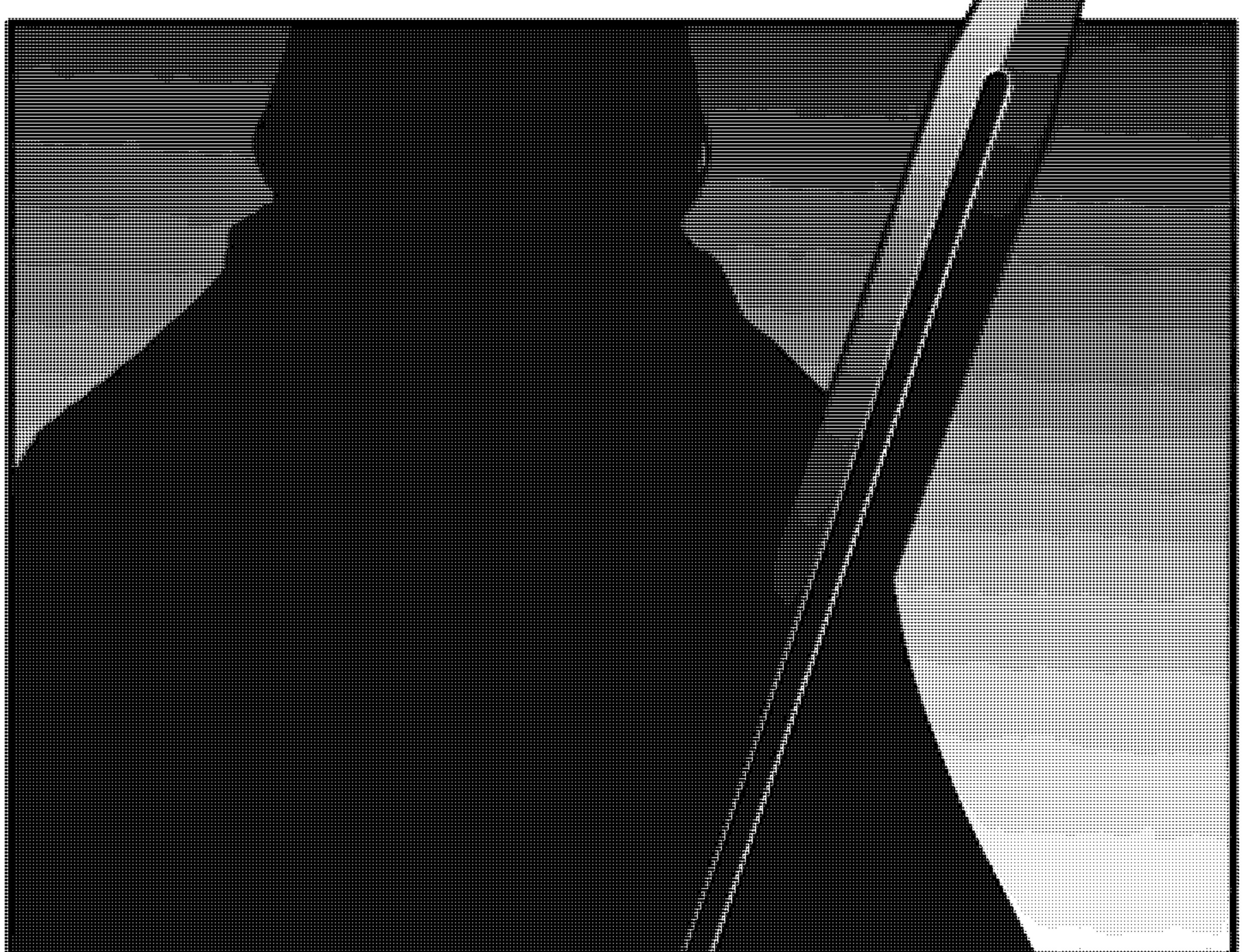
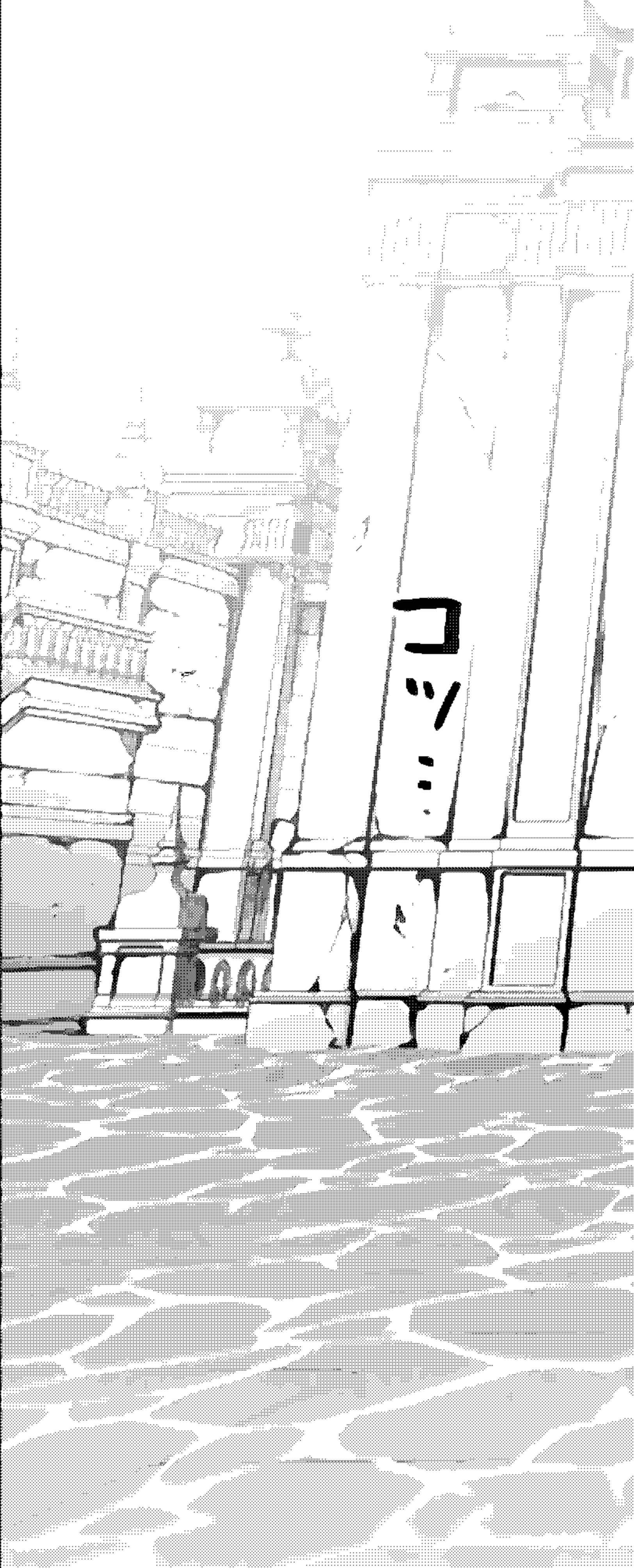
