数学模型(20计算机)第2周作业

姓名: 陈鹏宇 序号: 73 学号: 20204227

第一题: 绘制如下函数 $z = y^2 - 3xy + x^2$ 曲面图。

程序: x=linspace(-5,5,20);

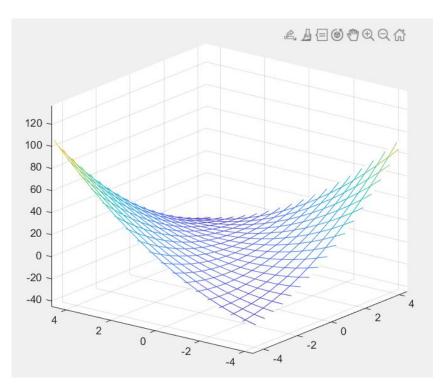
y=linspace(-5,5,20);

[X,Y] = meshgrid(x,y);

 $Z = Y.^2-3.*X.*Y+X.^2;$

mesh(X,Y,Z)

结果:



分析: 这里 meshgrid(x,y)的作用是产生一个以向量 x 为行、向量 y 为列的矩阵

第二题: 编写函数 M-文件 sq. m 用迭代法求 $x = \sqrt{a}$ 的值。求平方根的迭代公式为

$$x_{n+1} = \frac{1}{2}(x_n + \frac{a}{x_n})$$

迭代的终止条件为前后两次求出的 x 的差的绝对值小于 10⁻⁵。

程序: function [r] = sq(a)

f=@(x) 1/2*(x+a/x);

a1=0;

a0=0.5; %初值

while abs(a0-a1)>=10^(-5) %迭代

a1=a0;

```
a0=f(a1);
end
r=a0;
结果: sq(2)
s =
1.41421356237309
sq(4)
ans =
```

2,000000000000003

分析: 通过@符号来创建匿名函数,再通过 while 控制精度,最后即得到结果

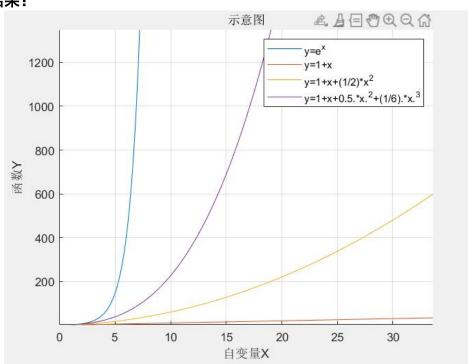
第三题: 在同一个坐标下作出 $y_1=e^x$, $y_2=1+x$, $y_3=1+x+(1/2)x^2$, $y_4=1+x+(1/2)x^2+(1/6)x^3$ 这四条曲线的图形,要求在图上加各种标注,观察到什么现象?发现有什么规律?同时用 subplot 分别在不同的坐标系下作出这四条曲线,为每幅图形加上标题。

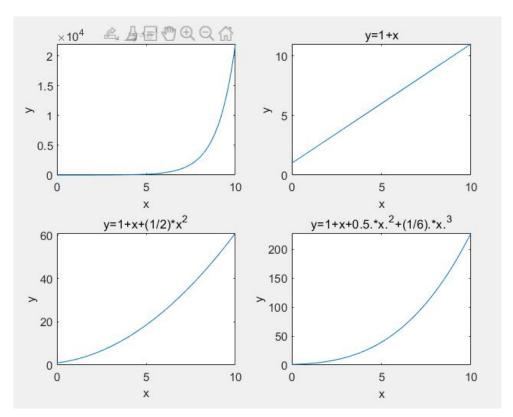
程序:

```
x = 0:.1:100;
   v1 = exp(x);
   y2 = x+1;
   y3 = 1+x+0.5.*x.^2;
   y4 = 1+x+0.5.*x.^2+(1/6).*x.^3;
   grid on; %网格
   hold on; %同时显示
   plot(x, y1); plot(x, y2); plot(x, y3); plot(x, y4);
   axis([0 5 0 200]);
   xlabel('自变量 X'); ylabel('函数 Y'); title ('示意图')
   legend ('y=e^x', 'y=1+x', 'y=1+x+(1/2)*x^2', 'y=1+x+0. 5. *x. ^2+(1/6). *
x. ^3');
   x = 0:.1:10;
   y1 = \exp(x);
   y2 = x+1;
   y3 = 1+x+0.5.*x.^2;
   y4 = 1+x+0.5.*x.^2+(1/6).*x.^3;
```

```
 \begin{array}{c} \text{subplot}(2,2,1)\,; \text{plot}(x,y1), \, \text{title}('\,y=e^x')\,; \, \text{xlabel}('\,x')\,; \, \, \text{ylabel}('\,y')\,; \\ \text{subplot}(2,2,2)\,; \text{plot}(x,y2), \, \text{title}('\,y=1+x')\,; \, \text{xlabel}('\,x')\,; \, \, \text{ylabel}('\,y')\,; \\ \text{subplot}(2,2,3)\,; \text{plot}(x,y3), \, \text{title}('\,y=1+x+(1/2)*x^2')\,; \, \text{xlabel}('\,x')\,; \\ \text{ylabel}('\,y')\,; \\ \text{subplot}(2,2,4)\,; \text{plot}(x,y4), \, \text{title}('\,y=1+x+0.5.*x.^2+(1/6).*x.^3')\,; \, \text{xlabel}('\,x')\,; \\ \text{abel}('\,x')\,; \, \, \text{ylabel}('\,y')\,; \end{array}
```

结果:





分析: 根据公式可知, y = 1 + x, $y = 1 + x + (1/2)x^2$, $y = 1 + x + (1/2)x^2 + (1/6)x^3$ 分别为 $y = e^x$ 在 x = 0 处的一阶,二阶,三阶泰勒展开泰勒函数保留的阶数越多,泰勒展开式与原函数接近的范围就越大。