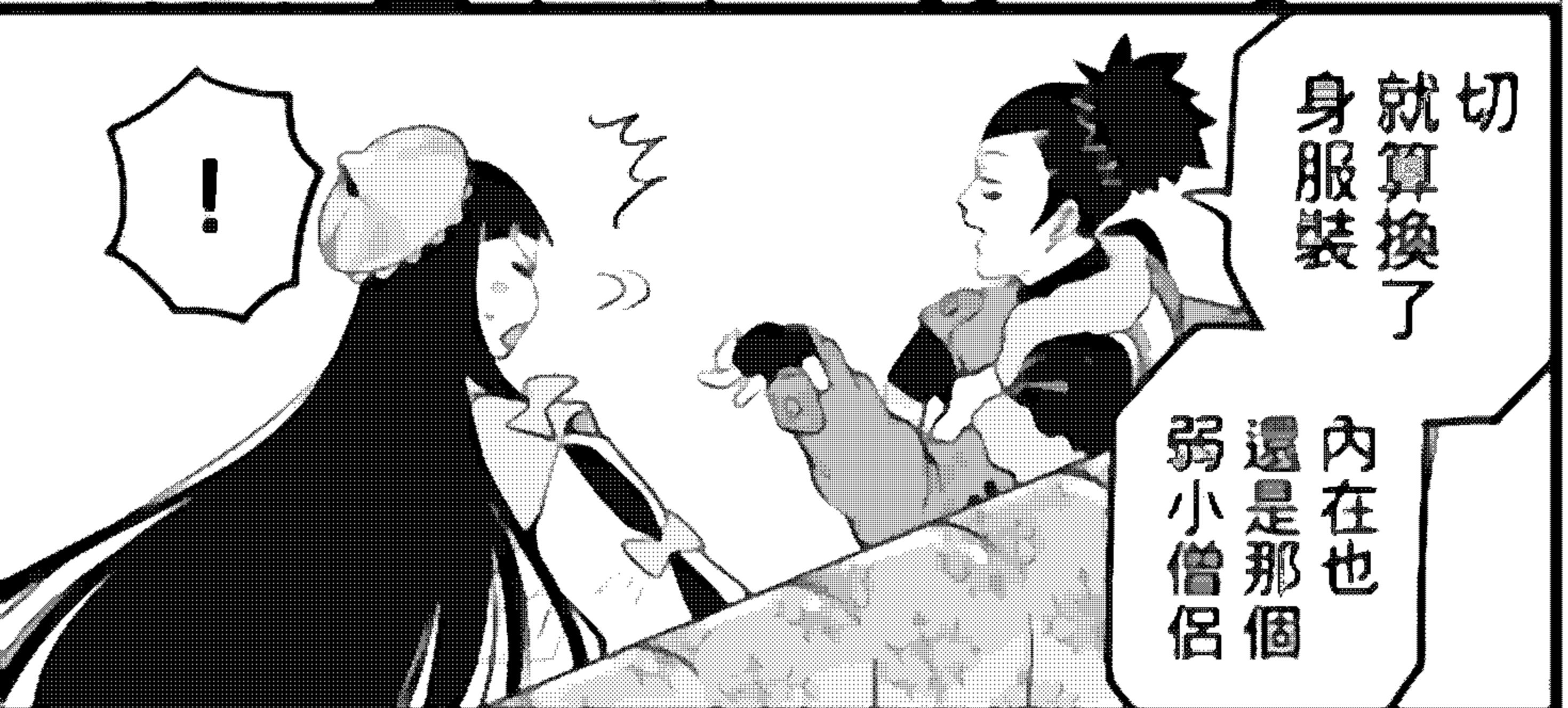






這可疑程度
都爆表了





〈宮廷的道化帽〉
高級道化師專用的帽子
能稍微提升靈敏度

〈寶飾的胸針〉

略微提高道具的
掉落概率

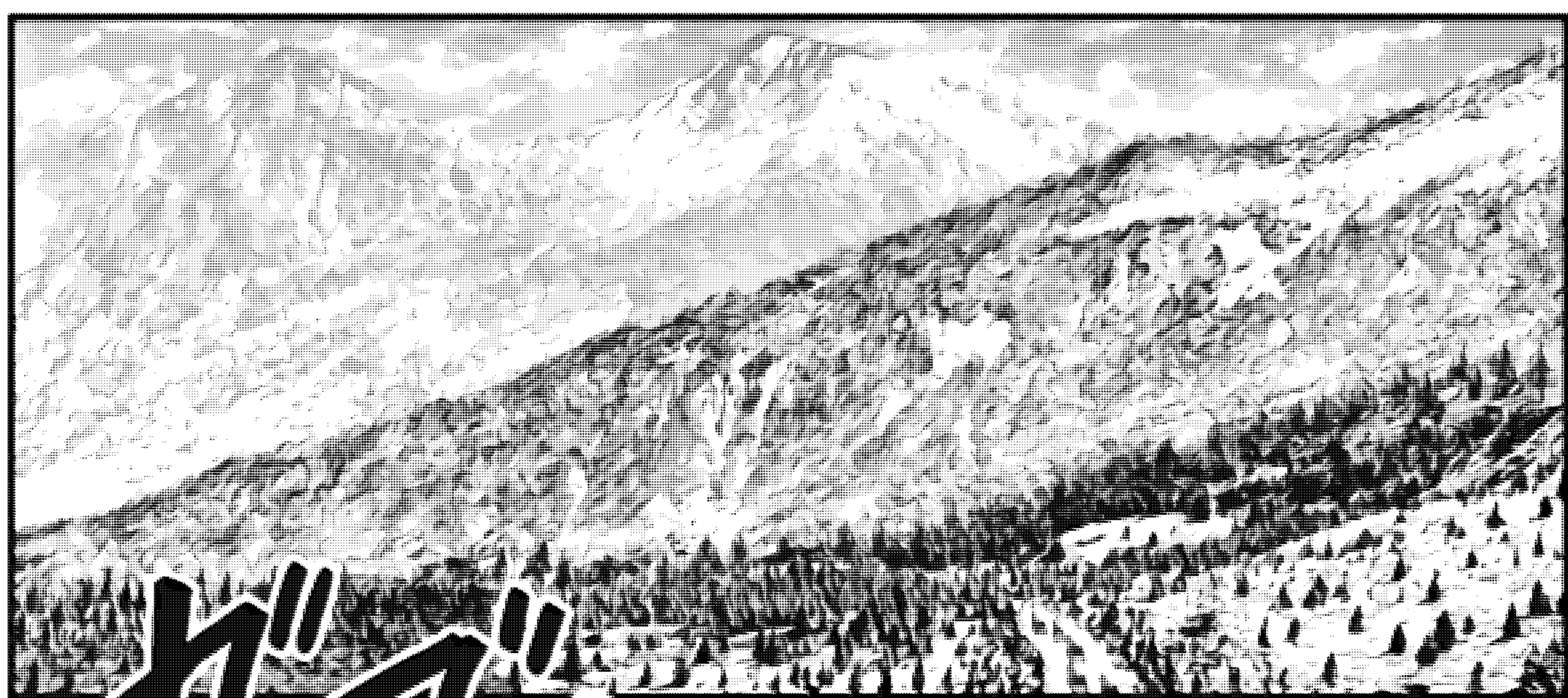
