

Level UP

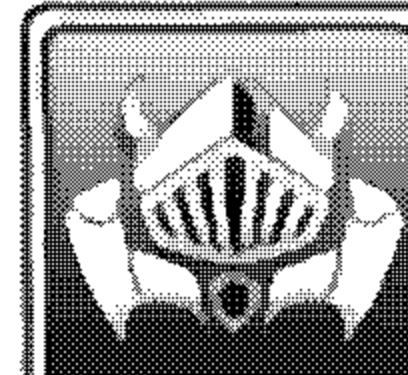
2 → 8

獲得了 稱號〈不動之人〉

〈狀態〉

關於系統看來可以
當作和〈魔法世界〉
是一樣的也沒問題

埃爾瑪·埃德文 Lv8



攻擊力	7 +5
防禦力	24 +5
魔法力	9
敏捷度	9

頭盔

下級兵的劍
鐵之鎧

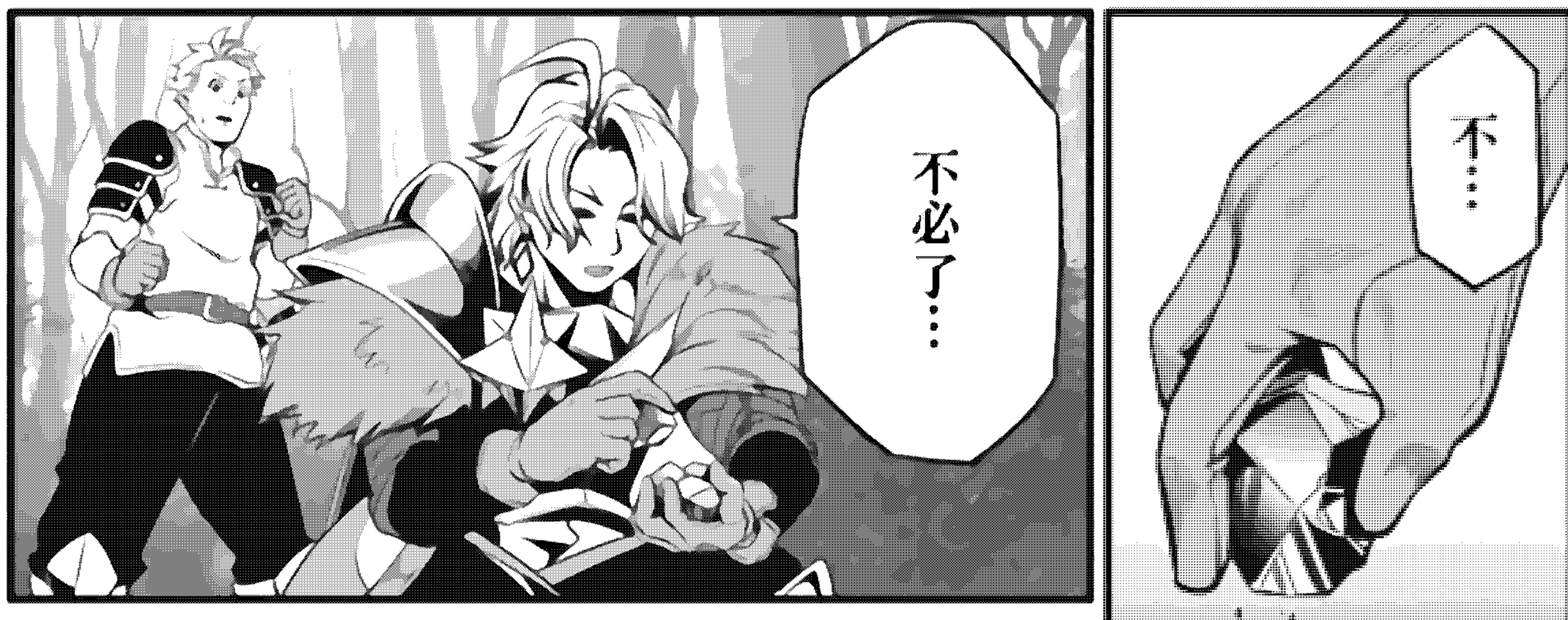
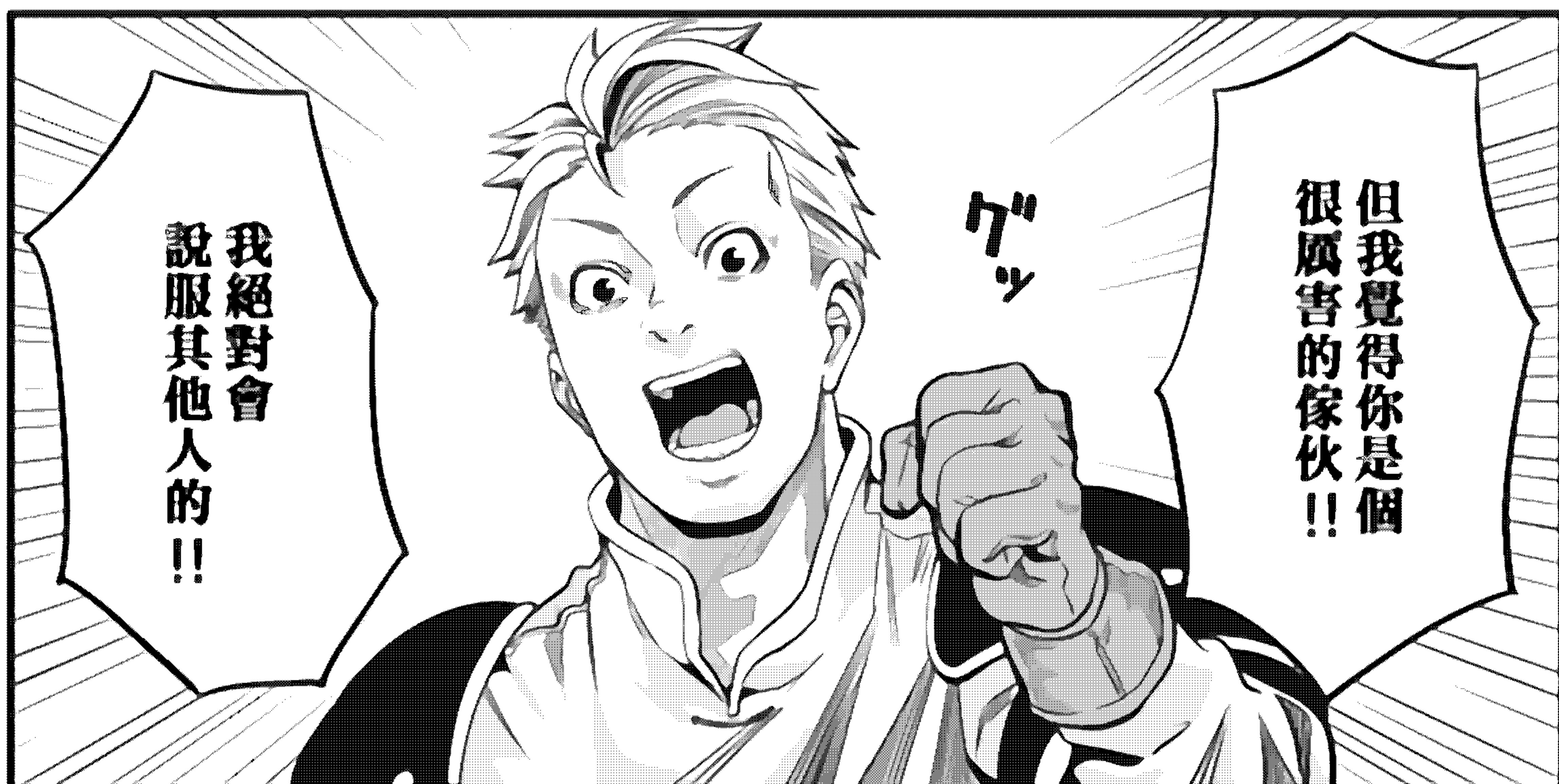
槍劍

