

第 14 話



原案：千代田
脚本：Tinecsu
作画：藤田子
監修：藤田子
監製：藤田子







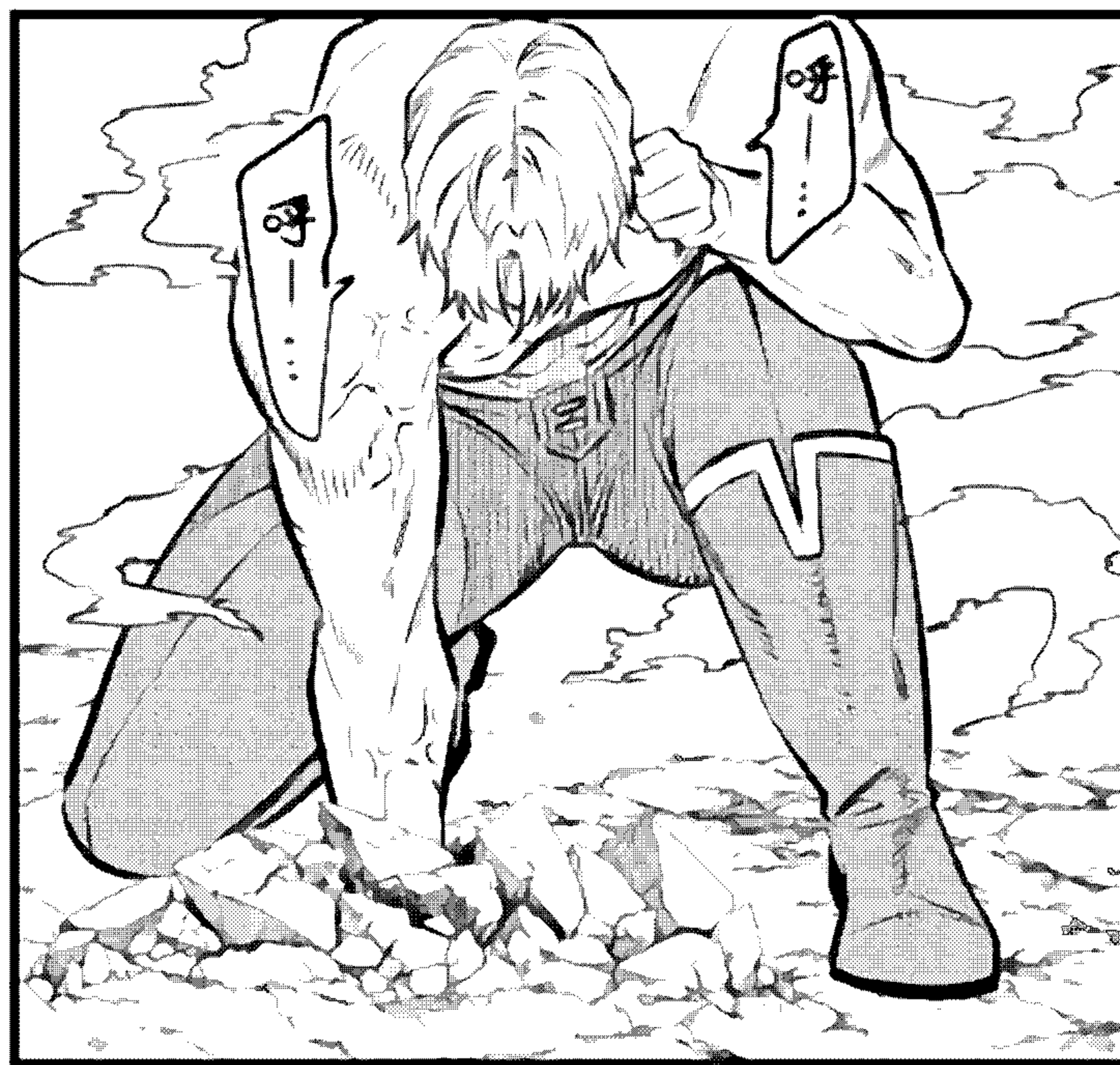




虽然想与你
再共舞一会儿

但这样下去
估计
会迟到的

快去吧









真令人不快

