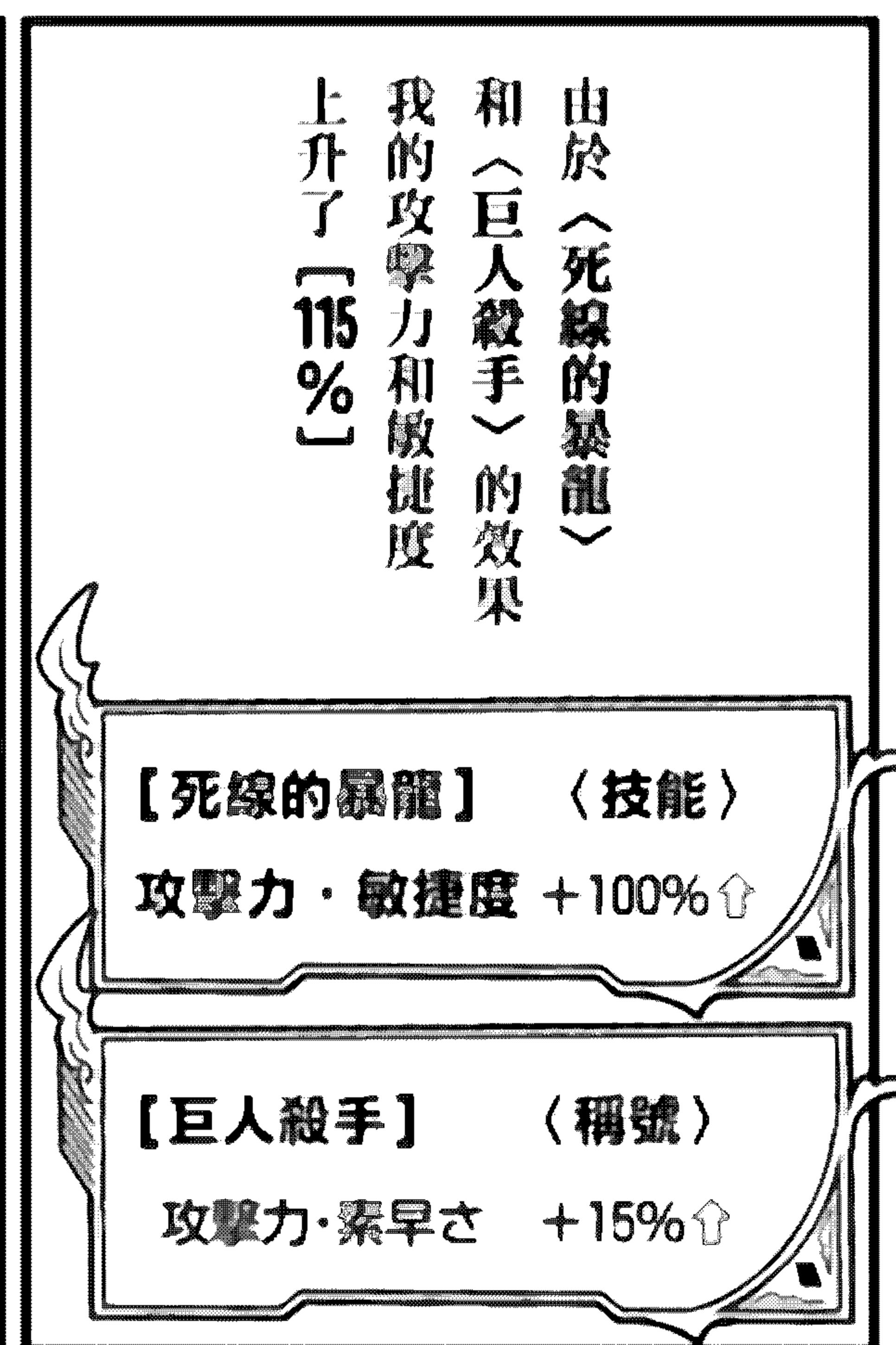
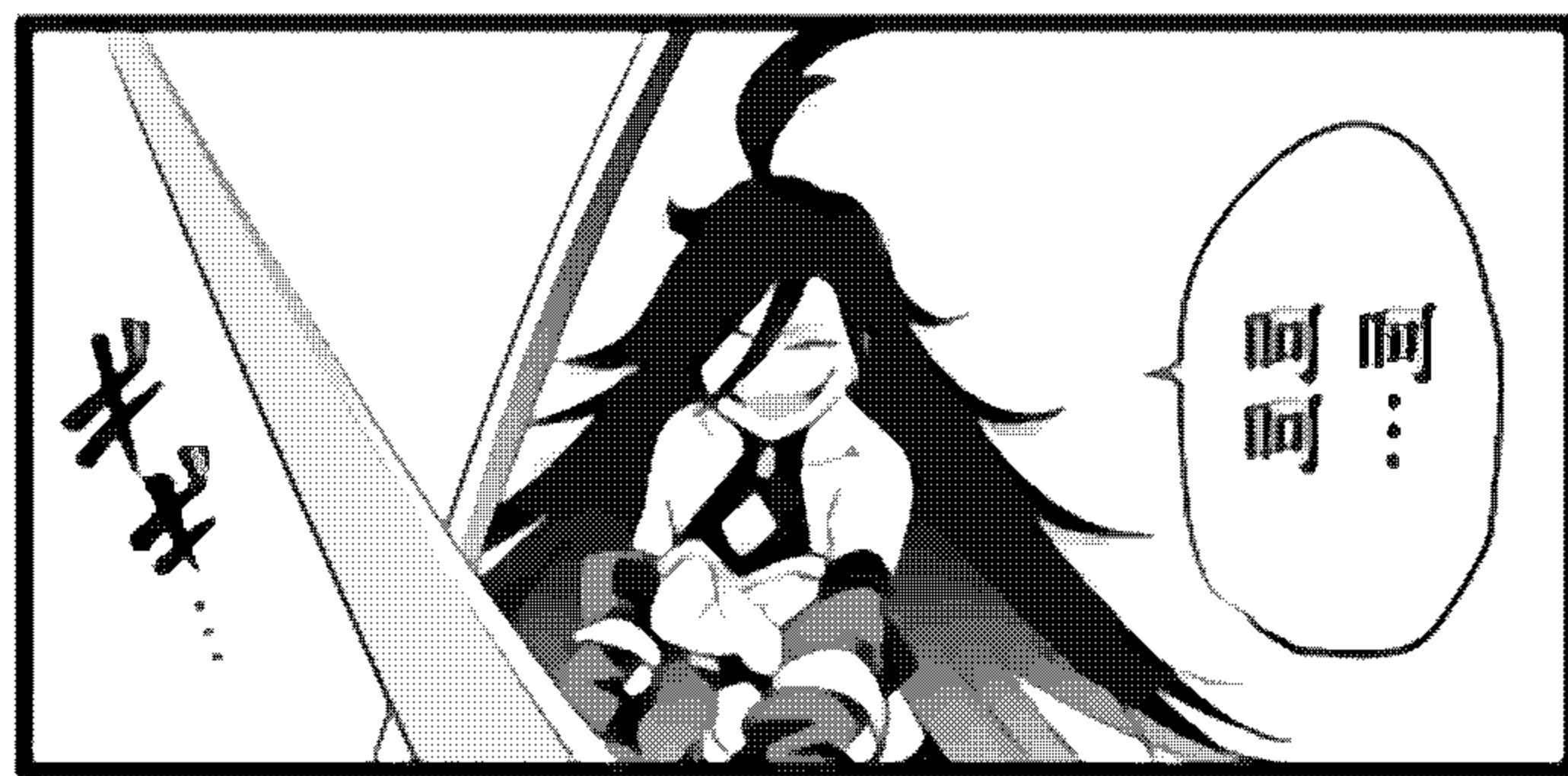
