

我也是有  
自尊的

已經跟她說了  
那一堆重話  
怎麼可能還  
去把她請回來

要我跟她低頭  
我死也不幹

所幸托劍的福  
資金還很充裕  
先不用著急

我們只要花時間  
慢慢找個聽話的  
低等級就好

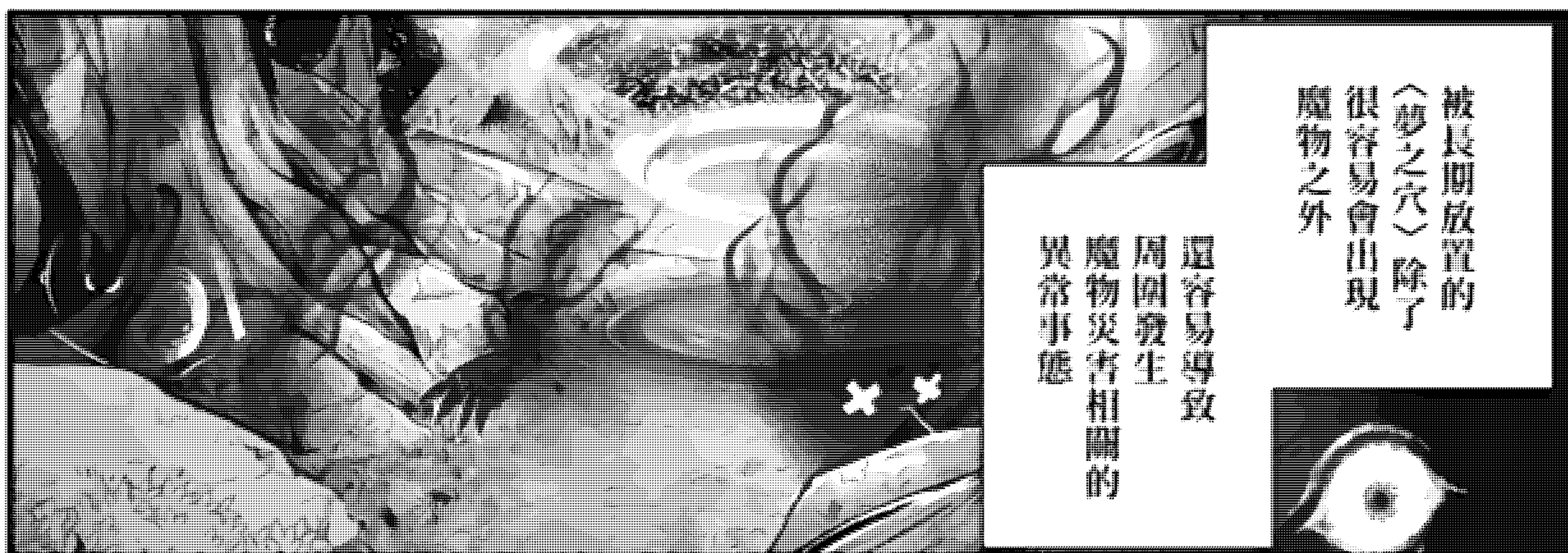
剛升上E級的冒險者  
和F級冒險者一起

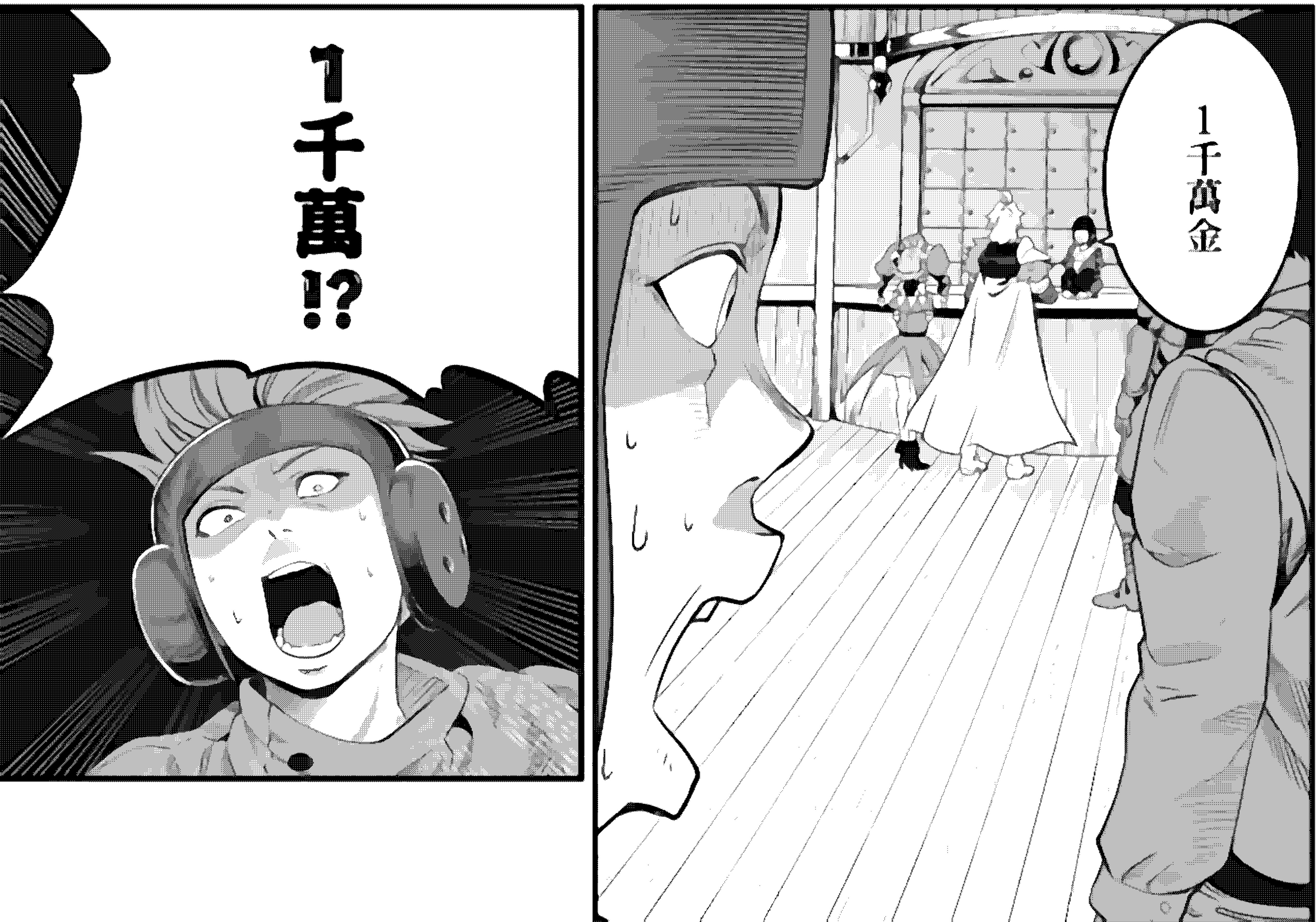
把推回等級50的  
(天使的玩具箱)  
攻略了!



