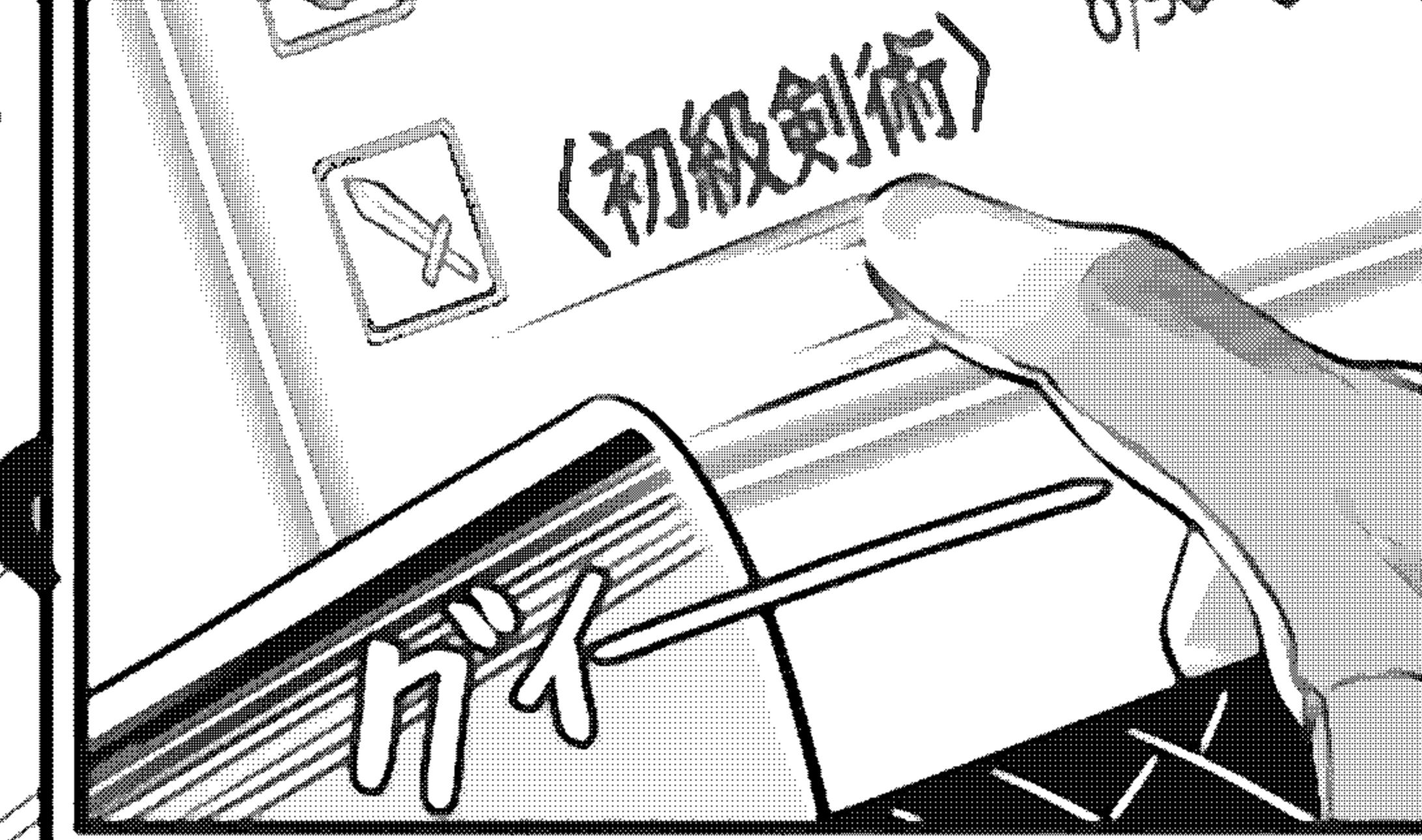


照這樣下去

只能單方面承受
狂屍鬼頭的攻擊
