



Criptografia RSA

Leonardo Lima Barbosa Pereira
Júlia Gonçalves dos Santos
Ricardo Pinto Cardoso Júnior
Matheus Almeida Souza



Introdução

RSA(Rivest-Shamir-Adleman) é um dos precursores dos sistemas de criptografia de chave pública. Ela se baseia na dificuldade de fatorização do produto de dois números primos grandes(p e q), sendo ela necessária para a obtenção da chave privada usada na descriptação da mensagem passada.

O RSA é um algoritmo relativamente lento e, por isso, é menos usado para criptografar diretamente os dados do usuário. Mais frequentemente, o RSA passa chaves criptografadas compartilhadas para criptografia de chave simétrica que, por sua vez, pode executar operações de criptografia-descriptografia em massa a uma velocidade muito maior.



Requisitos do projeto

- Desenvolver um programa capaz de aplicar o RSA
- Gerar chave pública
- Encriptar
- Desencriptar
- Utilização do alfabeto de A - Z com seus valores de 2 a 27 e espaço = 28

Dinâmica do RSA:

- O usuário gera uma chave pública composta por ('P', 'Q' e 'E'). Sendo "p" e "q" números primos e "e" coprimo de $(p - 1) * (q - 1)$
- É passada a mensagem desejada seguida da chave pública gerada anteriormente, a encriptação é feita e os dados serão gravados em um arquivo txt
- O usuário digita a chave pública, a partir dela é gerada a chave privada, logo após é executada a desencriptação



```
//BLOCO DE FUNCOES REDIRECIONADORAS
//funcao primordial
void mngopcoes()
{
    int opc;
    scanf("%d", &opc);
    //chama o bloco de funcoes para gerar as chaves
    if(opc == 1)
    {
        mngchave();
        return;
    }
    //chama o bloco de funcoes para encriptar
    if(opc == 2)
    {
        mngencrypta();
        return;
    }
    //chama o bloco de funcoes para desencriptar
    else if(opc == 3)
    {
        mngdesencrypta();
        return;
    }
    //caso o valor digitado tenha sido errado ela recomeca
    else
    {
        printf("Opcao invalida, tente novamente\n");
        mngopcoes();
    }
}

//chama a funcao primordial
int main()
{
    printf("Escolha uma das opcoes:\n1 - Gerar chaves\n2 - Encriptar mensagem\n3 - Desencriptar mensagem\n");
    mngopcoes();

    return 0;
}
```

Funções redirecionadoras

Servem para encaminhar o usuário para as demais funcionalidades do programa, sendo elas:

- 1 - Gerar chave pública
- 2 - Encriptar uma mensagem
- 3 - Desencriptar uma mensagem



```
//BLOCO DE FUNCOES GERADORAS DE CHAVE PUBLICA E PRIVADA
//gera o arquivo da chave privada
void gerachave_privada(int d, int mult)
> { ...
}

//gera o arquivo da chave publica
void gerachave_publica(int e, int multi)
> { ...
}

//verifica se (p-1)*(q-1) e sao coprimos
int verifica_coprime(int p, int q)
> { ...
}

//verifica se p e q sao primos
int verifica_primo(int valor)
> { ...
}

//funcao corpo de gerar chave
void chave()
> { ...
}

//inicio da funcao gerar chave
void mngchave()
> { ...
}
```

Funções que geram a chave pública e privada

Certifica-se que todos os critérios necessários para os valores da chave sejam atendidos:

- 1 - Verifica os numeros primos
- 2 - Verifica o coprime
(utiliza euclides)
- 3- salva os resultados em um txt



```
//gera o arquivo da chave publica
void gerachave_publica(int e, int multi)
{
    //Cria um ponteiro para o arquivo
    FILE *pont_num;

    //Abrindo ou criando o arquivo no modo 'w' de escrita
    pont_num = fopen("chave_publica.txt", "w");

    //Testando se realmente o arquivo foi criado
    if(pont_num == NULL)
    {
        printf("Erro na abertura/criacao do arquivo!\nO programa sera fechado\n");
        return;
    }

    //Usando o fprintf para gravar no txt
    fprintf(pont_num, "%d %d", e, multi);

    //Usando o fclose para fechar o arquivo
    fclose(pont_num);

    printf("Chave publica: %d %d\nDados gravados com sucesso em: chave_publica.txt!\n", e, multi);
    return;
}
```

