

成金拉那就是
金光閃閃的拉那

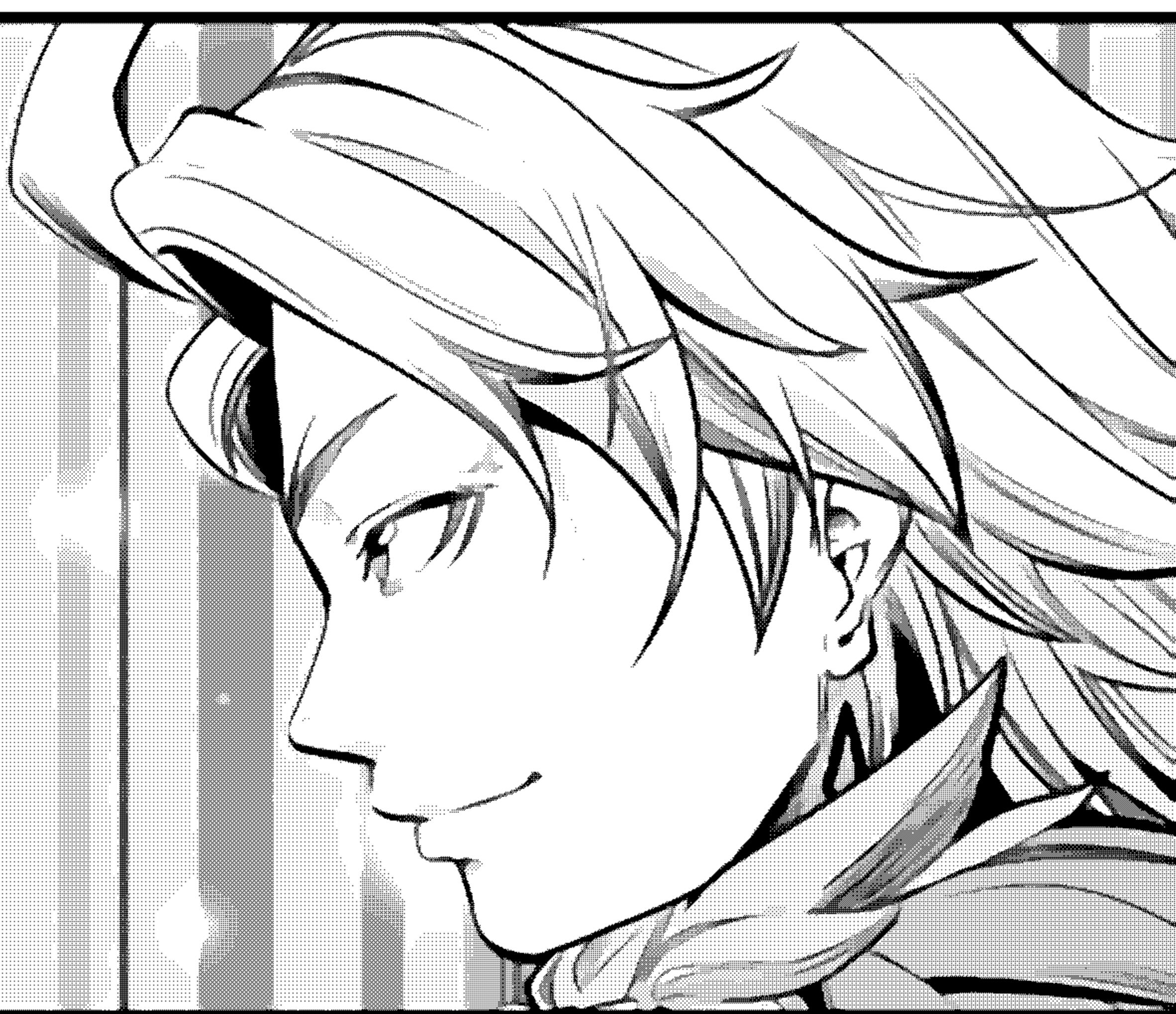
本體出現率很低
相對的打倒它時
高機率會掉落
超高價值的道具

附帶一提
明明等級很高
但攻擊力和
魔法力很低
也沒有攻擊技能

