

黑鋼匕首〈推薦裝備Lv:45〉

[攻擊力: +13]

市場價值: 430萬金

黑鋼的小刀

黑鋼裝備之上或之下
是裝備品質的分水嶺



400萬!?
那可得小心
拿好才行!!!





是啊……
考慮到HP和
藥水的消耗

先輕鬆的狩獵
10體左右的
斯邁爾



接下來也繼續
狩獵斯邁爾

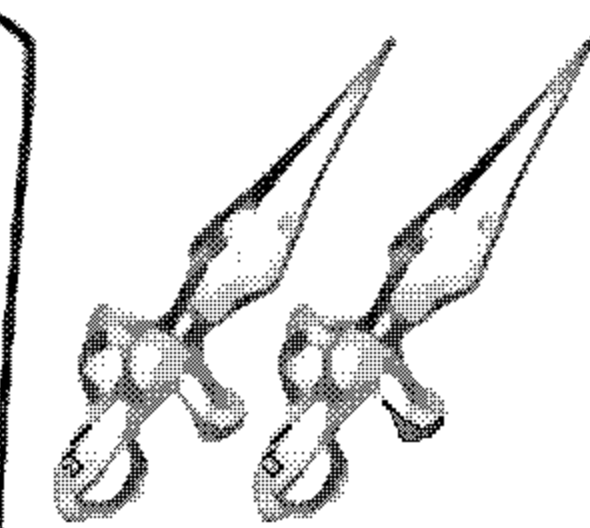
一邊練等一邊
收集道具嗎？



十、
要10體嗎！？



而且我還打算
最少賺到兩把
閃耀拉那裝飾劍
的金額再回去



(閃耀拉那裝飾劍)
x2

3400万G



閃耀裝飾
x3

約3400万G

就算是
〈豪運〉
也不是說就能
保證必掉啊

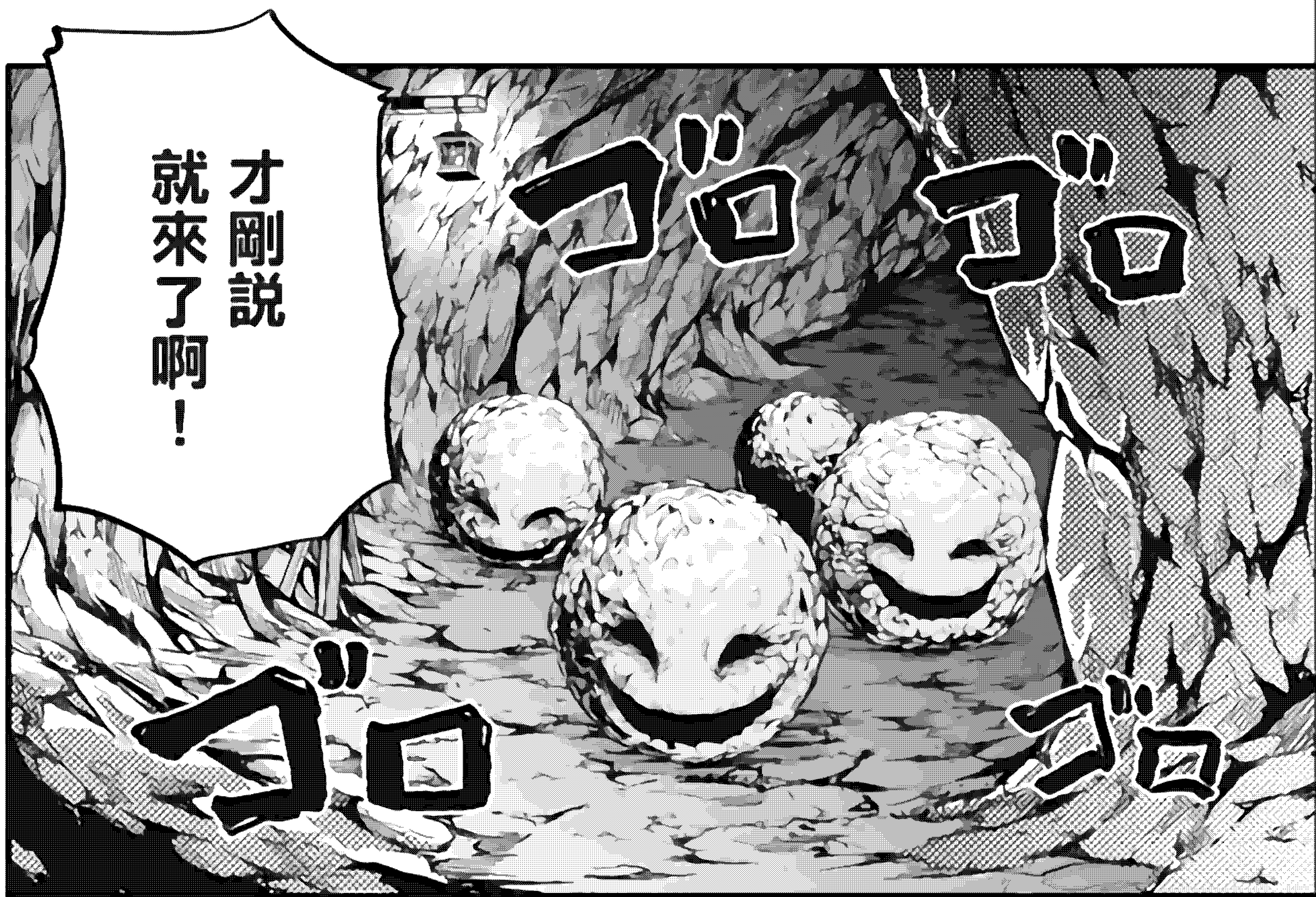


雖然剛才
確實是無傷
就打倒了

但埃爾瑪先生的
工作滿多的
沒問題嗎？

和安普利歐跟
瑪麗絲的戰鬥
相比起來
這我閉著眼睛
都辦得到





才剛說
就來了啊！



有一大
