



ドニュー……



怎麼會……
居然是
存在進化……!?



抱歉……
露切……

是我的
判斷失誤

存在進化

那是只會發生在
一部分魔物上的現象
每個種族固有的
進化條件都是固定的

就算是在遊戲世界之中
也沒有明確的解開
所有的魔物
存在進化的條件

因為除了複雜
瑣碎的條件太多
特地引起存在進化
更是沒有半點好處

不過
洛克桑奇彼特
存在進化的條件
我大致還是知道的

要先吃掉一定
數量以上的魔石



還要吃掉一定
數量以上的
冒險者死屍



接著是
在這些條件之上
被冒險者所討伐



然而
這些條件都
被滿足的可能性
根本就不存在





想要滿足
這個條件

夢之主必須要在
夢之穴中頻繁移動
而這只有王的徬徨
發生數次的情況下
才有可能



而且要是
有王的徬徨
造成傷亡的話
鎮上不可能
沒有這方面的
情報共享



聽說百足坑道
這地方出現的
時日尚短



雖然遊戲和
現實世界的法則
多少有些差異

但也無法看作是
存在進化的條件
毫無理由的變得
寬鬆

不禁讓人
懷疑

有什麼人
在惡意地滿足
存在進化的條件

不過
就算這麼考慮
也有一些地方
無法釋懷

除了想不到為什麼
這麼做的理由之外
我也不認為
這個世界有人
知道存在進化的條件
還可以自在的操縱

明擺在眼前的是
因為我認知上的誤差
害的露切也被捲入：



真的很抱歉
露切：

沒想到
會遇到這種事

到目前為止
太過順利
可能也因此
變得鬆懈了

不、不用這樣
道歉啦……！



對了
再來一次盾擊
把我彈出去吧！

再用連擊……

不行……
