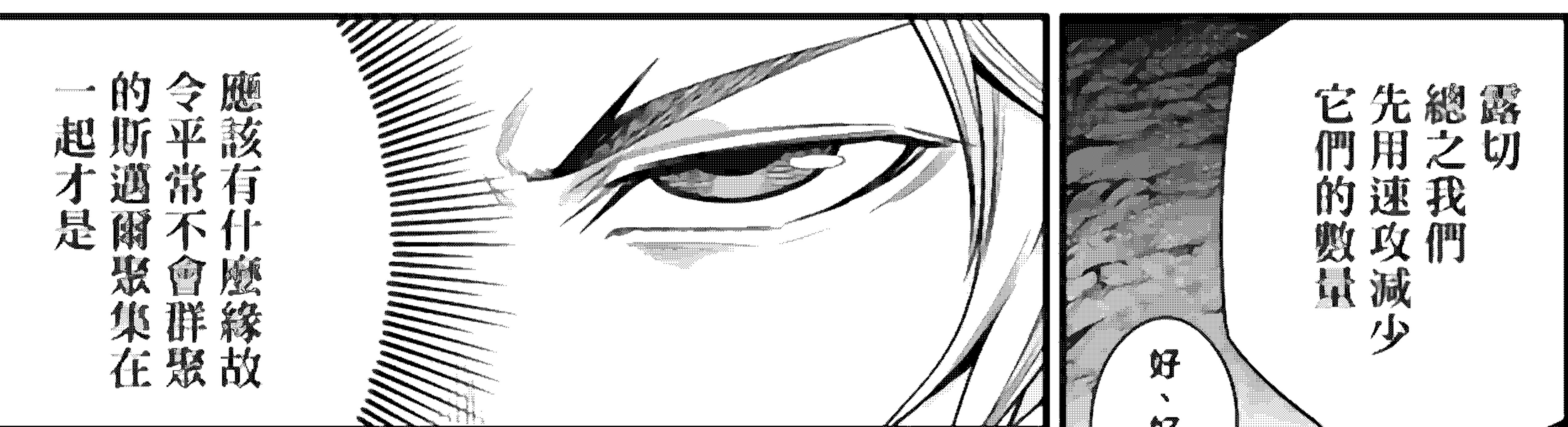
原來如此

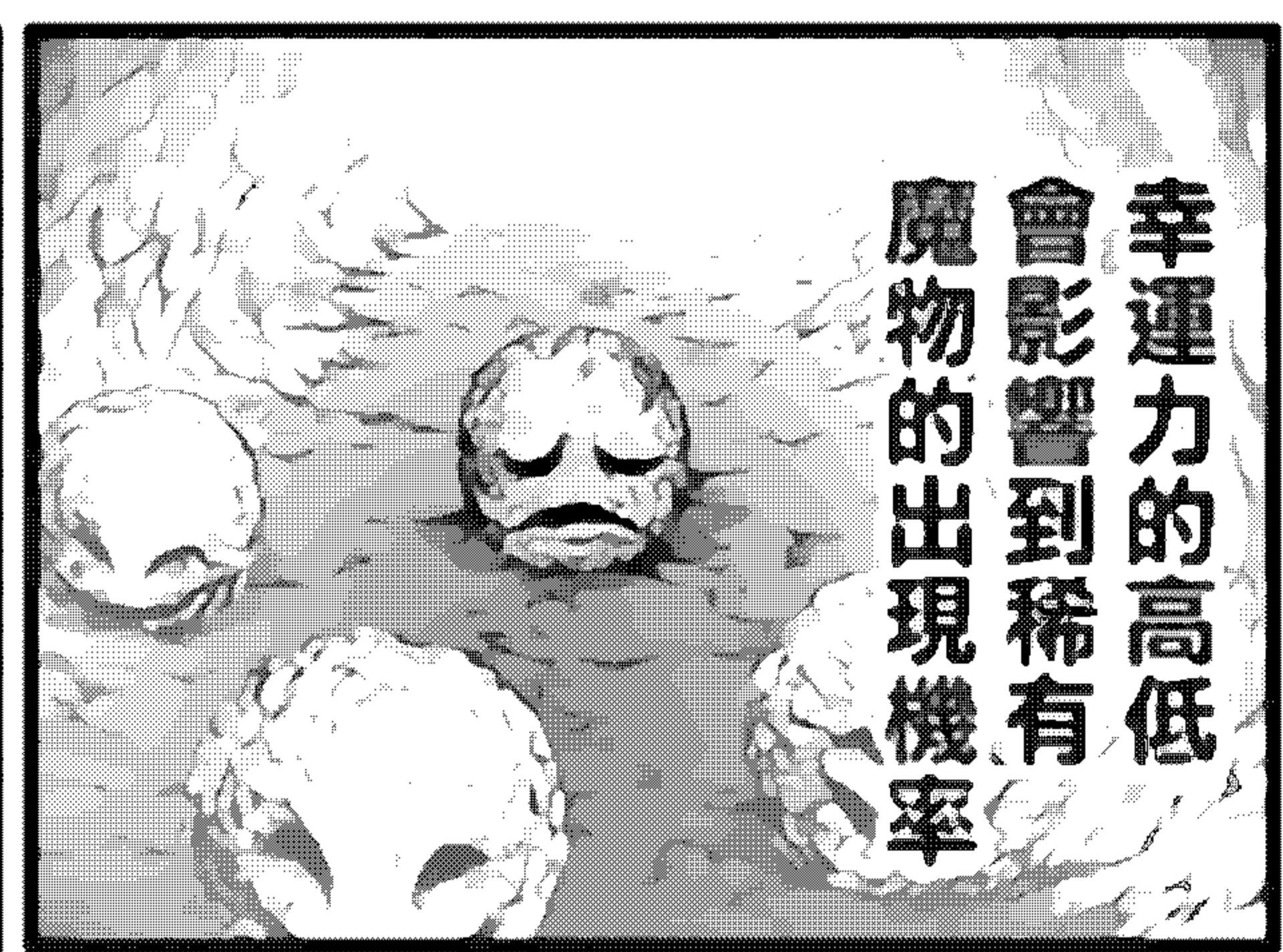
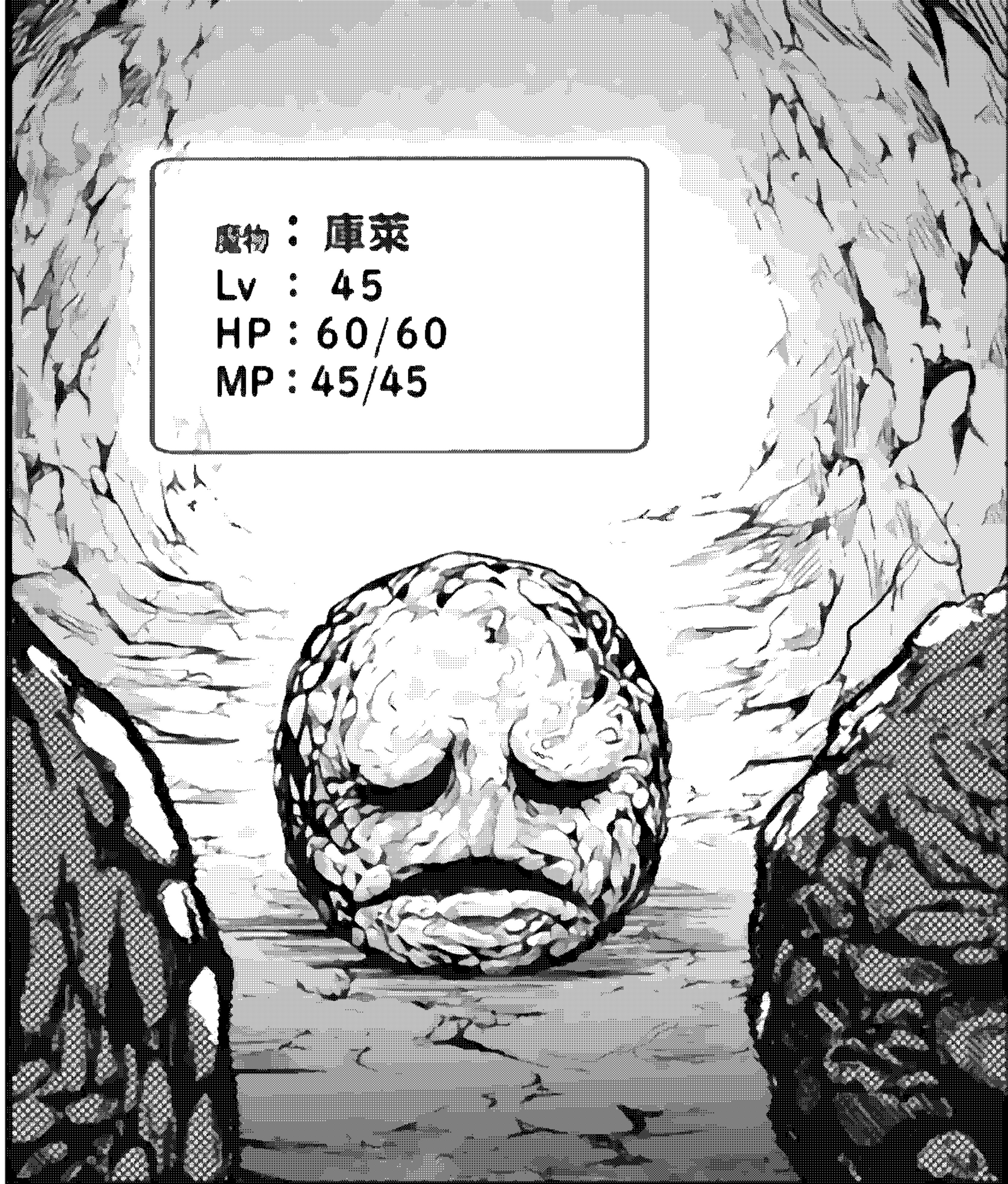
總、而言之
斯邁爾本身不是
什麼需要苦戰
的對手

