

爲避免再次
引發上次那樣的
〈王的彷徨〉
而采取的對策

哈洛德的士兵
從半天前開始
就在這裏
監視著入口

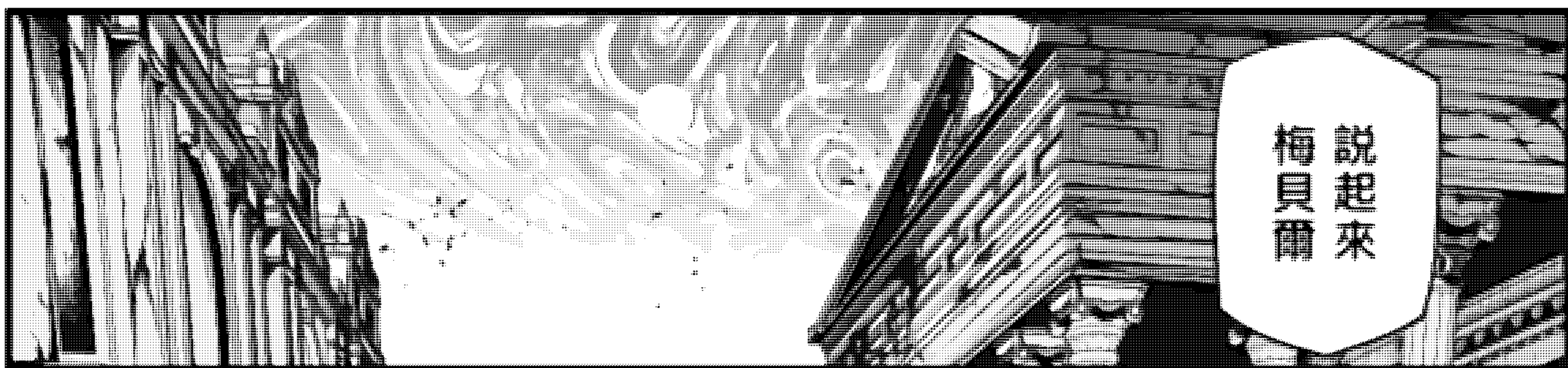
〈水沒的
理想都〉

似乎還有
很多地方沒被
冒險者探索過

因此地圖
也非常粗糙

在這種情況下
我們爲了
阻止叛徒的計劃

而決定前往
〈夢之主〉
所在的房間



說起來
梅貝爾



真的很抱歉
等級完全沒有
提升啲

唔噃噃……



剛才獵殺
烏米歐尼的時候
等級提升了沒



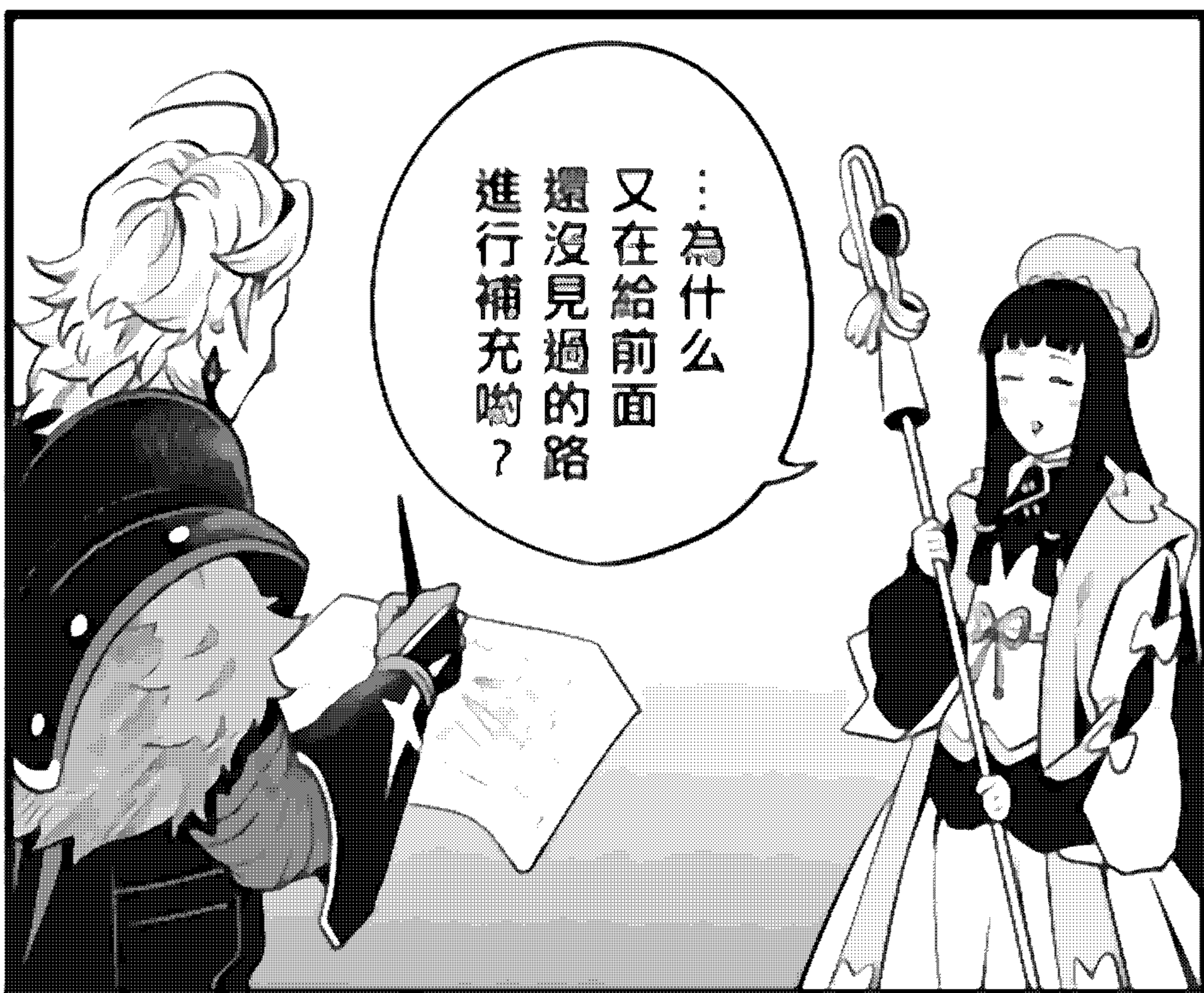
這也沒辦法
畢竟又不是什麼
等級特別高的
對手

看來有必要
盡可能避開
烏米歐尼這類魔物

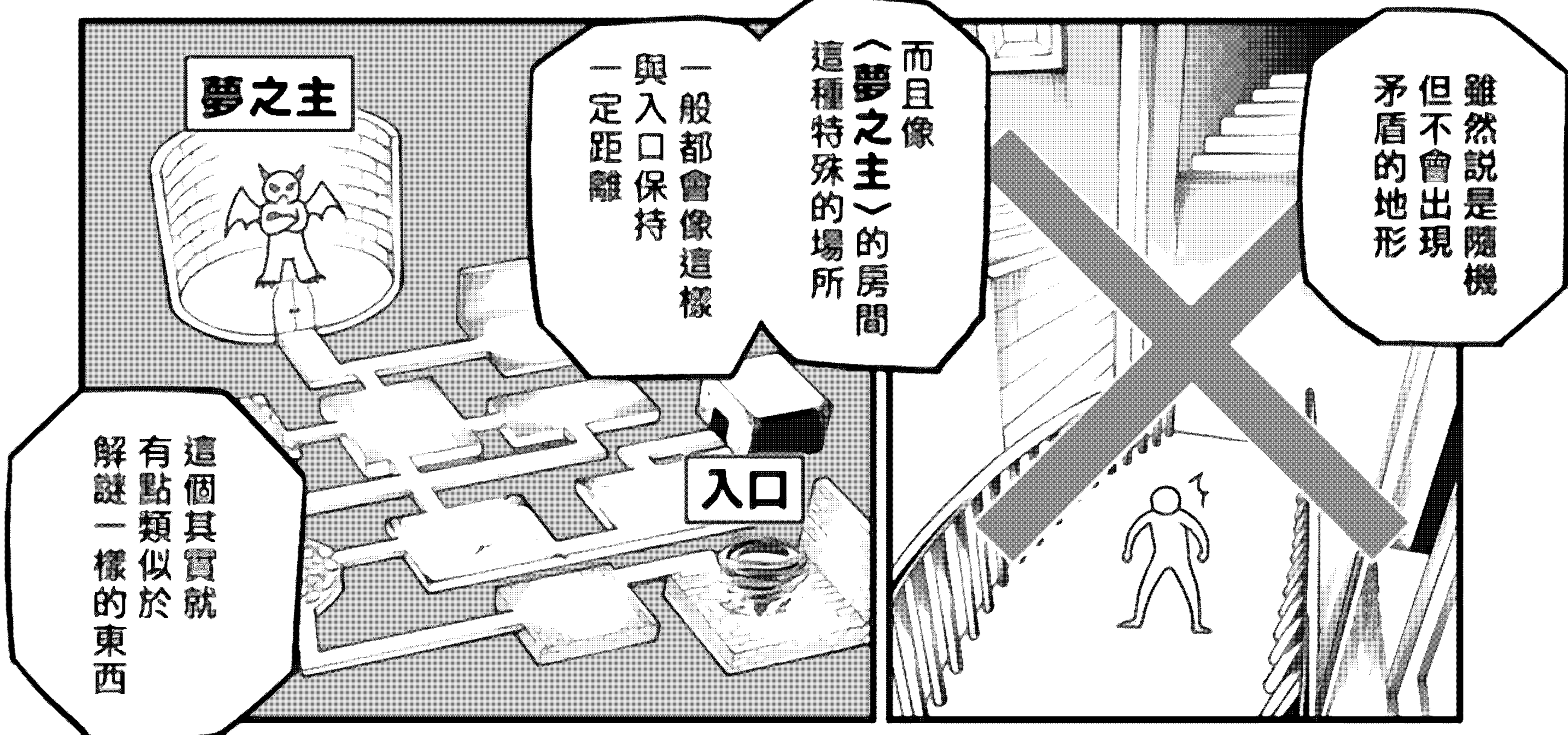
然後專門獵殺那些
這個隊伍能獵殺的
高級魔物啊



〈夢之穴〉的
路線生成是有
模式和限製的



…為什麼
又在給前面
還沒見過的路
進行補充啲？



雖然說是隨機
但不會出現
矛盾的地形

而且像
〈夢之主〉的房間
這種特殊的場所

一般都會像這樣
與入口保持
一定距離

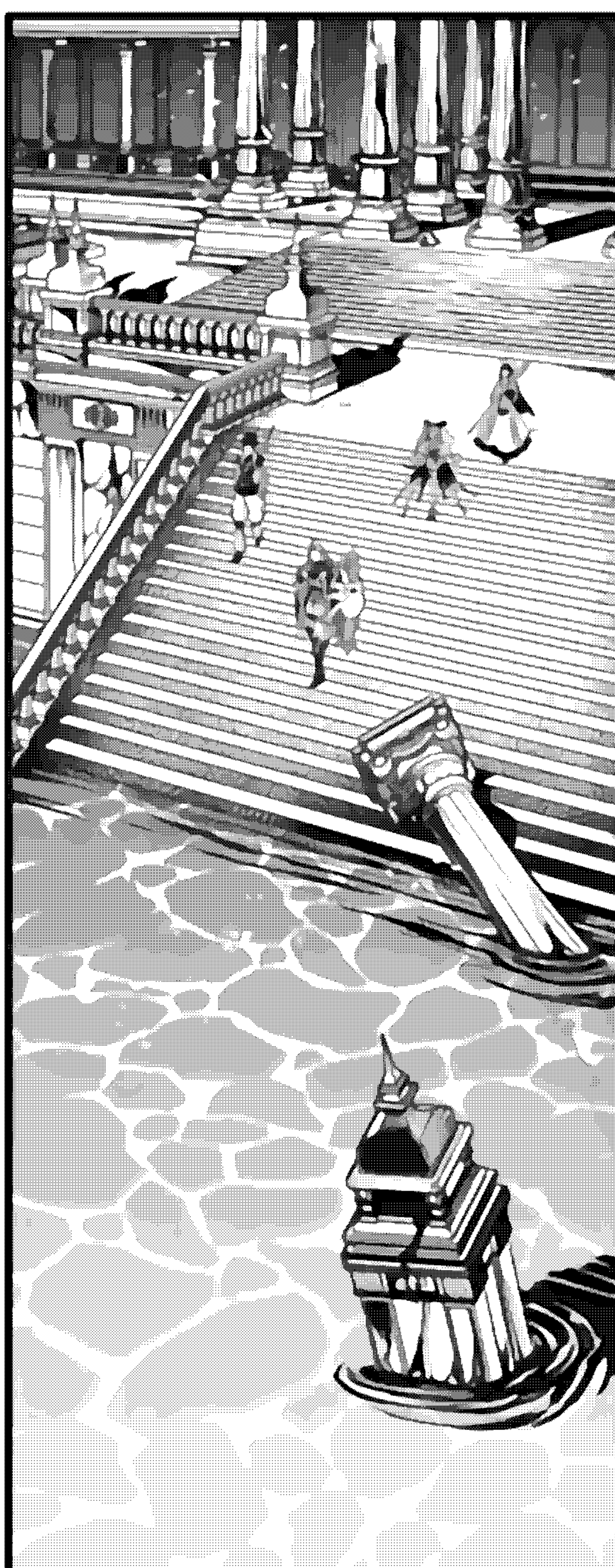
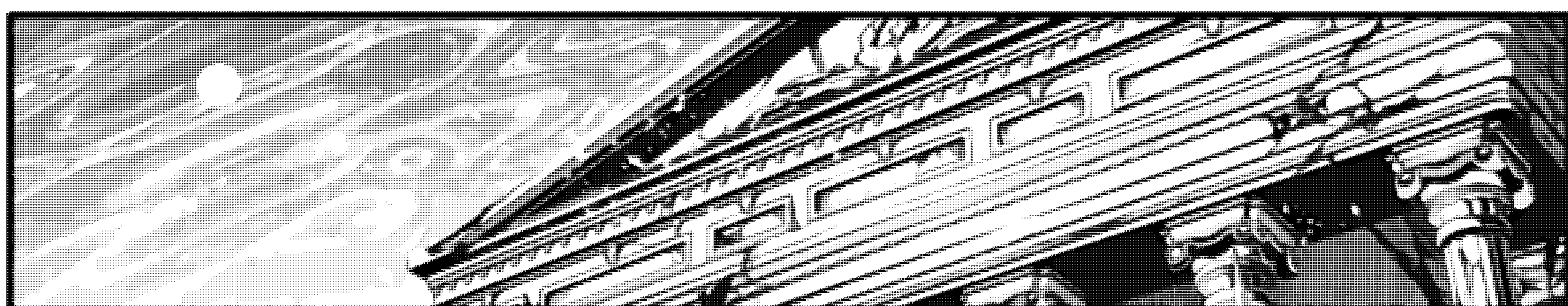
這個其實就
有點類似於
解謎一樣的東西