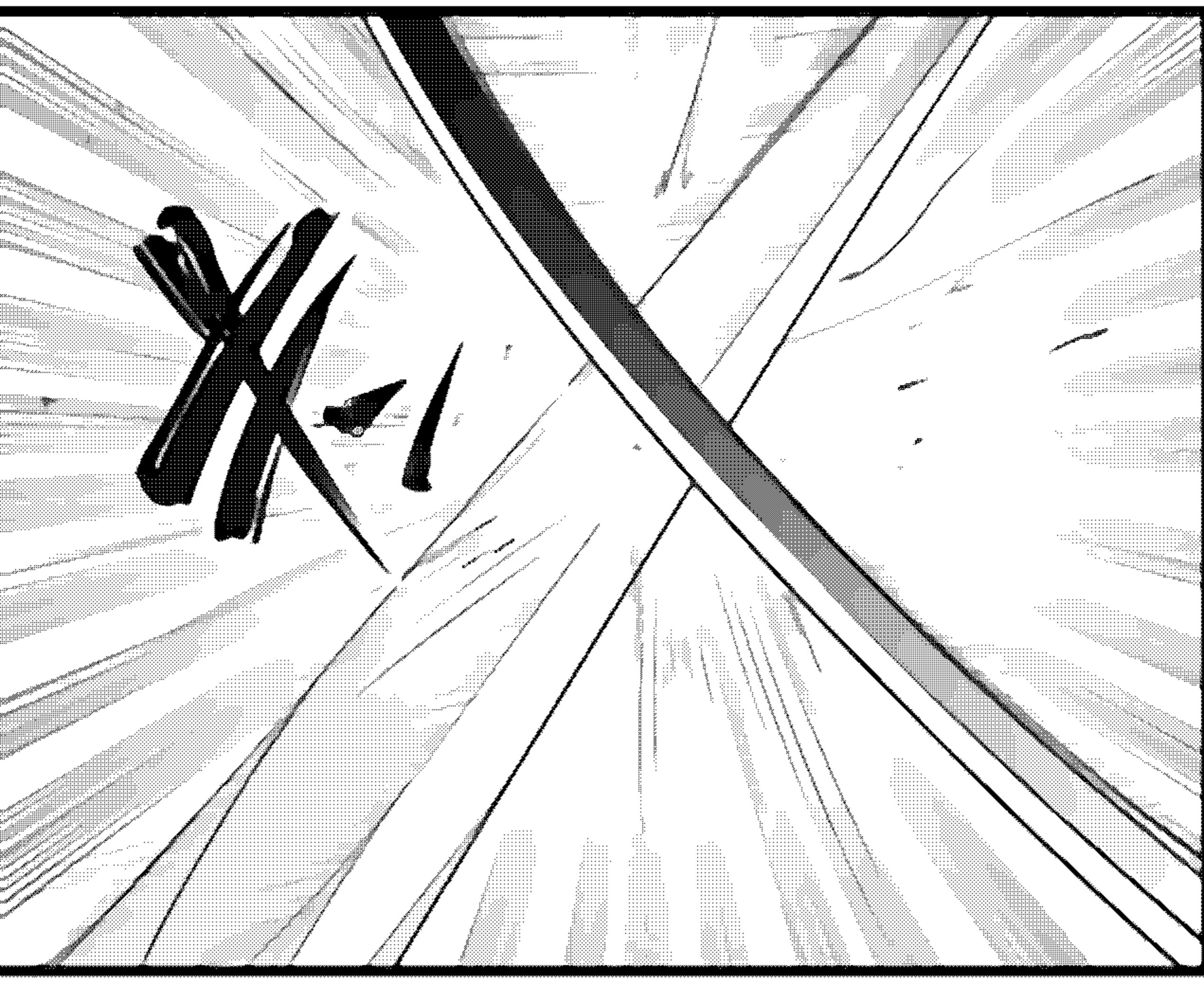