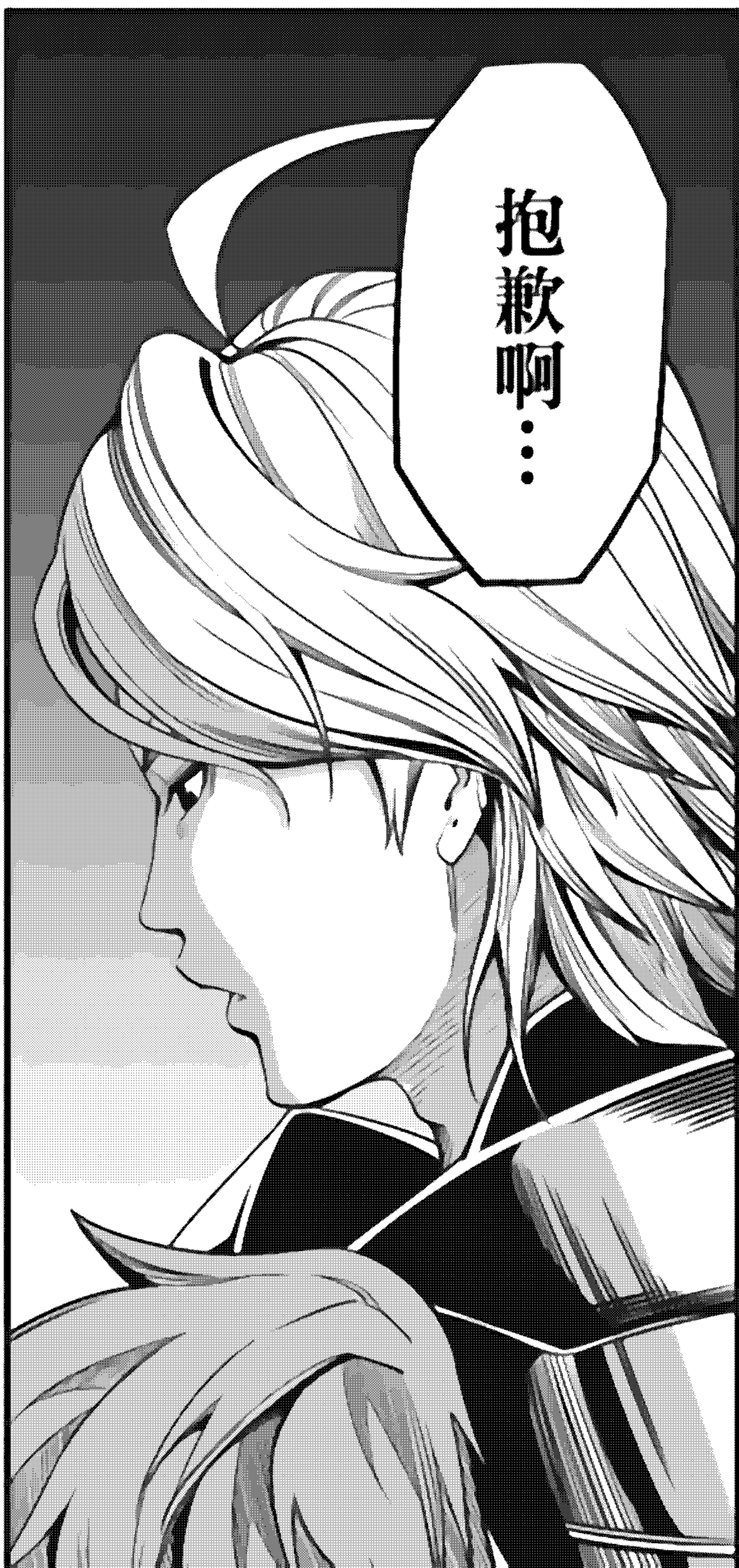
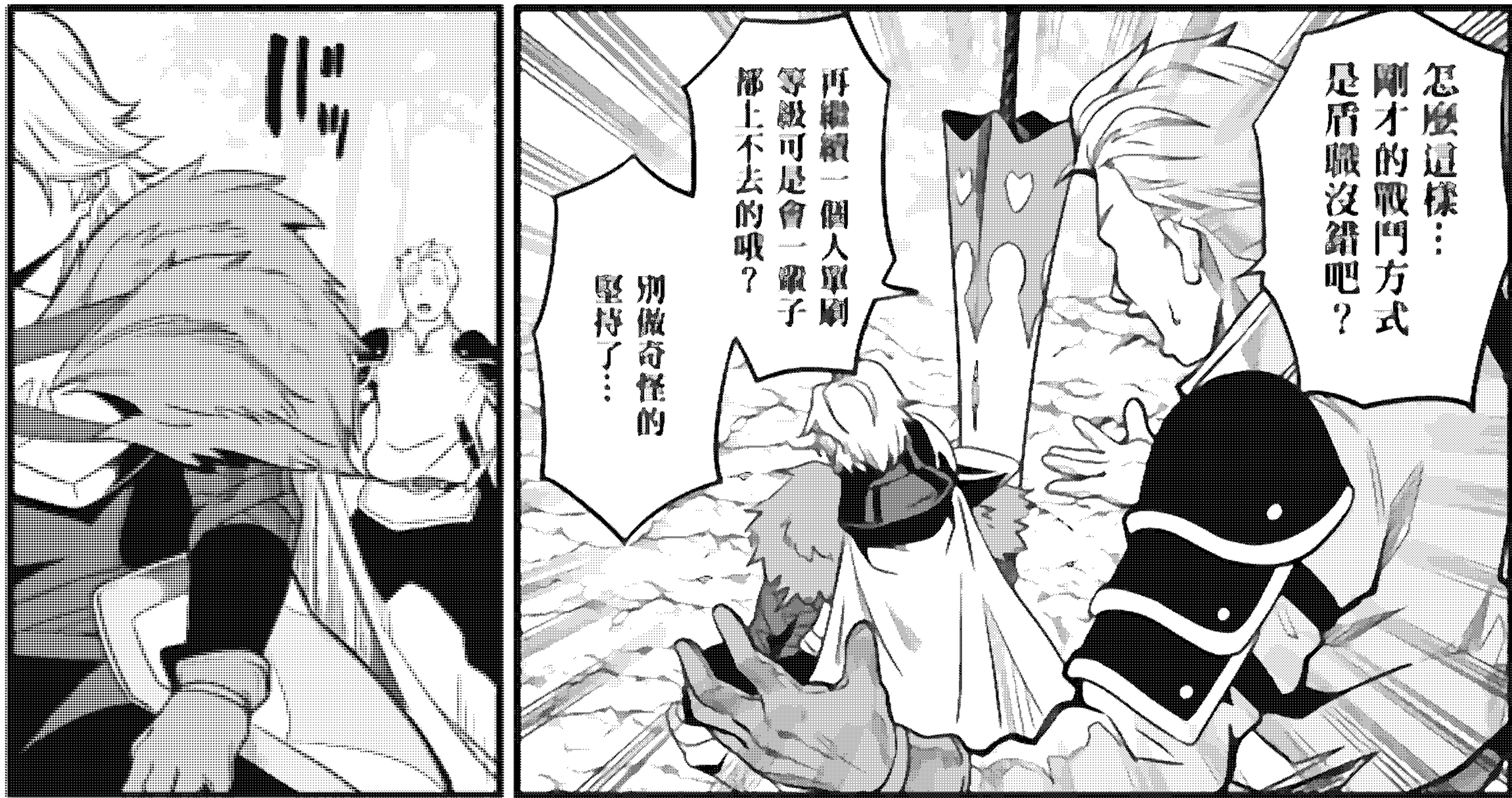
城牆反擊
(瞬間)
不動之人