存在進化過的
那傢伙已經沒法
再對它造成傷害

就算是用
更有勝算的
搖骰突刺
也不太現實



要打倒它用
《搖骰突刺》
最少也要抽到
四次「6」才行

從期望值來考慮
不打中10次以上
是不行的
要是一直沒打中
它的自動回復
會令必要的攻擊次數
不斷的增加



〈洛克桑奇彼特〉存在進化為〈死亡阿姆多〉

Lv:60 → Lv:75



夢之主：死亡阿姆多

Lv：75

HP：274/274

MP：134/134



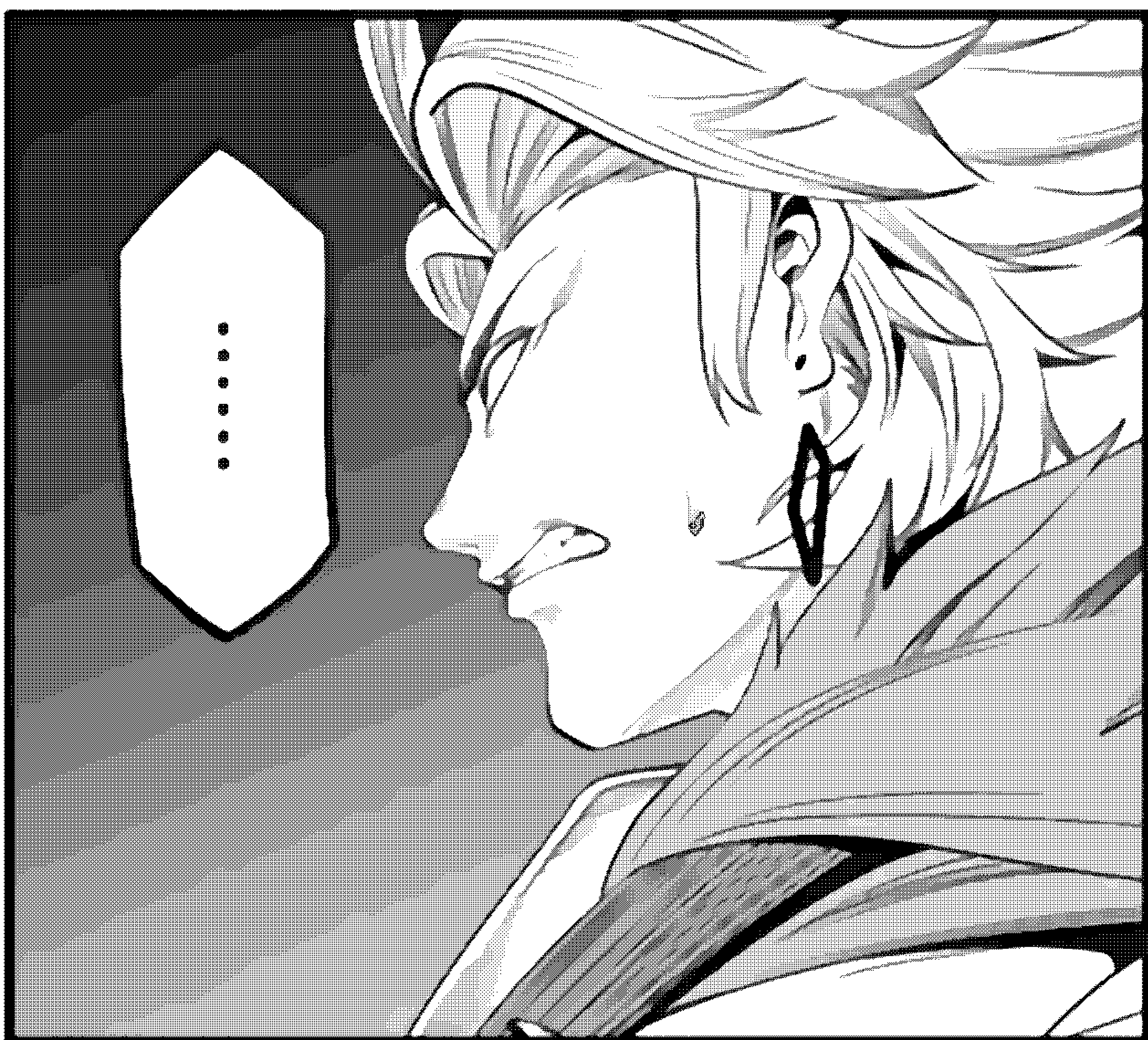
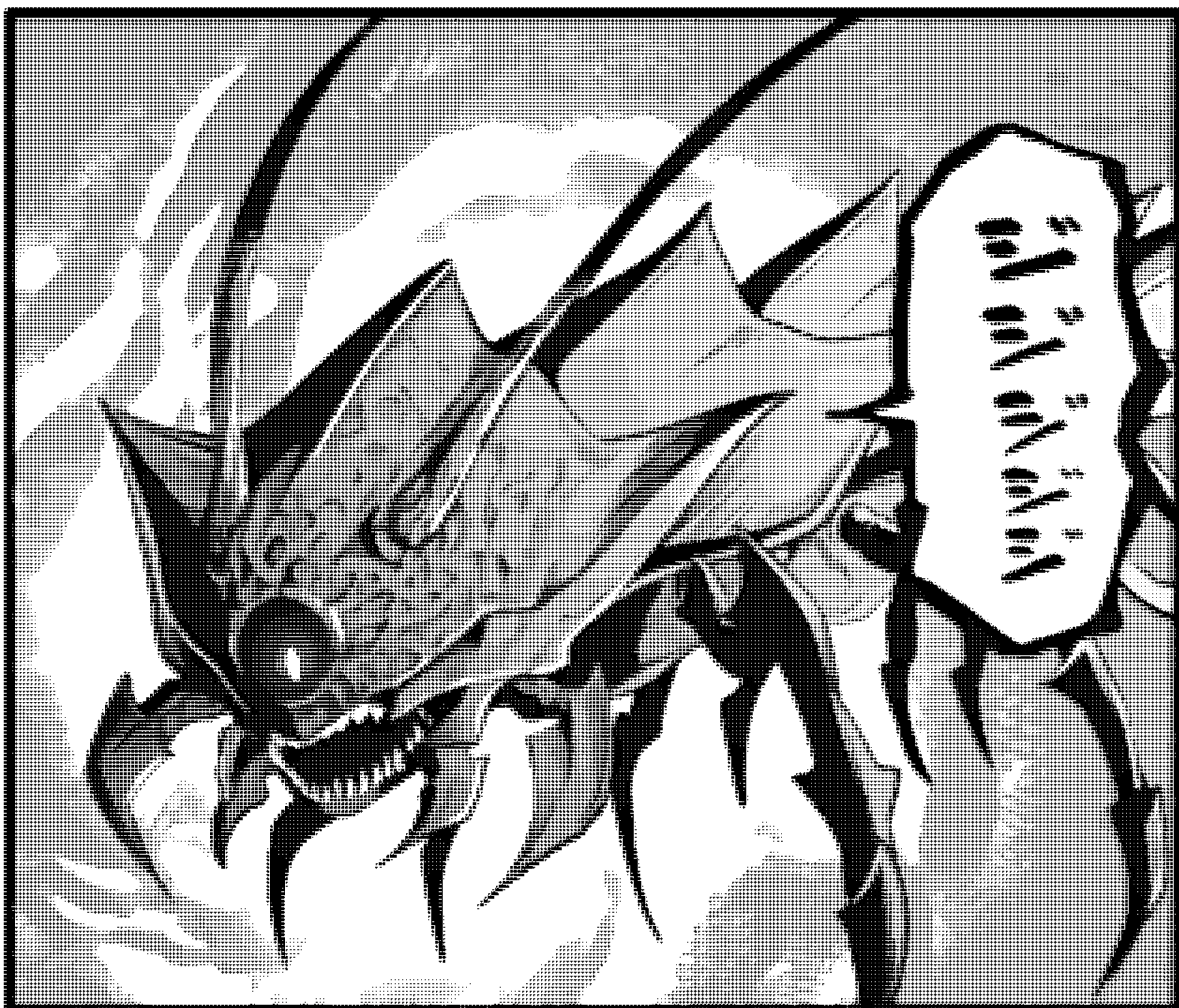
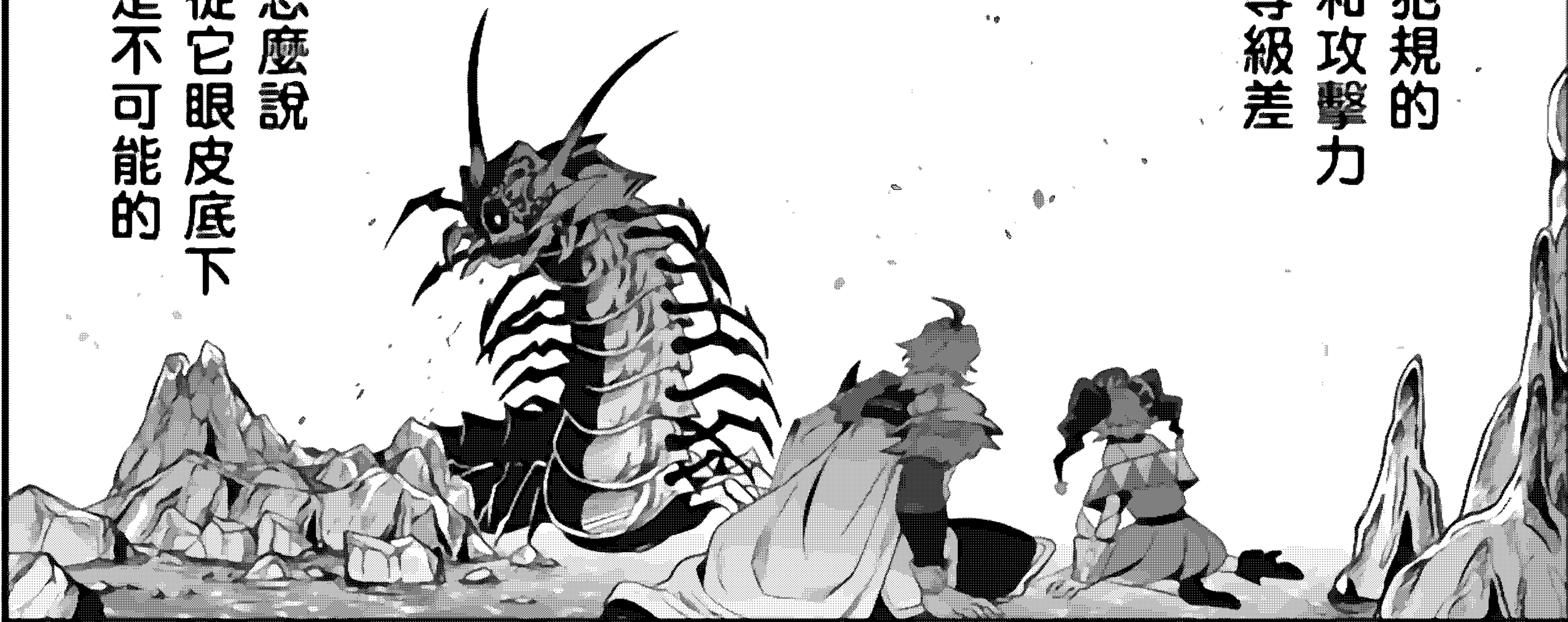