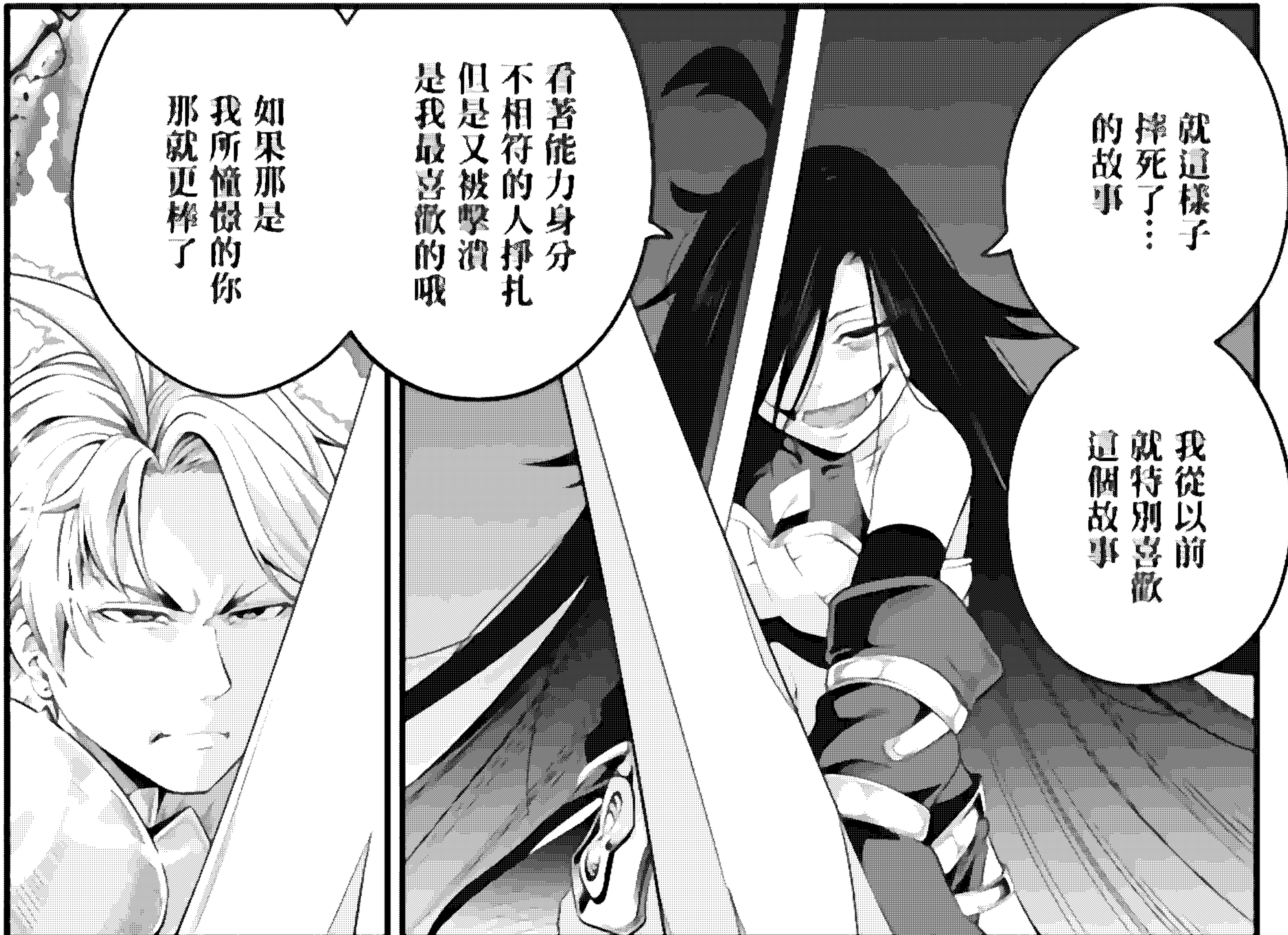
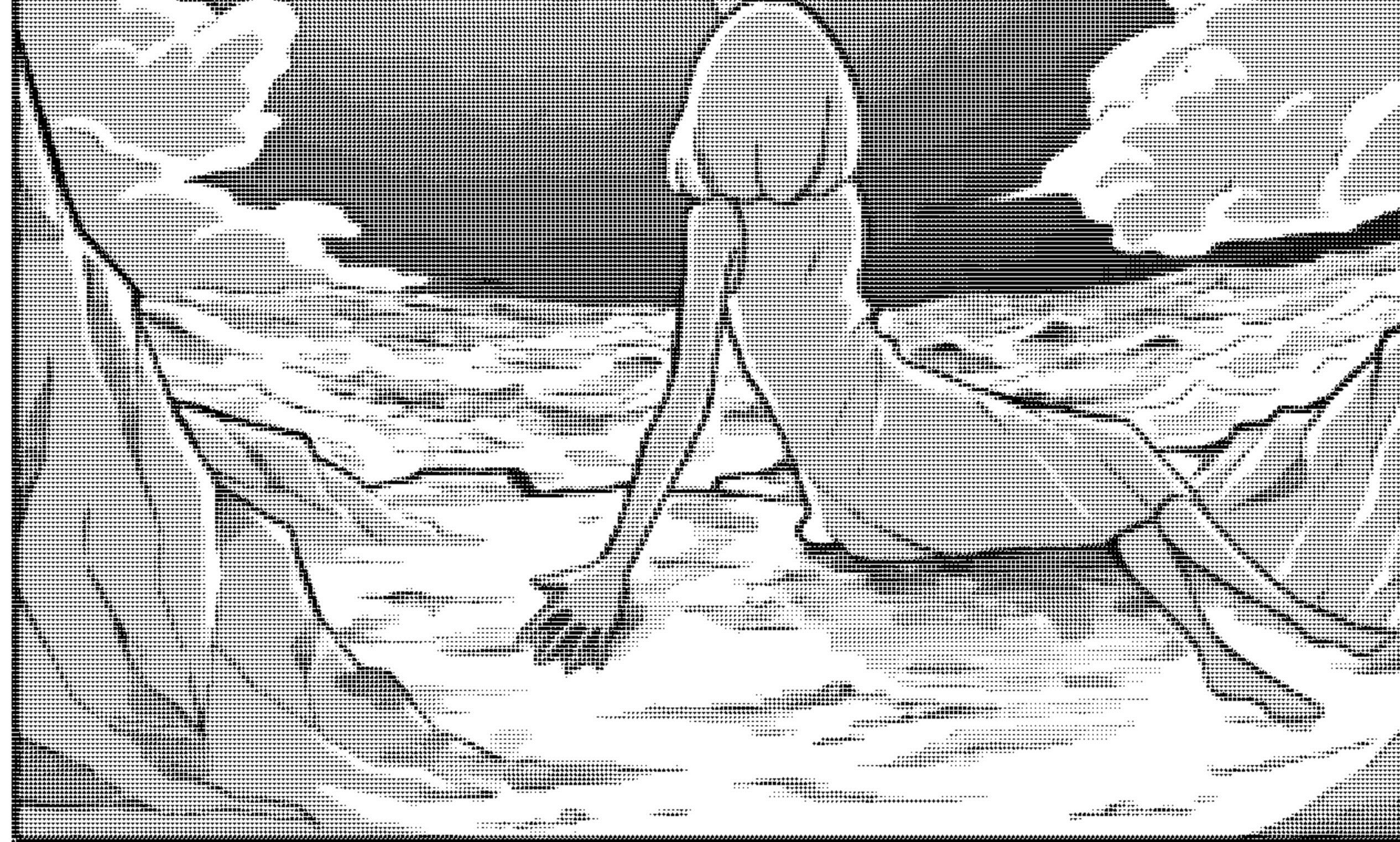