群哦！

真稀奇哪
斯麥爾會
成群結隊的



再說



這、不會很
危險嗎？
要不還是
逃跑比較……

不
斯邁爾能夠
使用（加速）
直接打倒它
還比較省事

ゴロ ゴロ ゴロ

這比一隻一隻
慢慢打刺激多了

讓我們一口氣
賺進大量等級
和道具吧

露切
總之我們
先用速攻減少
它們的數量

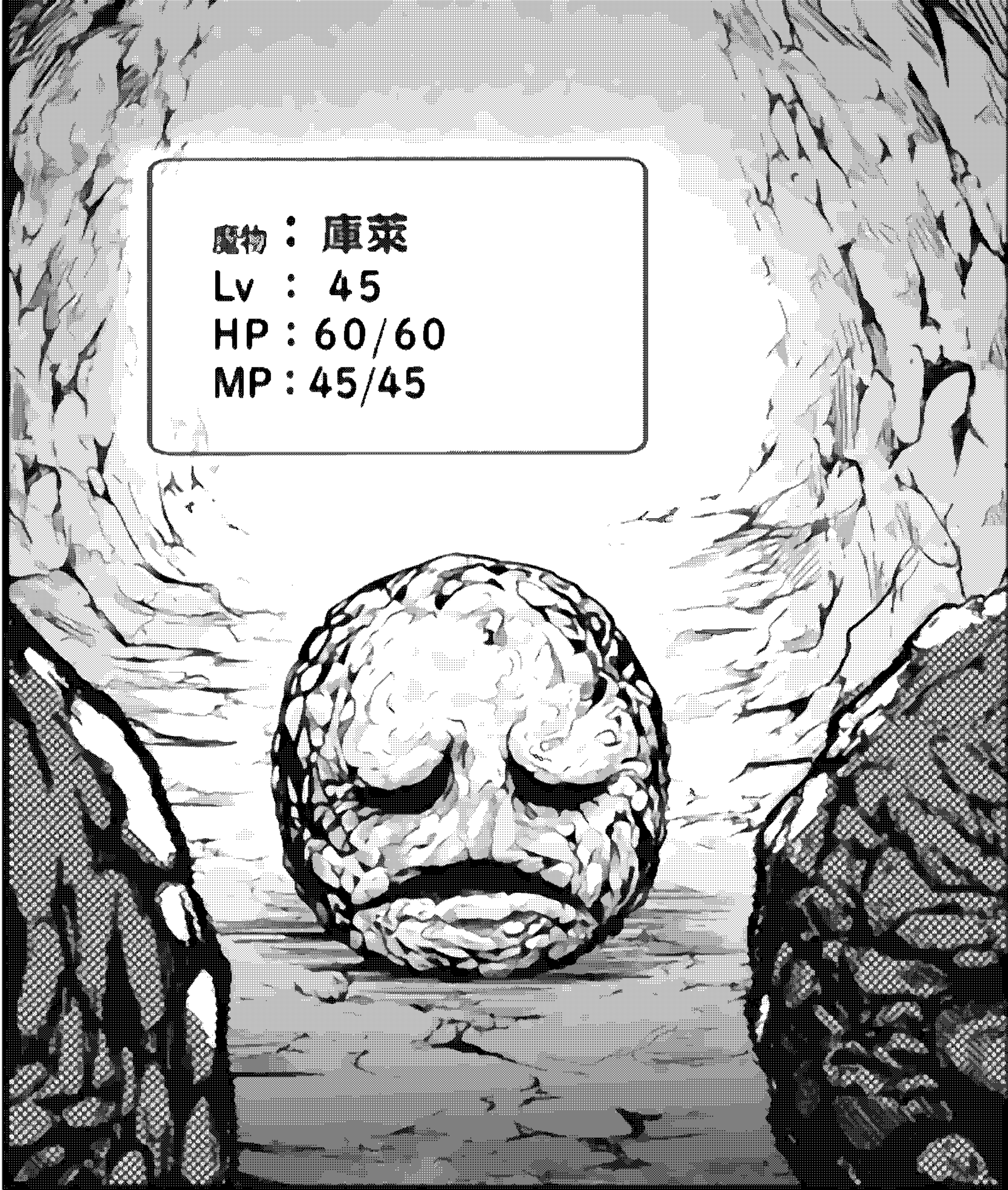
好、好的！

應該有什麼緣故
令平常不會群聚
的斯邁爾聚集在
一起才是

！



果然在啊
稀少種庫菜

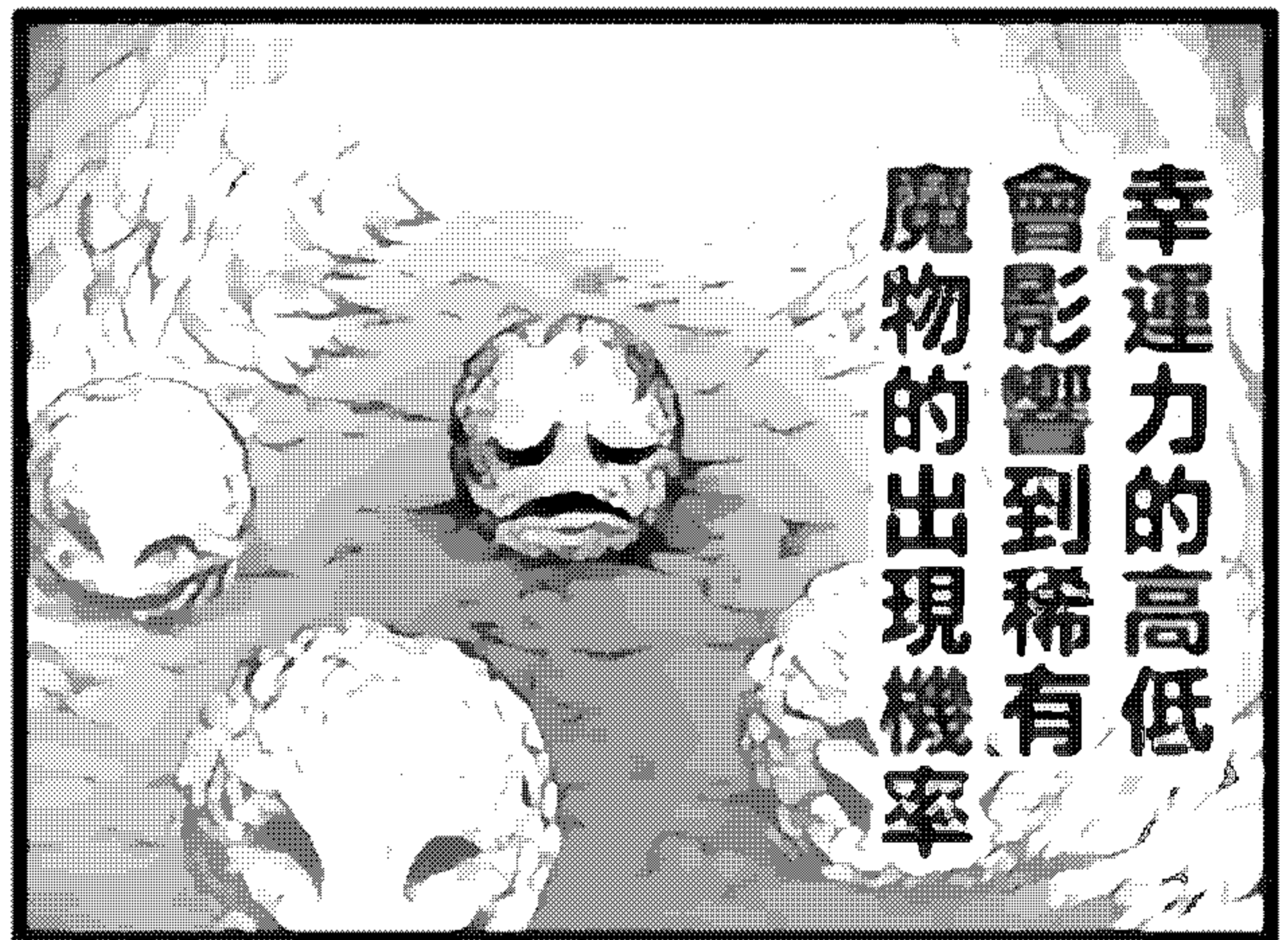


魔物：庫菜
Lv：45
HP：60/60
MP：45/45



托你的福呢

啊
那一群魔物
是因為我的錯
導致的嗎!?



幸運力的高低
會影響到稀有
魔物的出現機率

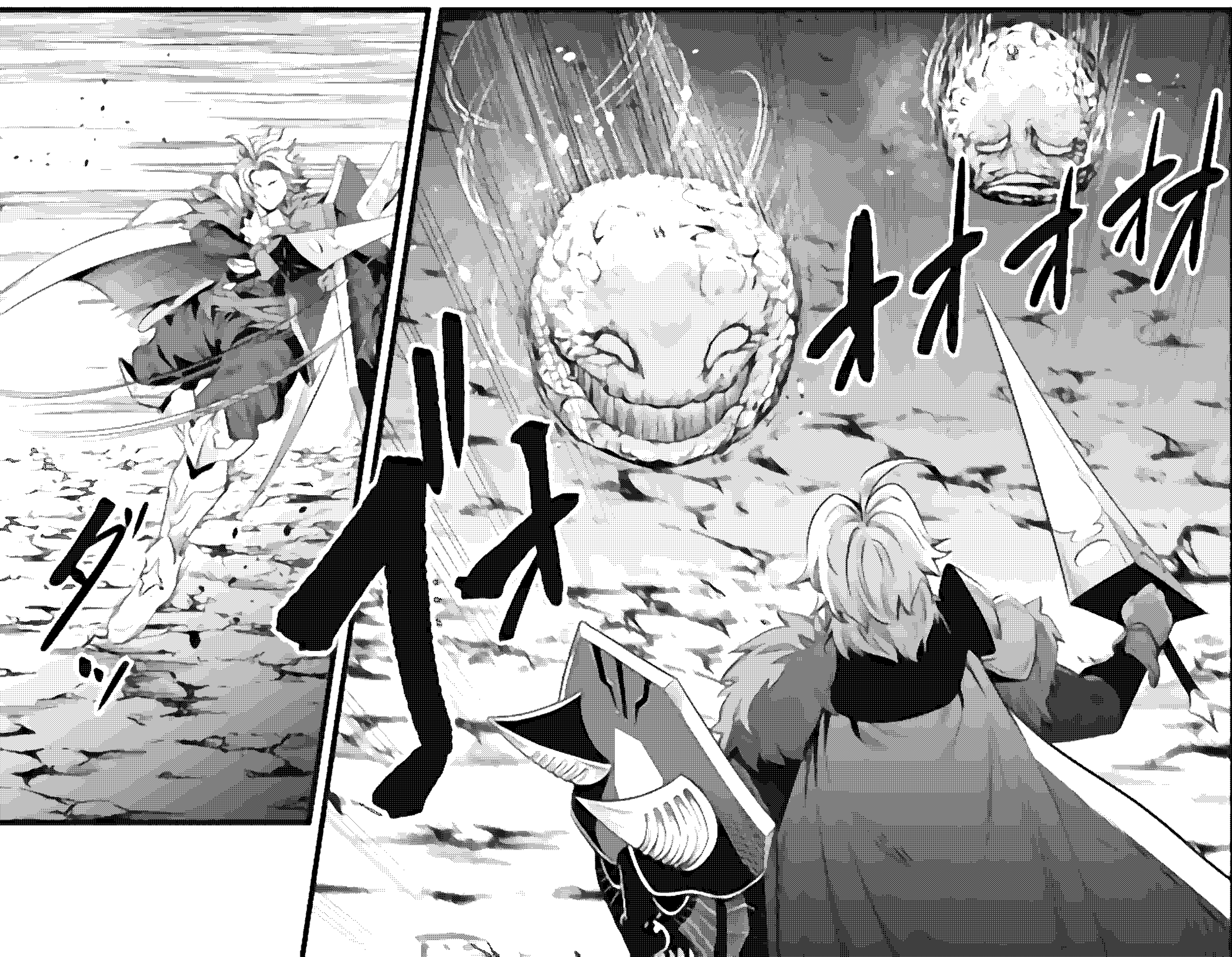
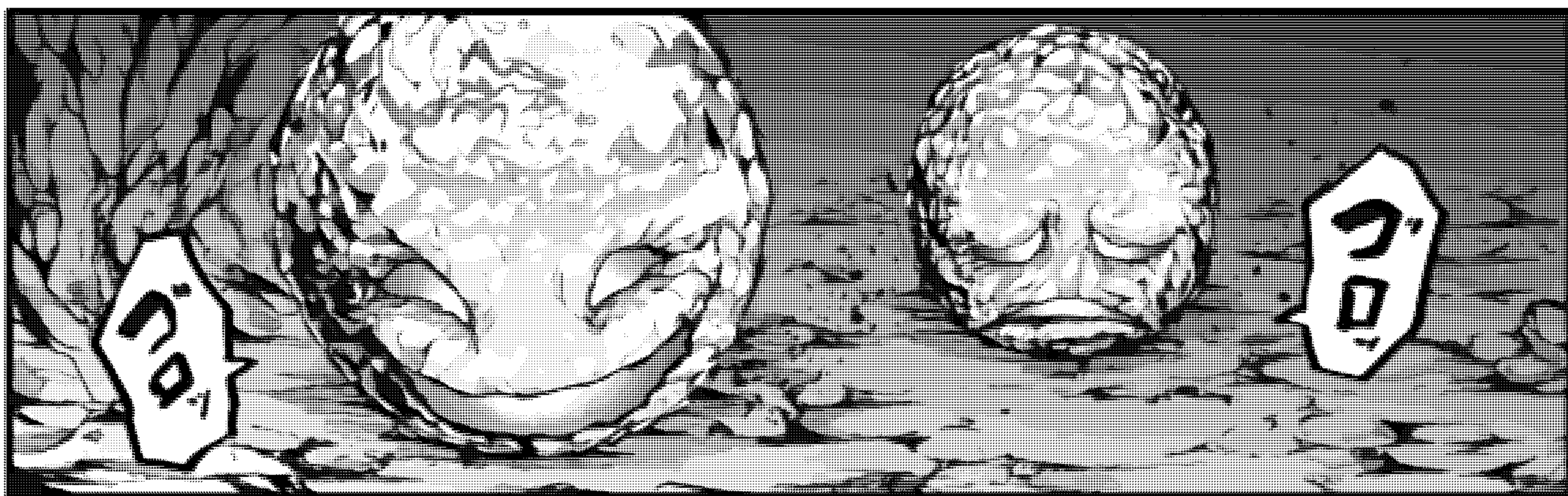