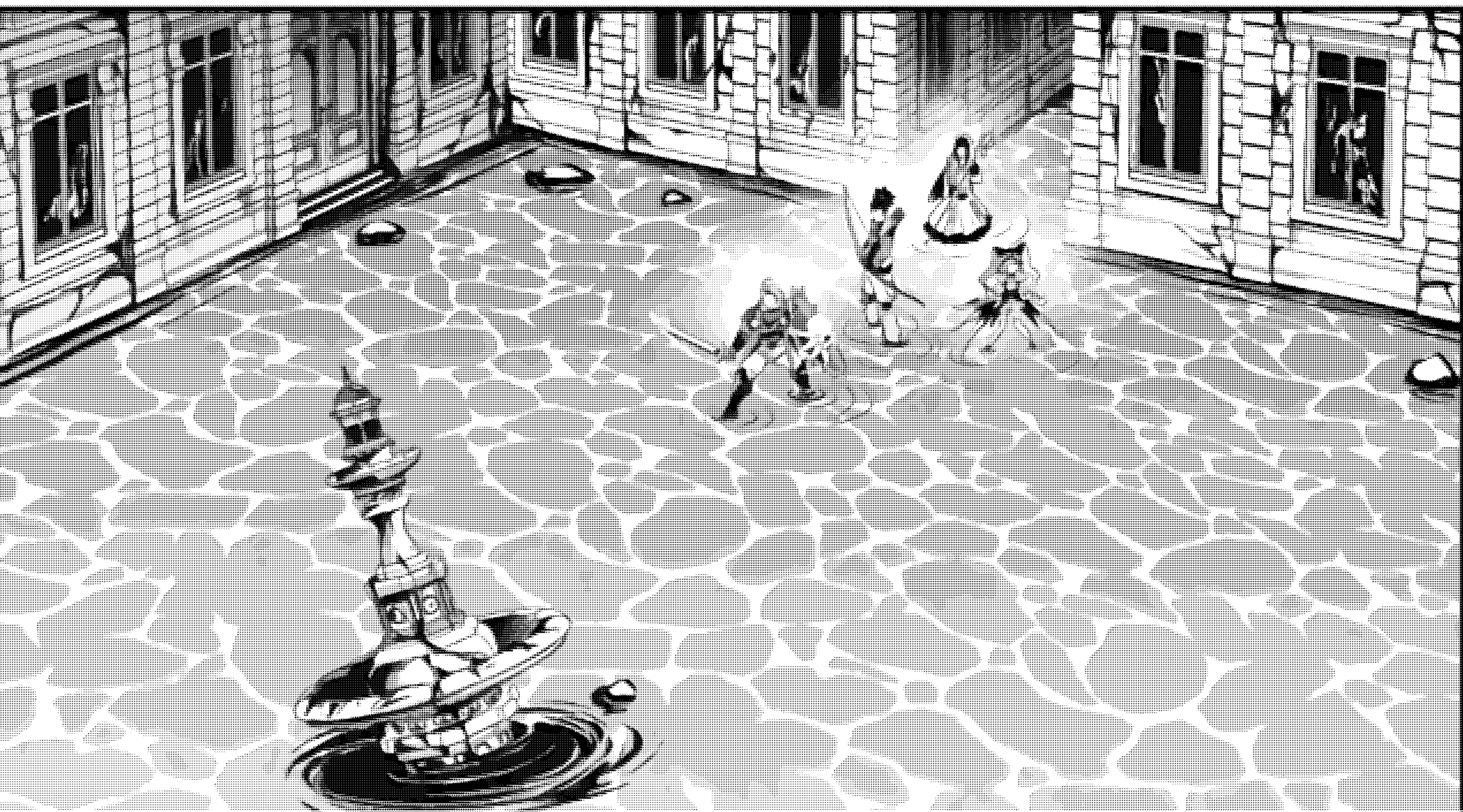
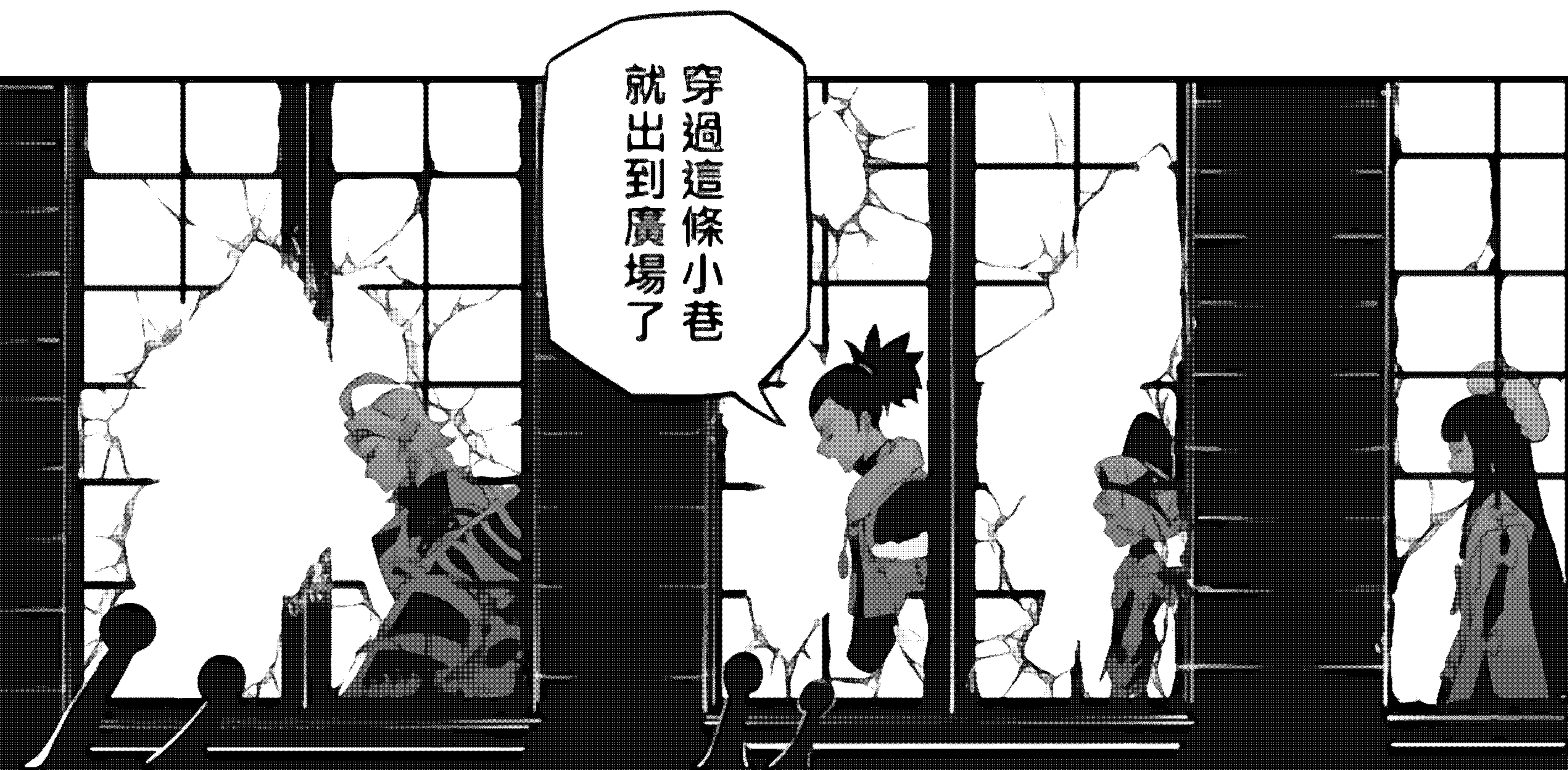