是发生亡国事件时
造成遇害人数变多
的原因之一



亡国的那些混蛋
连自己同伴的性命
都要利用吗

直到最后也要
让他们作为兵器
战斗到死
然后用完就丢吗

我虽不喜欢
这些家伙
但他们毕竟是人

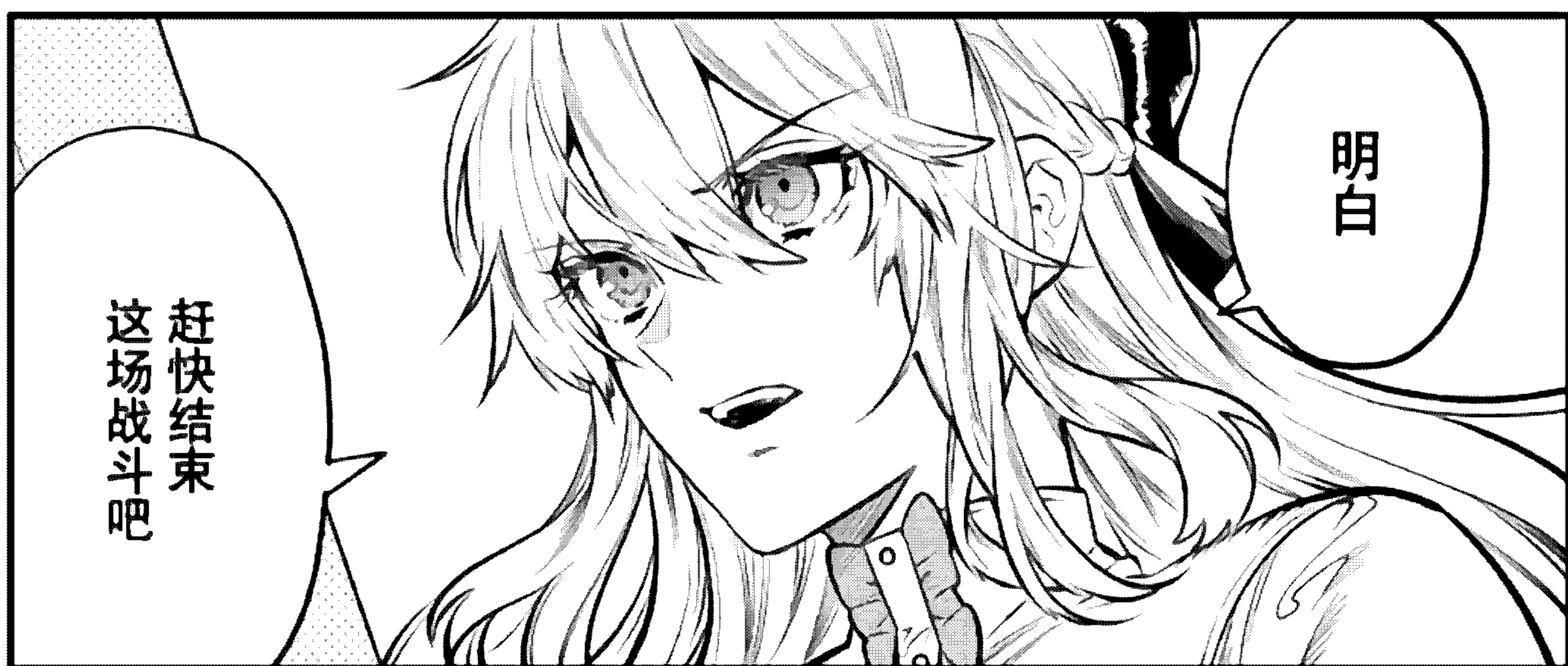


握紧

哀、