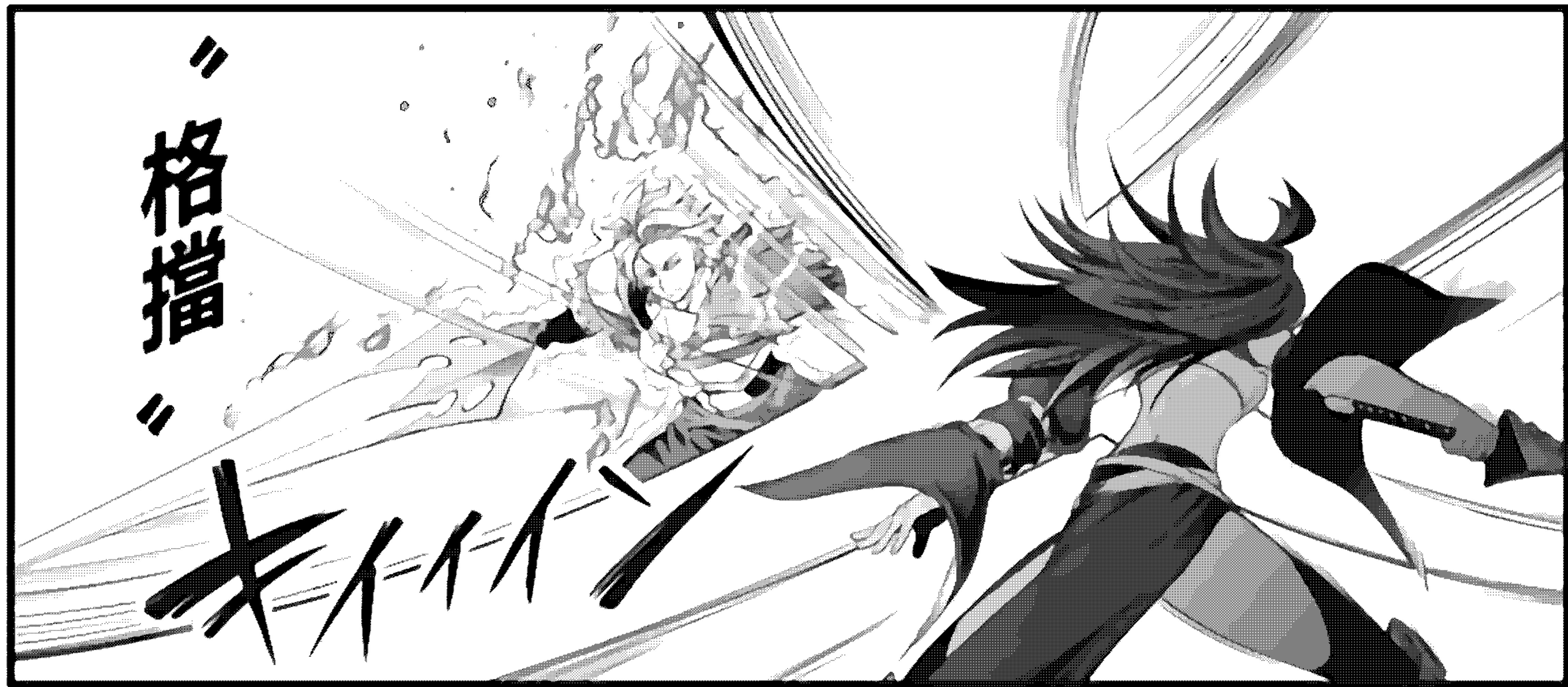
要是以為這樣
就能和我對抗…

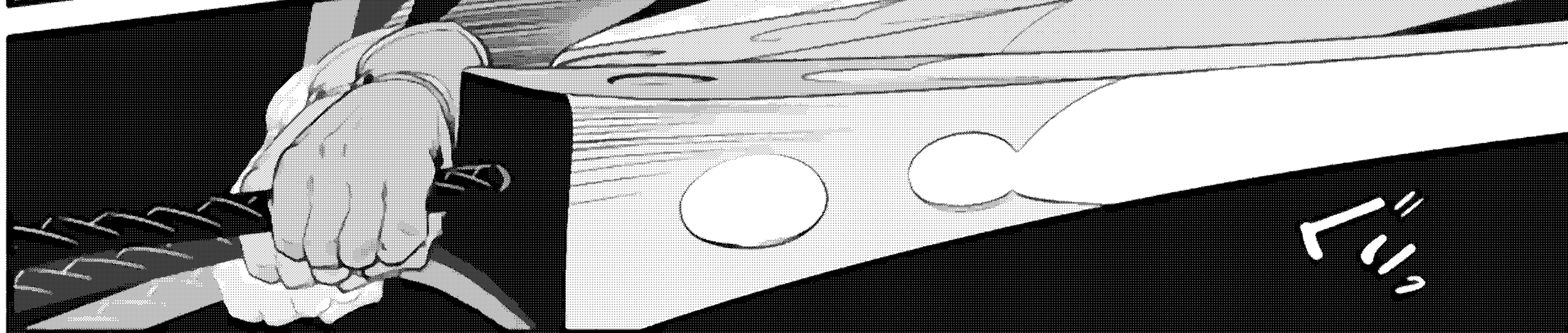
雖然你好像
發動了什麼
技能的樣子











狀態值差很多的時候