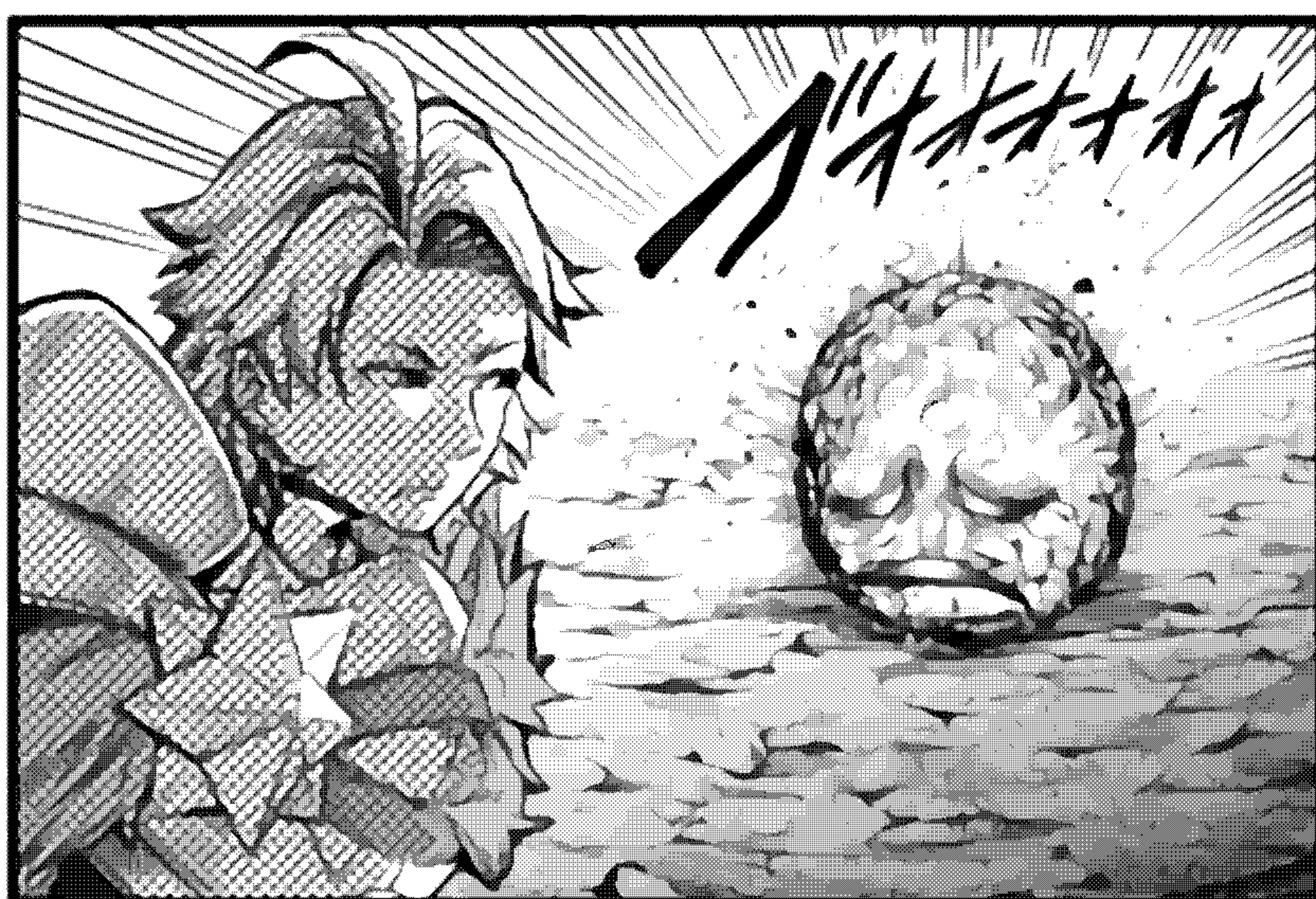
不是的
不是這個意思
是因為：



庫菜之所以會出現
恐怕也是因為
露切的〈豪運〉加持
之下幸運力上升的
結果吧

?