〈歌天使之靴〉

略微提升幸運值

是的！
總有一種
人家變強了
的感覺！

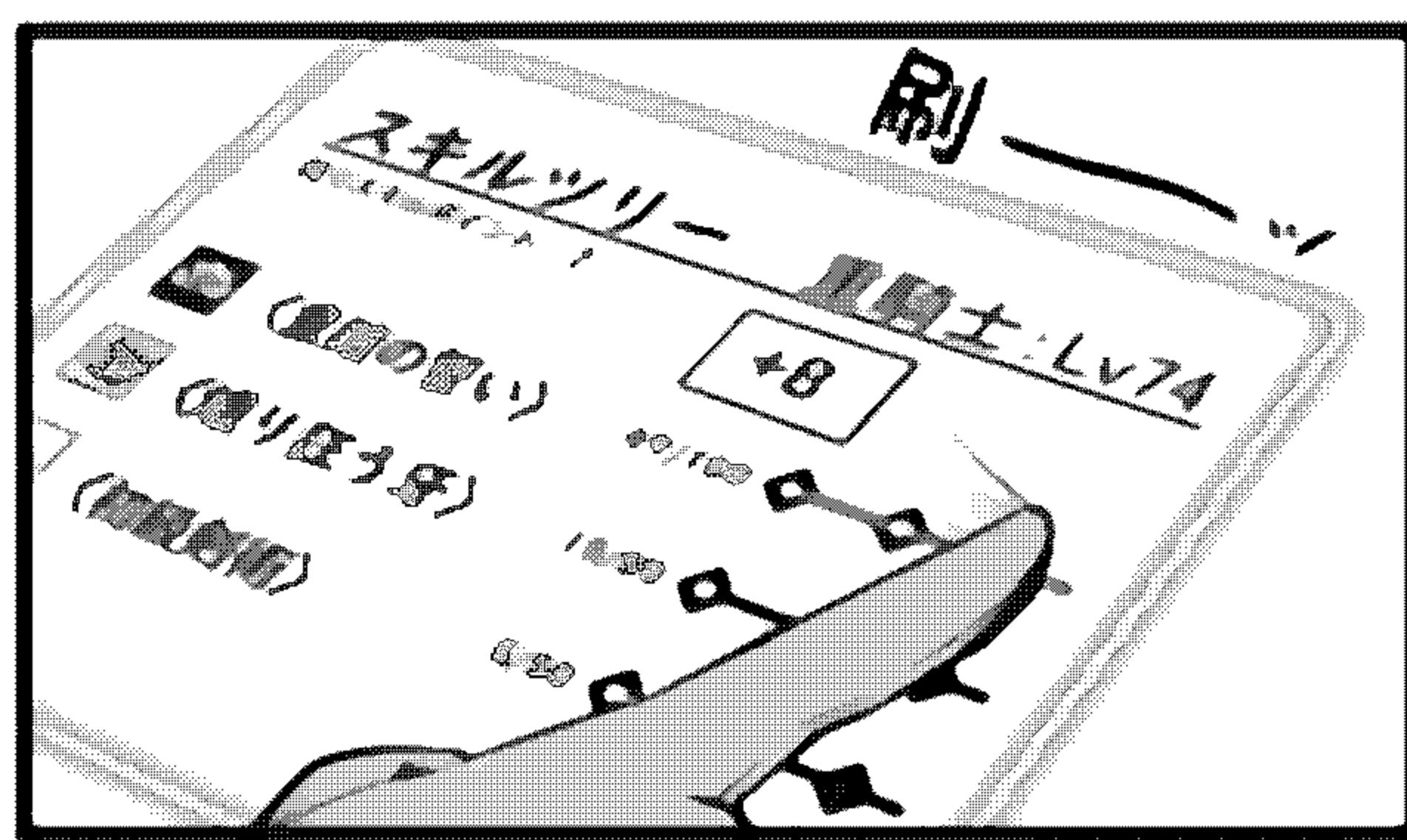
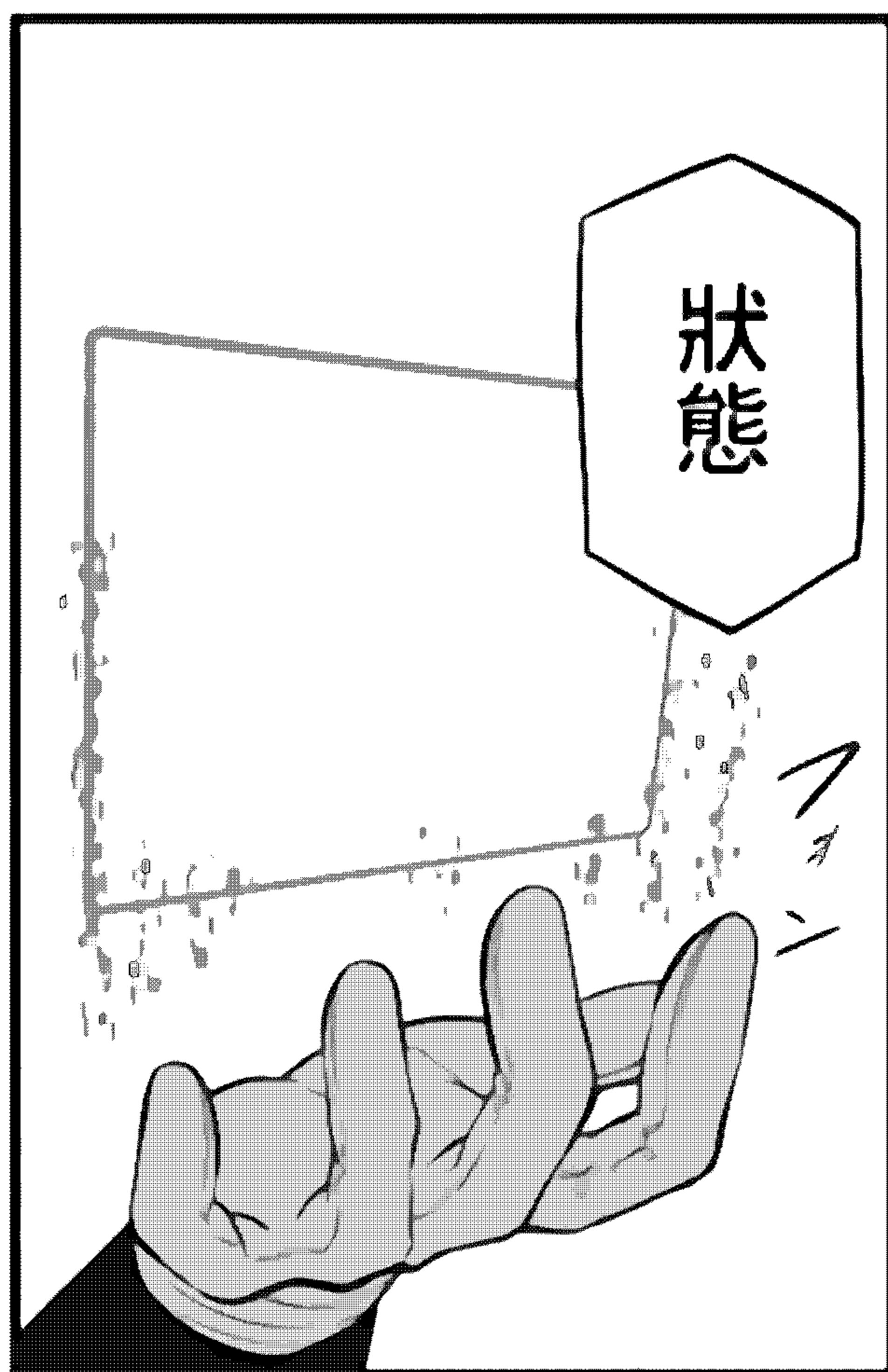
老實說
除了盔甲以外的
裝備能力值的提升
都只有能稍微察覺
到的程度

