

感觉有种
莫名的
违和感

（我等
作为
使
者
梦神的
尖兵）
的
创造
神的

救这将成
为这个世
界的
世主！

对之前
说过的話
并没有
实质上的
关心

就像是
沉醉在
自己的世界中

而且如同把他人处
听来的话语
原封不动地
复述出来那般

带有一种
空虚的感觉



乐子吧
多找点
让我

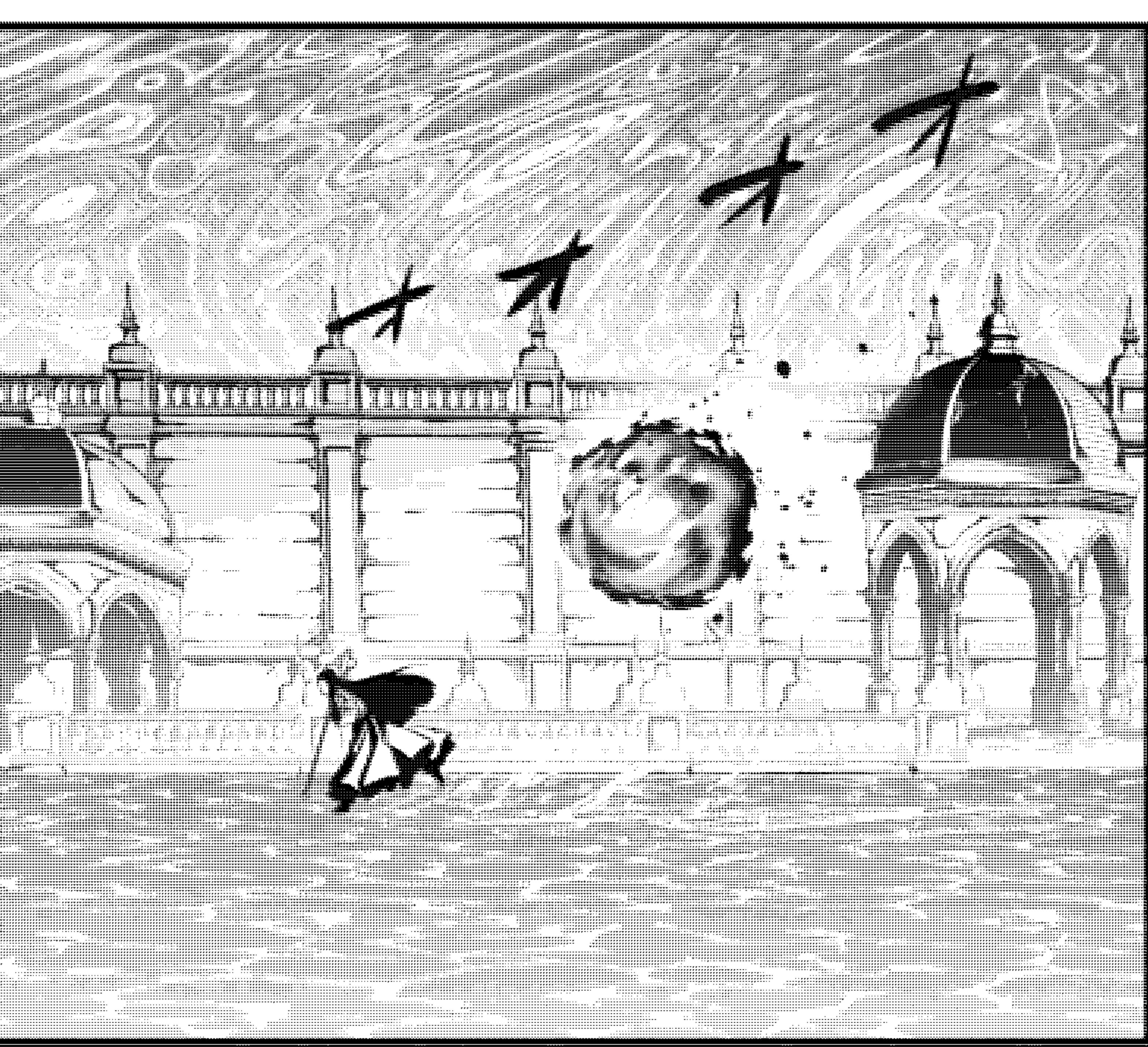
ナ
ウ
ル