盾 撃

ジールドバツシユ



露切！



Critical

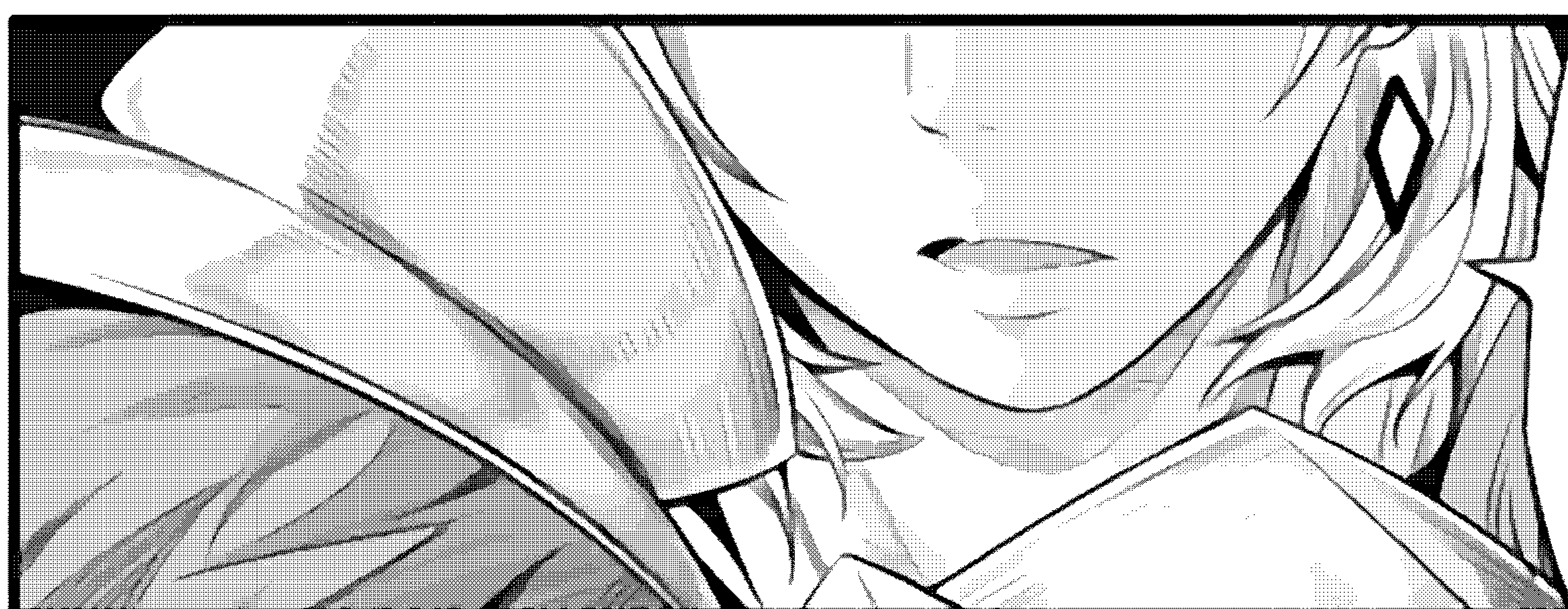
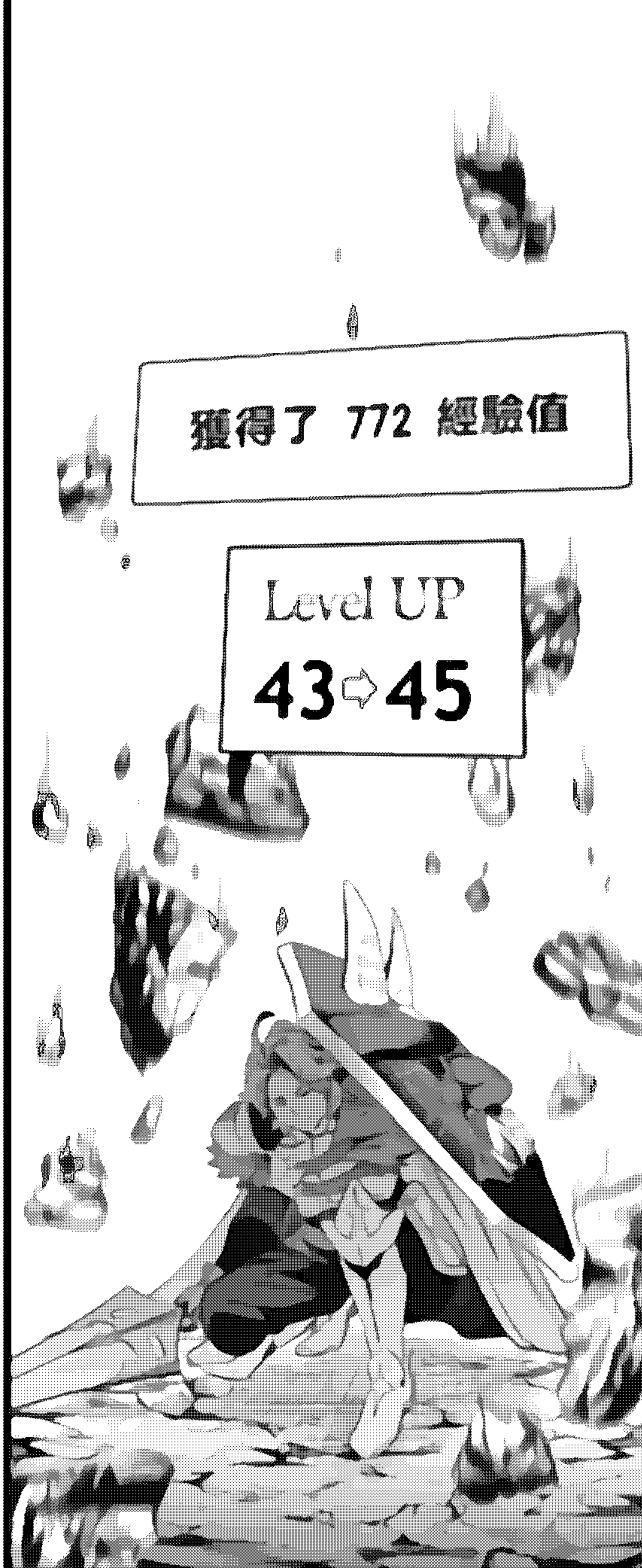
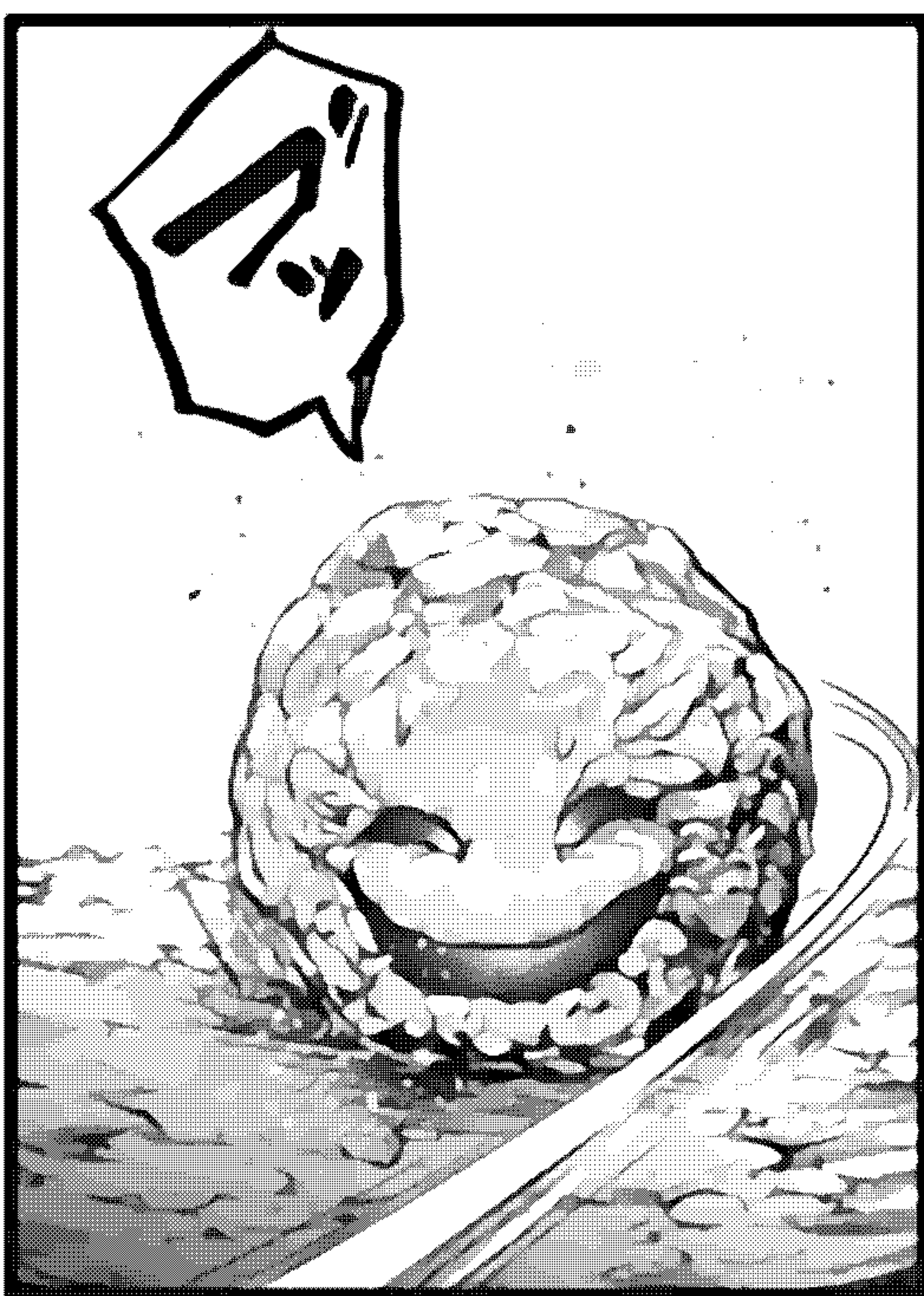
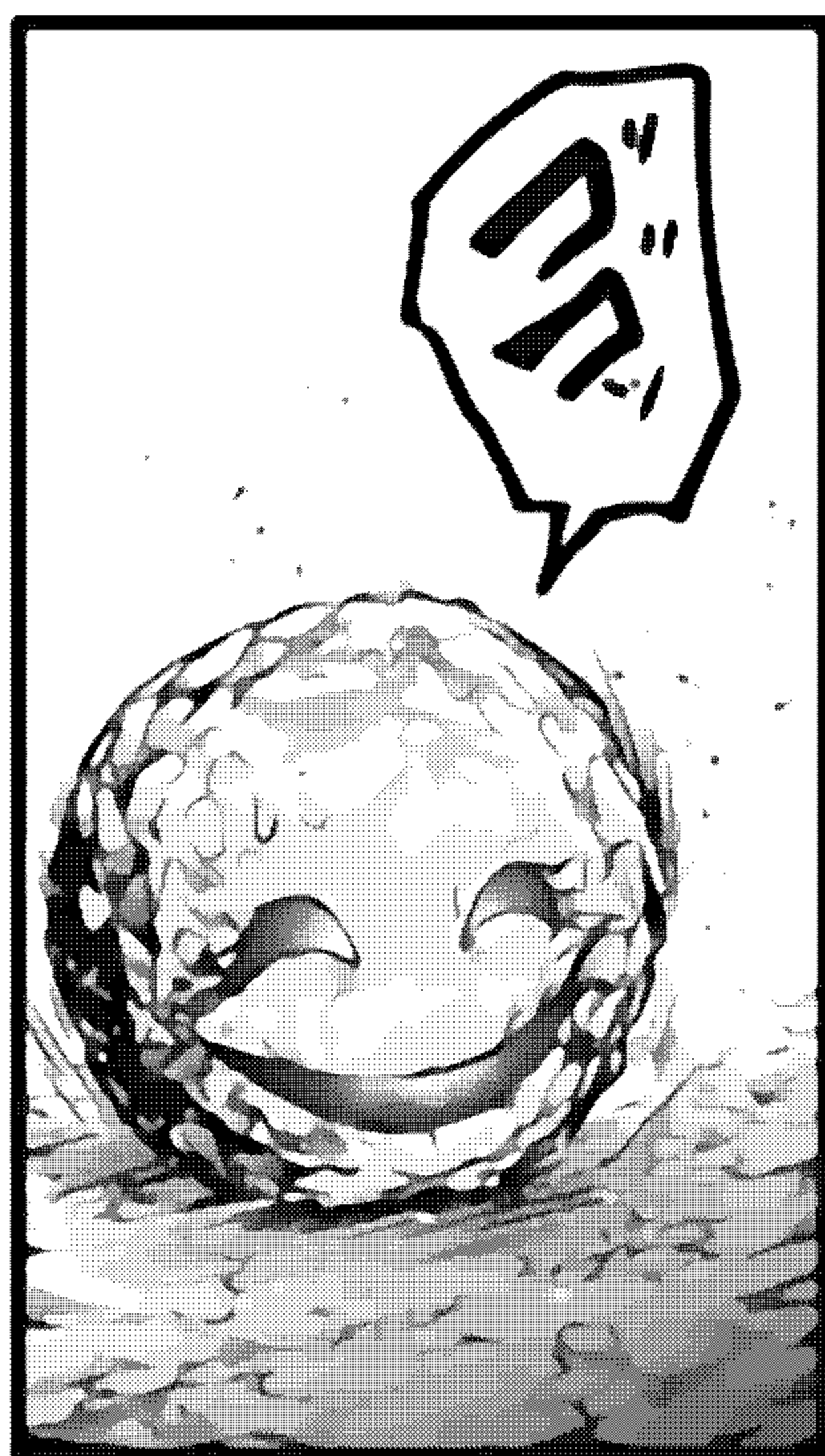
6