你沒能將我逼入絕境
現在我們條件相當了

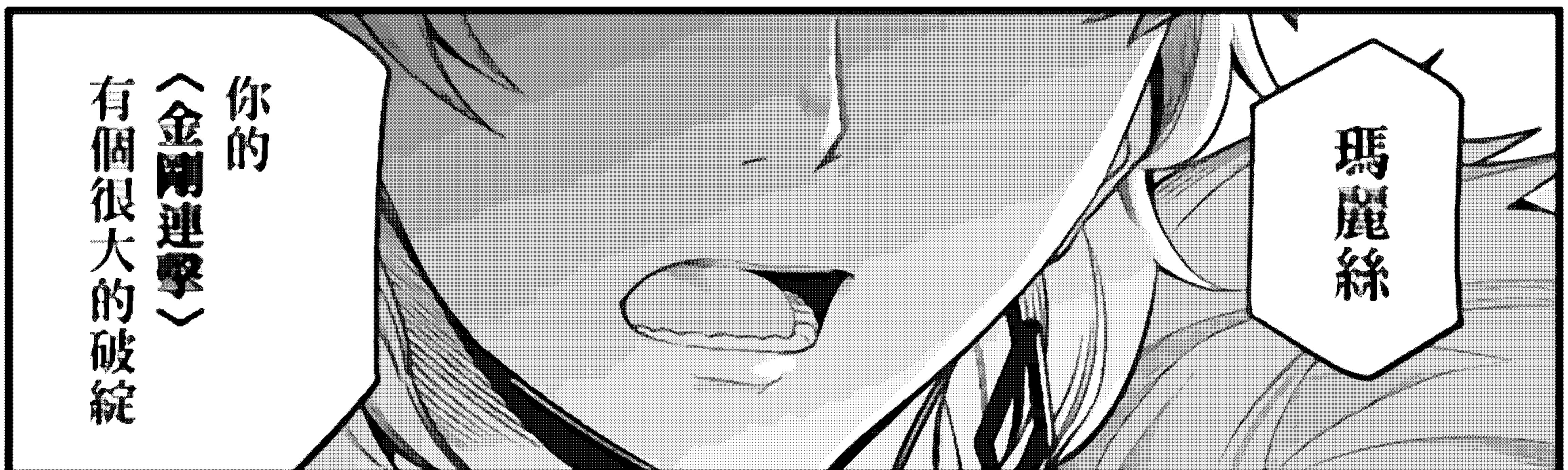
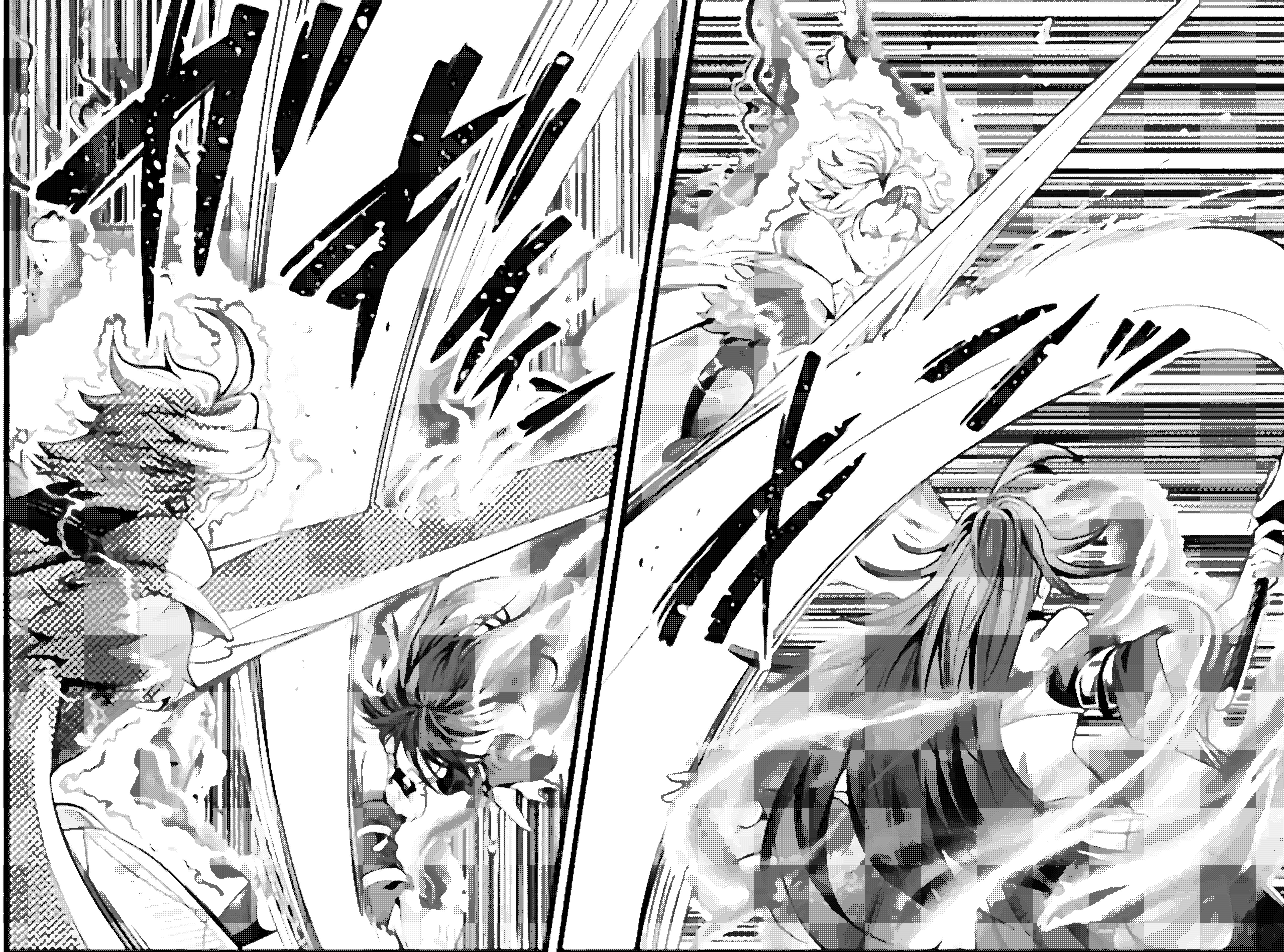
僅此而已

為什麼...我會落到
變防守的一方...!

那樣的話...