叹亡国之人

一群无可救药的
家伙



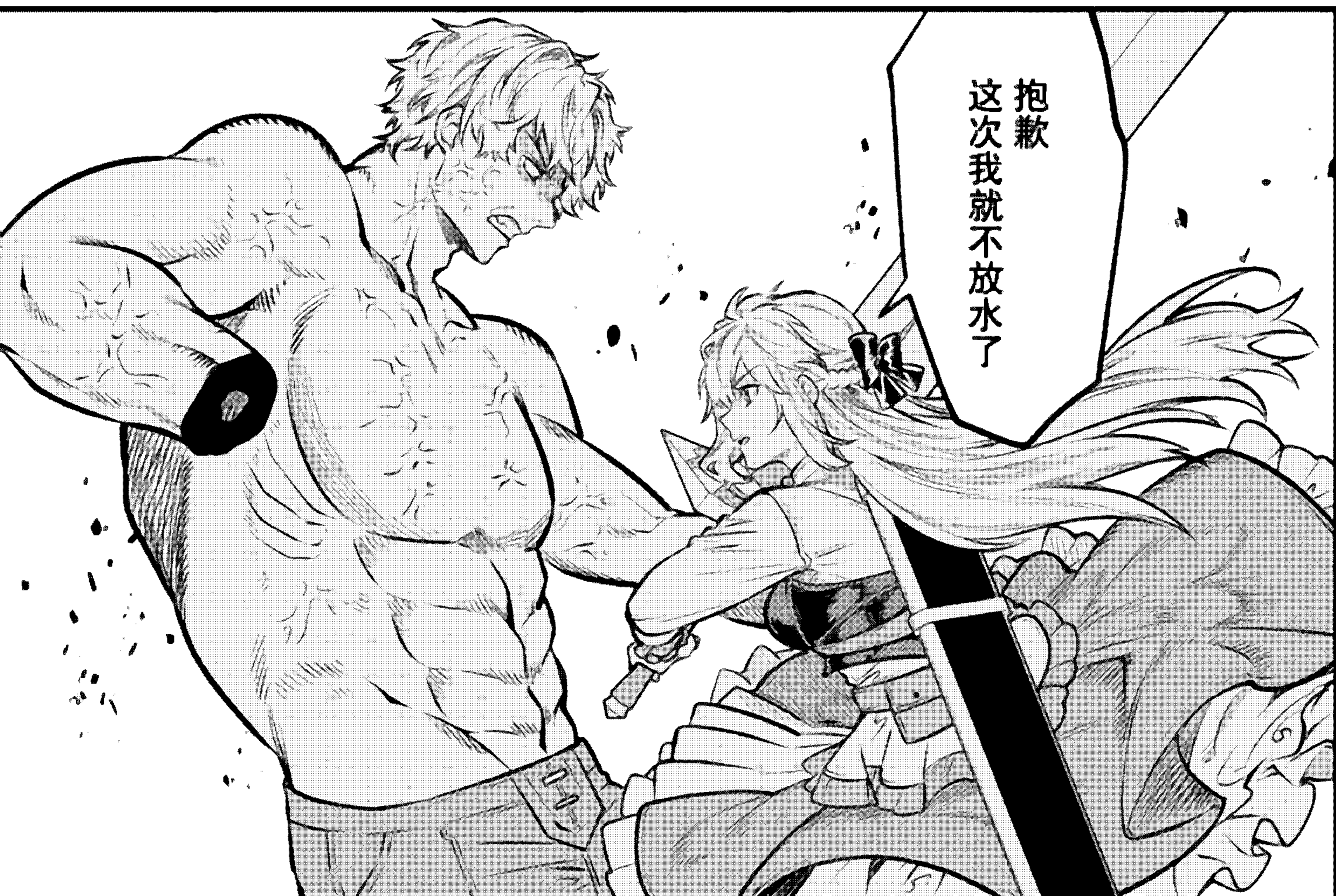


感知自身的一切

并将它们
全数支配

化全为一

以一概全





额…

贯通

一切！

这一刀

啊…



像这样棘手的家伙
必须一刀毙命才行

呼...