現在的我要迴避
會很困難

這邊也需要進行
一些牽制攻擊

アアアアア

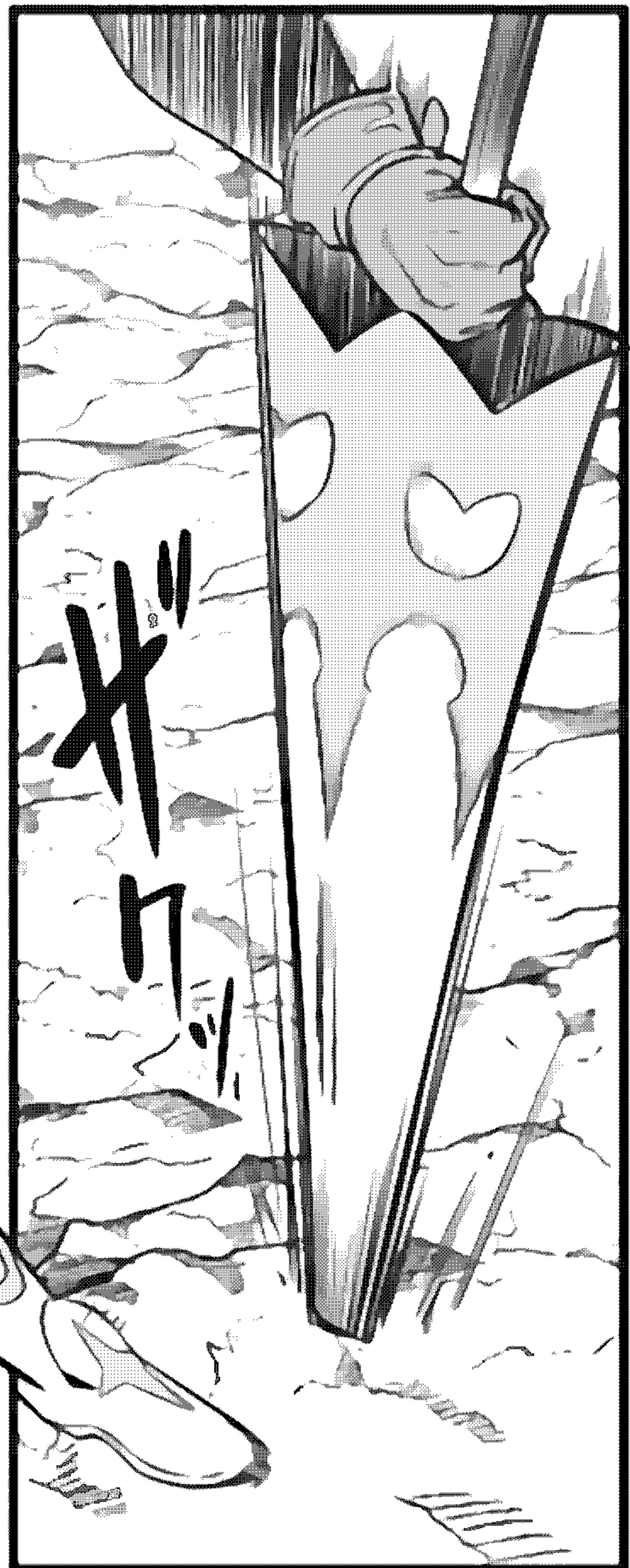