這招
又是如何？

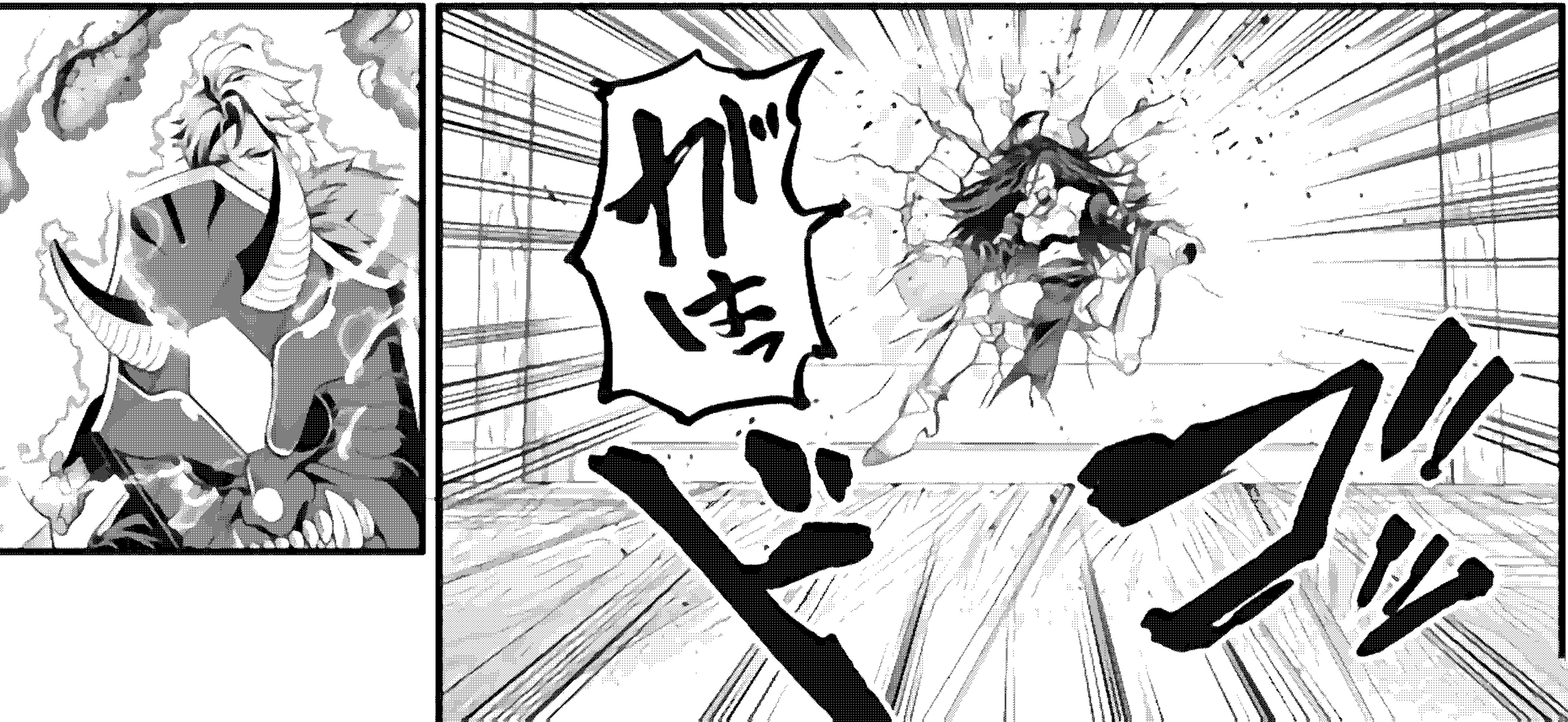
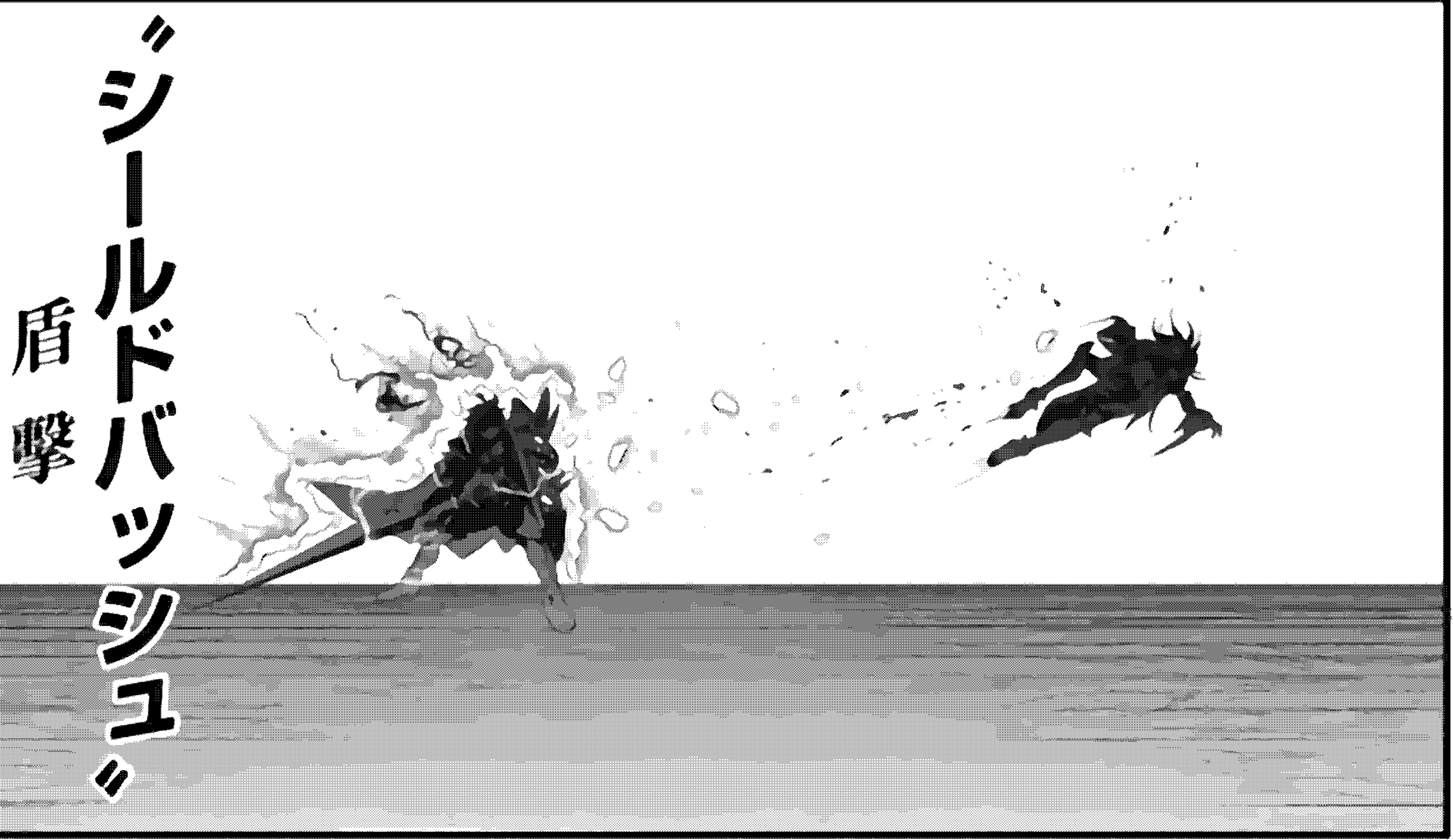
「金剛連擊」