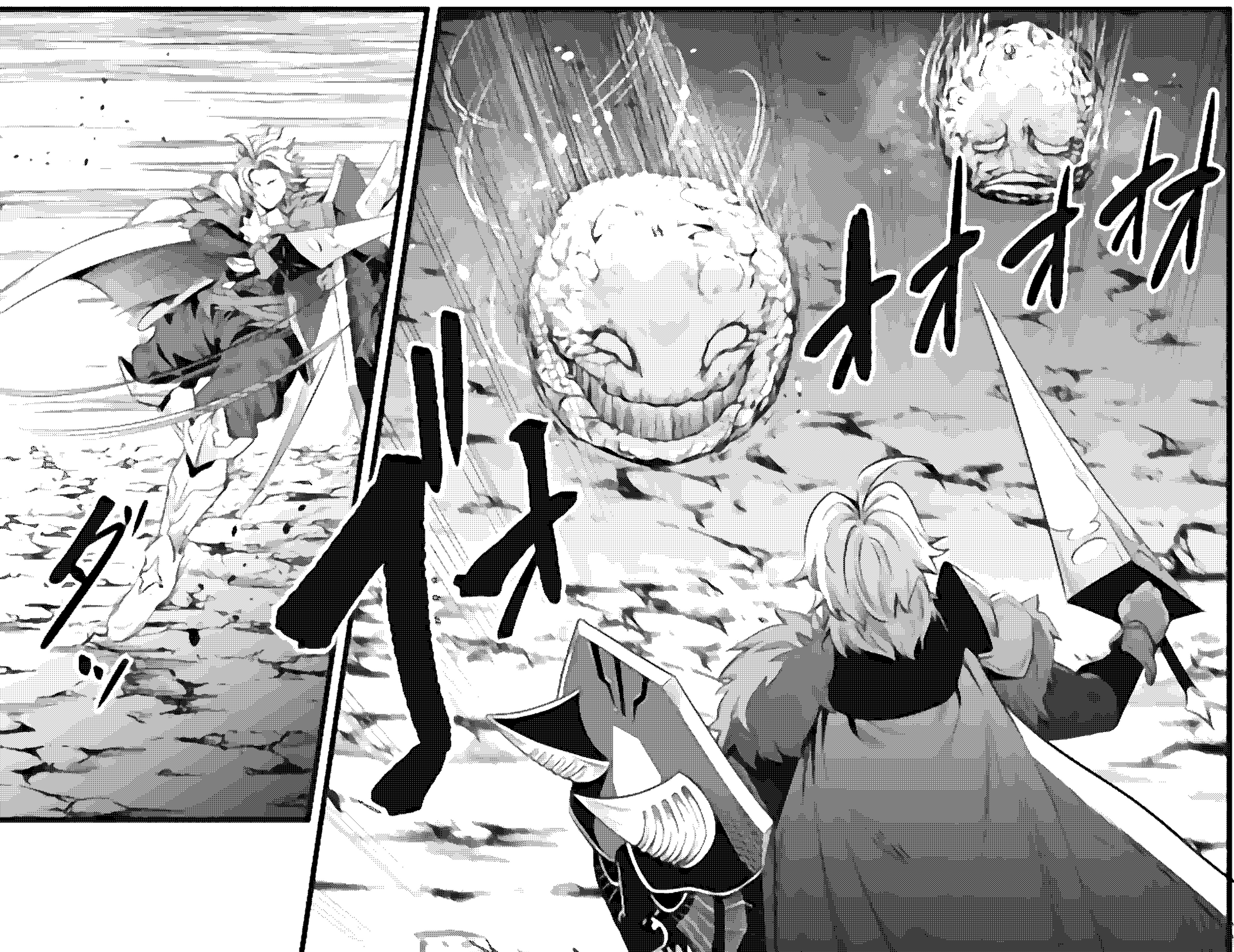
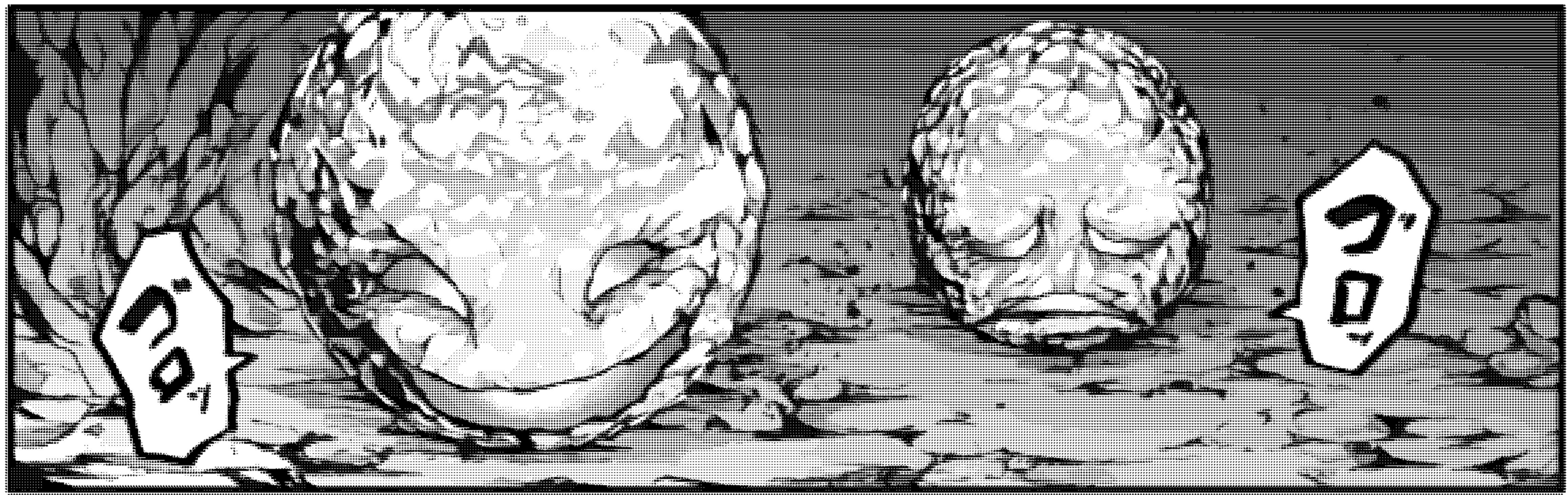
那啥
目的和手段
是不是顛倒
了啊……？