ゴオオオオ



ダイスラスト

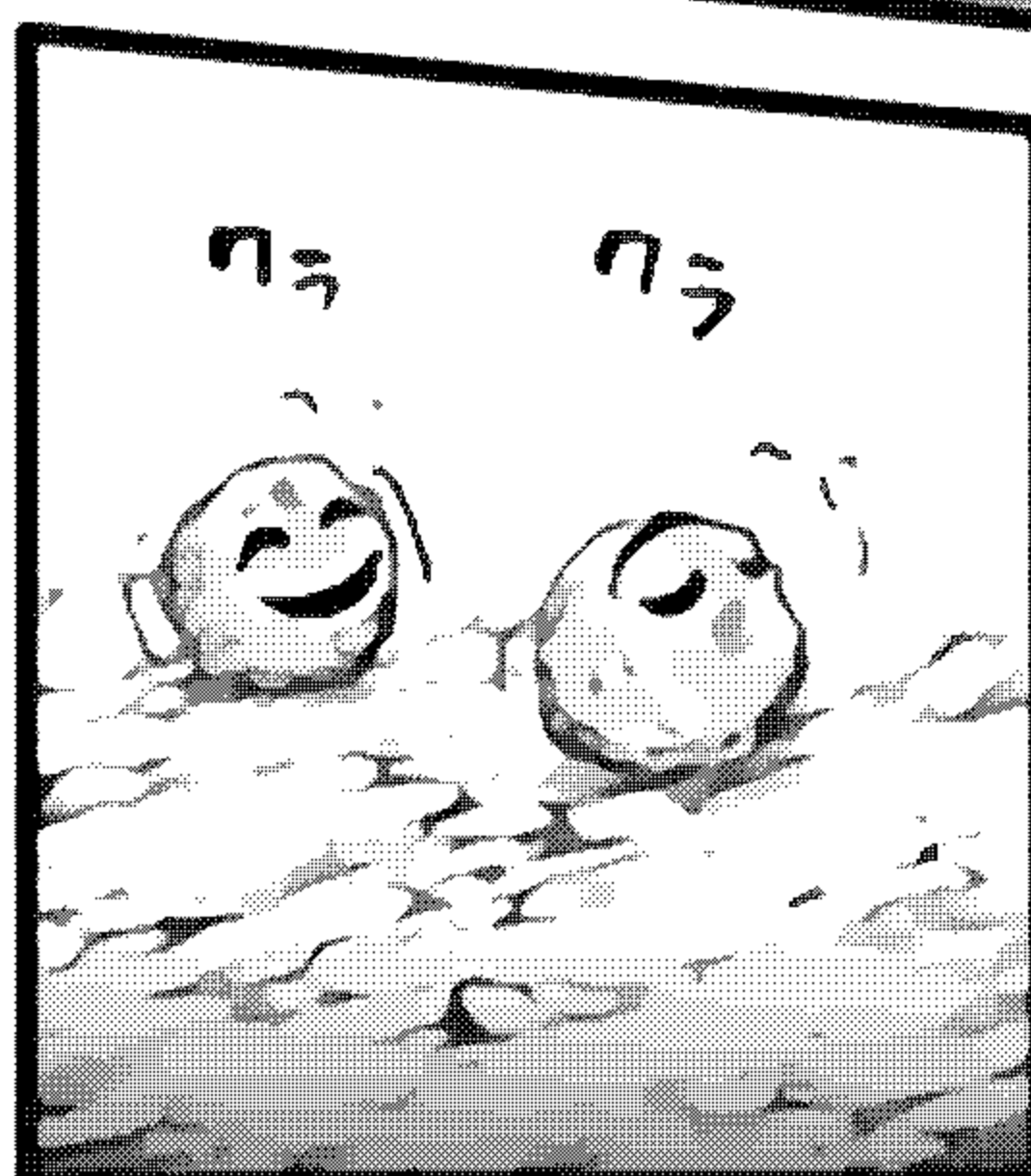
揺動突刺



庫萊被幹掉之後
你們這些斯邁爾
會變得如何
就讓我來告訴
你們吧



格擋
「パリイ」



沒有指揮的話
你們就只是
彈珠而已啊

