





我來
製造機會

拜託你了
露切

是！

多クダ

オアアア

バリ

格——

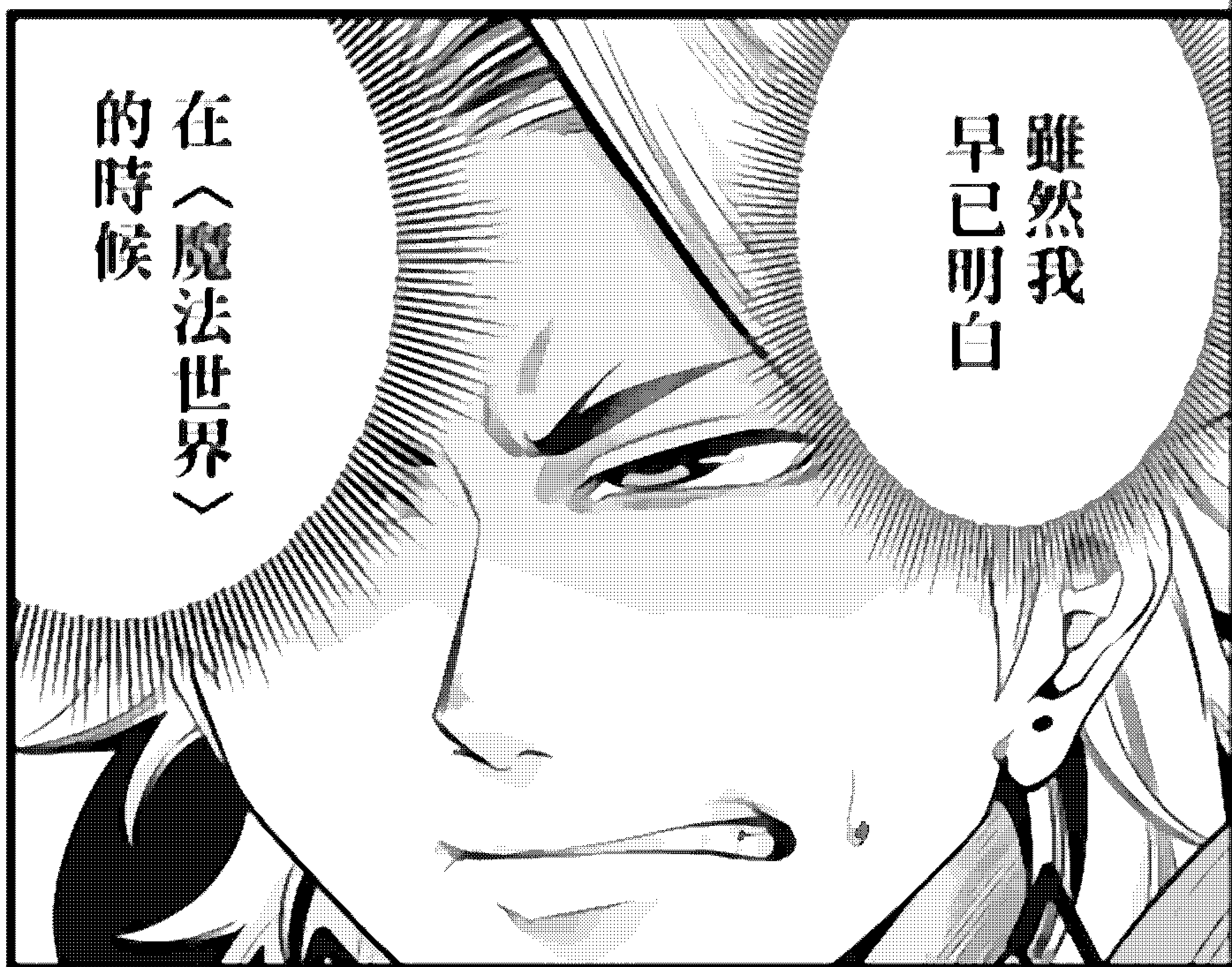
！！



品...品...!!