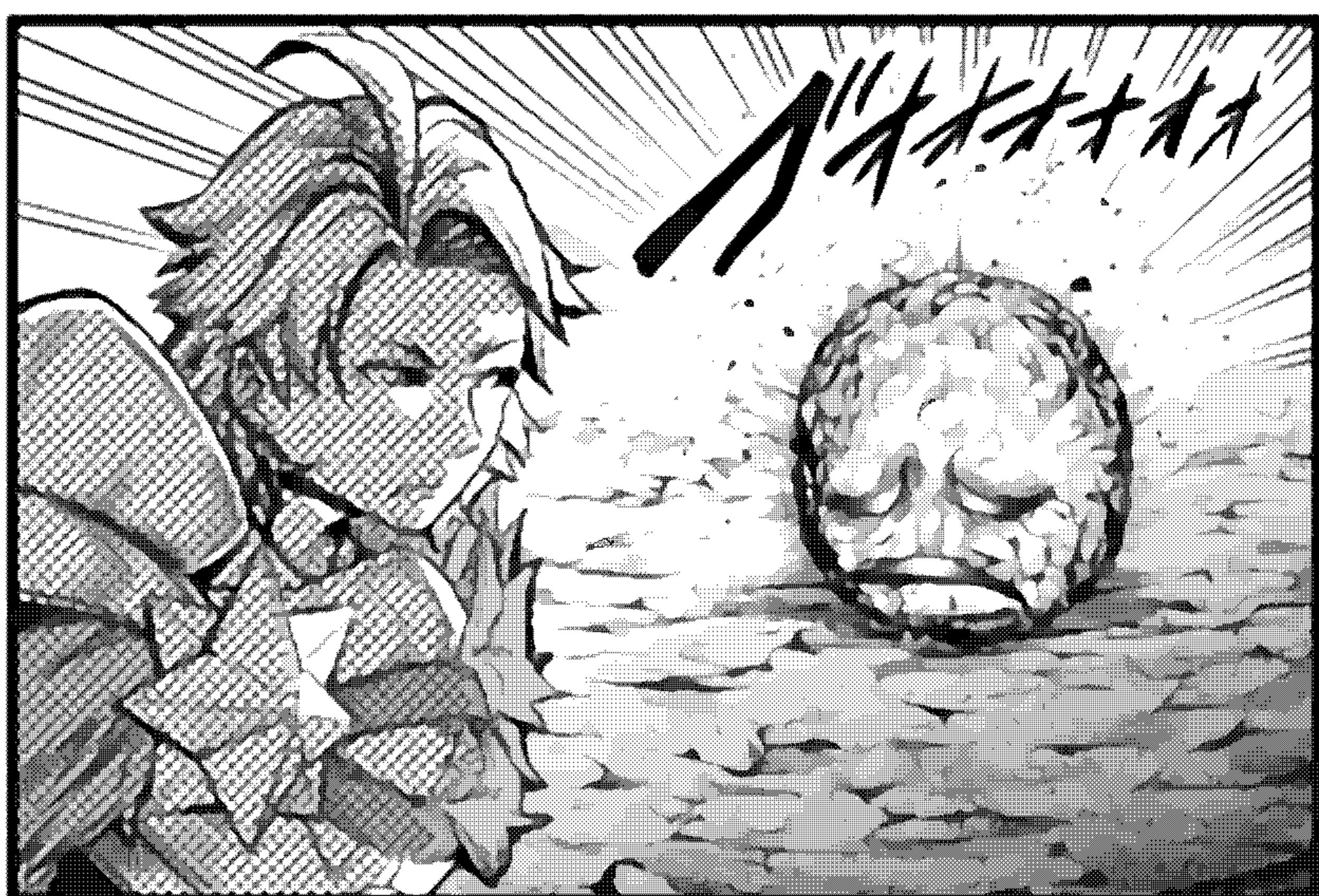
不穩定的因素







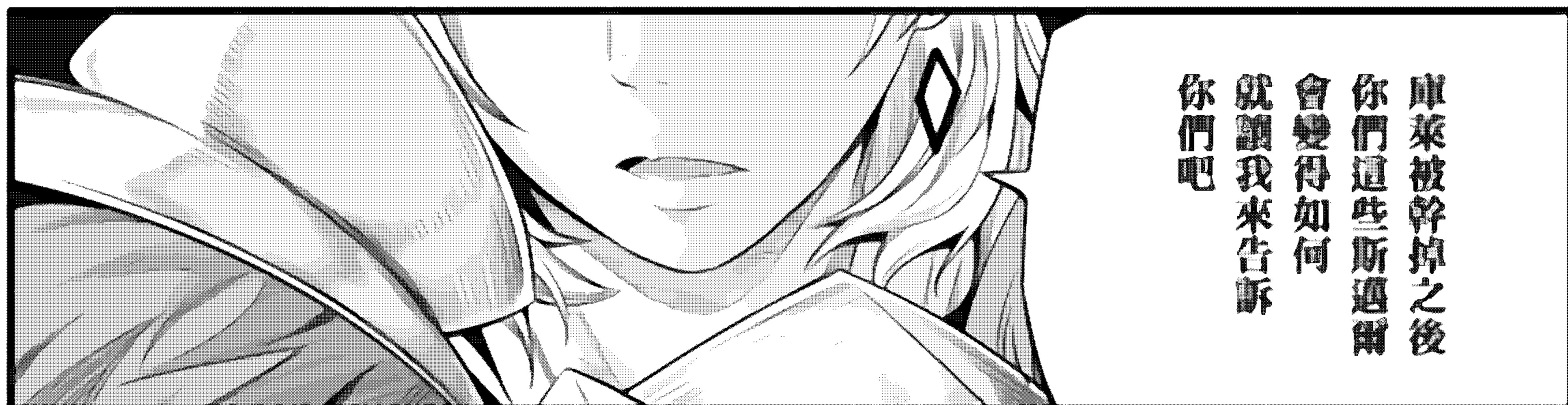