埃爾瑪！

光芒！



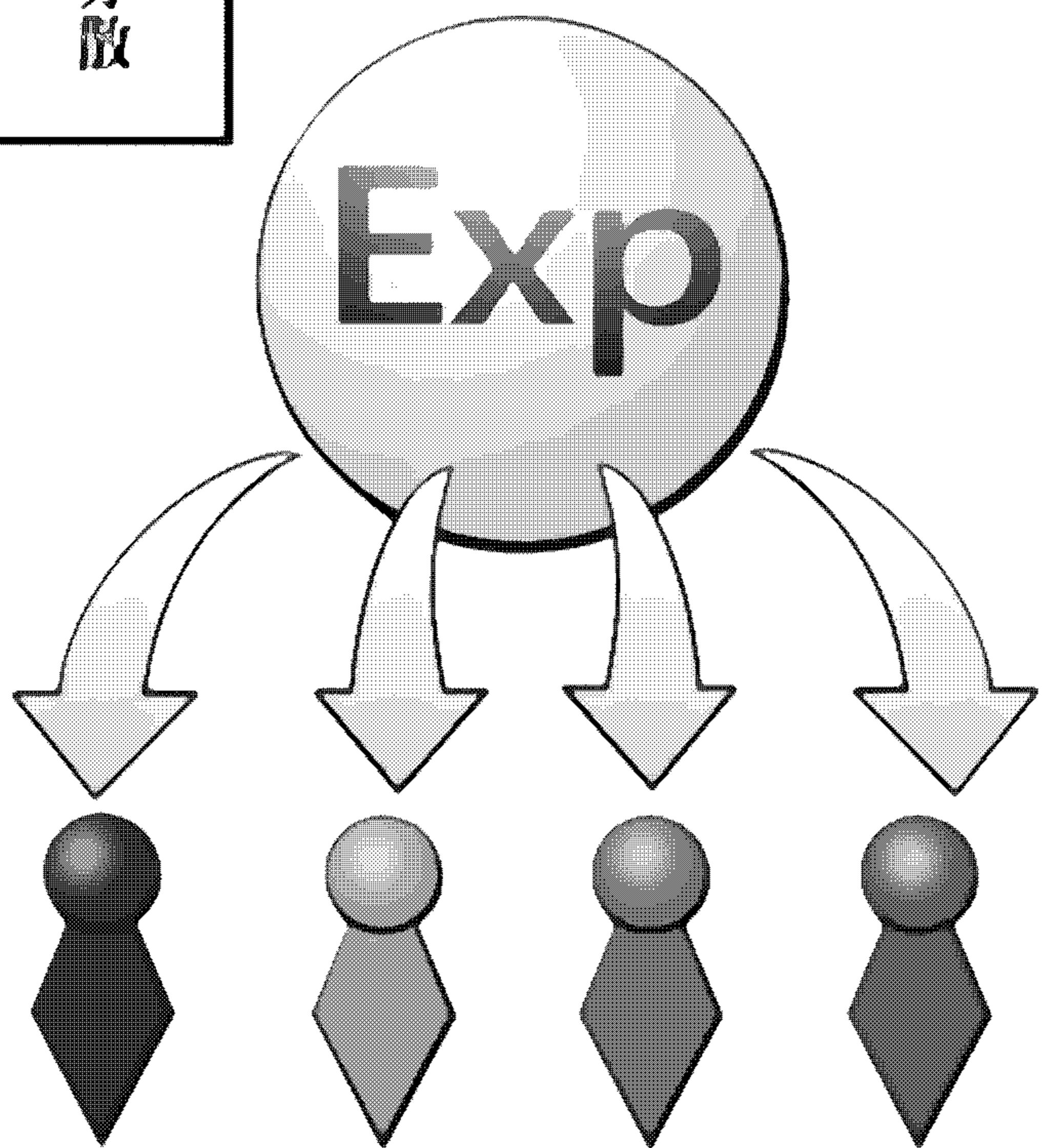


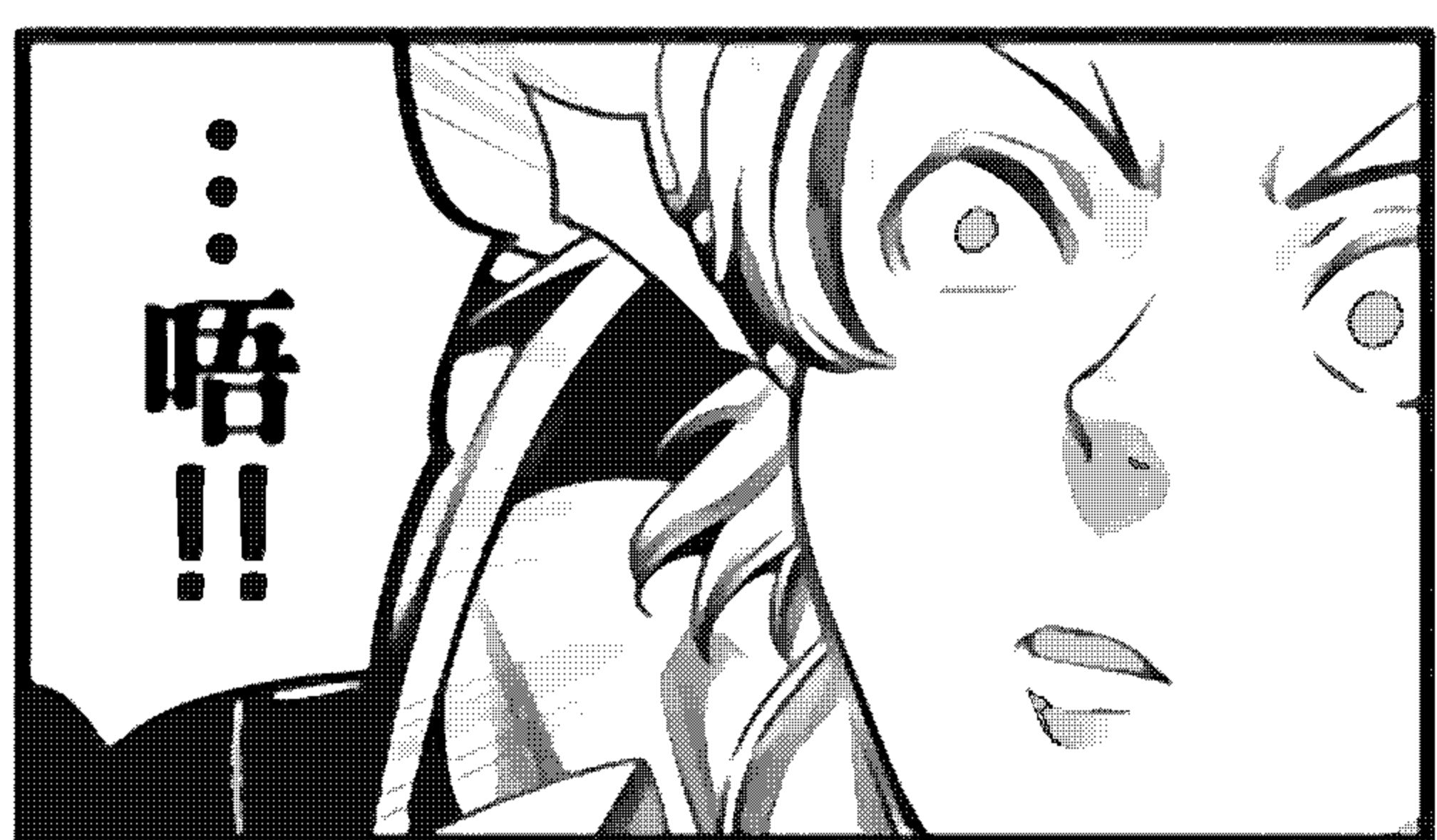




如果帶著
