



## Stockfish: configuración, descarga y secretos



Muchos de nosotros utilizamos distintos motores de análisis para buscar ideas, jugar o simplemente encontrar errores en nuestra partidas. A día de hoy la oferta de módulos de análisis o «engines» es casi ilimitada, pero muchos jugadores eligen **Stockfish** por su increíble fuerza de juego y que, además se trata de un módulo gratis.

A pesar del varapalo que se llevó contra la bestia AlphaZero que ya analicé en un artículo exprofeso, Stockfish sigue estando en nuestros corazones y se trata de una motor excelente que ha ido subiendo puestos sin descanso desde su desarrollo.

¡No íbamos a ser menos! Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúas utilizando este sitio asumiremos que estás de acuerdo.

Estoy de acuerdo

mundo. También es mucho más fuerte que los mejores maestros del ajedrez humano y, en el momento de escribir este artículo los amigos de [CCRL](#) le asignan una puntuación de 3560 puntos de ELO. Si tenemos en cuenta que los jugadores humanos que superan los 2800 puntos de ELO se cuentan con los dedos de una mano podemos hacernos una idea de la desconmunal fuerza de Stockfish que, además, tiene el honor de ser uno de los módulos más combativos y con menor tendencia a las tablas.

### → Artículo relacionado: [mejores motores de análisis gratuitos](#)

Puedes usar Stockfish en tu ordenador con Windows, OS X o Linux, o en tu dispositivo iOS o Android.

No obstante, lo mejor para mejorar tu práctica con la informática aplicada al ajedrez es que te formes, en [The Zugzwang Members](#) puedes hacerlo en un montón de cursos de este género.

Muchas veces me escribís para preguntarme como analizar partidas con el móvil. Yo os recomiendo que utilicéis un software sencillo (un GUI) para cargar Stockfish en Android llamado **DroidFish** desarrollado por el sueco Peter Österlund.

Si sabes inglés, te recomiendo esta charla de Tord Romstad sobre la poda de árboles de variantes, tremendamente interesante. Por si no lo sabías, [Tord Romstad](#) es un programador noruego con un gran bagaje en el desarrollo de sistemas de juego y... ¡el desarrollador de Stockfish!



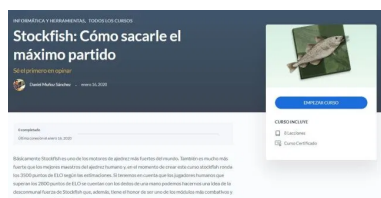
¡No íbamos a ser menos! Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúas utilizando este sitio asumiremos que estás de acuerdo.

Estoy de acuerdo

Antes te explicaba que tienes la opción de usar **Stockfish** en un móvil, sin embargo, lo más común para explotar su capacidad de análisis es hacerlo en un **PC**.

Para hacerlo necesitas dos programas: el **GUI** o lo que es lo mismo, el interface o el software en el que cargarás **Stockfish**, y el propio motor de análisis. Explicar cómo hacerlo funcionar de manera escrita es complicado, por eso te he creado un vídeo para que aprendas cómo hacerlo con un GUI gratuito como ARENA. No obstante, yo siempre confío para mis análisis en CHESSBASE, y los pasos que te explicaré posteriormente de configuración avanzada están basados en [CHESSBASE](#).

Si quieres aprender a hacer todo esto y mucho más, te recomendamos nuestro [curso sobre Stockfish](#).



## Configuración avanzada de Stockfish

El módulo viene preconfigurado con unos parámetros que, por lo general, son idóneos para cualquier usuario. Sin embargo, es posible configurarlo en función de tus necesidades y desarrollar una cierta actividad de «tweaking».

➔ Artículo relacionado: [analizamos el duelo entre Stockfish y AlphaZero](#)

## Parámetros y tamaño hash

Para acceder a los parámetros del módulo debes pinchar en «avanzado» dentro de la pantalla de cargar módulos. Una vez aquí te vas a encontrar con dos secciones:

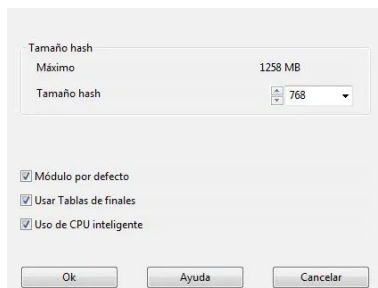
- Sección relacionada con el tamaño hash.
- Y otra sección con un montón de parámetros que aparecerá cuando pinches en «parámetros»

Te voy a explicar en detalle en qué consiste todo lo anterior.

### Las tablas hash / tamaño hash

¡No íbamos a ser menos! Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúas utilizando este sitio asumiremos que estás de acuerdo.