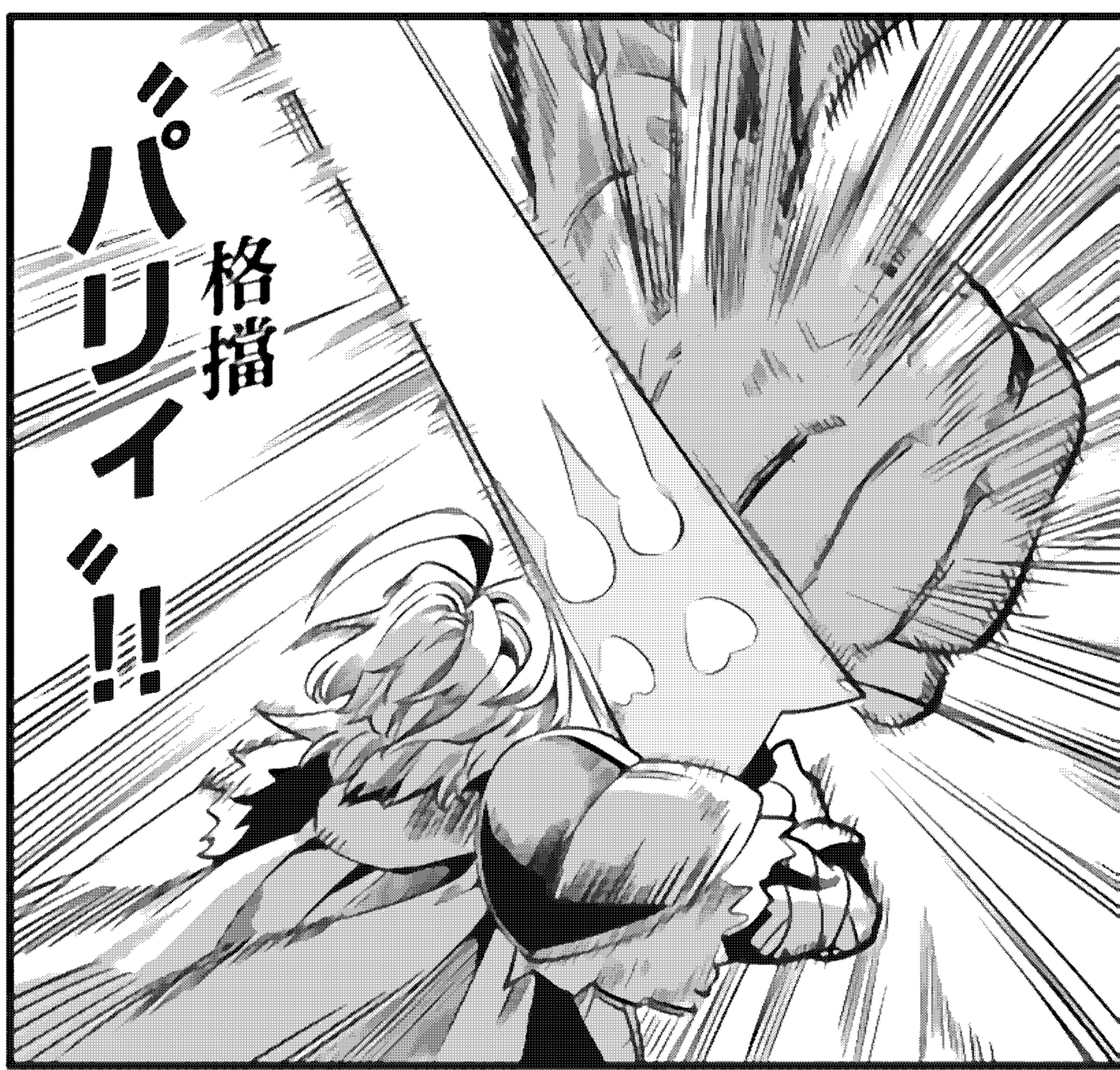