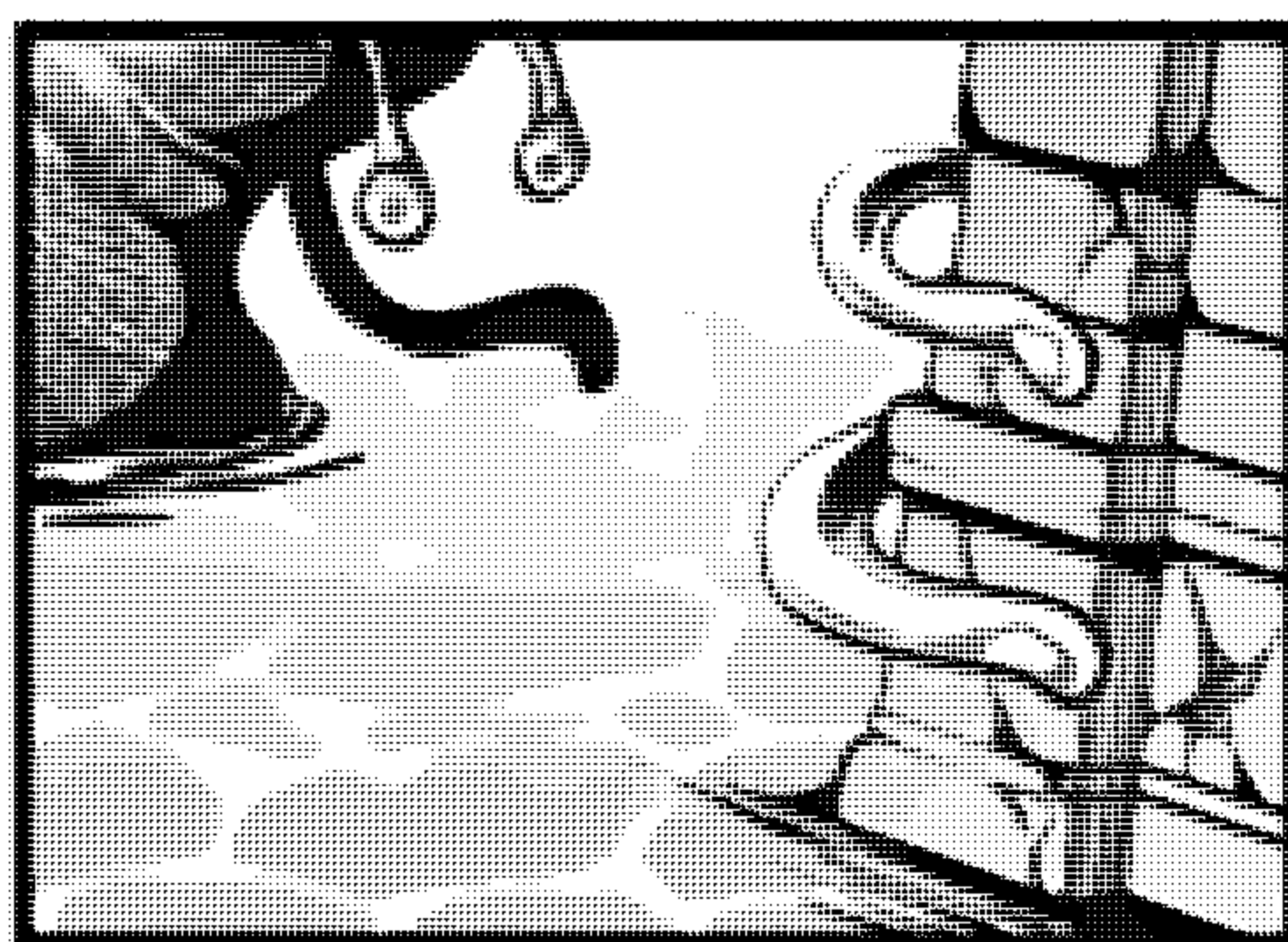
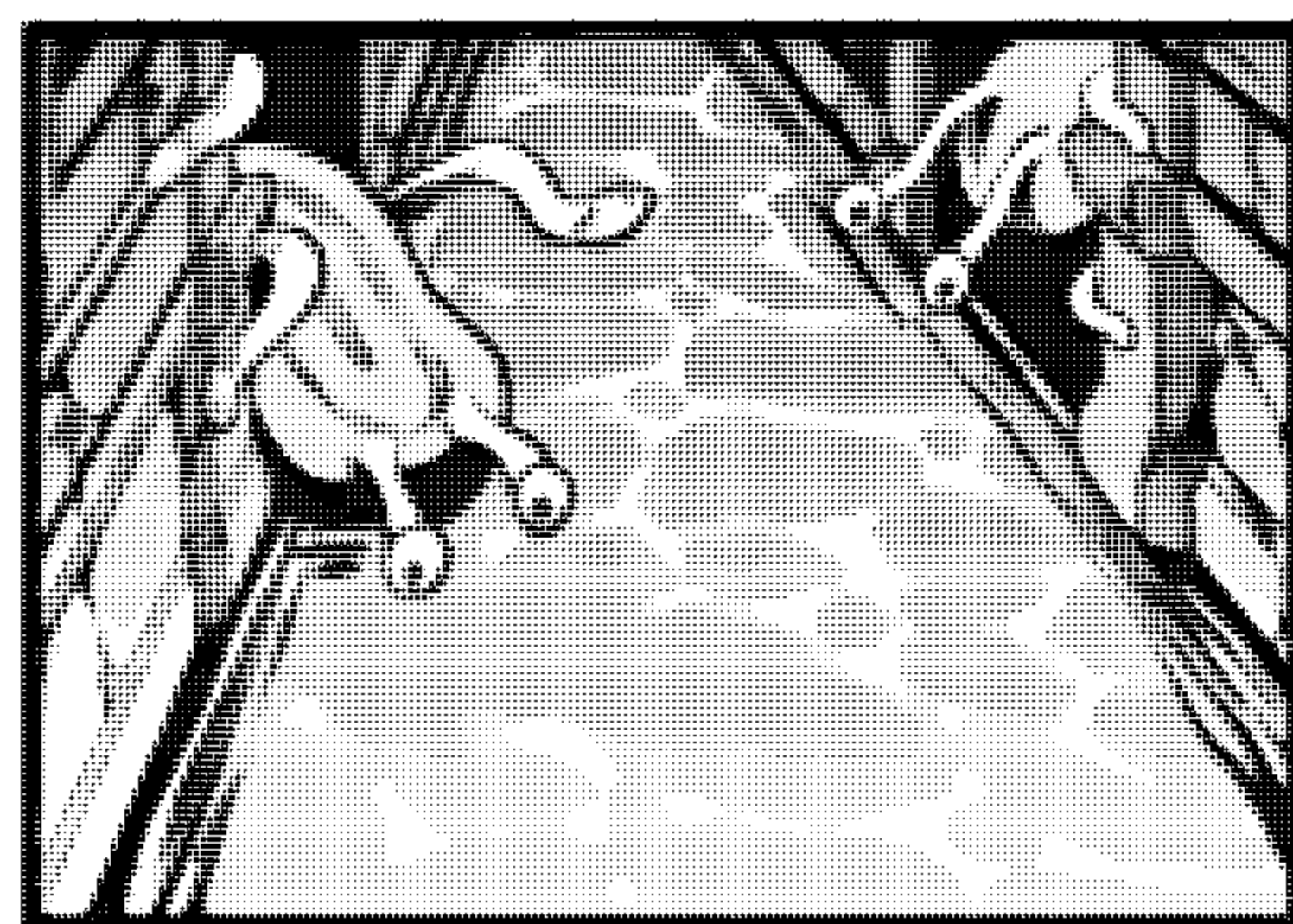
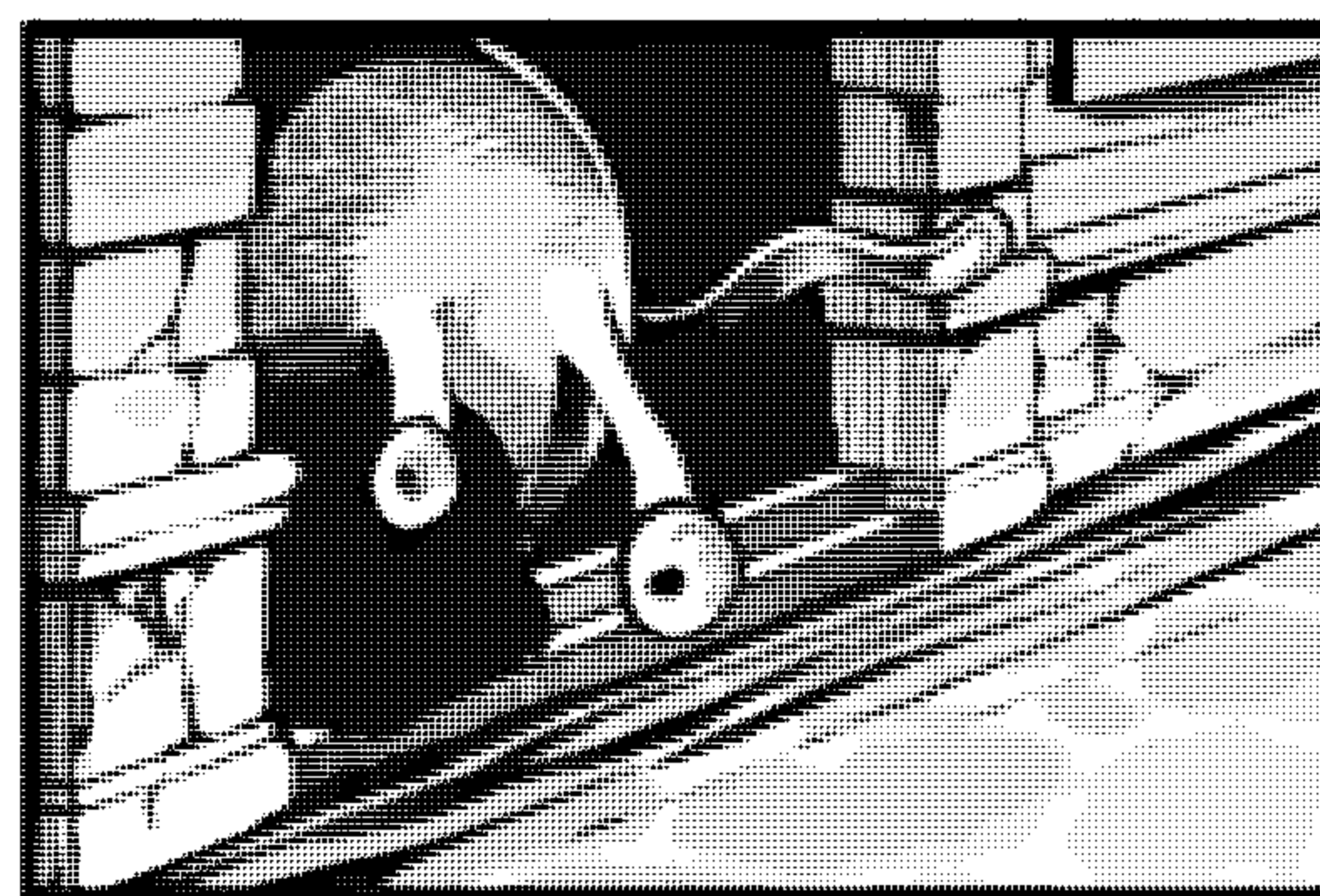