並不會大幅的
提升能力值





由於〈重鎧的誓約〉達到Lv:49
特性技能〈騎士的信念〉
取得



所以打算把
技能點
一口氣點下去

是啊
因為已經把方針
固定下來了



新技能嗎？





騎士的信念<特性技能>

狂亂的狀態異常無效化
對睡魔的狀態異常擁有抗性

是能應對兩種狀態異常的技能取得了相關的抗性

雖然這兩種狀態異常對防禦職業來說都是會讓他們無法履行職責的狀態異常

但在《MW》中這兩者都屬於相當冷門的狀態異常，遇到的機會非常少

狂亂

睡魔

我真正需要的是接下來的技能

刷一
重騎士LV74
(重鎧の響い)
(強烈狂牙)
(初級劍術)

呢 原來如此

雖然這技能有一定程度的用處，但現在應該還不是使用的時機

由於〈重鎧的誓約〉達到Lv:57
通常技能〈魔法防護〉
取得



有了這個技能
重騎士的穩定性
就會大幅提升

魔法防護〈通常技能〉

用魔力覆蓋盾牌 可提升盾牌受到攻擊時的防禦力



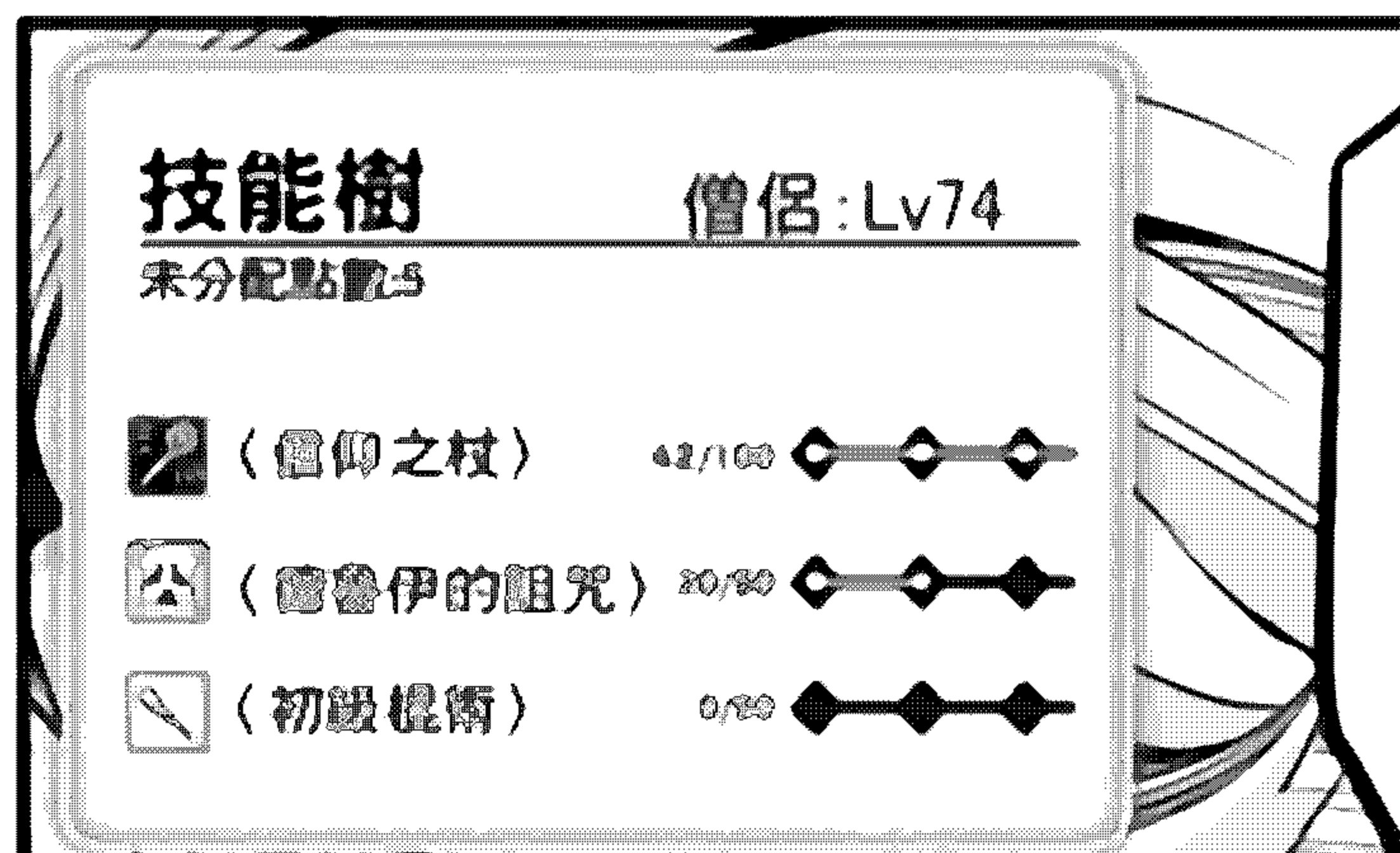
還有就是

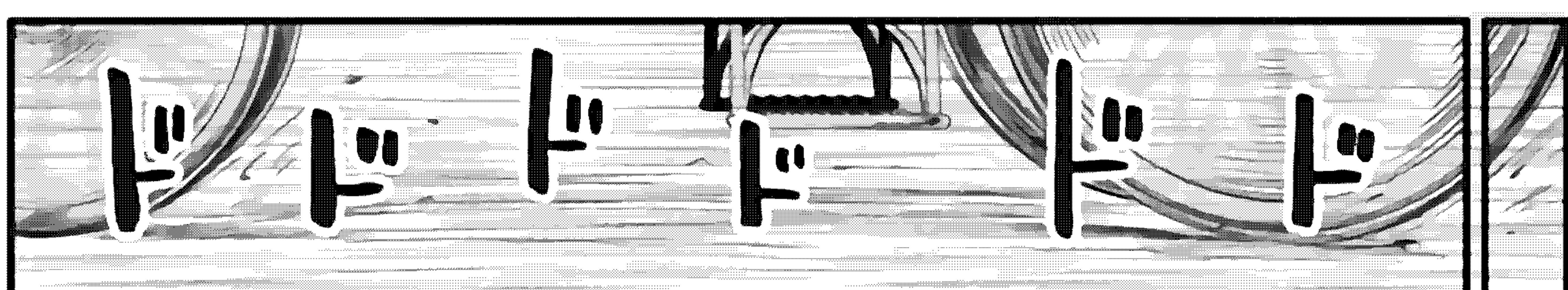
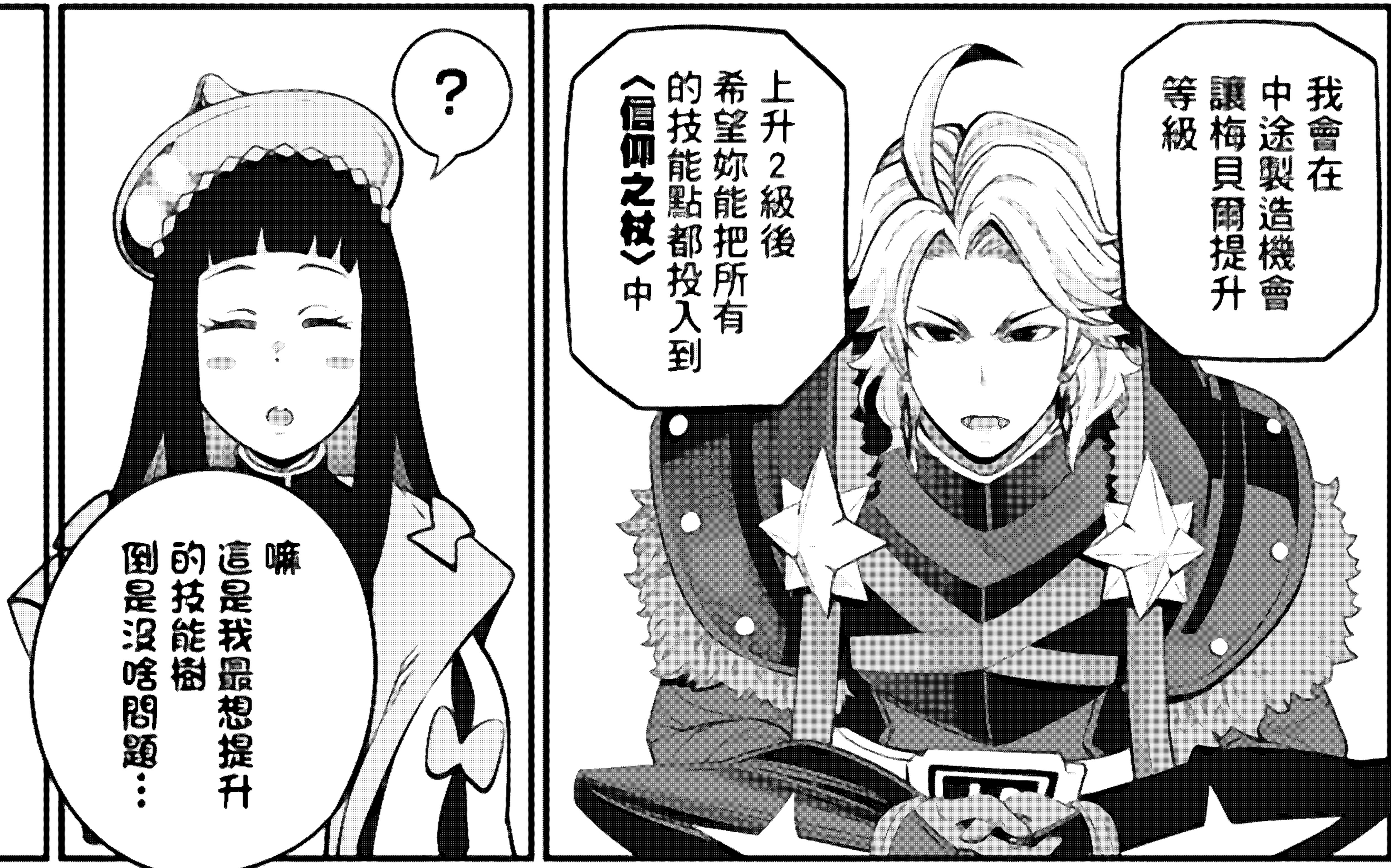
之前兩位
不也展示過
狀態欄了嗎