那就
尽管努力

是带有追踪效果
的技能！

黑炎





脱
免





我有想到过
这种情况

无人不知的
人类的希望
被众人所
憧憬的英雄

这样的人

说不定会是
动摇领地安宁的
最恶劣的犯罪者



要从谁
开始呢

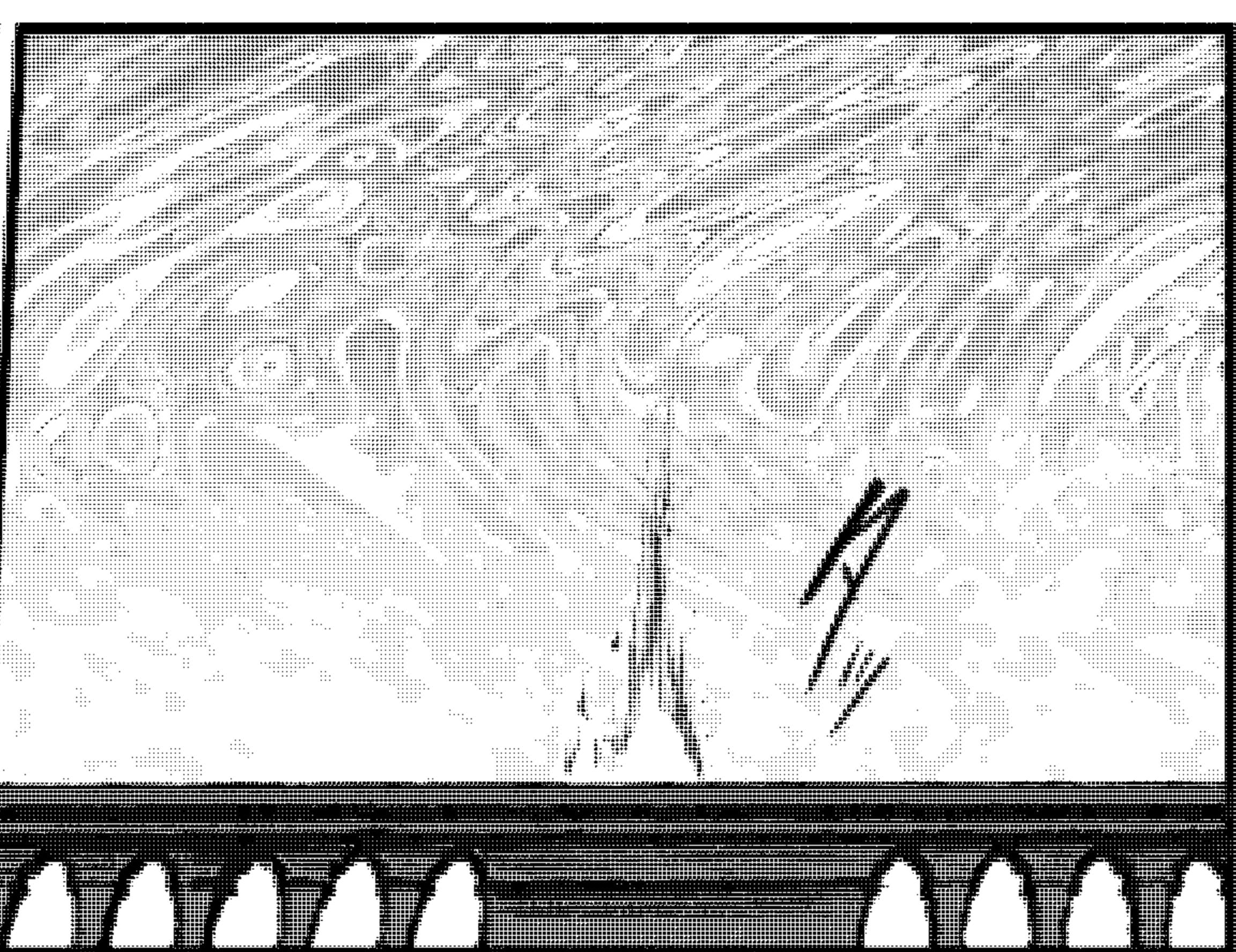
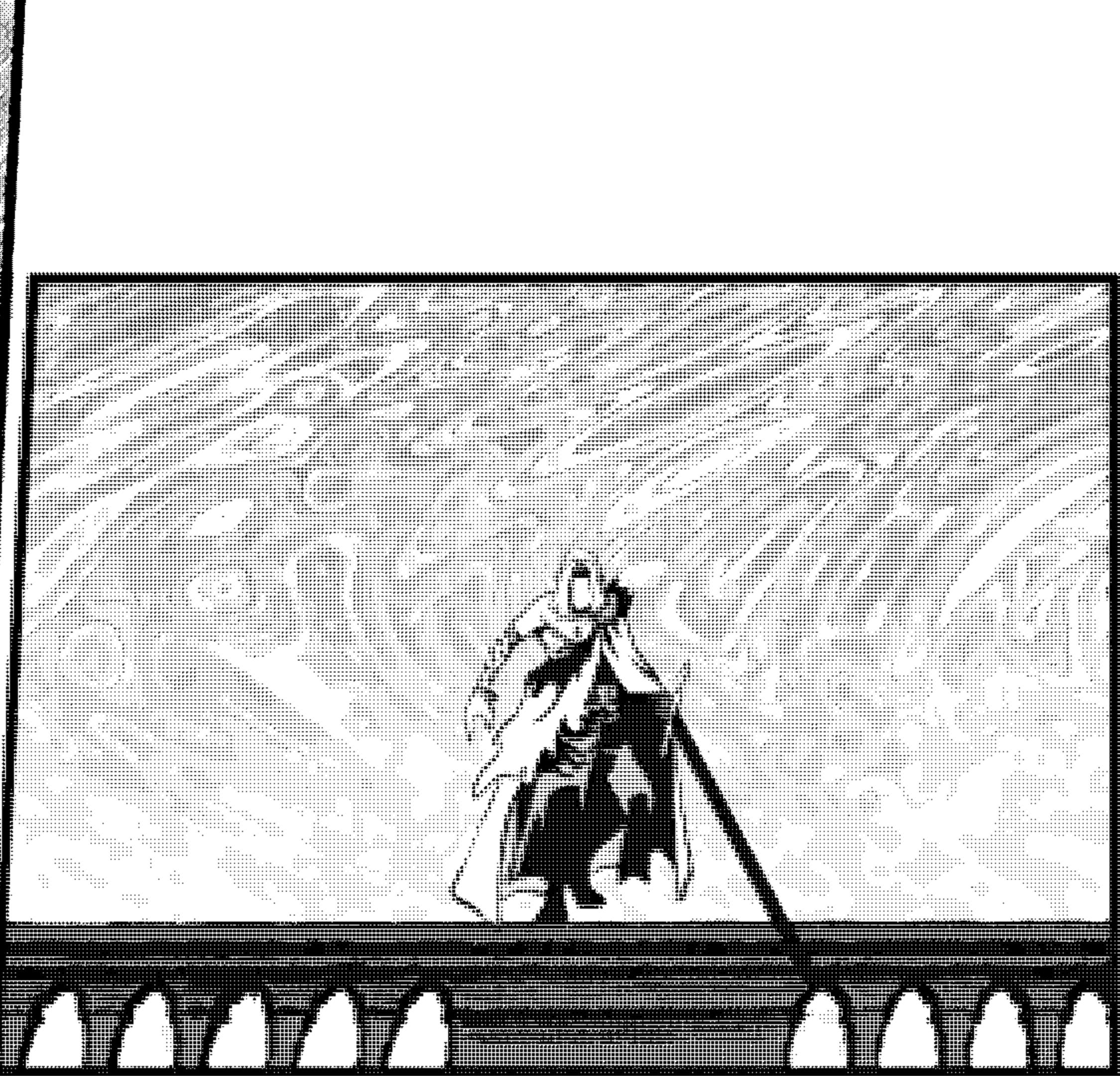
接下
来