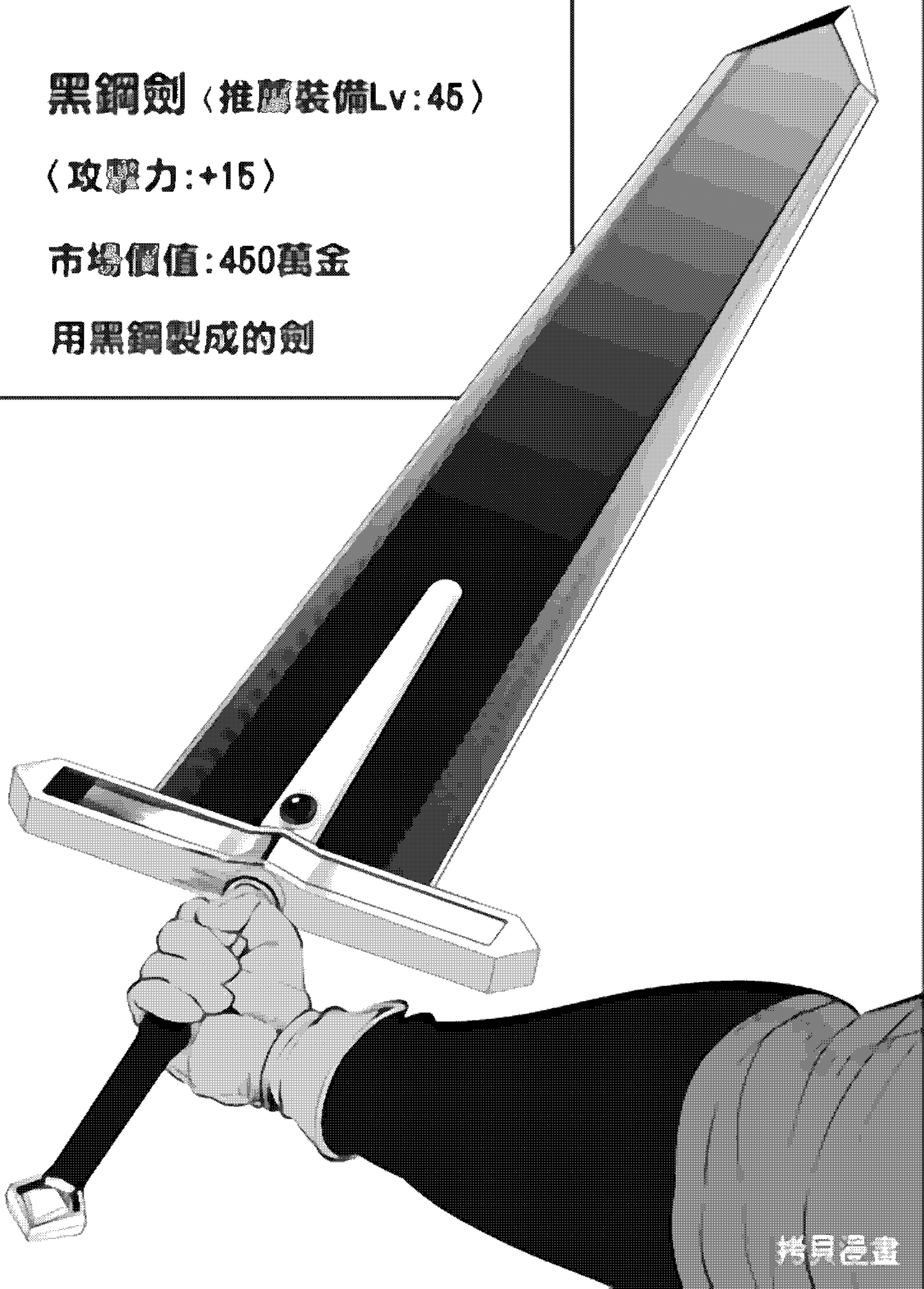
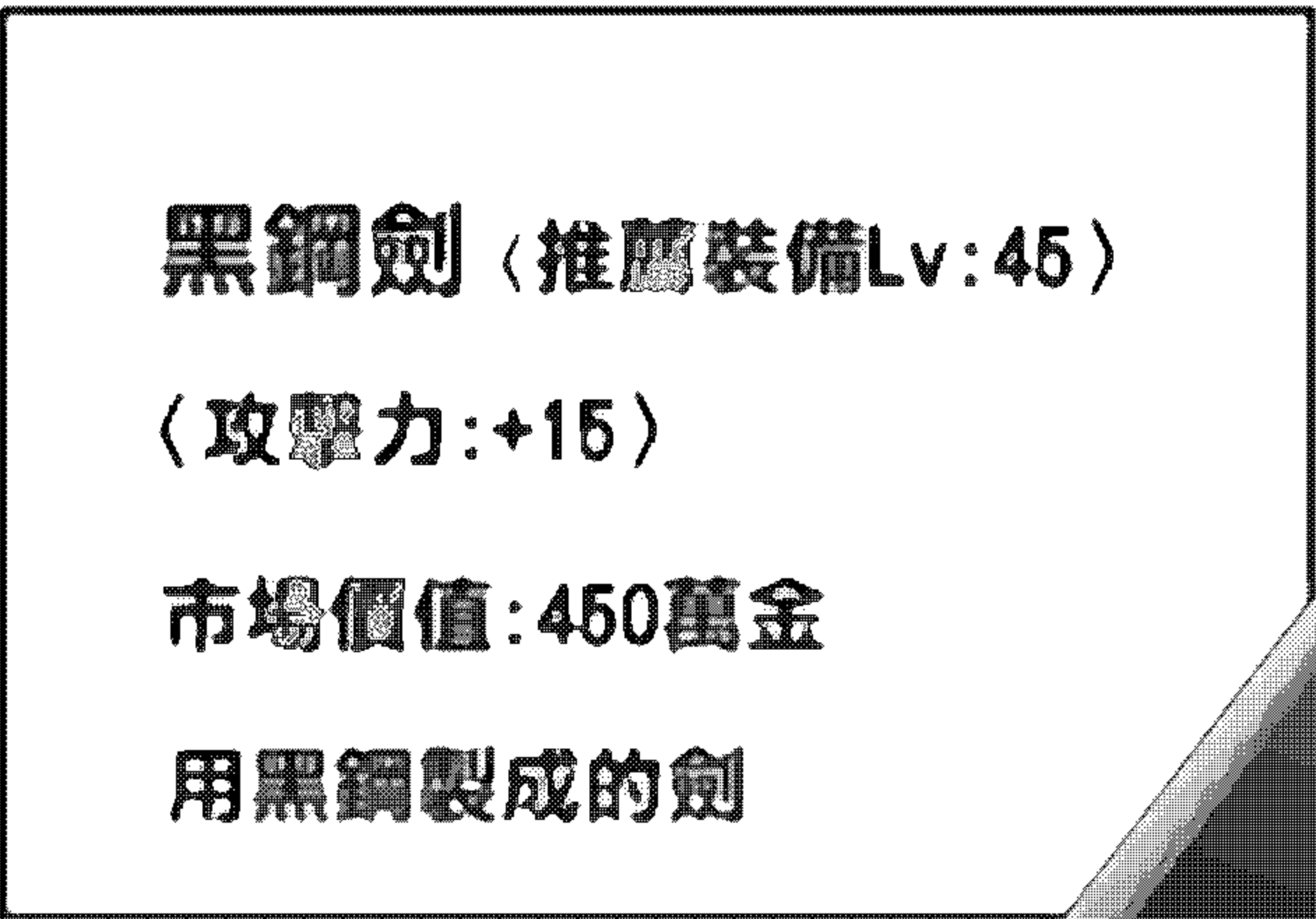
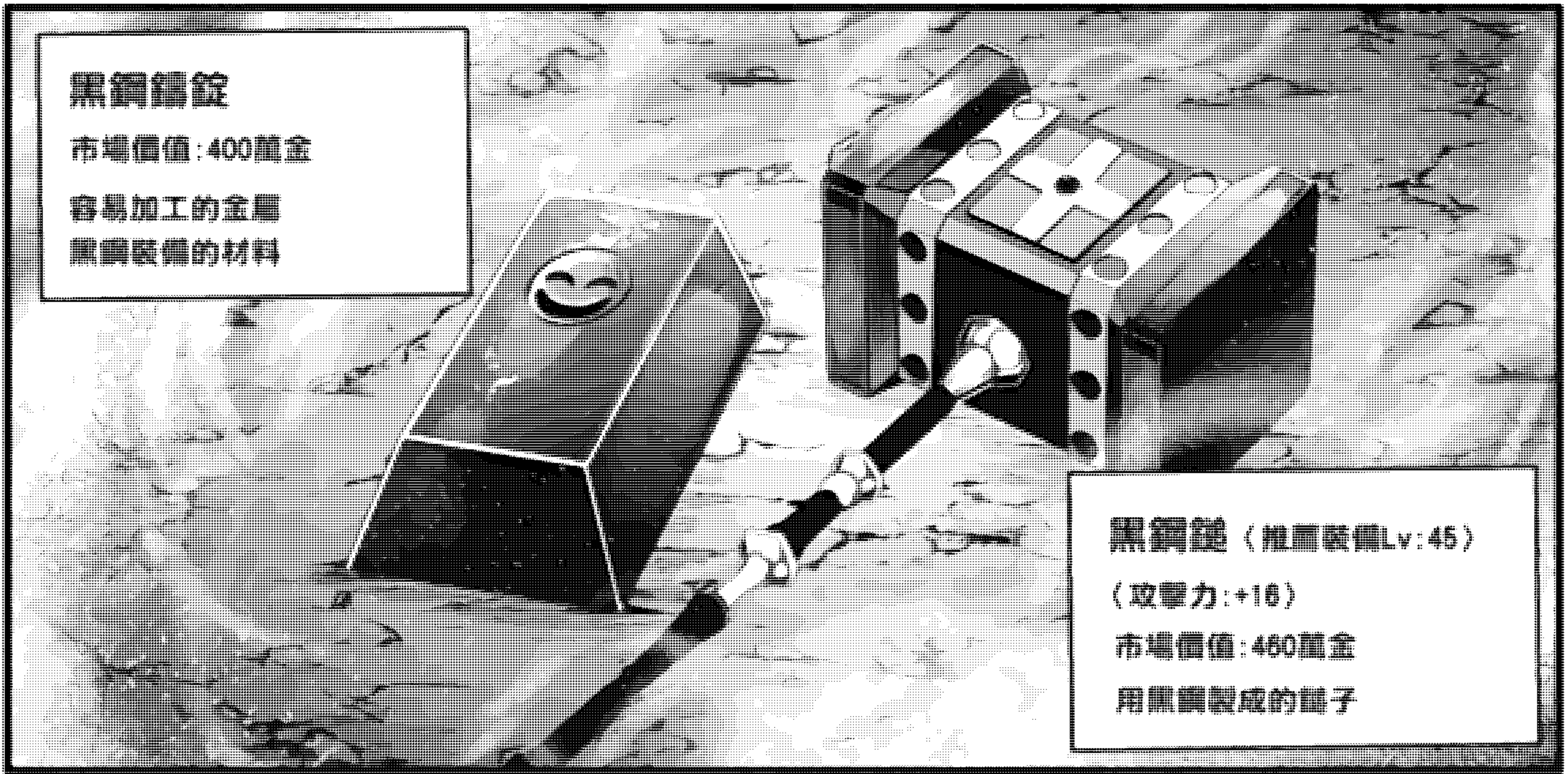
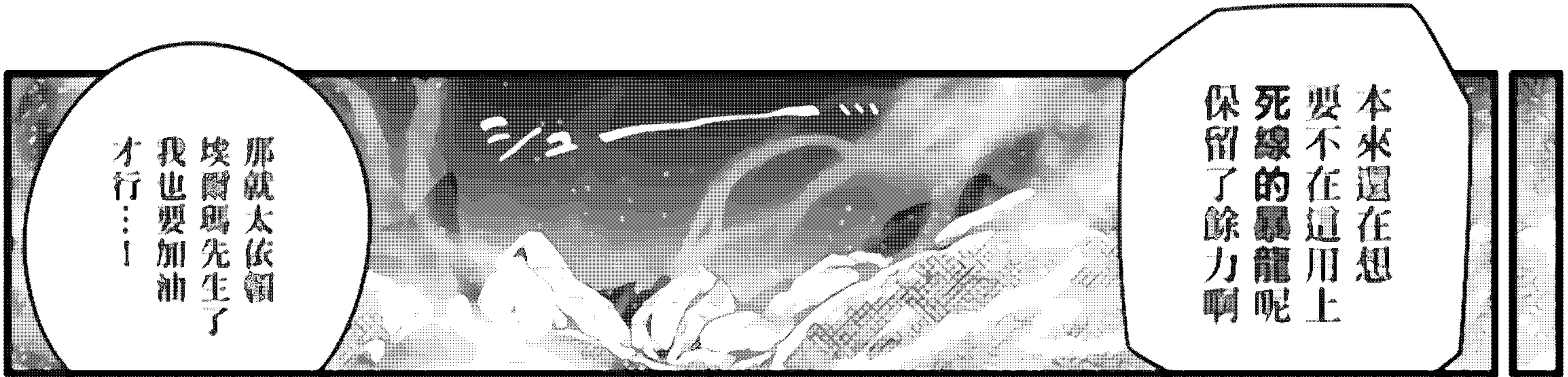