說是攻略也不盡然  
只是在（王的猶豫）  
把襲擊過來的  
（夢之主）打倒了



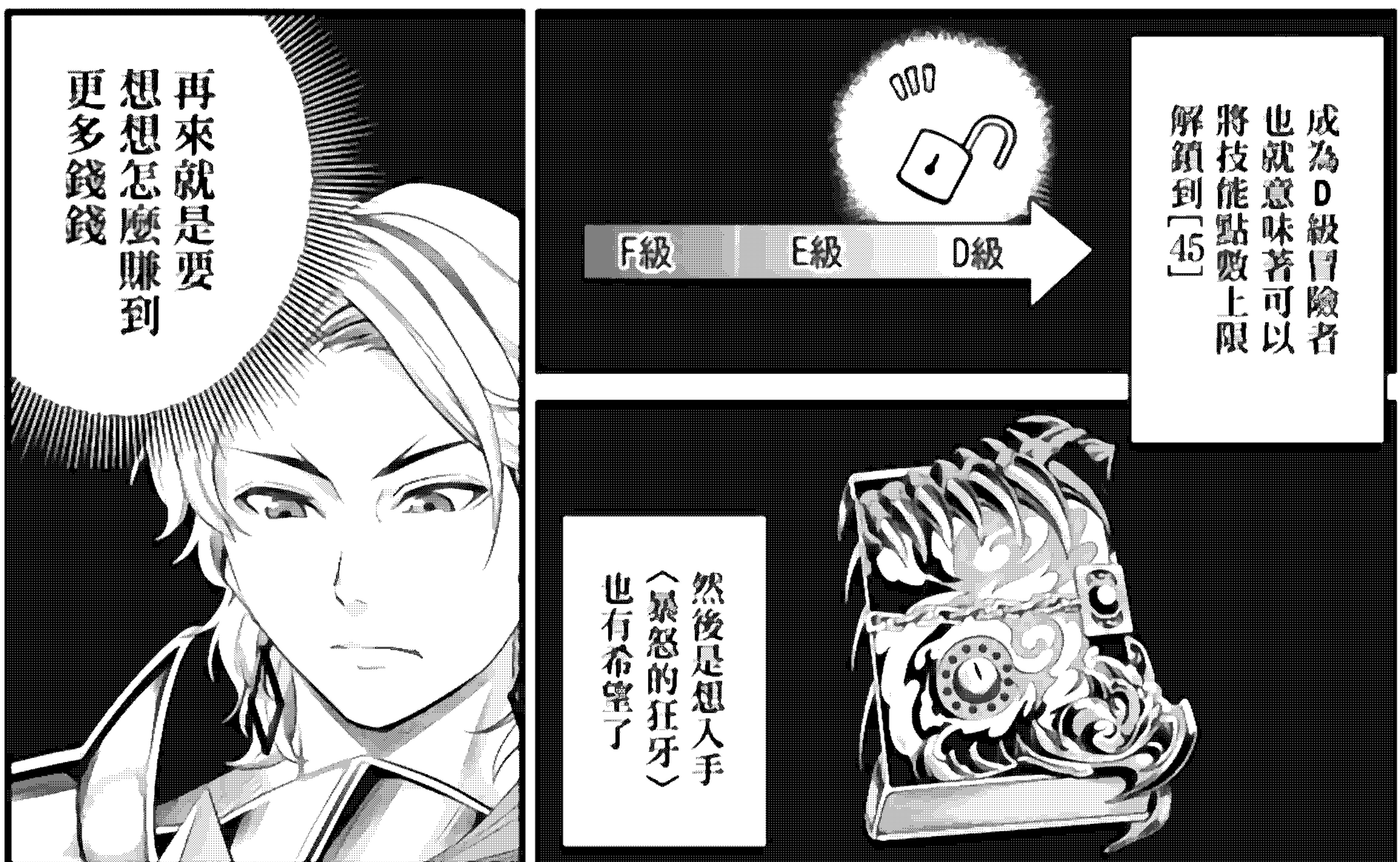


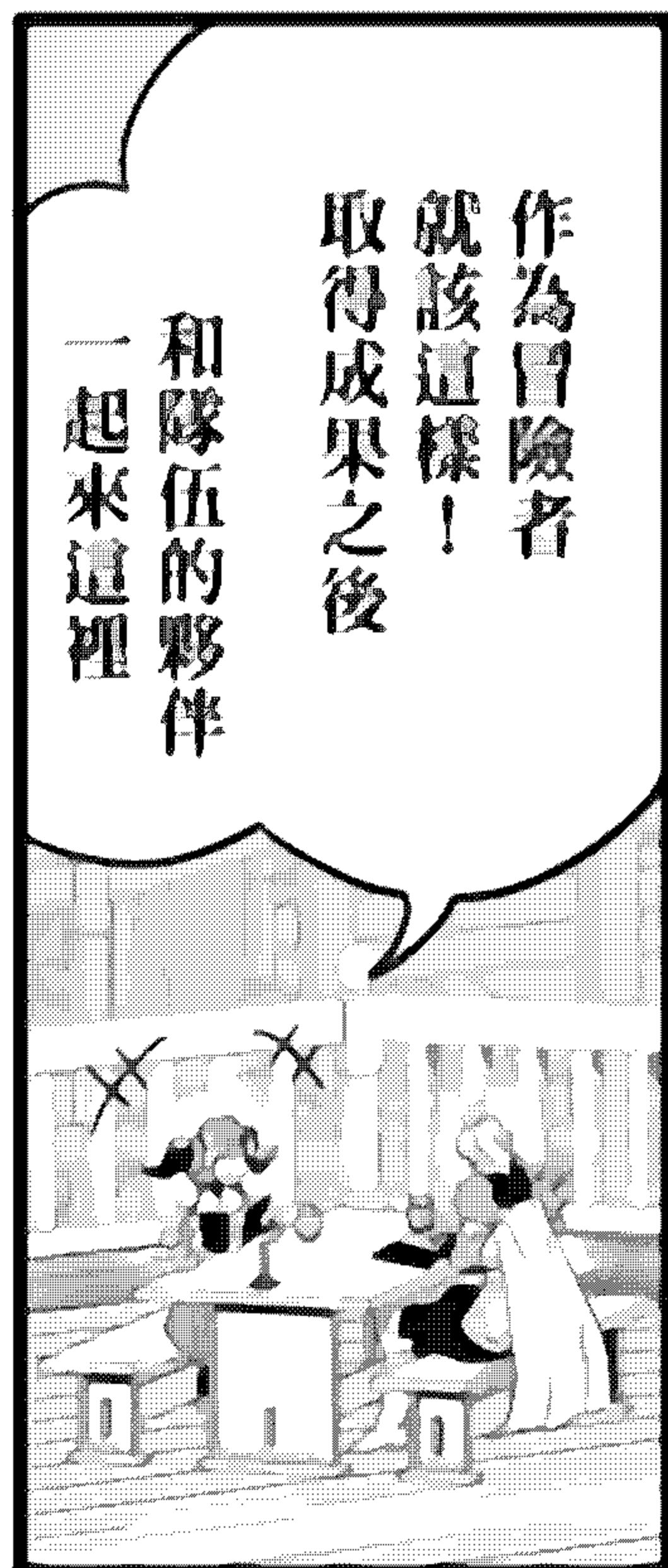


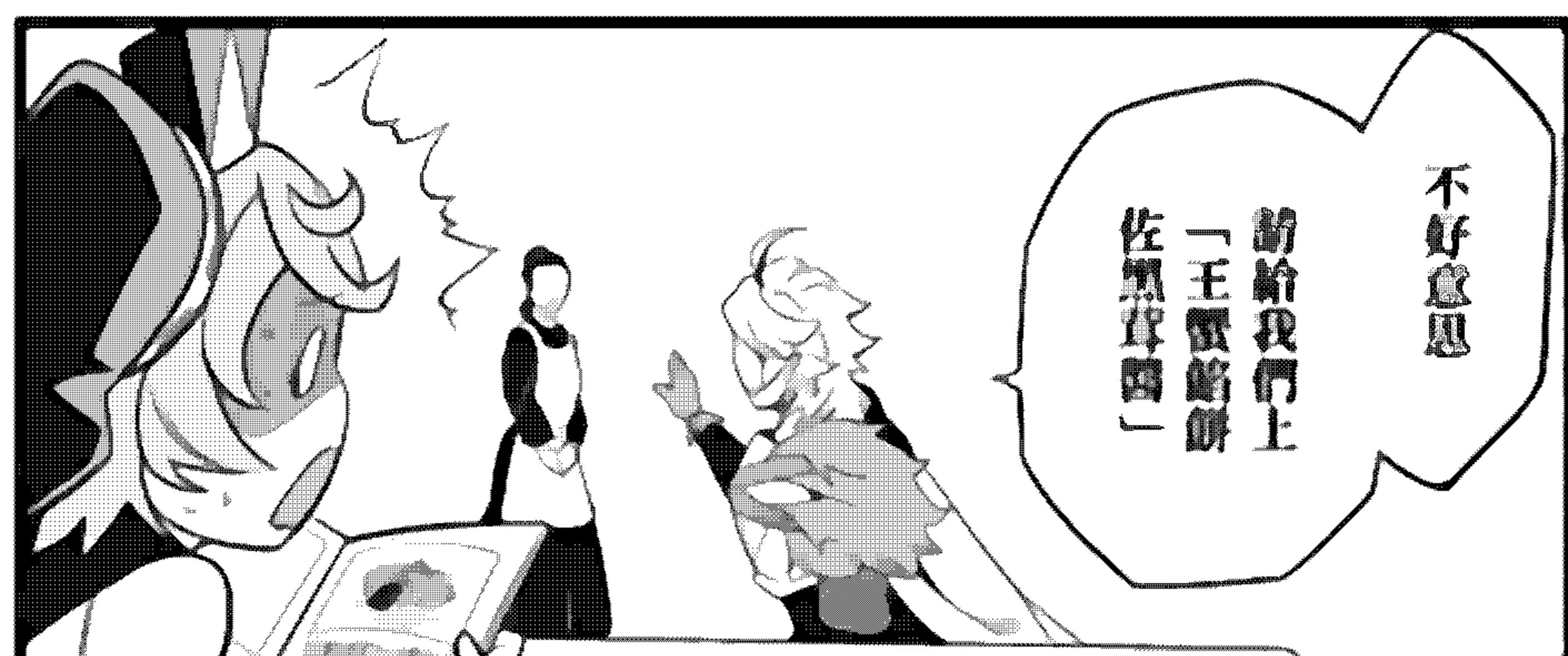














這次的總額

各式各樣加加  
減減大概落在  
5千700萬左右

那個話題  
居然還在  
持續著嗎  
!?

拍桌

驅動

八二分你  
不滿意嗎…?

不好意思…  
不對啦

怎麼可能收下啊—  
不會怎麼想都不可能—

那個八二分帳  
到底是從哪裡  