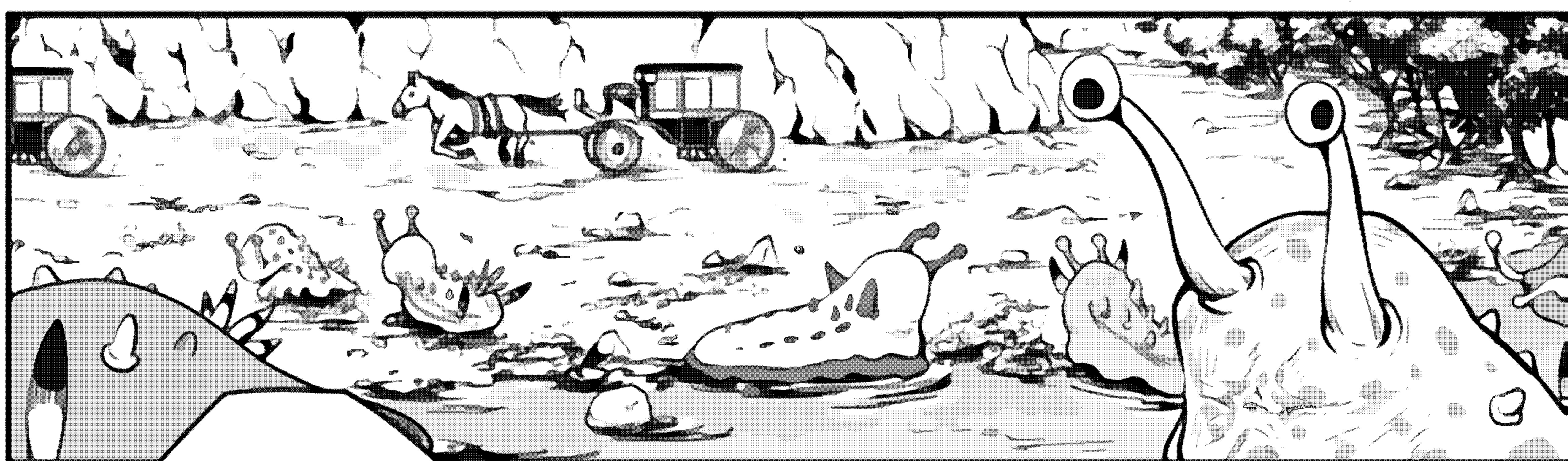
總感覺
偷偷分配有些
不好意思

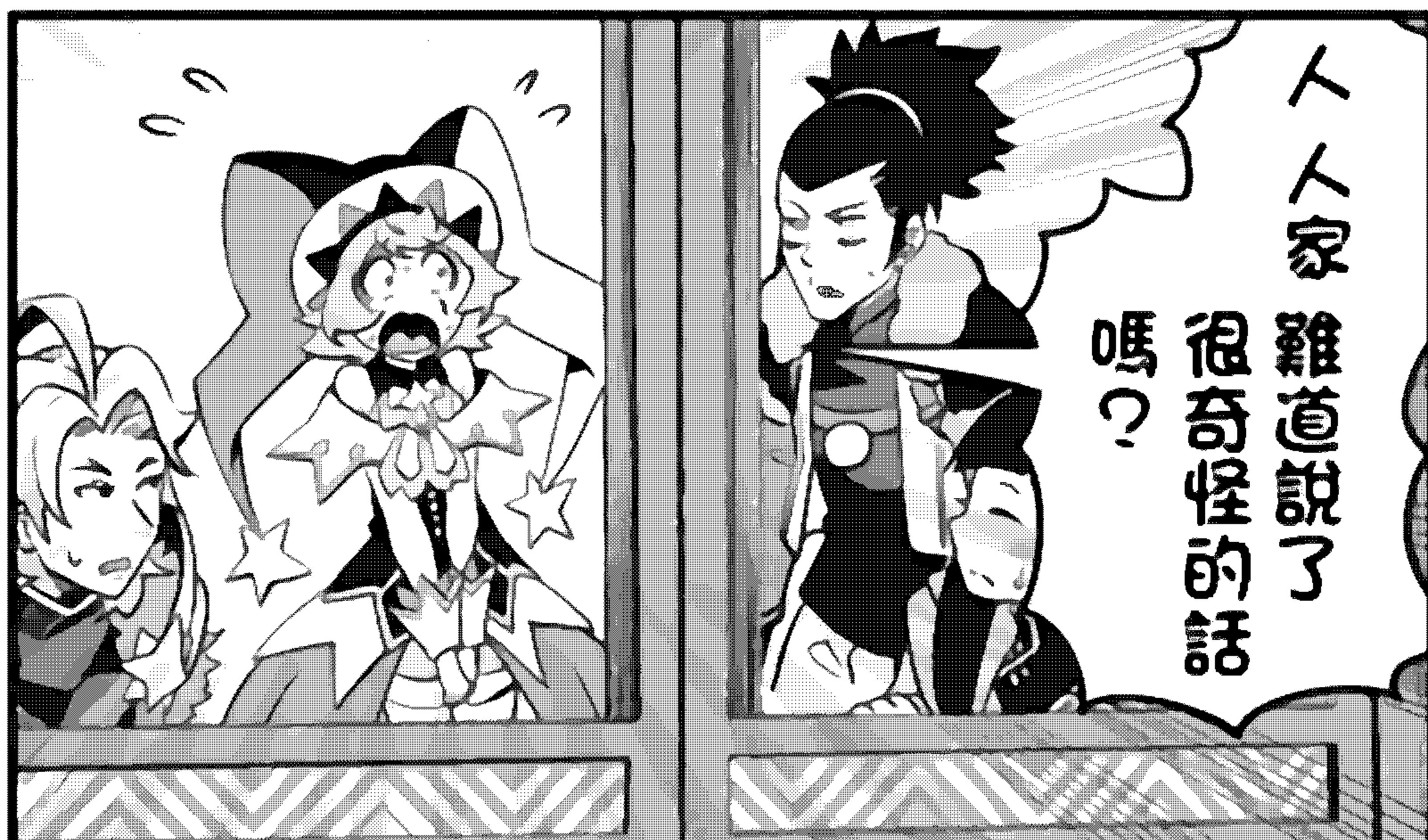