啪 啪



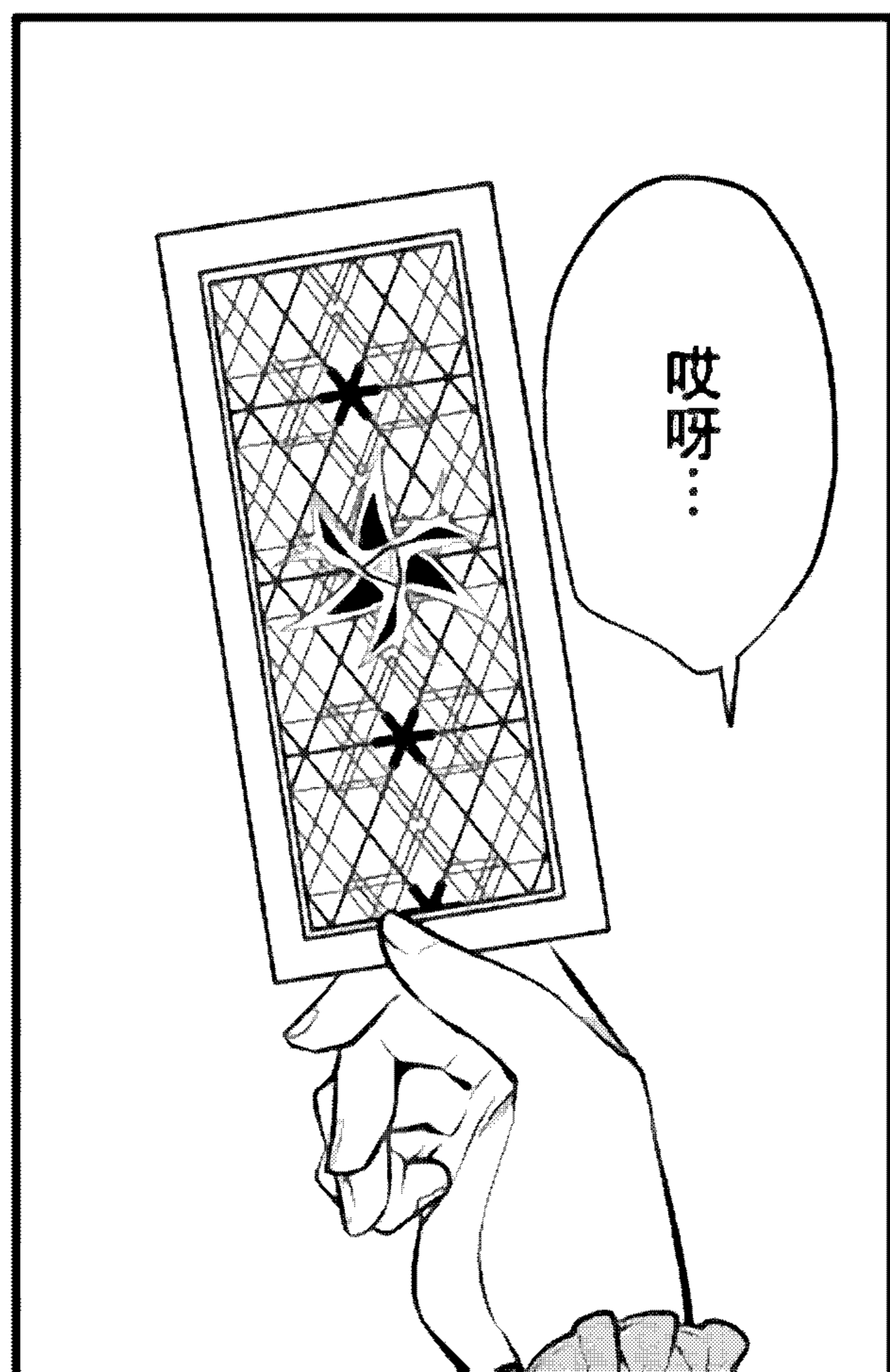
喂
你在发什么呆

难道说...
不怎么可能...



刚才的一刀...

那个动作...





狂战士...



它能召唤出已故的战士灵魂

然后附在使用者的身上



这是那些人为了得到超越自身的力量以丧失理智为代价...