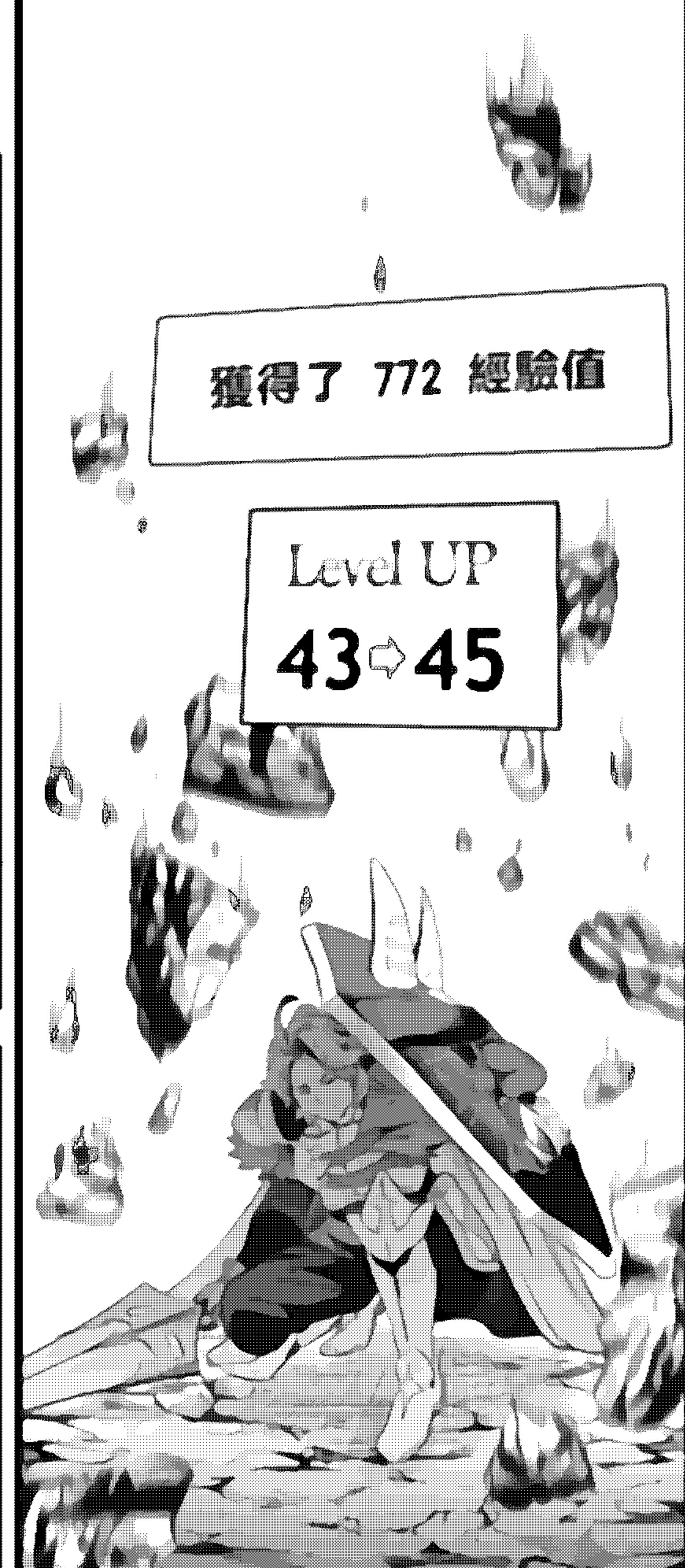
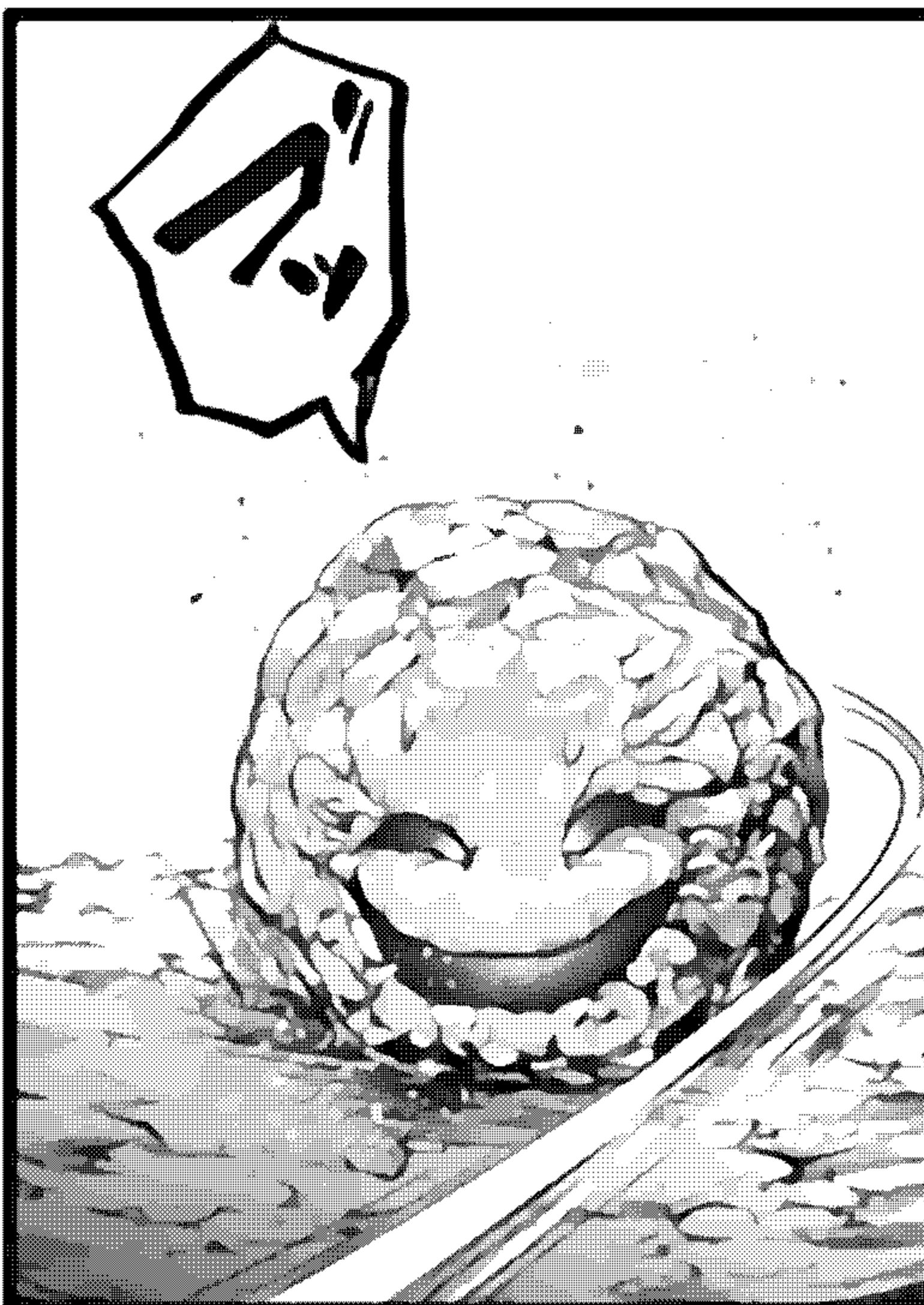
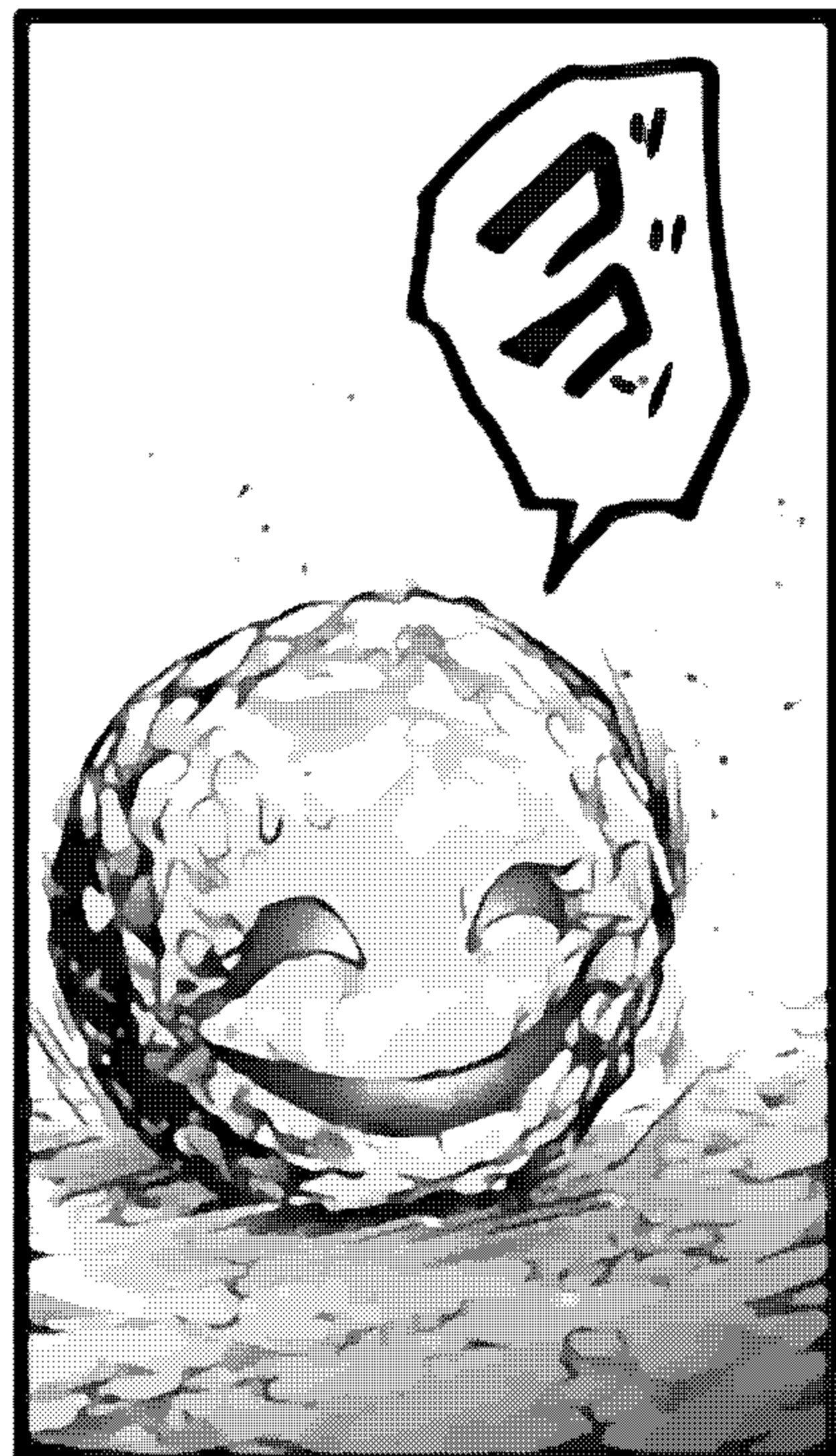