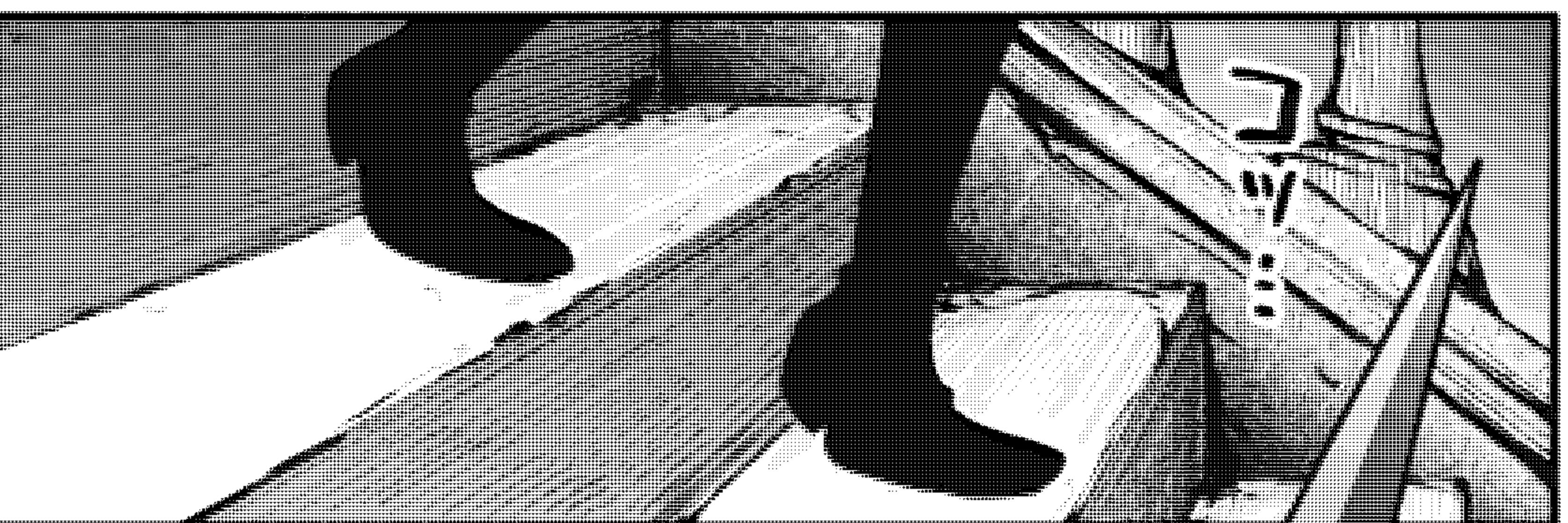