它不管是
威壓感或
存在感都
不同凡響



雖然我
早已明白

在〈魔法世界〉
的時候



如果可以的話
想先用一兩發
〔武裝解除〕
來削弱它的



不過



有點
困難嗎……



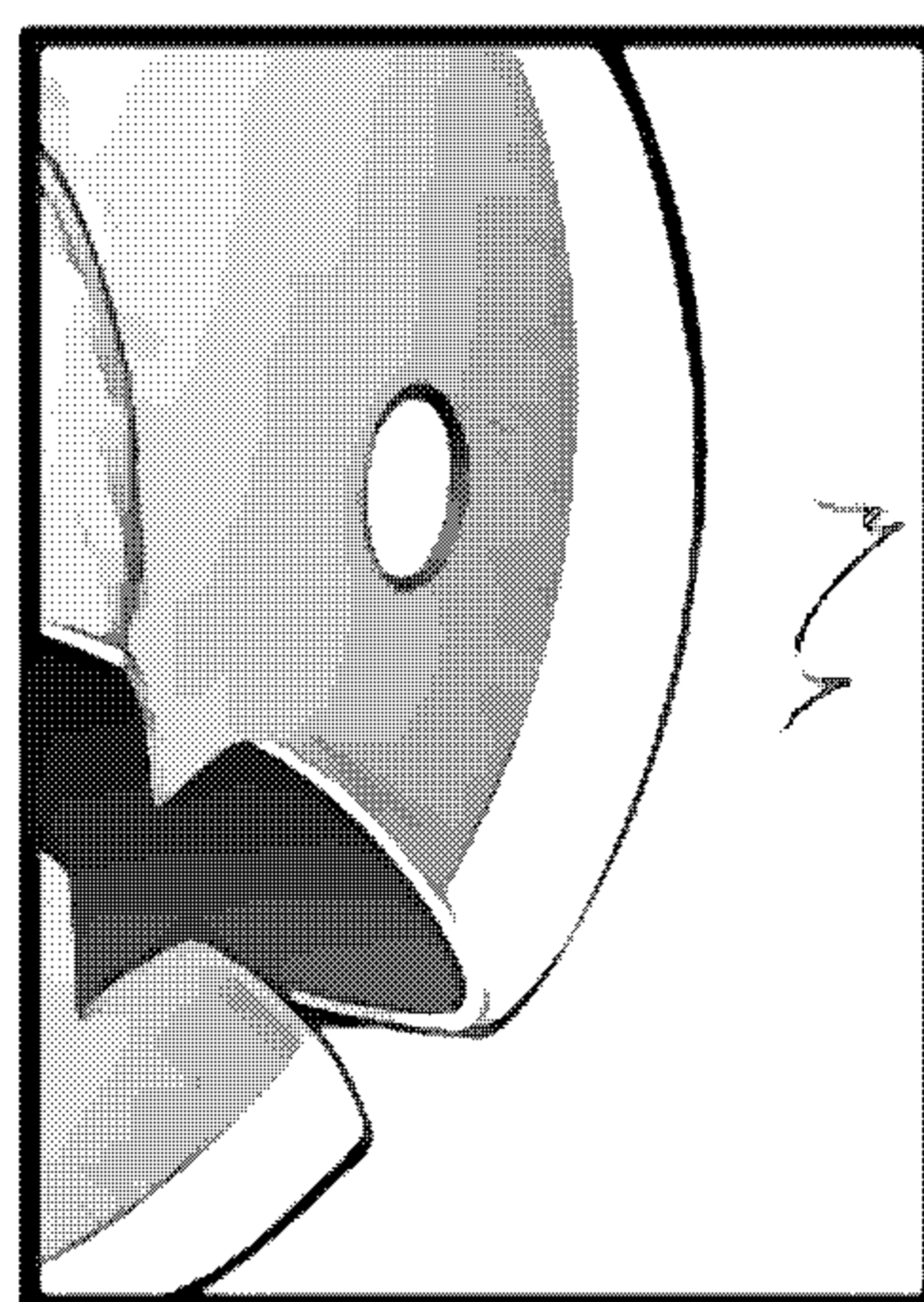
好的！
進行得
很順利！



ザザーッ

最起码的
目標還是
達到了







很好——
從側面過來的
牽制攻擊能夠
把它彈開



