

Из этого
документа ты
узнаешь о том,
как проходит
**стажировка в
Salt & Pepper по
направлению
frontend
разработки**

куратор: Валерия Грошева
valeriya.grosheva@saltpepper.ru

Пара вступительных слов

Твоя стажировка будет состоять из двух **последовательных** этапов - базовой части и обучения с ментором (куратором-разработчиком).

Базовая стажировка

Первый этап стажировки включает в себя изучение основ HTML, CSS и JS.

Начинается он с прохождения курсов HTML Academy. Когда ты пройдешь 80% курсов, ты сможешь приступить к выполнению практического задания (его описание на стр.3). После его выполнения мы протестируем твою работу и дадим комментарии по коду и визуальному исполнению. Если ты уверен в своих силах, имеешь опыт в верстке и готов начать сразу с задания - напиши куратору об этом.

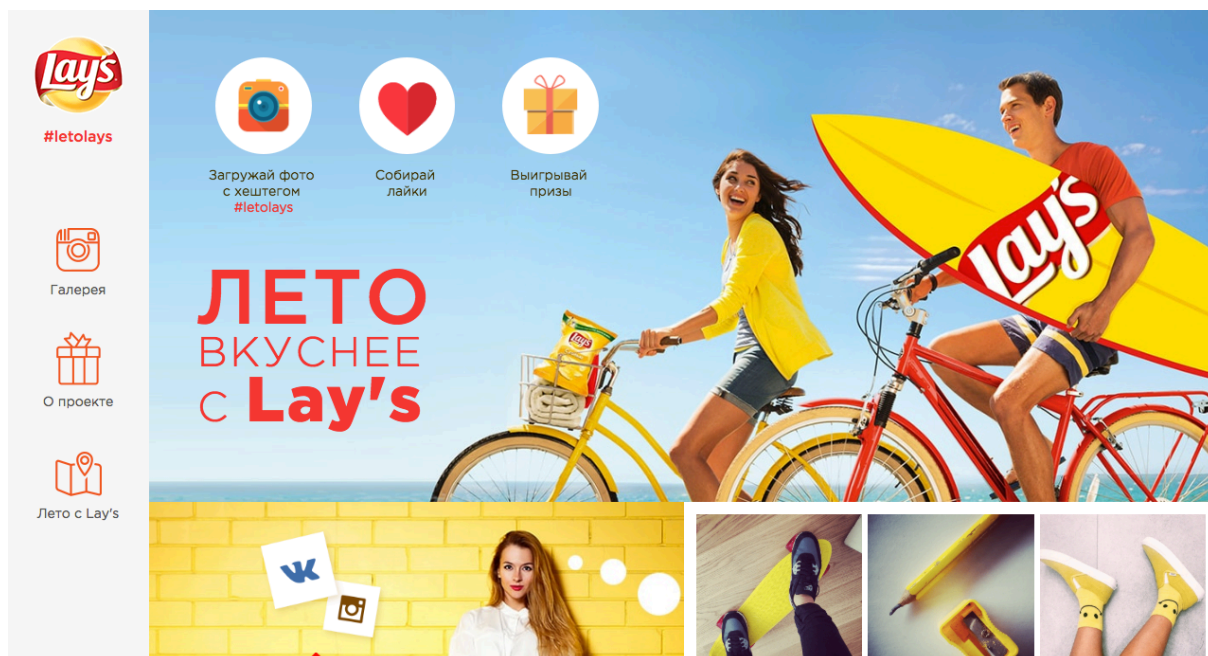
После сдачи первого задания переходи к изучению JS и, как будешь уверен в своих силах, приступай к выполнению второго. Мы его проверим и дадим рекомендации. Как только задание будет выполнено хорошо, начнем стажировку с ментором.

Стажировка с ментором

Каждому стажеру мы выделяем куратора из числа разработчиков компании. Совместно с ним вы определяете индивидуальный план стажировки в рамках стека технологий, используемых в компании.

Если ты круто проходишь стажировку, тебе может быть предложено вступить в ряды компании на должность junior-разработчика.

Первое тестовое задание «Lay`s»



Задача

Твоя задача сверстать главную страницу сайта, ориентируясь на предоставленные материалы:

- [превью сайта](#)
- [действующий сайт](#)

Все поведение должно быть аналогично действующему сайту, за исключением анимации с фотоаппаратом, сердцем и подарком (их можно не делать). Также можно не реализовывать анимацию блоков при скролле (если все таки захочешь делать, то используй JS).

Сайт на проверку нам должен попадать в состоянии, которое ты считаешь максимально хорошим и без багов. Помни, что качество работы мы оцениваем по качеству кода и визуальному исполнению.

Требования

Страница должна быть сверстана в **трех выюпортах**, аналогичных тем, что в превью сайта:

- 1560px
- 1400px
- 640px

Поведение страницы в промежуточных выюпортах должно быть таким же, как на оригинальном сайте.

Сайт должен быть адаптирован под **3 основных браузера**:

- Safari (при наличии технической возможности)
- Chrome
- Firefox

Верстка должна быть **Pixel Perfect**. Иными словами, каждый элемент сайта в заявленных выюпортах должен быть один-в-один как на превью сайта. Для ускорения процесса рекомендуем использовать специальные плагины для браузера (пример для Chrome).

При разработке, в организации стилей, нужно придерживаться **методологии БЭМ**.

Выполненное задание необходимо скинуть нам ссылкой на проект в публичном **репозитории** (например, <https://github.com>), а также разместить на любом **хостинге**.

Приветствуется использование **git**. С его основами можно ознакомиться по ссылке.

Также приветствуется использование **системы сборки** (webpack, gulp) и **препроцессоры** (sass, postcss) для повышения эффективности разработки.

Для удобства разработки рекомендуем использовать редакторы типа Sublime Text и VS Code, а также активно пользоваться на действующем сайте консолью разработчика в браузерах.

Второе тестовое задание

«ToDo»

Это задание направлено на приобретение навыков написания кода на **JavaScript**. Для того, чтобы справиться с ним, тебе нужно изучить следующие ресурсы:

- [базовый курс по программированию на Hexlet](#)
- [курс по JS на Codecademy](#)
- обучение на ресурсе [Learn.Javascript](#):
 - [документ](#)
 - [события и интерфейсы](#)
 - знакомство с [остальными разделами](#) учебника
 - [современные возможности JS](#) (ES-2015)

Более подробно изучить язык можно по учебнику [тут](#).

Задача

Твоя задача реализовать приложение «**Список дел**» («**Todo list**») аналогично тому, как это сделано [здесь](#). Важно выполнить эту задачу на чистом JS (ES6/ES7), без фреймворков и библиотек. Верстка может быть не Pixel Perfect, но должна быть без багов на всех вьюпортах.

После выполнения проект необходимо развернуть на хостинге и предоставить нам на тестирование вместе со ссылкой на публичный репозиторий.

Для начала изучите теорию.

Затем обретите собственный стиль программирования.

И, наконец, забудьте об этой ерунде и просто **пишите код.**

George Carrette