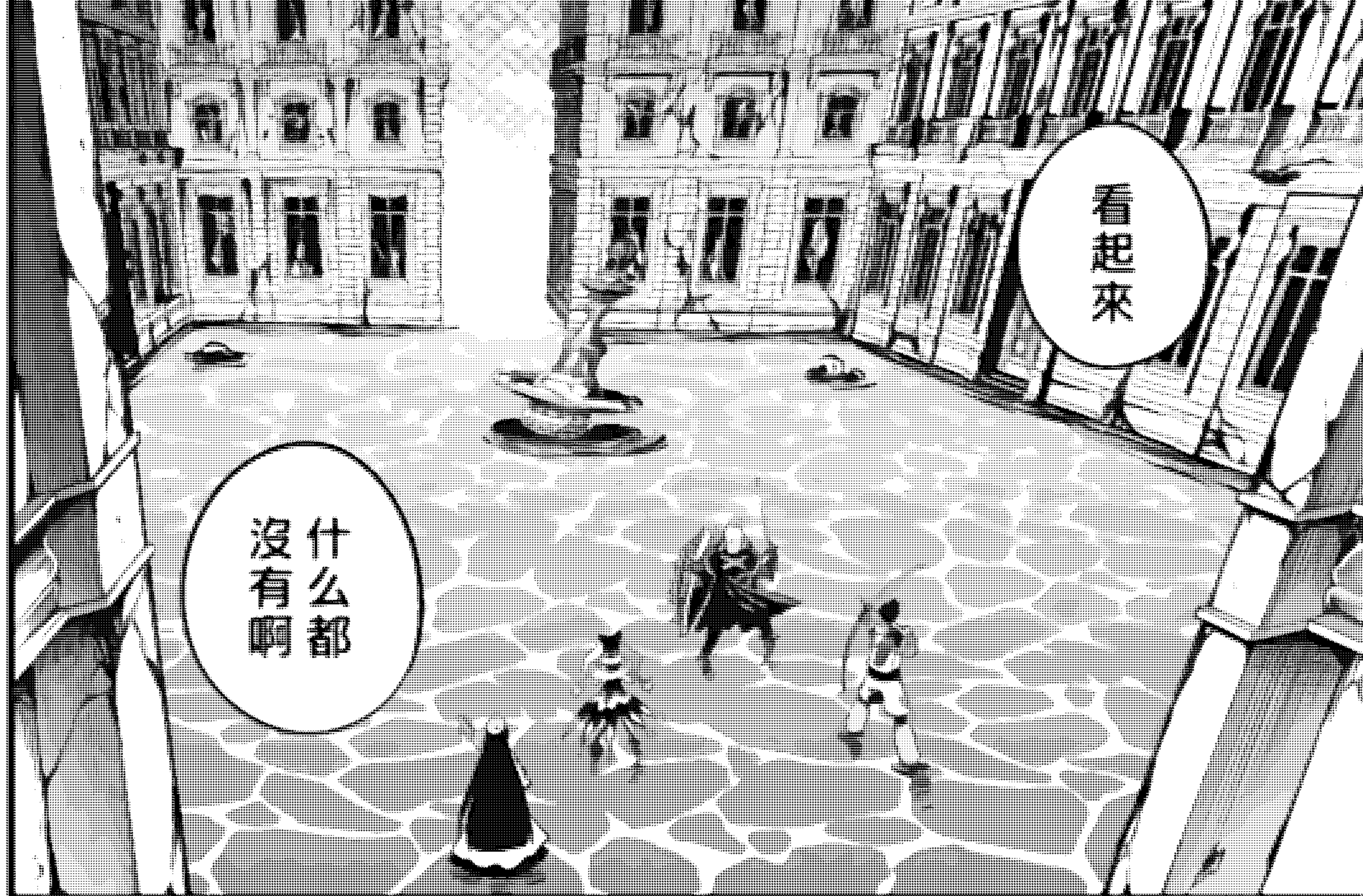
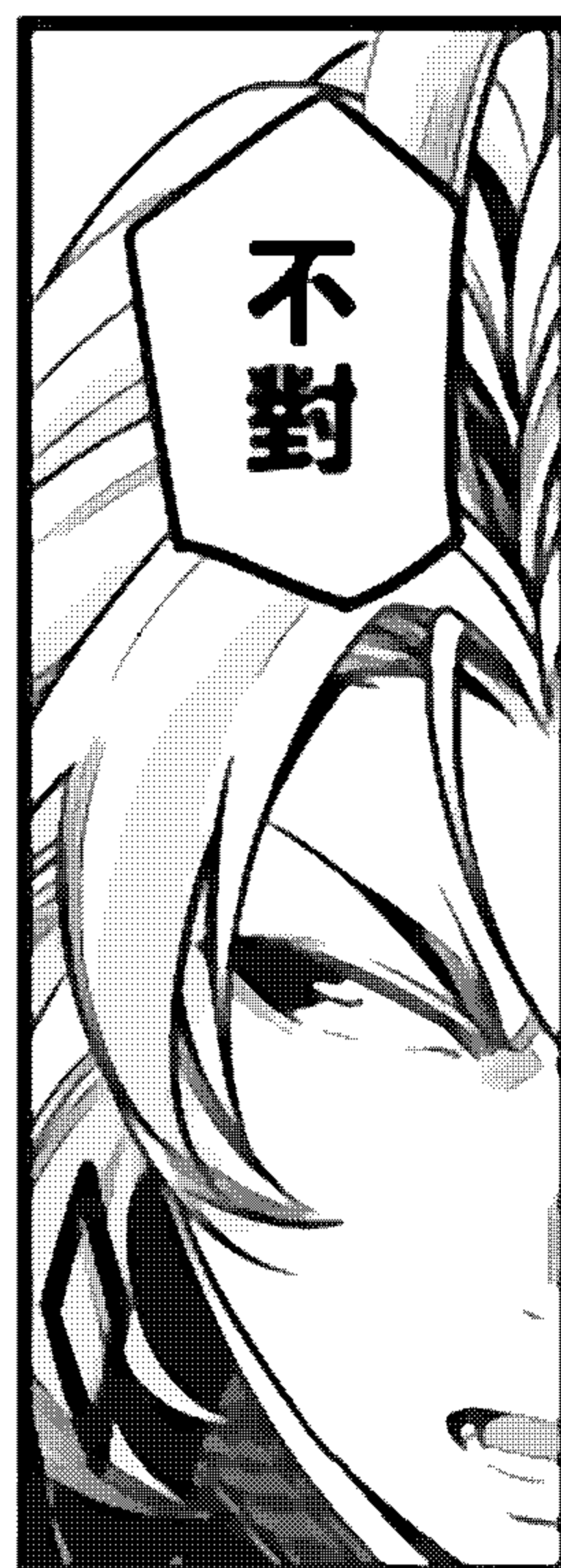
如果一個整體中
有六成的確定情報
那麼剩下的四成
自己就能推測出來