如果
有说
出来的话

没办
法在事
前
将这
件事情
告诉大
家

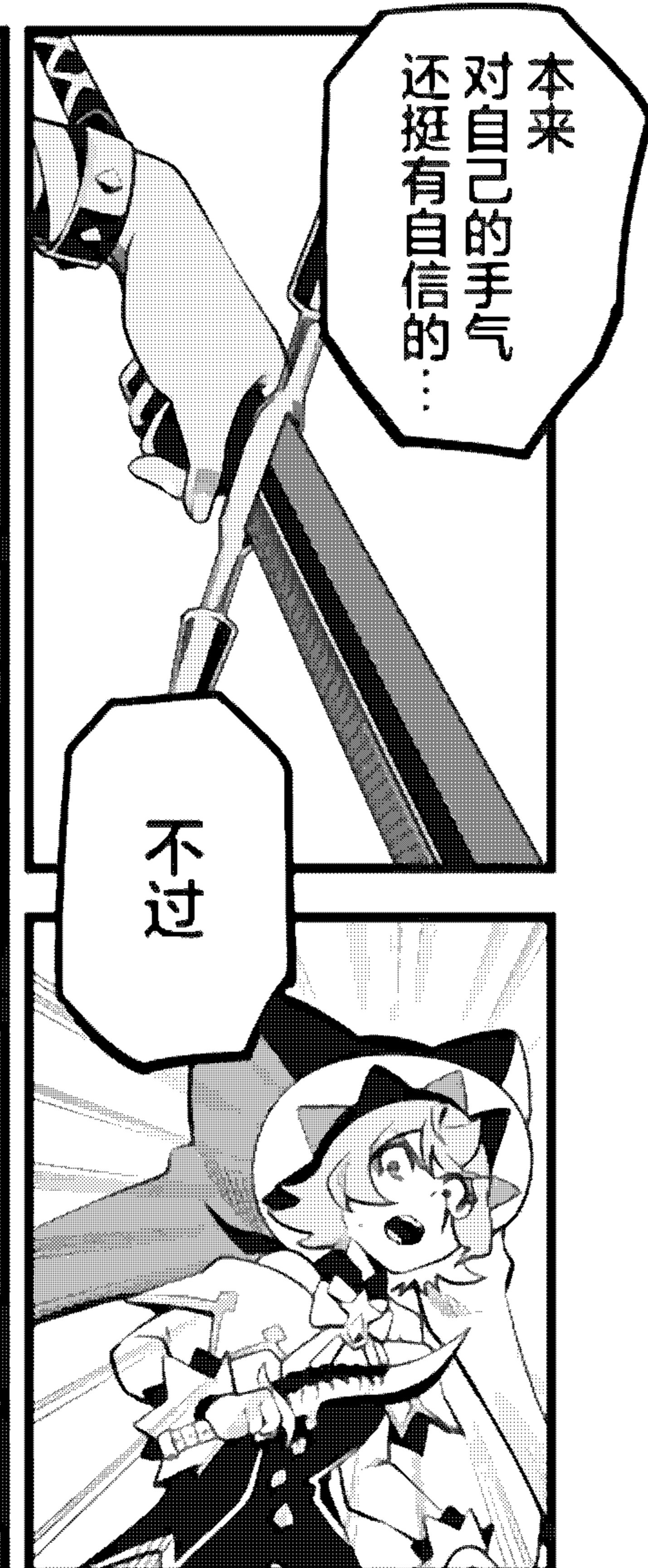
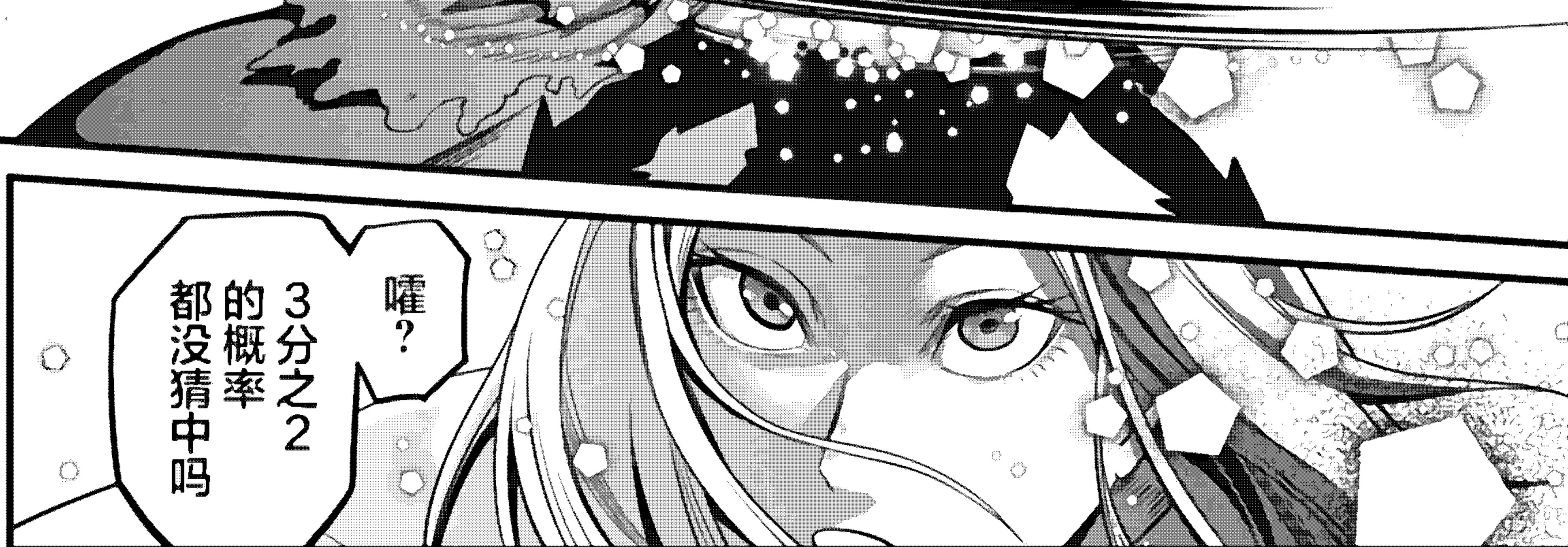
但是
我