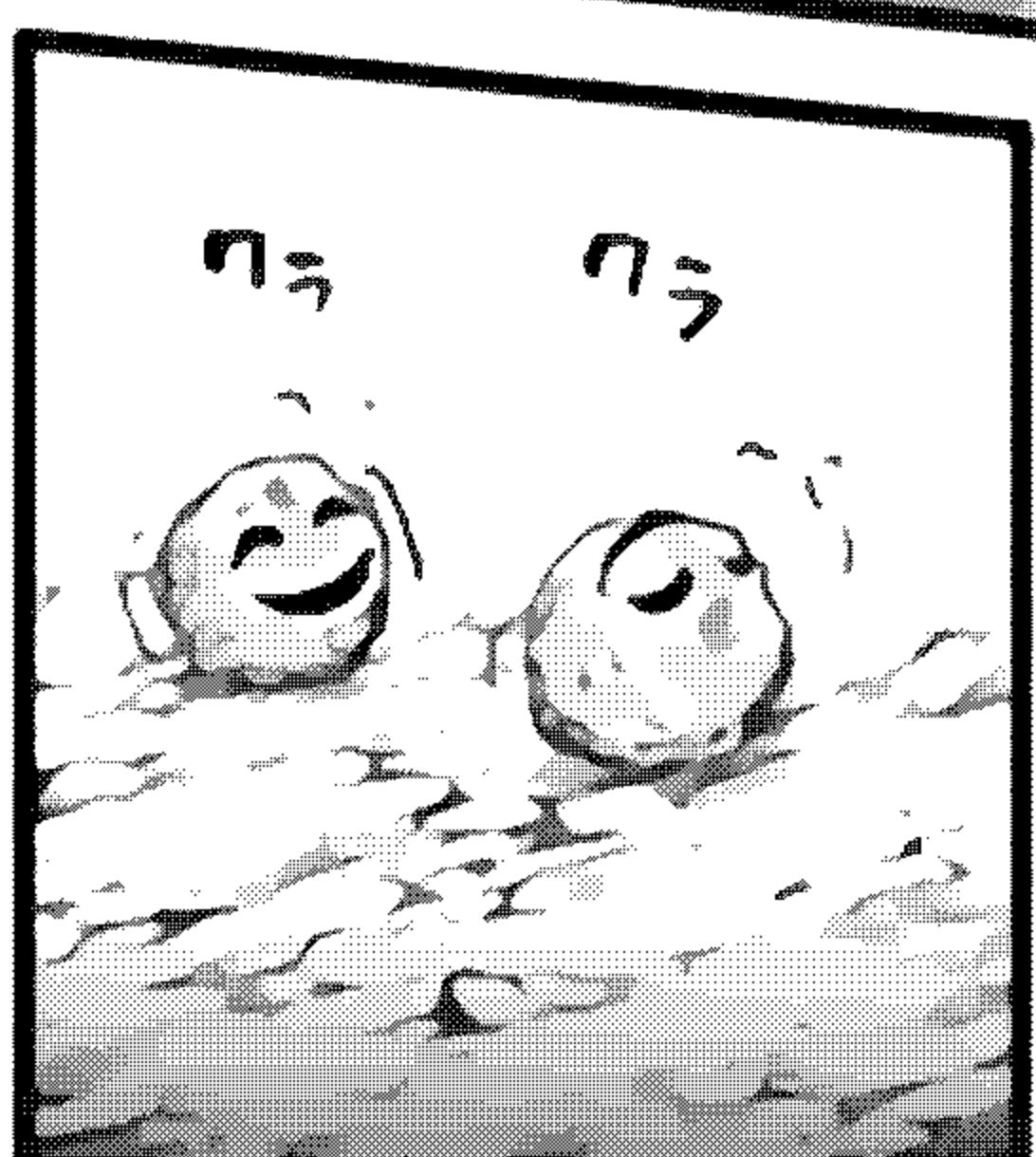


盾
撃

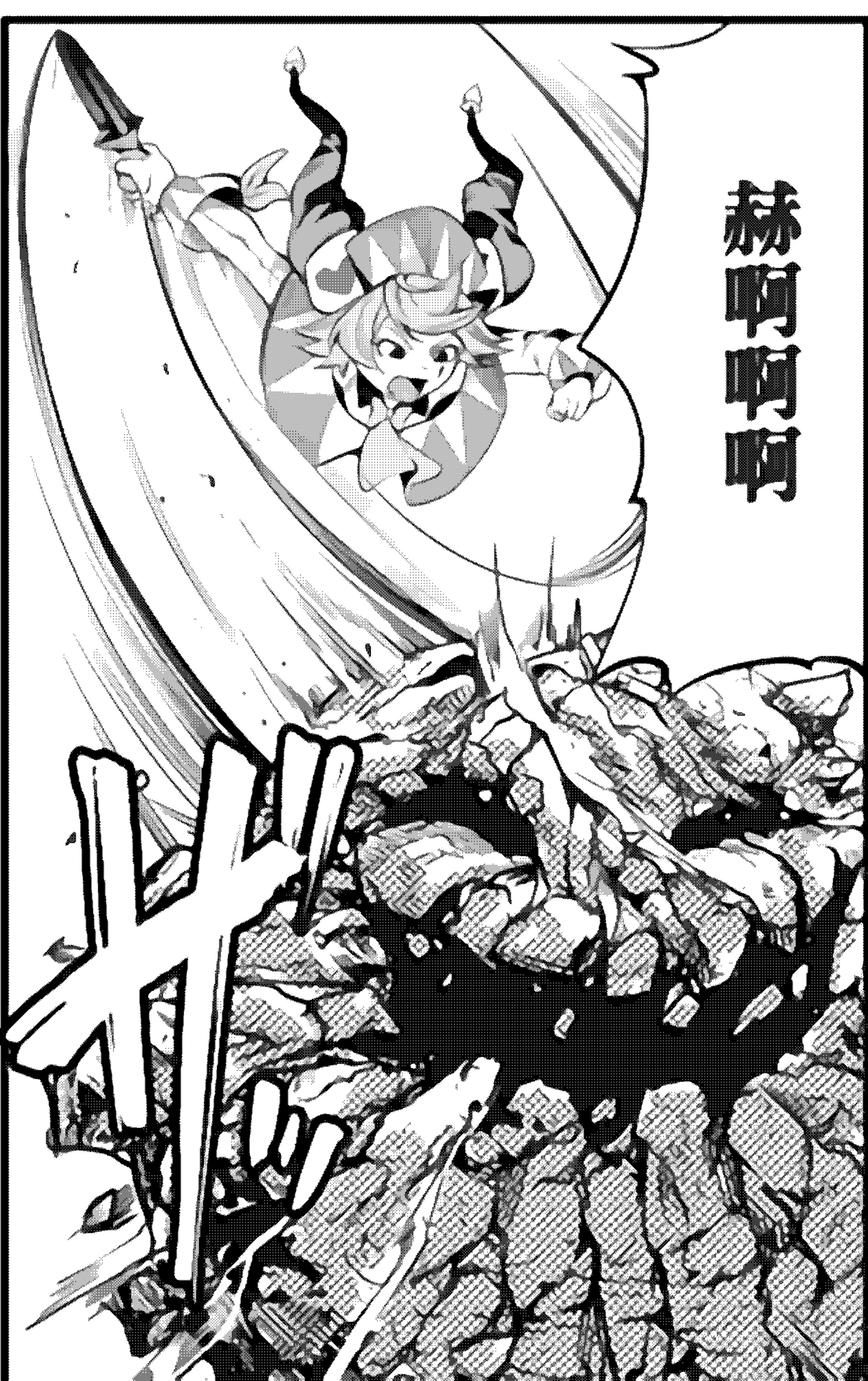


搖
盤
突
刺