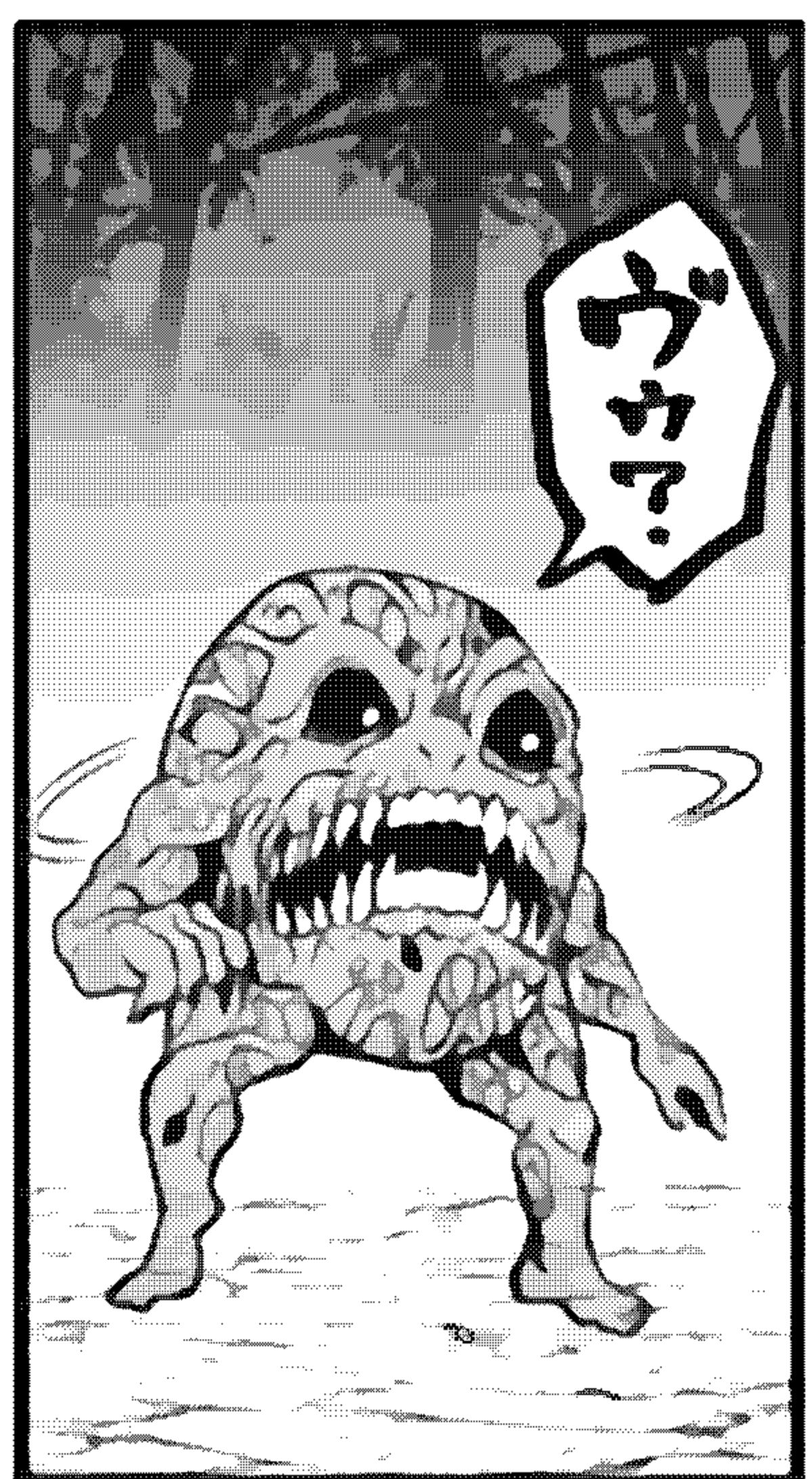
初級劍術 提升到了 Lv5
獲得了 技能 <當身斬>

好！

▲當身斬【通常技能】

零距離下用劍身殴打的技術