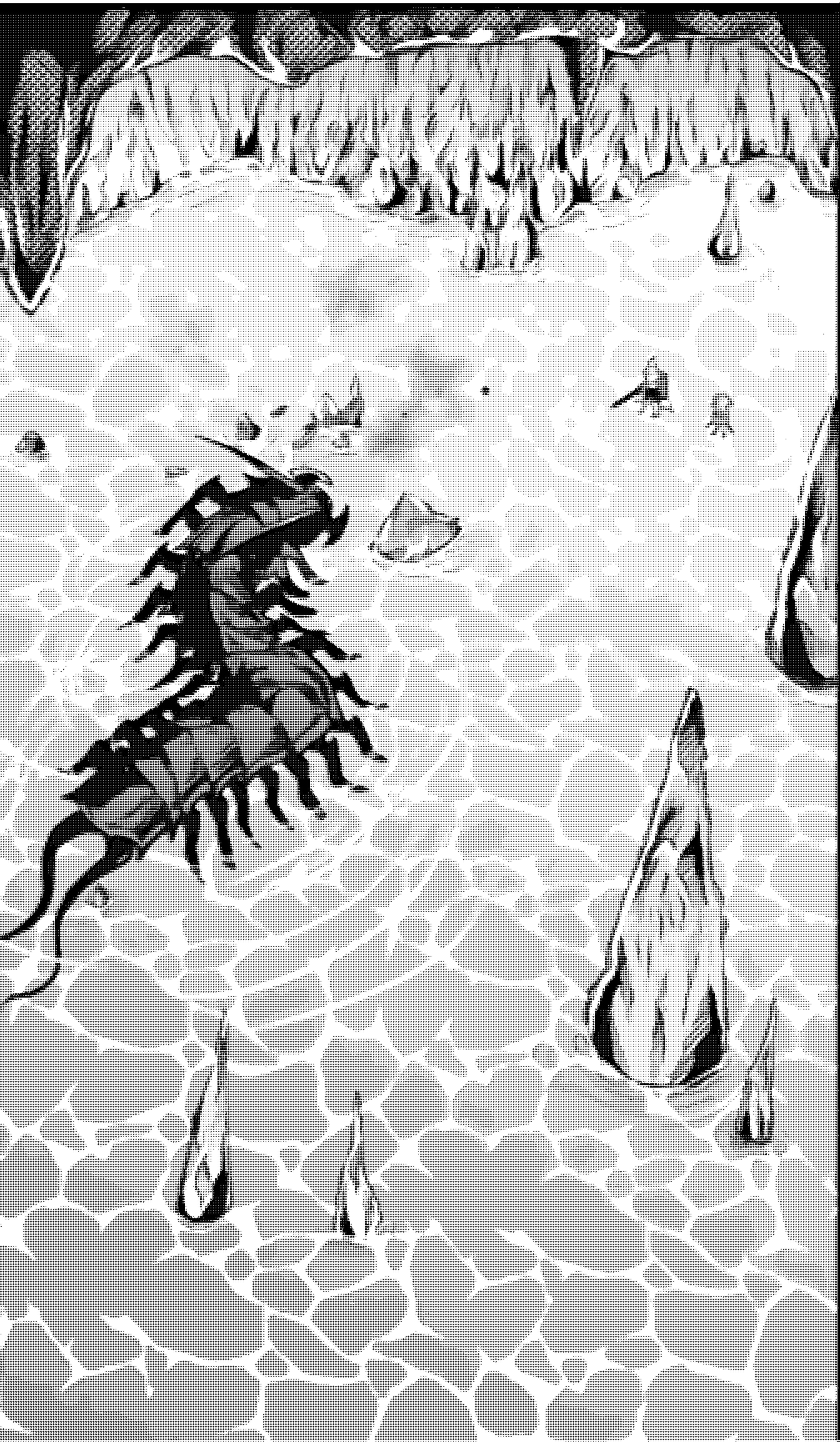
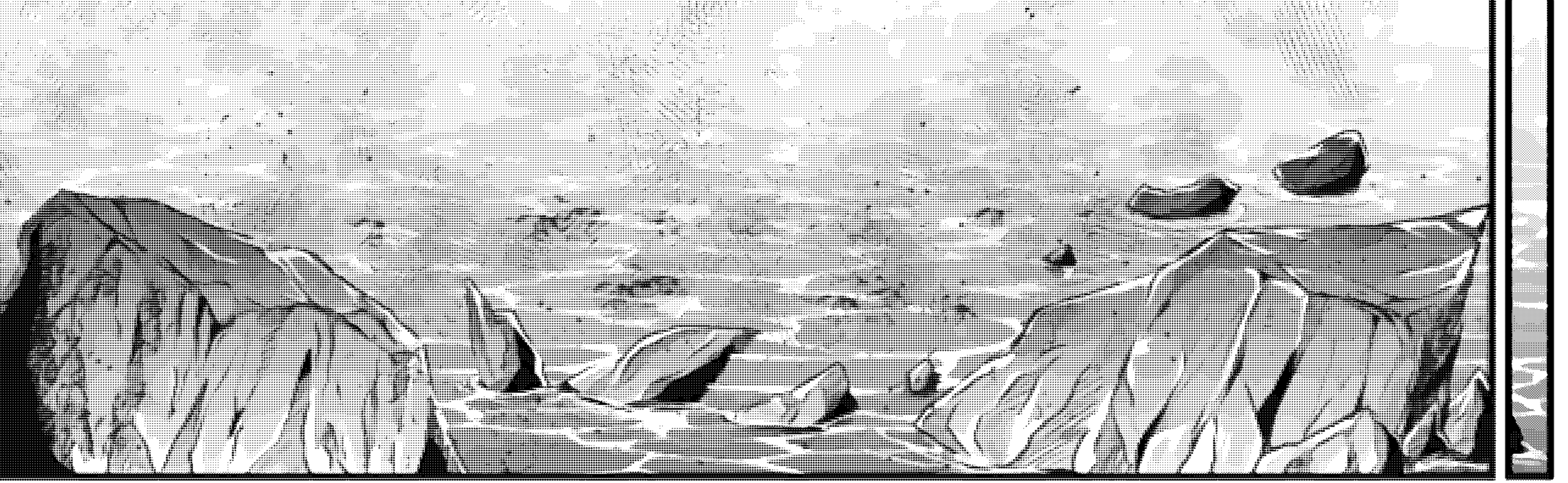




這般犯規的
速度和攻擊力
還有等級差

不管怎麼說
想要從它眼皮底下
逃脫是不可能的





此時此地所需要的正是在《魔法世界》遊戲中被人稱為

平衡破壞者的
重騎士的二擊