

這……
雖然要我們
在這裡尋找
可疑的地方

但是很
傷腦筋啊……



不管什麼
看起來都
很古怪

就連隨便
一塊石碑
都意味深長……



確實像這種
模糊的指示
會讓人比較
不好辦

如果是我的話
或許多少還能
察覺出遊戲中
的差異



說……
說的也對……



最要緊的還是
消滅魔物和
清除夢之穴

其他想太多
也沒用啦

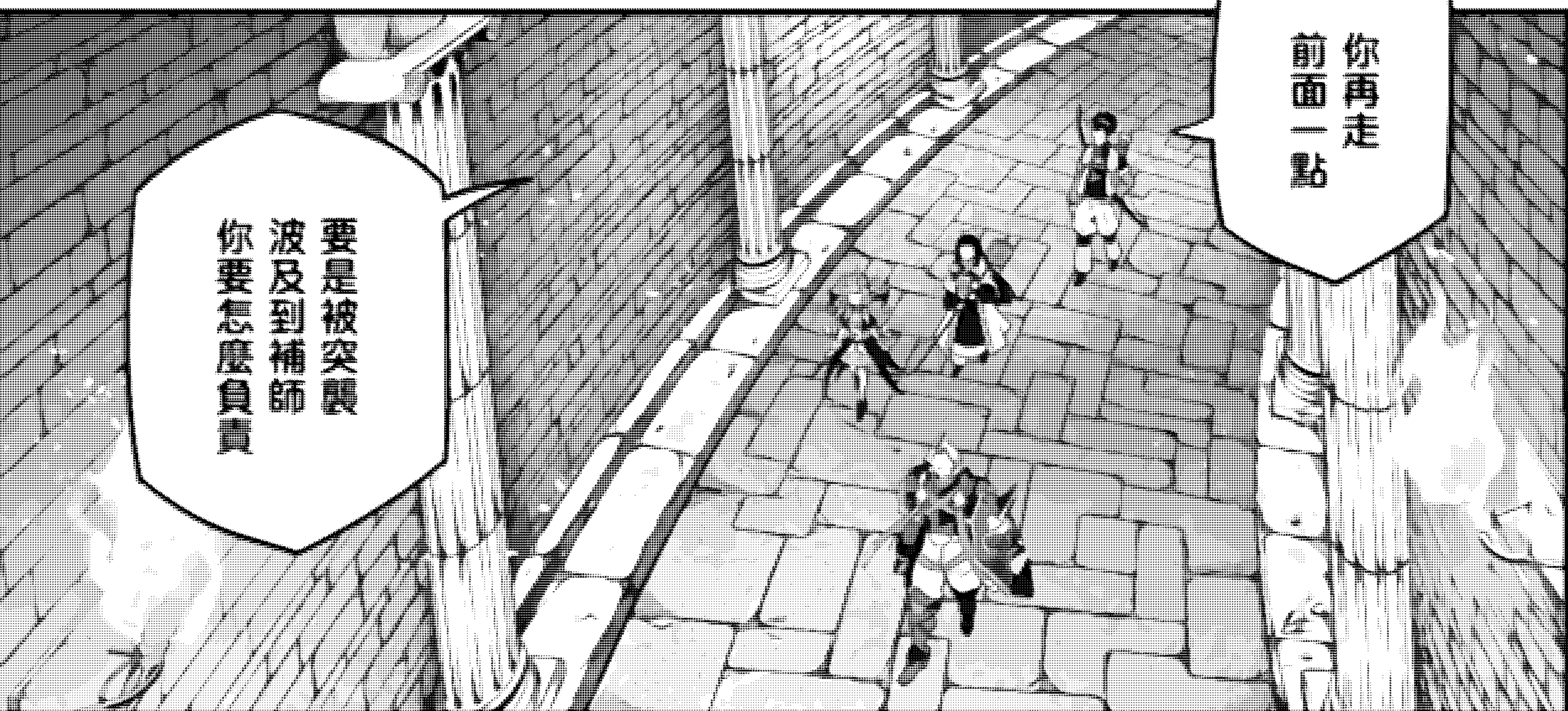
畢竟我們
是冒險者
不是學者嘛



カッ