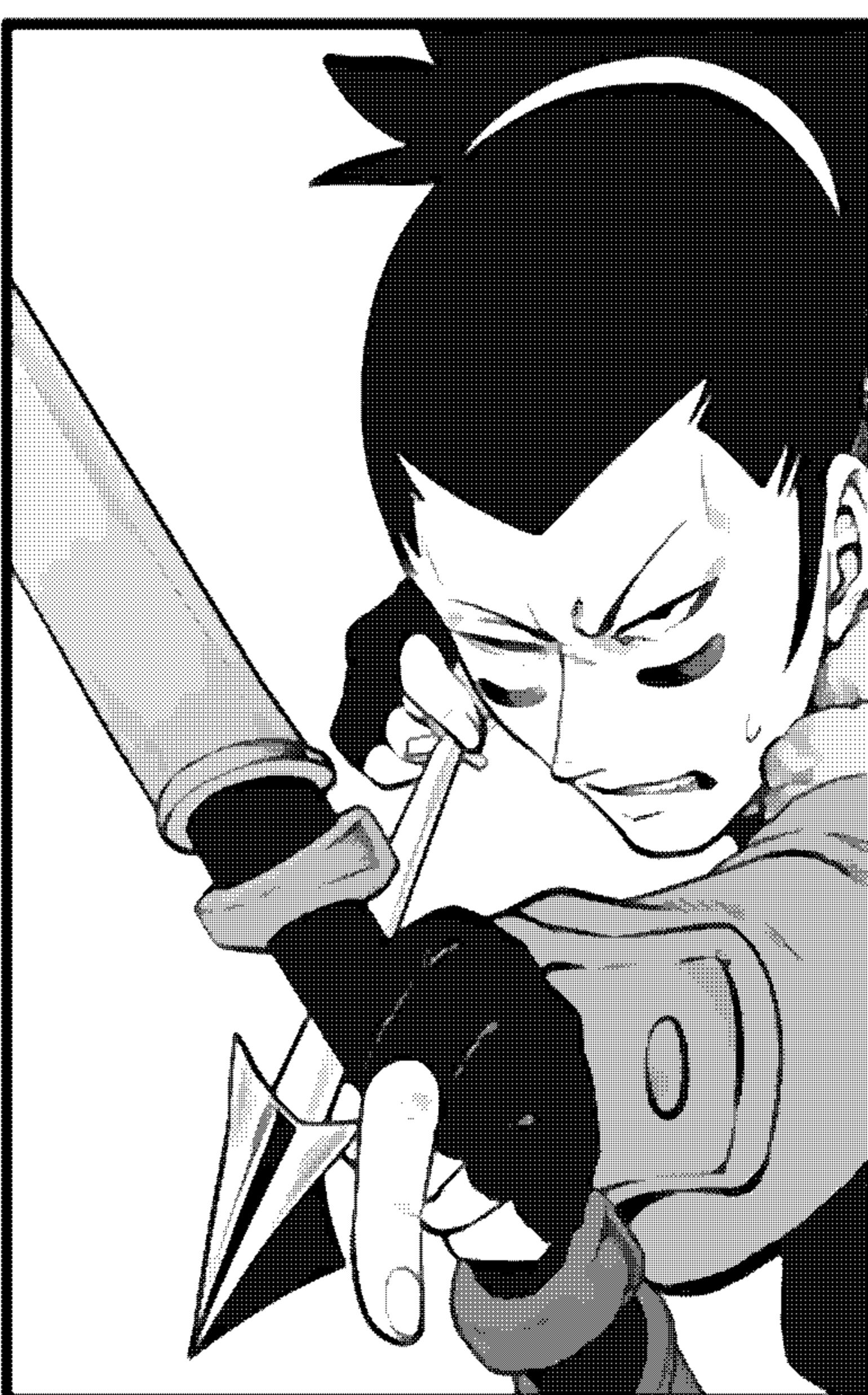
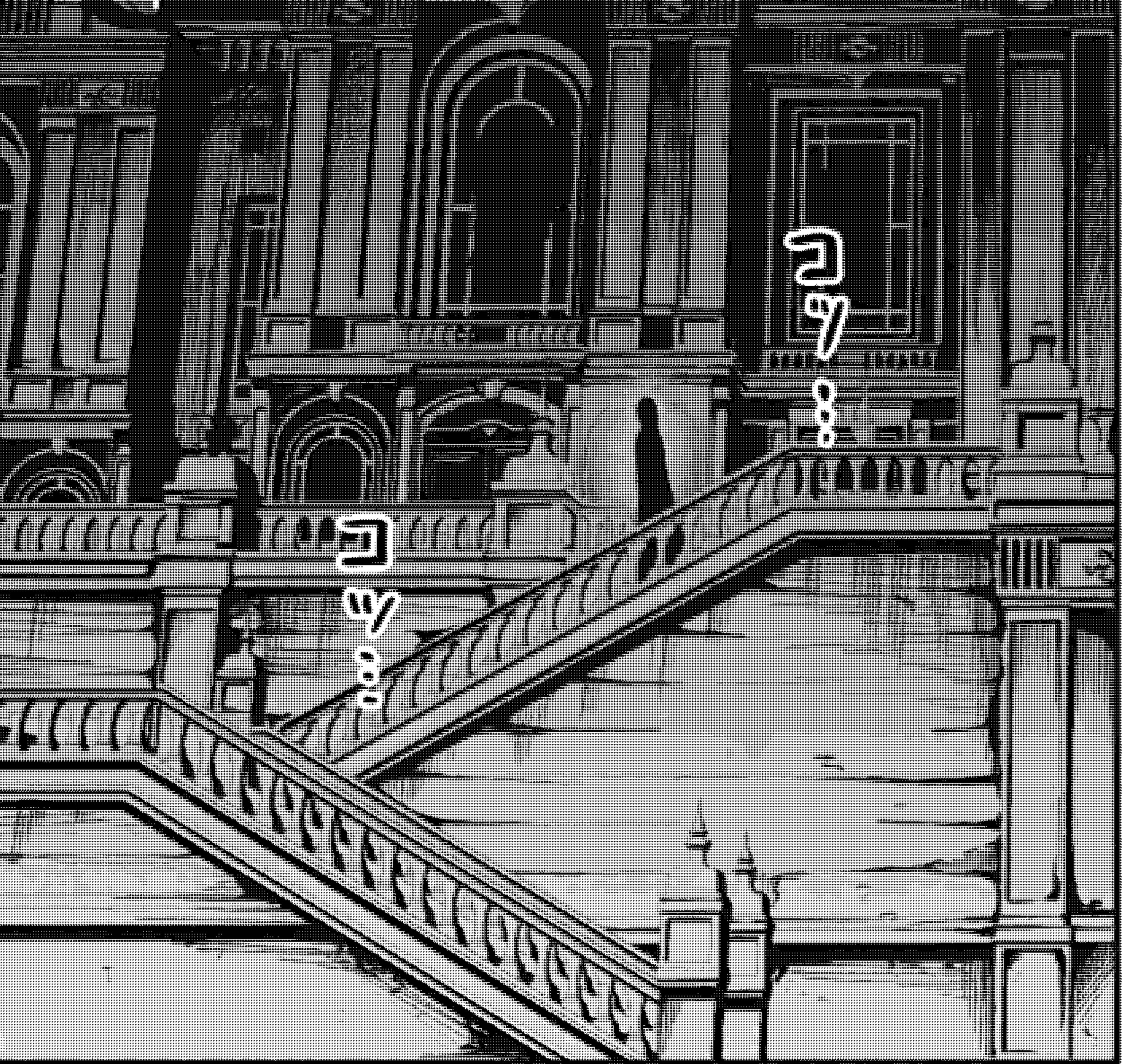


