

CYBERLAND

Geschichte des Cyberland I

- 2020 musste aufgrund von Corona das JavaLand leider kurzfristig abgesagt werden
- Mitglieder des JavaLand Programm-Komitees haben innerhalb von kurzer Zeit das Cyberland als kostenlose Online-Konferenz angeboten
- Da die JavaLand aus Community Konferenz zum Teil durch den iJUG organisiert wird, haben wir damals die Cyberland auch als iJUG Projekt gesehen
- Zu dieser Cyberland haben wir auch festgehalten, dass es kein Replacement etc. der JavaLand ist und auch nicht direkt mit der JavaLand verbunden ist

Geschichte des Cyberland II

- Ein Teil des JavaLand Programm-Komitees hat unabhängig vom JavaLand eine Arbeitsgruppe zum Theme "Innovative "
- Hier wurden Konzepte für hybride und online Konferenzen erarbeitet
- Alle Ergebnisse dieser Arbeitsgruppe sollten jederzeit transparent (via Artikel / Blogposts) bereitgestellt werden, so dass Konferenzen wie z.B. das JavaLand davon profitieren können
- Innerhalb dieser Arbeitsgruppe entstanden verschiedene Ideen, die ausprobiert werden wollten

Geschichte des Cyberland III

- Im Q4 2020 und Q1 2021 haben wir daher unter dem Branding Cyberland verschiedene Veranstaltungen organisiert
- Diese Veranstaltungen können von der Community komplett kostenlos besucht werden
- Feedback dieser Veranstaltungen kann z.B. in die Planung für zukünftige JavaLand Jahrgänge eingebracht werden
- Das Cyberland ist aber definitiv nicht ein JavaLand Prototyp und auch die Events dienen nicht als reine Tests für JavaLand Aktivitäten, etc.

Cyberland Veranstaltungen



Die erste Cyberland

- Online Konferenz mit 18 Sessions
- Über 1900 Anmeldungen
- Über 900 parallele Besucher
- Kostenlos für Besucher

<https://cyberland.ijug.eu/2020-03/>

Cyberland 2D

- Online Konferenz mit 4 Sessions
- Ziel war es die Nutzung von 2D Welten (Gather.Town / WorkAdventure) für Konferenzen zu testen
- Über 70 Besucher
- Kostenlos für Besucher

<https://cyberland.ijug.eu/2020-12-2D/>

Cyberland Late Night

- Mit late Night wollten wir testen, ob eine Live-Show ähnlich einer TV Late Night Show für Entwickler interessant sein könnte
- Bisher gab es 2 Cyberland Late Night Shows
- Beide Sendungen haben jeweils über 200 Views bei YouTube
- Show 3 ist aktuell in Planung

<https://cyberland.ijug.eu/2020-12-late-night/>

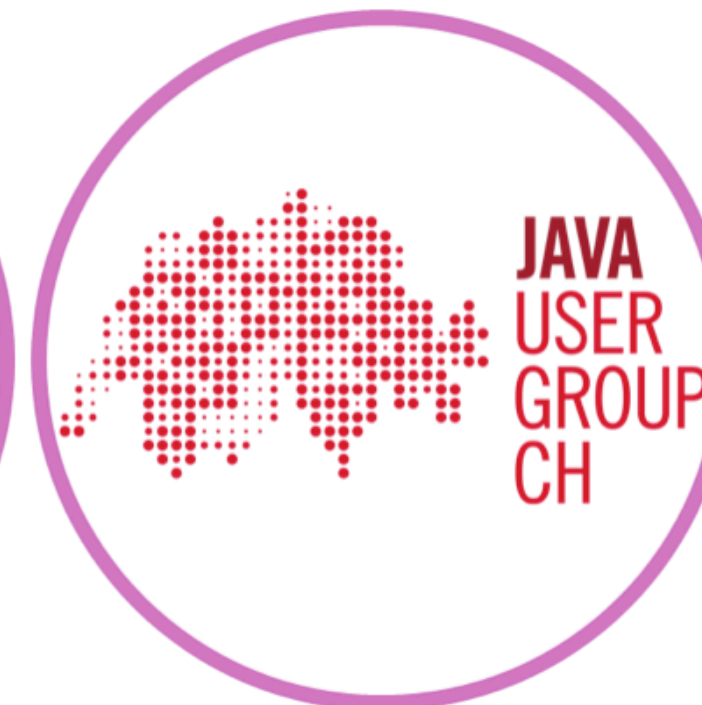
Cyberland Ladies Night

- Mit der Ladies Night konnten wir alle bisher gelernten Erfahrungen in einer Online Konferenz umsetzen
- Das besondere hierbei war zusätzlich, dass wir für die Ladies Night nur Sprecherinnen hatten
- 9 Sessions, 5 virtuelle Stände & 300 Besucher in einer 2D-Welt
- Kostenlos für Besucher

<https://cyberland.ijug.eu/2021-01-ladies-night/>

Wer steht hinter dem Cyberland?

♥ Diese Initiative wird unterstützt von:



Wer steht hinter dem Cyberland?



Wie finanziert sich das Cyberland?

- Das Cyberland hat eine 2.000 Franken Spende von der JUG Schweiz bekommen
- Weitere Ausgaben sind über die iJUG abgerechnet worden
- Kostenplan ist aktuell in der Erstellung

Ziele des Cyberland

- Cyberland soll für kostenlose Events und Inhalte für die deutsche Java Community bereitstellen
- Cyberland soll nicht gewinnorientiert sein
- Im Grunde ist ein Cyberland eine Art "Gemeinnütziger Verein"
- Cyberland soll hohe Qualität bieten und ist daher auf (Geld-)Spenden angewiesen

Zukunft des Cyberland

- Late Night wird weiter geführt
- Wir planen weitere Online-Konferenzen
 - Cyberland Next Generation im Q2 -> Konferenz nur mit Newcomern
- Wir überlegen Hackathons / Hackergarten Events unter dem Cyberland Brand zu organisieren

Rechtliche Organisation des Cyberland

- Wir (aktuelle Organisatoren) würde das Cyberland gerne als Bestandteil des iJUG sehen
- Namensrechte, Logorechte sollen beim iJUG liegen
- Cyberland organisiert sich selber (aber jeder der aktiv mitarbeiten will ist natürlich gerne eingeladen)
- Cyberland wird finanziell vom iJUG und von weiteren Spenden unterstützt