三五成群的
同伴一起
會導致經驗值分散
那就不夠升了

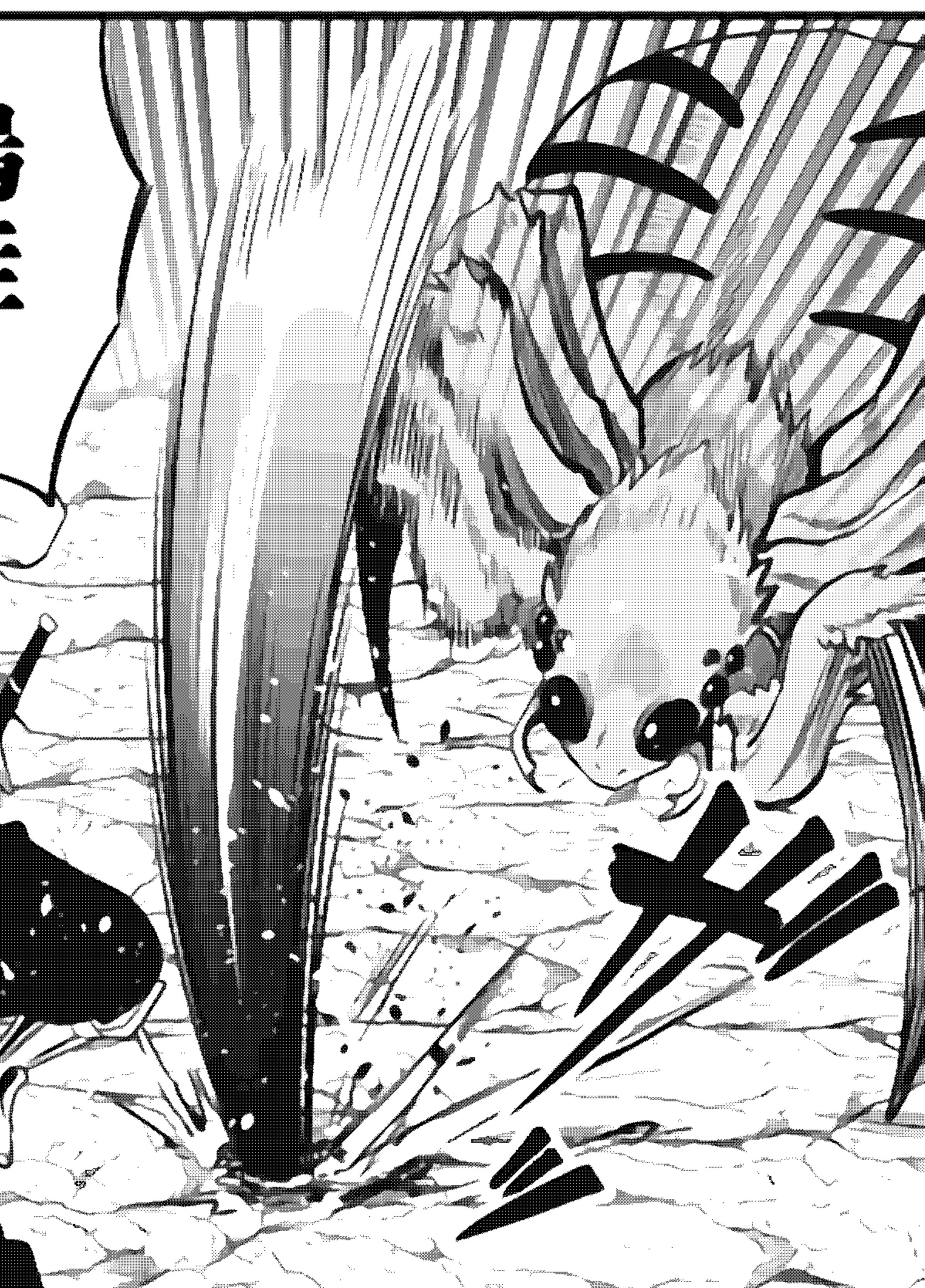
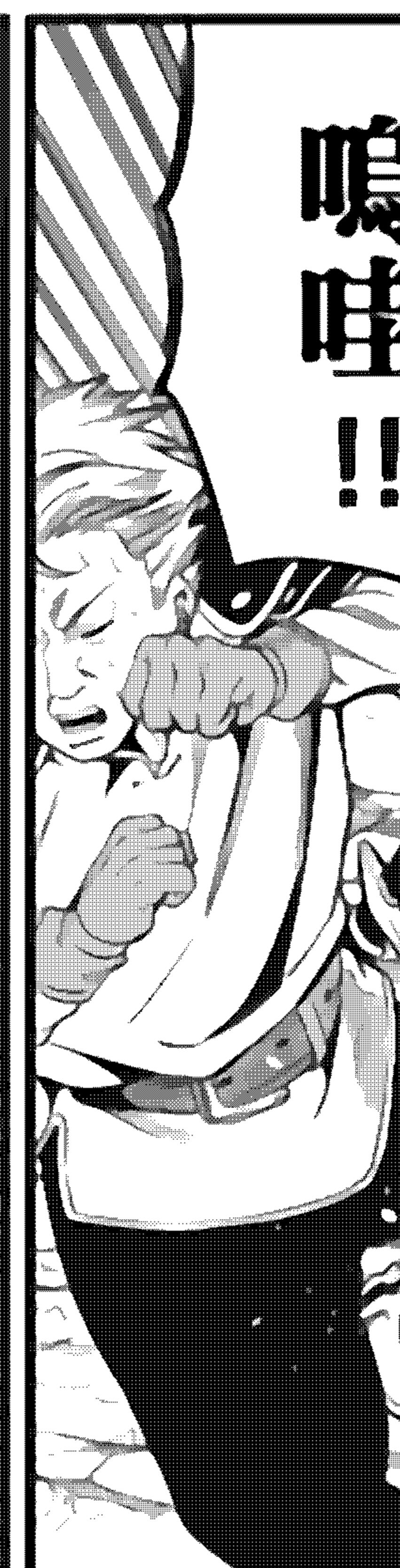
