

1P

KO

2P

電競的
一個門類

格鬥遊戲

第42話 世界第一的壁壘

活躍於這一世界中的
職業選手 遠山仁

如是講述道

◆採訪職業選手!!

バキ外伝 **ガヤア**と
ショルスキー
〜ときどきノムラ〜

原案 板垣恵介 漫画 林たかあき

二人だけど三人暮らし〜

2話連發第2話!!

結果患上了
易普症

那時我正準備要參加
一場很重大的比賽

★この作品はフィクションであり、
実在の個人・団体等にはいっさい関係ありません。



我知道
原因是什麼



就是體育選手
經常會出現的
那種運動障礙

遊戲選手
也是會出現
這種狀況的



就是我對
世界第一的
執著

2

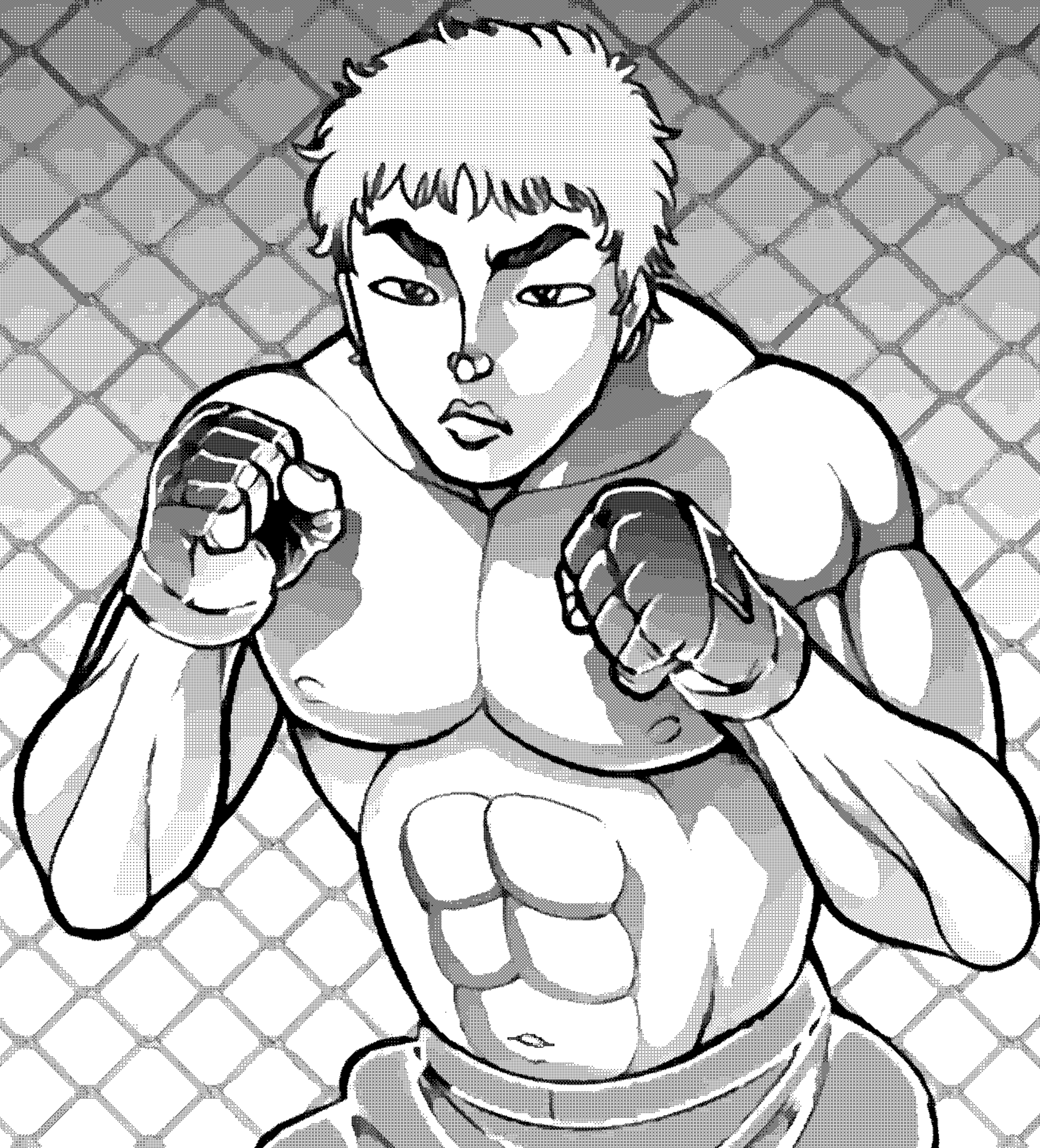


我每天都
不懈地訓練著
遊戲的操作

心技體
都在進行著
過激的鍛煉

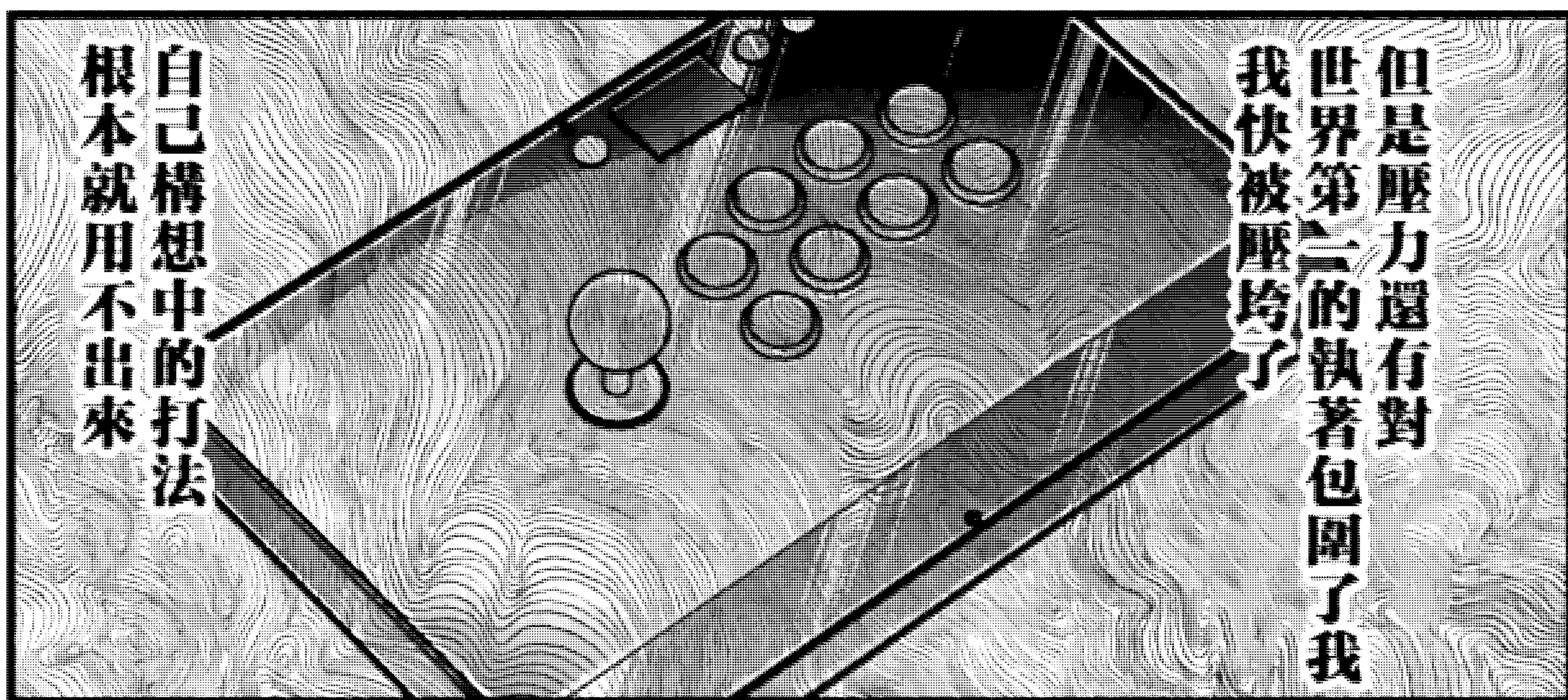
為了理解
格鬥遊戲

我還學習了
綜合格鬥技



但是壓力還有對
世界第二的執著包圍了我
我快被壓垮了

自己構想中的打法
根本就用不出來



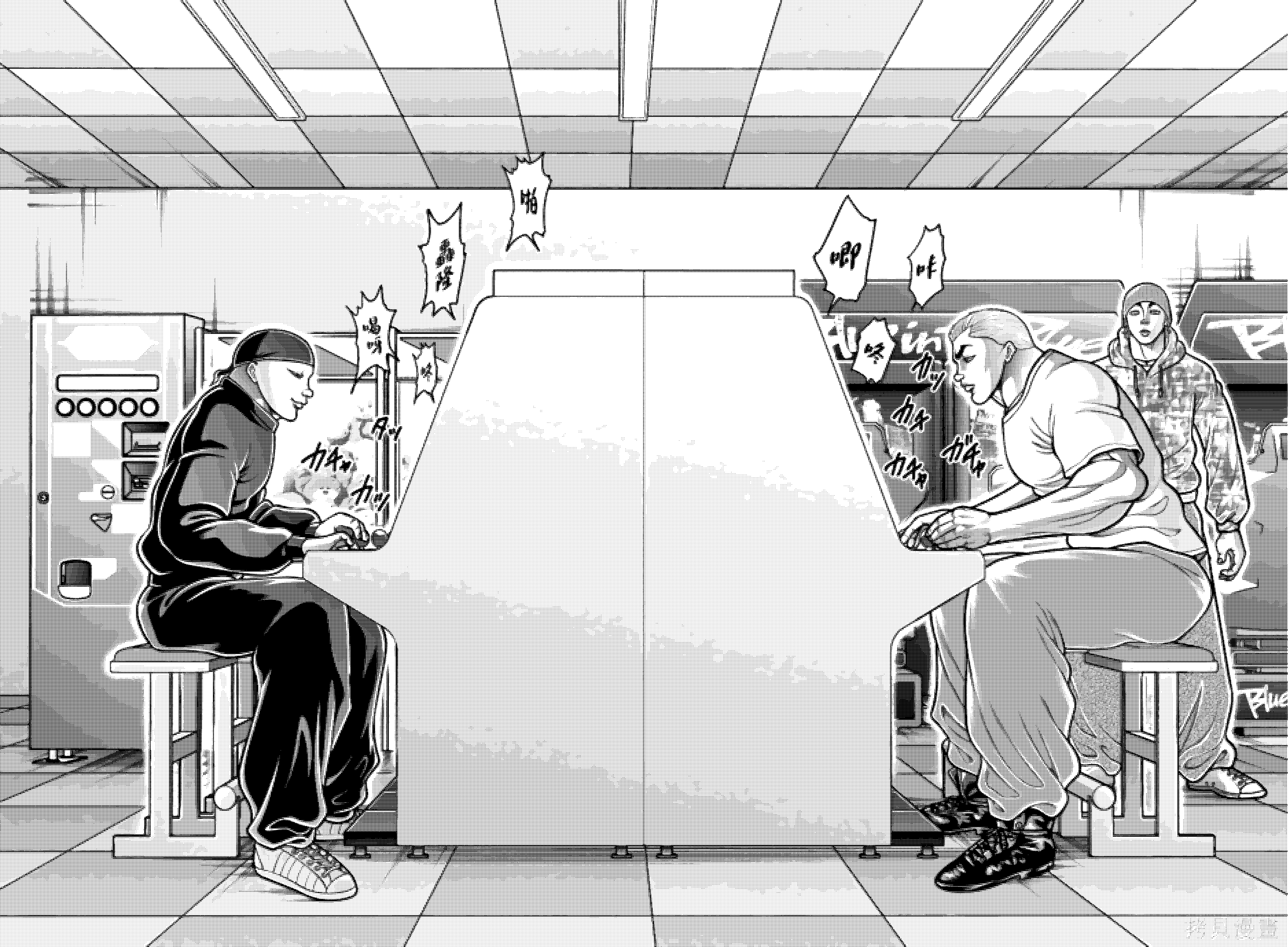
3

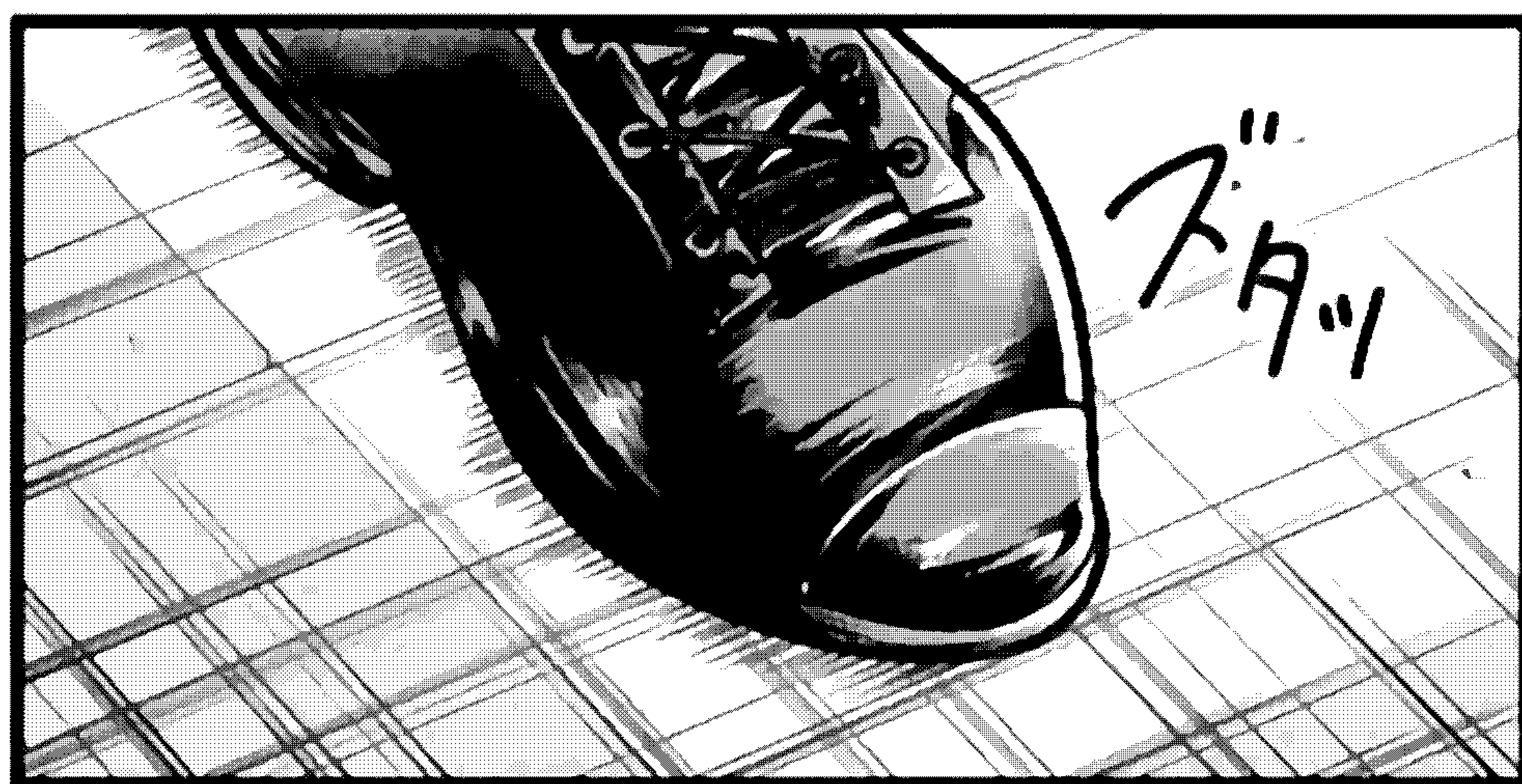
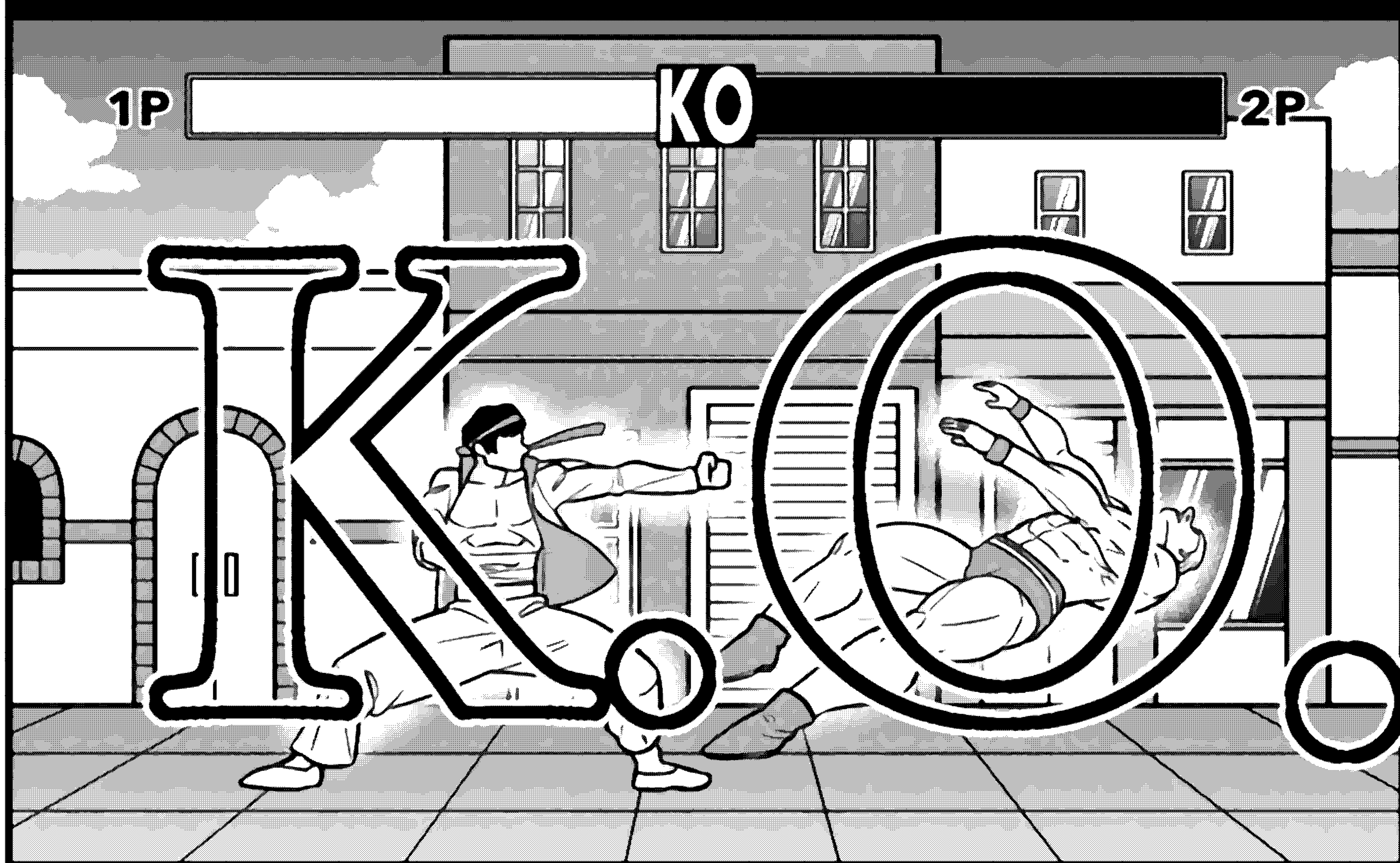
就在那個時候
我在偶然間走進了
一個街機廳