也就是说为了使自身狂战士化的咒具

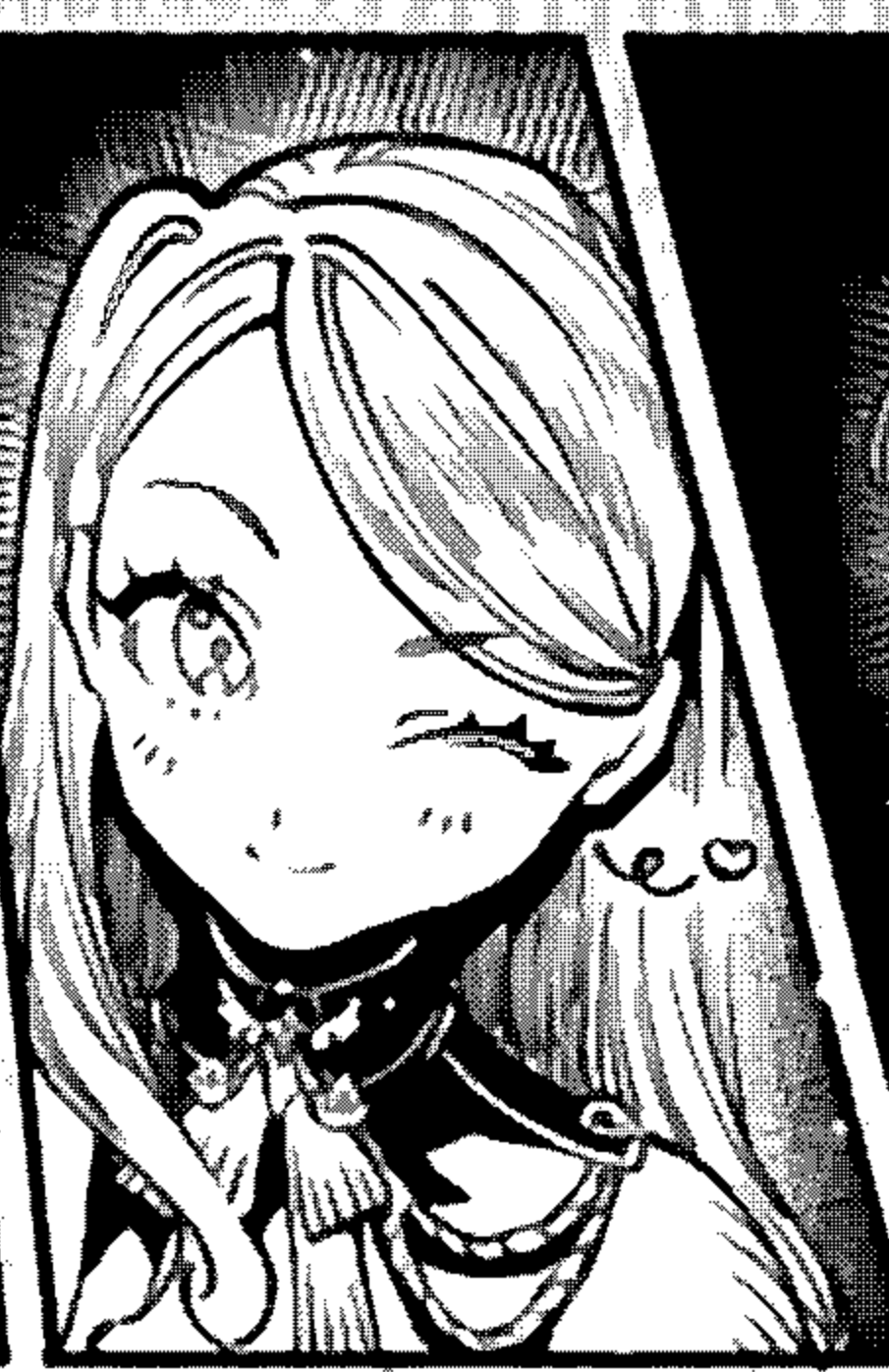
