

La aplicación empieza su estado con la base de datos en blanco, al agregarle tareas se agregan a la tabla Tarea. En este caso agregamos 4 tareas, algunas con fecha otras con categoría y otra con ambas, también marcamos una como echa.

En estas capturas vemos como tanto la base de datos como la lista de tareas se corresponden.

Database StructureBrowse DataEdit PragmasExecute SQL

Table: Tarea

	id	contenido	hecha	categoria	fecha_limite
	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter
1	1	Terminar el curso de python	0	Estudio	2024-07-01
2	2	Aprender HTML y CSS	0	Estudio	NULL
3	3	Arreglar porton	1		2024-05-10
4	4	Lavar el auto	0	Personal	NULL



Ademas de agregar la posibilidad de editar la tarea se agrega la posibilidad de guardar una categoría y una fecha limite para cada tarea. Estas 2 opciones también se pueden editar a futuro o agregar si no se agregaron originalmente. Se puso una medida de seguridad para que no se pueda guardar una tarea en blanco, ese campo es obligatorio.

Como mejora adicional al aspecto visual se agrega un modo oscuro a la app. Para poder implementarlo correctamente tuve que agregar una tabla a la bd llamada configuración, en esta tabla se guarda una única entrada con id y un valor 0 o 1, el 0 es la versión normal de la web y 1 el modo oscuro. Cada vez que se carga el html se evalua este numero y en consecuencia devuelve un template u otro. También el main tiene un código que se ejecuta antes que nada, evalua si hay alguna entrada en la bd y si no la hay la crea en 0, esto es una medida de seguridad por si se borra la bd y hay que crear una nueva la app pueda iniciar, de lo contrario daría error ya que no habría ninguna entrada en la tabla configuracion.

Para implementarlo también se usaron estilos y configuración especificas en el css.

Ademas se modificaron algunas coas en el html para que el nombre de la tarea, los datos extra y los iconos queden en líneas separadas y con un espacion equivalente en medio.