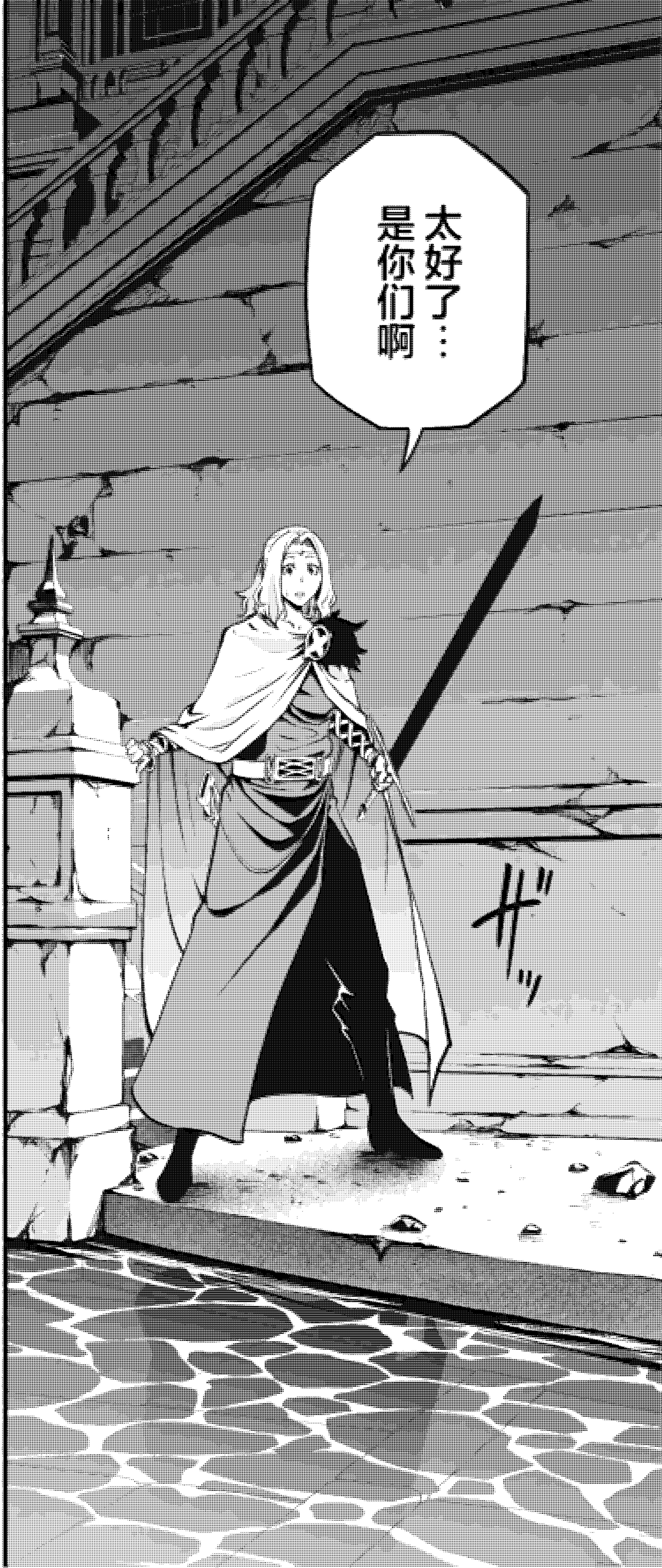
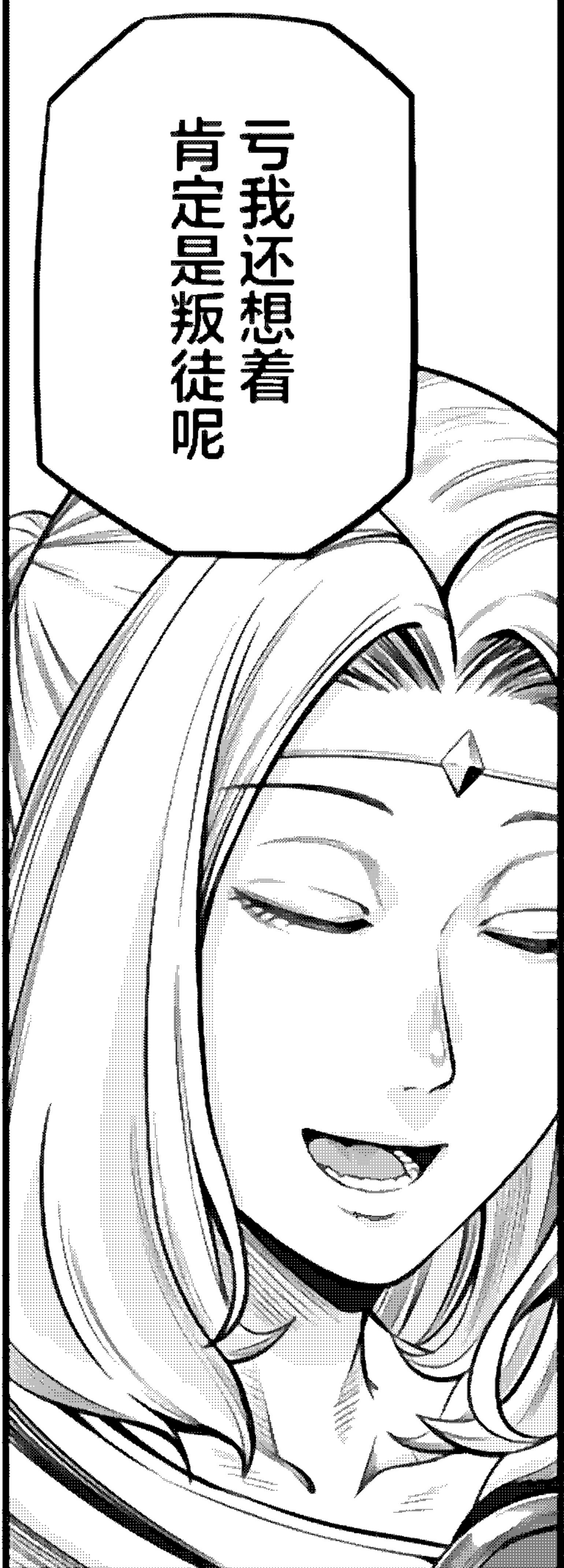
不管是谁出来
都绝对不能放松警惕