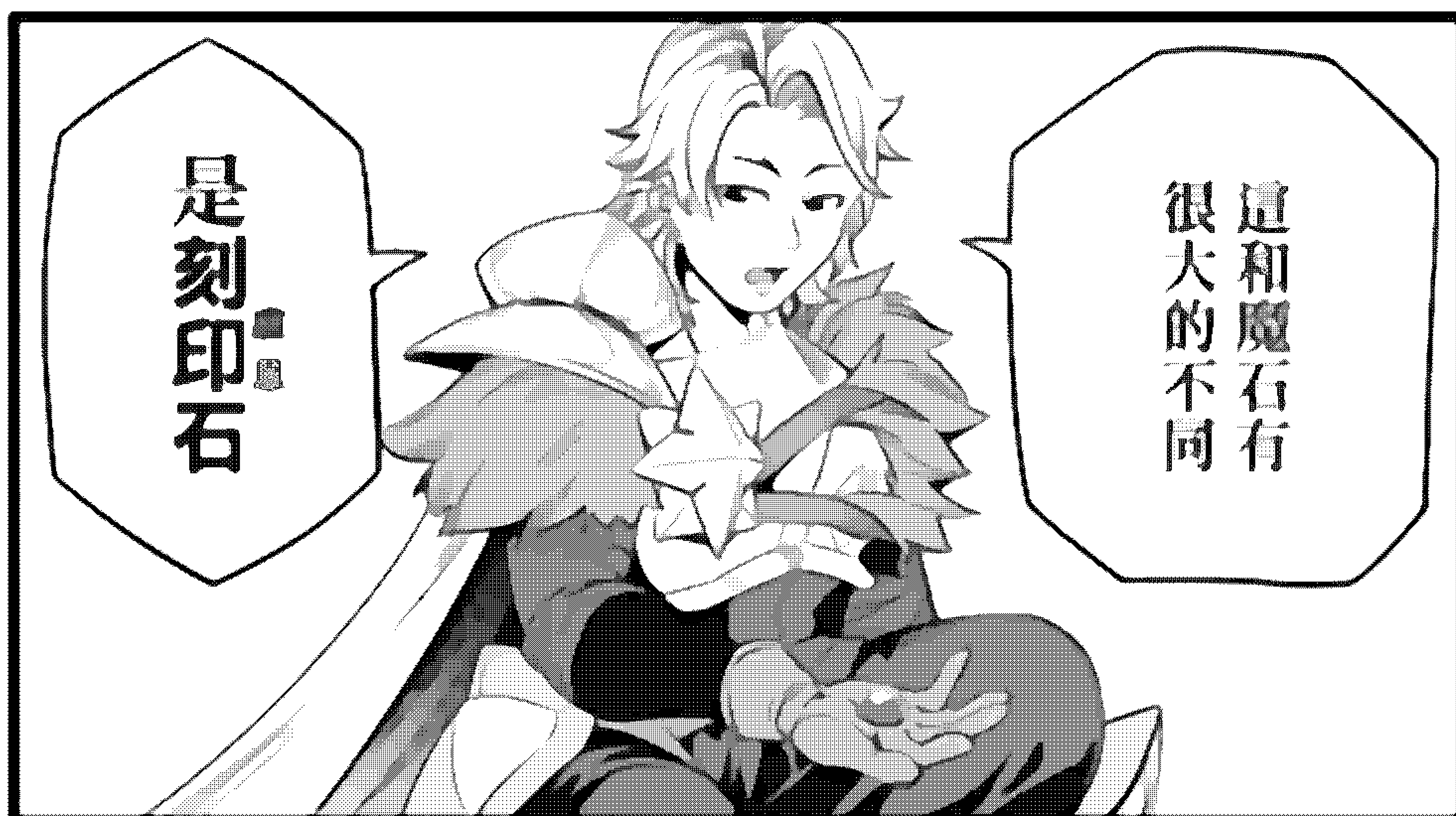
當身斬
「当て身斬り」

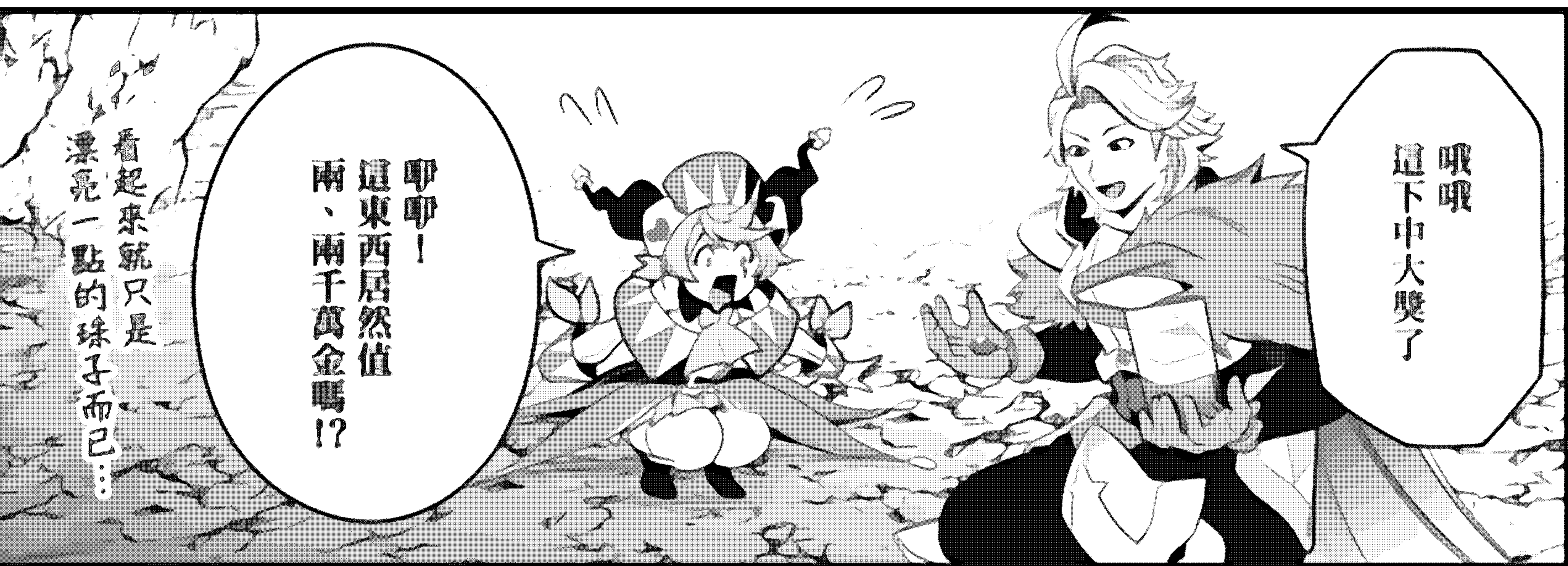


赫啊啊啊









本次的掉落道具

〈破壞的刻印石〉	2000萬金
〈黑鋼鎚〉	460萬金
〈黑鋼劍〉	450萬金
〈黑鋼匕首〉	430萬金
〈黑鋼鑄錠〉	400萬金
〈庫萊的魔石〉	90萬金
〈斯邁爾的魔石〉	80萬金X4

