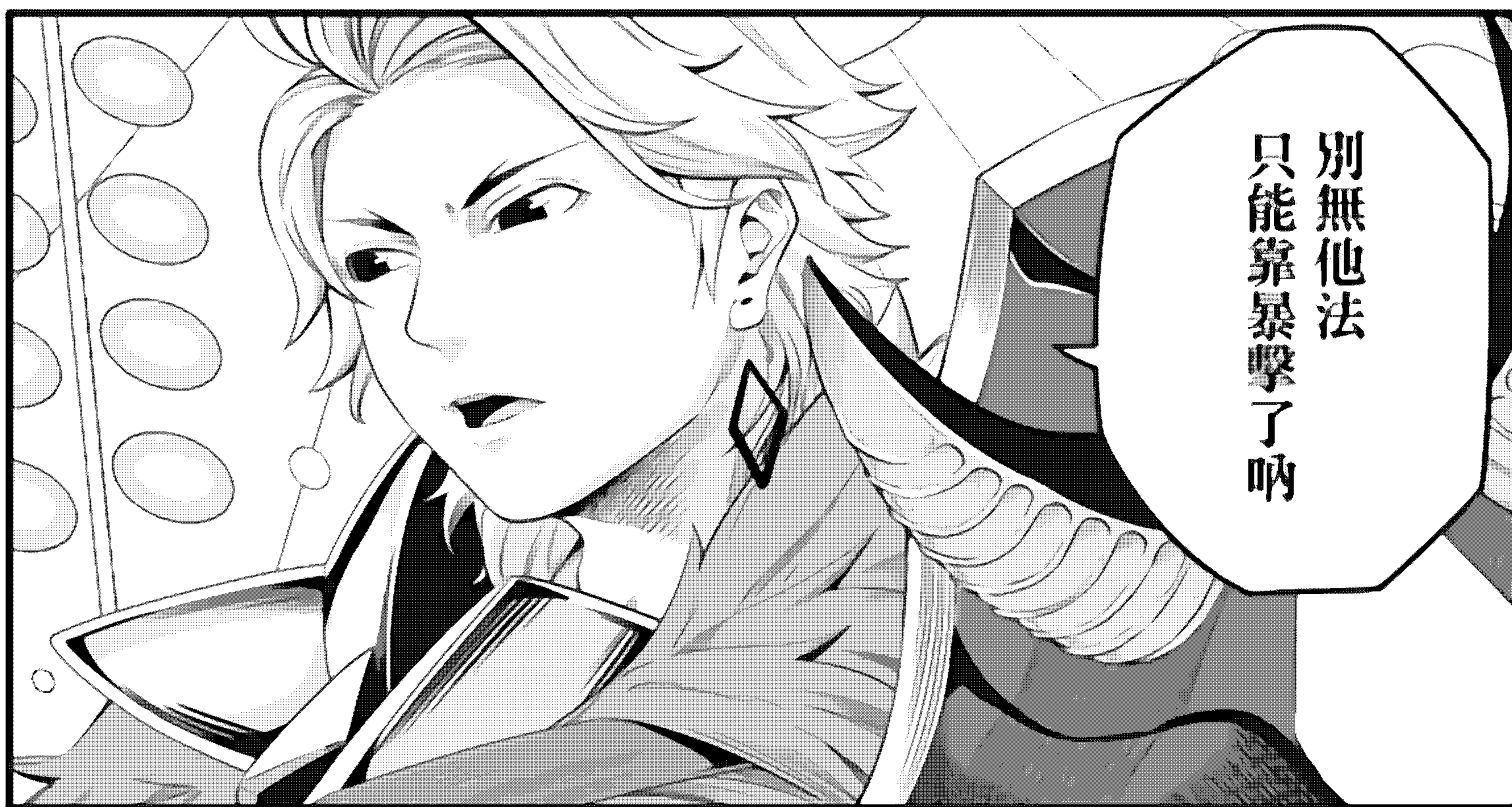


我們做到了
埃爾瑪先生！



暴擊——

Critical

讀取對手的動作
找到最佳攻擊時機
和位置的一擊

除了獲得普通命中
1.5 倍的傷害之外
還提供對手防禦力
50% 的貫通效果

原來如此！

像這樣定住它
就有失敗的空間
可以慢慢嘗試直到
打出暴擊了對吧

我會為你加油的
埃爾瑪先生！

不
我的攻擊
就算暴擊發動了
也沒法造成傷害哦

呼耶……？

我說過了
吧

要靠你
露切

想要打出暴擊
技術和幸運力
都是必要的

Critical

現在的狀態
我沒有辦法
打出暴擊

因為不能動呢

普通來說
是不可能吧

不過

但是暴擊什麼的
人家也是幾乎都
沒打出來過呀!?