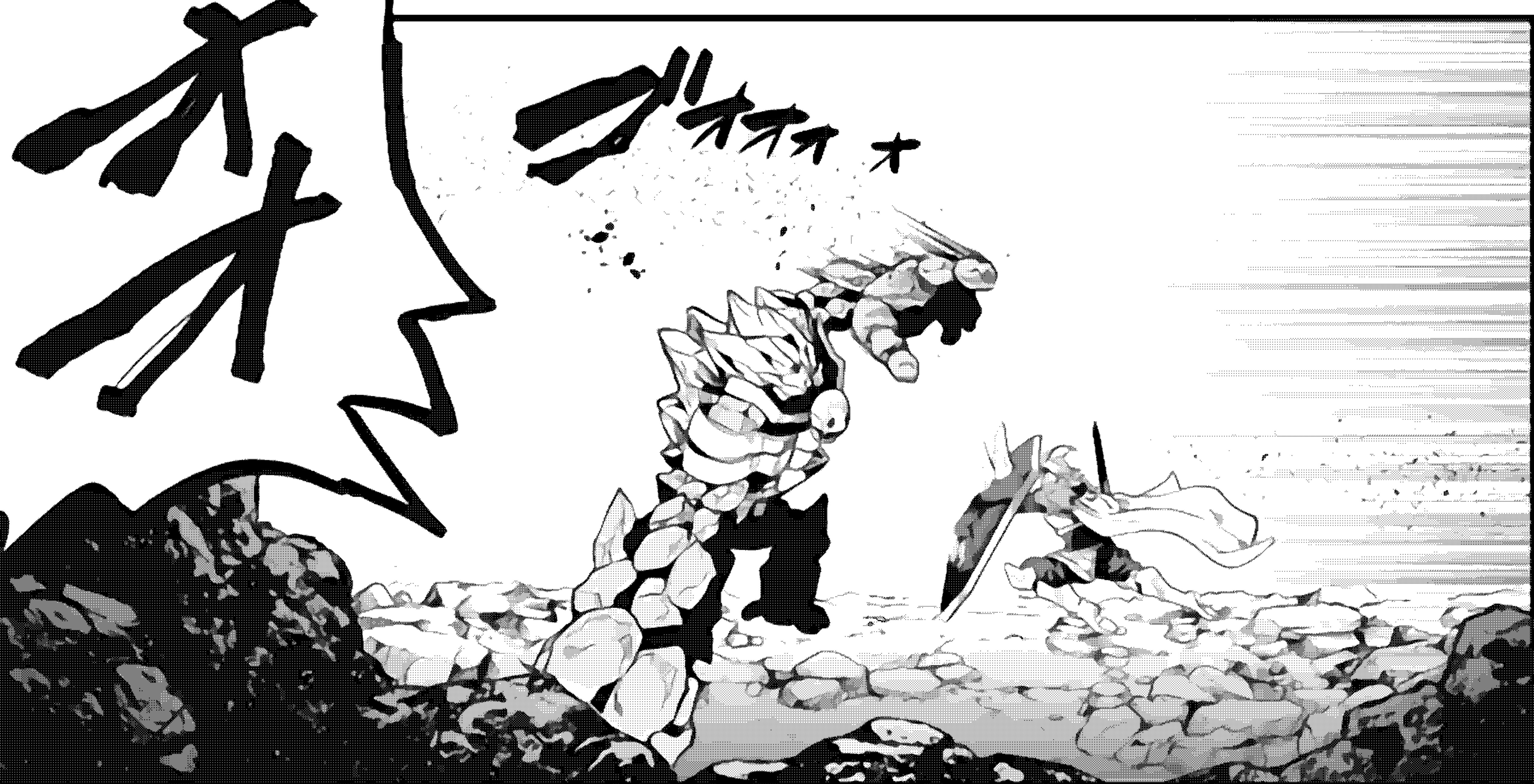
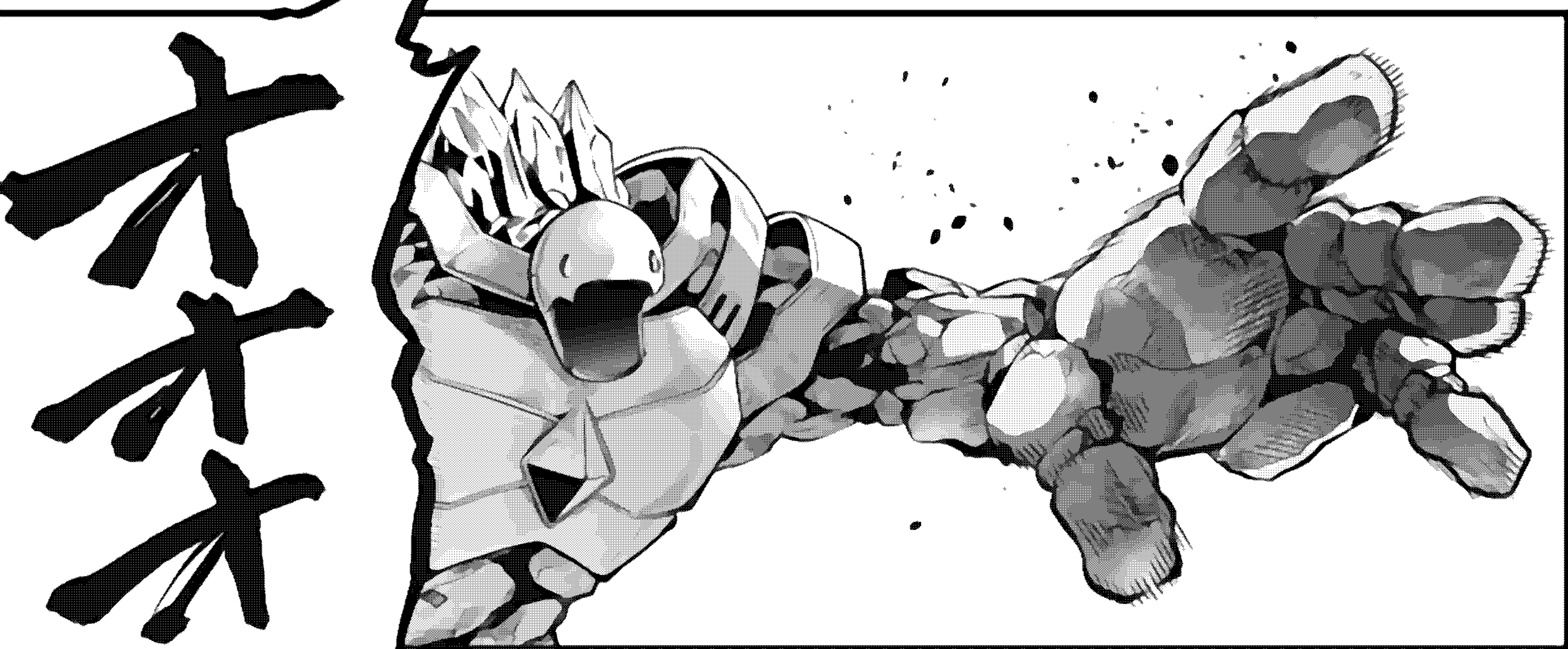
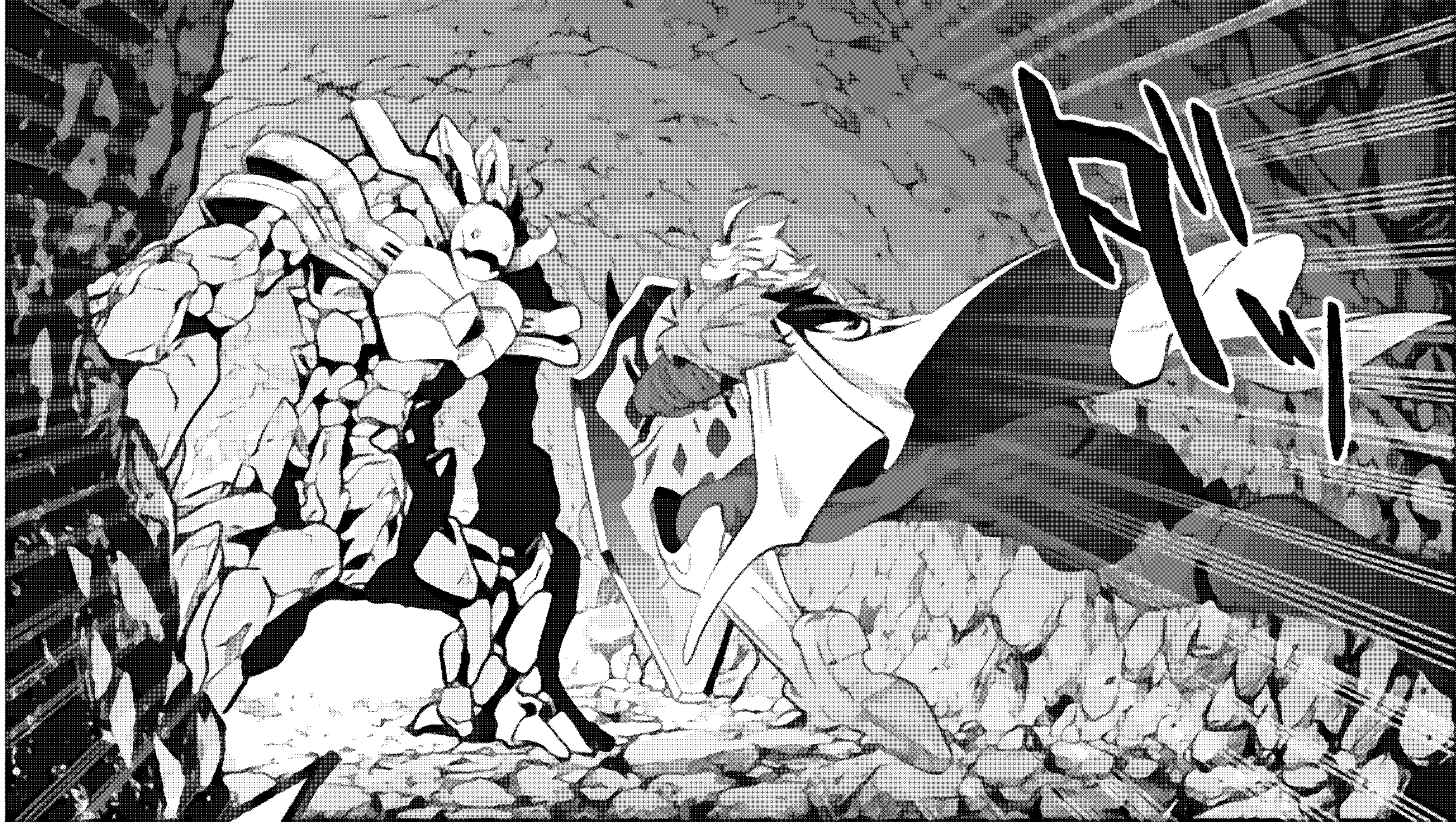
ガッ