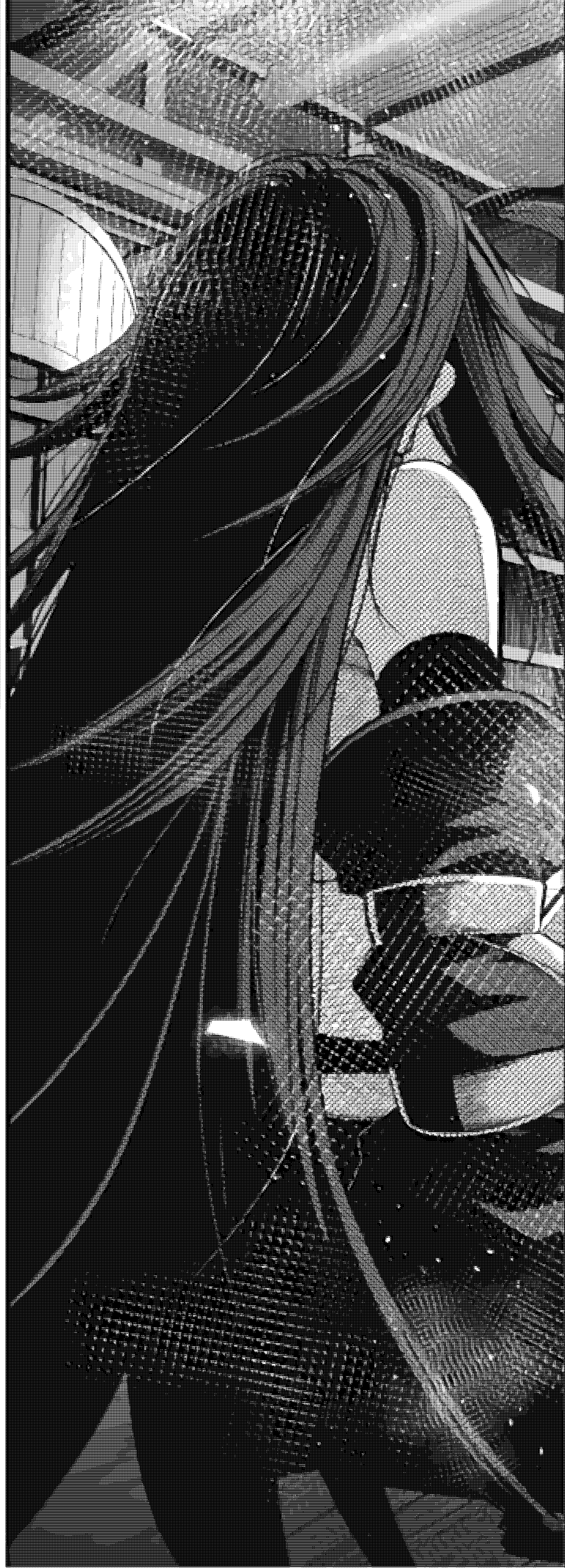


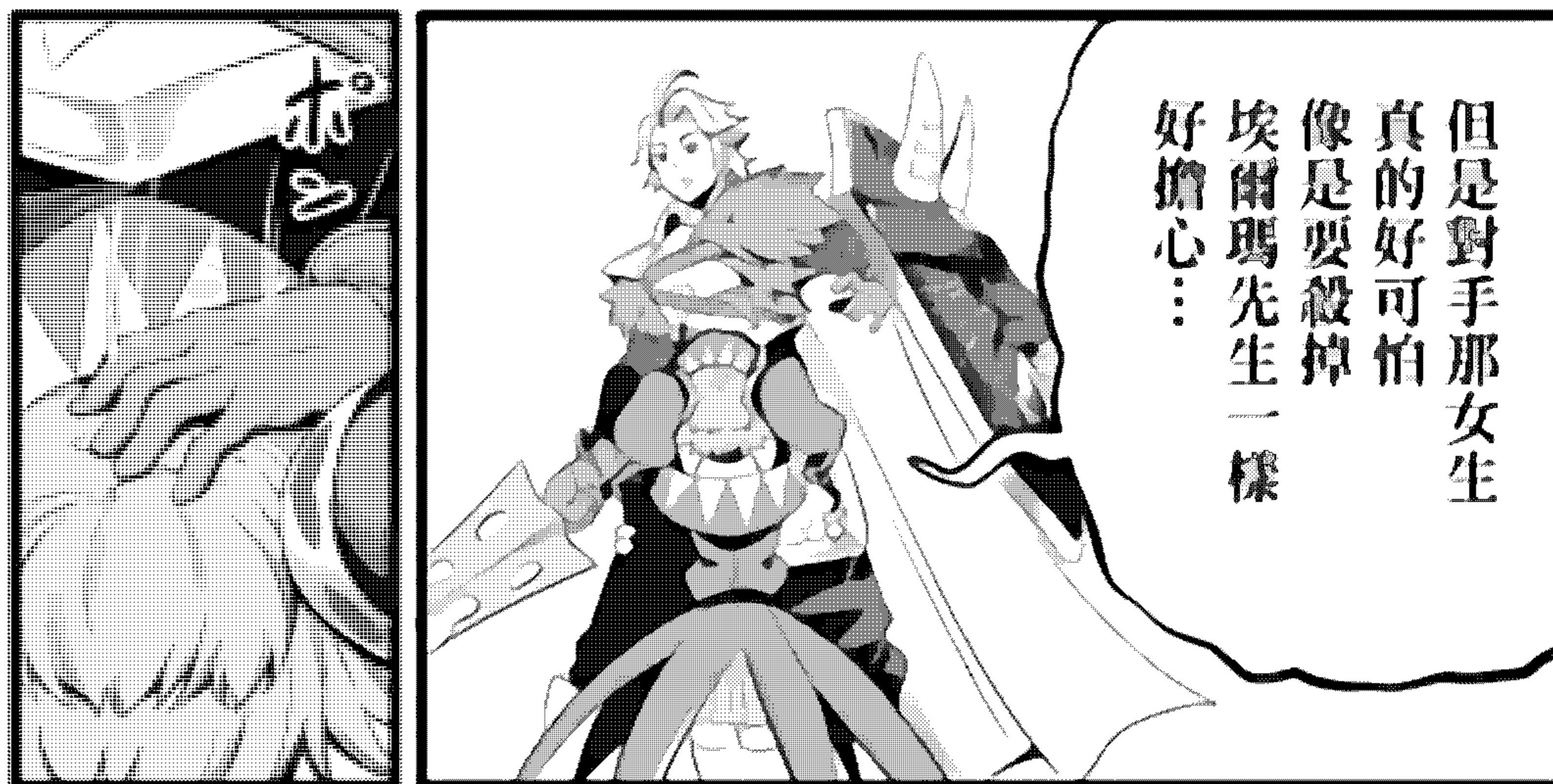
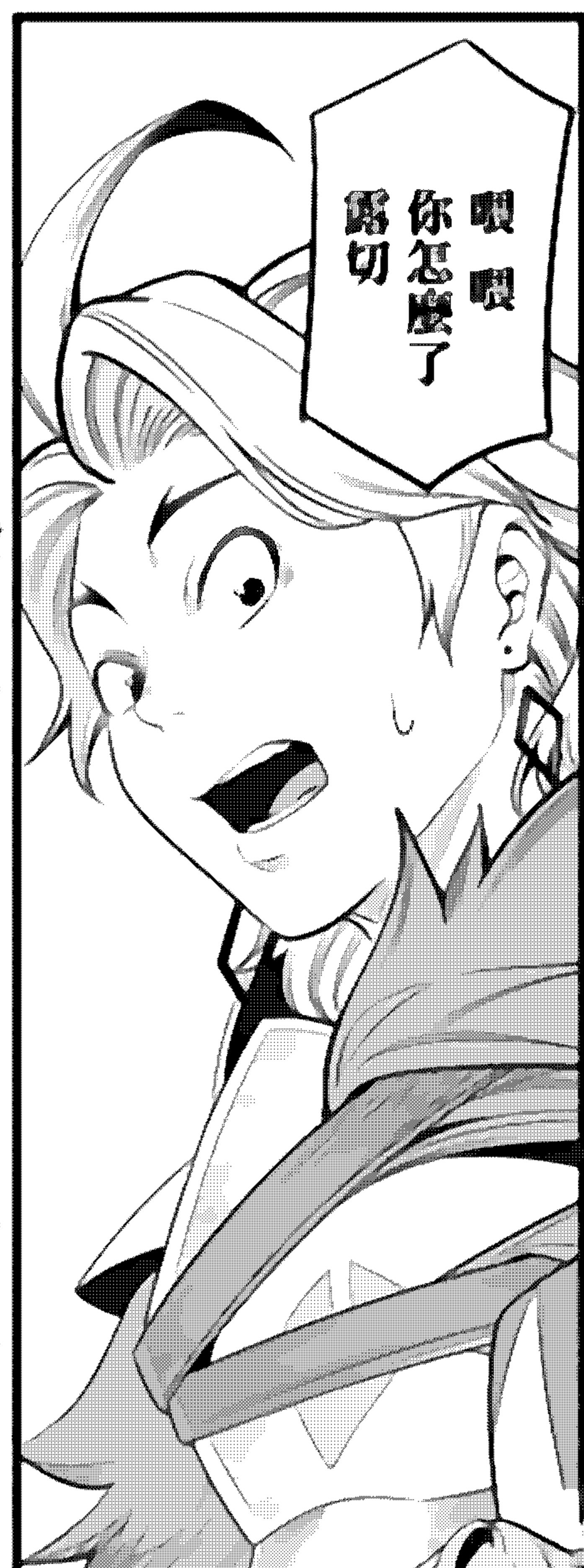