对人战的死亡率
比起对付魔物
要高得多

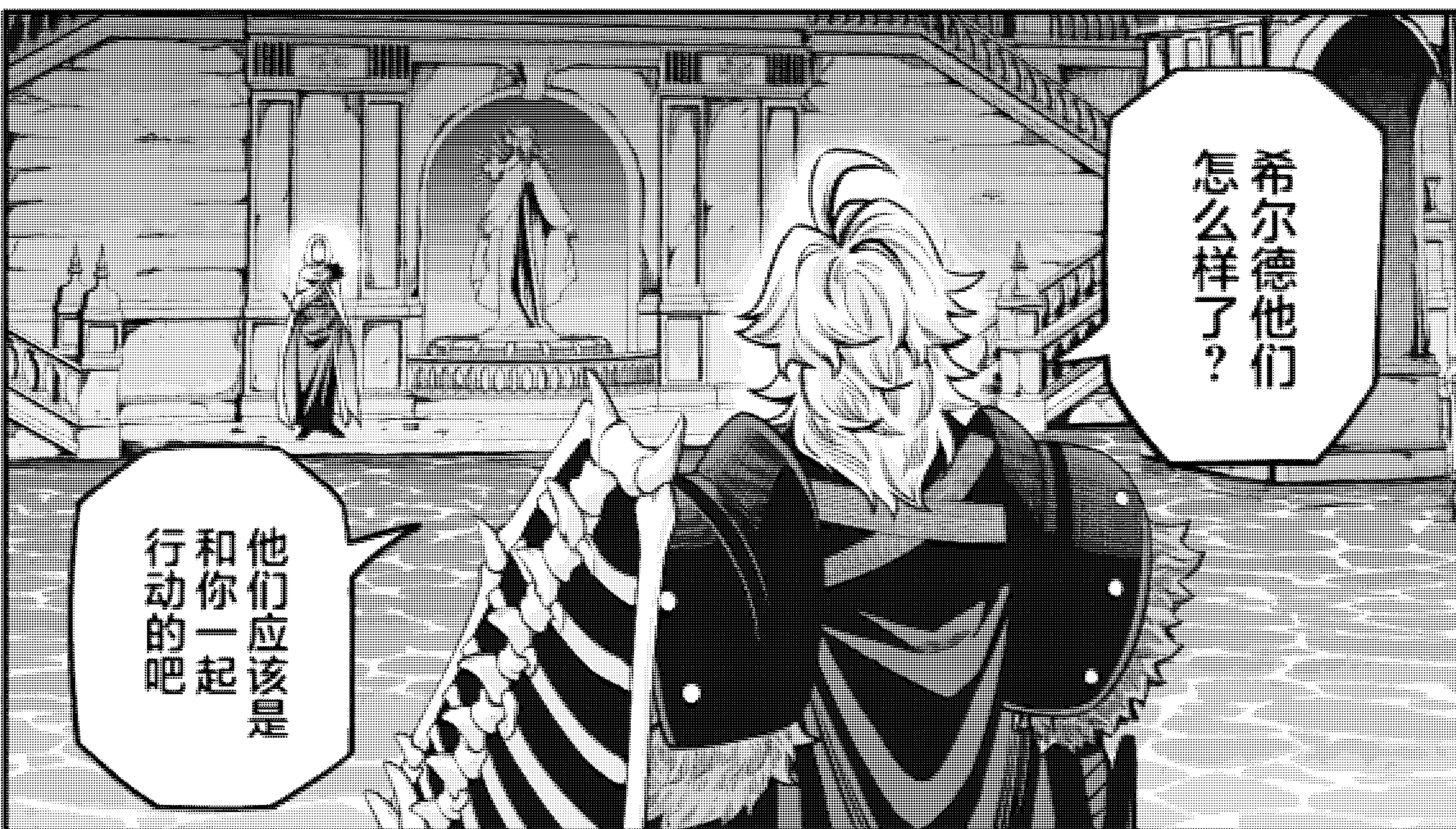
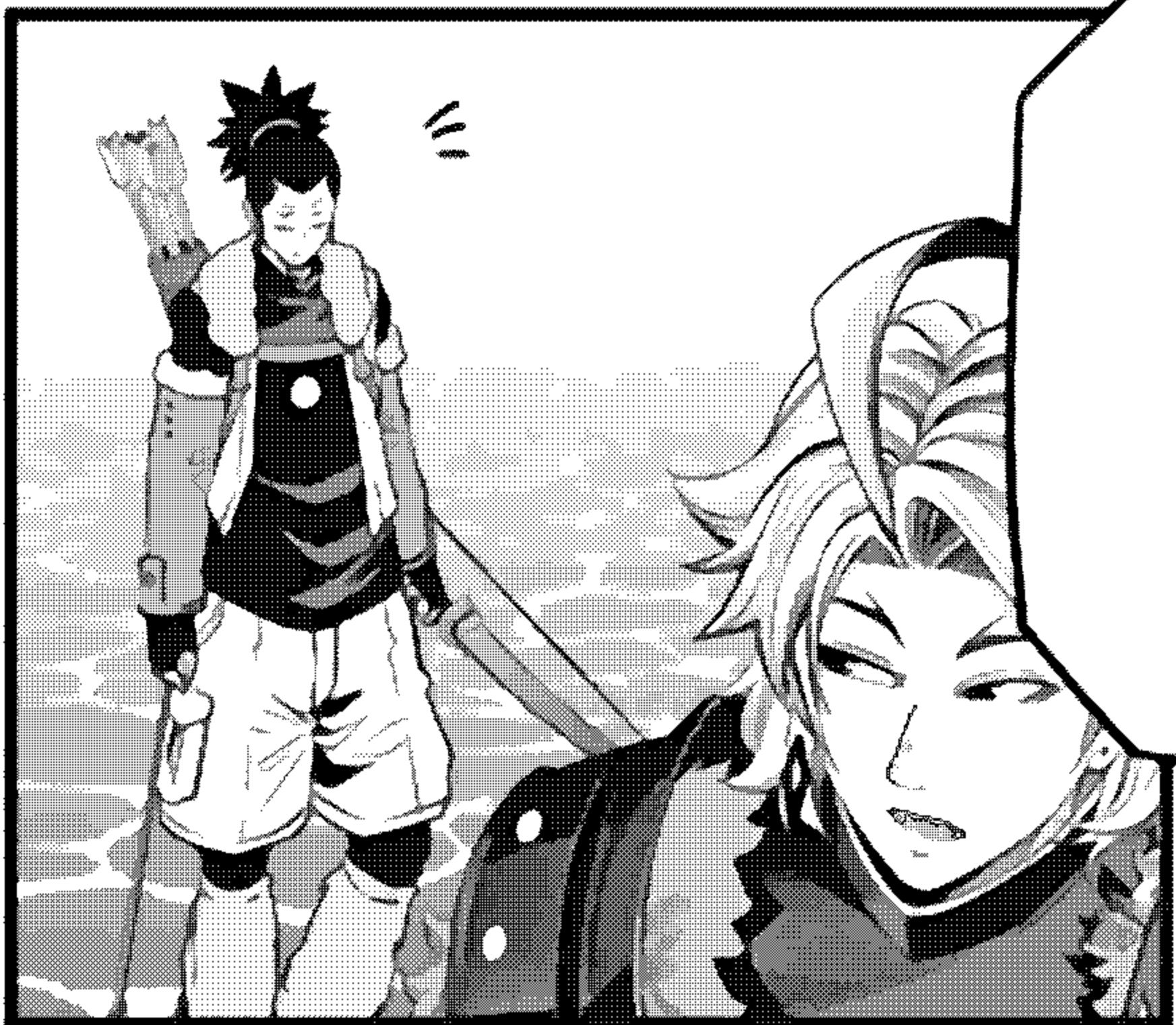
露出破绽的话
就只是
一瞬间的事