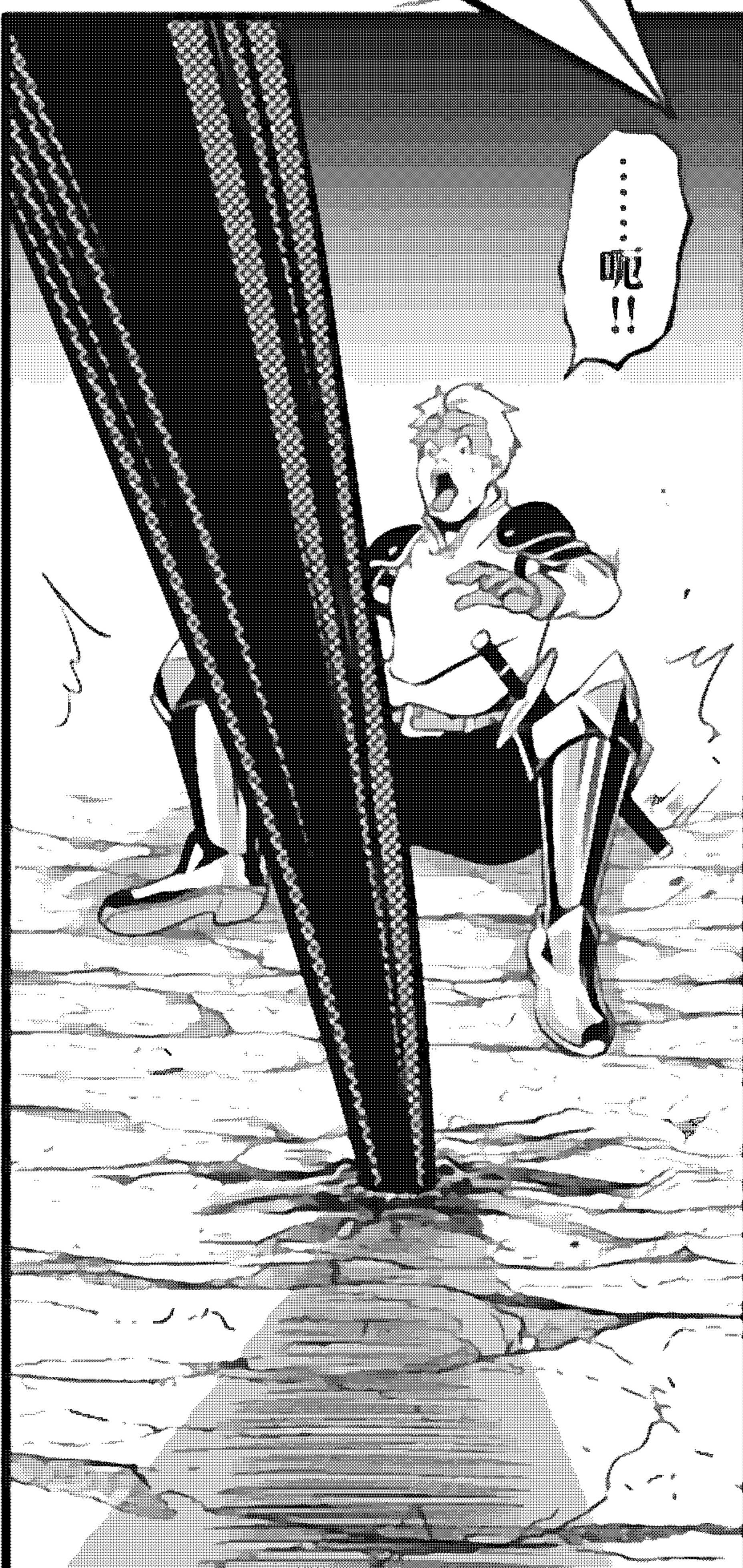
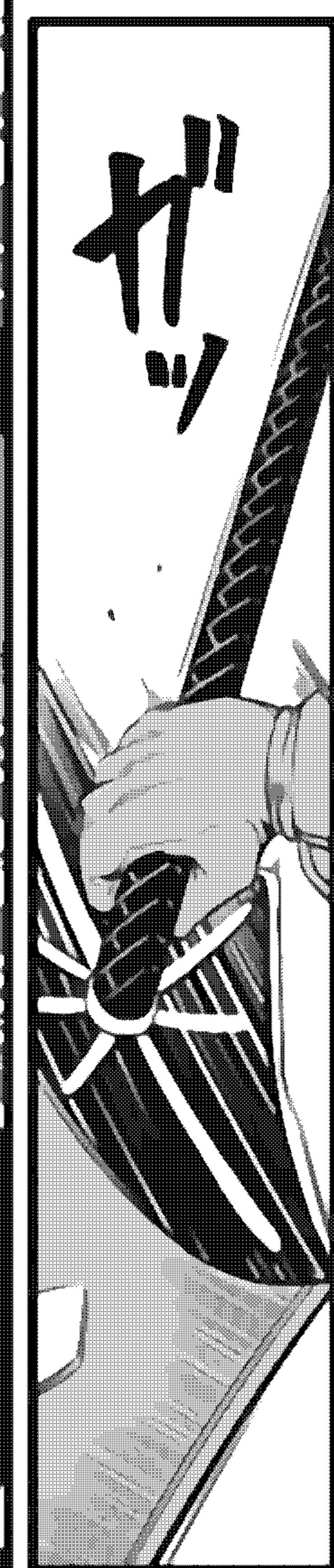
但是
照我的升等方式











