





Realice la app siguiendo mayormente el PDF de la practica a la vez que veía los videos de clase.

Al finalizar opte por concentrarme en el orden y aspecto visual y a medida que se me ocurrían posibilidades investigaba como implementarlas.



En la ventana principal podemos apreciar el logo de Python, me pareció conveniente dado que es la última práctica.

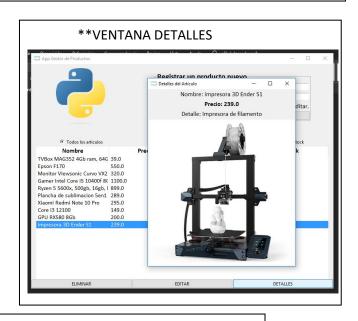
A su derecha el frame de registro de producto. En este aspecto modifique únicamente el texto del encabezado, se le agrego el campo categoría y stock y una aclaración que se le pueden agregar detalles al artículo en la ventana de edición.

Además, se ajustó el botón guardar y se alineó todo el frame a la derecha.

Debajo del logo de Python y del primer frame de registro de articulo agregue 3 botones, implementados con el Radiobutton, estos botones llaman funciones las cuales filtran lo que se ve en la tabla. Por defecto se muestran todos los registros, pero se puede filtrar y ver solo los artículos que no disponen de stock o ver solo los que si cuentan con stock disponible. *

En la misma Ventana junto a los botones de editar y eliminar agregue un botón detalles el cual abre una ventana nueva en la que se pueden apreciar el nombre, el precio y el detalle (si lo tiene) del articulo seleccionado. También en la misma ventana se puede ver una imagen del artículo.**





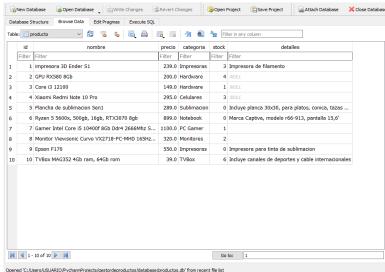
Seleccionando cualquier artículo en la tabla y con el botón eliminarse borra el mismo tanto de la tabla como de la BD (lo vuelvo a agregar después).



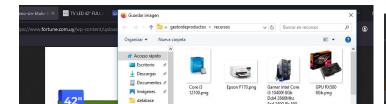
	_					
	id	nombre	precio	categoria	stock	detalles
	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1	impresora 3D Ender S1	239.0	Impresoras	3	Impresora de filamento
2	2	GPU RX580 8Gb	200.0	Hardware	4	NULL
3	4	Xiaomi Redmi Note 10 Pro	295.0	Celulares	3	NULL
4	5	Plancha de sublimacion 5en1	289.0	Sublimacion	0	Incluye planca 30x30, para platos, conica, tazas
5	6	Ryzen 5 5600x, 500gb, 16gb, RTX3070 8gb	899.0	Notebook	0	Marca Captiva, modelo r66-913, pantalla 15,6'
6	7	Gamer Intel Core i5 10400f 8Gb Ddr4 2666Mhz S	1100.0	PC Gamer	1	

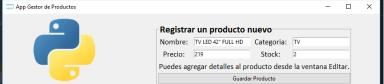
En la siguiente imagen vemos como tanto la tabla de la app como la de la base de datos se corresponden.

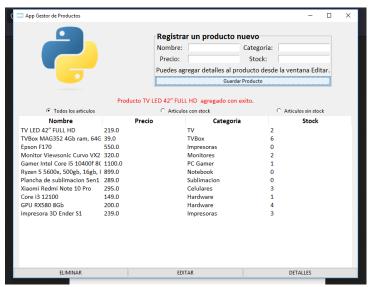


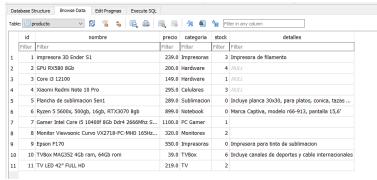


Ahora en esta Ventana vamos a agregar un nuevo producto a la BD. En este caso una TV LED 42" FULL HD. Ingresamos los datos y guardamos el producto. Además, vamos a descargar una imagen para la ventana de detalle. Puede ser cualquier imagen de Google, el único requisito es que sea .png. se guarda en la carpeta "recursos" con el mismo nombre del articulo al que se va a corresponder. Esto es para que el código busque la imagen en la carpeta según el artículo seleccionado al momento de apretar el botón detalle.









Aquí vemos que el articulo se agrego correctamente a ambas tablas y la app lo informa por pantalla en el texto de mensaje al usuario.

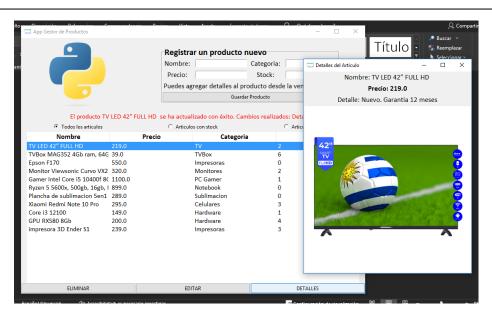
Ahora le agregamos un detalle al artículo desde la ventana editar. También podríamos obviamente editar los otros campos disponibles.

Además, la app informa al usuario que los cambios se hicieron con éxito, se listan al final todos los cambios realizados, en este caso solo el campo Detalle.





Por último, comprobamos que la imagen y el articulo en cuestión hayan quedado bien vinculados desde la ventana detalles.



NOTA: Lo que me falto hacer fue la integración con SQLAchemy, como era una mejora opcional y la verdad por falta de tiempo no quiero romperme la cabeza con ello ahora.

NOTA 2: Generé en el proyecto un archivo requeriments.txt ya que tuve que importar un módulo que no habíamos usado en la guía, el modulo Pillow, esto para poder cambiar la medida y poder ajustar bien la imagen.