也就是說

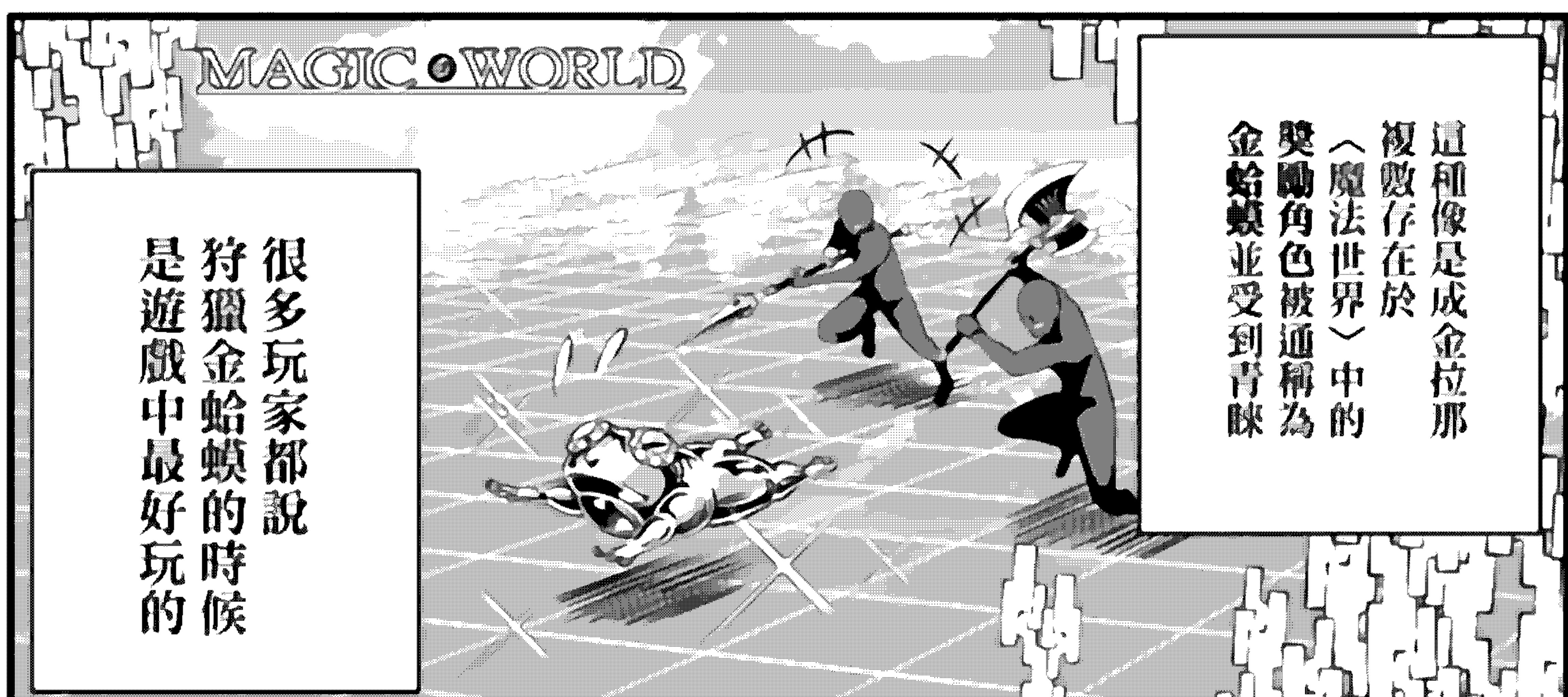


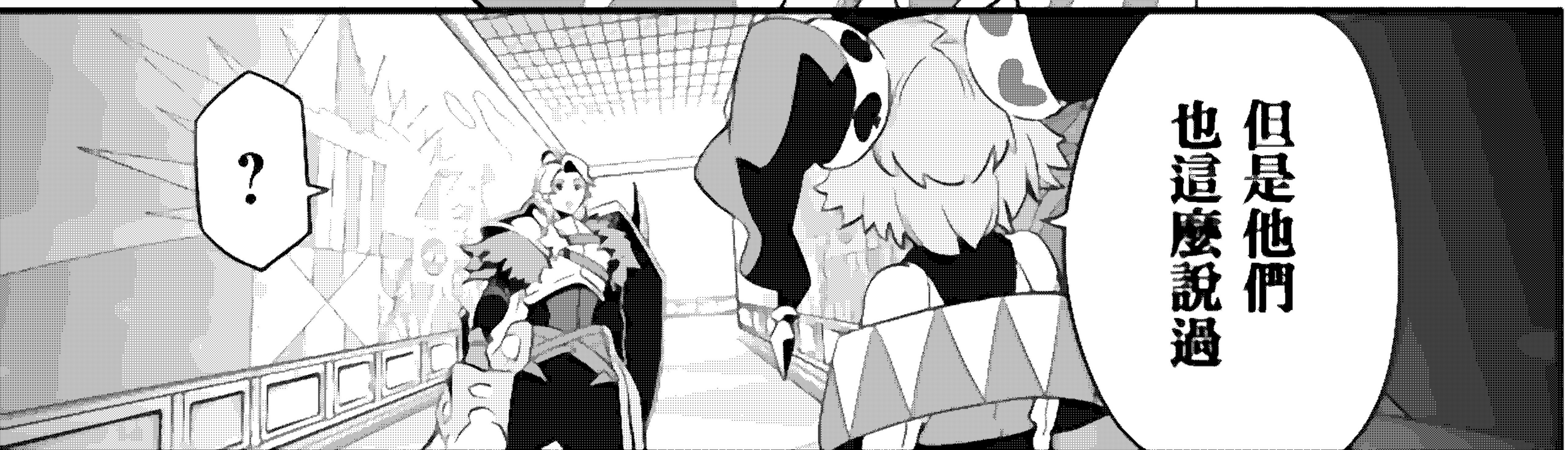
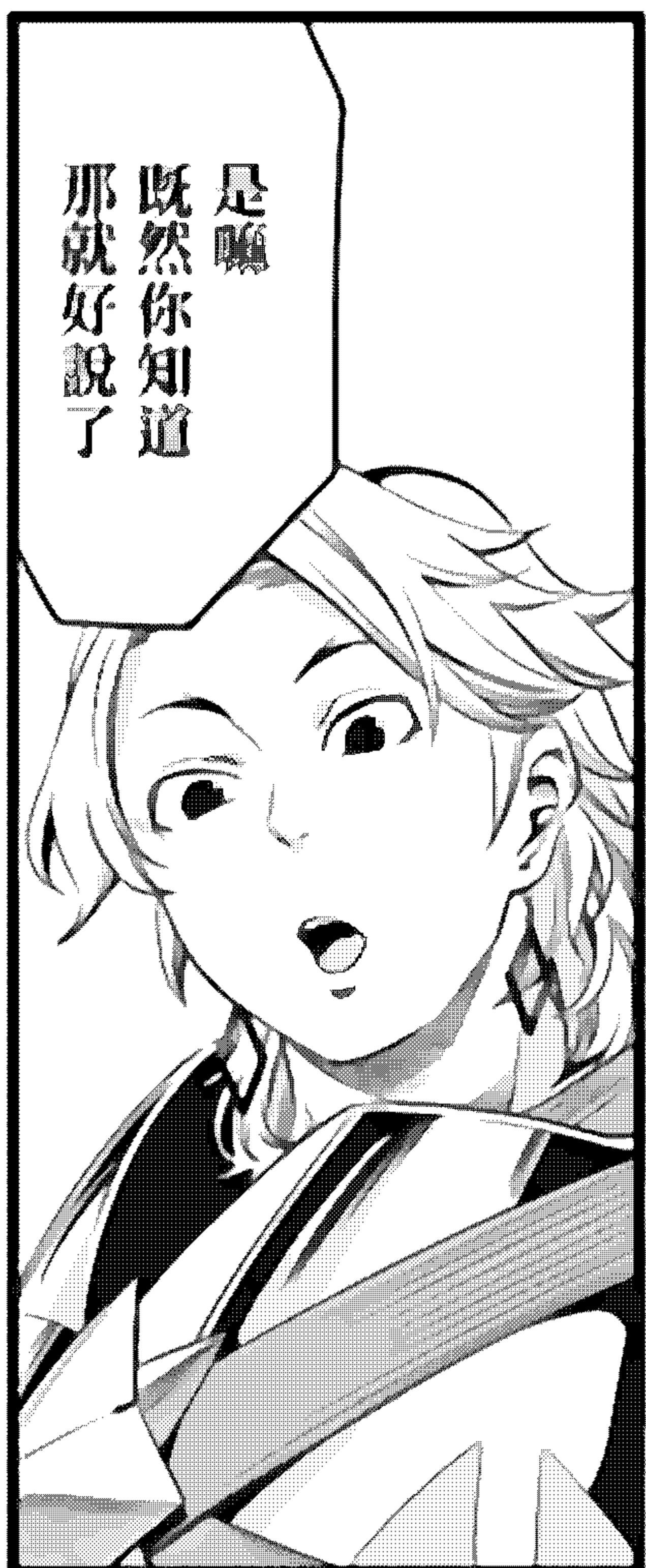
