

Descripción	Enlace	Papel en BADASS	Ejemplo práctico
Simulador de redes para simular routers y hosts.	https://www.gns3.com/	Plataforma principal de simulación.	Crear escenario con dos contenedores.
Contenedores ligeros para ejecutar aplicaciones aisladas.	https://www.docker.com/resources/what-container	Base para crear nodos de red.	Construir imágenes con BusyBox y QEMU.
Conjunto de utilidades Unix ligeras en un ejecutable.	https://busybox.net/	Hosts ligeros de prueba.	Usar un contenedor con BusyBox para pruebas.
Protocolo de routing dinámico (BGP, OSPF, IS-IS).	https://frrouting.org/	Permite routing dinámico en routers Docker.	Configurar bgpd y ospfd en contenedores.
Protocolo de enrutamiento dinámico basado en estado de enlace.	https://es.wikipedia.org/wiki/Open_Shortest_Path_First	Routing subyacente en Parte 3.	Configurar OSPF para descubrimiento de vecinos.
Protocolo de enrutamiento de estado de enlace usado en operadores.	https://es.wikipedia.org/wiki/IS-IS	Alternativa de routing en contenedores.	Probar IS-IS como reemplazo de OSPF.
Overlay que encapsula L2 sobre UDP.	https://www.redhat.com/es/topics/virtualization/what-is-vxlan	Parte 2: túnel VXLAN.	Crear vxlan10 con br0 y conectar hosts.
Extensión BGP para anunciar MACs y VLANs.	https://datatracker.ietf.org/doc/rfc7432/	Parte 3: aprendizaje automático de MACs.	Configurar EVPN en BGP para descubrimiento.
Protocolo de enrutamiento entre sistemas autónomos.	https://es.wikipedia.org/wiki/Border_Gateway_Protocol	Base de EVPN en Parte 3.	Configurar BGP como route-reflector e
Extensión de BGP multiprotocolo.	https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc4760	Permite transportar EVPN en BGP.	Configurar address-family l2vpn evpn
Protocolo de encapsulación que encapsula y desencapsula VXLAN.	https://www.juniper.net/documentation/en_US/junos/topics/concept/vxlan-vtep.html	Cada router actúa como VTEP.	Configurar vxlan10 en routers para hosts.
Protocolo BGP que redistribuye rutas entre clientes.	https://networklessons.com/bgp/bgp-route-reflectors	Simplifica sesiones iBGP en Parte 3.	Configurar un router como RR y distrib