カッ
カッ

喂
重騎士

你再走
前面一點



要是被突襲
波及到補師
你要怎麼負責



把移動
遲緩的重騎士
一直往前趕是
在想什麼

……



就算我覺得
凱爾特說的
不太妥

這也只是行事
方針不同而已
不好直接
反對他

……



唉……
至少要熟悉
自己的職責吧

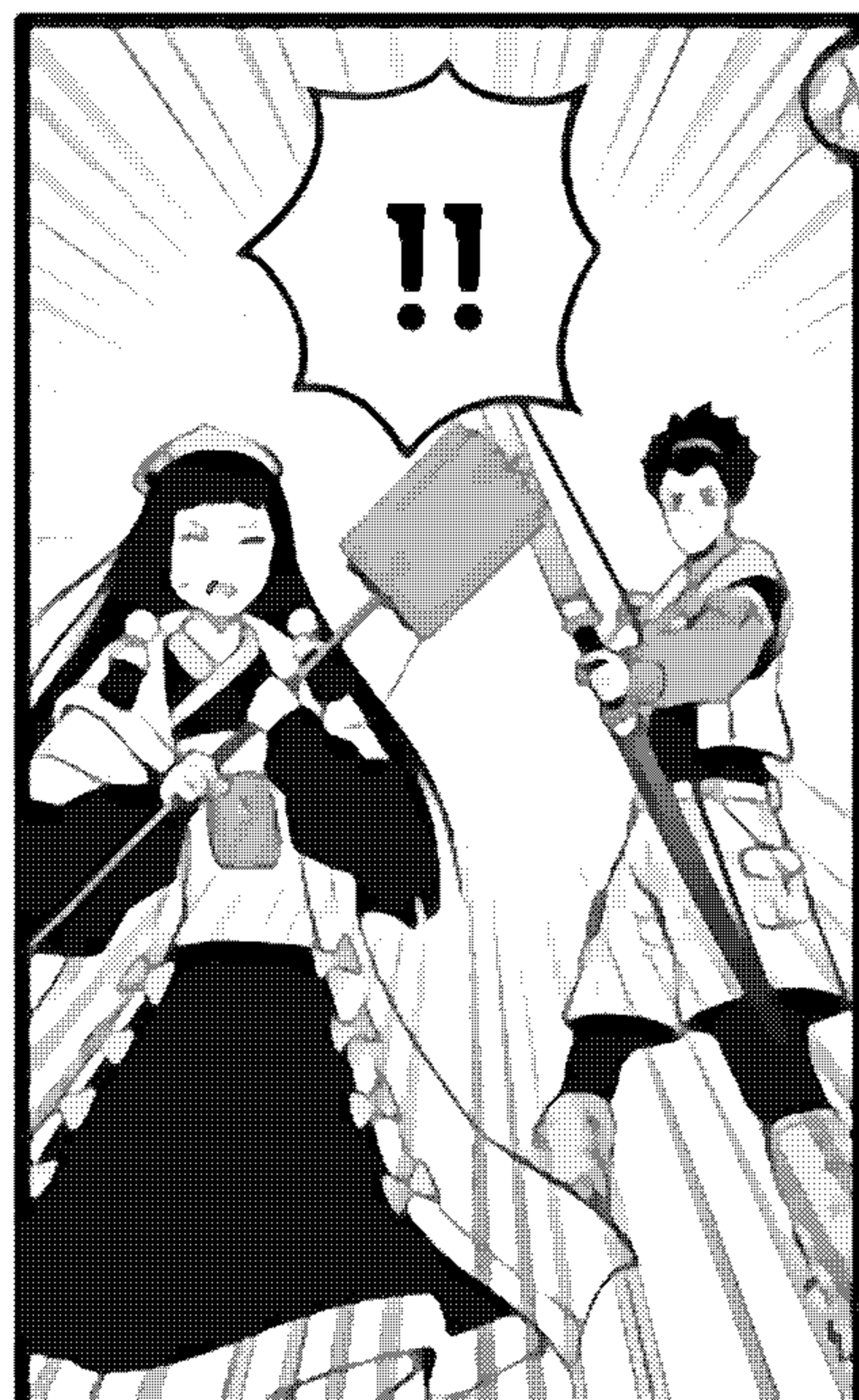
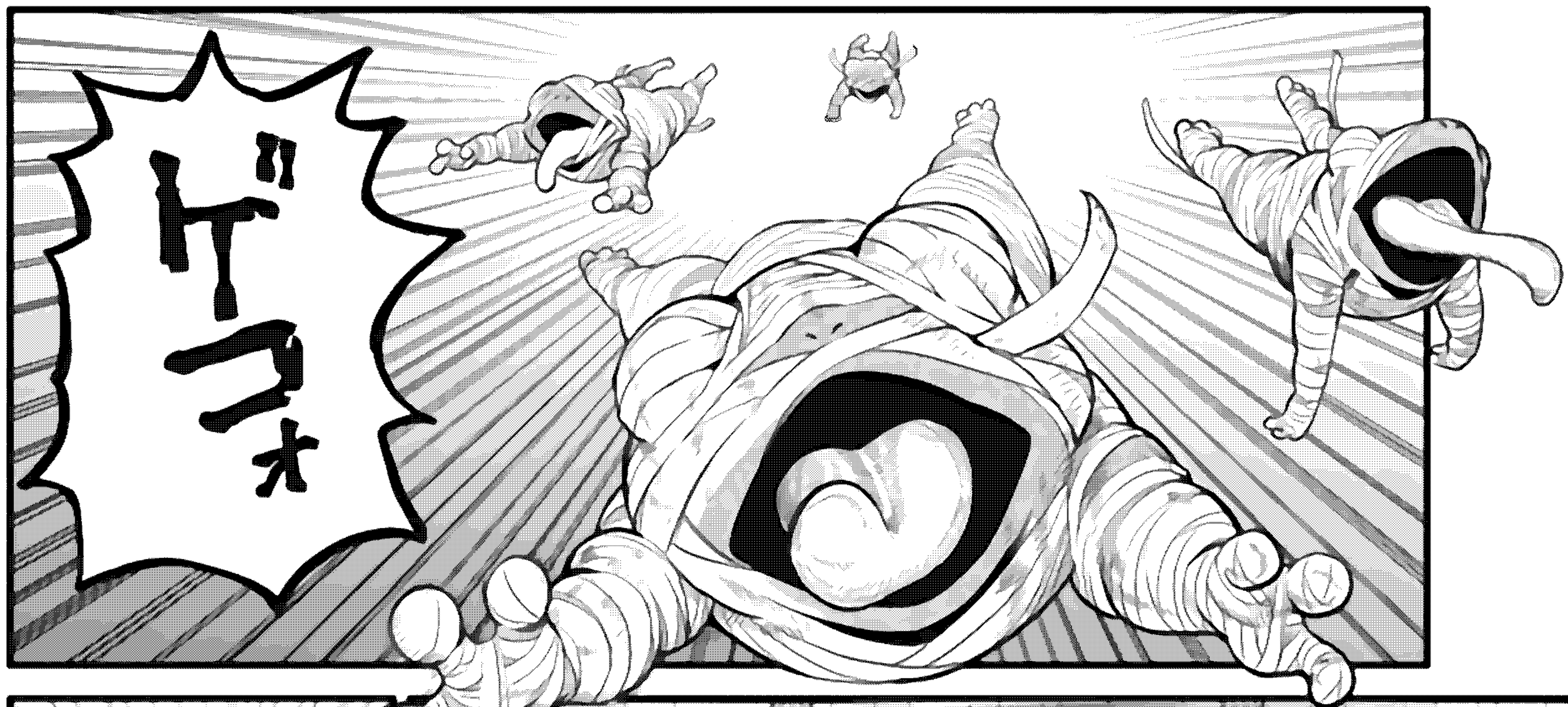
別拖後腿
行不行