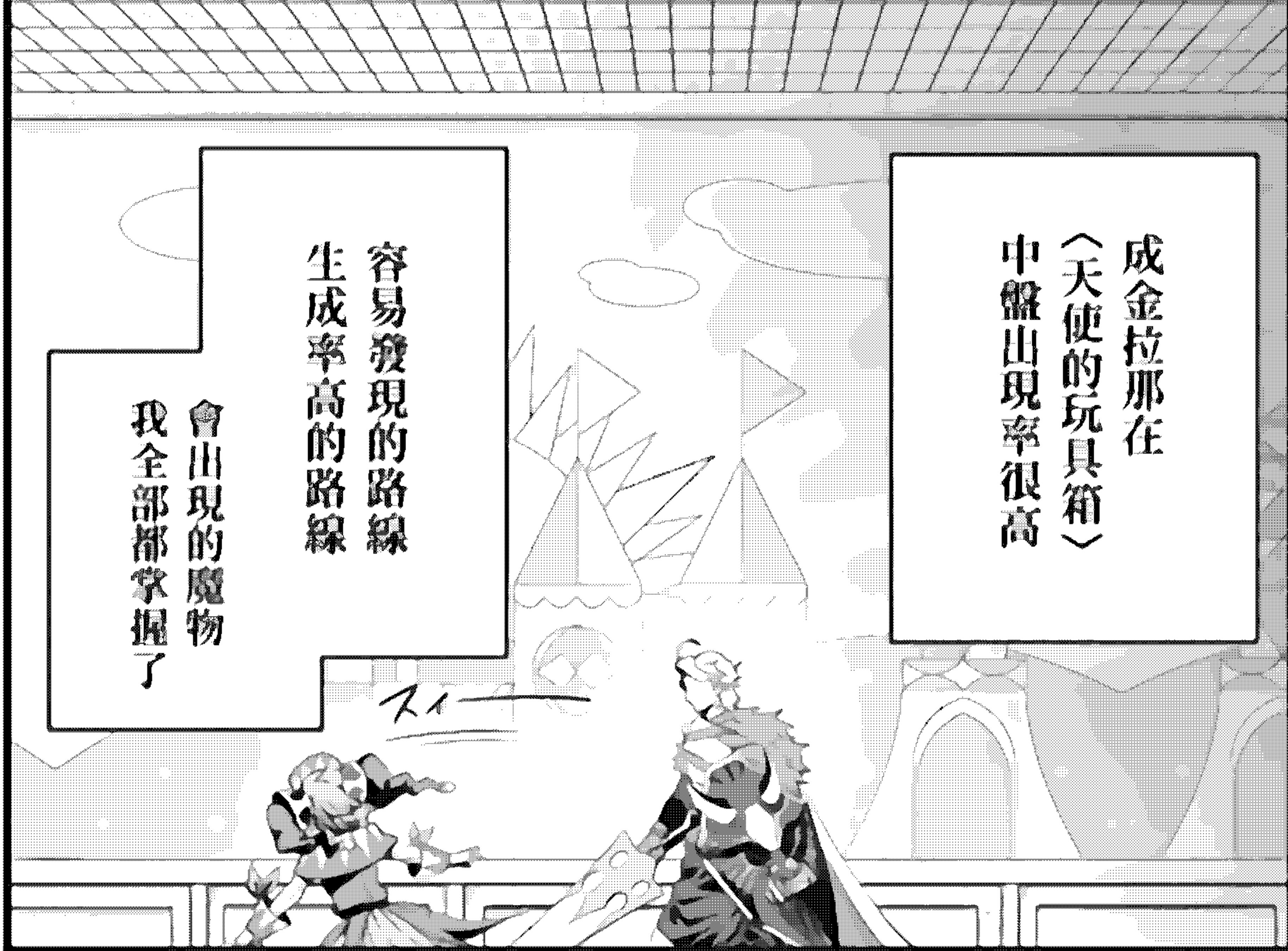
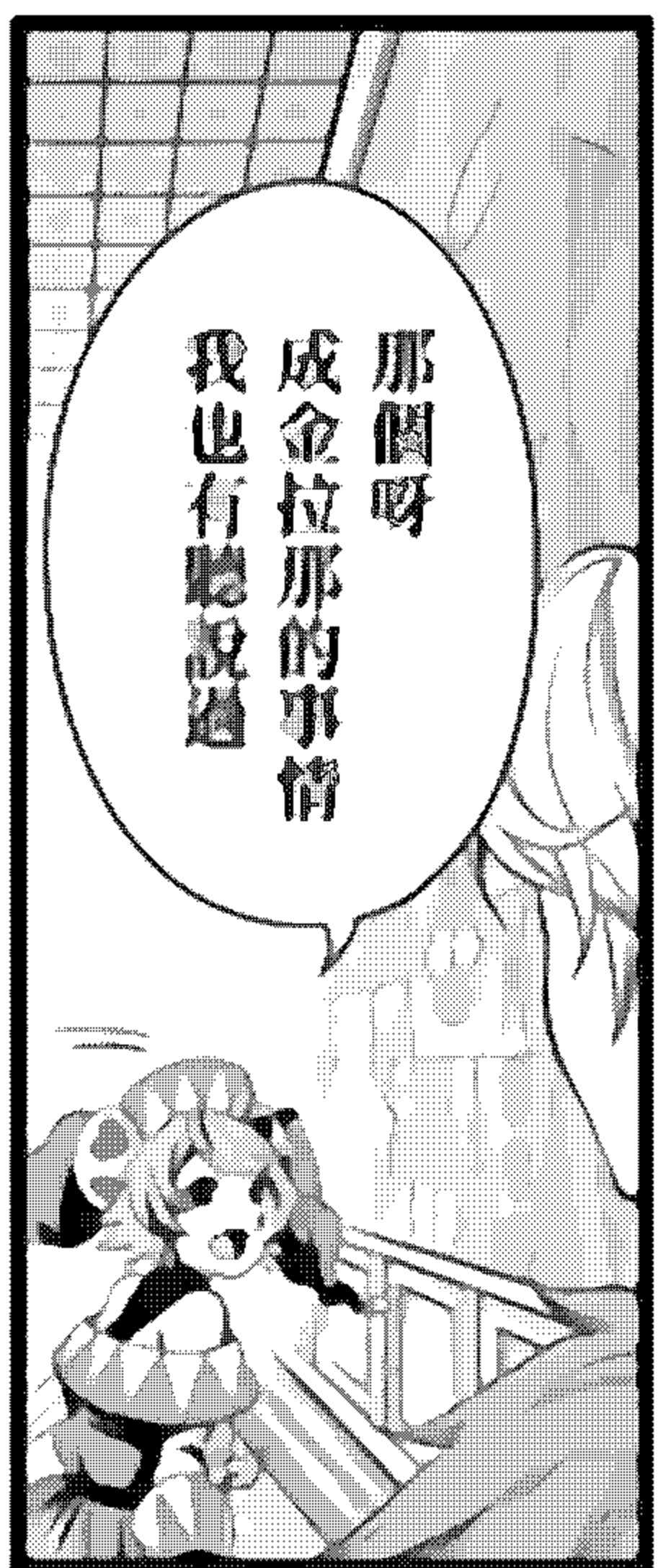
戰鬥力既低下
經驗值又肥美
還會掉落高價道具
一種滿是好處的魔物