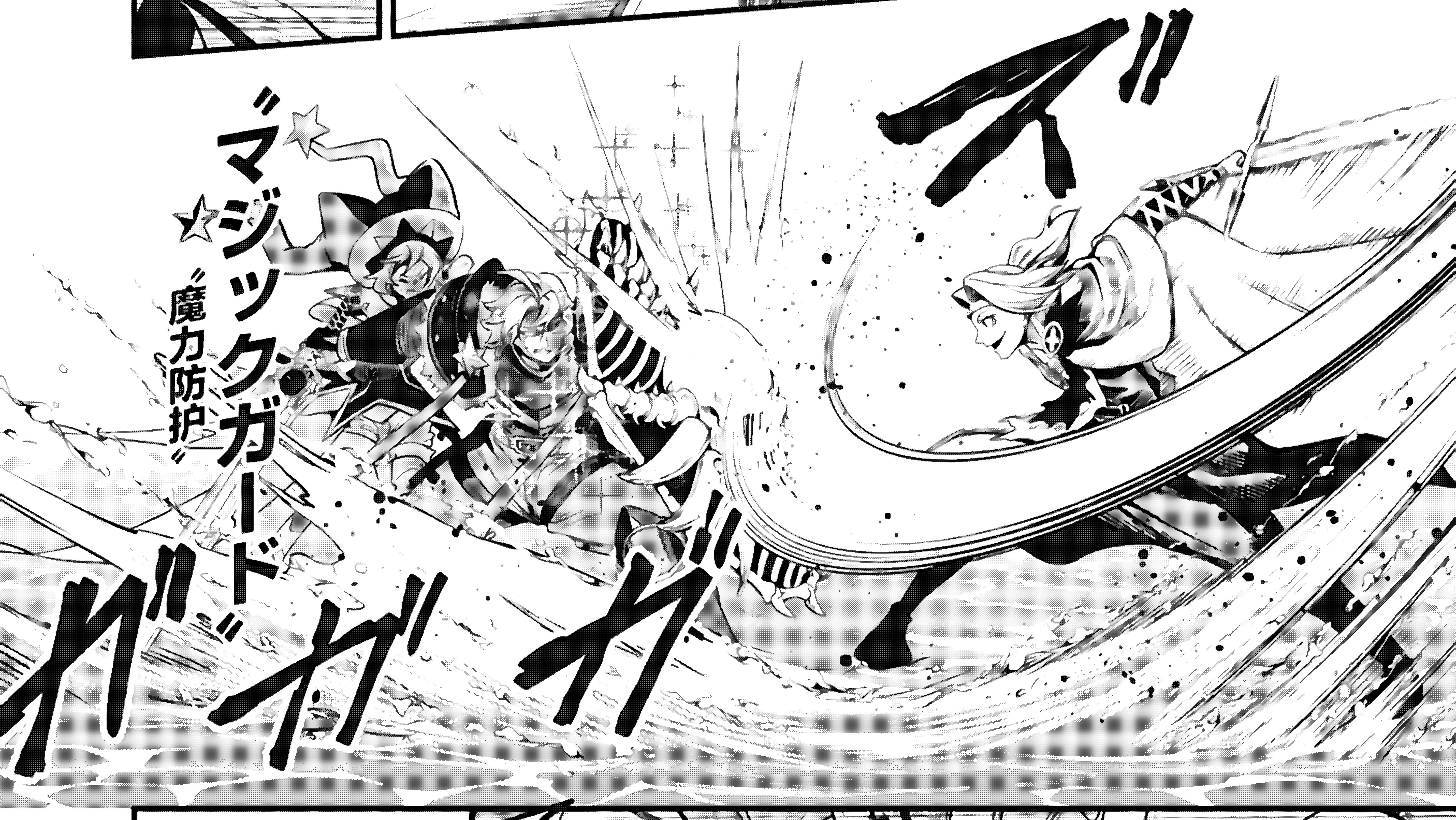