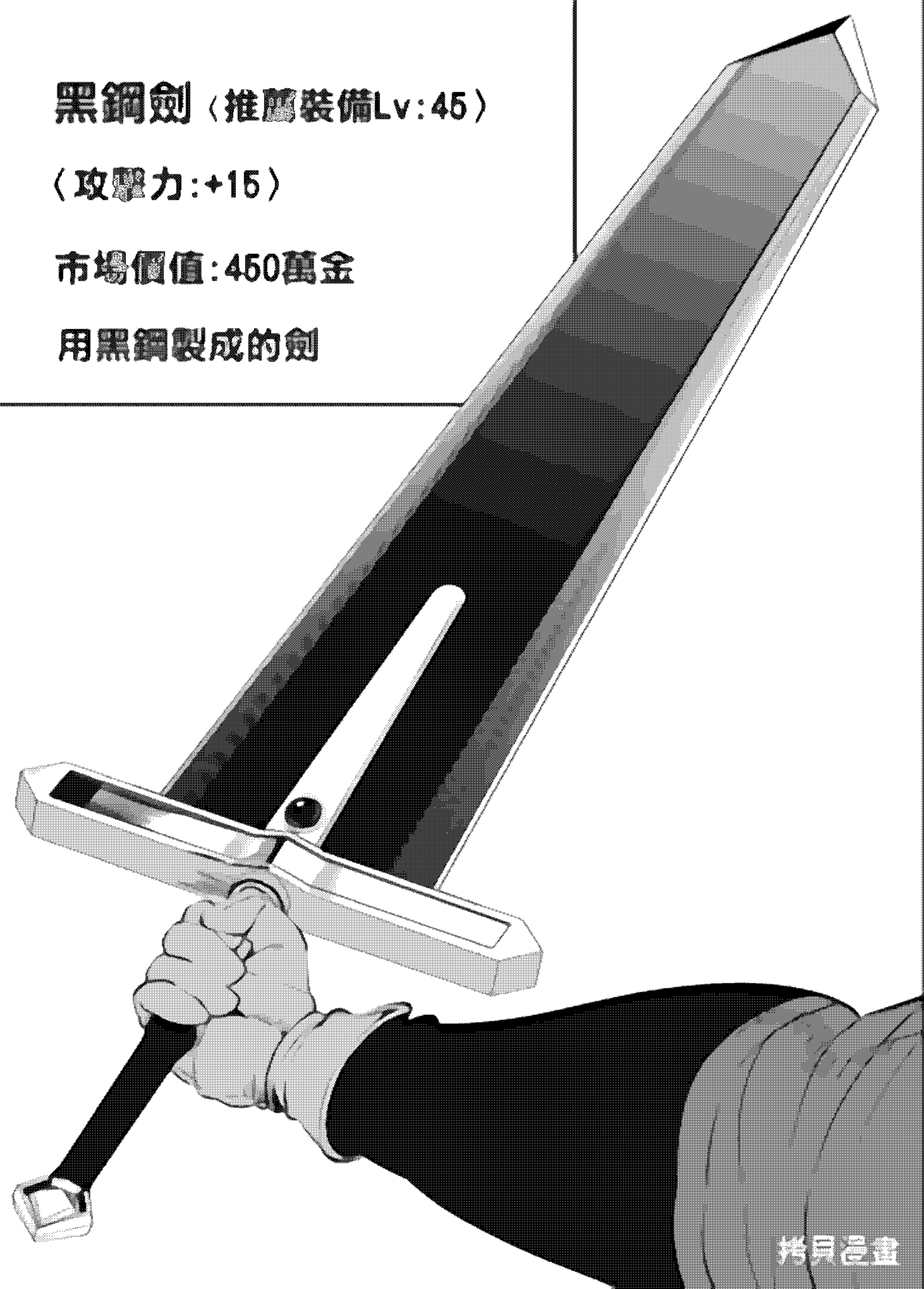
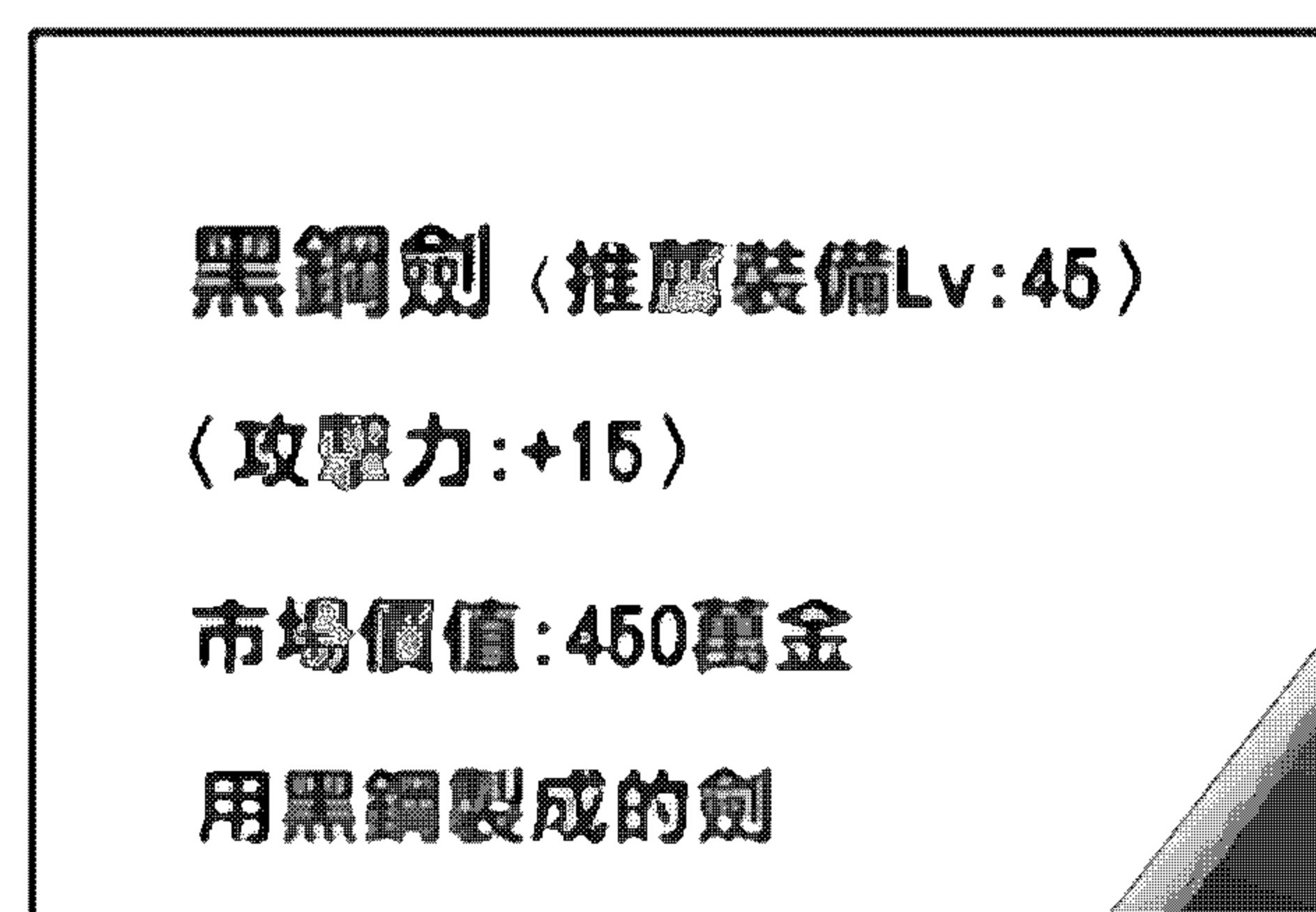
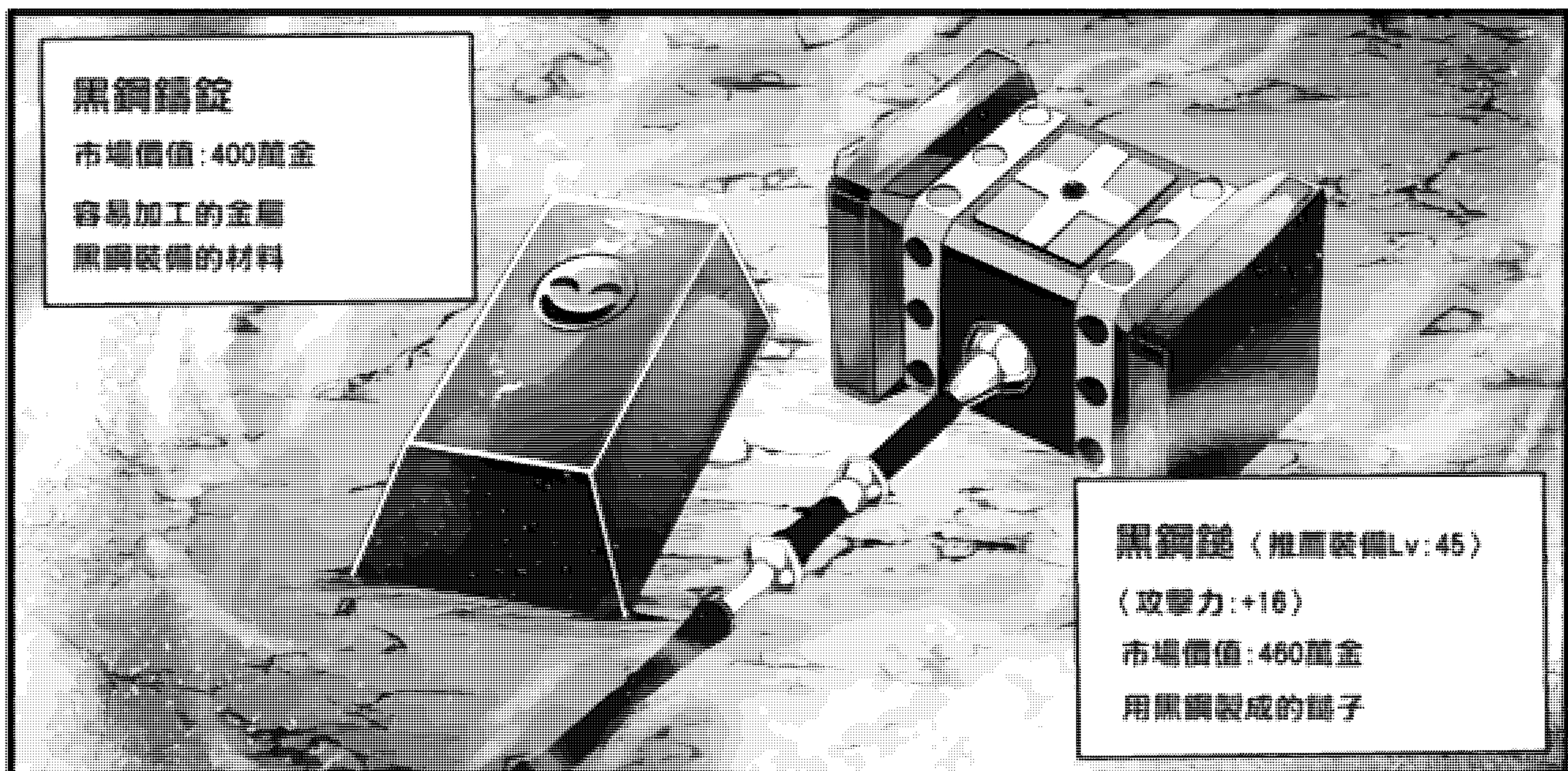