魔物：阿蘭達愛普

Lv : 16

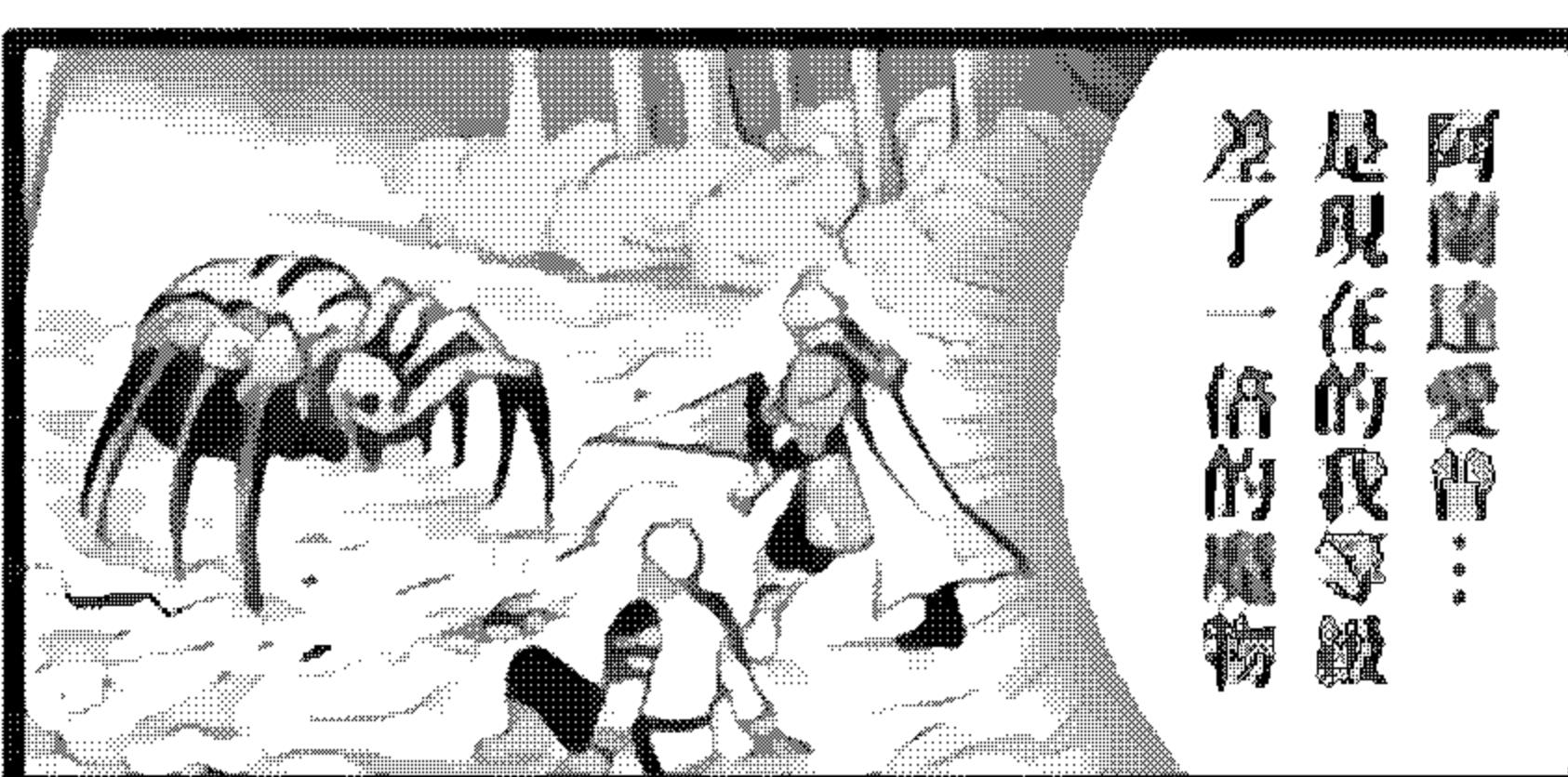
HP : 31/31

MP : 11/11



甚至是
〈火炎爪〉的技能

這之外還會
用妨礙移動的毒

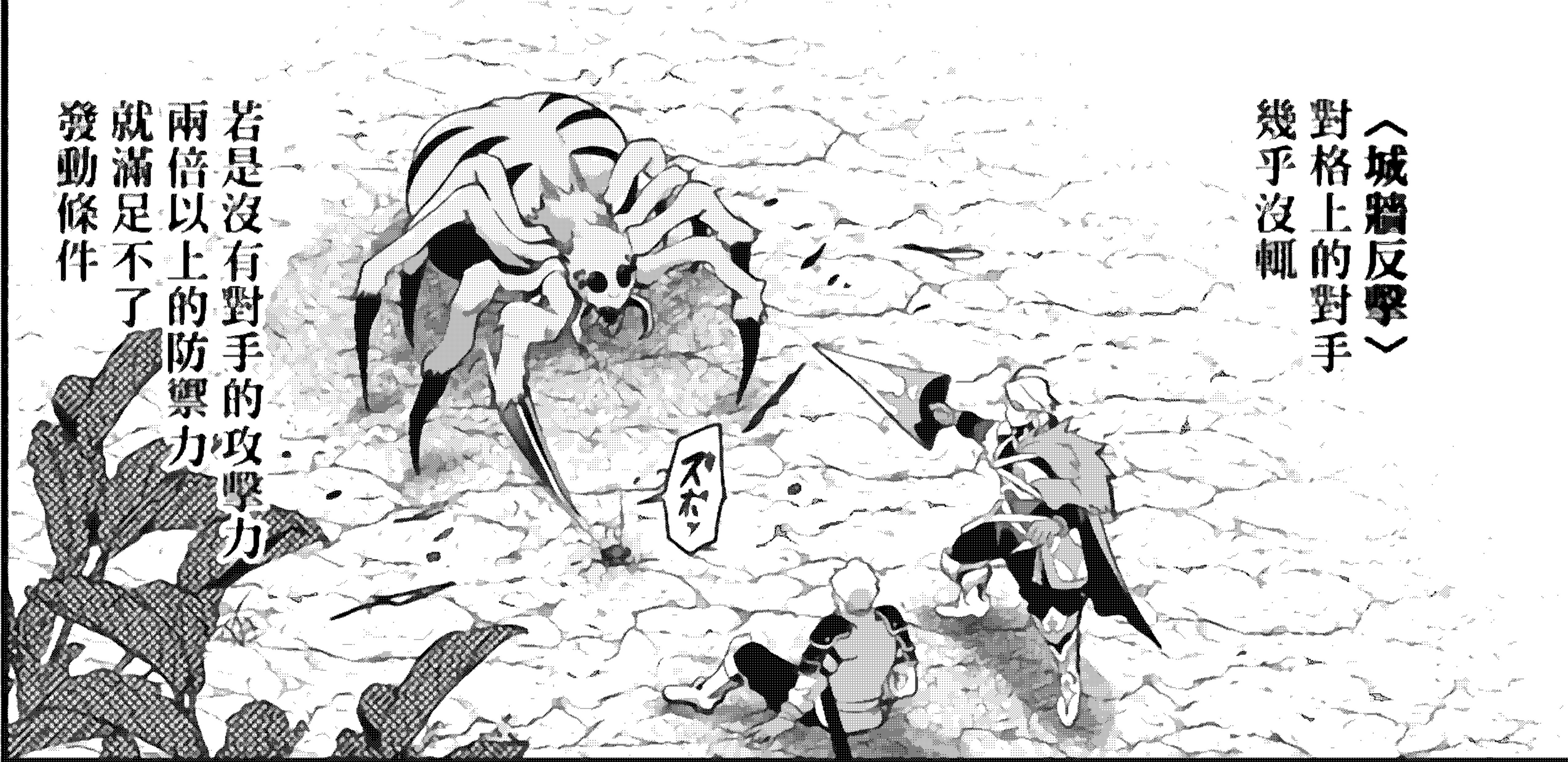


〈城牆反擊〉

對格上的對手
幾乎沒輒

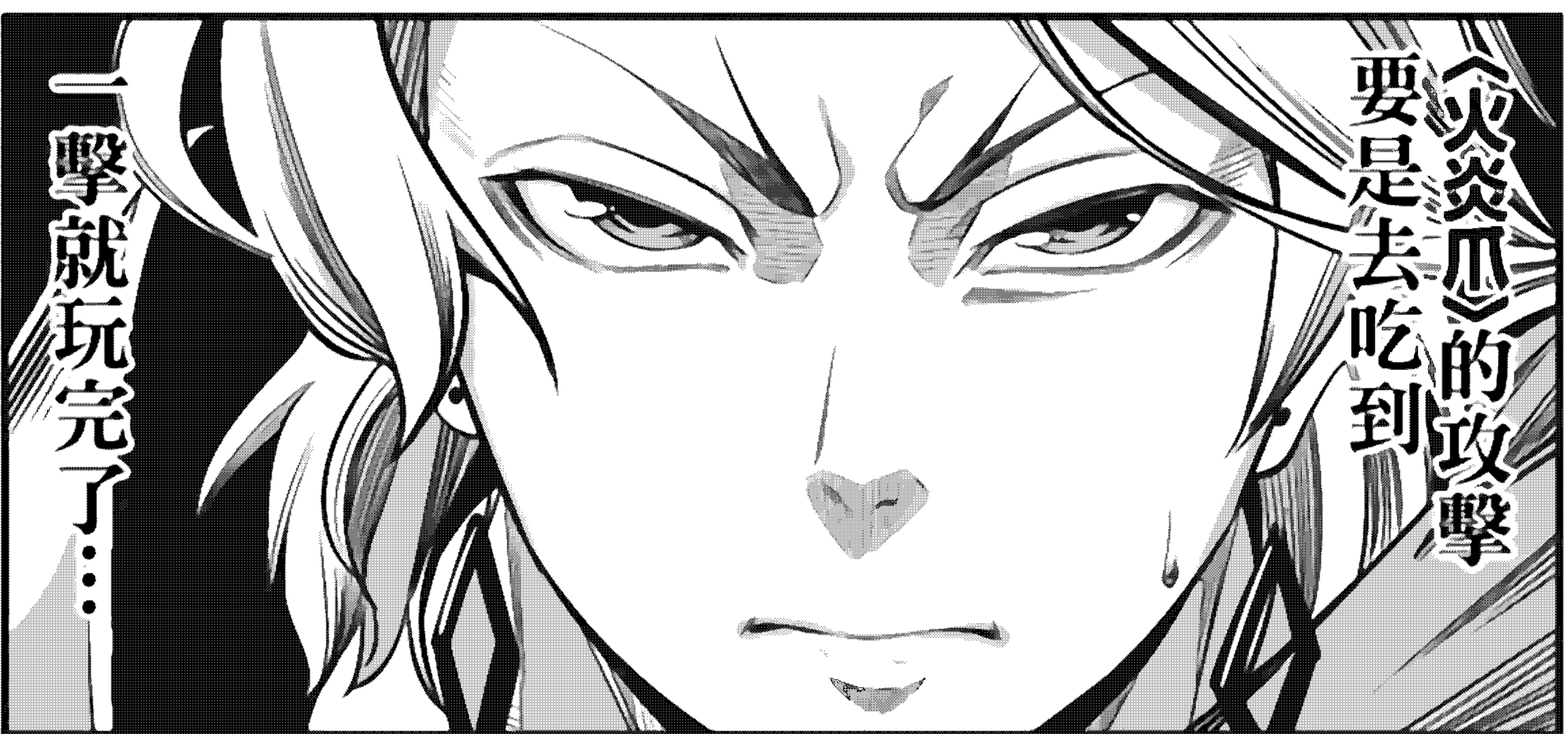
若是沒有對手的攻擊力

兩倍以上的防禦力
就滿足不了
發動條件



要是在去吃到
火炎爪的攻擊