好了

沿著這條路線的話
我們應該就
不會落後於
其他的冒險者









只要
到達那個
紅色建築物那邊
就能甩掉他們



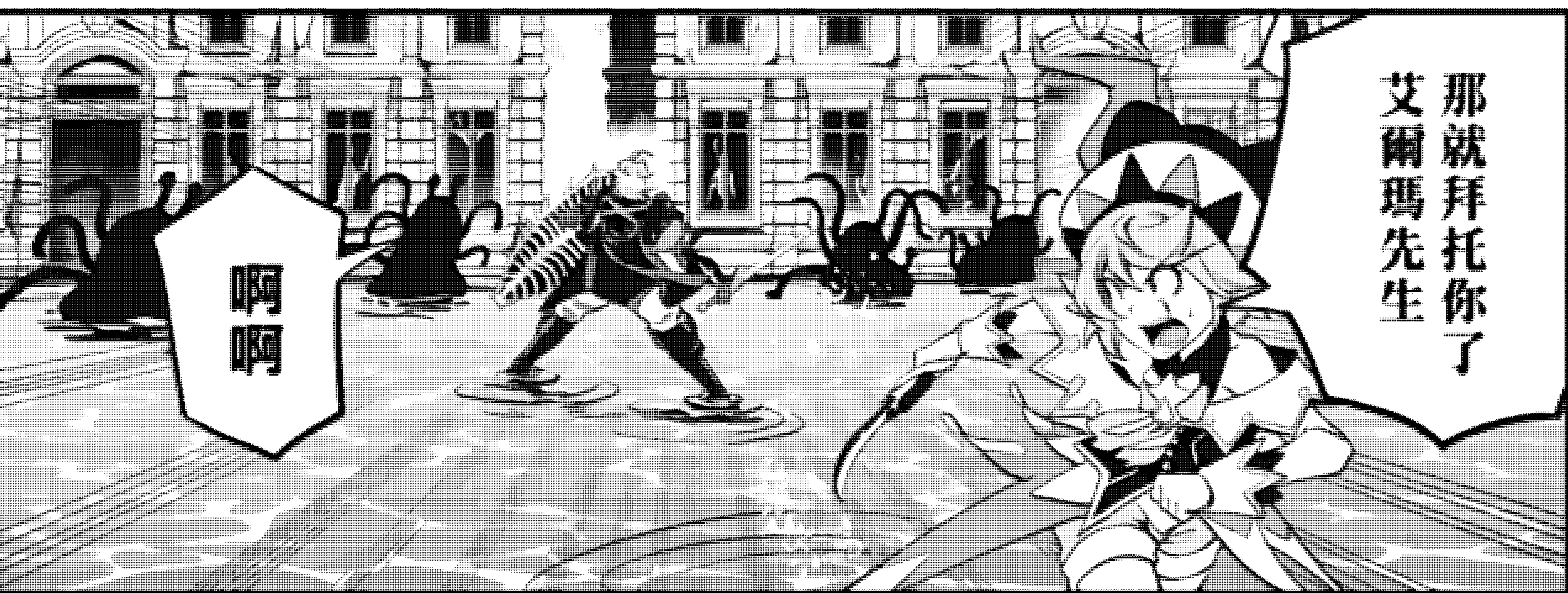
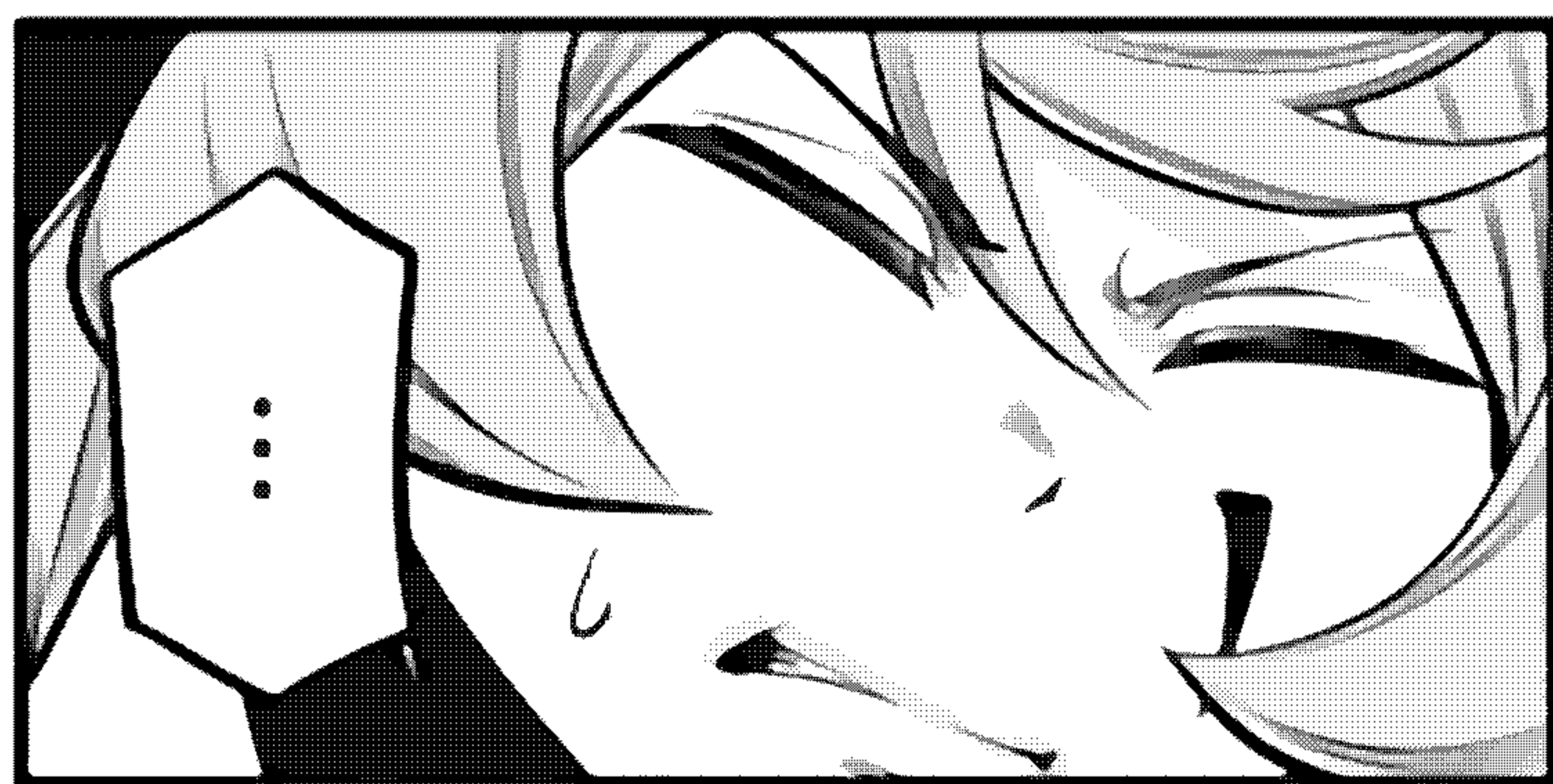
你們先
離開這裏！