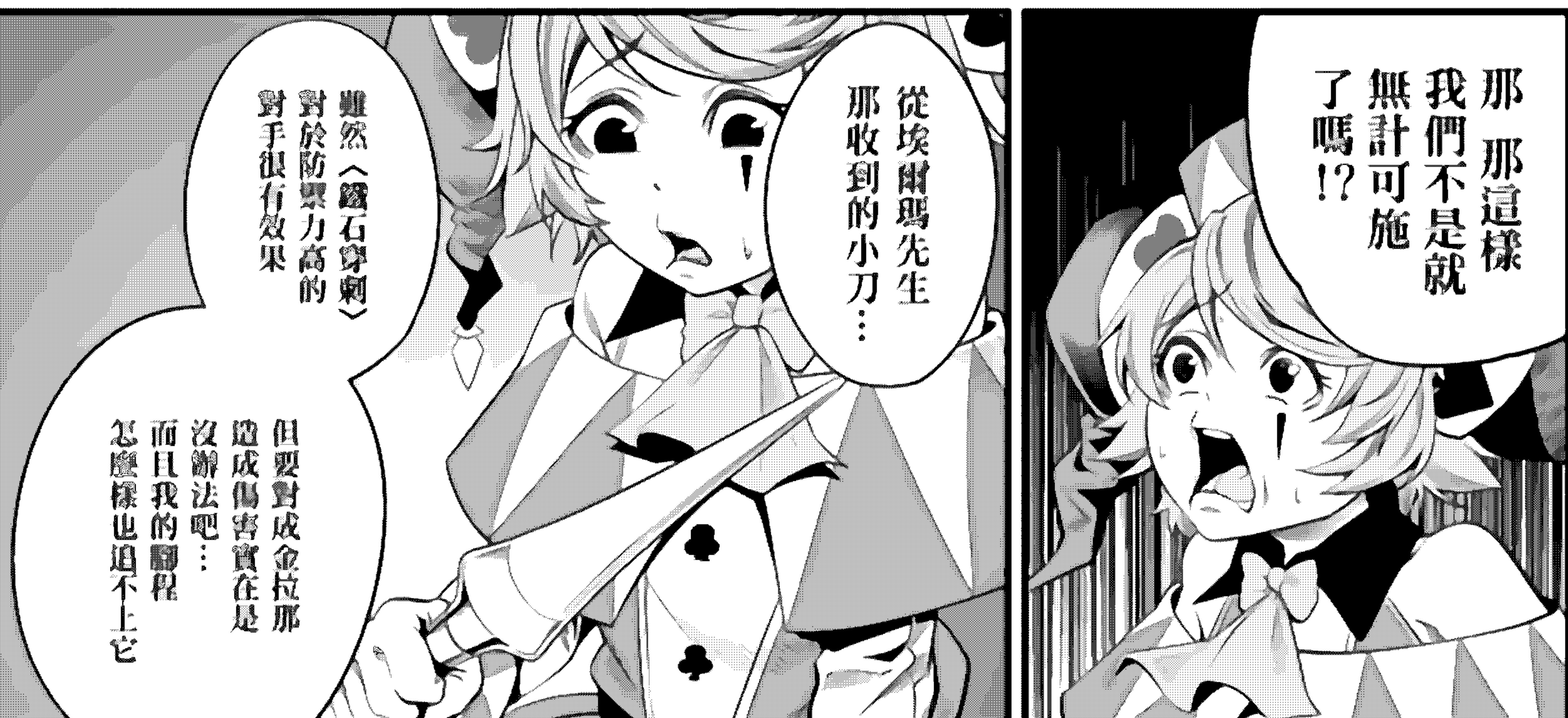
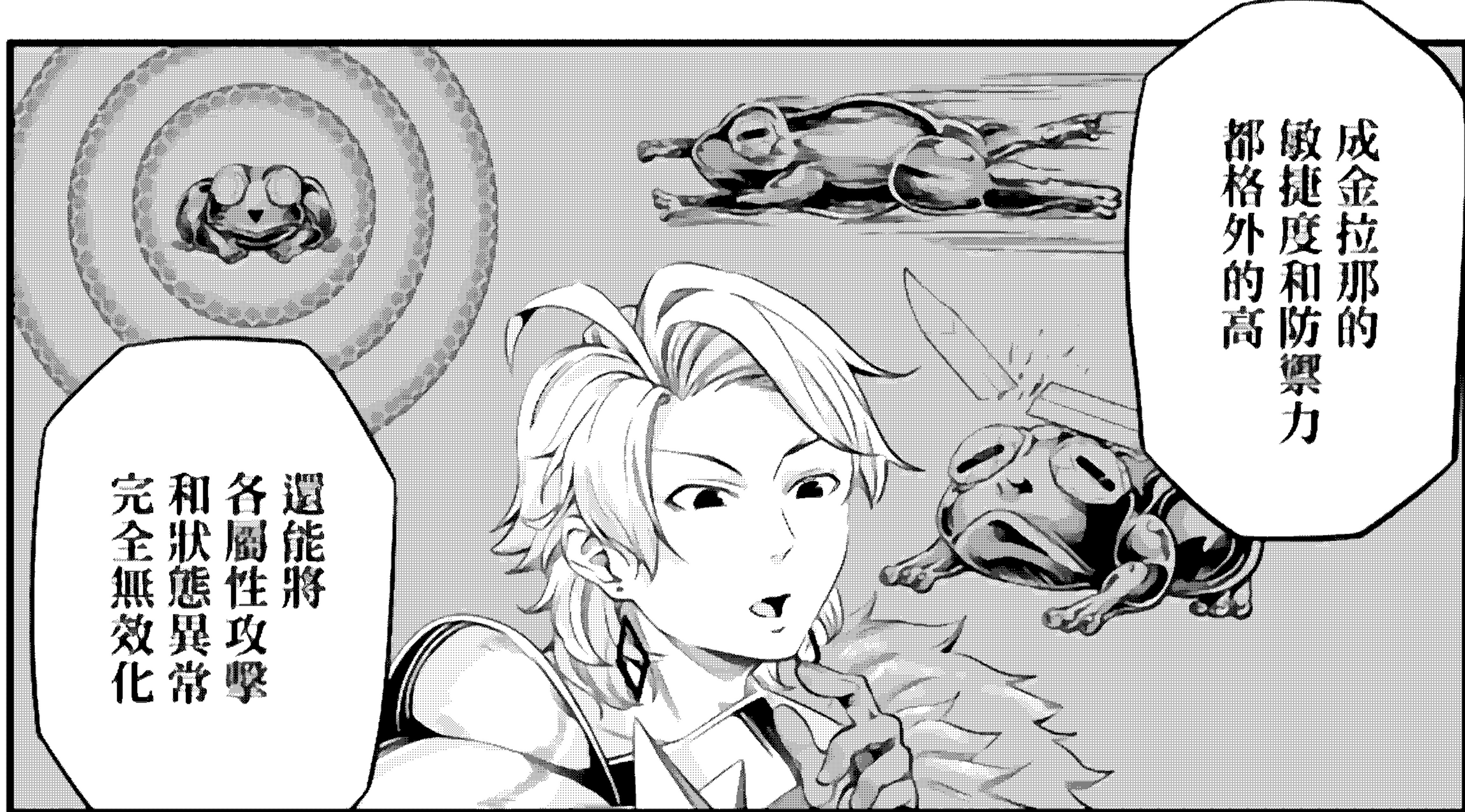
這種像是成金拉那
複數存在於
〈魔法世界〉中的
獎勵角色被通稱為
金蛤蟆並受到青睞