搖骰突刺

〔通常技能〕

突刺型的技能
發動時會隨機浮現1~6的數字
並賦予各個數字對應的效果

不確實
如果是那個……！

沒錯
出6的話

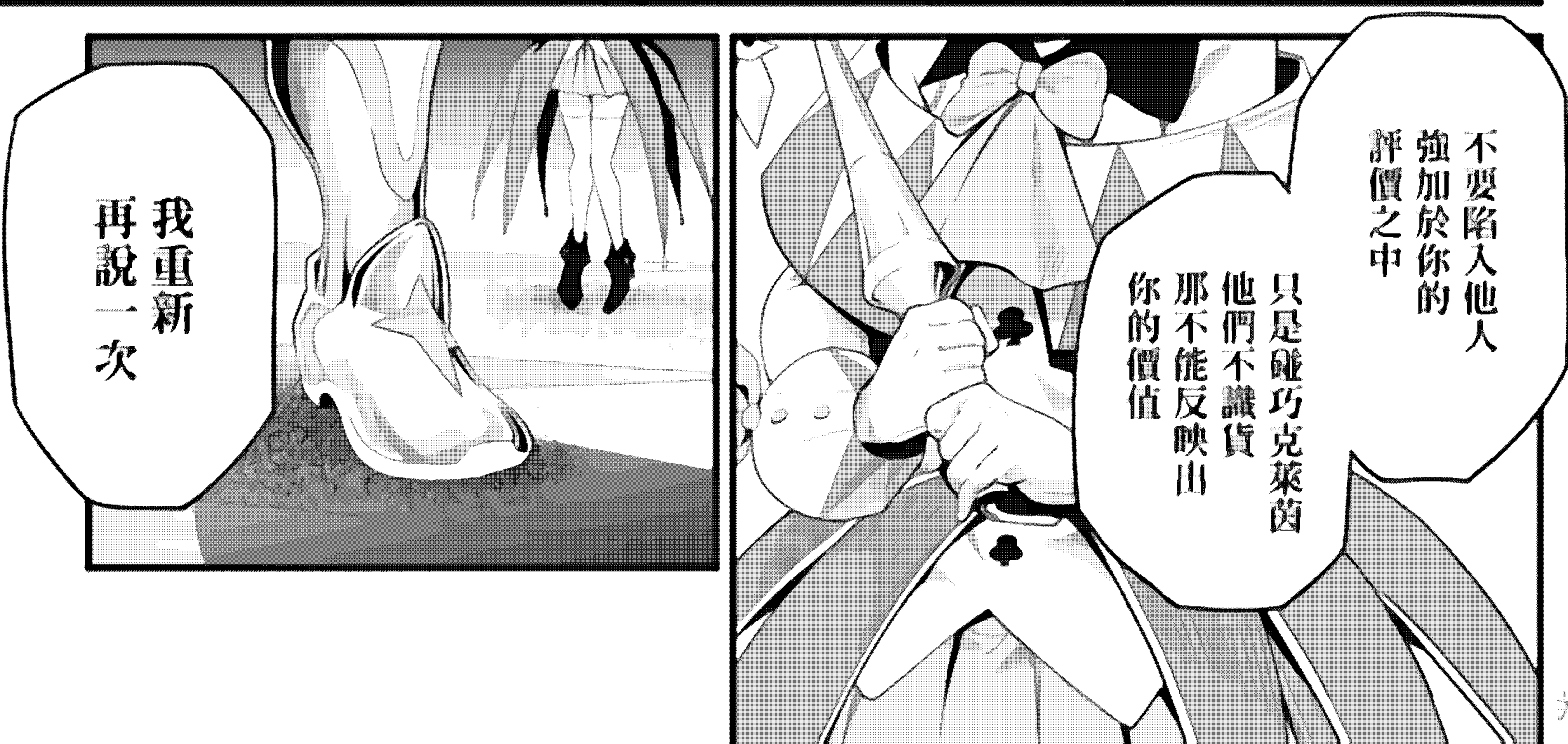
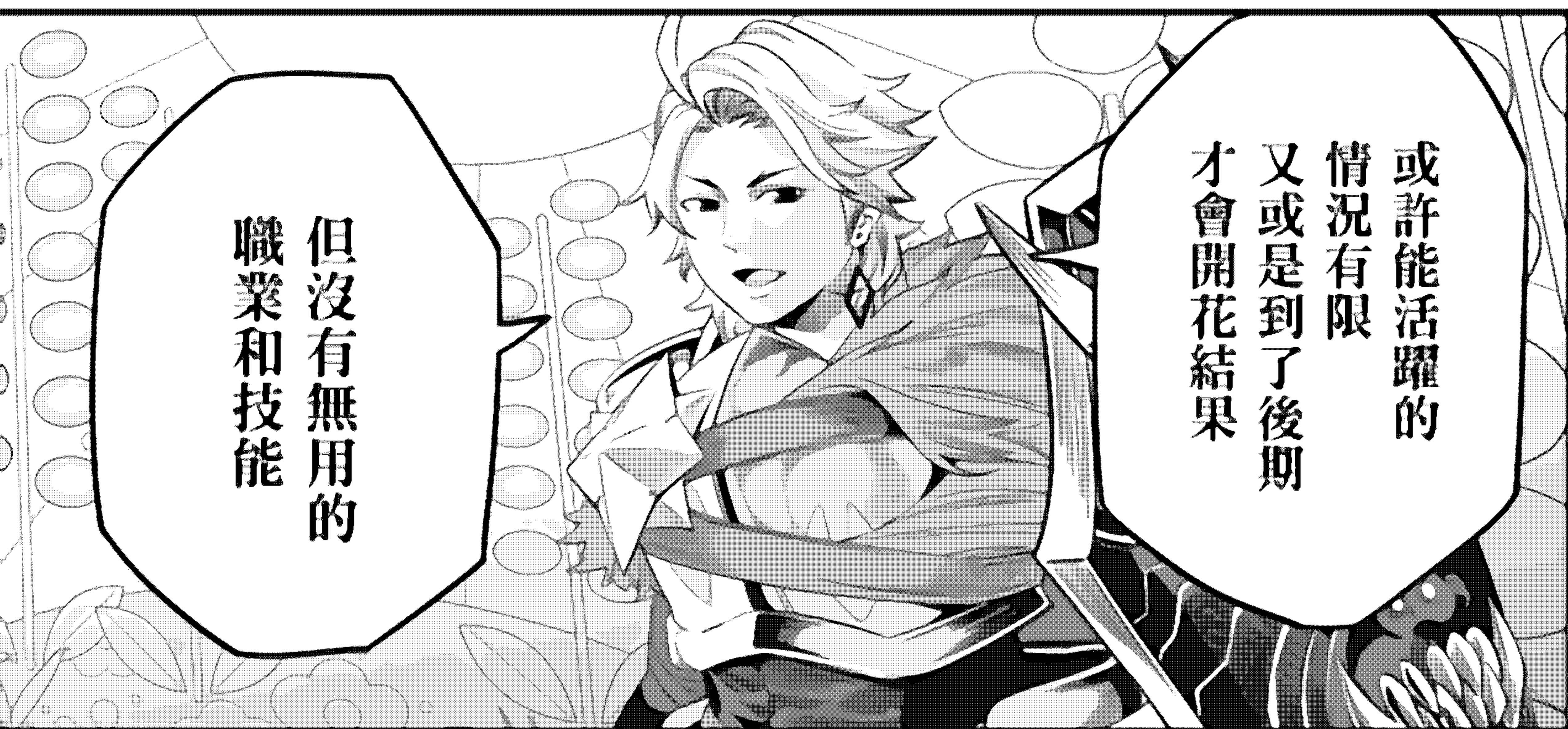