GAME 号

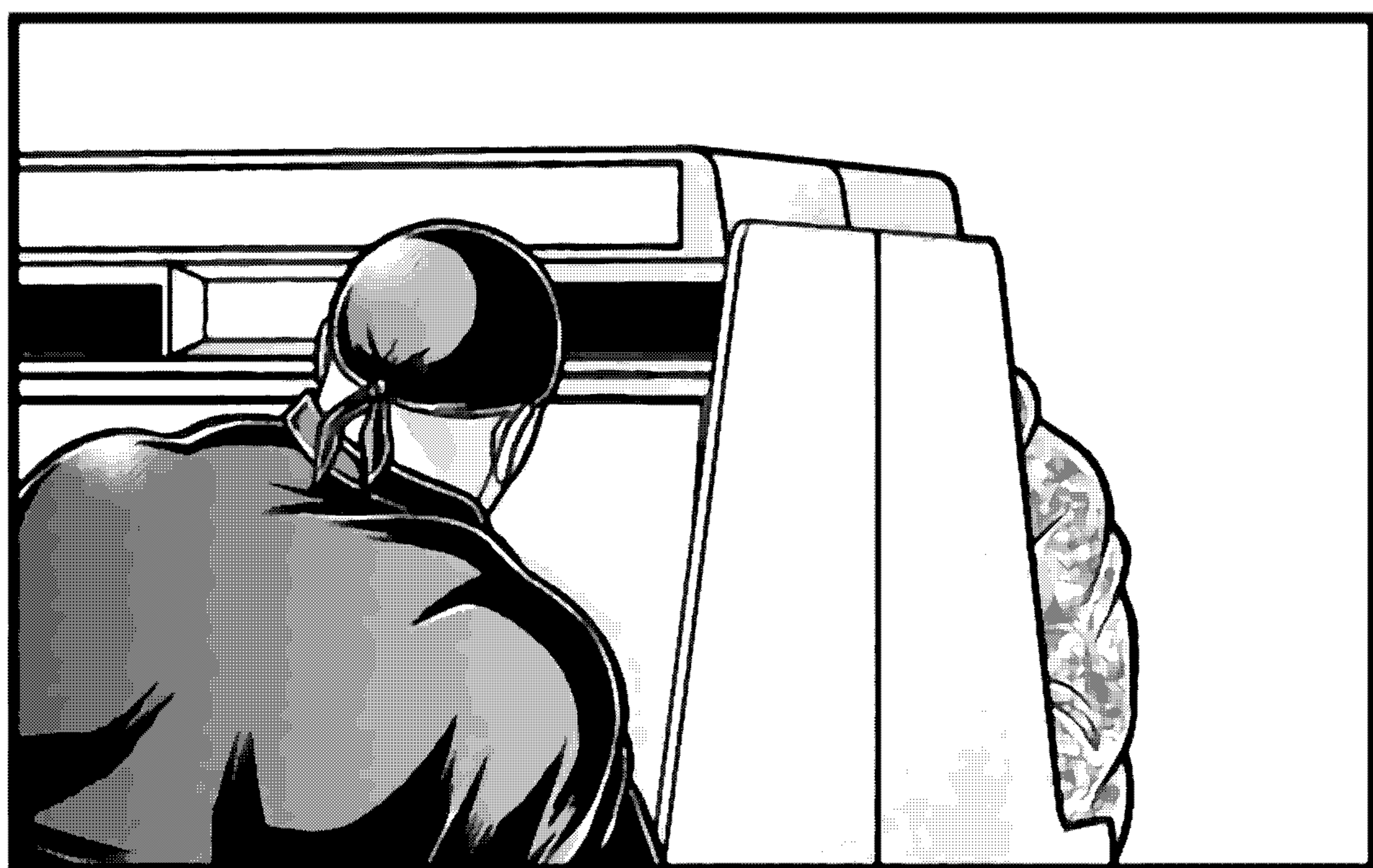
於是遇見了他

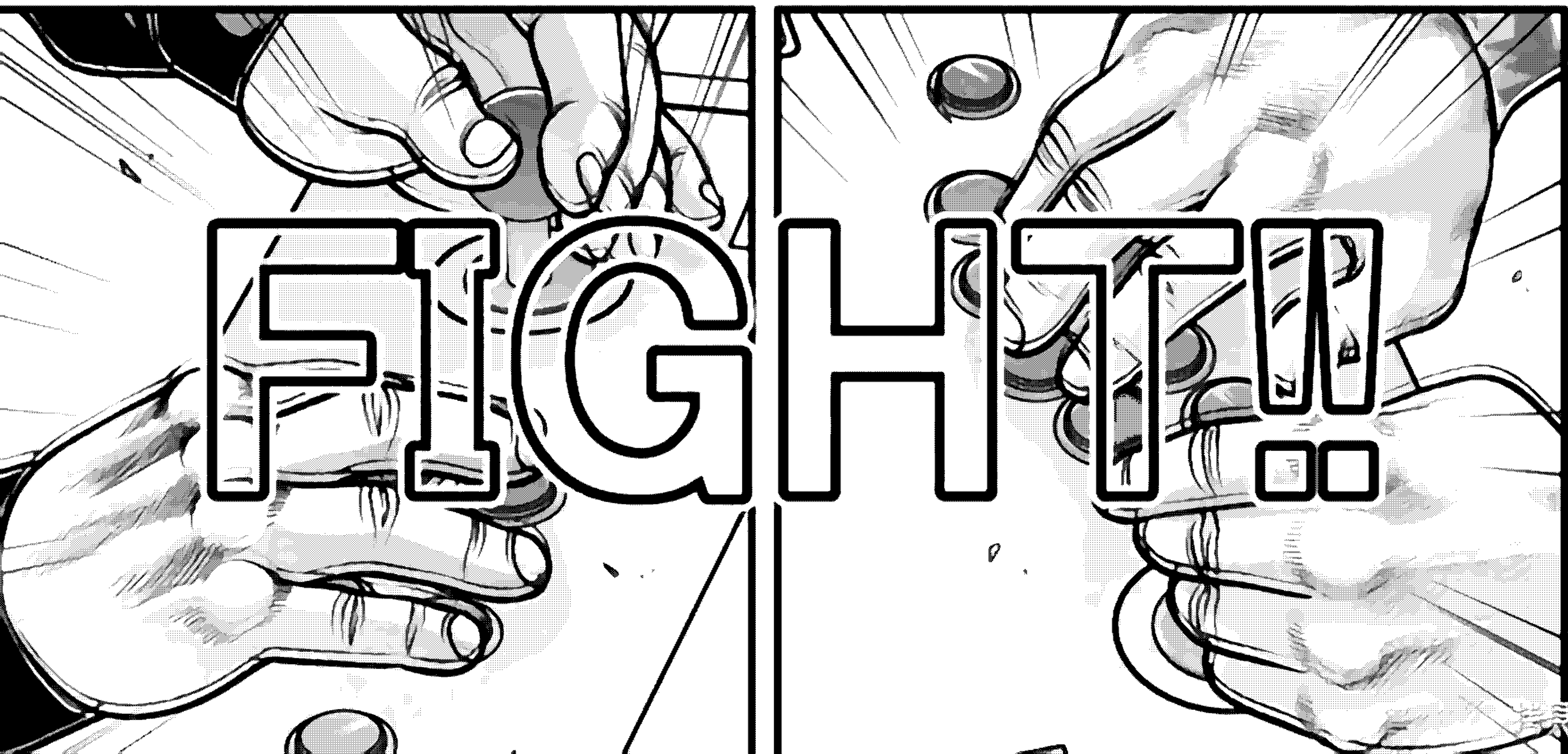