很多玩家都說
狩獵金蛤蟆的時候
是遊戲中最好玩的









這個速度

就算是腳程快的職業
像是露切的道化師
也是快了至少兩倍
對於笨重的重騎士來說
更是足足差了三倍以上

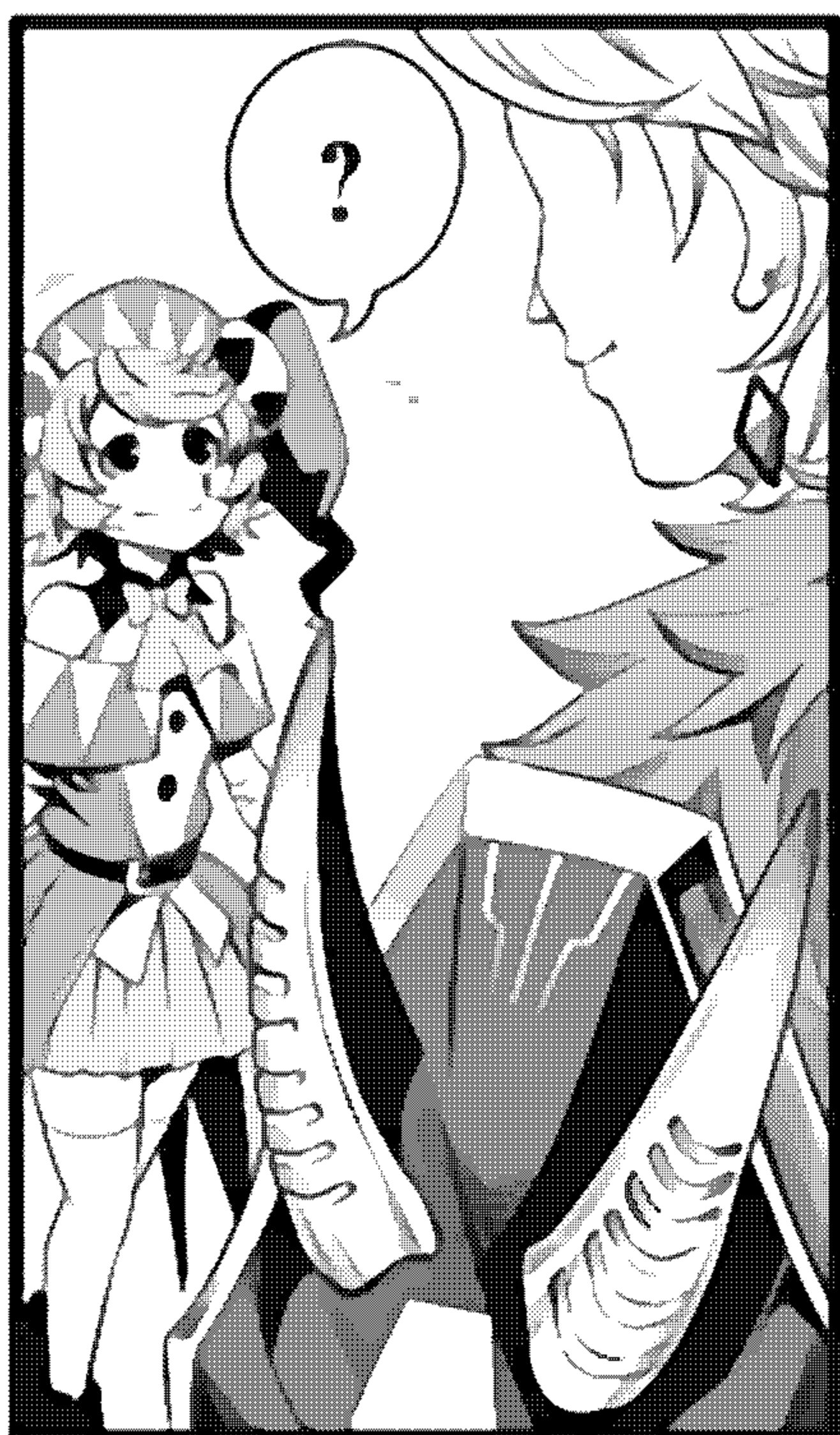
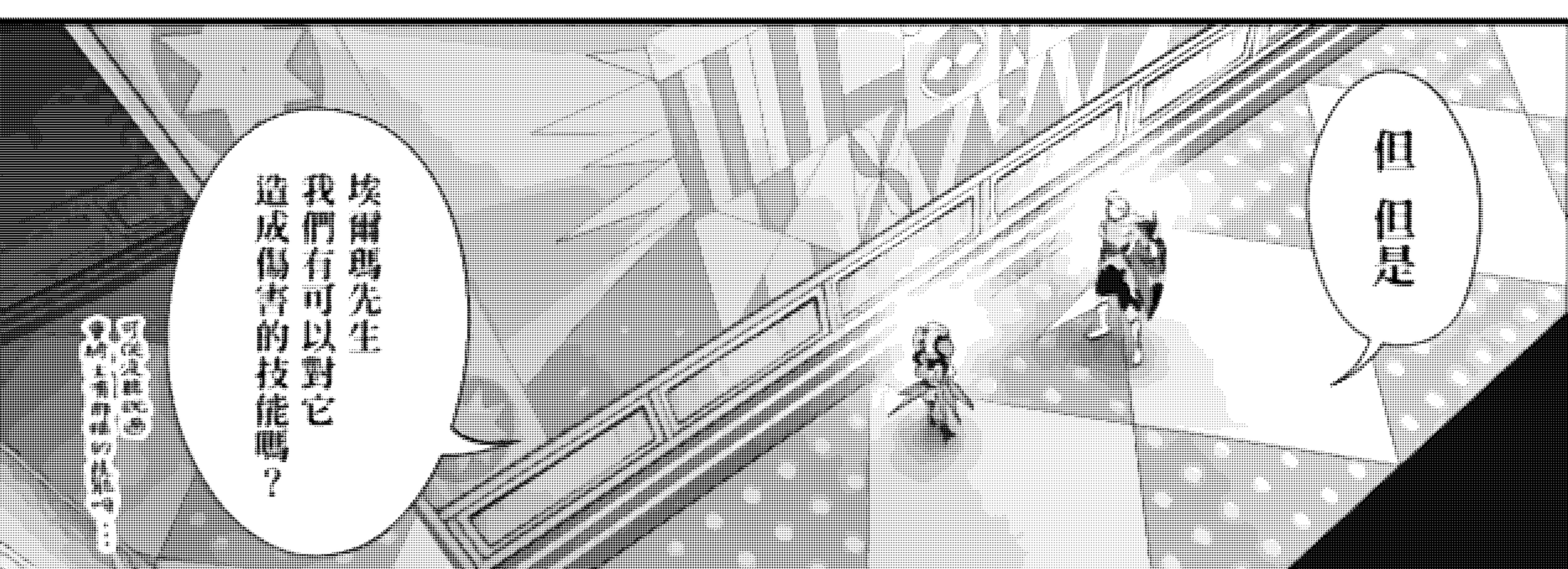
然後是「**防禦力200**」
這個數值就算我的
〈城牆反擊〉完美
發動也對它造成
不了一點傷害

