

Чемпионат по программированию: Фронтенд-разработка — Финал

12 дек 2019, 09:49:04

старт: 26 окт 2019, 15:00:00

финиш: 26 окт 2019, 19:00:00

длительность: 04:00:00

начало: 26 окт 2019, 15:00:00

конец: 26 окт 2019, 19:00:00

D. Ход конём (40 баллов)

Геннадий - интеллеktуал. Он любит знакомиться с интересными людьми. Но будучи человеком осмoтpительным и недоверчивым, делает он это только в интернете. Недавно Геннадий обнаружил, что сопоставимых по IQ собеседников можно отыскать на шахматном форуме, но вот беда - в шахматы играть Геннадий не умеет, а все обучаторы основаны на javascript-е, который Геннадий осмoтpительно отключает, чтобы избежать вероятности подцепить вирус.

Чтобы помочь Геннадию - предлагаем сделать обучатор для игры в шахматы без javascript, который будет показывать, как ходит конь. Обучатор должен выглядеть как шахматная доска. Кликаешь по клетке - тебе показывают, куда с этой клетки может пойти конь.

Формат ввода

html-документ, при загрузке которого рисуется шахматная доска

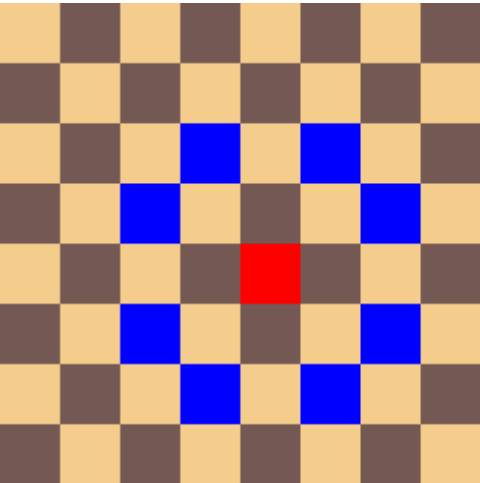
Формат вывода

Задание будет протестировано в реальном браузере (Chrome 77).

В браузере будет загружен ваш html-документ. Робот кликает в различные ячейки шахматного поля и снимает скриншоты после кликов.

Скриншоты должны соответствовать эталонным

Пример



Примечания

- Реализация на CSS и HTML. Javascript использовать нельзя.
- Вся верстка должна быть квадратной, без теней, градиентов, скруглений и т.п.
- Ширина и высота ячейки - 30 пикселей
- Шахматное поле находится на странице слева сверху, без отступов
- Цвет выделенной ячейки #ff0000
- Цвет ячейки, на которую может ходить фигура #0000ff
- Цвет светлой ячейки #f4cd8d
- Цвет темной ячейки #745853
- Левая верхняя ячейка светлая
- Изначально ни одна ячейка не выделена
- Выделение происходит по клику в конкретную ячейку и сохраняется до следующего клика