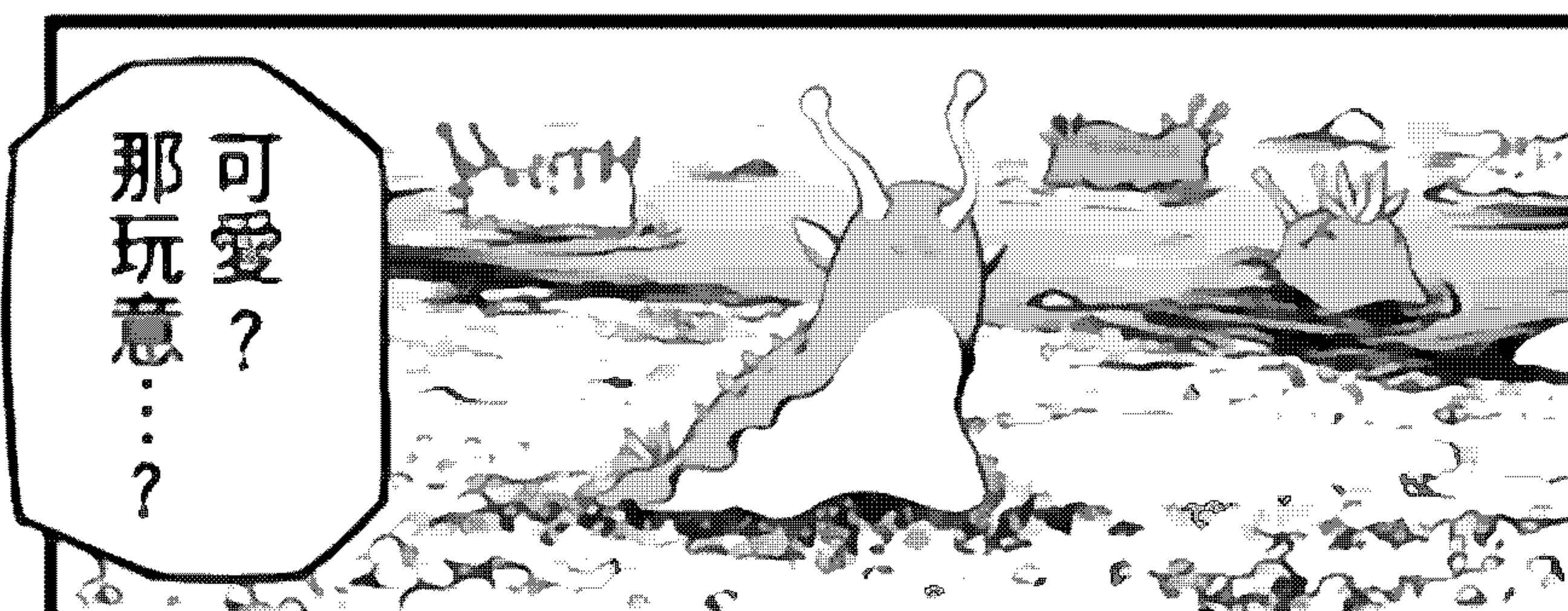
不要一直
在別人的面前擺弄
〈狀態欄〉啊