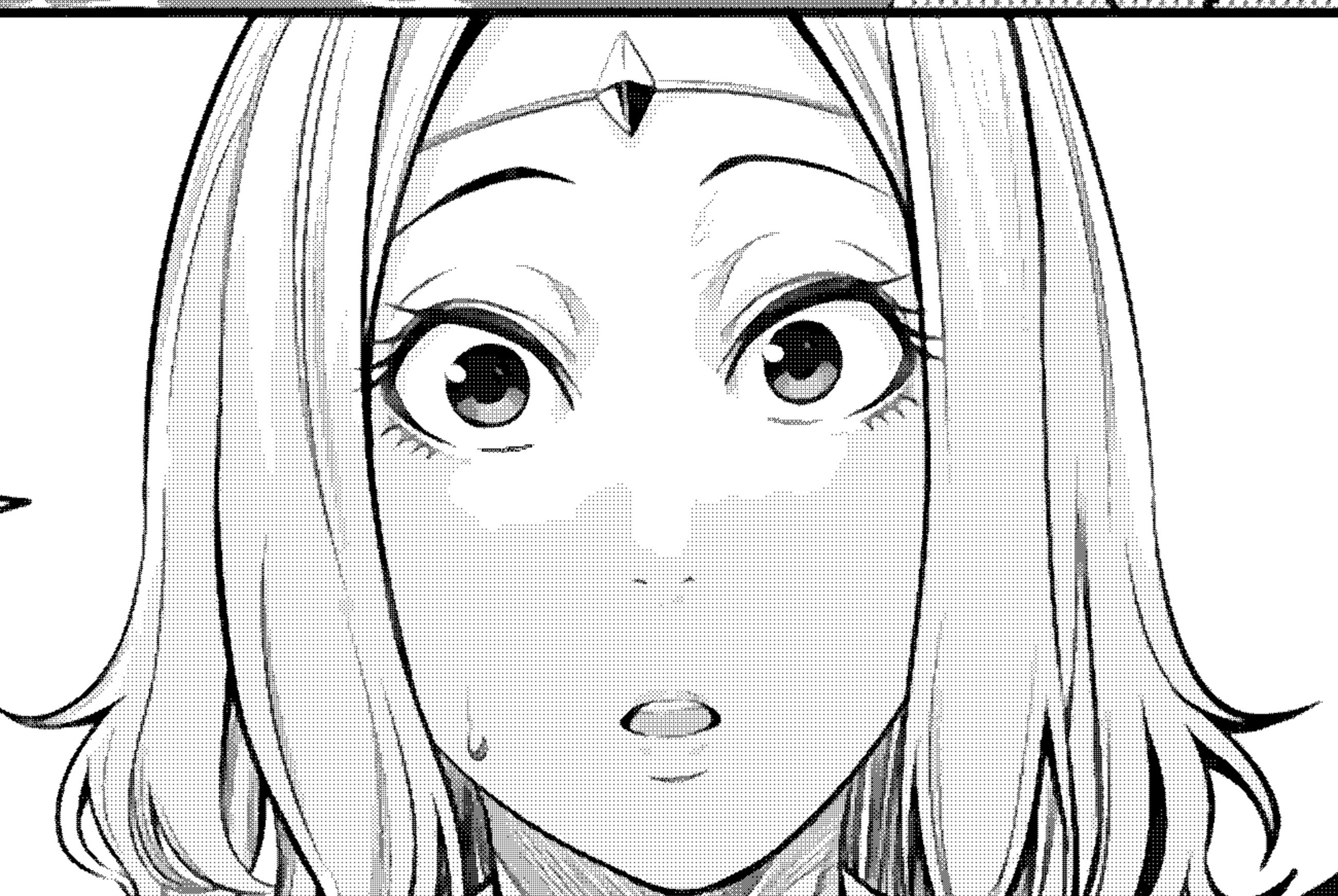
咦……

难道卡洛斯先生
拥有的
不是(第六感)
这个技能吗?

那那个……



……?



正如露切
所指出的那样

卡洛斯拥
有感知系技能
(第六感)

他应该会避开
那些舞手的敌人

早在之前
我们就已经通过
希尔德明确得知了
卡洛斯拥有
(第六感)

你这家伙
为什么会知道
师傅拥有的技能?