可可是
這個數量

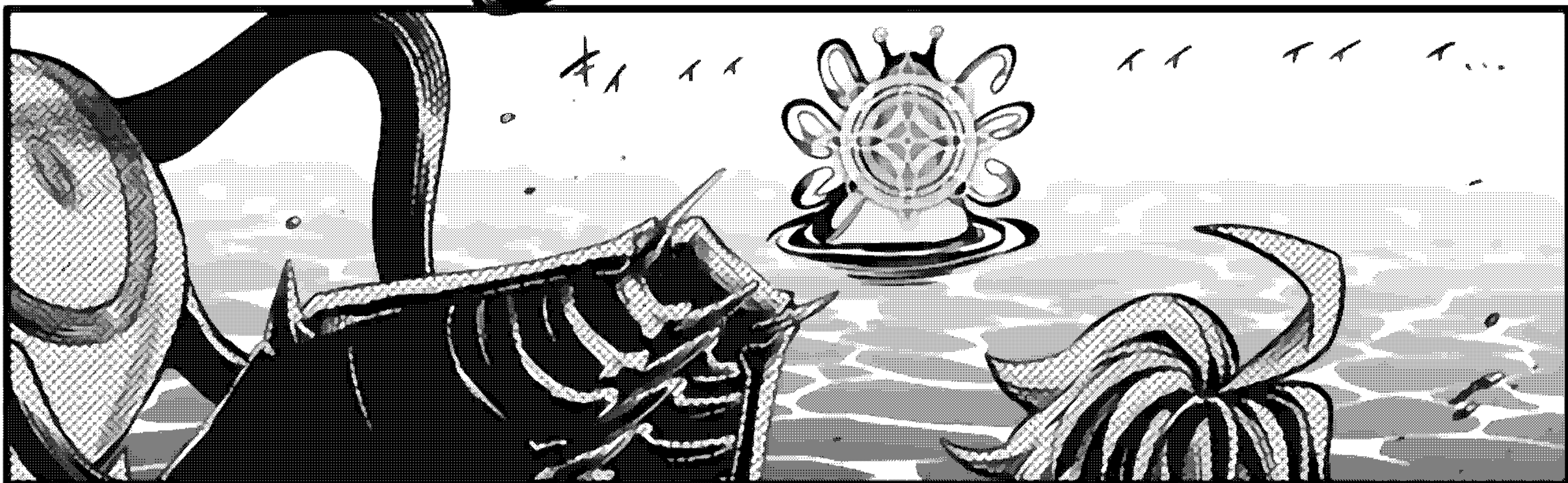
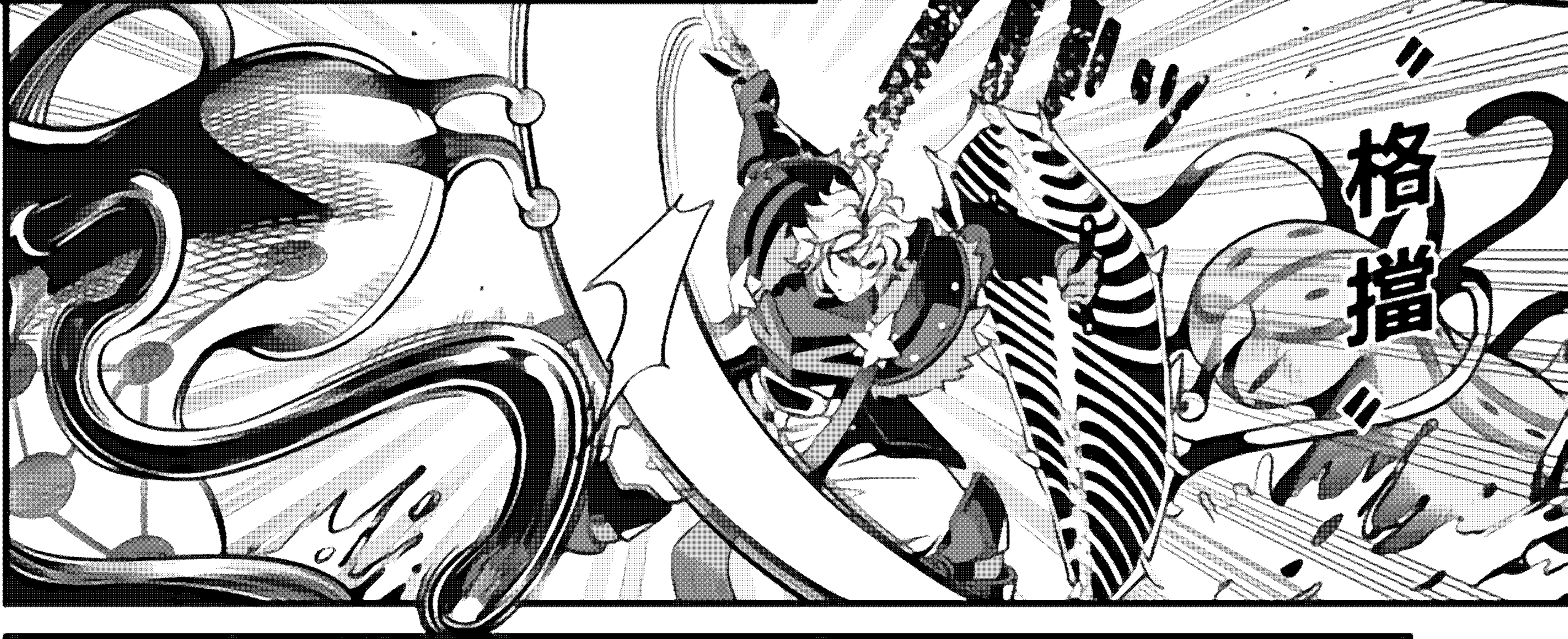
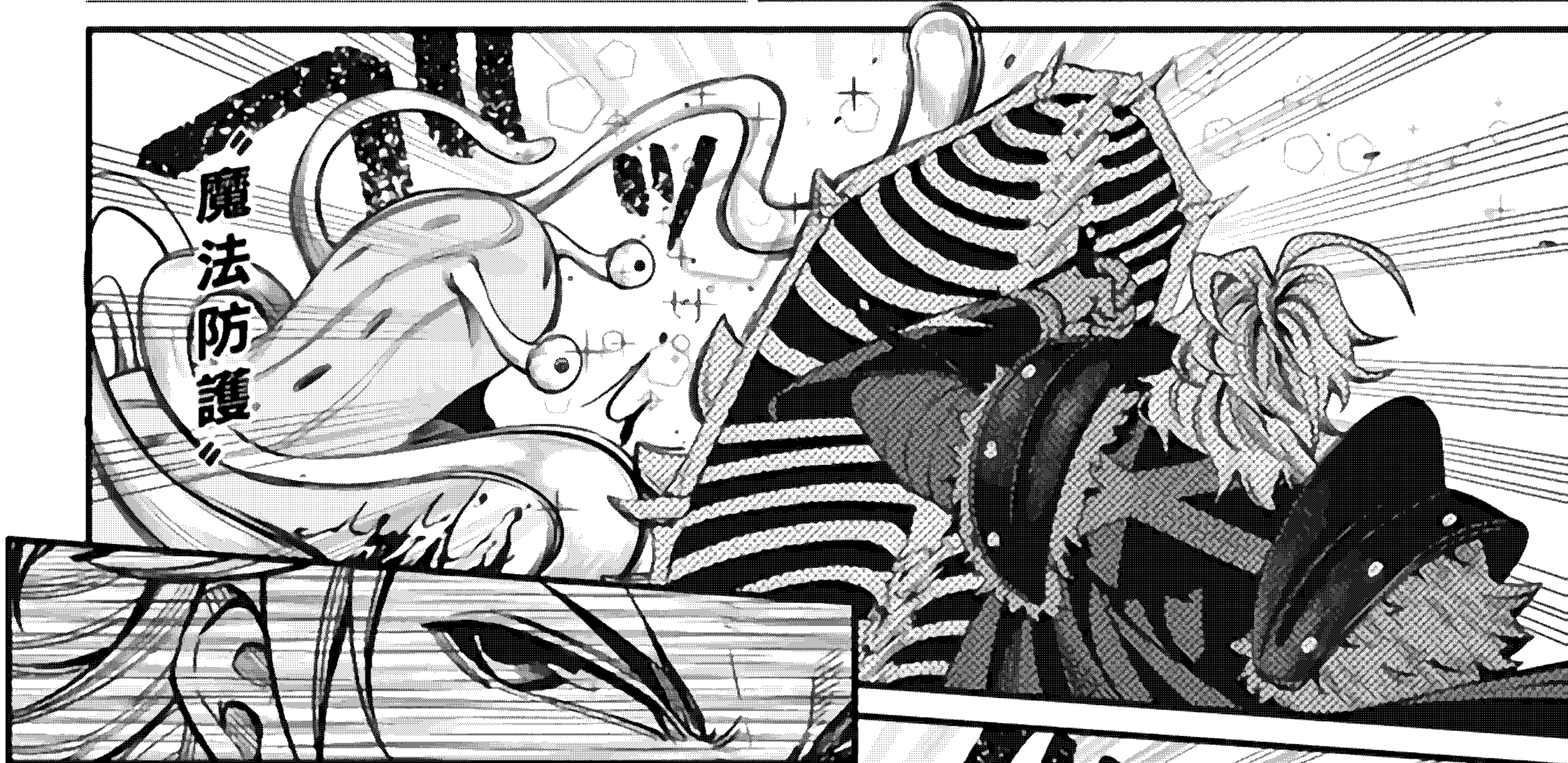
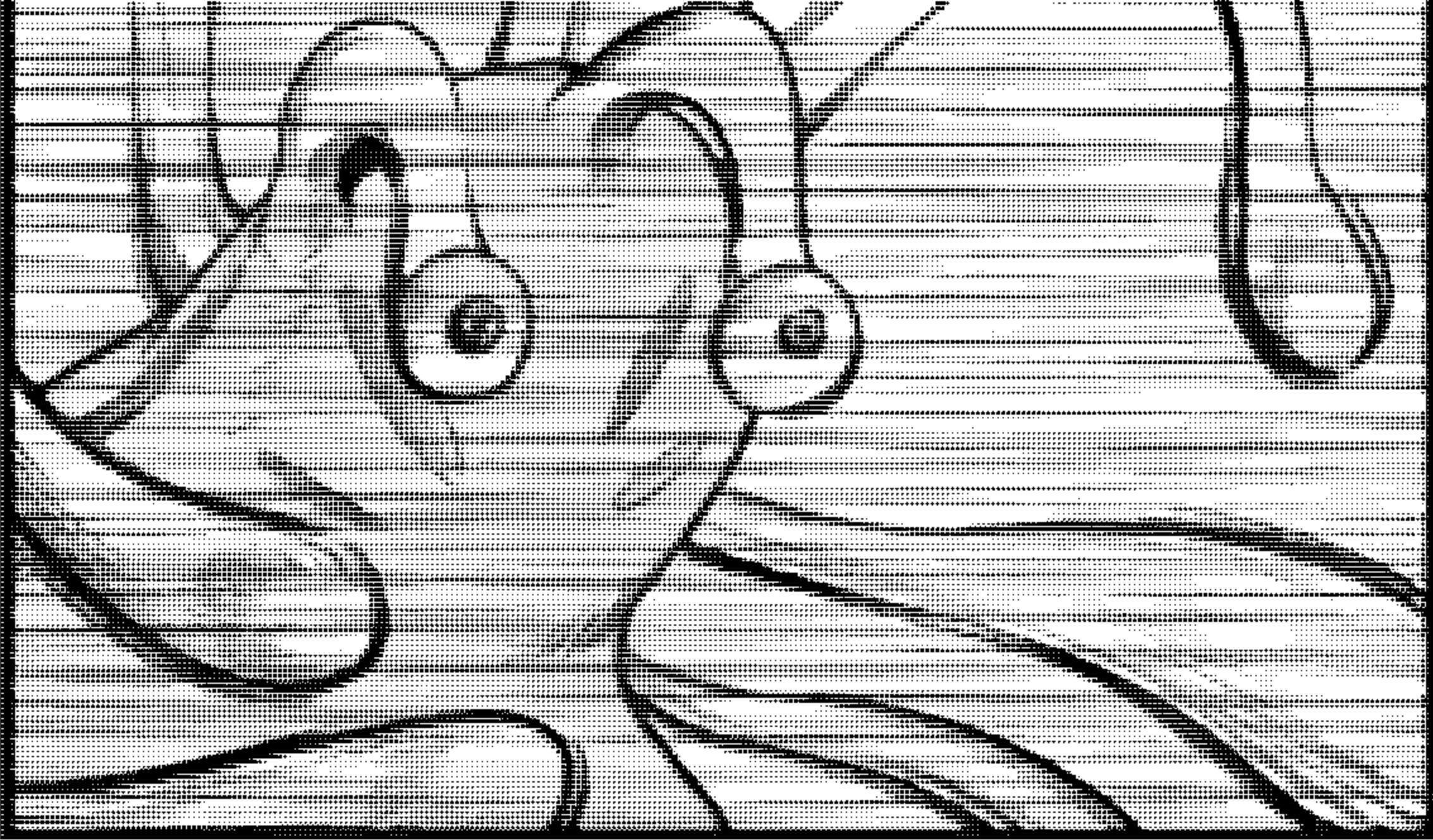
快點走
露切！