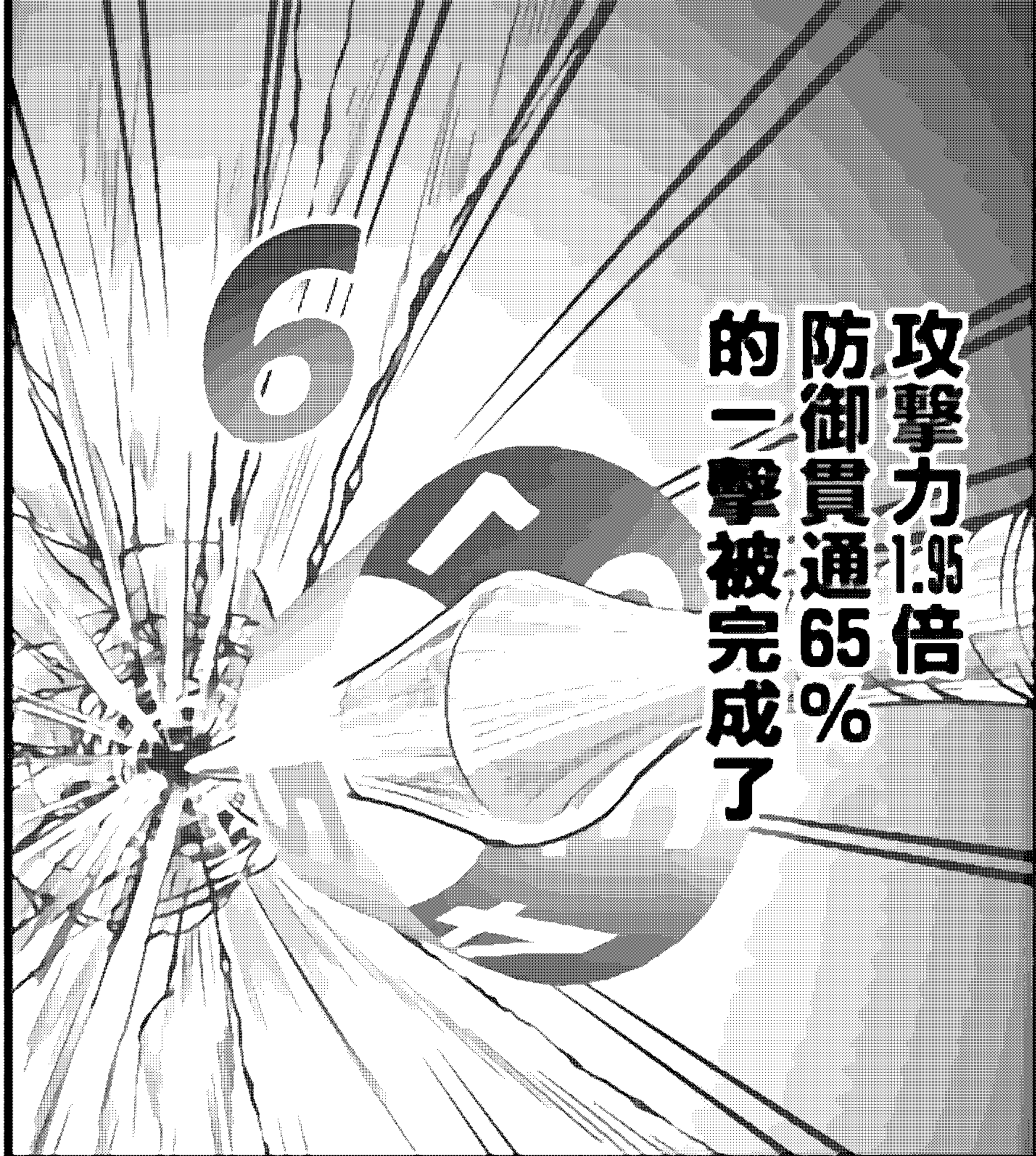
確定暴擊！