如果是完全
自私的想法
或錯誤的觀念
還容易反駁

他故意拿補師
當令箭來使
好讓別人
辯不過他



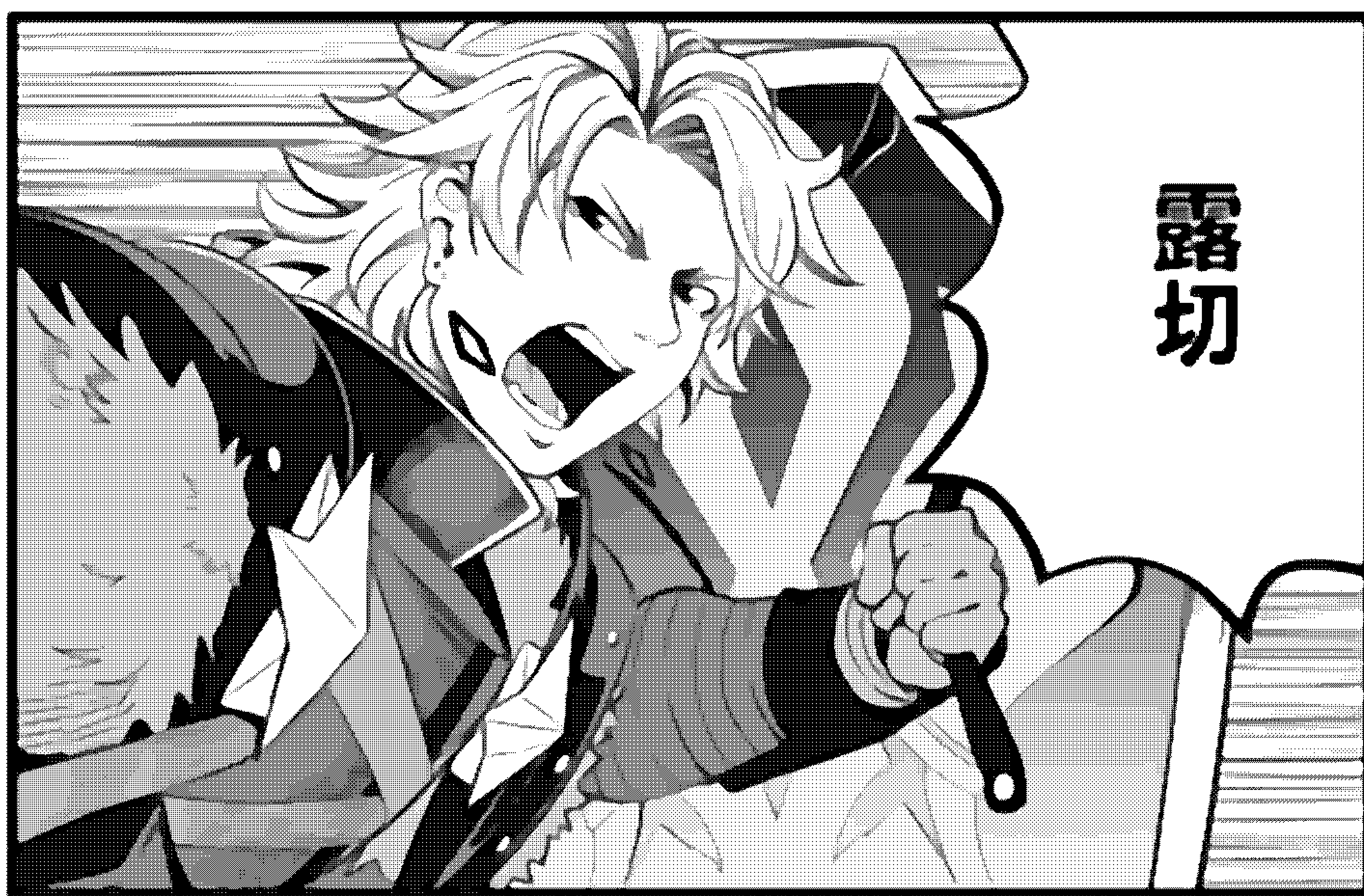
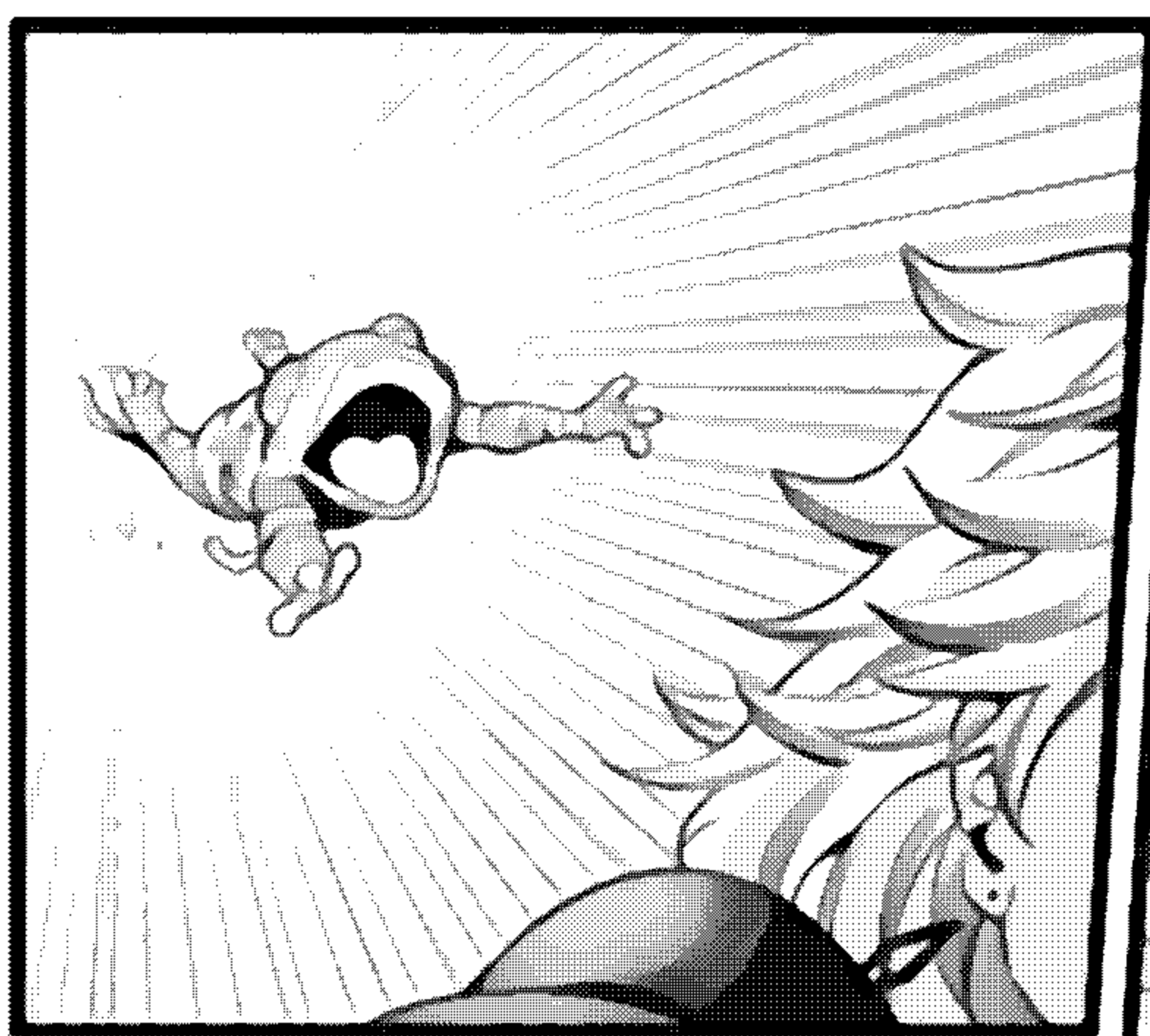