真该配点粗人
魔法师的魔法技能
也就只有(第六感)了

啊不是

作为战斗系职业的
魔剑士与《第六感》
相互协调

但要是换成
完全不搭边的
感知技能
就不同了

说白了
就是不合理的
技能构成





卡洛斯哟……

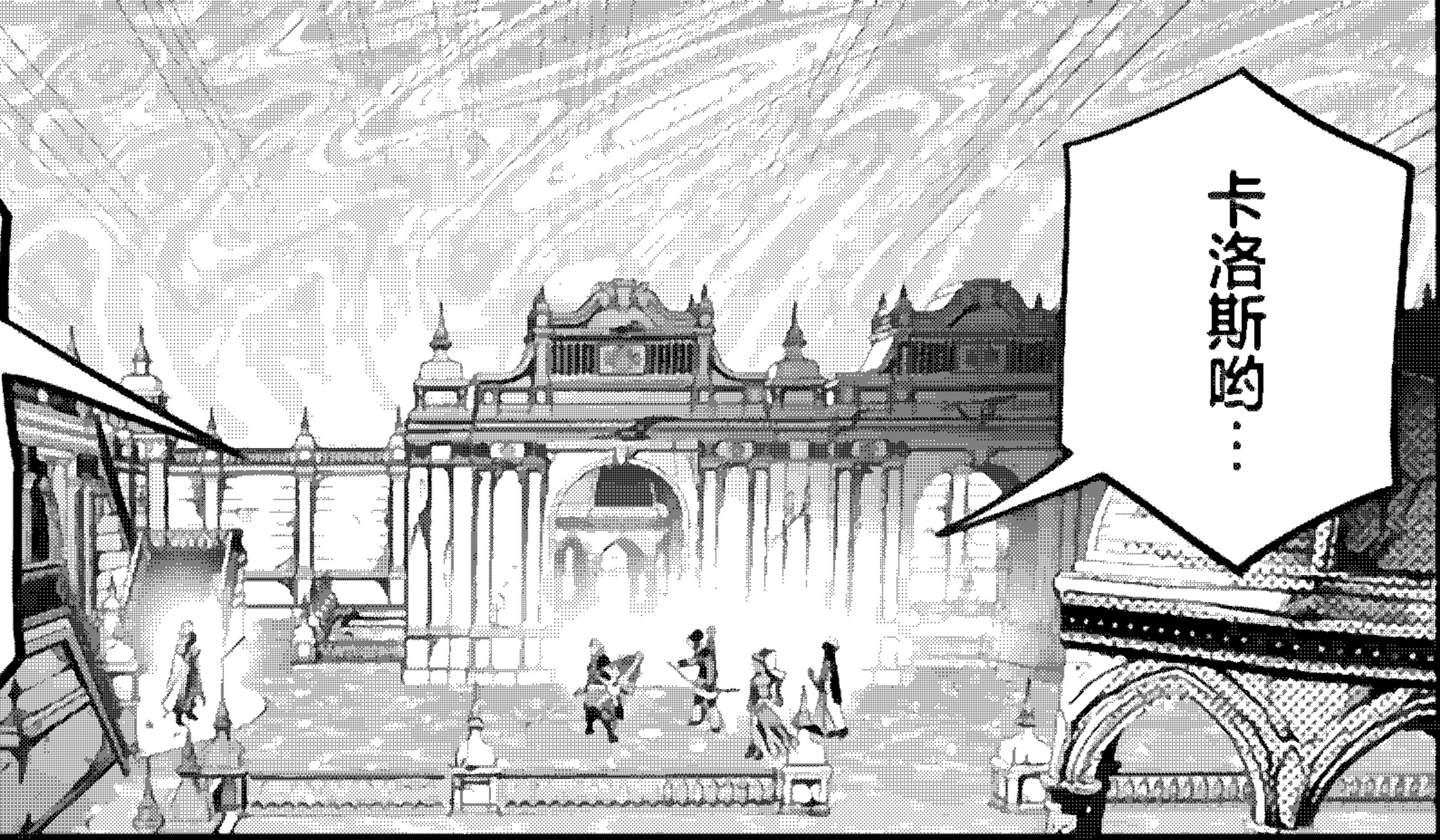
那既然你有
〈第六感〉

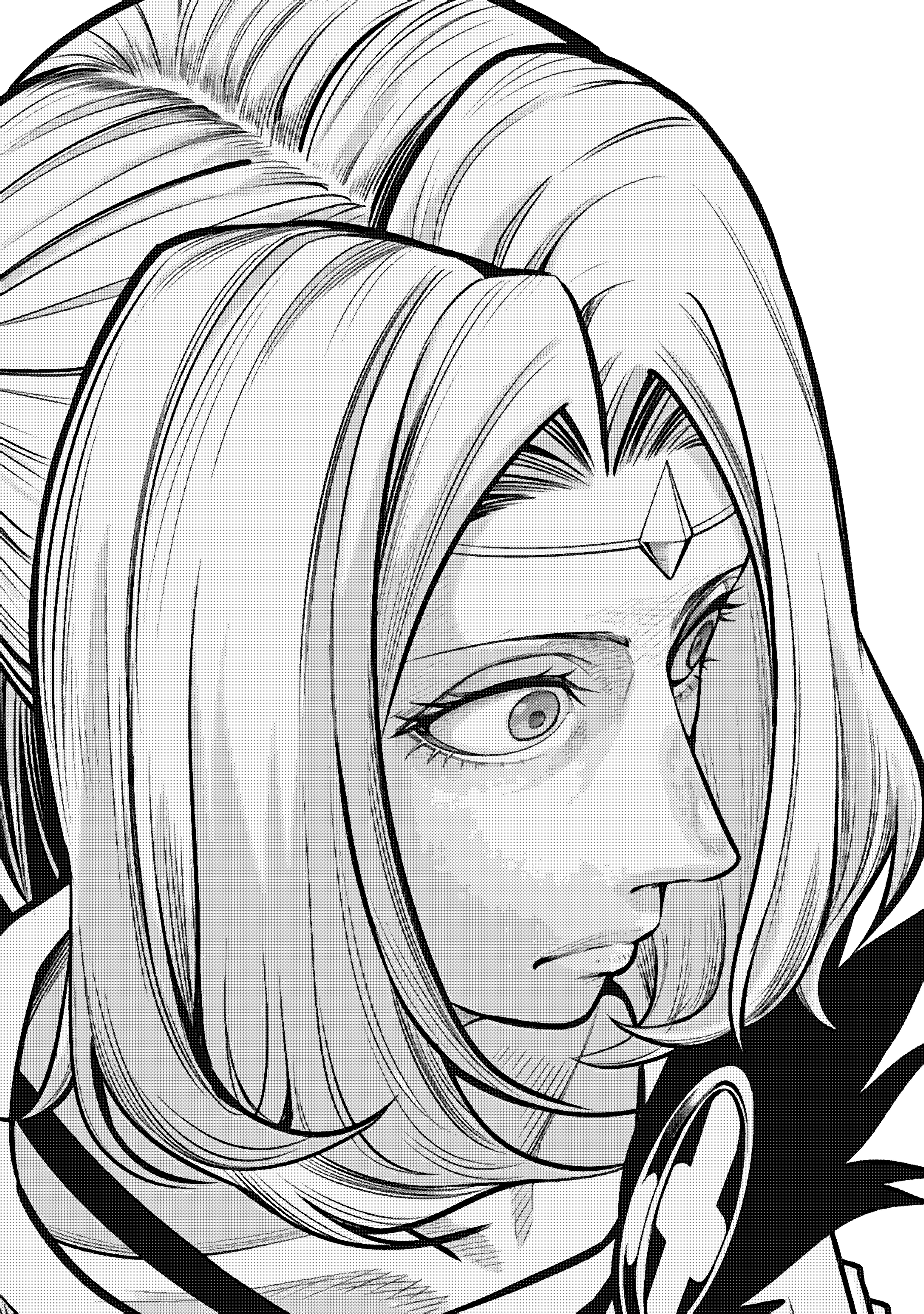
……为什么
到现在都还没
察觉到那个
诡异的结晶？

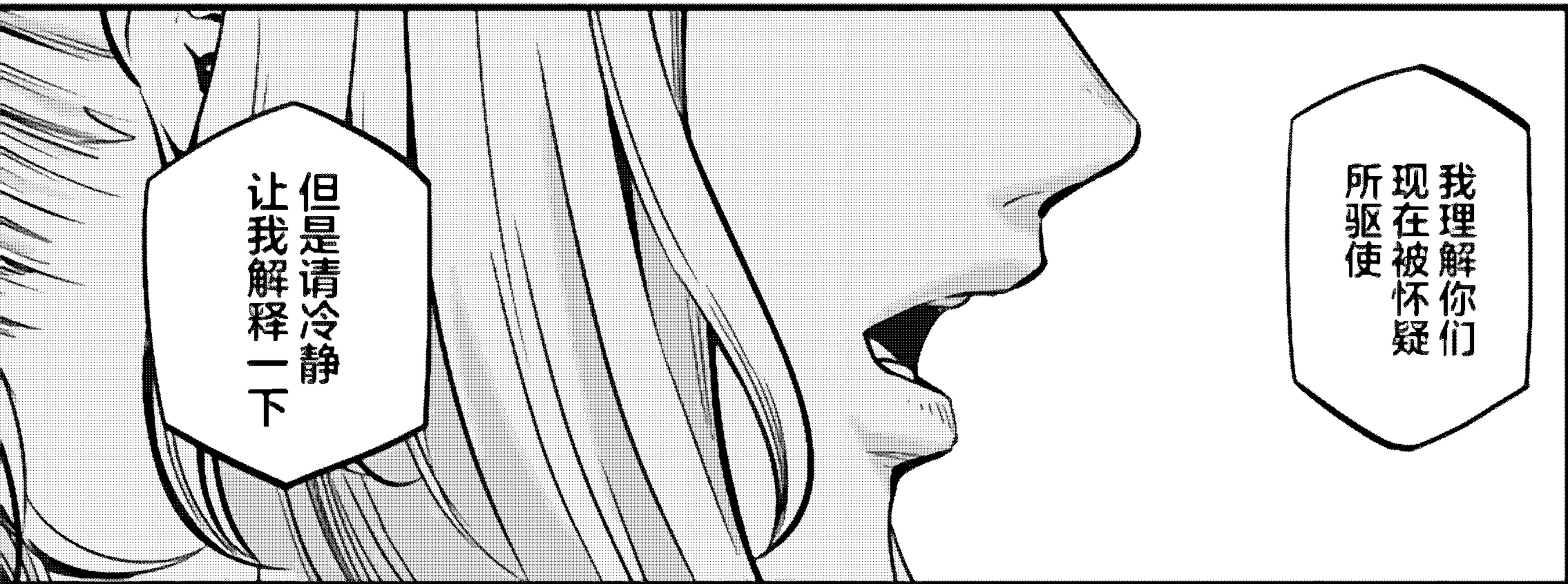