〈搖骰突刺〉
6的特殊效果
攻擊力提升1.3倍
而且必定暴擊

合計倍率
傷害1.5倍

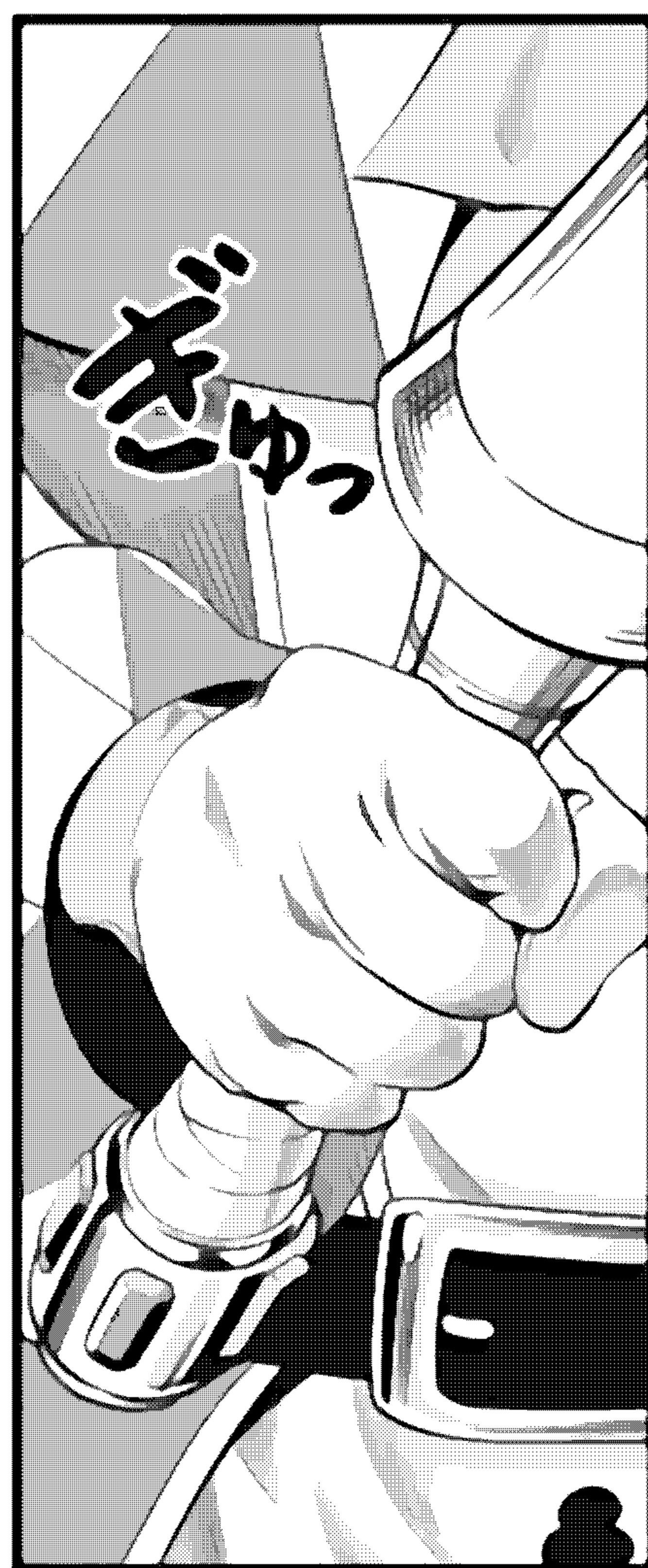
再加上
〈鐵石穿刺〉的
15%防貫通效果
以及暴擊附帶的
50%貫通疊起來

也就是



我需要你
露切

今後也還要
借助你的力量



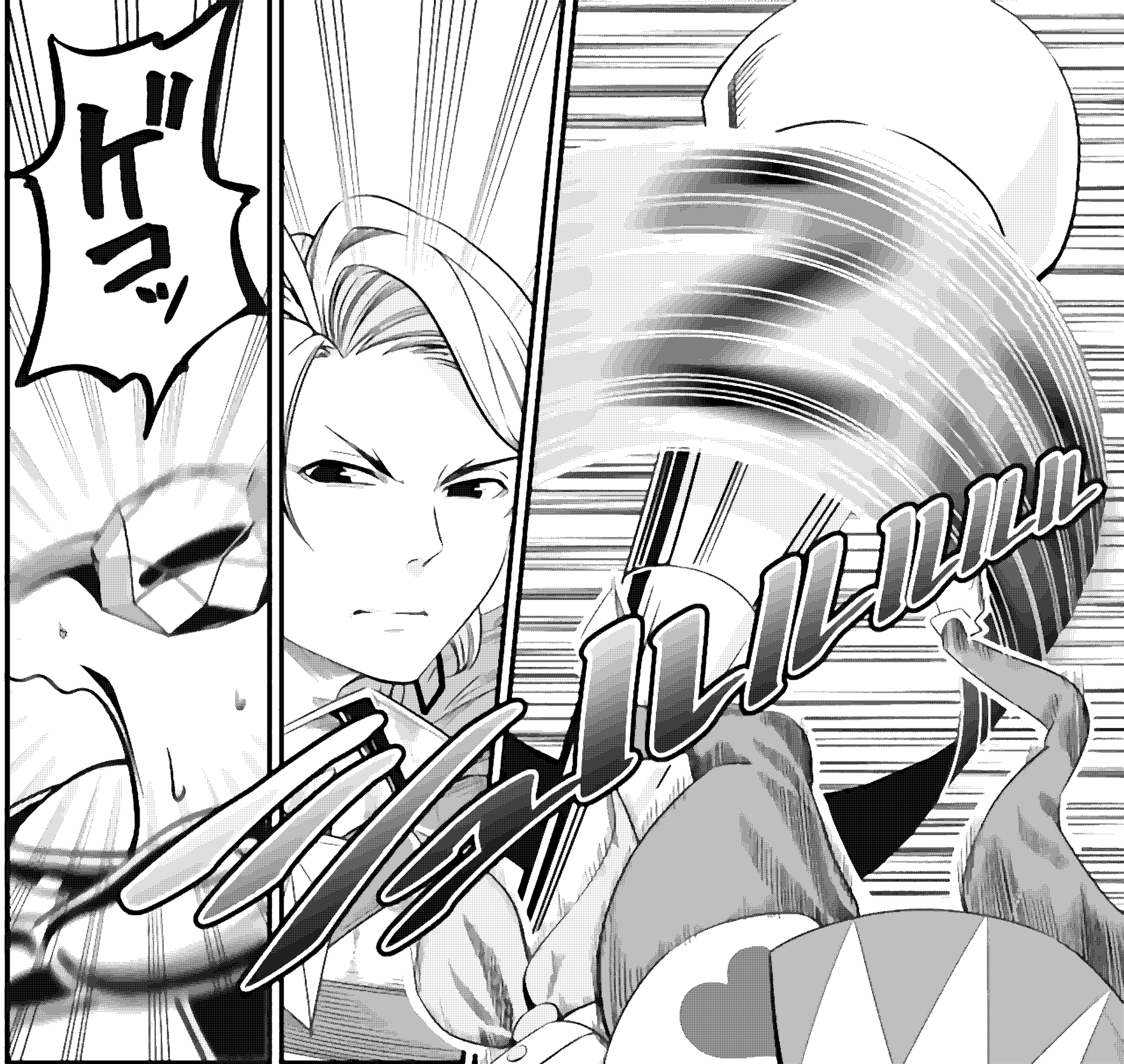