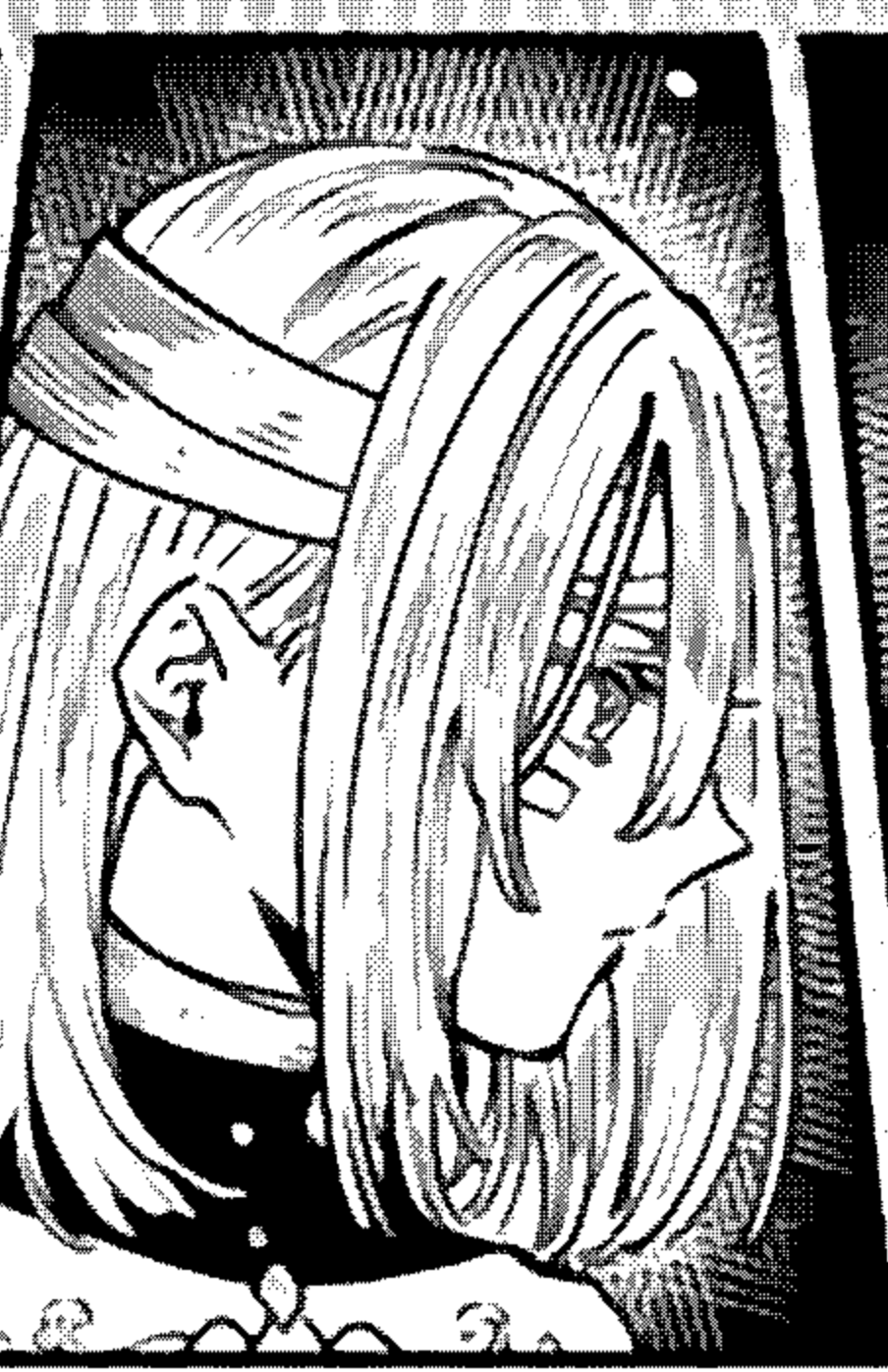
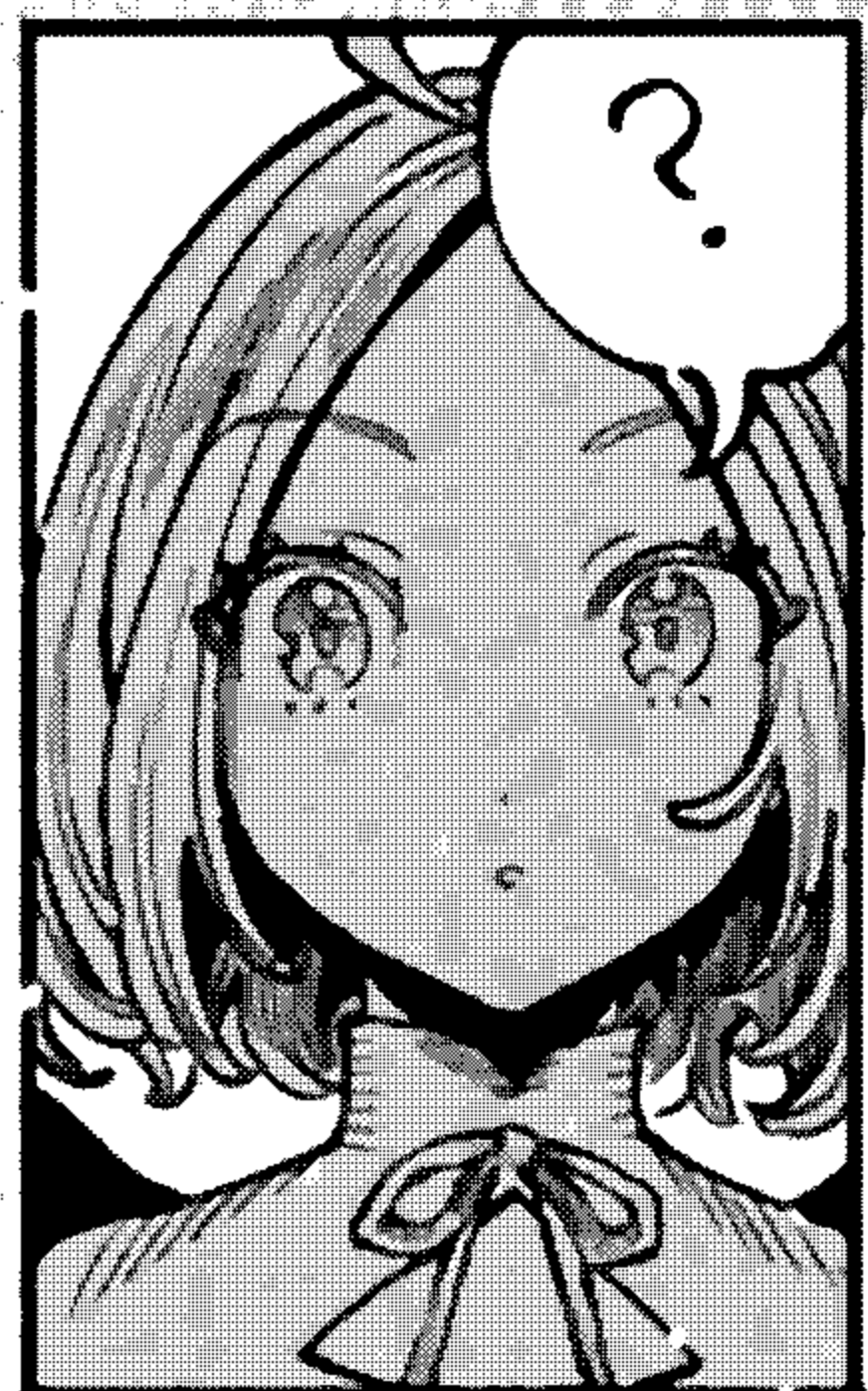