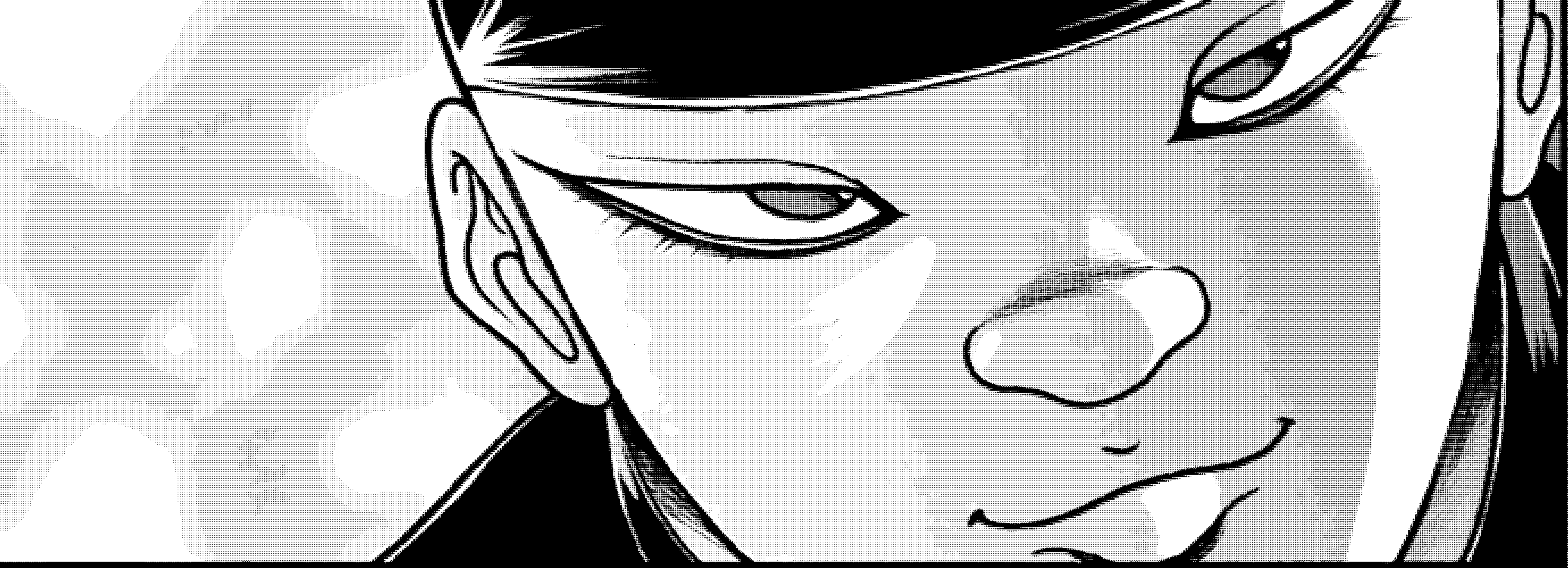










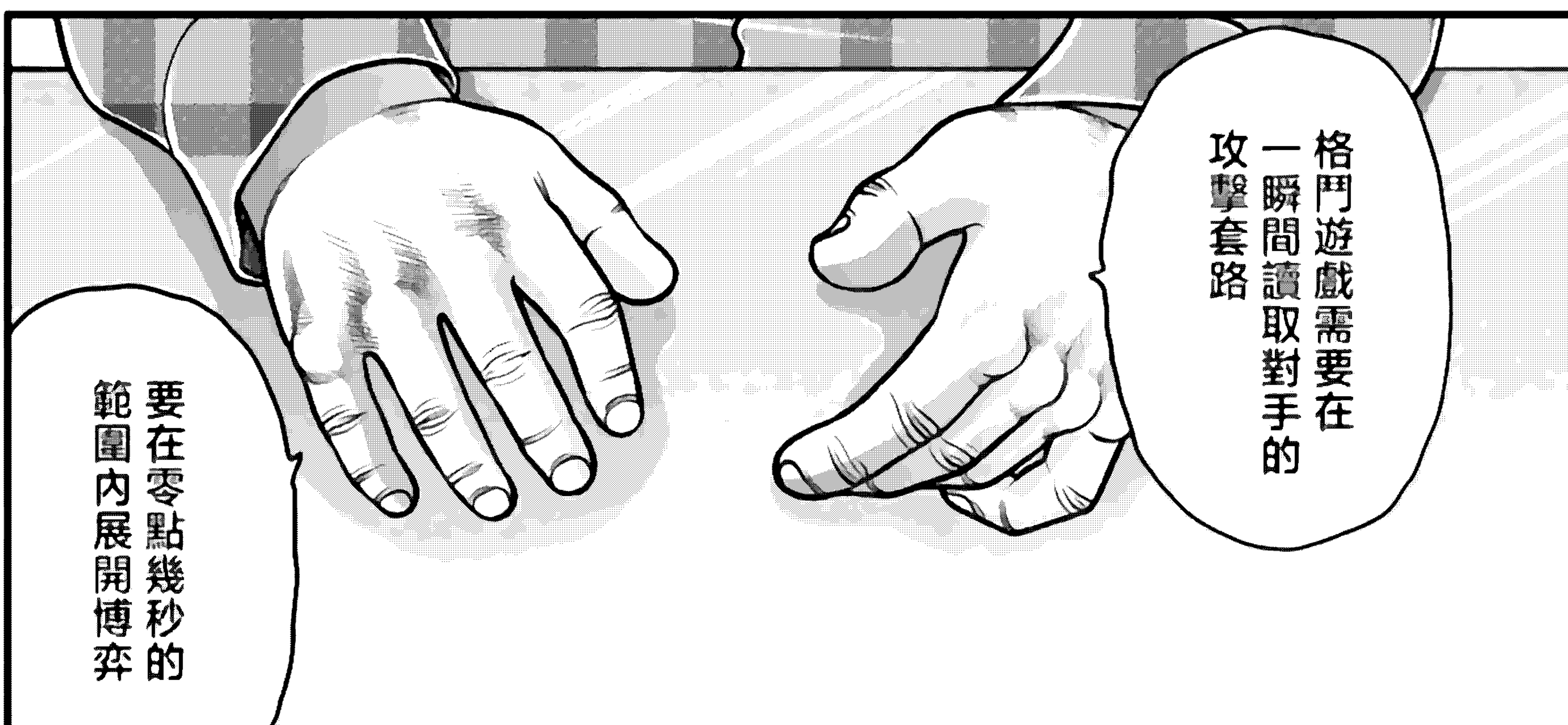




族



吸吸...