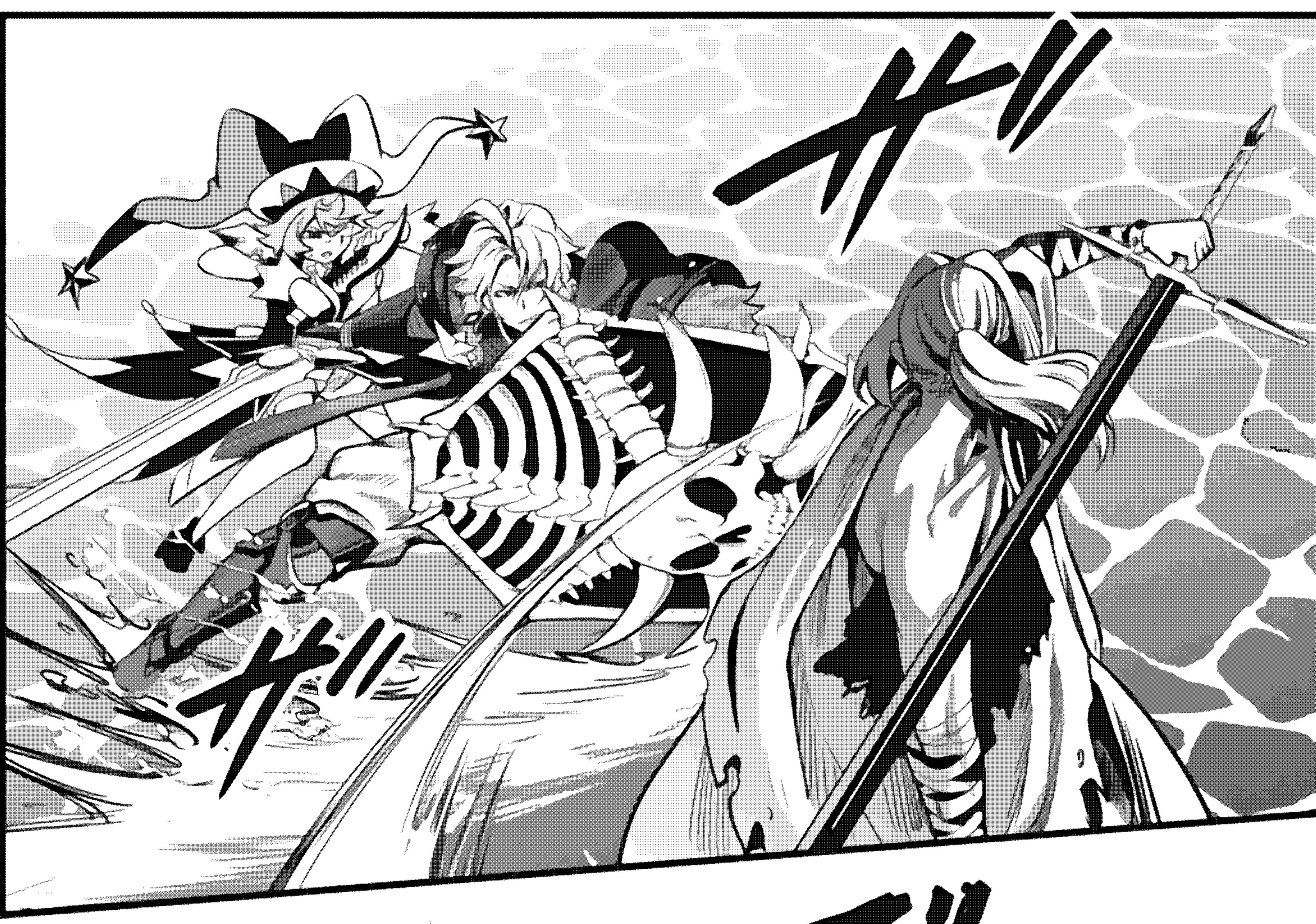