艾爾瑪
他都說
沒問題了

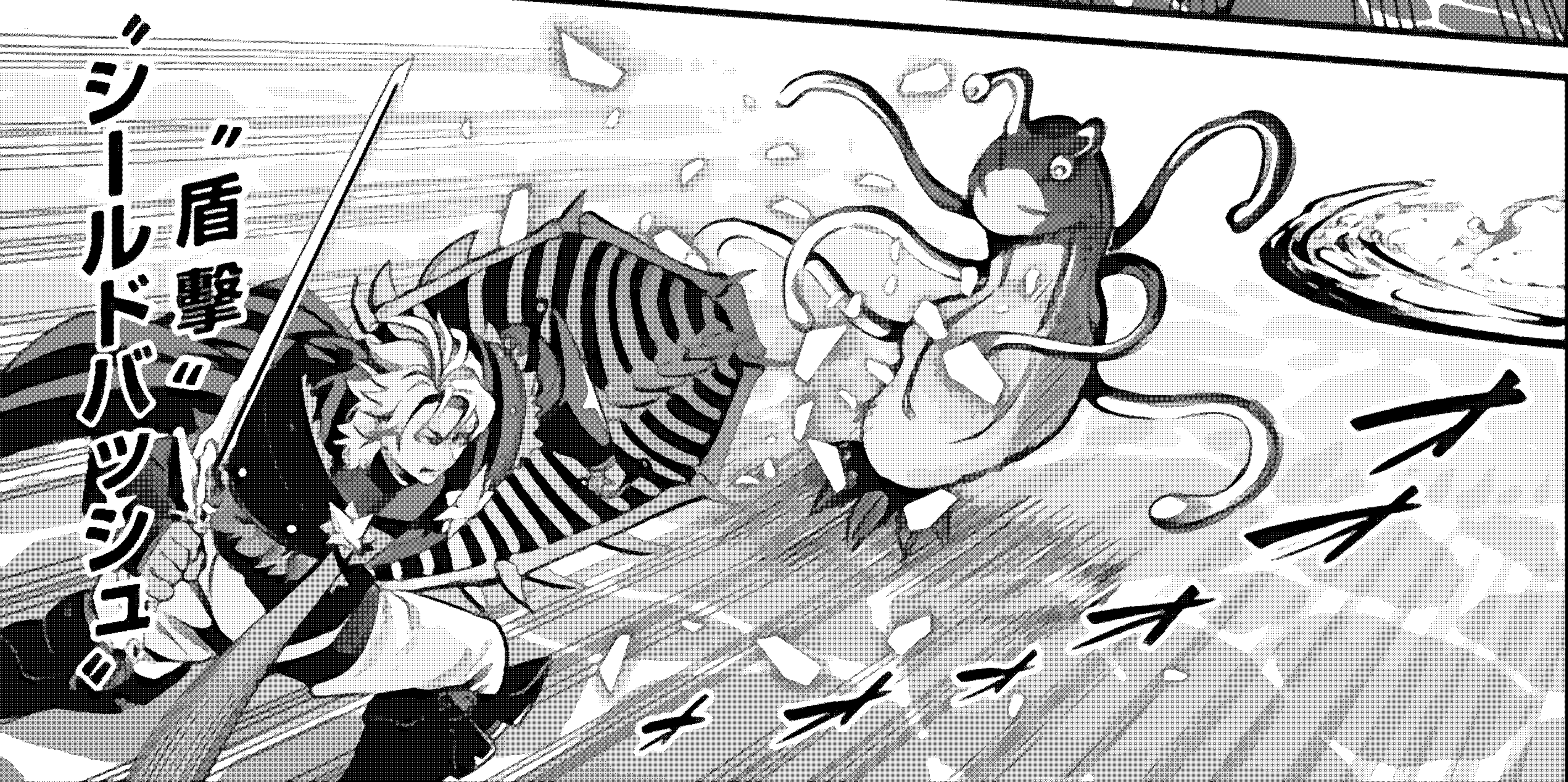
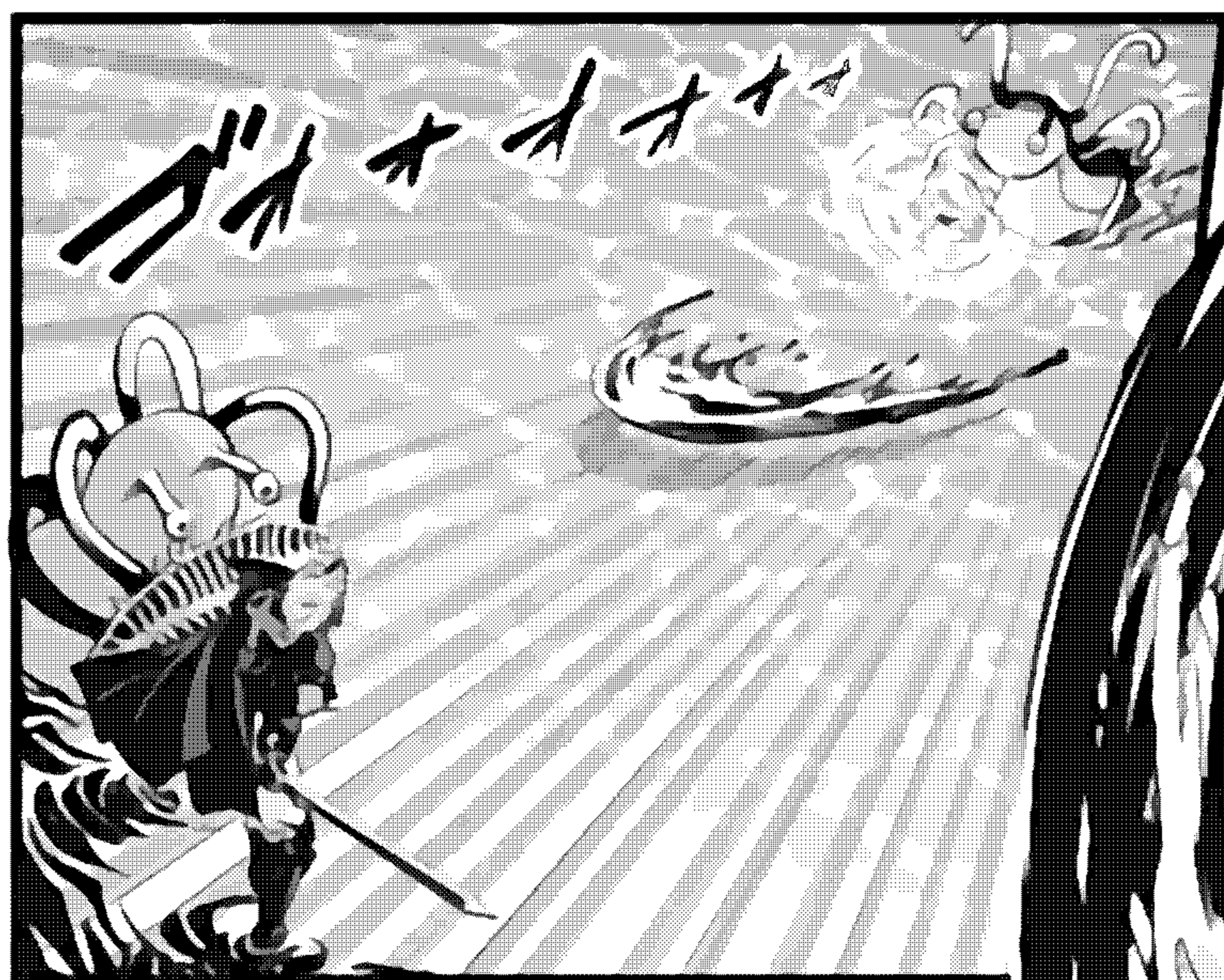