影踏術

ド
タッ

露切

我明白
的唷！





呵那個小鬼
雖然跟我頂嘴
但還是能夠

完成最基本
的職責囉

可是
敵人有四隻
對前衛還是
太吃力了

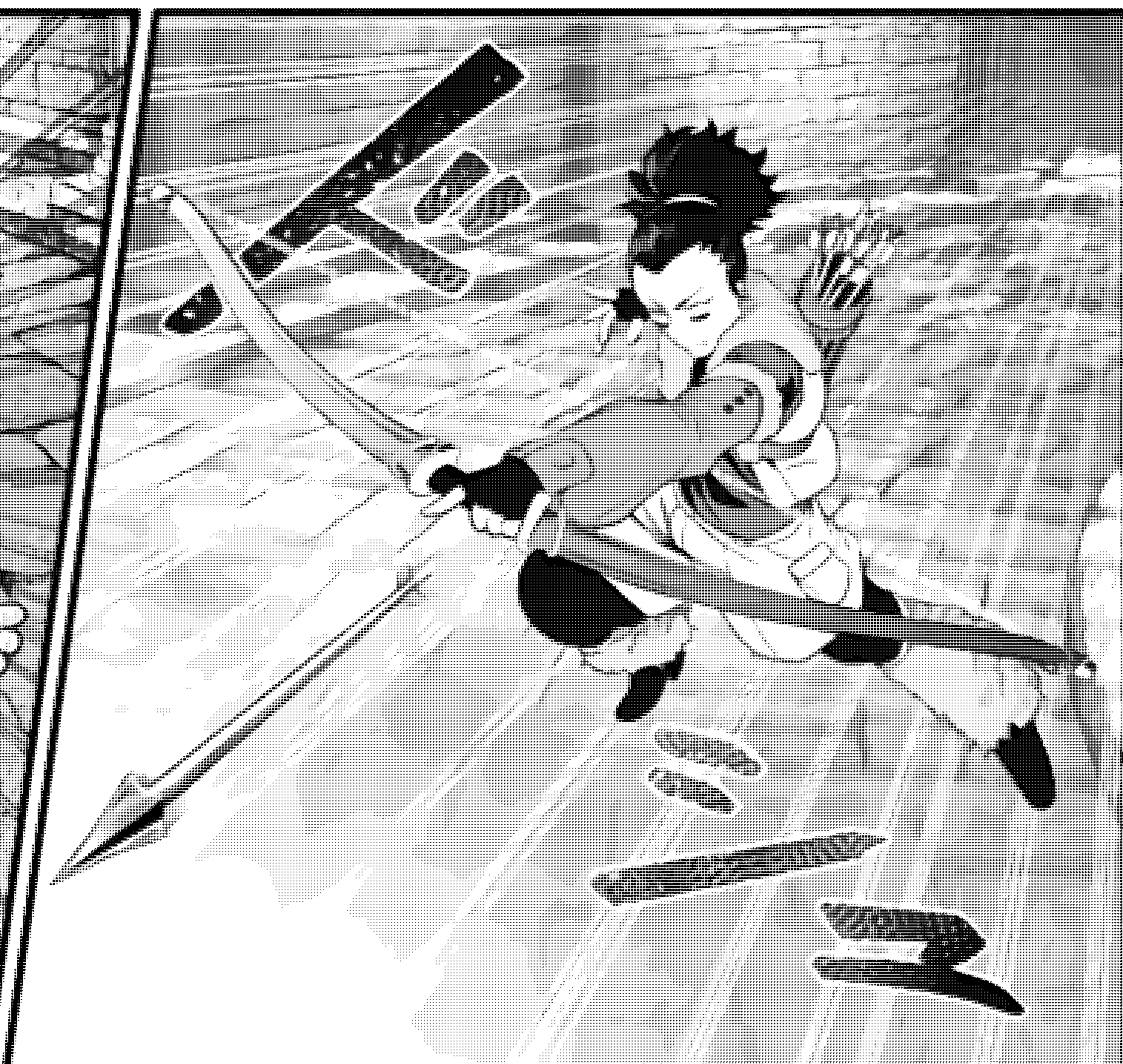
浪費