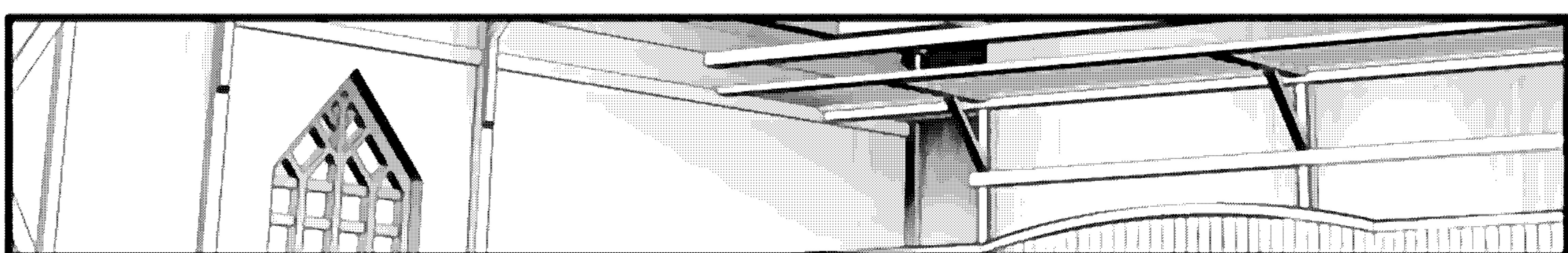
都失去武器了還…
那份執念真不得了…

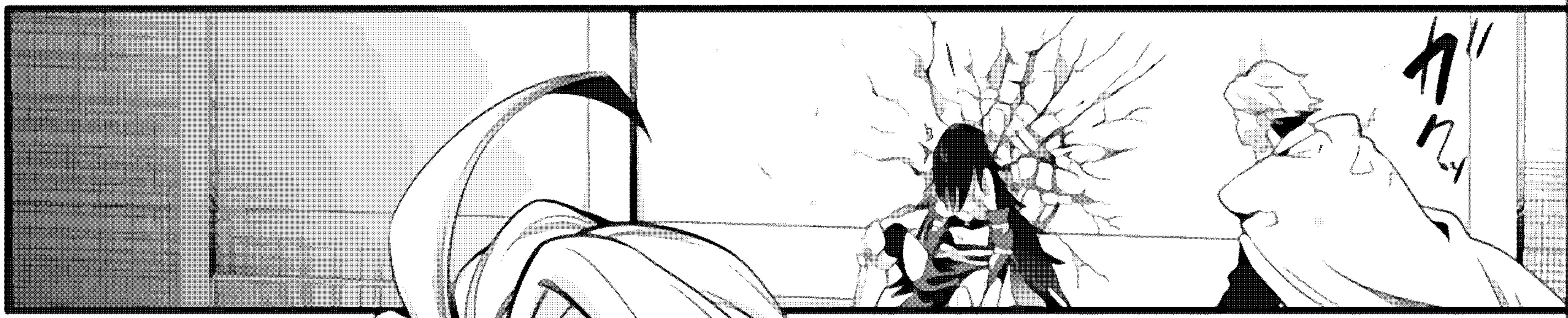












小說版內容補充

【流水】

劍聖專用技能樹中能習得的劍技
利用刀刃創造出魔力流
能像是乘在水流上一樣
卸掉敵人的攻擊
效果相當於上位版的【格擋】

【瑪麗絲的破綻】

瑪麗絲經驗技術還不到火候
為了增加金剛連擊期間的連擊數
甚至破壞了姿勢穩定
也令施放完硬直時的站位處於不利
強行揮出的第四刀讓她毫無防備

【盾擊】

比較敵我雙方【防禦力 + 攻擊力 / 2】的數值
高過對手的話就能根據數值的差距擊飛對手造成傷害
劍聖雖然HP很高 但防禦力卻很低
攻擊力倍增的狀態的埃爾瑪對瑪麗絲使用盾擊很有效果

遭受打擊系的巨大傷害時
雖然不到致死的程度
也會造成暈眩或失去意識