Gera o arquivo txt através de ponteiro
Verifica se houve a criação do arquivo

Se houver problema, será apresentado:

"Erro na abertura/criação do arquivo!
O programa sera fechado"

E é redirecionado ao inicio.



```
//BLOCO DE FUNCOES QUE ENCRYPTAM MENSAGEM
//escreve a mensagem criptografada em forma de números no arquivo txt
void escreve(int b[], int pos)
> { ...
}

//criptografa a mensagem
void mod(int scpt[], int pos, int e, int n)
> { ...
}

//substitui as letras por numeros
void encripta(char a[], int b[], int pos)
> { ...
}

//valida a chave publica
void validachave(int chave[])
> { ...
}

//le a chave publica
void lerchave(int chave[])
> { ...
}

//funcao corpo de encriptar
void mngencrpta()
{
    printf("Digite uma mensagem de texto de ate 2000 caracteres, apos concluida a mensagem aperte enter\n");
    char msg[2000];
    int scpt[2000];
    scanf("%[^\n]", msg);
    int chave[2];
    //valida a chave publica gerada
    lerchave(chave);
    printf("Digite a chave publica recebida previamente\n");
    validachave(chave);
    //substitui a mensagem escrita por uma mensagem numerica
    encripta(msg, scpt, 0);
    //encripta a mensagem
    mod(scpt, 0, chave[0], chave[1]);
    //escreve ela em caracteres
    escreve(scpt, 0);
}
```

Funções que encriptam a mensagem

Recebe a mensagem do usuário de até 2 mil caracteres e aplica a chave pública para a encriptação:

Encripta utilizando exponenciação modular rápida

verifica os valores recebidos



Obtenção do script através do mod:

$$c = m^e \bmod (p \cdot q)$$

c - cifra

m - valor numérico escolhido para cada letra

p , q , e - componentes da chave pública

Exemplo:

Chave = 17, 11 , 7

Letra = A (2)

$$c = 2^7 \bmod (17 \cdot 11)$$

$$c = 128$$



Exponenciação modular rápida:

Implementa para numeros muito altos do expoente
trasnforma em binário

Divide o expoente em potências de 2

Como nós podemos calcular $A^B \bmod C$
rapidamente para qualquer B ?

$$5^{117} \bmod 19$$

Passo 1: Divida B em potências de 2 escrevendo-o em
binário

$$117 = 1110101 \text{ in binary}$$

Comece com o dígito mais à direita, sendo $k = 0$ e para cada dígito:

- Se o dígito for 1, precisaremos de uma parte para 2^k , caso contrário não precisaremos
- Some 1 em k e mova para a esquerda para o próximo dígito

$$117 = (2^0 + 2^2 + 2^4 + 2^5 + 2^6)$$

$$117 = 1 + 4 + 16 + 32 + 64$$

$$5^{117} \bmod 19 = 5^{(1 + 4 + 16 + 32 + 64)} \bmod 19$$

$$5^{117} \bmod 19 = (5^1 * 5^4 * 5^{16} * 5^{32} * 5^{64}) \bmod 19$$



Exponenciação modular rápida:

Passo 2: Calcule mod C das potências de dois $\leq B$

$$5^1 \bmod 19 = 5$$

$$5^2 \bmod 19 = (5^1 * 5^1) \bmod 19 = (5^1 \bmod 19 * 5^1 \bmod 19) \bmod 19$$

$$5^2 \bmod 19 = (5 * 5) \bmod 19 = 25 \bmod 19$$

$$5^2 \bmod 19 = 6$$

$$5^4 \bmod 19 = (5^2 * 5^2) \bmod 19 = (5^2 \bmod 19 * 5^2 \bmod 19) \bmod 19$$

$$5^4 \bmod 19 = (6 * 6) \bmod 19 = 36 \bmod 19$$

$$5^4 \bmod 19 = 17$$

$$5^8 \bmod 19 = (5^4 * 5^4) \bmod 19 = (5^4 \bmod 19 * 5^4 \bmod 19) \bmod 19$$

$$5^8 \bmod 19 = (17 * 17) \bmod 19 = 289 \bmod 19$$

$$5^8 \bmod 19 = 4$$

$$5^{16} \bmod 19 = (5^8 * 5^8) \bmod 19 = (5^8 \bmod 19 * 5^8 \bmod 19) \bmod 19$$

$$5^{16} \bmod 19 = (4 * 4) \bmod 19 = 16 \bmod 19$$

$$5^{16} \bmod 19 = 16$$

$$5^{32} \bmod 19 = (5^{16} * 5^{16}) \bmod 19 = (5^{16} \bmod 19 * 5^{16} \bmod 19) \bmod 19$$

$$5^{32} \bmod 19 = (16 * 16) \bmod 19 = 256 \bmod 19$$

$$5^{32} \bmod 19 = 9$$

$$5^{64} \bmod 19 = (5^{32} * 5^{32}) \bmod 19 = (5^{32} \bmod 19 * 5^{32} \bmod 19) \bmod 19$$

$$5^{64} \bmod 19 = (9 * 9) \bmod 19 = 81 \bmod 19$$

$$5^{64} \bmod 19 = 5$$

Etapa 3: Use as propriedades de multiplicação modular para combinar os valores calculados de mod C

$$5^{117} \bmod 19 = (5^1 * 5^4 * 5^{16} * 5^{32} * 5^{64}) \bmod 19$$

$$5^{117} \bmod 19 = (5^1 \bmod 19 * 5^4 \bmod 19 * 5^{16} \bmod 19 * 5^{32} \bmod 19 * 5^{64} \bmod 19) \bmod 19$$

$$5^{117} \bmod 19 = (5 * 17 * 16 * 9 * 5) \bmod 19$$

$$5^{117} \bmod 19 = 61200 \bmod 19 = 1$$

$$5^{117} \bmod 19 = 1$$

Notas:

Existem outras técnicas de otimização, mas estão fora do escopo deste artigo.

Deve-se notar que ao realizamos a exponenciação modular em criptografia, não é incomum usar expoentes de $B > 1000$ bits.



```
//BLOCO DE FUNCOES QUE ENCRYPTAM MENSAGEM
//escreve a mensagem criptografada em forma de numeros no arquivo txt
void escreve(int b[], int pos)
{
    //Cria um ponteiro para o arquivo
    FILE *pont_msg;

    //Abrindo ou criando o arquivo no modo 'w' de escrita
    pont_msg = fopen("script.txt", "a");

    //Testando se realmente o arquivo foi criado
    if(pont_msg == NULL)
    {
        printf("Erro na abertura/criacao do arquivo!\nO programa sera fechado\n");
        return;
    }

    if(b[pos] != -1)
    {
        //Usando o fprintf para gravar no txt
        if(b[pos+1] != -1)
        {
            fprintf(pont_msg, "%d ", b[pos]);
        }
        else
        {
            fprintf(pont_msg, "%d ", b[pos]);
        }

        escreve(b, pos+1);
    }

    else
    {
        //Usando o fclose para fechar o arquivo
        fclose(pont_msg);

        printf("Dados gravados com sucesso em: script.txt!\n");
        return;
    }
}
```

Escrevendo o script no txt:

- 1 - Cria um ponteiro para o arquivo
- 2- Abre/cria o arquivo
- 3 - Testa se realmente foi criado
- 4 - Usa fprintf para gravar a mensagem numerica no txt



```
//BLOCO DE FUNCOES QUE DESCRIPTOGRAFAM A MENSAGEM
//escreve a mensagem final no vetor
void escreve2(char b[], int pos)
> { ...
}

//pega a mensagem encriptada e transforma em letras
void descripta(int cod[], char trad[], int pos)
> { ...
}

//descriptografa a mensagem
void mod2(int d, int n, int cod[], int msg[], int pos, int lim)
> { ...
}

//valida a chave privada
void validachave2(int chave[])
> { ...
}

//le a chave privada
void lerchave2(int chave[])
> { ...
}

//corpo da funcao descripta
void mngdescripta()
> { ...
}
```

Funções que descriptam a mensagem:

Faz a leitura da chave privada e traduz o script:

- 1 - lê a chave privada e checa sua validação
- 2 - pega a mensagem encriptografada e transforma em letras
- 3 - descriptografa a mensagem



Desencriptando os valores do txt:

$$\text{decrypt} = c ^ d \mod (p*q)$$

c - número do txt

d - chave privada

p , q - elementos da chave pública

Exemplo:

Chave pública: 17, 11, 7

Chave privada: 23

Número a ser traduzido: 128

$$\text{decrypt} = 128 ^{23} \mod 187$$

$$\text{decrypt} = 2$$

Cifra de César -> 2 = A

Resultado = A



Escrevendo no txt e encerrando o programa:

```
//escreve a mensagem final no vetor
void escreve2(char b[], int pos)
{
    //Cria um ponteiro para o arquivo
    FILE *pont_trad;

    //Abrindo ou criando o arquivo no modo 'a' de escrita
    pont_trad = fopen("mensagem.txt", "a");

    //Testando se realmente o arquivo foi criado
    if(pont_trad == NULL)
    {
        printf("Erro na abertura/criacao do arquivo!\n0 programa sera fechado\n");
        return;
    }

    if(b[pos] == 'a' || b[pos] == 'b' || b[pos] == 'c' || b[pos] == 'd' || b[pos] == 'e' || b[pos] == 'f' || b[pos] == 'g' ||
    b[pos] == 'h' || b[pos] == 'i' || b[pos] == 'j' || b[pos] == 'k' || b[pos] == 'l' || b[pos] == 'm' || b[pos] == 'n' ||
    b[pos] == 'o' || b[pos] == 'p' || b[pos] == 'q' || b[pos] == 'r' || b[pos] == 's' || b[pos] == 't' || b[pos] == 'u' ||
    b[pos] == 'v' || b[pos] == 'w' || b[pos] == 'x' || b[pos] == 'y' || b[pos] == 'z')
    {
        //Usando o fprintf para gravar no txt
        fprintf(pont_trad, "%c", b[pos]);

        escreve2(b, pos+1);
    }
    else if(b[pos] == ' ')
    {
        fprintf(pont_trad, "%c", b[pos]);
        escreve2(b, pos+1);
    }
    else
    {
        //Usando o fclose para fechar o arquivo
        fclose(pont_trad);

        printf("Dados gravados com sucesso em: mensagem.txt!\n");
        return;
    }
}
```

- 1 - Cria um ponteiro para o arquivo
- 2 - abre/cria o arquivo
- 3 - testa se realmente foi executado
- 4 - grava a mensagem no arquivo
- 5 - fecha o arquivo
- 6 - imprime: "Dados gravados com sucesso em: *nome do arquivo!*"



Considerações finais



Referências

Sousa, R. Entendendo algoritmo RSA (de verdade).hackingnaweb,2020.Disponível em:
<https://hackingnaweb.com/criptografia/entendendo-algoritmo-rsa-de-verdade/>

Exponenciação modular rápida.khanacademy,2019. Disponível em:hhttps://pt.khanacademy.org/computing/computer-science/cryptography/modarithmetic/a/fast-modular-exponentiation