MP

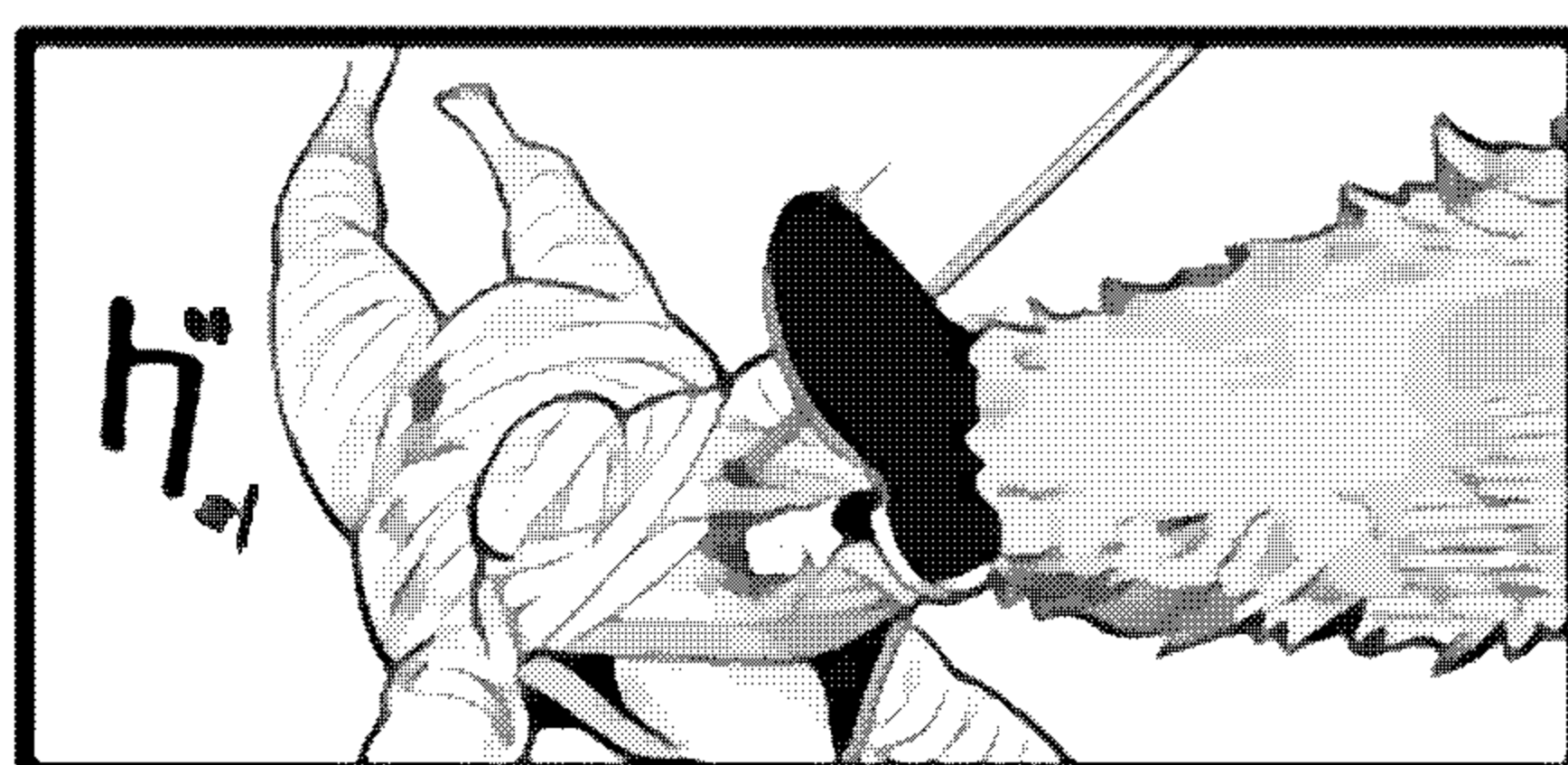
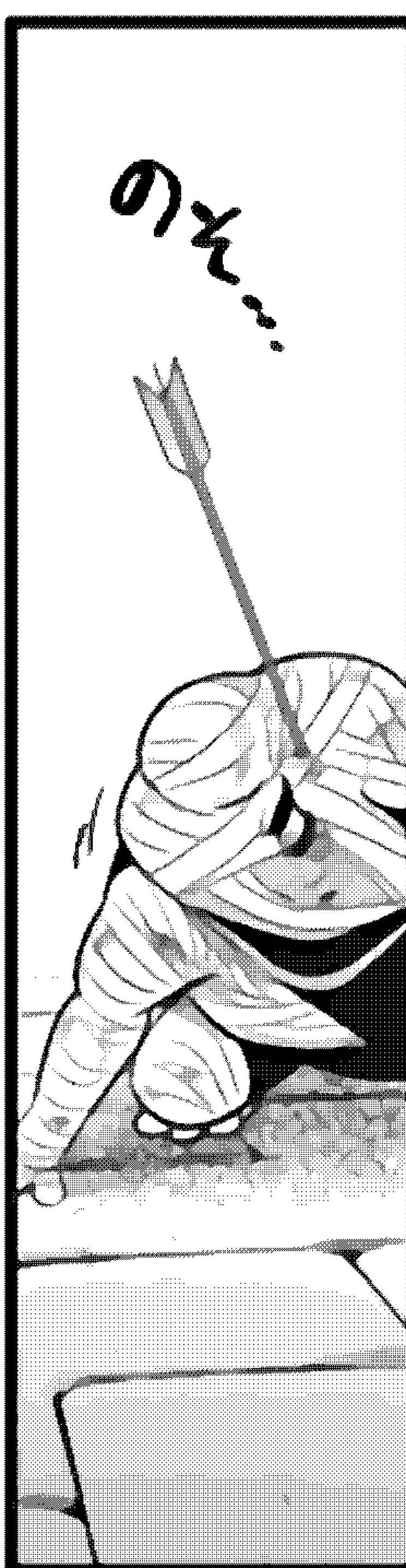
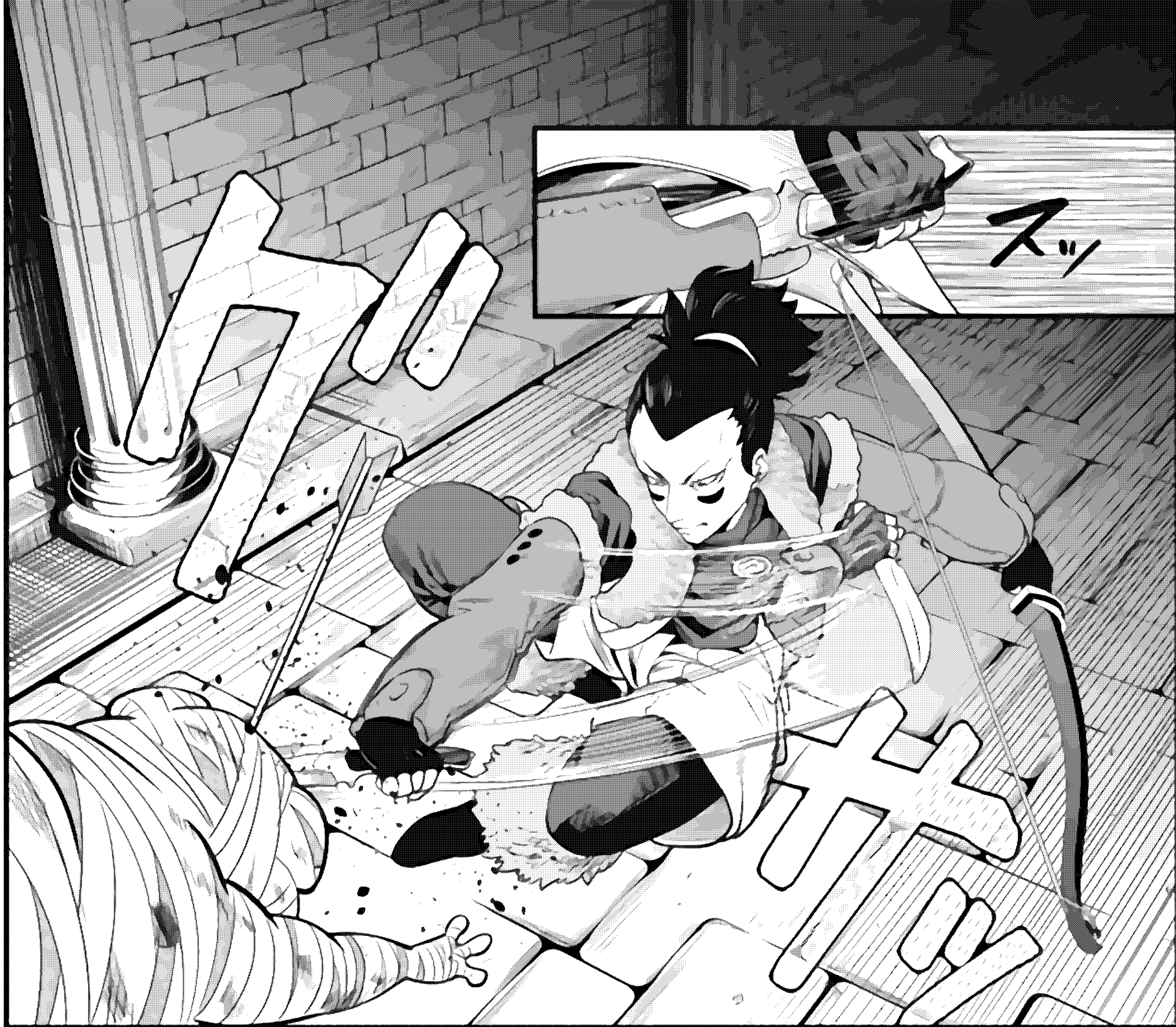