没错
发现〈哀哭的偏面体〉

和通知公会
这两件事
都是由凯尔特
首次完成的

你应该与
贵族和工会联手
一直追查着
频繁发生的异常事件
对吧？

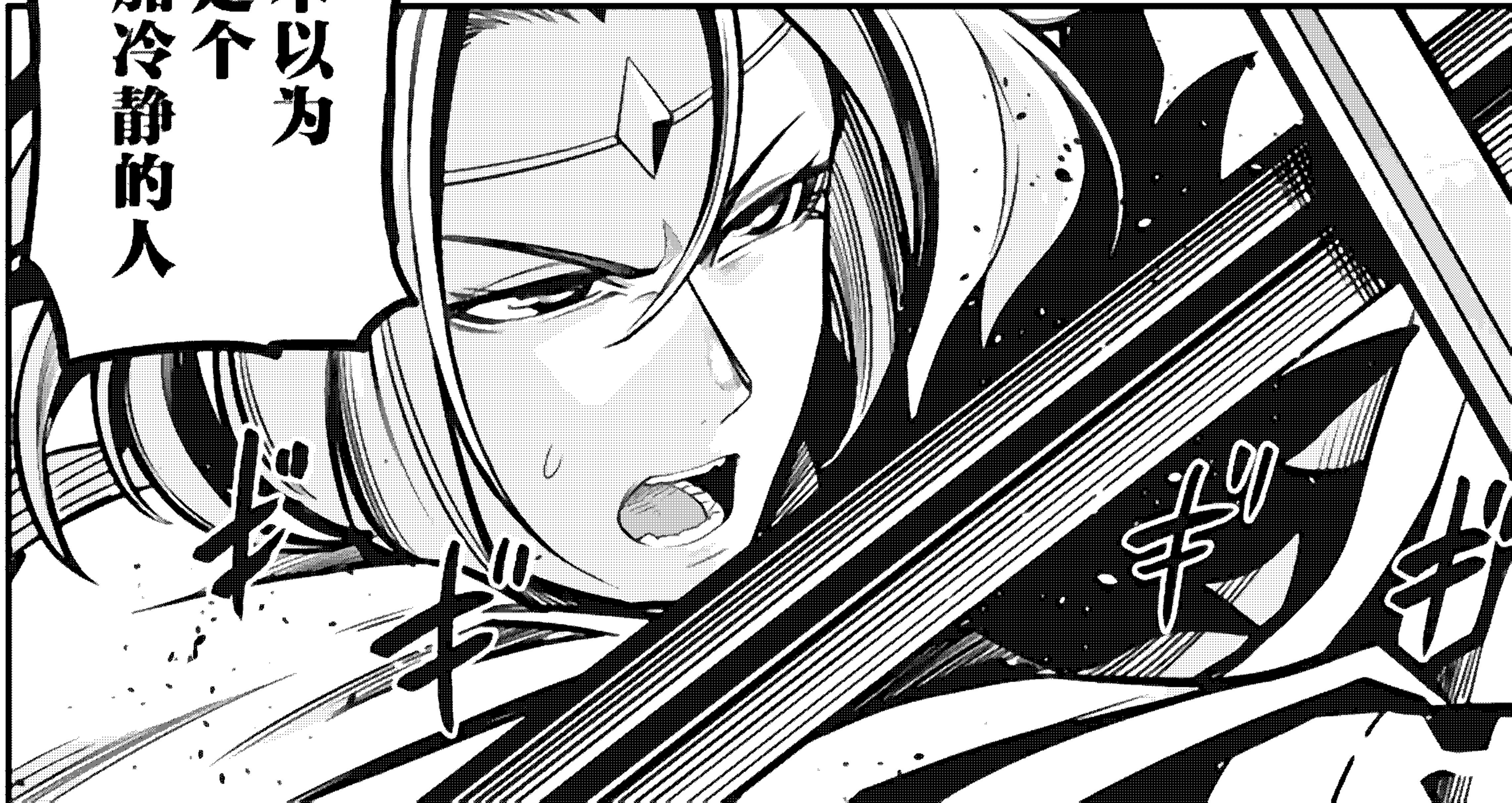








我本以为
你是个
更加冷静的人



凯尔特不希望暴露自己的技能 所以在回答时有些犹豫 虽然应该也有演技的原因

《第六感》这个技能和游戏时代不太一样 如果不是真正拥有《第六感》的人 就无法进行这样细致的判断 所以凯尔特说的话分量很重