格擋

バリイ

バリイ





盾擊
シールドバツ
シュ

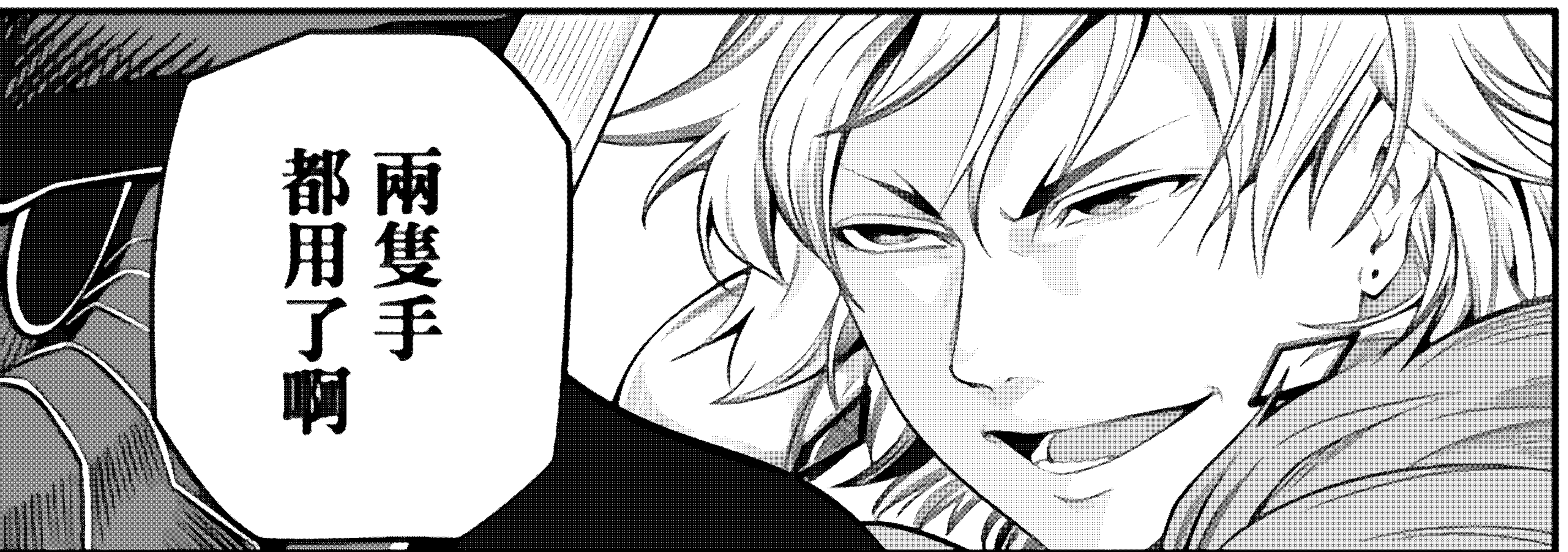