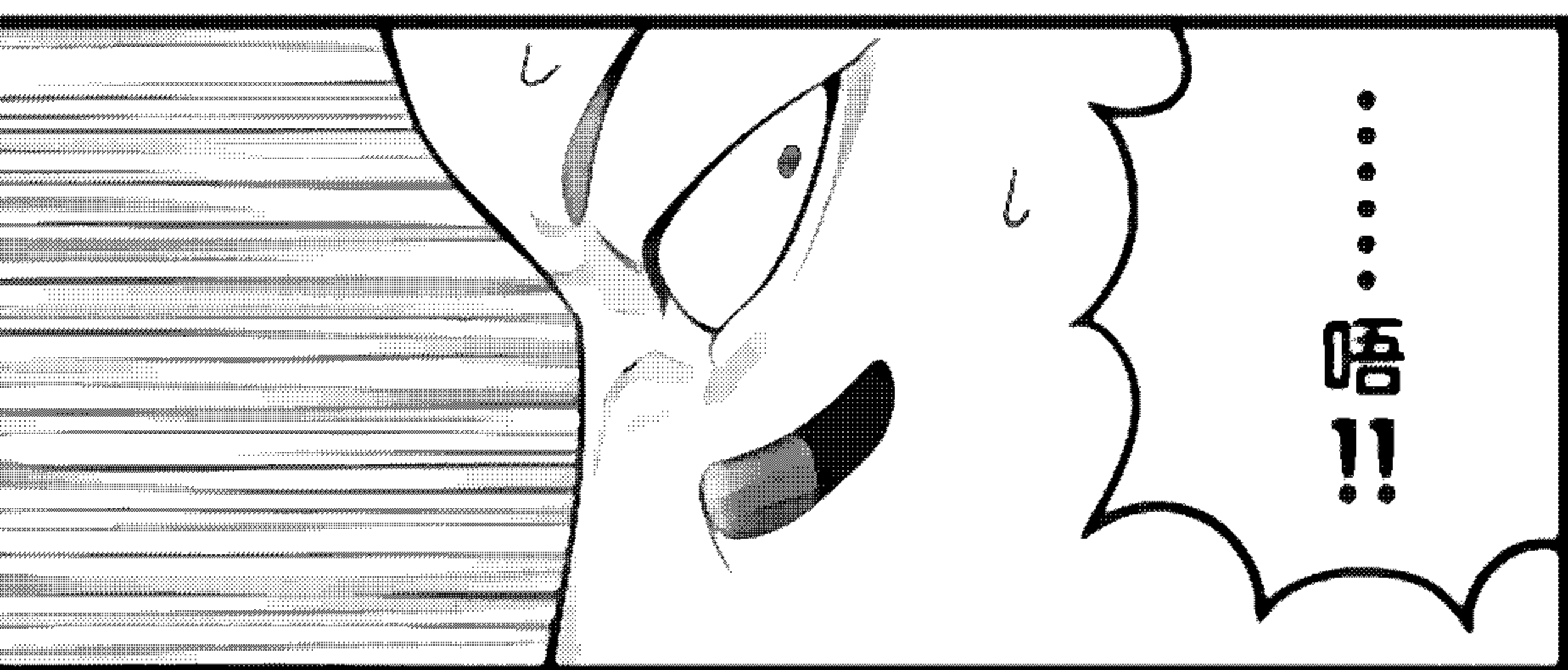
我也用
攻擊魔法...