Estoy de acuerdo



almacenamiento temporal mientras juegan o analizan y almacenan las posiciones que han evaluado en este archivo. Si aparece una posición más adelante en la búsqueda (mediante una transposición de movimientos) que es lo mismo que una posición que ya se ha evaluado (y almacenado en las tablas hash), no es necesario analizarla por segunda

vez. Simplemente extraen la información de evaluación existente de las tablas hash y luego avanzan a la siguiente posición, con lo que optimizan su rendimiento.

Es crucial configurar las tablas hash en el **valor adecuado** (que a menudo no es el «máximo» sugerido). Más grande no siempre es mejor; de hecho, puede ser francamente perjudicial para el rendimiento de un motor.

Entonces, **¿cómo sabes qué tamaño establecer en las tablas hash? ¿Por qué no debes configurar las tablas mucho más grandes o más pequeñas?**

Si las configuras **demasiado pequeñas**, se llenan de posiciones demasiado rápido y luego el motor no tiene más espacio para agregar nuevas posiciones. Esto hace que el programa baje un poco su fuerza, aunque tampoco es el fin del mundo.

Pero configurar las tablas demasiado grandes es una historia diferente. No importa si compraste el mejor ordenador de la tienda con 32 gigas de RAM: si configuras las tablas hash en 32 gigas para una partida de sesenta minutos con un procesador de 800 MHz, vas a lobotomizar tu motor de ajedrez.

**¿Cuál es la fórmula para configurar adecuadamente las tablas Hash?**

Antes de decírtela te adelanto que te vas a asustar, pero en cuanto te lo explique vas a ver que no es nada difícil. ¡No huyas cobarde!

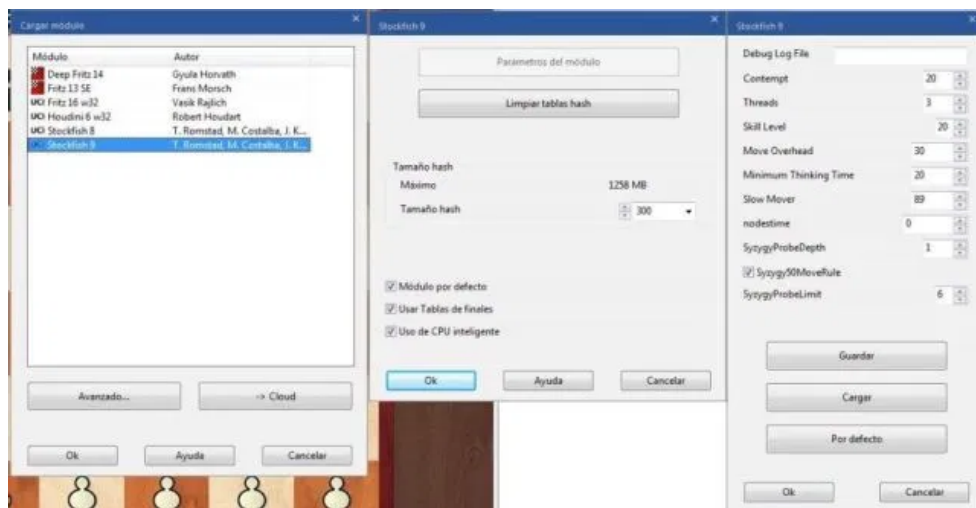
$$HT [KB] = 2.0 * PFreq [MHz] * t [s]$$

Básicamente lo que nos dice esta fórmula es que **para conocer el tamaño del hash debemos multiplicar por 2 la velocidad de nuestro procesador y multiplicarlo por el tiempo en segundos que hayamos configurado para cada jugada**. Por ejemplo, si vamos a jugar contra el módulo una partida de 10 minutos para 40 jugadas (15 seg) y nuestro procesador es de 3.000 Mhz, el

¡No íbamos a ser menos! Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúas utilizando este sitio asumiremos que estás de acuerdo.

Estoy de acuerdo

No obstante, si lo que vas a realizar es **análisis infinito** sin jugar contra la máquina la recomendación es más sencilla, utiliza aproximadamente la mitad de tu memoria RAM física o incrementa el valor en torno a un 20% del cociente anterior.



## Los parámetros de Stockfish

Hemos llegado al último punto en el que lo que haremos será «afinar» la configuración del «engine». Voy a explicarte en qué consiste cada uno de esos extraños parámetros que te aparecen en inglés:

### Write Debug Log

Si se debe o no escribir un registro de depuración. Por defecto está configurado en NO.