格鬥遊戲需要在
一瞬間讀取對手的
攻擊套路

要在零點幾秒的
範圍內展開博弈

10



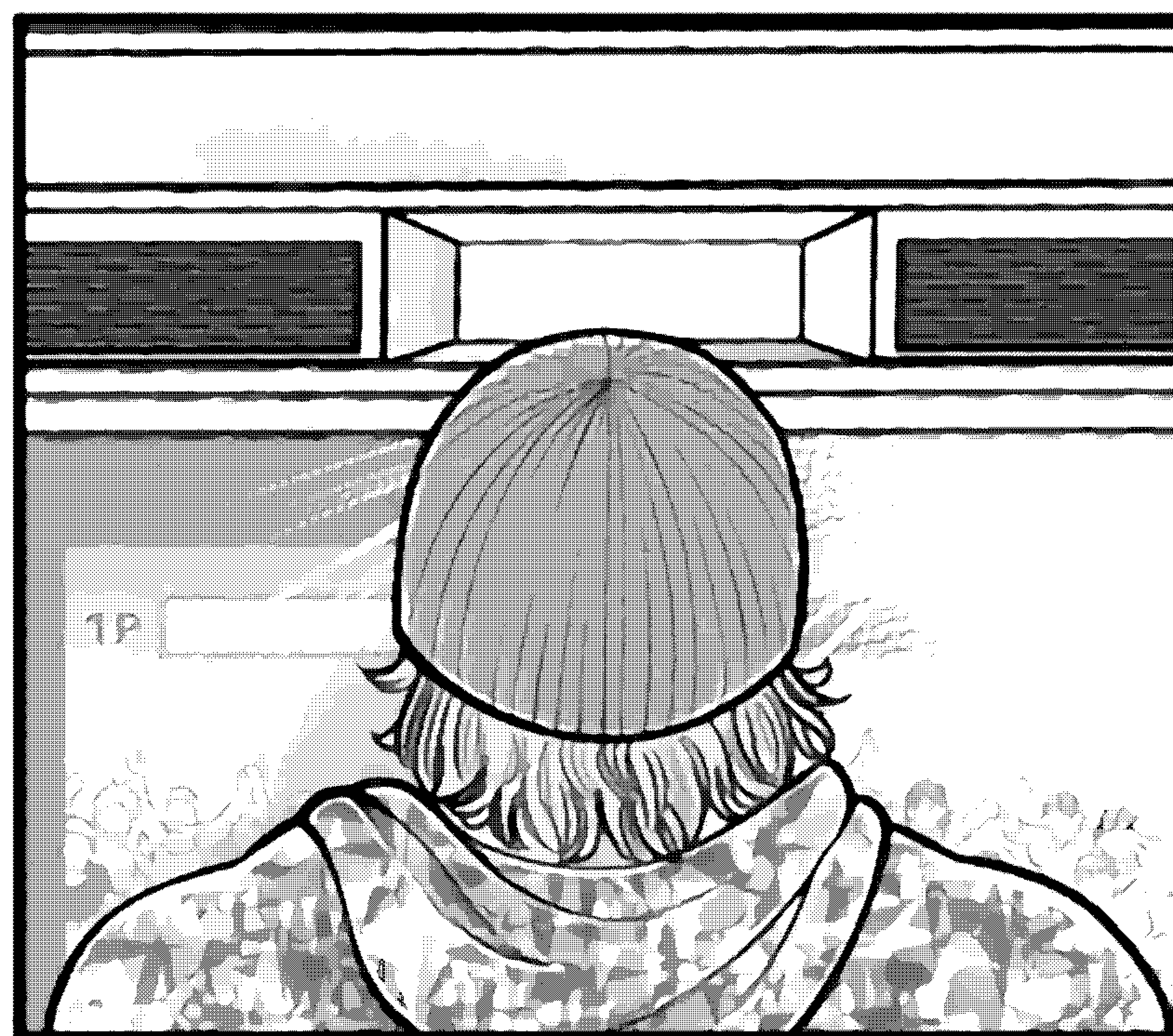
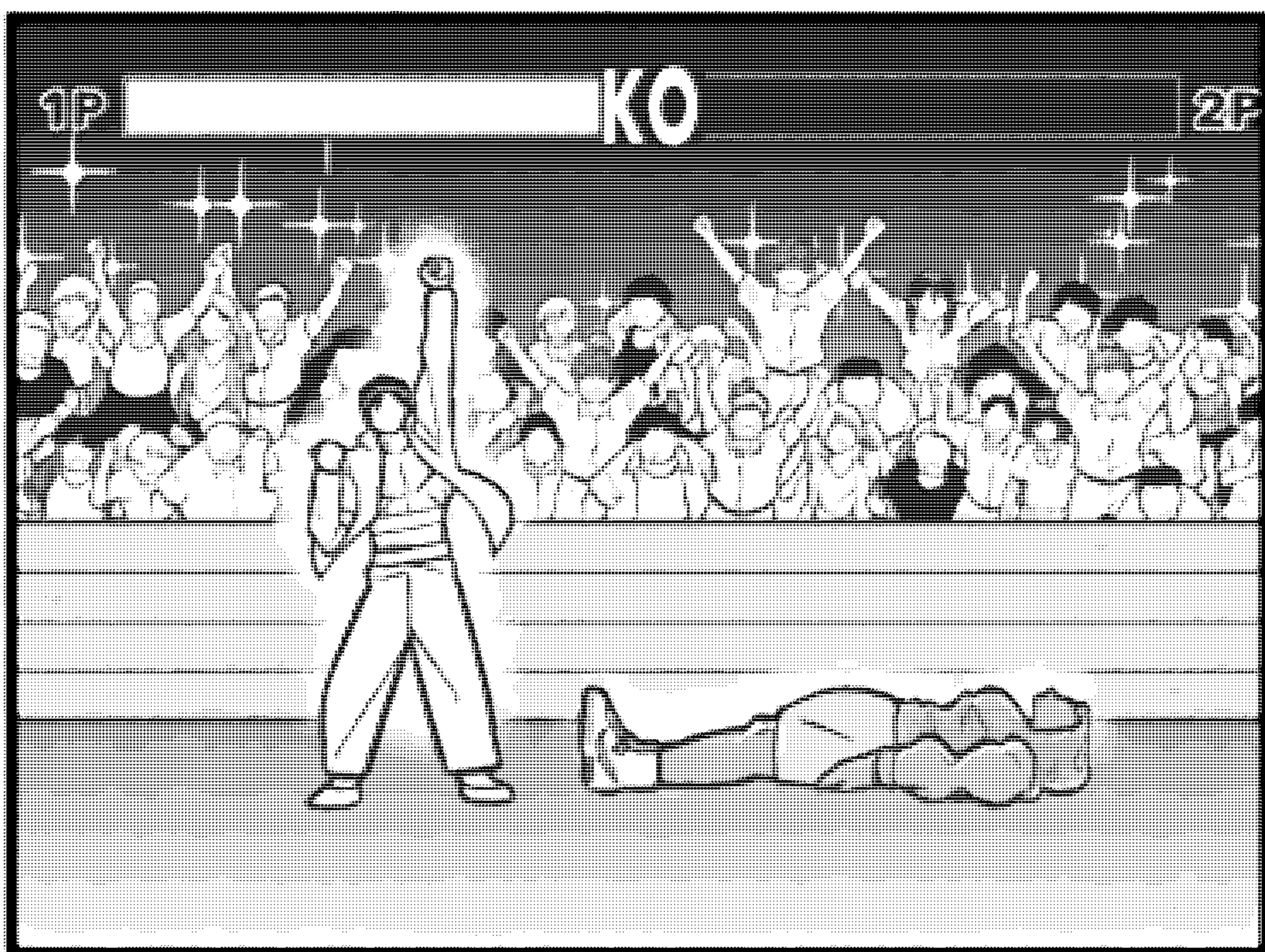
雖然這種遊戲只在於
打倒對手十分簡單