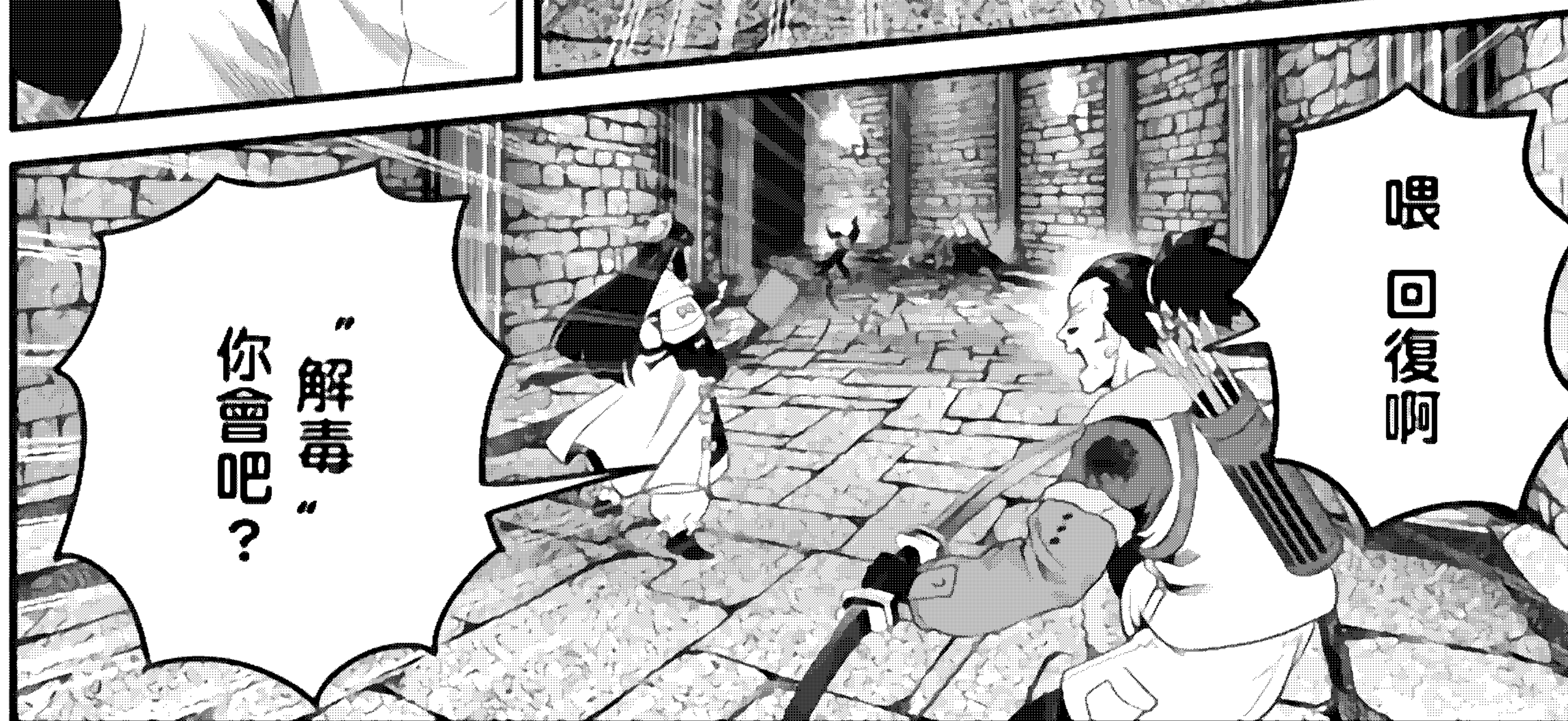
沒必要













不要說那些
假設中的假設

前衛才不會
那麼簡單就
崩潰啦



發動解毒
需要一段
時間

HP較少的
小露切如果
受到連續傷害
輸掉的話

前衛就會
崩了呀



.....

チン...



而且中毒的
回復若不是
在戰鬥之後
那MP效率...



知道啦

我知道了啦
僧侶的小姑娘

ふっ...

回復職不好當吧
要爭取貢獻多拿點
報酬也不容易

之後我會
幫你想點辦法
多刷點貢獻的

好嗎？

糖果和鞭子……
那個男人想要
對梅貝爾進行
懷柔嗎

凱爾特先生
這我實在是
做不到呀

確實
凱爾特先生
探索夢之穴
很有經驗呀

但是我所做
的判斷也有
我作為回復職
的責任和驕傲

哪怕會
被人嘲笑

也要以同伴的
安全為優先

那就是
我的矜持呀



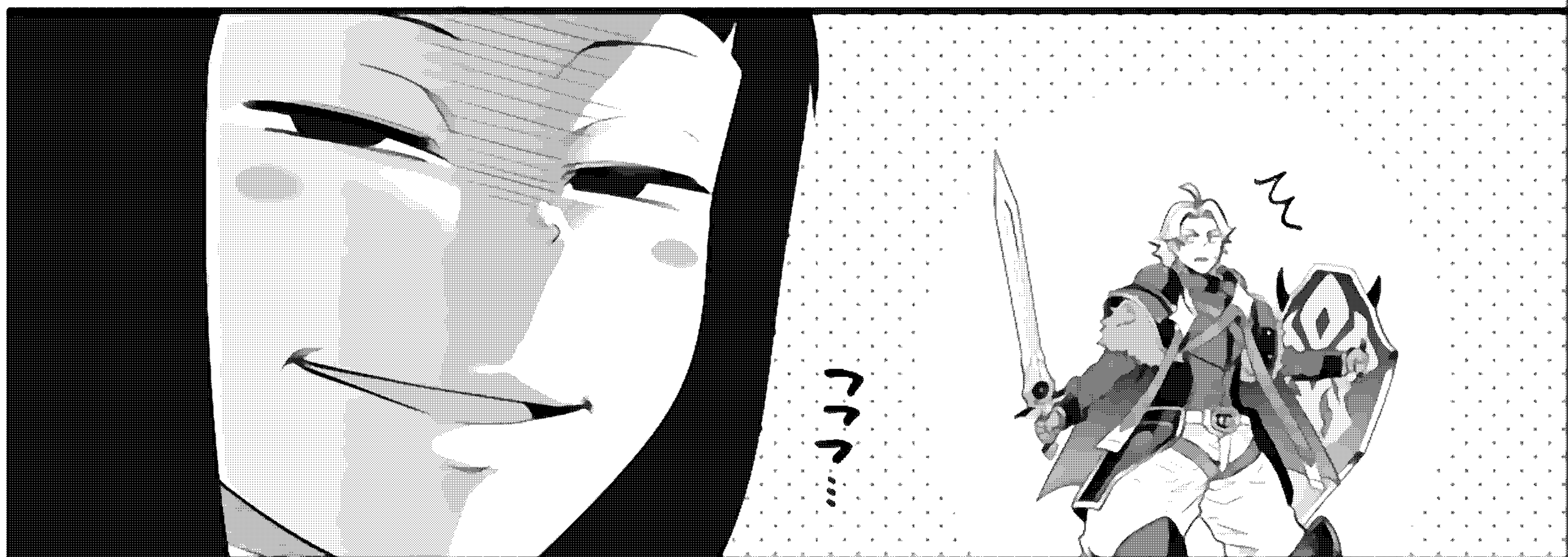
還以為
她只是個
腹黑補師

有點誤會她了...

來這套

嘖...

啊



...



本來覺得
梅貝爾小姐
有點嚇人

原來她
是這麼的
溫柔真誠呢！

凱爾特先生
要用的MP
會一直好好的
保存呀

...

小說版補充

1.

「木乃伊拉娜」，雜魚青蛙怪「拉娜」的衍生種族之一。有著不好擊敗的高HP，在不死族中速度算是特別快。會用高HP和速度消耗敵人體力和注意力，然後用遠程偷襲。由於對於痛覺遲鈍，受到傷害時不會被擊退。但攻擊力本身不高，行動模式也很單純。

2.

木乃伊拉娜的「毒液鐵炮」，與魔法技能不同，預備動作很短。而且被繃帶遮住眼睛和嘴巴，更難看出預備動作。雖然只是下級遠程攻擊技能，但威力不俗還附帶中毒。

3.

中毒的回復一般都在戰鬥結束後進行，避免解毒之後又再中毒，反覆浪費魔力，而且後衛中毒影響較小，更不會在戰鬥中治療。梅貝爾不幫凱爾德治療有充分的理由。