計 4150 萬金





黑鋼武器
終究是主打經濟
實惠的裝備
很難說是現在的
等級中最強的武器



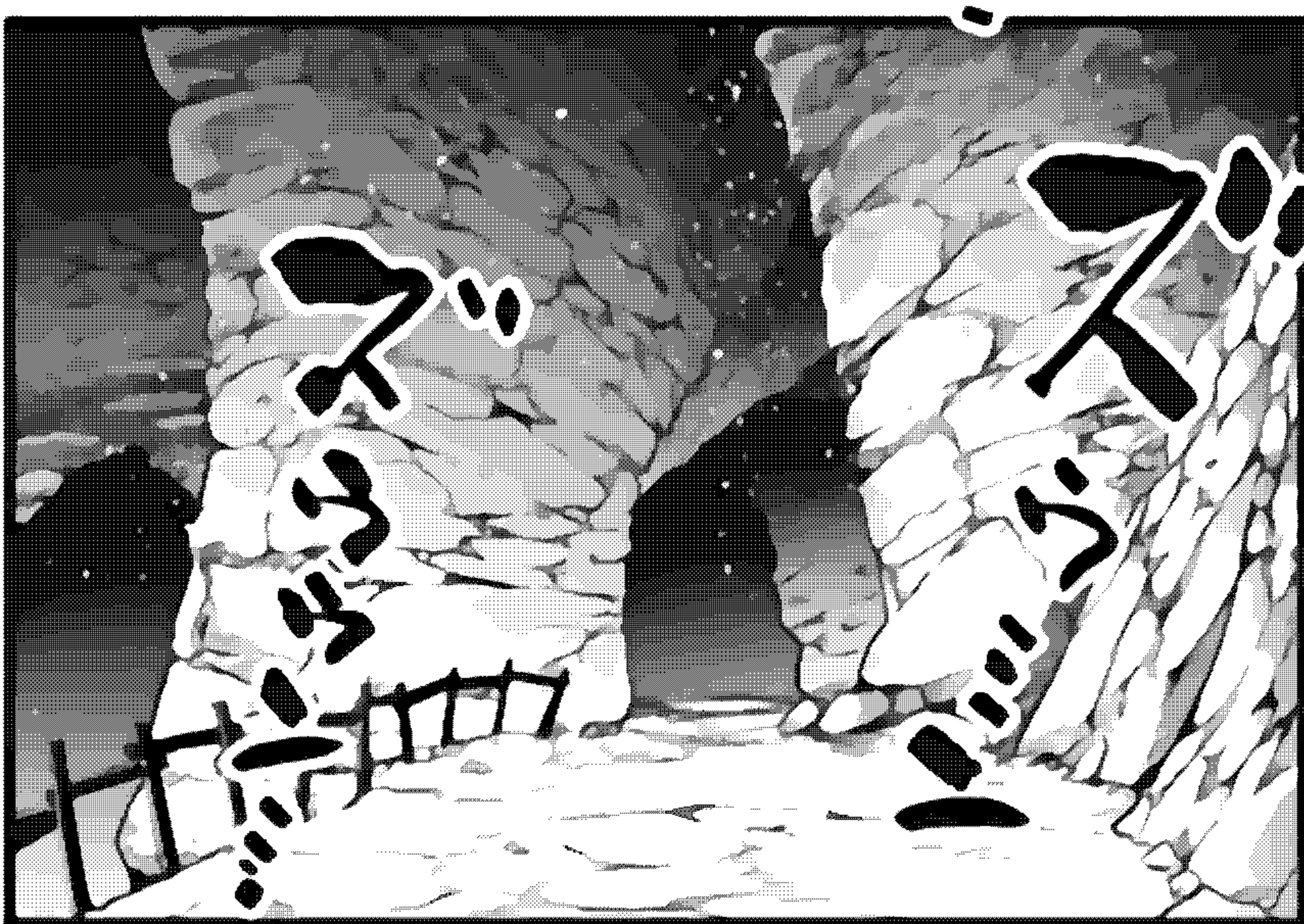
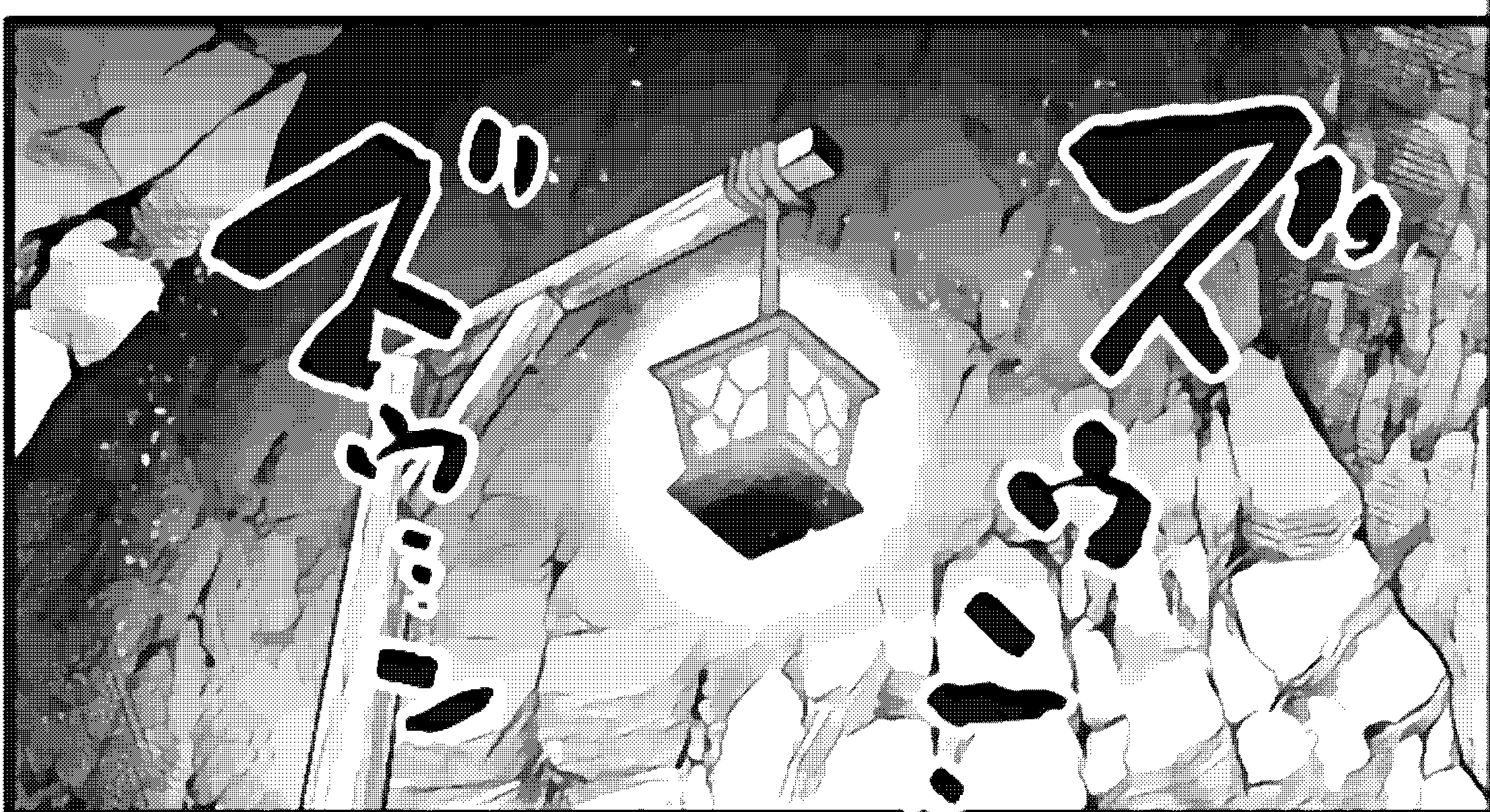
而且
不知道什麼時候
就會遇上能夠入手
《死神的兇手》的機會
為了《技能之書》
必須先做好準備
賺夠充足的資金



那麼照計畫
還要在狩獵
6體的斯邁爾

裝備和等級
都上來了
趕緊三兩下
把他們收拾了吧

庫萊是另外
算的呢……



小說版內容補充

1. 黑鋼裝備雖然不會太難出
但不一定是要剛好是自己能用的
露切一發出專武算是非常幸運
一般是收齊到一定數量的黑鋼裝備
再去讓鐵匠加工成自己想要的武器
2. 照遊戲中的設定
【斯邁爾】會掉出哪個職業的武器
跟幸運沒有關係 埃爾瑪認為
或許現實世界的幸運影響範圍更大
3. 【斯邁爾】是血比較多的防禦型魔物
露切裝備【鐵石穿刺】普攻的話大概需要四下
換成【黑鋼匕首】的話只要三下就能打倒
4. 【斯邁爾】掉落的黑鋼裝備種類繁多
甚至還有所謂沒中的裝備
像是各種長短大小的黑鋼棍棒
還以黑鋼鎚 黑鋼釣竿等
5. 在遊戲中和這個世界
不打倒比自己強的魔物
是幾乎無法升級的
所以好裝備和好道具都很貴
【刻印石】可以再更換武器的時候
取下來放到新武器上 所以價格很高