

Nom Noms

Contenido:

30 cartas de Comida – 3 cartas de cada tipo

6 cartas de Roedores

Este manual de instrucciones



Objetivo:

**Llegar a 25 puntos para ser el Roedor
más gordo de todos**

Preparación:



**Cada jugador comienza eligiendo uno de los Roedores
Esta carta lo representará durante toda la partida**

**En Nom Noms los jugadores toman el papel de un
Roedor que busca comer la mayor cantidad de comida
posible. ¡Pero cuidado! Una dieta balanceada requiere
variedad y si comes mucho de un mismo alimento
puedes terminar indigestado.**

**Este juego fue creado durante la Zapada Lúdica 2017
en Image Campus.**



<http://aaludica.com.ar>



Nom Noms

Al comienzo de cada ronda un jugador debe mezclar el mazo de Comida. Luego, debe cortar el mazo y colocar sobre la mesa la carta revelada, con el lado de la comida hacia arriba (no se debe ver el puntaje de la carta). Las cartas restantes se vuelven a colocar sobre el mazo.



El jugador contará hasta tres y todos deberán declarar simultáneamente si desean parar de comer apoyando su carta de Roedor en la mesa junto a la última carta jugada. De no hacerlo continuarán comiendo y conservarán a su Roedor en su mano.

Si al menos un jugador continúa comiendo, el mazo pasa al jugador de la derecha y se repite el proceso (el mazo no se vuelve a mezclar). La nueva carta revelada se coloca a la derecha de la última carta jugada, formando una línea.

La ronda continúa hasta que todos los jugadores hayan bajado su carta de Roedor o hasta que haya dos cartas de comida iguales en la línea.

En este último caso, la ronda se termina inmediatamente y los Jugadores que aún tengan su carta de Roedor se indigestan, perdiendo la posibilidad de sumar puntos en esta ronda.

En caso de que se juegue una carta de Estrella, esta se debe dar vuelta y ejecutar inmediatamente lo que diga en su dorso (no cuentan como comida y pueden repetirse)

Al final de la ronda se dan vuelta las cartas de Comida de la linea para mostrar cuantos puntos otorgan.

Cada jugador sumará los puntos de las cartas contando de izquierda a derecha hasta la carta en la que paró de comer su Roedor inclusive.



Si ningún jugador logró llegar a 25 o más puntos, cada jugador toma nuevamente su carta de Roedor, se anotan los puntajes acumulados, se devuelven las cartas de Comida y Estrellas al mazo y se inicia una nueva ronda.

Si al final de la ronda al menos un jugador logró llegar a 25 puntos el juego termina inmediatamente.

El jugador que más puntos haya sumado a lo largo de la partida es el ganador.

En caso de empate gana aquel que haya comido más en la última ronda.

Si aún así hay empate, ganará el jugador más gordo.

Ejemplo de final de Ronda

Se agregó una segunda bellota a la línea, terminando la Ronda. Se dan vuelta las cartas para mostrar su puntaje. El Conejo sumará los puntos del morrón y la primera bellota. La Ardilla y Chinchilla obtendrán los del morrón, la bellota y el alimento balanceado. La Rata quedó afuera y no recibirá puntos esta ronda.



Joaquín Reymundo - Diseño del juego y cartas
Camila Reymundo - Arte de las cartas y caja
AA Lúdica - Editorial

© 2018 - Joaquín Reymundo

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este producto puede ser reproducido sin permiso explícito de sus autores. "Nom Noms" y su logo son marcas registradas