但其中心技體
都必不可少
是一種名副其實的
競技運動



11





12

沒想到會被他零封擊敗





要抵擋住對手的招式
只能有0.05~0.1秒
左右的猶豫

將必殺技的連續攻擊
全部擋下來就是
不可能做到的雜技了！

13



但他

卻不知怎麼
做到了



他就像是
看到了我在腦中的
預演一樣

我所有的攻擊
都被他讀到了

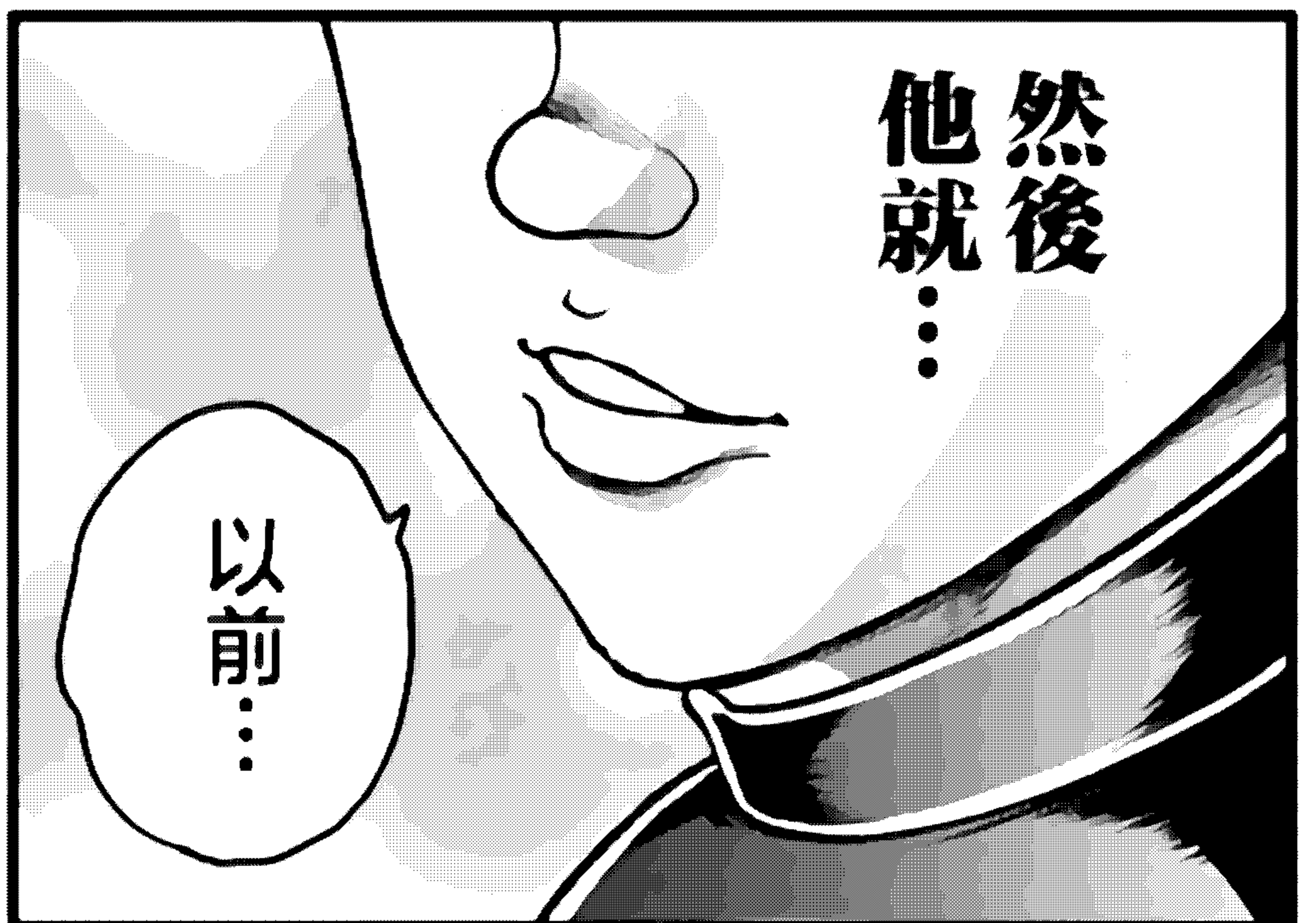




成為世界第一的
秘訣是什麼

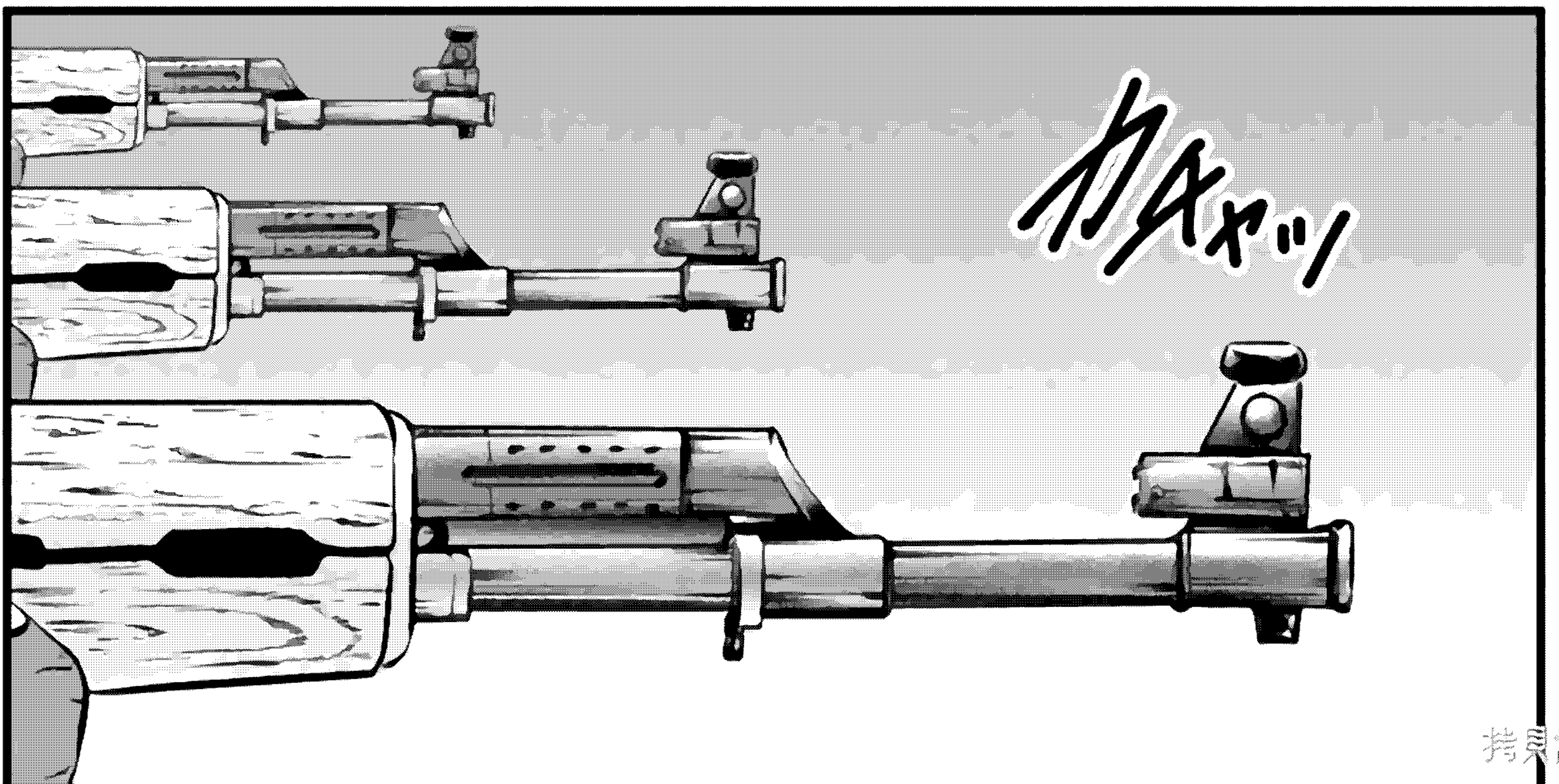


誒！還真有啊！
秘訣！



然後他就...