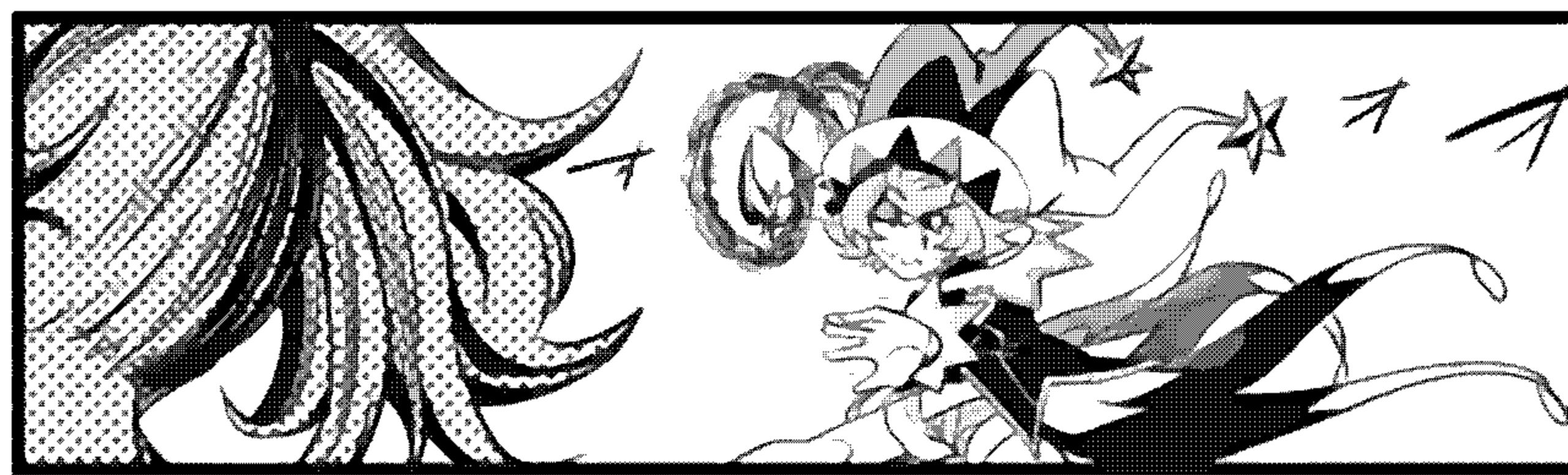
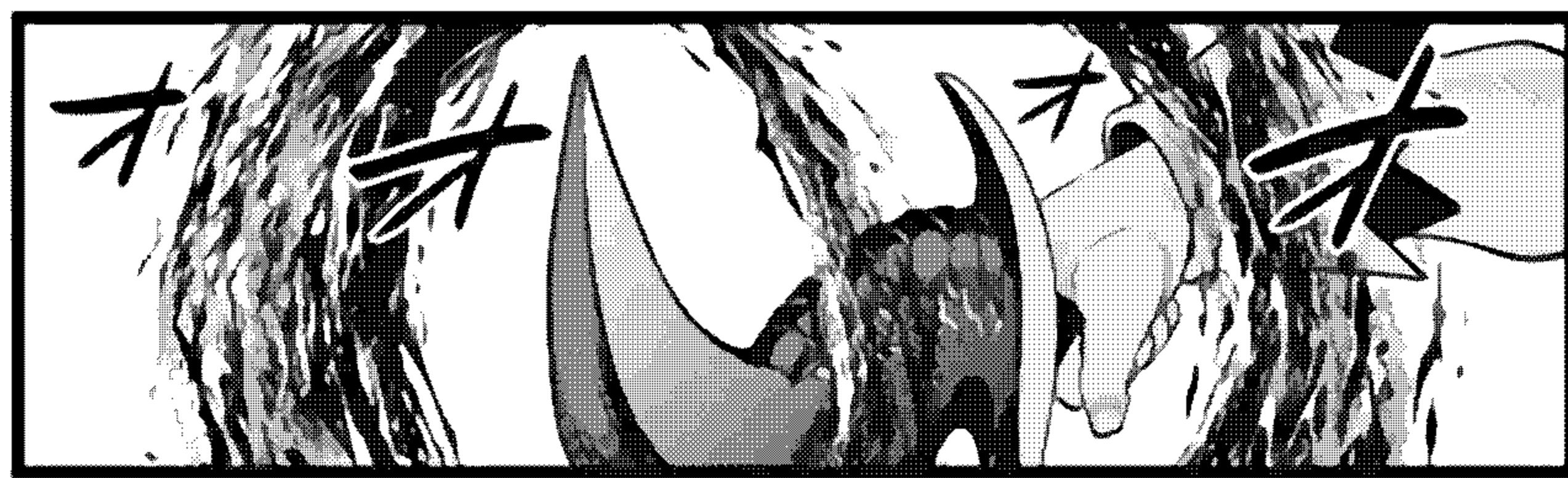
露切
在上面！