在前世的时代中虽然也有企图利用降灵术来强化战力的研究...



降灵术吗...

又有棘手的事需要处理了





但那是让历经百战的老兵灵魂附身于经验尚浅的新兵身上力图在短时间内提高战力

但是实验
失败了



而且在大多数的
实验中肉体被附身
的灵魂夺舍


因丧失理性
而暴走

实验体直至死亡的
最后一刻会不停的把
眼前的一切破坏殆尽



人类的灵魂和肉身
通常都是一一对应

如果再往里多塞入
一个灵魂
人的肉身会承受不住



我并不认同
这种将士兵视为
弃子般的研究




在我成为皇帝后
就解散研究团体



那时应该已经
全都销毁了…



当然不行



据我所知
把降灵术作为战术
使用的话

成功率
几乎低到根本
派不上什么用场…

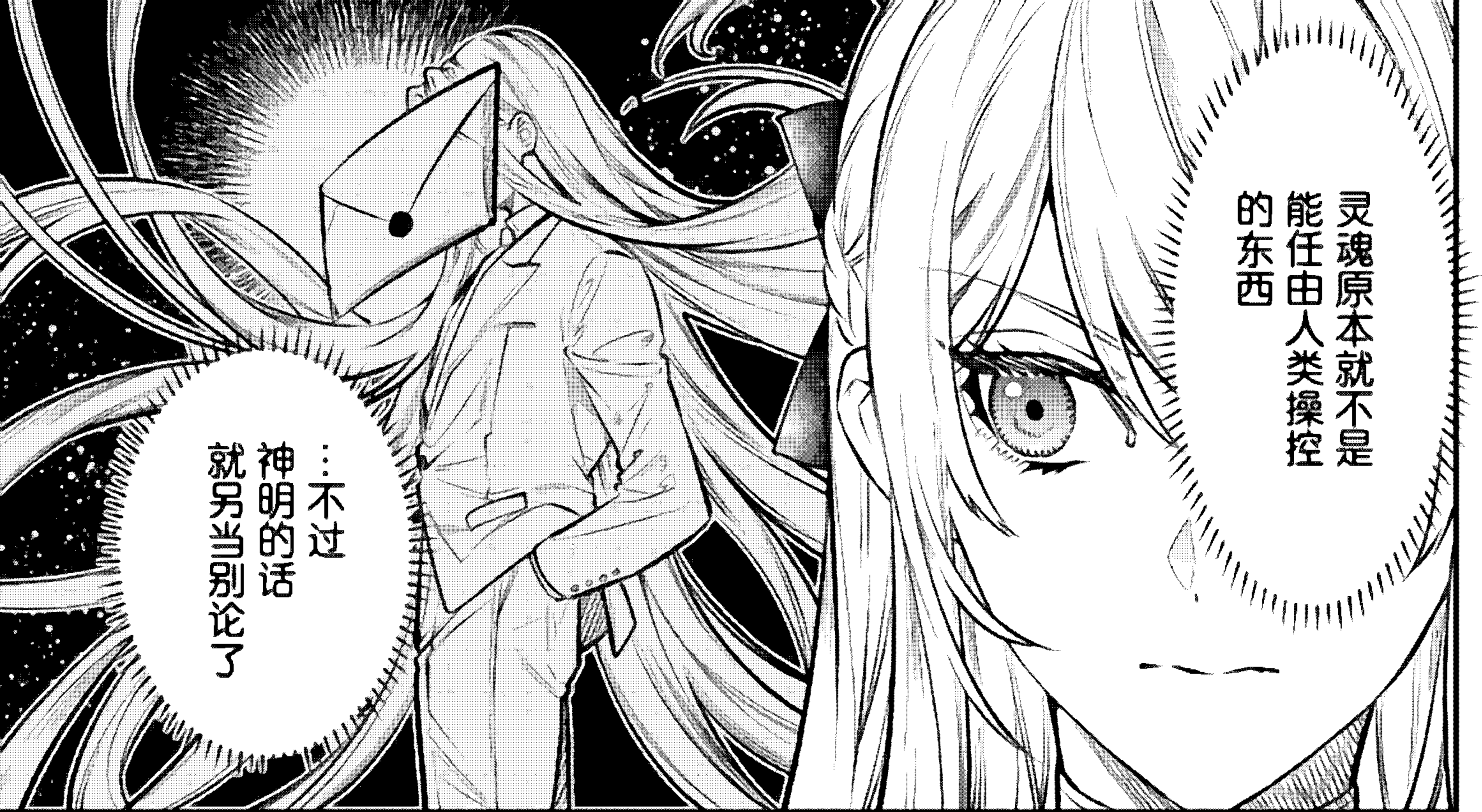
首先能否选择
召唤的灵魂？



我就说嘛…



不管在哪个世界
都会有相同想法
的人存在吗



灵魂原本就不是
能任由人类操控
的东西

…不过
神明的话
就另当别论了



原本降灵术这等
耗费精力的咒术