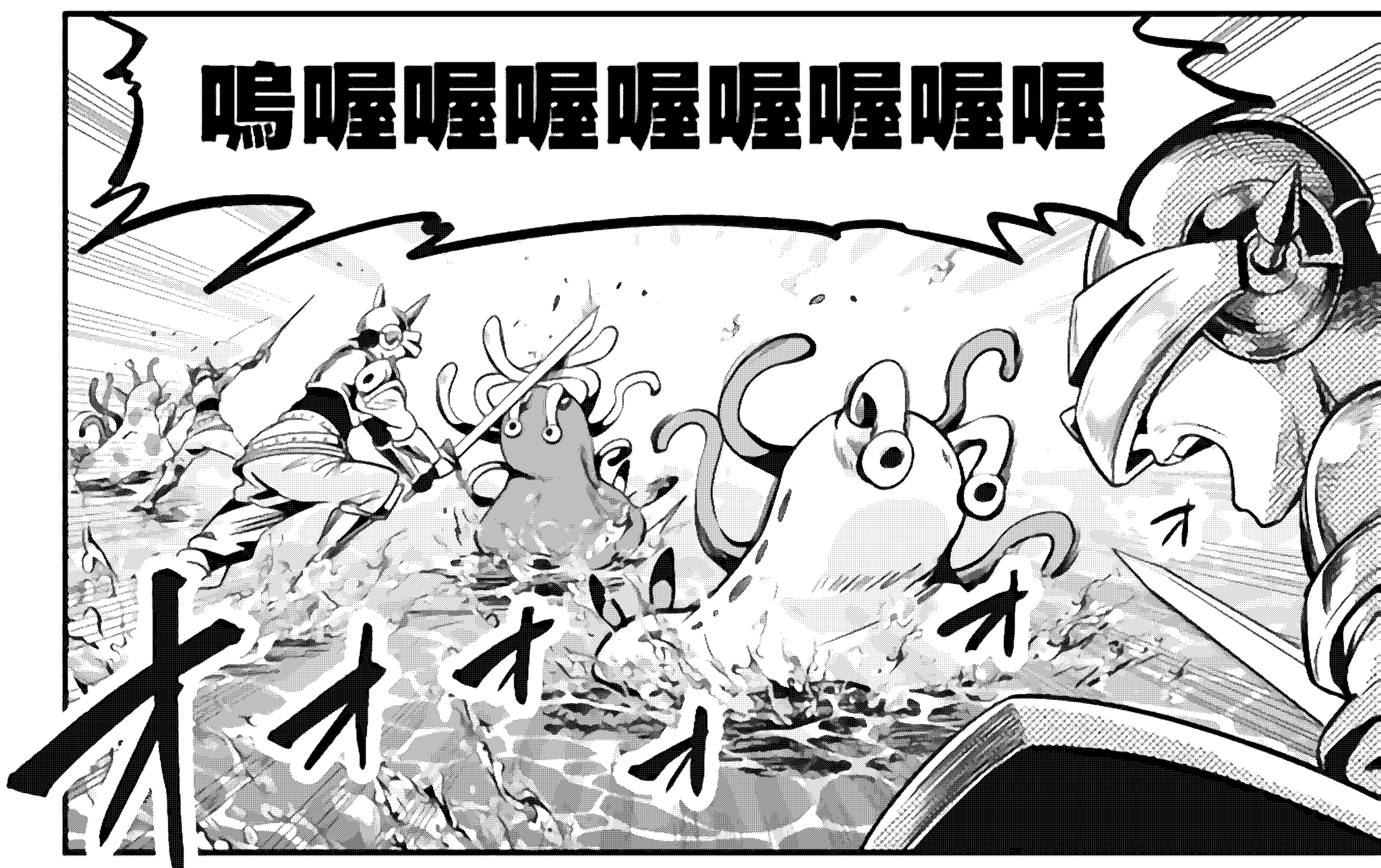
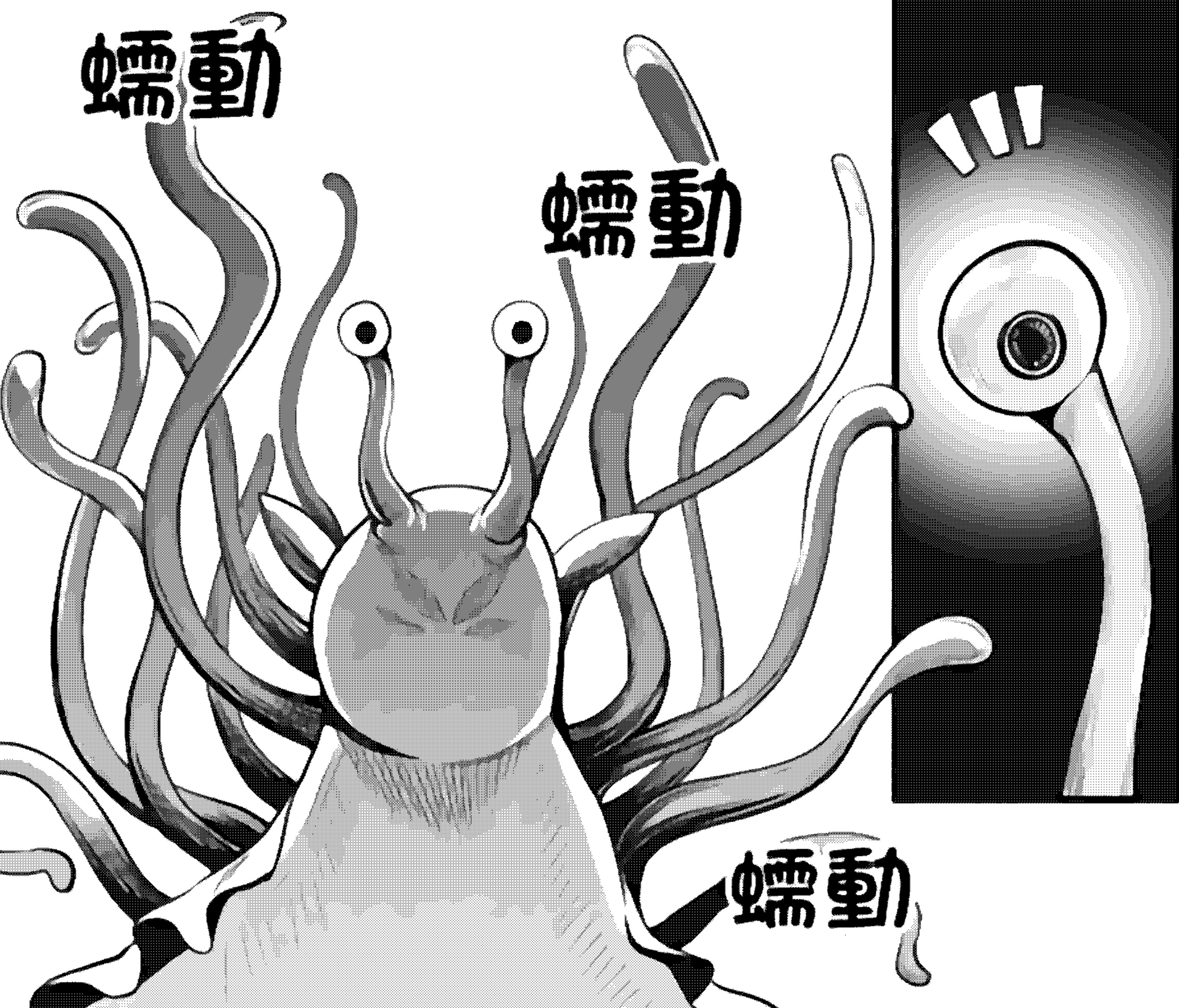
我跟拖四國
跟你們一起動
你明白嗎