人家會
好好幹的！

如果不能回應
這樣的期待

那就沒有當
冒險者的
意義呢！

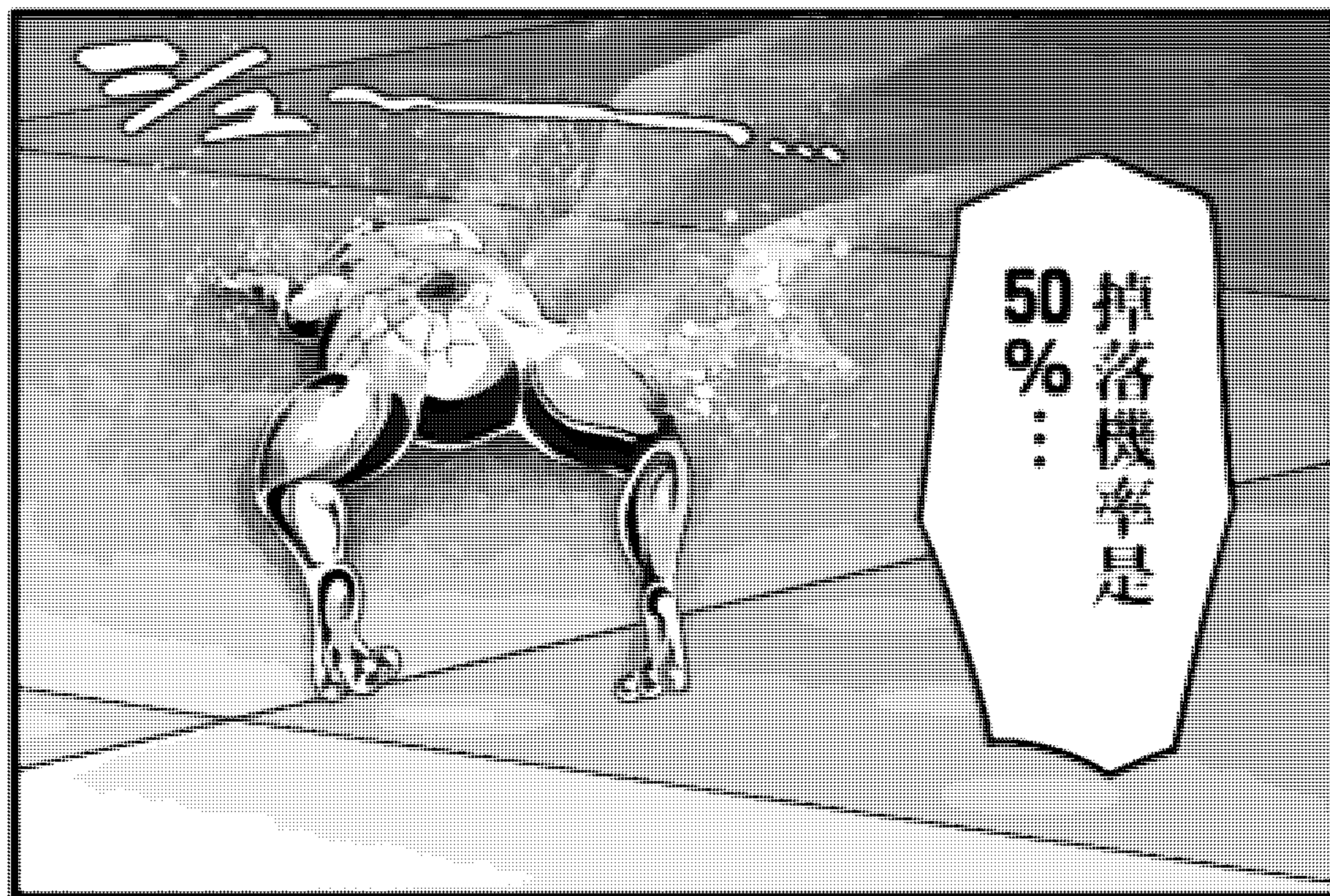
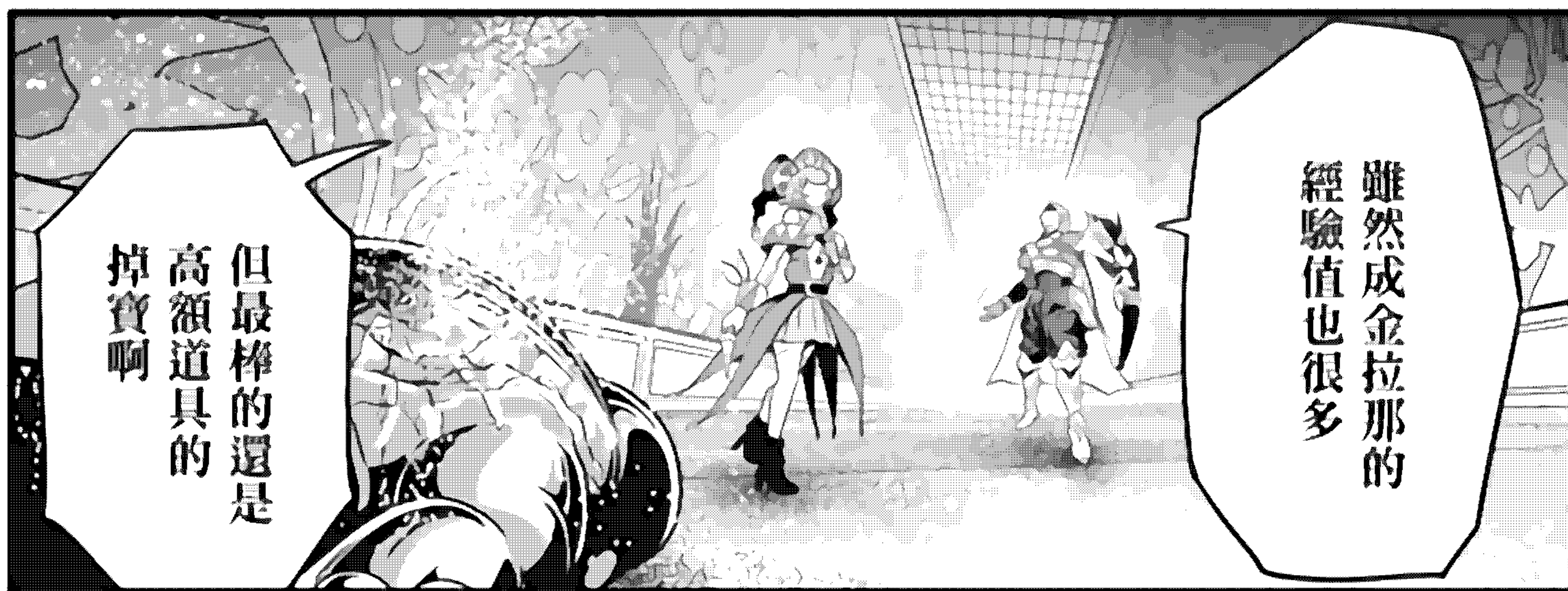
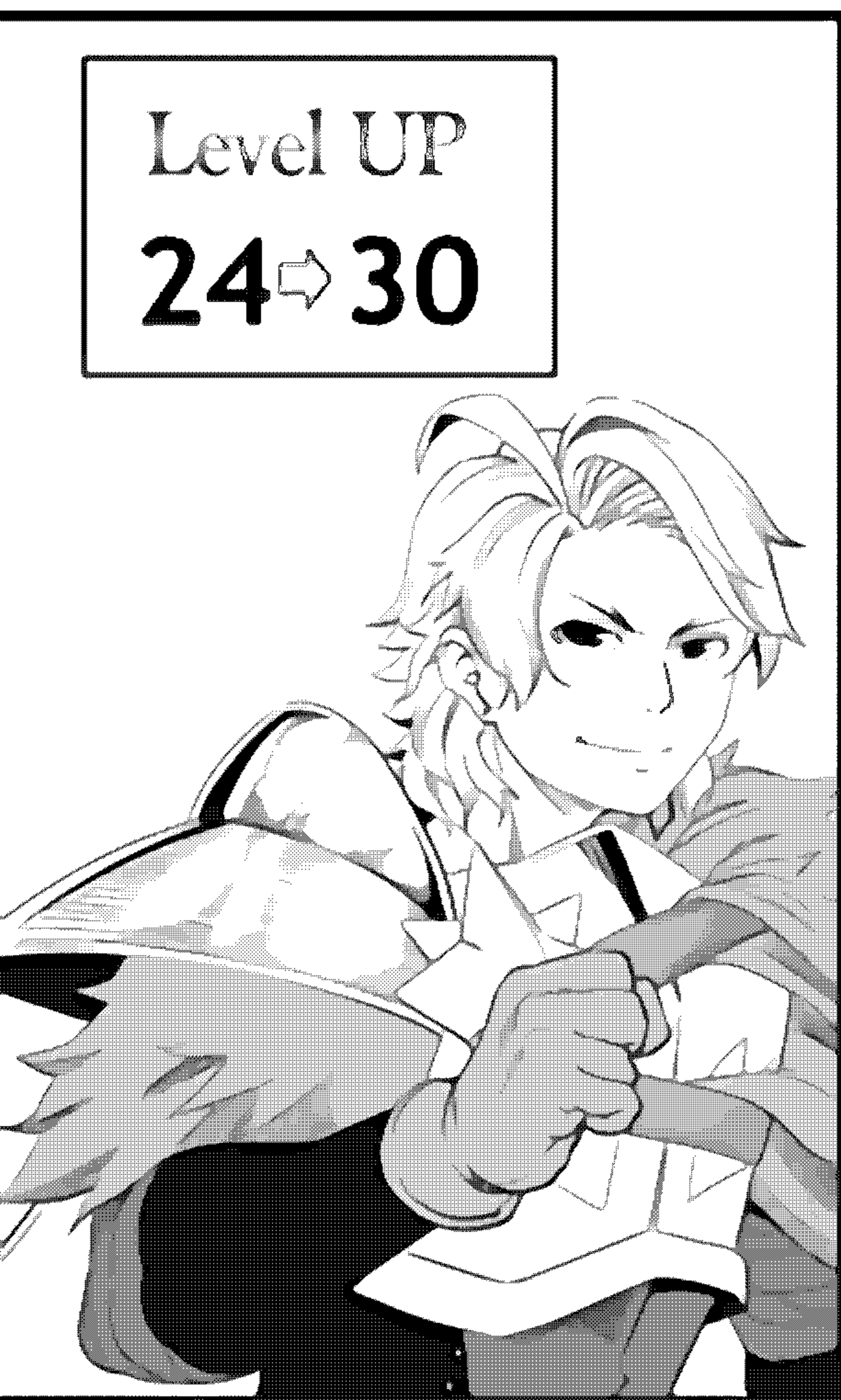
啊啊
看你的了
露切！

ダイススラスト
搖骰突刺









市場價值：1700萬金

一整塊高純度的〈蝦蟇金〉

出現了

〈閃耀的拉那飾劍〉！

小說版內容補充

【暴擊】

遊戲中除了技術方面的條件之外
還會根據幸運力影響發生機率
避免純熟的頂尖玩家穩定觸發破壞平衡
另外時機也很嚴格 雙方速度有差距時
很難打出滿足暴擊條件的有效攻擊

【搖骰突刺】

【愚者的雜技】達到【2】時取得
攻擊力隨者骰出【1~6】數字變化
除了【6】之外幾乎都比普通攻擊還低
一般骰出【6】機率是【16.6%】
露切幸運力補正後骰出【6】機率是【25%】

【閃耀的拉那裝飾劍】

【推薦等級；Lv15】

【市場價值：1700萬金】

閃耀的拉那短劍 高純的蝦蟆金塊
雖然比起推薦等級 性能更高一些
但是對於能打倒成金拉那的人已經沒用了
由於它醒目的外觀
很多冒險者想持有當打倒成金拉那的證明
可是最終都會因為它超高的價格放棄