以前...

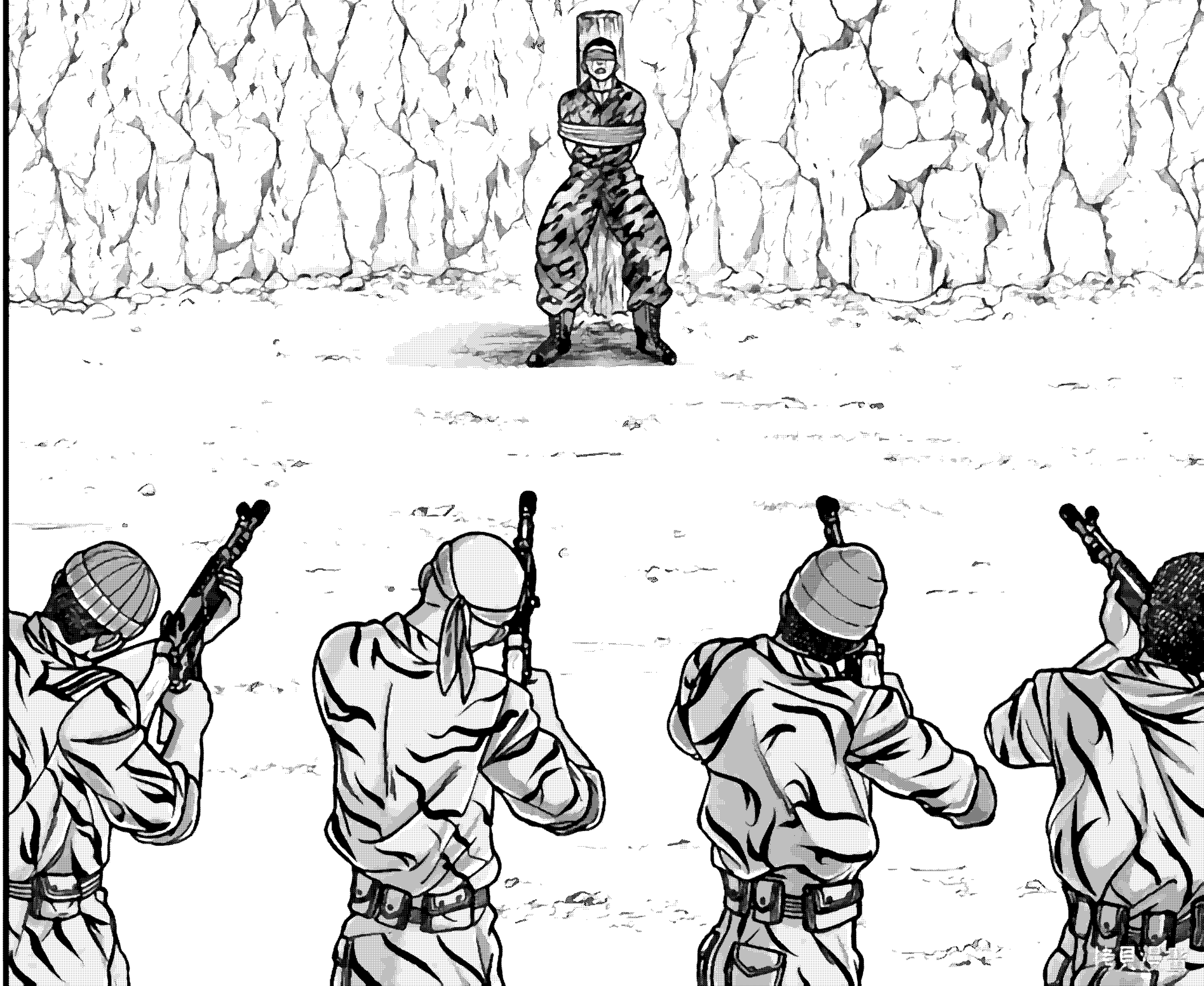


カッ

我被捉為了俘虜

16

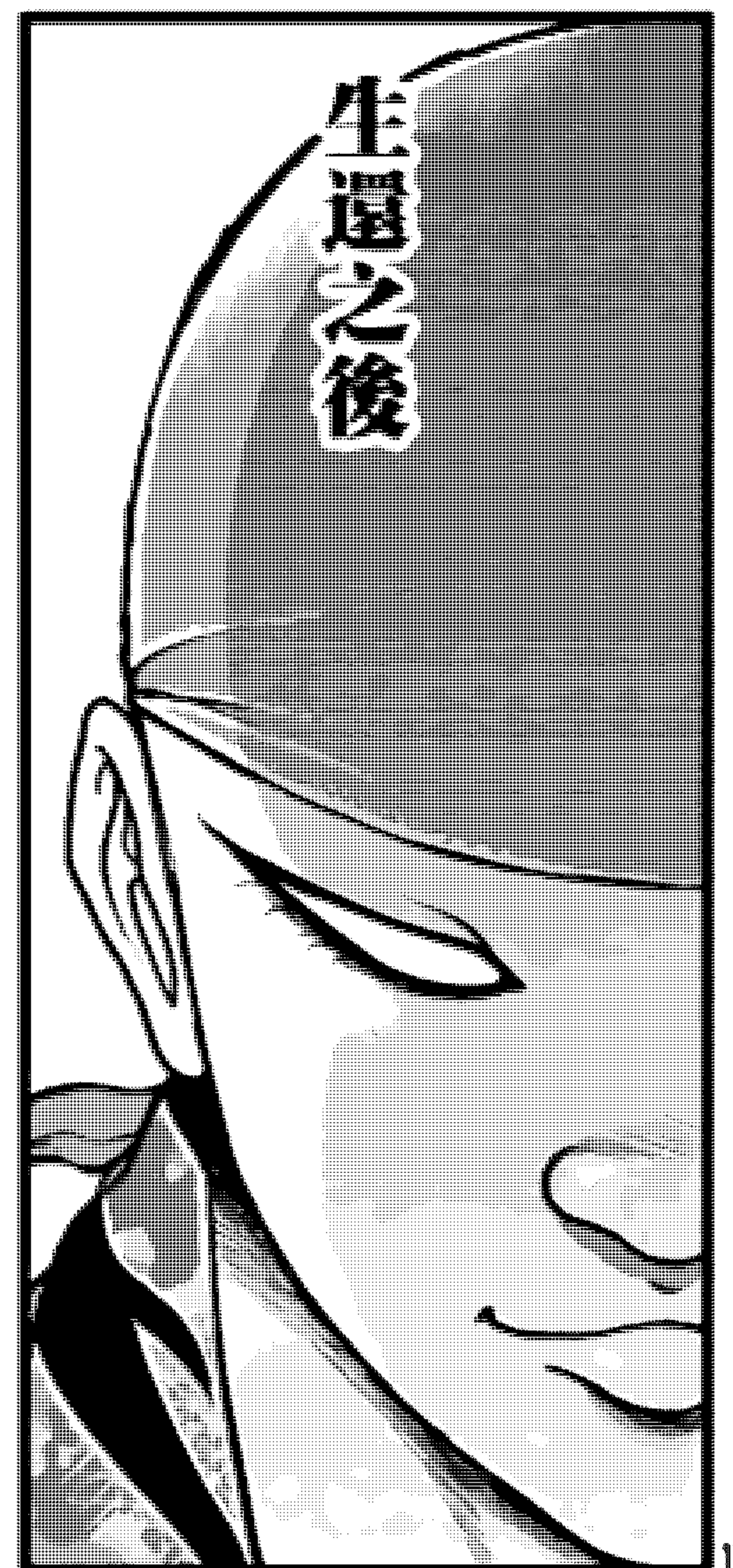
殺意
當時有一百多個槍口面對著我





那足有
百倍濃度的念

讓我的精神
得以覺醒



生還之後



我就可以在二瞬間
察覺到

他人在
行動前一刻
放出的念

也就是說我可以
探囊取物一般



摸清對手的攻擊

你的攻擊
也是一樣的