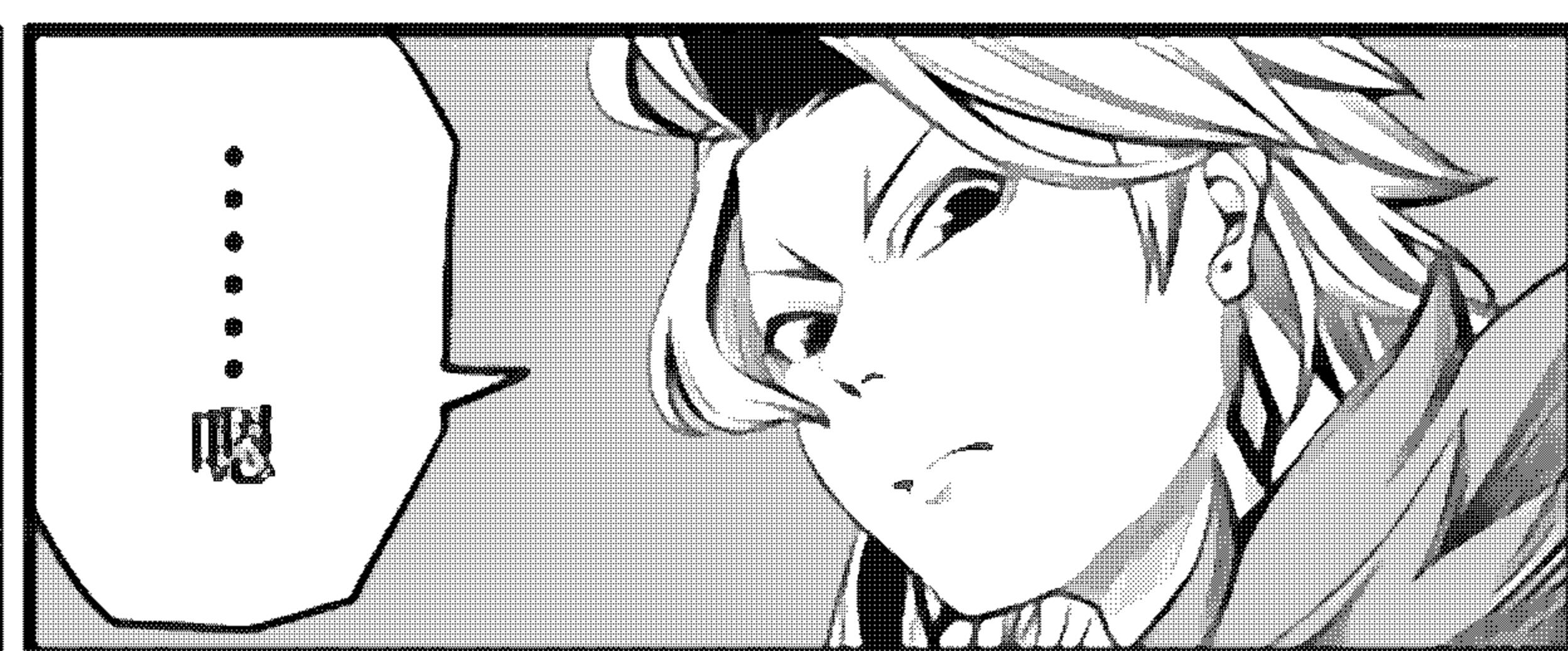
一擊就玩完了……



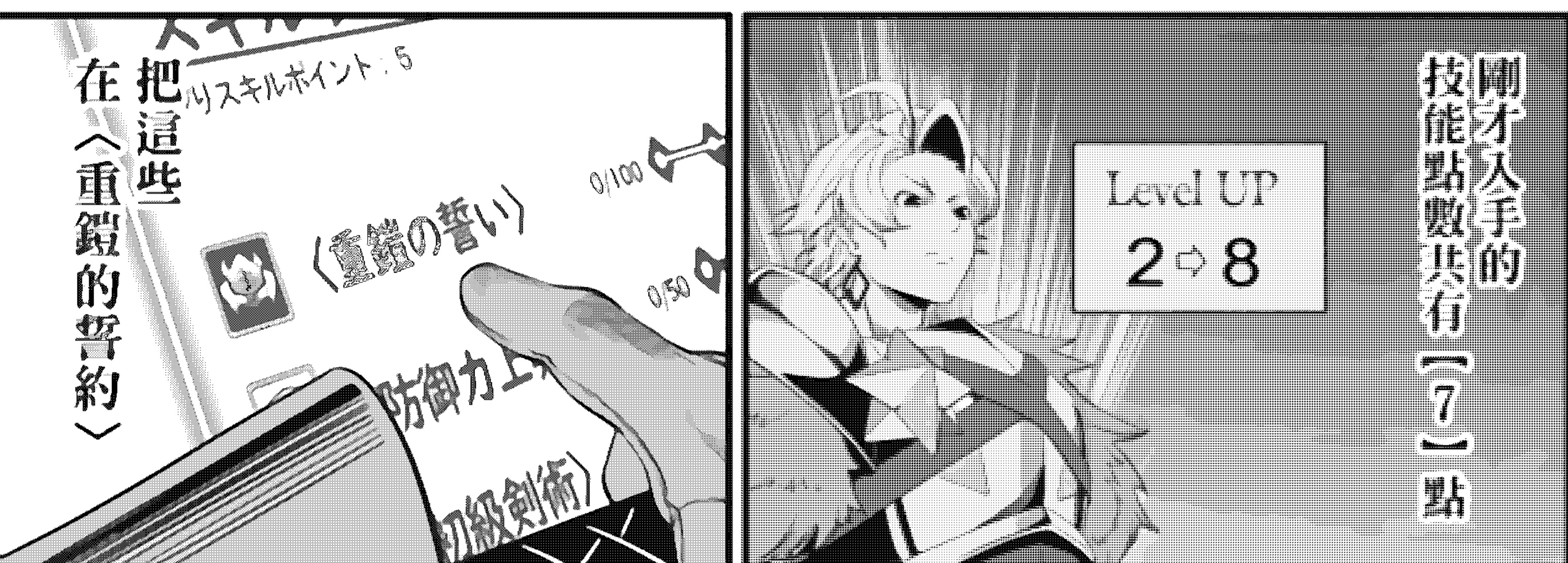
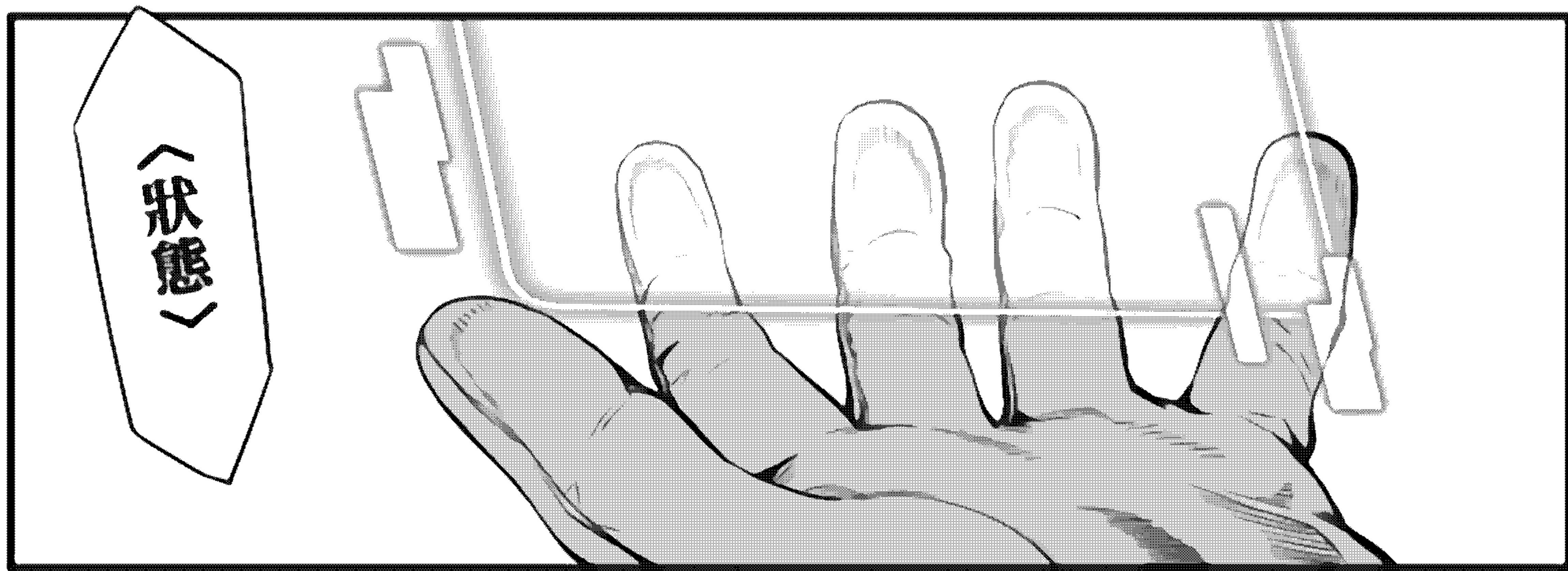
是我的錯啊!!

都怪我
把它給
引過來了!!









全部點下去!!



這是
我想要
戰勝阿蘭達愛普
必不可少的技能

獲得了 技能
〈武裝解除〉

武裝解除 【通常技能】

在短時間內將所斬到的對手
其攻擊力降低一個階段

準確來說
是在一分鐘內
降低攻擊 [20%]

（武裝解除）
是在我方攻擊
成功的場合能
夠暫時降低對手
攻擊力的技能





小說版內容補充

主角和路人的對話

路人其實已經找好另一支兩人隊伍準備入隊了
才熱心的想要引薦主角入隊來回報救命之恩
盾職一個人難以升等的成見

被主角證明能單刷之後

路人提出只有在低等區適用的問題

主角雖然同意他這說法 但心中已另有盤算

1. 職業固有技能之外的技能樹

可以靠道具和聖職者系的技能洗掉

2. 只有技能點數是沒辦法後悔的

遊戲中很多人因為技能構成失敗而引退

3. <狀態>可以用來調查對手

但只能查看等級、HP和MP

對於主角這樣的資深玩家

光看這些就能掌握住全局

只有自己的狀態面板

才能展示給別人看到詳細內容