即使在
亡国的团伙中
也只有埃卡罗
一派的人参与



哪怕在暴走的
前提下运用

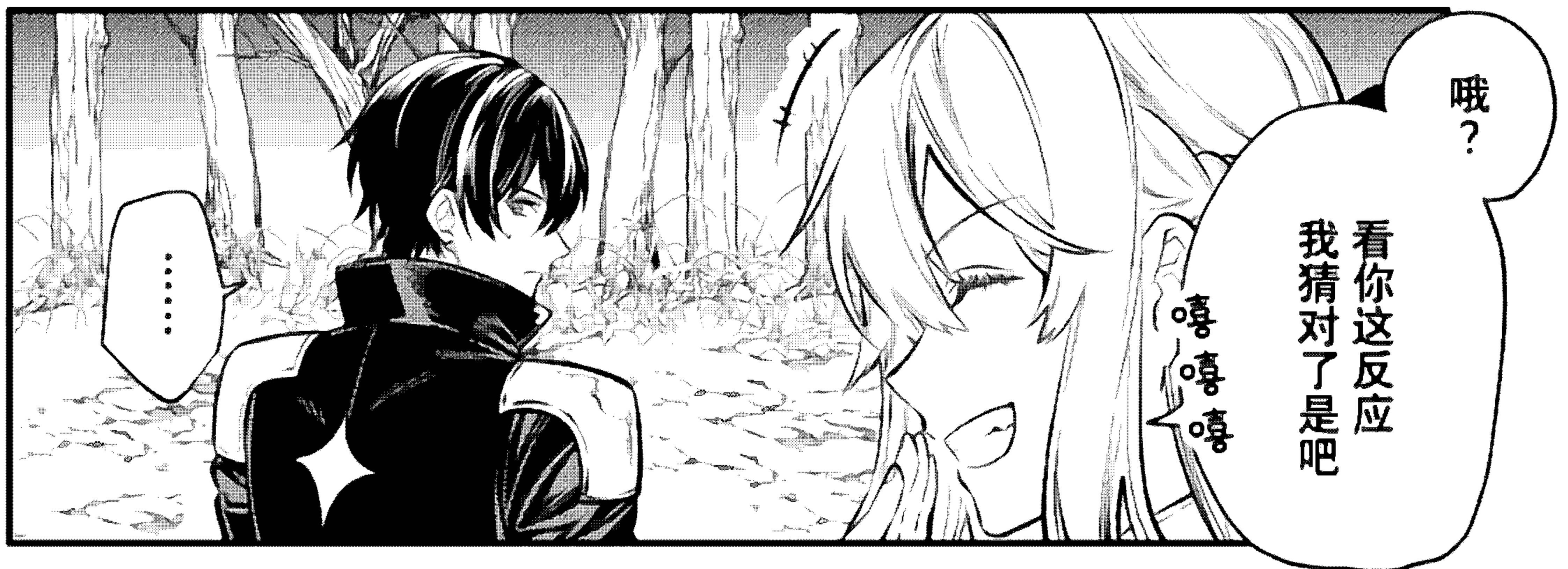
但召唤出的灵魂
是否真的适用于战斗
如果不实际附身的话
根本无法知晓

以命为注的赌博
风险实在过高



哼—嗯…

…这么…说来…



惡役汉化组

部分作品一览表

转载时请勿移除我组尾页



官方微博：惡役汉化组

考校群：192877843（加群请备注职位）
小惡魔聚集地：693934868（水群）



恶役

汉化组

新人募集中

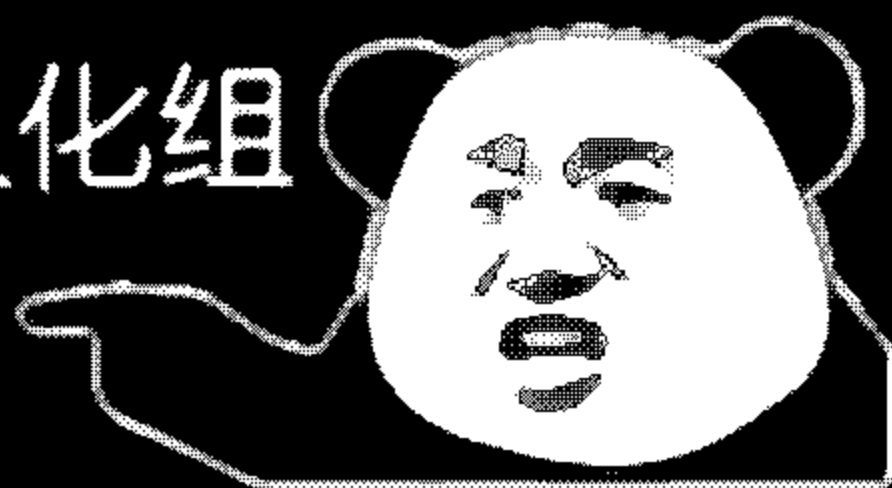
急招

嵌字

支持关注走这边

@恶役汉化组

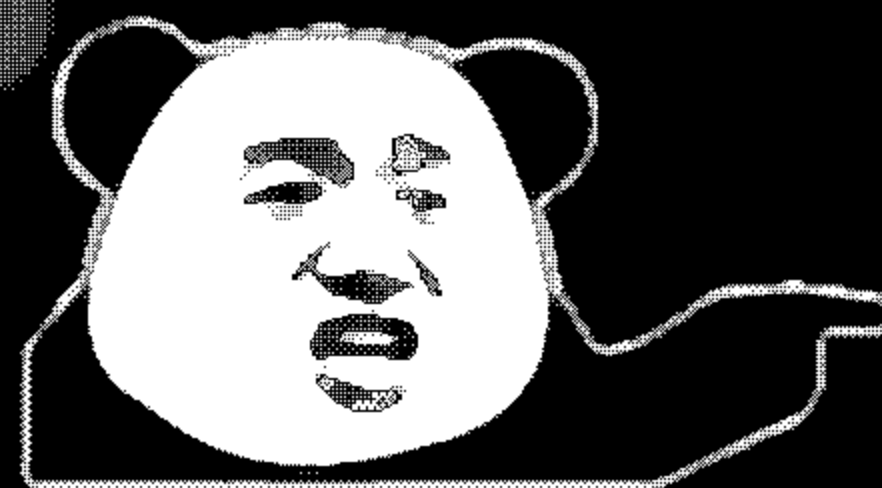
首发微博



吐槽吹水走这边

水群:

693934868



(有PS基础、谢绝未成年)

日英韩翻同时招募欢迎报名

审核群: 192877843

(入群请备注职位)

本组汉化仅供学习交流, 严禁用于商业用途