就算是防禦力高的對手
也能簡單造成傷害

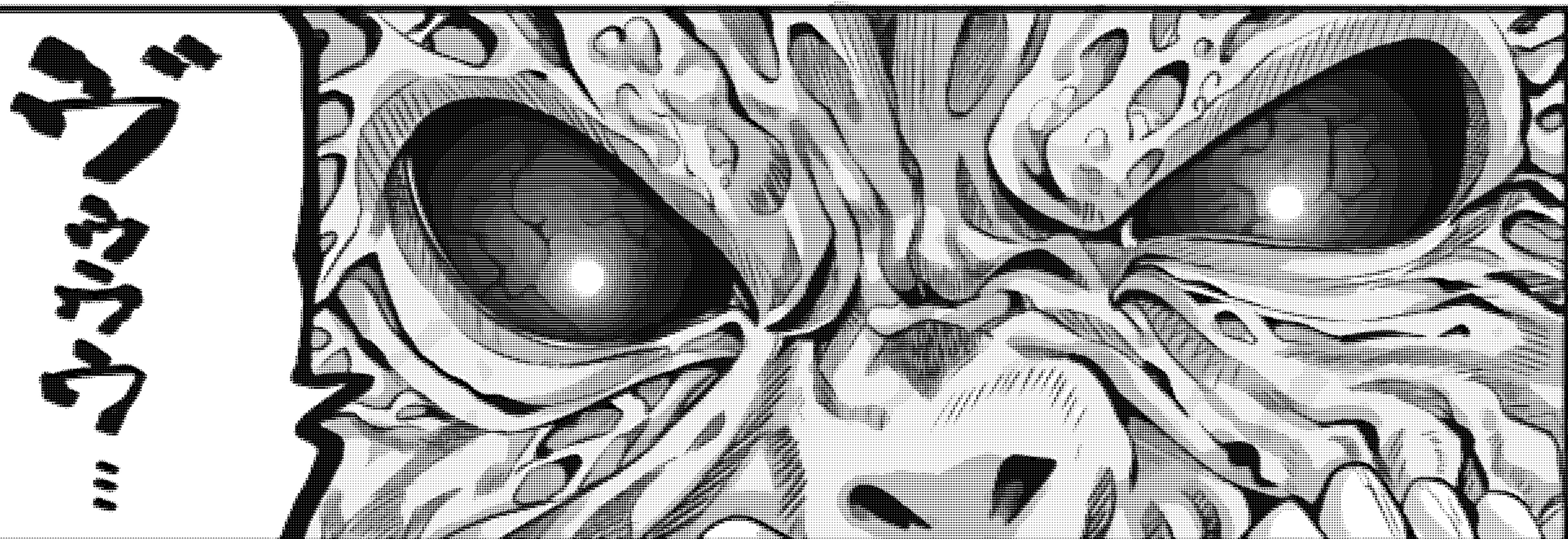
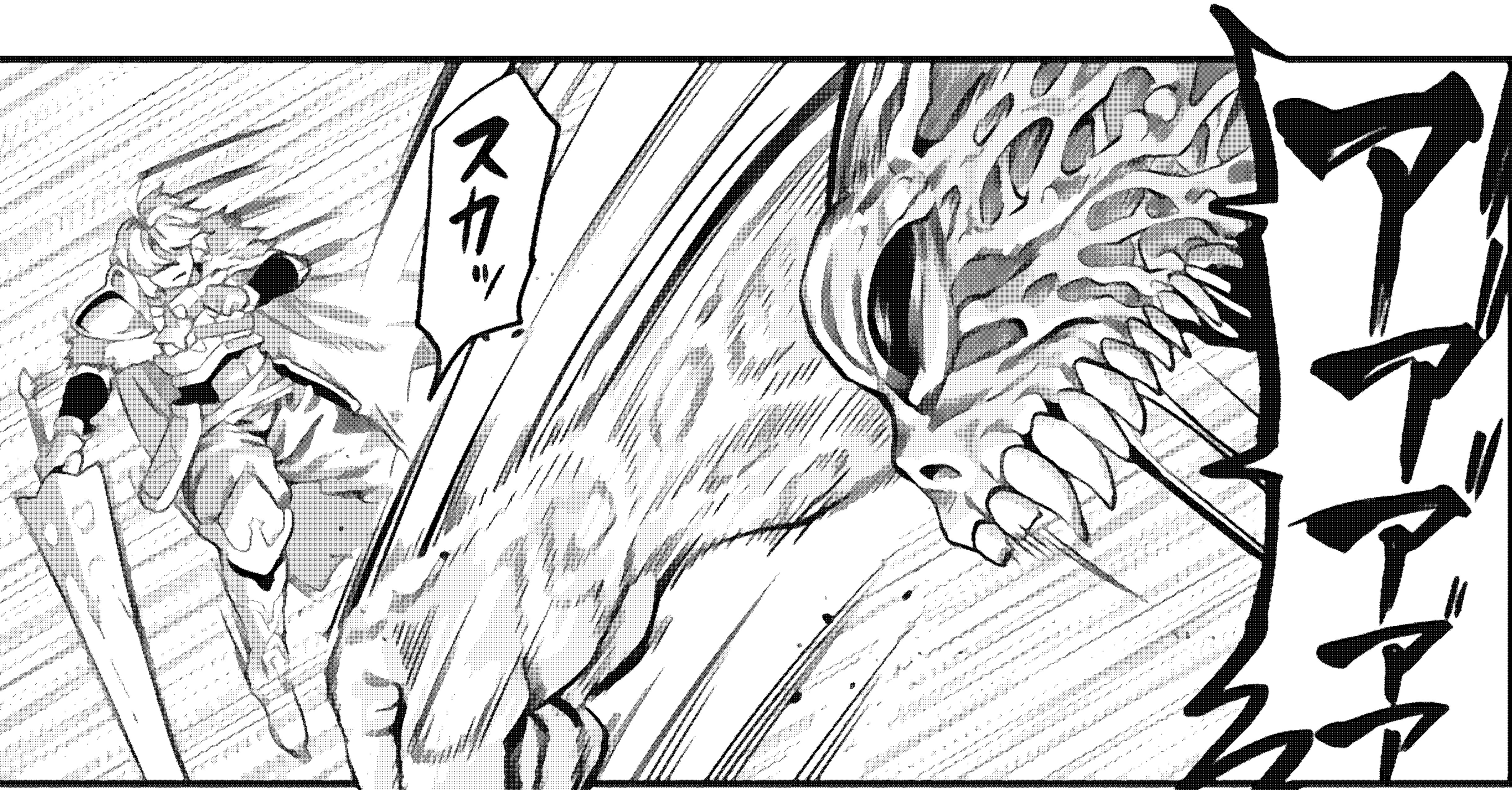