雖然〈當身斬〉
也有**貫通防禦力
[15%]**的效果
要想造成傷害
還是遠遠不夠

那個……

難道說真的拿它
沒有辦法了嗎……？

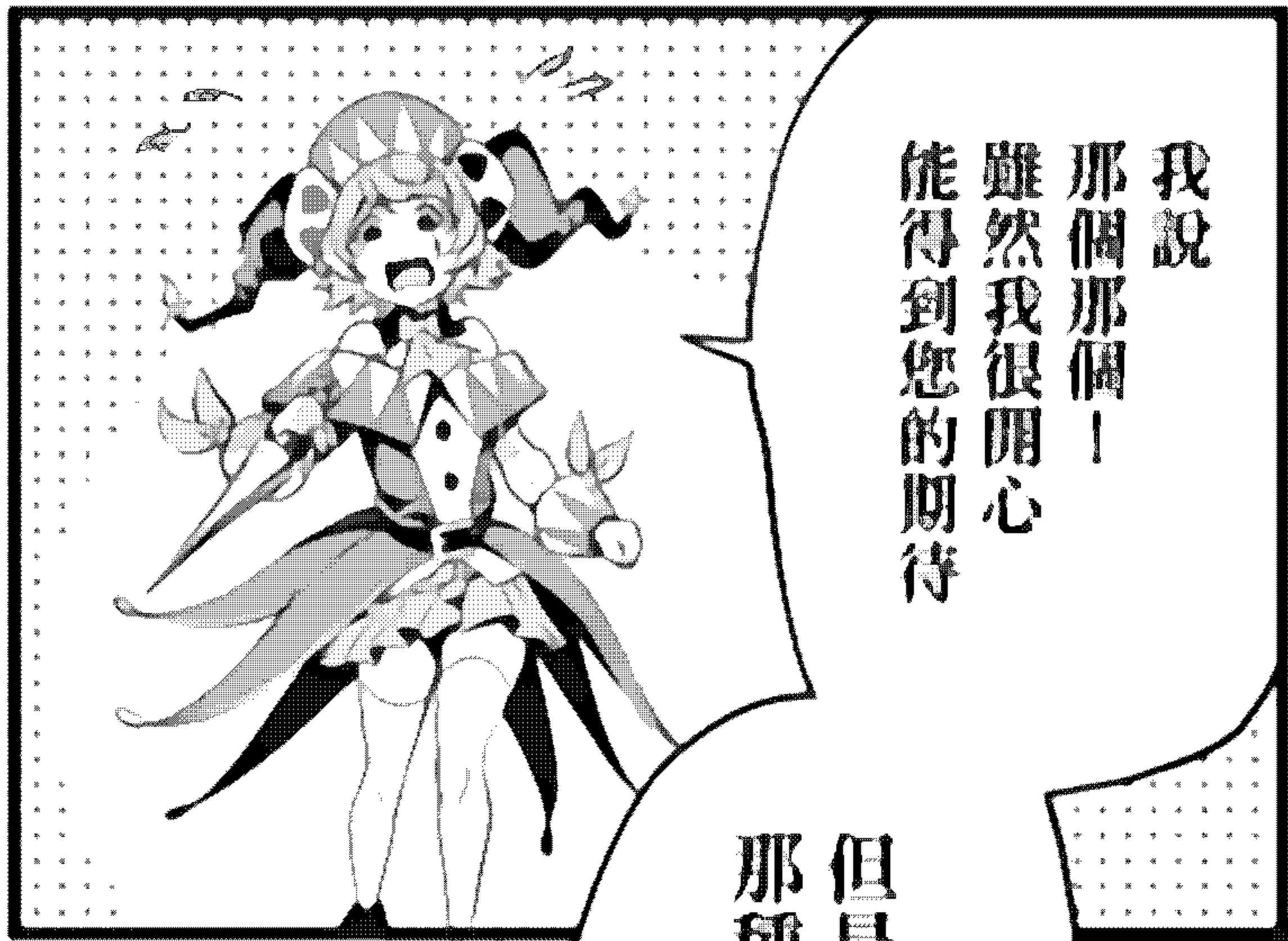
別擔心
狩獵它的辦法
還是有的





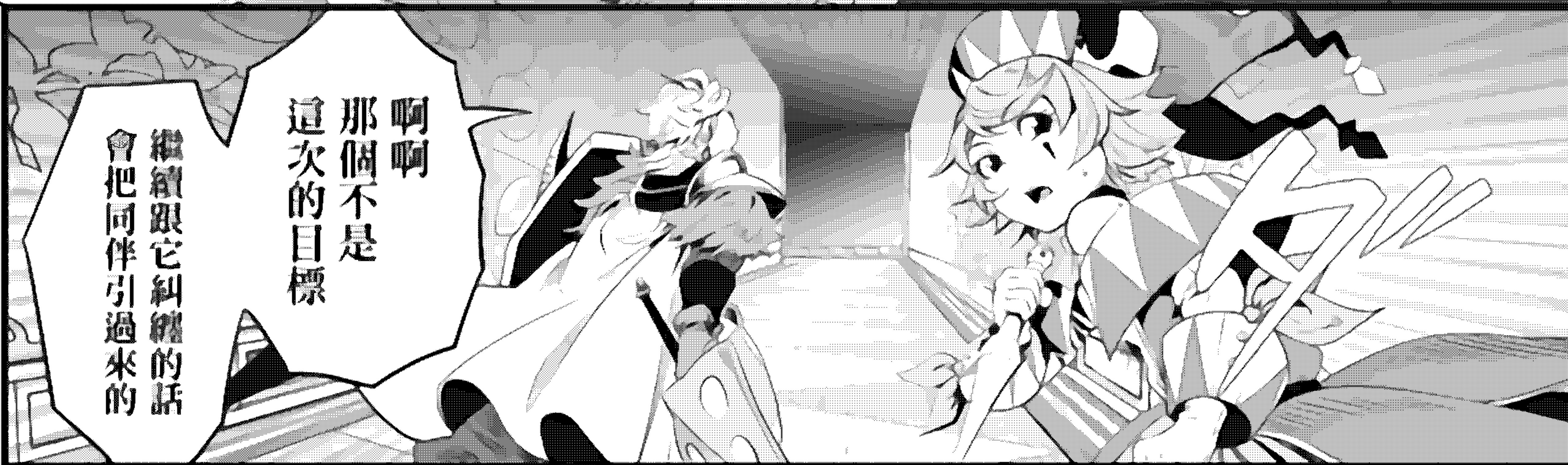
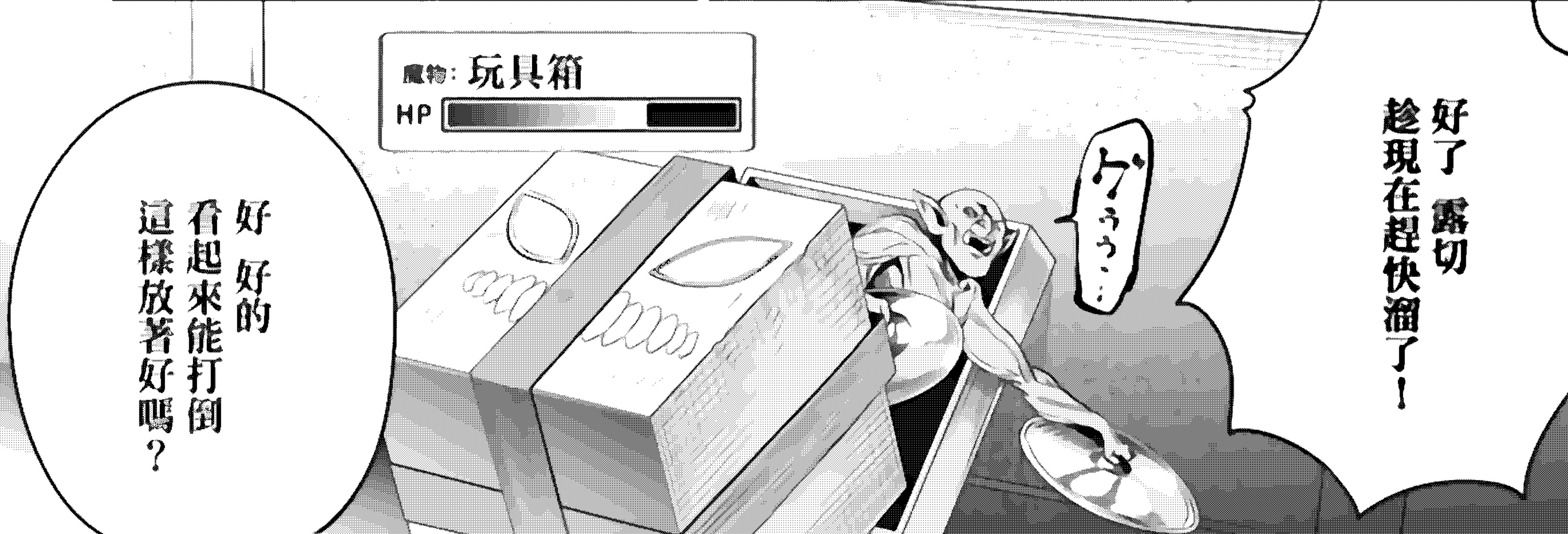