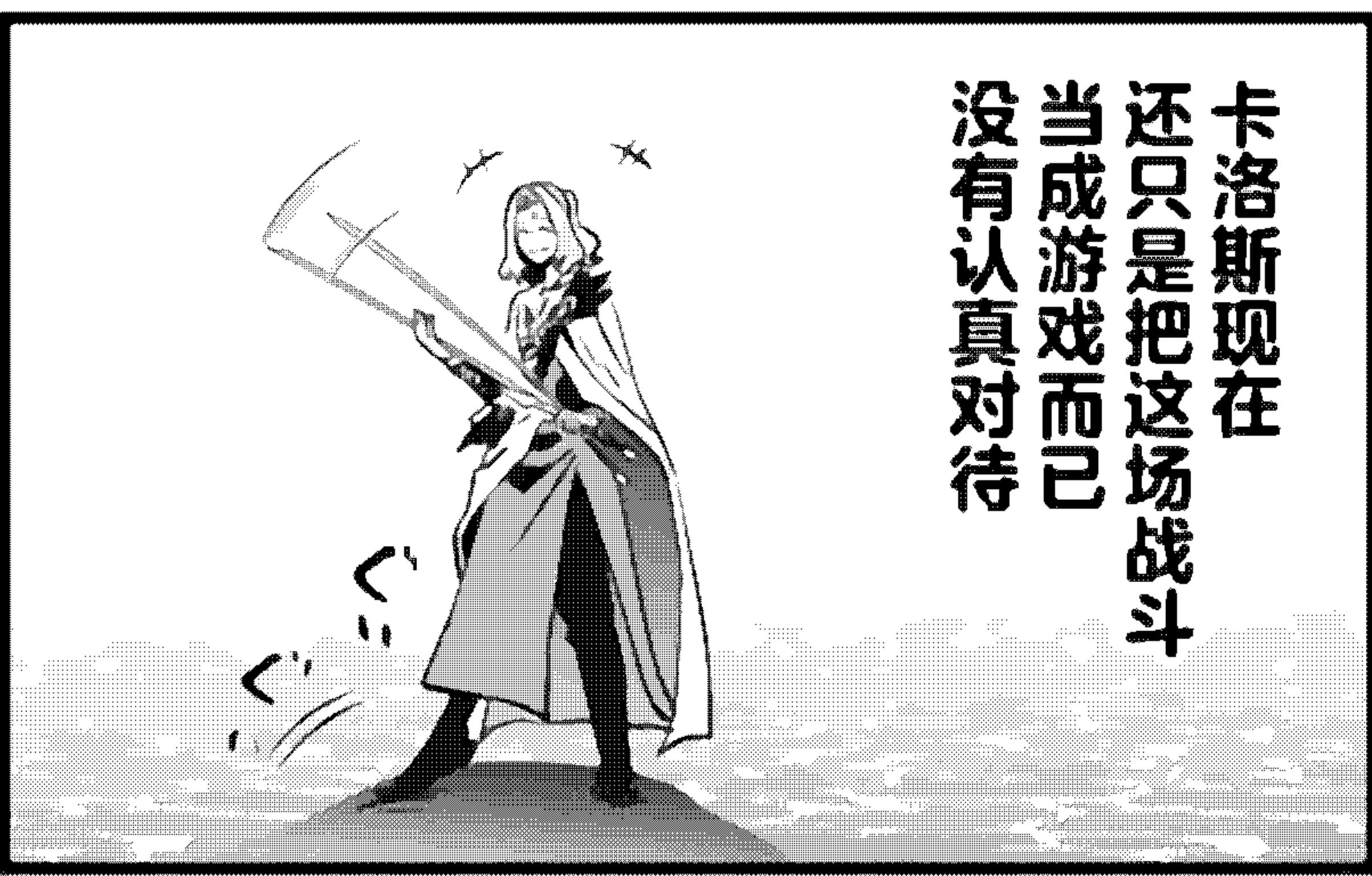
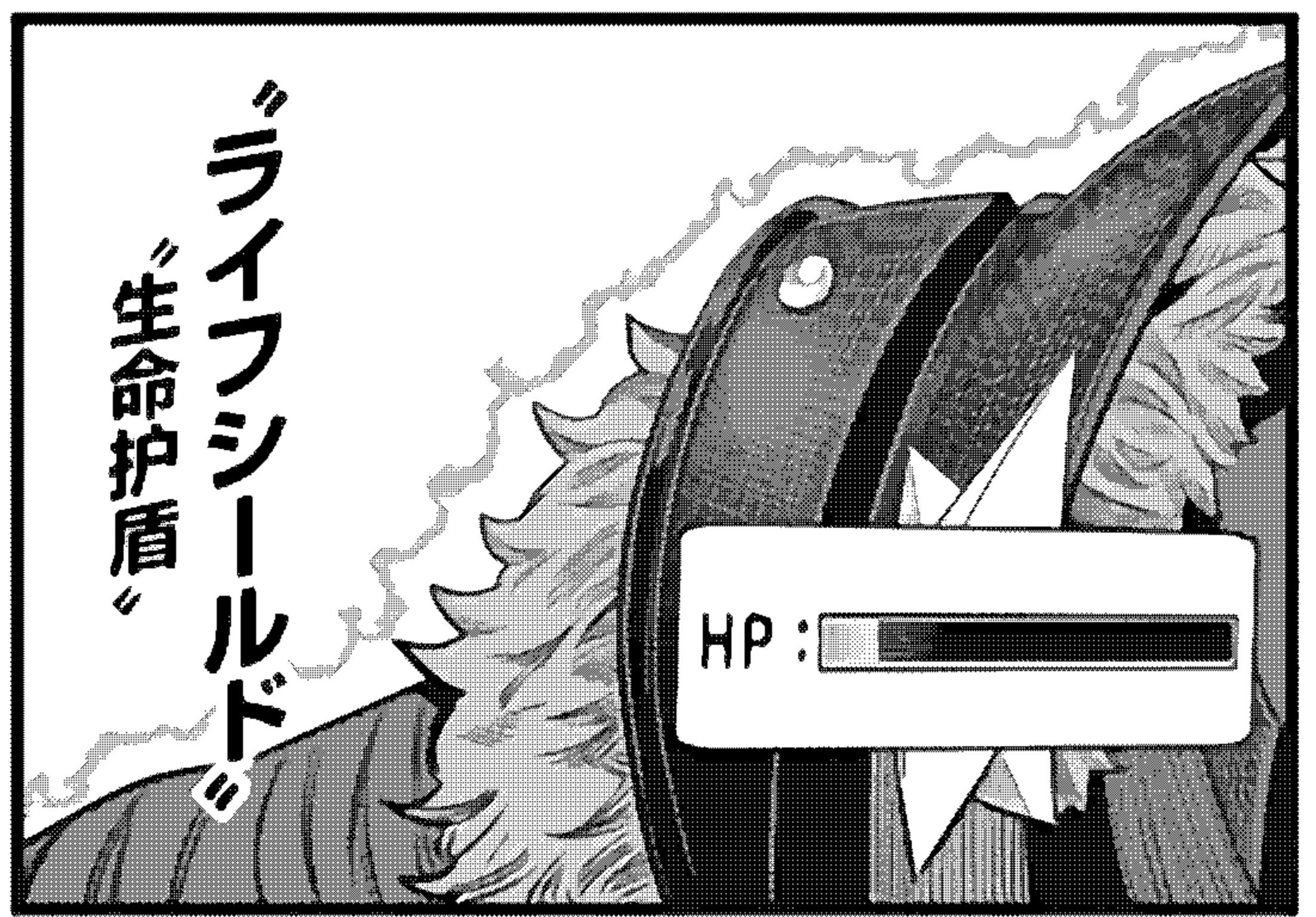














艾尔玛没有事前告诉他人，是因为他直到最后都没能确信，要是能早点指出，就能让哈登侯爵调动更多战力，也能和队员讨论策略

黑炎的速度较慢但附带追踪效果，是对付慢速职业的标准手段

幻影分身为ドッペルイリュージョン，直译就是双重分身，这也是三分之几的由来，但是露切第一次用的时候好像不止两个。。

艾尔玛故意减少魔力防护所使用的MP，让自己受到伤害，配合生命护盾来触发死线的暴龙，并在被打飞的同时踩住卡洛斯的影子（脚不离地就行??），属性差距过大导致束缚无效，但还是借助冲击力打断了他的行动

由于这个世界的人不懂技能构成，反而没法知道对手会使用什么招式，加上一条命的世界里，卡洛斯还能拥有A级的实力（想起书店的老婆婆了），所以未知的风险实在太高，按理来说不该使用死线的暴龙，但要是正面对抗，其他队员都会被卡洛斯一个个杀死，所以艾尔玛只能用死线的暴龙提高属性，缠住卡洛斯，而且也只能赌一把卡洛斯的这个技能不熟悉