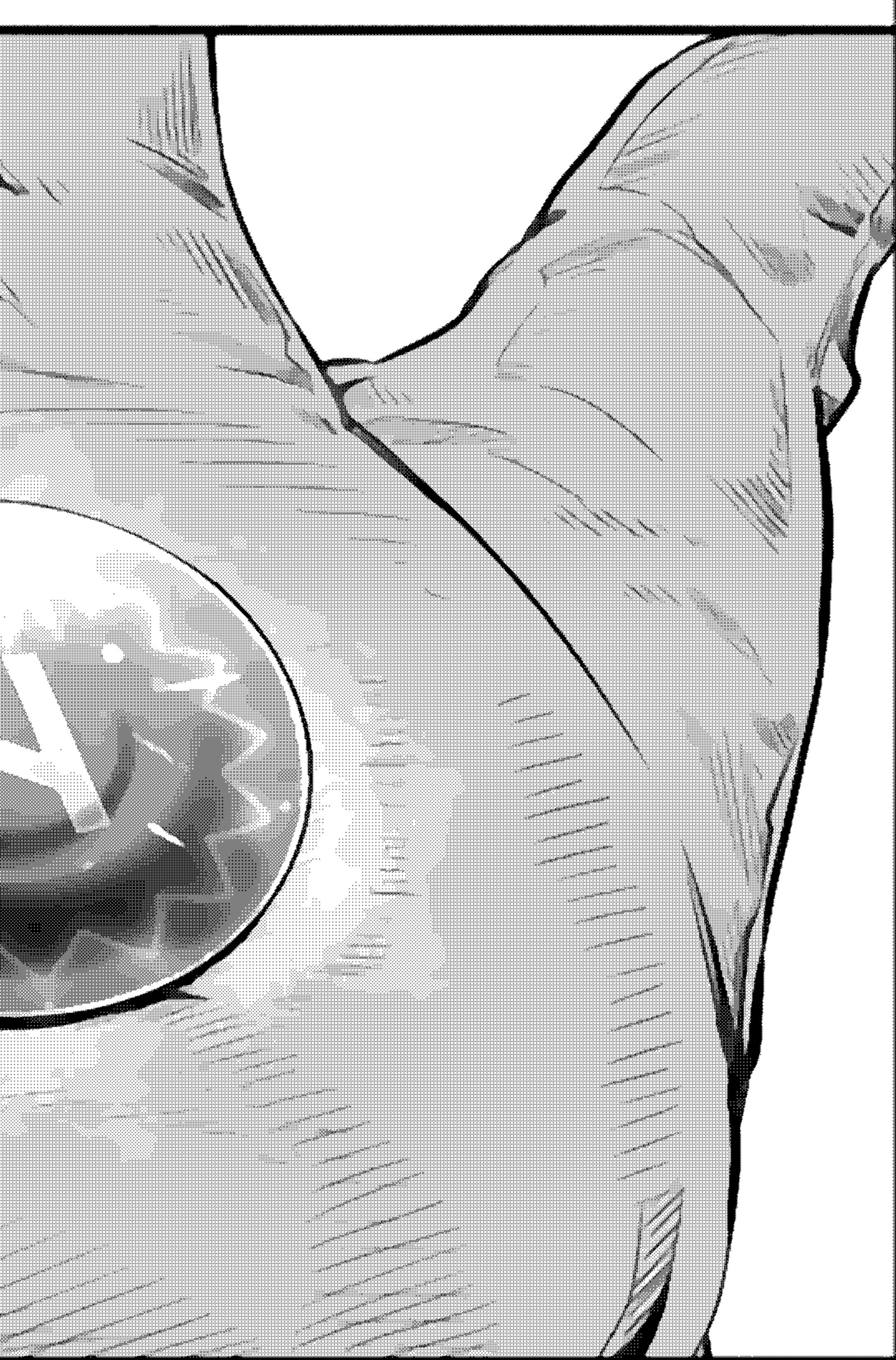
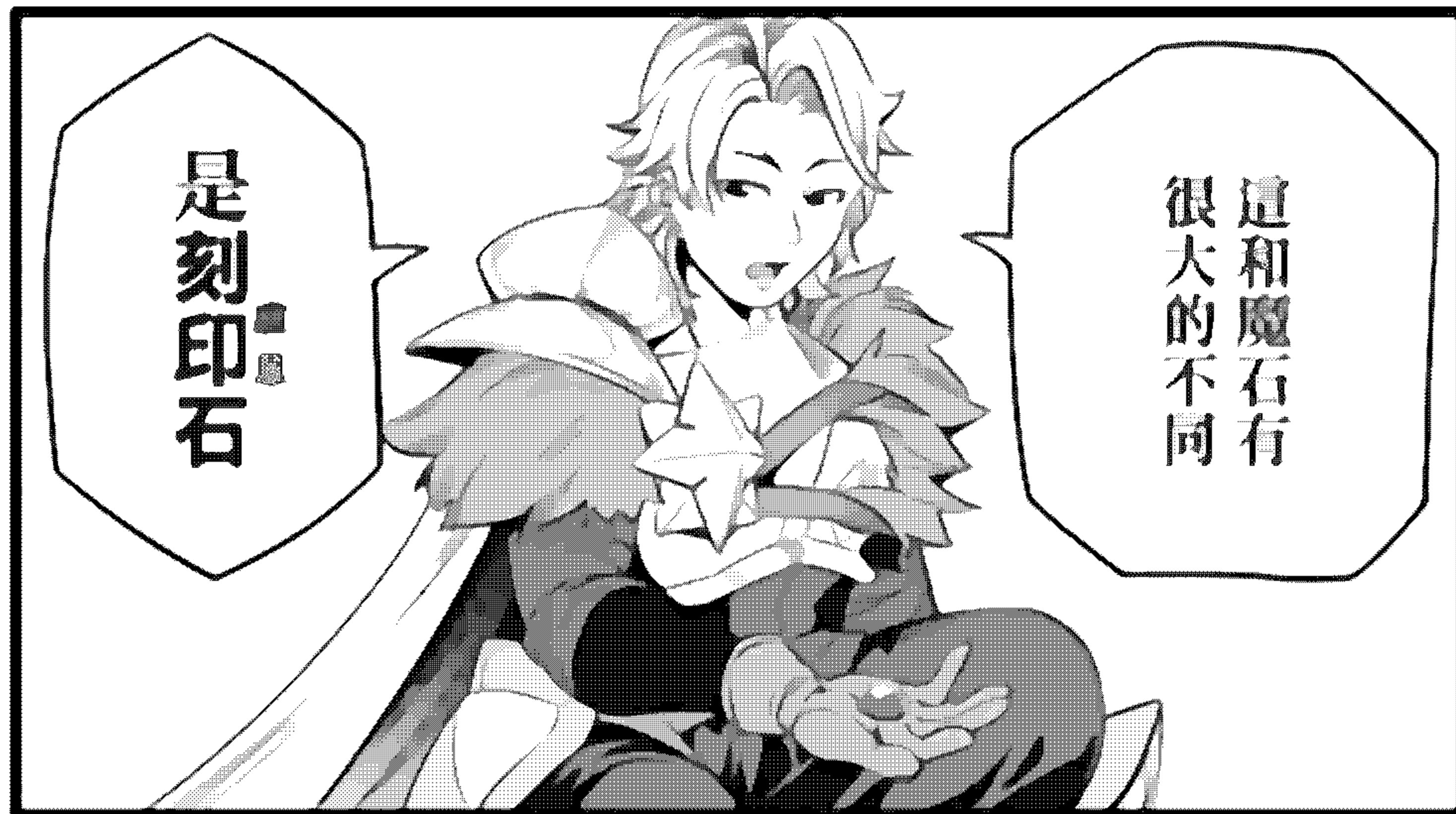