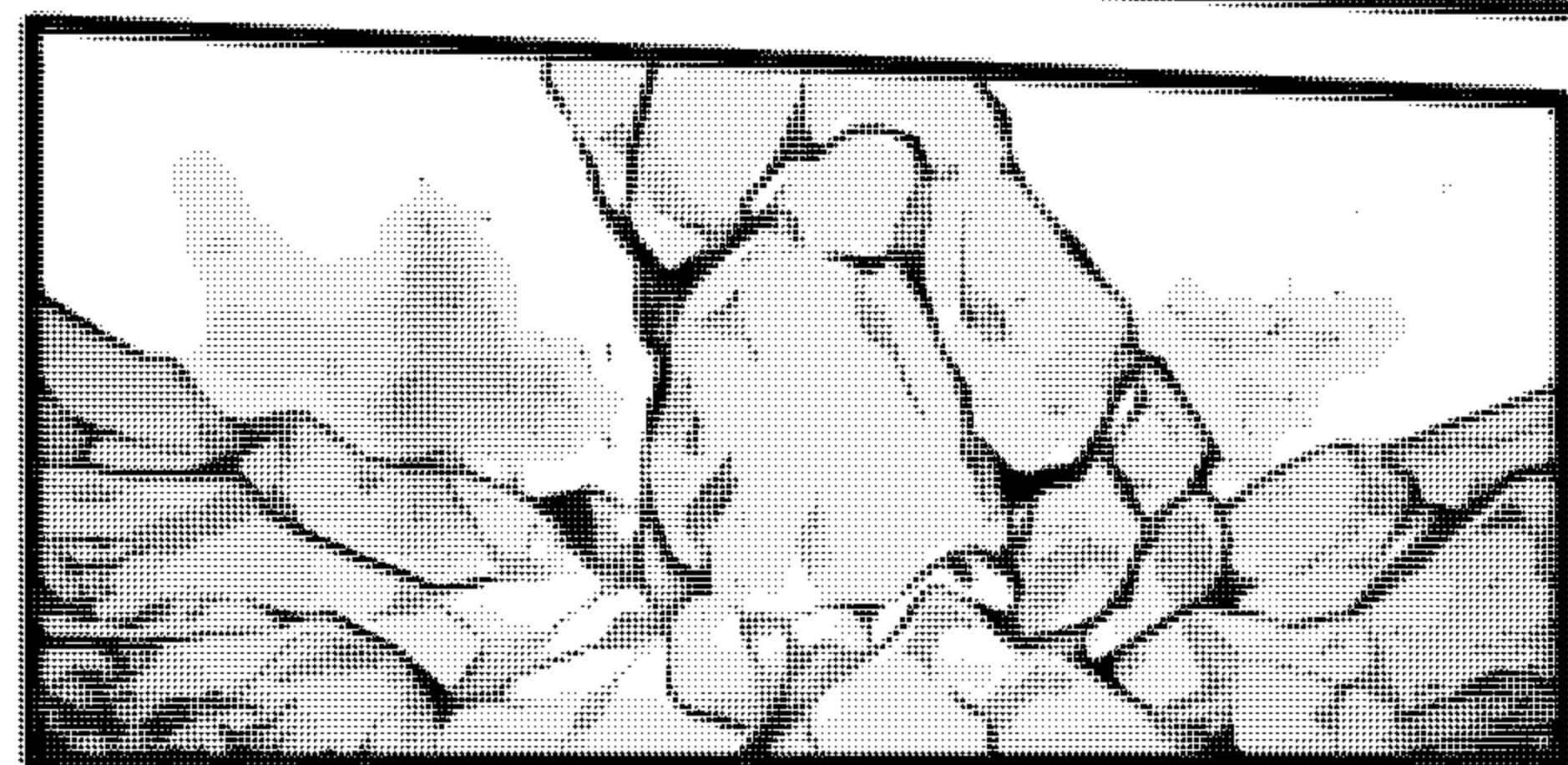