**Contempt.** Por defecto 0, Min: -100, Max: 100

Aproximadamente equivalente al «optimismo». Los valores positivos de desprecio favorecen el juego más «arriesgado», mientras que los valores negativos favorecerán el estilo de juego sólido. Cero es neutro, ni muy agresivo ni muy sólido. Es el valor por defecto.

**Min Split Depth** Por defecto: 0, Min: 0, Max: 12

Cuando se utilizan varios subprocesos, el parámetro Split Depth define la profundidad mínima a la que se dividirá el trabajo entre los núcleos.

Al usar múltiples hilos, se supone, lógicamente, que la eficiencia de los motores se multiplicará automáticamente en un porcentaje igual a 100 (es decir, un núcleo = 100 por ciento, dos núcleos = 2×100 por ciento). Pero no es

¡No íbamos a ser menos! Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúas utilizando este sitio asumiremos que estás de acuerdo.

Estoy de acuerdo

hecho de que los núcleos trabajan en paralelo y a menudo pueden tratar de trabajar simultáneamente en las líneas de análisis.

**Threads**, Por defecto: 1, Min: 1, Max: 128

Número de hilos a usar durante el análisis. Este número debes configurarlo en la cantidad de núcleos en tu CPU.

**Hash**, Por defecto: 16, Min: 1, Max: 1048576

La cantidad de memoria que se debe usar para el hash durante la búsqueda, especificado en MB (megabytes). Este número debe ser más pequeño que la cantidad de memoria física para su sistema.

### Move overhead

Move Overhead es una variable interna en Stockfish que compensa cualquier ruido ambiental externo en su algoritmo de administración del tiempo. Se establece en milisegundos, por lo que un valor de 1000 obligaría al stockfish a mantener un *búfer de 1 segundo* antes de realizar una jugada. Puedes incrementar este valor si realizas partidas entre módulos y detectas derrotas por tiempo.

**Skill Level** Por defecto: 20, Min: 0, Max: 20

Este valor determina lo bien que quieres que juegue Stockfish. En el nivel 0, Stockfish hará movimientos tontos. El nivel 20 es el mejor / el valor más fuerte.

**Slow Mover** Por defecto: 89, Min: 10, Max: 1000

Esto significa algo así como «mover lento», lo que te permite configurar cuánto piensa el motor en cada jugada dentro de los límites del tiempo. Cuando aumentas el valor, haces que SF piense más, disminuyéndolo (hasta 10 que es el mínimo) haces que SF mueva más rápido.

**SyzygyProbeDepth** Por defecto: 1, Min: 1, Max: 100

Este valor determina la profundidad a la que las tablas se sondearán durante una búsqueda (ten en cuenta que la posición de la raíz siempre se tratará de encontrar si 'Usar Syzygy' está habilitado y el número de piezas en el tablero es menor o igual al '**SyzygyProbeLimit**' [ver a continuación]. Un número más alto significa que SF esperará más para comenzar a sondear las tablas.

**Syzygy50MoveRule** Por defecto, activado.

Cuando se usan tablas de Nalimov o Syzygy en el análisis algunas posiciones pueden contener una secuencia de jugadas hasta el mate que requieren romper la regla de 50 movimientos. Si no está marcada esta casilla se permite no respetar esta norma.

¡No íbamos a ser menos! Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúas utilizando este sitio asumiremos que estás de acuerdo.

Estoy de acuerdo

configurado en 6 (el límite superior actual de las tablas de Syzygy)

Si quieres contactar con el foro de [soporte de usuarios de Stockfish](#) puedes hacerlo en el enlace anterior.

Página [oficial de Stockfish y descarga del módulo](#).

## Aprende ajedrez desde casa y a tu ritmo en la academia oficial de este blog

Más de **98 cursos, 969 lecciones en vídeo, ejercicios, estrategia, aperturas, finales...** Todos los niveles y jugadores de torneo.

**Probar GRATIS** ✓

### Daniel Muñoz

<https://thezugzwangblog.com/acerca-de/>

Soy el autor del libro de ajedrez más vendido en Amazon en 2016 y 2017:

[El Método Zugzwang](#). INSTRUCTOR FIDE (FI) He jugado algunas partidas buenas y bastantes malas. Profesor de ajedrez en [The Zugzwang Members](#) y jugador en activo que encuentra analogías en la vida con el ajedrez cada día. Sigo en continuo aprendizaje. Actualmente divulgo mis ideas en artículos aquí y en mi canal de Youtube.



¡No íbamos a ser menos! Utilizamos cookies para asegurar que damos la mejor experiencia al usuario en nuestro sitio web. Si continúas utilizando este sitio asumiremos que estás de acuerdo.

Estoy de acuerdo