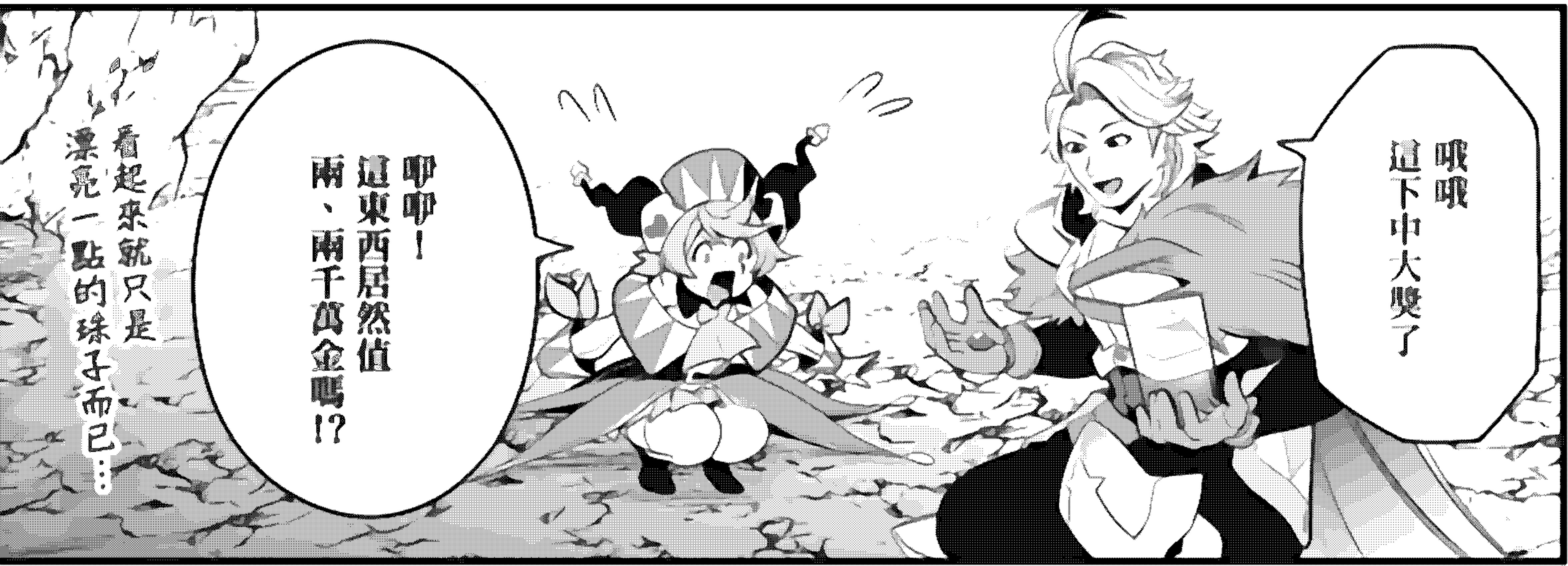
沒有指揮的話
你們就只是
彈珠而已啊









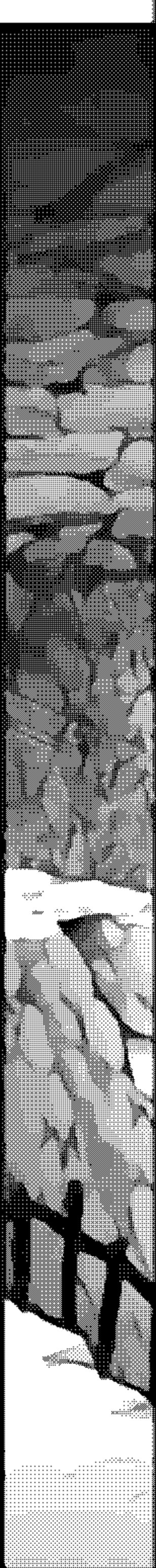


本次的掉落道具

〈破壞的刻印石〉	2000萬金
〈黑鋼鎚〉	460萬金
〈黑鋼劍〉	450萬金
〈黑鋼匕首〉	430萬金
〈黑鋼鑄錠〉	400萬金
〈庫萊的魔石〉	90萬金
〈斯邁爾的魔石〉	80萬金X4

計 4150 萬金





小說版內容補充

1. 黑鋼裝備雖然不會太難出
但不一定是要剛好是自己能用的
露切一發出專武算是非常幸運
一般是收齊到一定數量的黑鋼裝備
再去讓鐵匠加工成自己想要的武器
2. 照遊戲中的設定
【斯邁爾】會掉出哪個職業的武器
跟幸運沒有關係 埃爾瑪認為
或許現實世界的幸運影響範圍更大
3. 【斯邁爾】是血比較多的防禦型魔物
露切裝備【鐵石穿刺】普攻的話大概需要四下
換成【黑鋼匕首】的話只要三下就能打倒
4. 【斯邁爾】掉落的黑鋼裝備種類繁多
甚至還有所謂沒中的裝備
像是各種長短大小的黑鋼棍棒
還以黑鋼鎬 黑鋼釣竿等
5. 在遊戲中和這個世界
不打倒比自己強的魔物
是幾乎無法升級的
所以好裝備和好道具都很貴
【刻印石】可以再更換武器的時候
取下來放到新武器上 所以價格很高