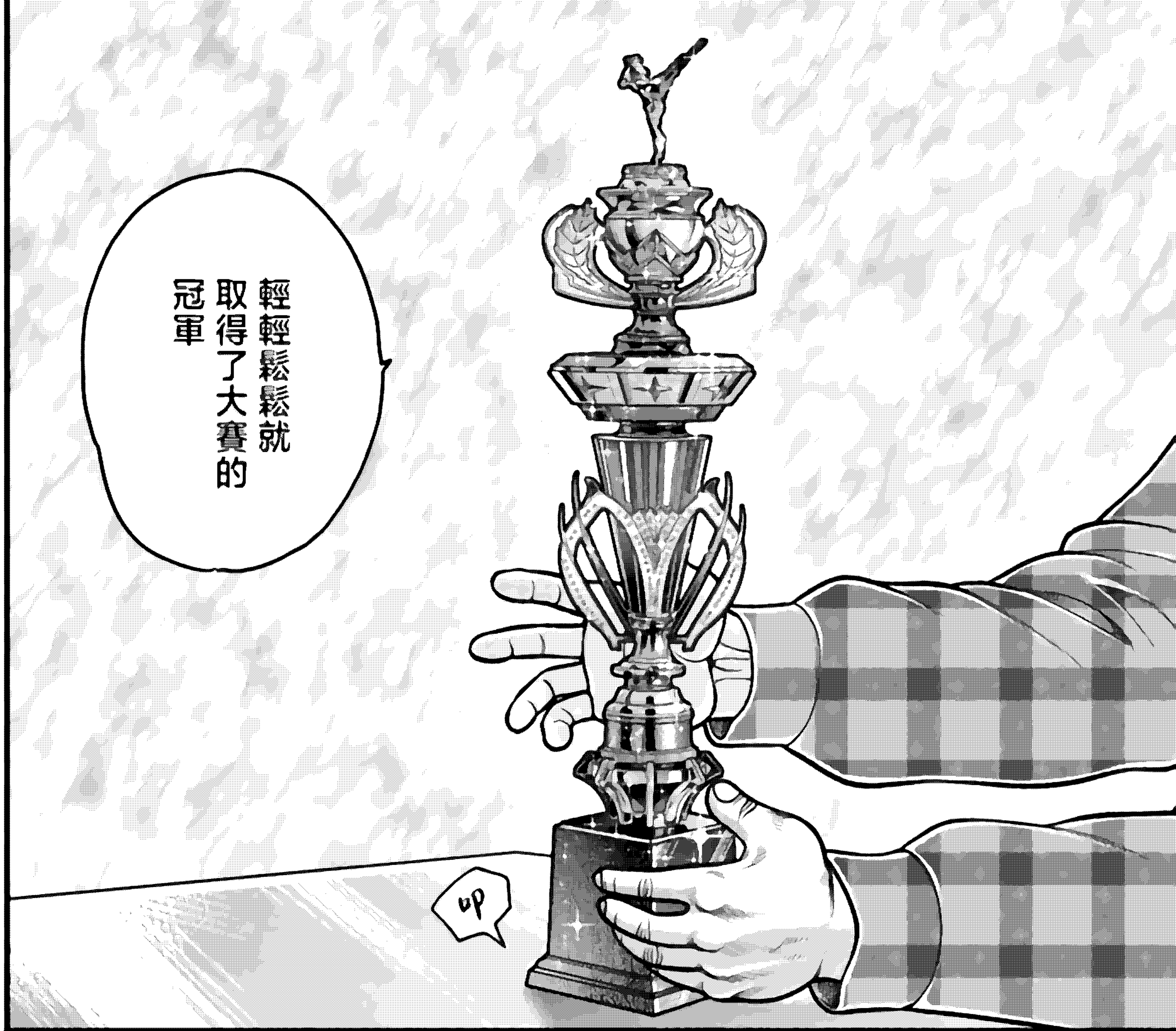
這番話很像是騙人的
卻很有說服力

那時我便
想到

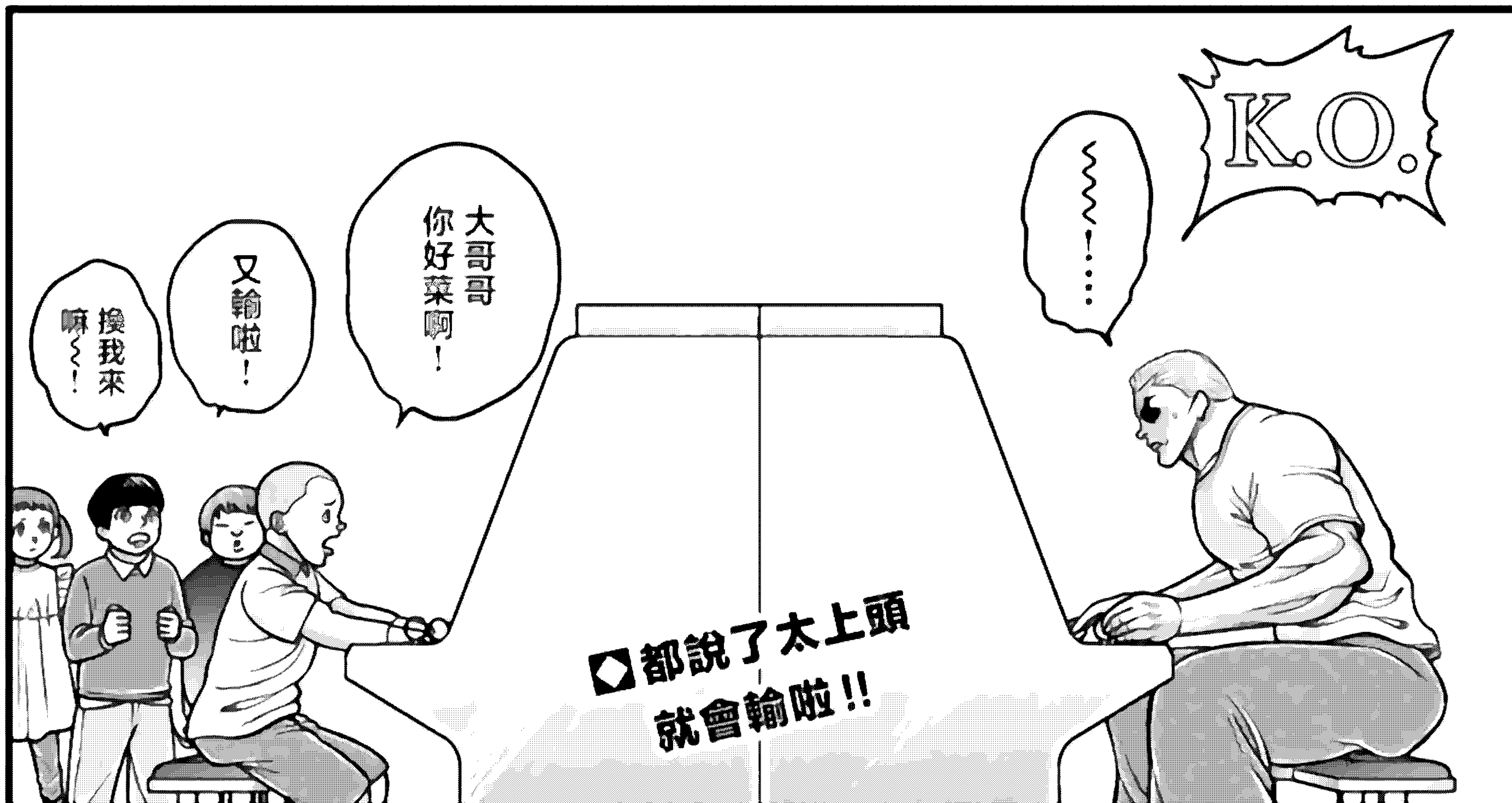


19





20



西科爾斯基蓋亞與 刃牙外傳

~有時候是野村
雖為兩人的三人生活~

編輯部:您今後想開始
或者重啟什麼愛好呢?

林:有時間的話想重新開始做手辦造形。

本話staff

嵌字:街霸和刃牙聯動出了什麼來着?
翻譯:馥馬爾香水出版社

審核群號:一零三七七三八一八四
(誠招翻譯嵌字)