那就拜托你了
艾爾瑪先生

啊啊



「水刃」
ウォータースラッシュ











居然真的
在這個位置
甩掉它們了啲



因為我
和凱爾特的作戰
起作用了啲

而且
凱爾特的
速度
和
它們
的
速度
相
同
的
話
就
不
會
被
甩
掉
了
啲

又學到
了
很多
東西
呢
啲



會不會走的
太快了？

在其他冒險者
過來之前

可能會白等很久
然後什麼都
沒發生哦



從地圖上看
我們已經走的
很深了啲

差不多離
〈夢の主〉的
房間很近了



這件事
應該越快越好

如果什麼意外
都沒發生
那自然是
最好的結果



我的
第六感
有反應了



!



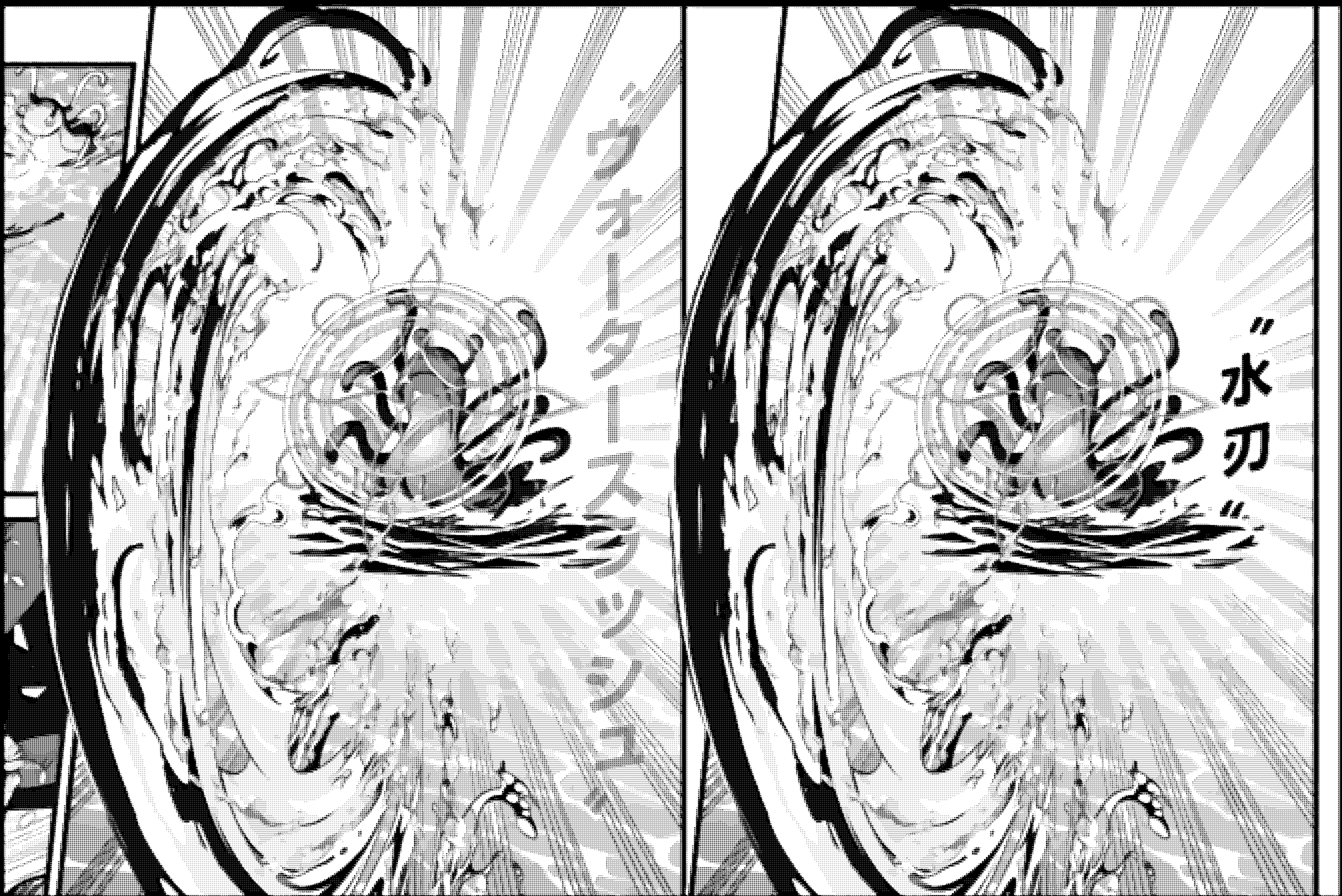
……雖然
不太想繞遠路



好像有
什麼東西
在這附近
以防萬一
去看看嗎？



但姑且
還是先去
確認一下吧



嵌字小劇場：

第9頁那邊的技能名，其實嵌字是花了很大功夫去修圖的，但最後放上來發現翻譯出來文字太短以致整體畫面不平衡（草）於是就在旁邊放小字了（

↓順便慫慫嵌字沒注意，把男主臂甲和星星圖案抹了↓





我们十分
需要几个
翻译，校队，
修辞，嵌字

群号：704876621

拜托来
加入
我们的
汉化组吧

滔滔

不絕

你们给的
条件太好，
搞得我有点
不知所措

日薪
三位数
(0.00元)，
一年有
长达
365天
假期

“990”
的工作
模式
还可以
锻炼自己
外语水平

你就算
不这么看我
我也会
自愿加入的

这么好的
团队
你不加入
吗？

我加入



……
還有高手？



其實還沒完
我還有秘密武器
壓箱底好久了
(還群主都不知道)



就女裝去漫展
穿了黑褲襪啥的
算了你們自己看

其實也不是啥
新鮮玩意兒