算出來的—

照約定八二分帳

露切分到4千600萬金  
我分到一千100萬金

你說的是  
哪個地方的  
行情啊！？

不，但是

基於很多考量  
這差不多就是  
市場行情！



立場反過來的話  
你能接受嗎  
這四千萬金！

被騙了一把  
邀請進隊伍還帶著  
練到這個等級

我原以為這分配  
很合理的說…

明明連感謝都  
感謝不完了！

金玉  
窟亭



## 小說版內容補充

1. 冒險者隊伍大多是原本就認識的人一起成為冒險者  
獨行冒險者很稀有 職業等級和報酬分配也很難談攏  
克萊茵是絕不吃虧的性格 所以更加找不到新隊友  
人數不足的隊伍為求安全 只會狩獵等級低一檔次的魔物  
而魔物的價值根據等級指數上升 缺人隊伍收入會銳減許多
2. 【治癒菇】具有恢復效果 可以賣兩萬金左右  
也可以自己使用 是一種很有用的道具
3. 【瑪坦戈】蘑菇人魔物
4. 攻略高等地城也能提升冒險者等級 但是很少見  
克萊茵是E級 莉絲是F級  
要從E級升上D級 有一到難以跨越的牆壁  
在都市隆達姆中D級冒險者也只有10人左右
5. 遊戲中攻略迷宮並沒有報酬金  
這是現實世界的人命有了價值  
才要提供高額報酬鼓勵攻略迷宮
6. 埃爾瑪是照遊戲中的幸運小丑來分析  
露切是初期幸運力相當高的小丑 掉落率極高  
埃爾瑪覺得給他四倍報酬也只是行情價  
但是在這個世界沒有那些概念和價值觀  
埃爾瑪也很難跟露切解釋遊戲的事