〈盾擊〉是將
「防禦力+攻擊力÷2」
的數值兩相比較

讓數值低的
一方被擊飛
的技能

狀態數值
是我的完敗

但是






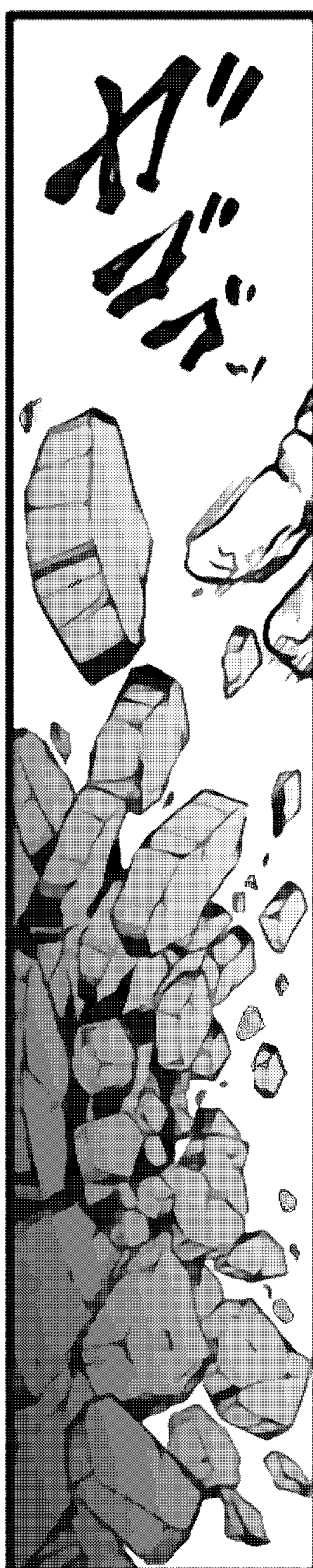
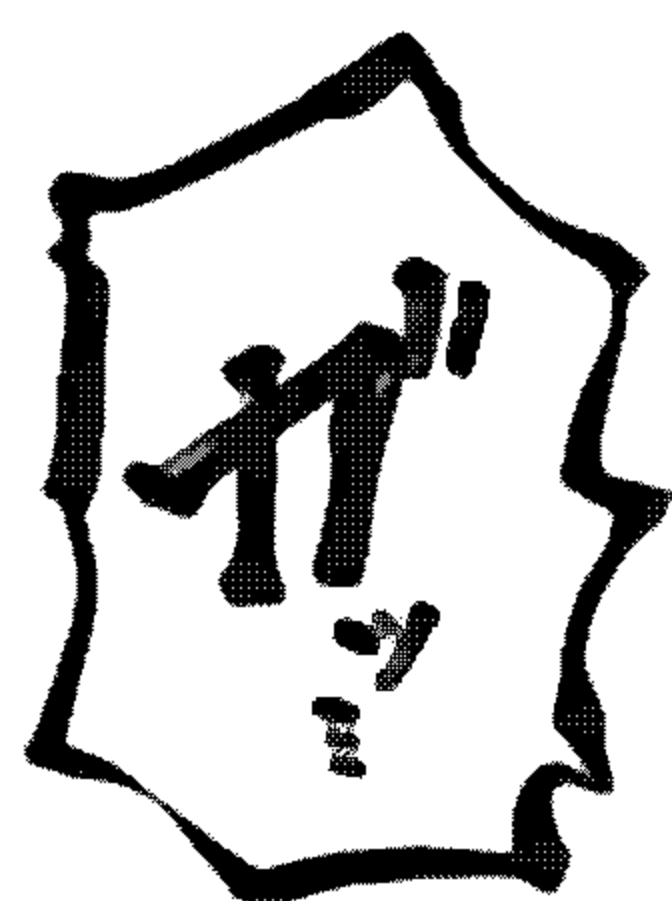
Grrrr

ダイスラスト

揺骰突刺

キーン

56/117
HP: 





好！
做得好啊
露切

只要再來一發！