我們也跟上去吧

梅貝爾
後方的支援
就交給你了

露切對
破綻處進行
打擊

凱爾特負責
製造破綻

衝

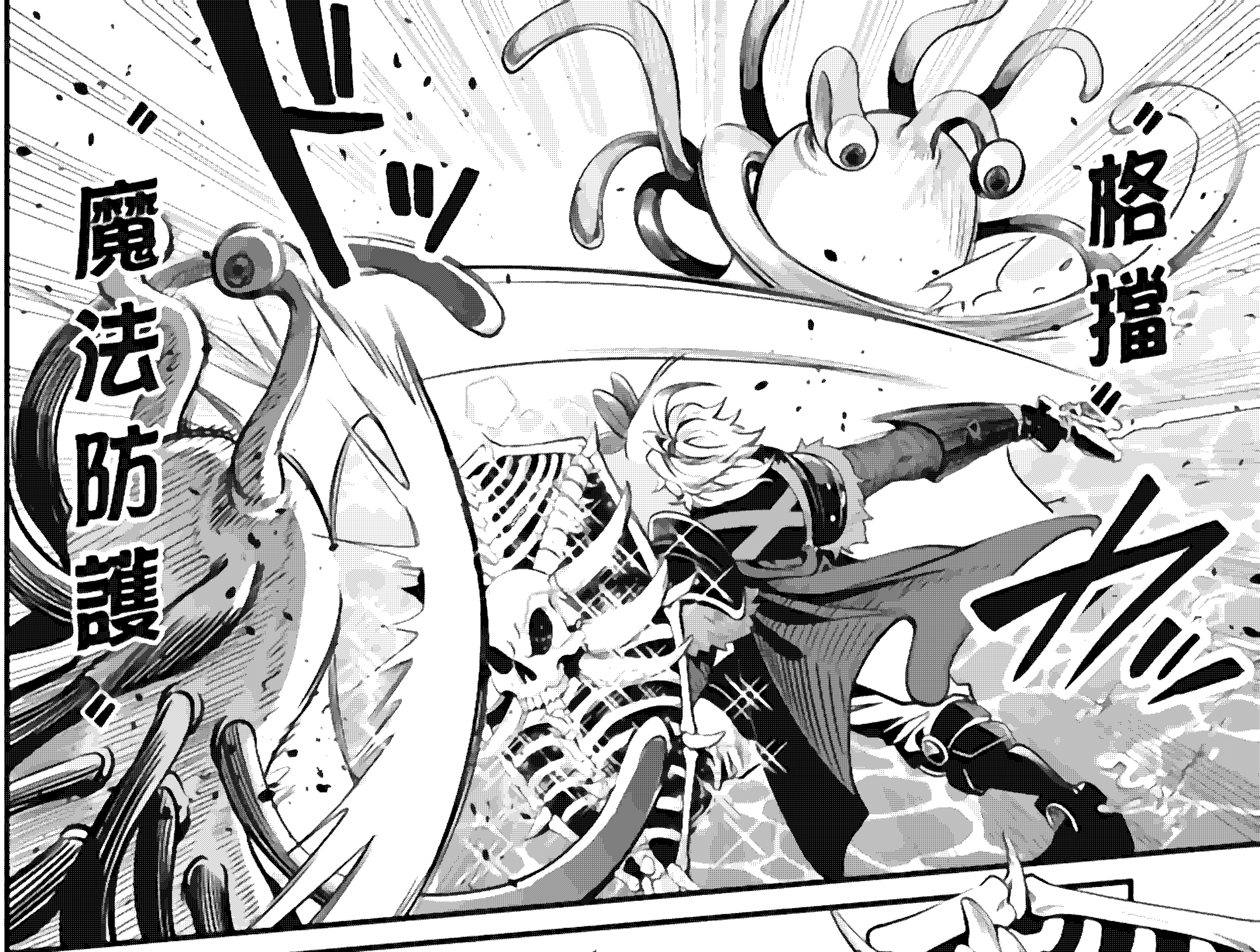
衝

喂 喂！
衝得太靠前了

等

這也
吸引太多
怪了吧！

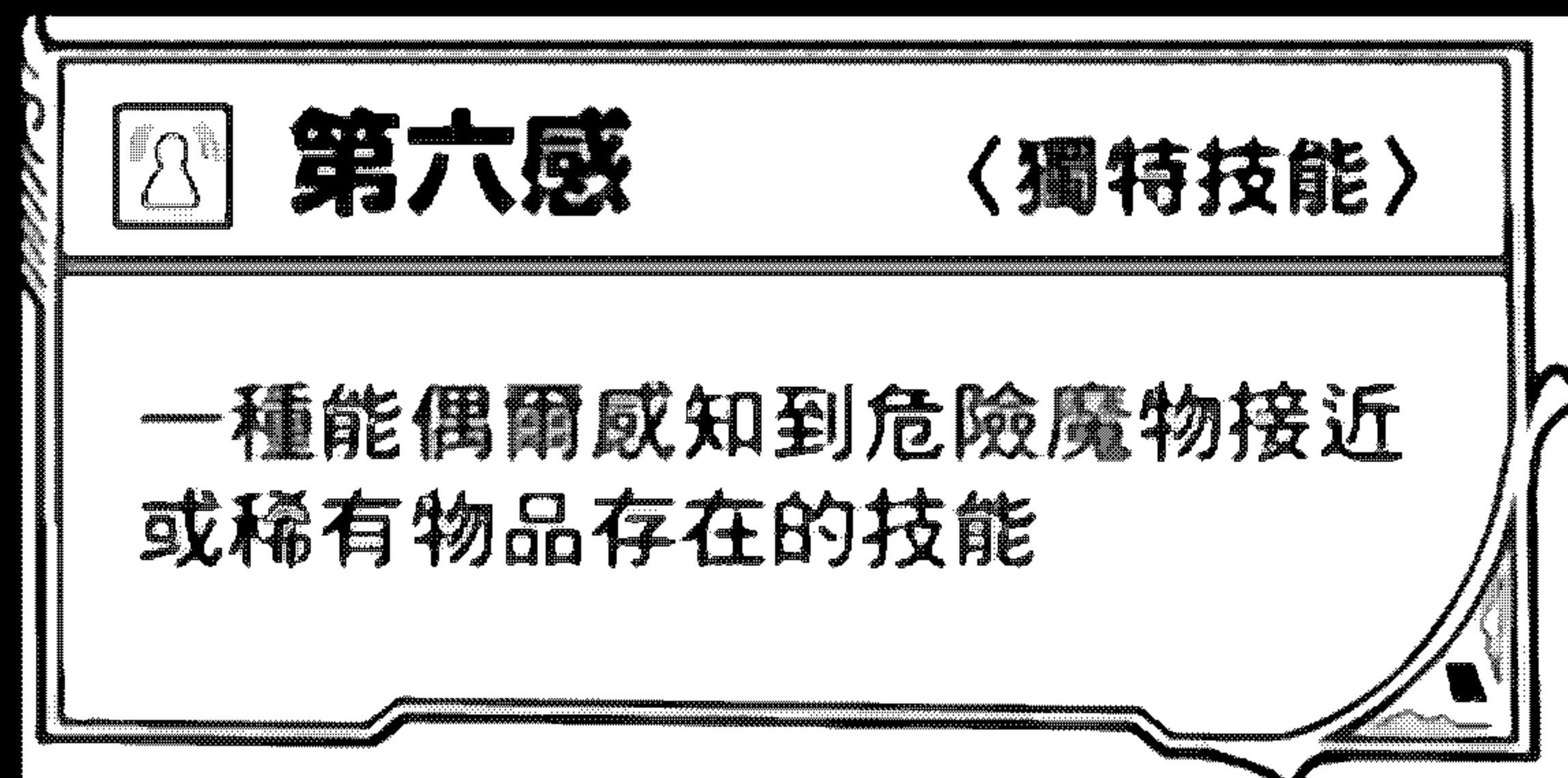




修辭：阿云不想睡大街
翻譯：腋子校對：○。狐



漫畫內容補充/糾正



第六感也是〈特性技能〉
簡單來講就是"被動技能"
翻看了以前的篇章發現都是
翻譯的〈特性技能〉



被憤怒所支配
只能使用攻擊系統的技能
無法主動離開敵對目標



進入睡眠狀態
直到經過一定時間或
受到傷害前無法行動



小說中並沒有換裝備的橋段
不排除後面劇情
跟小說不同的可能

也可能單純的想幫女兒換衣服