當身斬是捨棄了劍長的範圍優勢飛身跳向敵人的戰鬥方式一般是被當成無用的技能



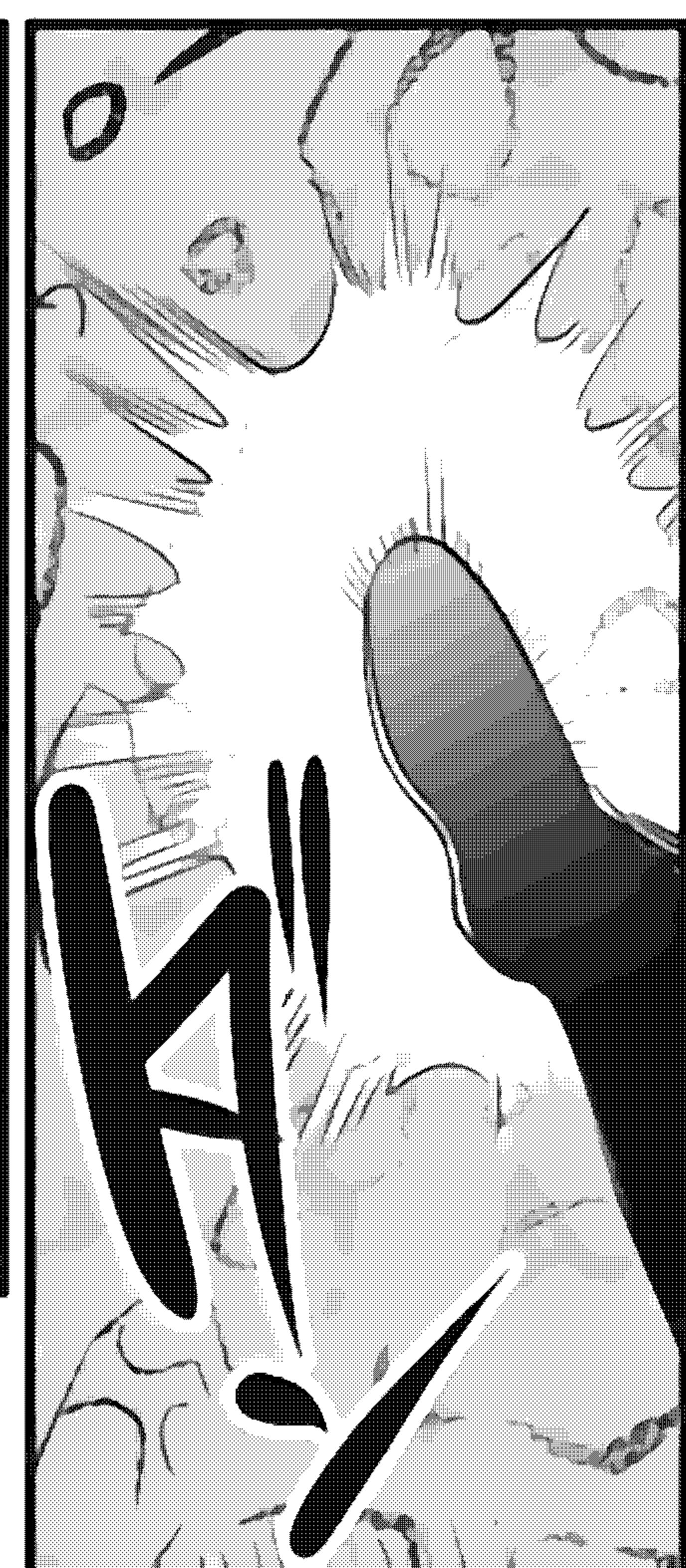






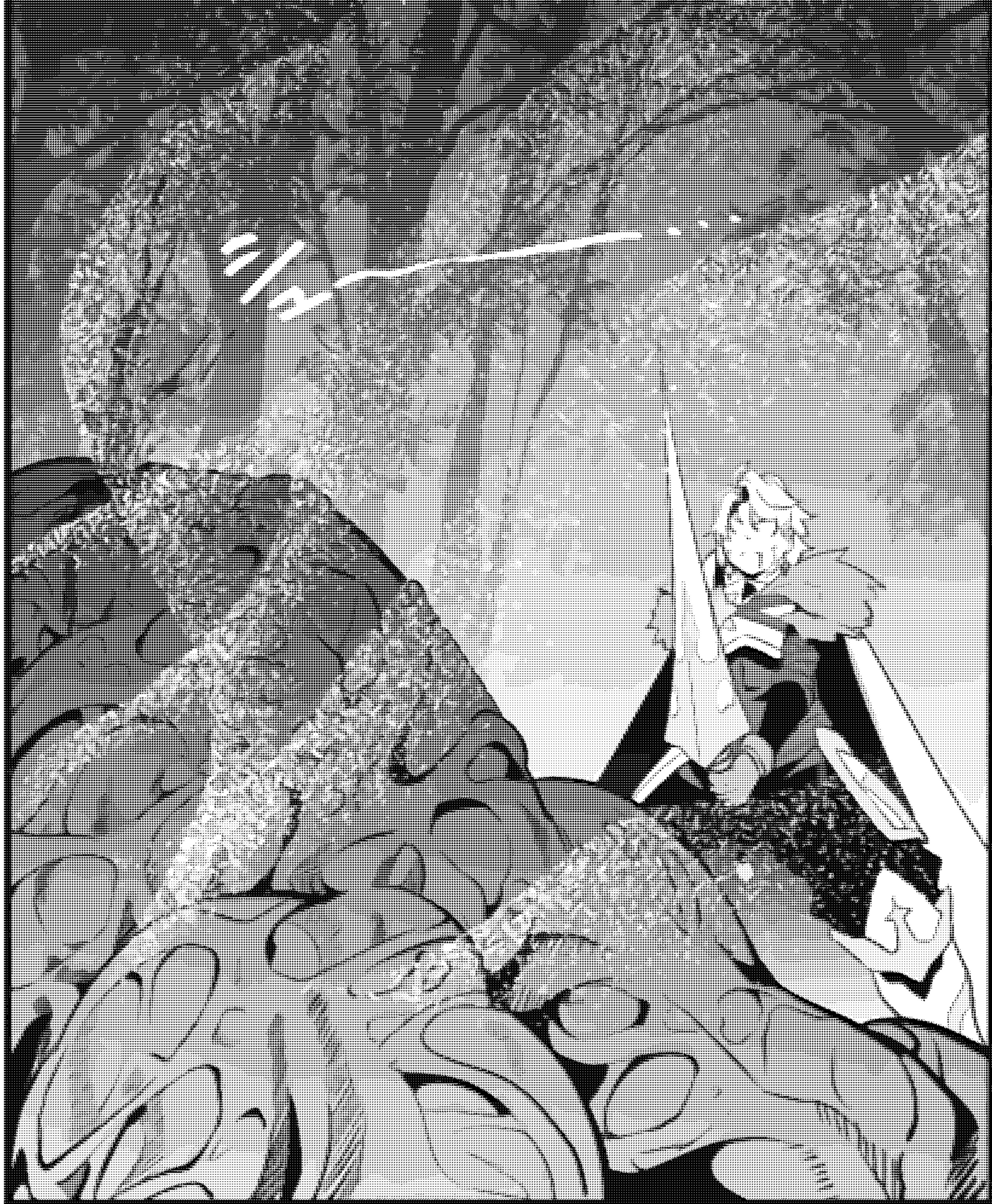
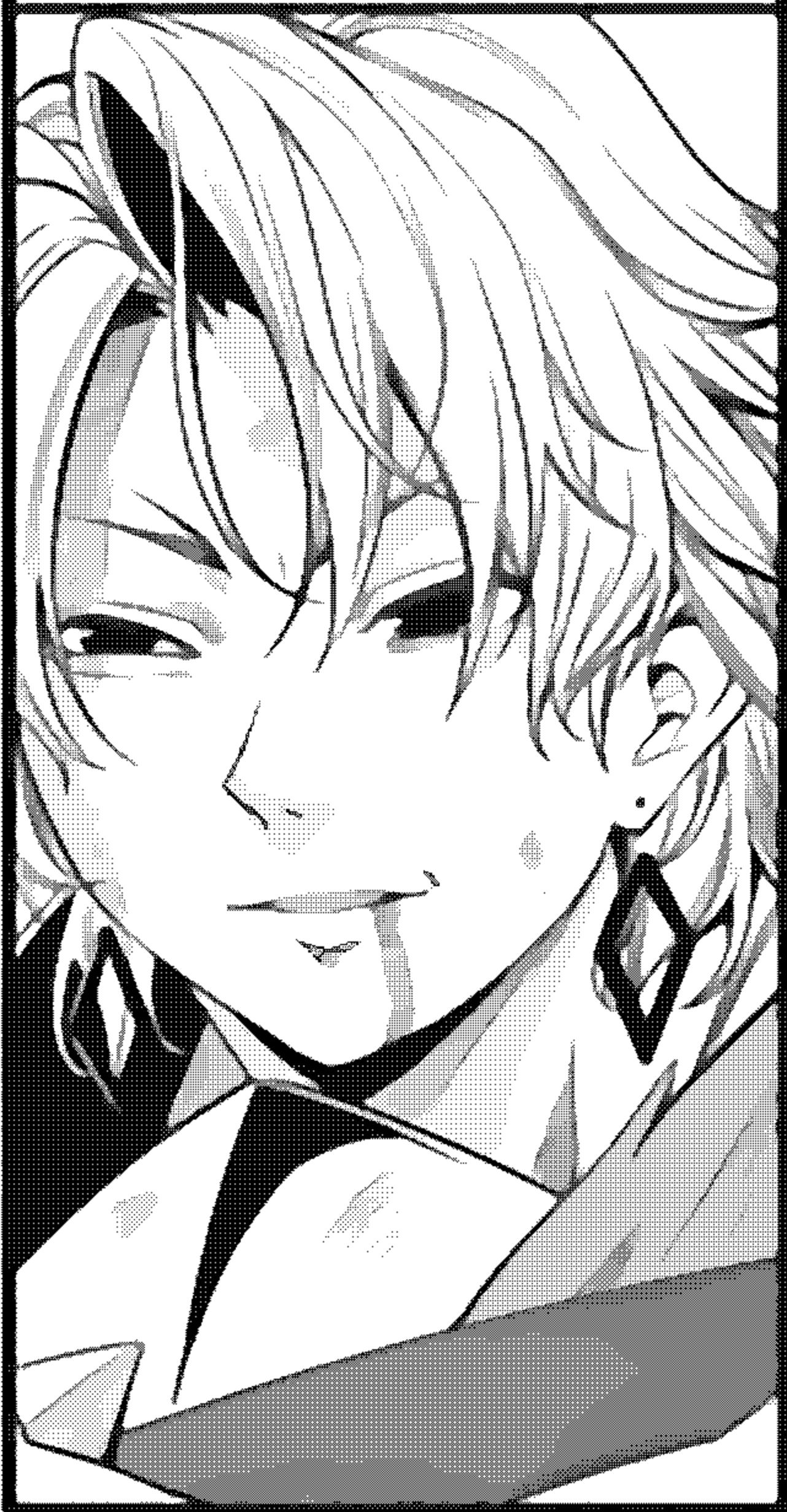






Level UP

16 ➔ 23



明明只是
F級冒險者

連老子都差點
被殺掉的猛攻
他居然能扛住
那麼久嗎？？





小說版內容補充

1. 當身斬是【初級劍術】【10】獲得
強力攻擊技能前的過渡技能 基本沒用
2. 主角本來打算把【重鎧的誓約】點到
一定程度之後 為了“其他規劃”
想保留點數 但是情況緊急
只好將點數投資到【當身斬】
3. 在〈魔法世界〉中後期比需要打倒
比自己還強的對手才能獲得足夠的經驗
所以先點了容易對高防對手造成傷害的
【當身斬】 其實不會太虧
4. 【屠龍一劈】是瞄準敵人暴擊的大動作技能 雖然威力強大但動作
和空隙也很大 因為難瞄準對手的中心
所以使用場合有限
5. 【1】升【2】等的青蛙經驗是2
【8】升【12】等的狼蜘蛛經驗是28
【16】升【23】等的狂屍鬼頭經驗是330
不過這次大部分經驗都被豪膽吃了
主角只有得到少量的分成