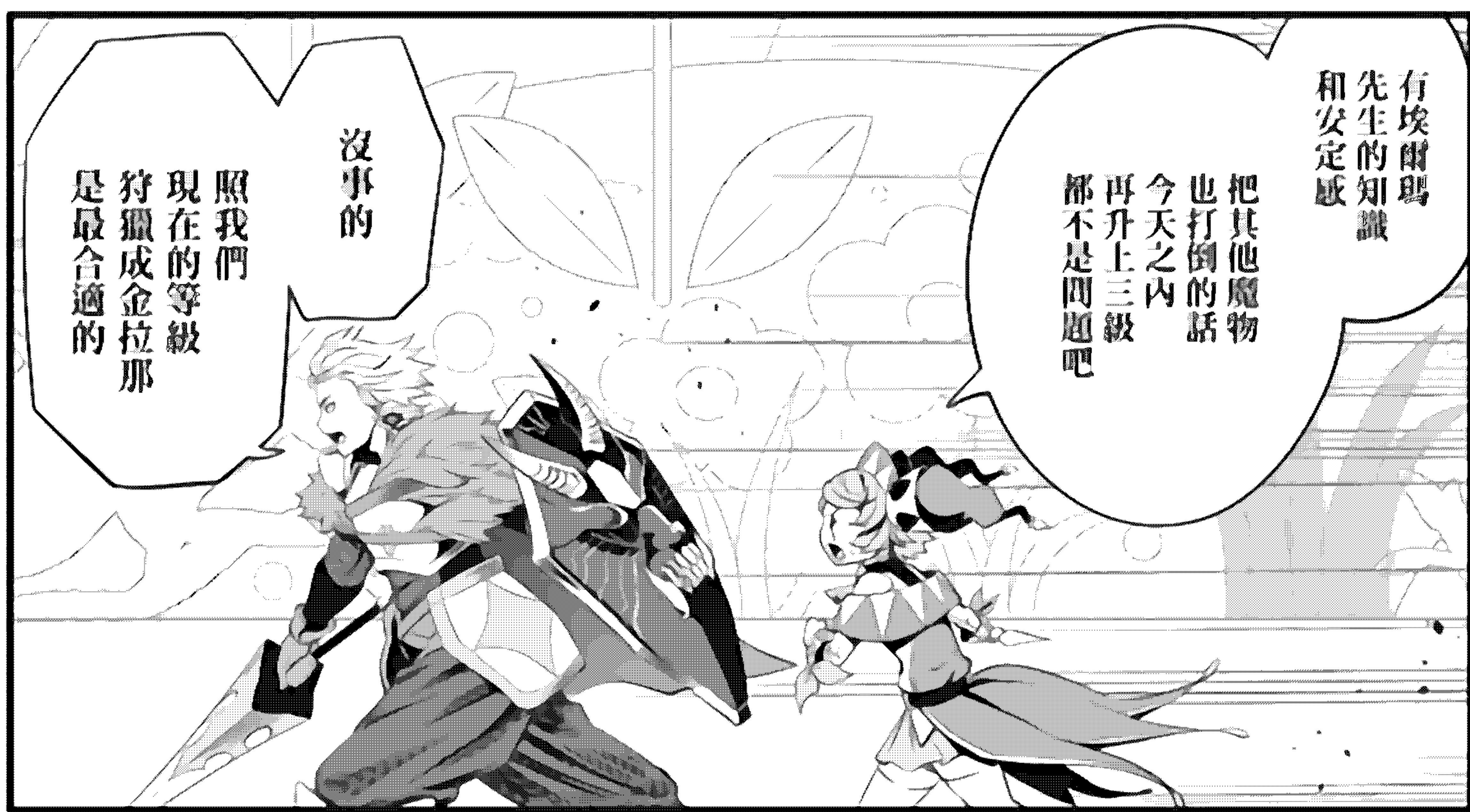
你把那些
全部分配到
〈忍者的雜技〉



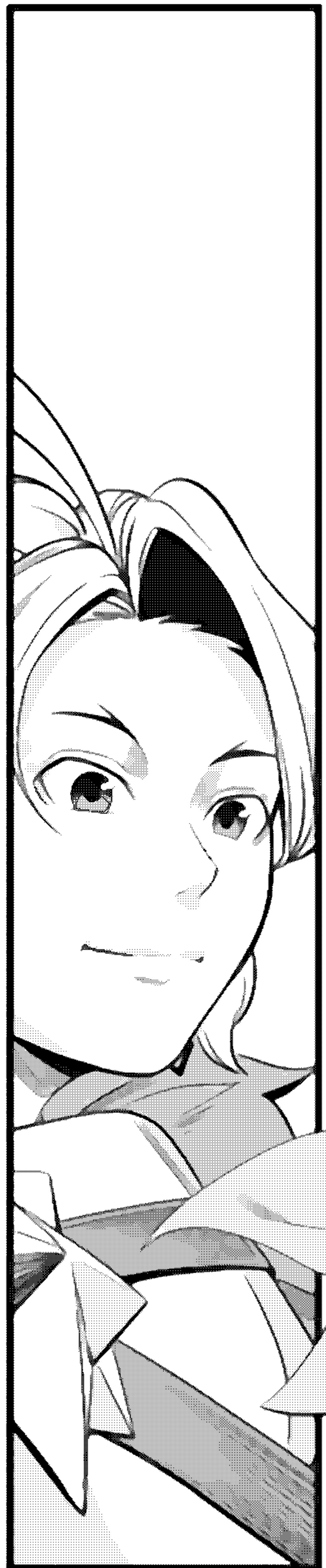
但是人家並沒有
那種力量啊！？





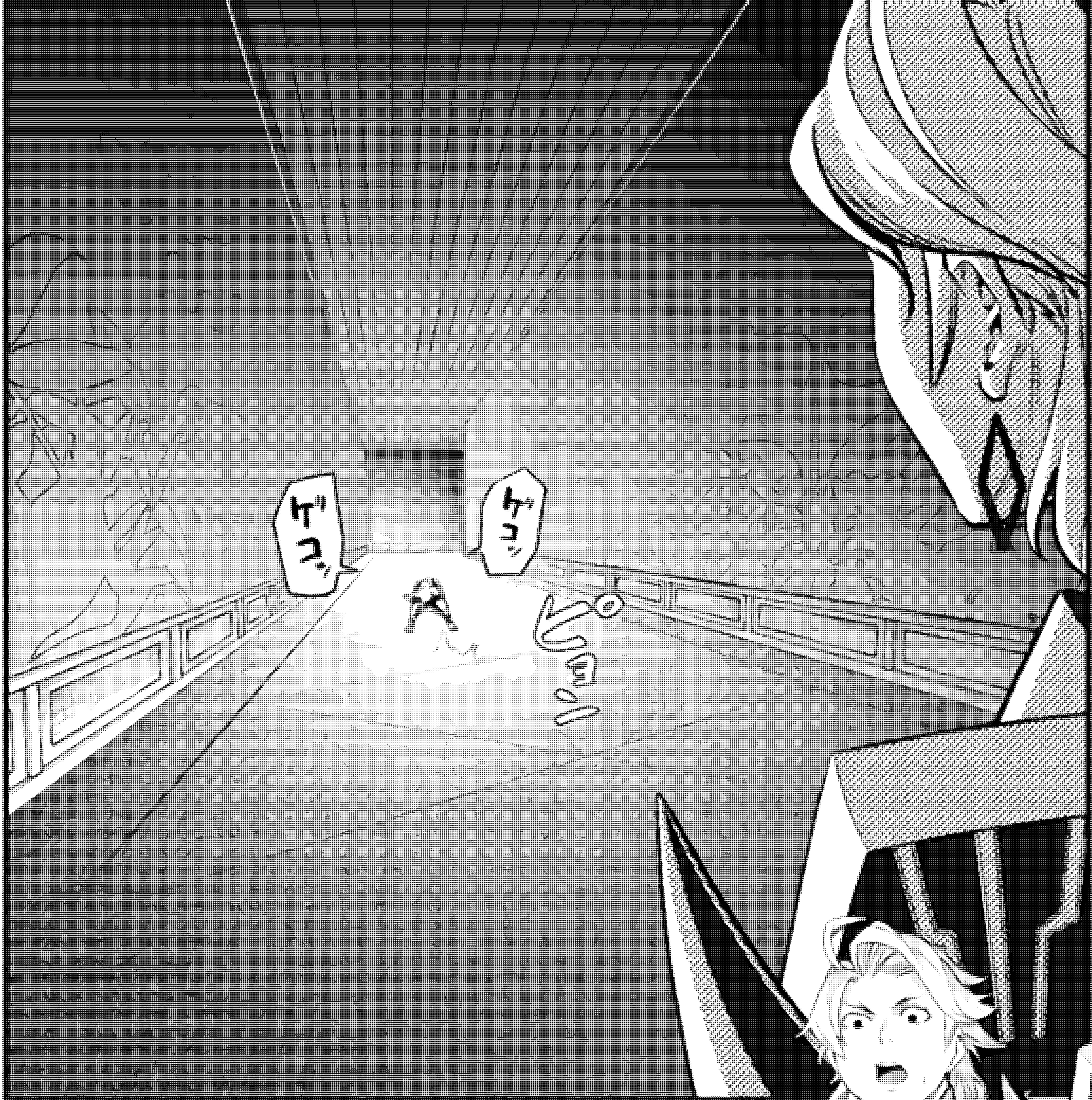






沒有問題！





小說版內容補充

1. 一個地下城會刷出的獎勵角色數量有限
 埃爾瑪有事先在城鎮裡打聽沒人打倒過
 才決定來這個地下城的
2. 等級60的【C級冒險者】也很難打倒成金拉那
 因為現實世界命只有一條
 沒辦法極限操作發揮極限性能
 遊戲裡的話就可以不怕角色死掉
 用更方便更有效的方法農怪
3. 因為露切的關係 其他怪物出現率也都有所增加
 所以埃爾瑪會用【格擋】暈了就跑的方式來趕路
4. 露切打完縫補怪熊就覺得收穫很大了
 不太敢賭稀有怪和稀有掉落一步登天
 但在主角看來這一點成果根本不算什麼
 不如說是因為缺少情報 導致其他冒險者效率太低
 但主角還是尊重露切的意願 如果露切想穩紮穩打
 埃爾瑪也準備好先回村莊再來慢慢農
 而露切也很相信和依賴主角 決定陪他赴湯蹈火
5. 主角認為如果自己用知識經驗強迫露切服從
 那就跟他的父親還有克萊茵一樣了
 還有他也不敢盲信自己知識技術
 因為在面對狂屍鬼頭的時候
 本來預期自己可以從容閃避
 但是現實中的恐懼和身體能力
 讓他沒辦法達到理想中的操作