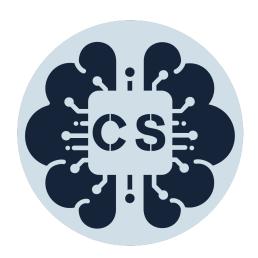
Manuale Sviluppatore

CyberSorcerers Team



Membri del team:
Sabrina Caniato
Giulia Dentone
Nicola Lazzarin
Giovanni Moretti
Andrea Rezzi
Samuele Vignotto

Informazioni sul documento		
Destinatari:	Prf. Tullio Vardanega	Prf. Riccardo Cardin
G al pedice:	Consultare il Glossario	

Registro dei Cambiamenti - Changelog_G

0.0.1	03/05/2024	Giulia Dentone	Samuele Vignotto	Definizione struttura del documento e
				scheletro delle
				sezioni. Scrittura
				introduzione ed
				obiettivi delle
				diverse sezioni

Contents

1	Introduzione 1.1 Scopo del documento	4
2	Riferimenti2.1 Riferimenti normativi2.2 Riferimenti informativi2.3 Riferimenti tecnici	5
3	Tecnologie	5
4	Configurazione4.1 Requisiti hardware	
5	Installazione 5.1 Clonazione della repository	6
6	Preparazione dell'ambiente di lavoro	6
7	Documentazione API	6
8	Punti di estensione dell'applicazione	6

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Scopo di questo documento è fornire agli sviluppatori le informazioni fondamentali per comprendere l'architettura del software $_{\rm G}$ e le sue funzionalità. Inoltre, vengono illustrate le procedure per la configurazione, l'installazione e l'utilizzo del software $_{\rm G}$. Il Manuale Sviluppatore fornisce indicazioni sulla struttura del codice sorgente, sulle librerie e sulle API utilizzate, sui requisiti di sistema, sulla gestione degli errori e sui test da eseguire per garantire la qualità del software $_{\rm G}$. Rivolto principalmente a programmatori e sviluppatori che desiderano estendere o personalizzare il software $_{\rm G}$, il documento mira a fornire una comprensione approfondita della struttura e del funzionamento del prodotto. In tal modo, si assicura la corretta manutenzione e si forniscono dettagli essenziali per un successivo utilizzo e implementazione.

1.2 Scopo del prodotto

L'azienda proponente ha richiesto la creazione di una web app $_{\rm G}$ che, tramite l'uso di IA $_{\rm G}$ (in questo caso ChatGPT4 e Bedrock) è in grado di creare epic user stories $_{\rm G}$ a partire dalle richieste del cliente e confrontarle con il codice sviluppato in modo da informare il cliente dello stato di avanzamento dello sviluppo del prodotto. Inoltre deve essere possibile, sia per il Project Manager $_{\rm G}$, sia per il cliente rilasciare dei feedback (nel primo caso riguardanti l'adeguatezza delle stories, nel secondo caso riguardanti il prodotto finale) al fine di migliorare l'IA $_{\rm G}$. È inoltre richiesta un' analisi comparativa tra le due IA $_{\rm G}$ utilizzate e lo sviluppo di un plug-in $_{\rm G}$ utile agli sviluppatori e al Project Manager $_{\rm G}$.

1.3 Glossario

Alcuni termini presenti nel documento potrebbero essere ambigui, pertanto verranno inseriti nel Glossario v.1.0.0. La loro presenza all'interno di esso sarà indicata tramite una G maiuscola a pedice.

2 Riferimenti

2.1 Riferimenti normativi

· Capitolato C7 - ChatGPT vs BedRock developer Analysis

https://github.com/CyberSorceres/CyberSorceresRepository

- · Norme del way of working v 1.0.0
- · Regolamento del progetto didattico

https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2023/Dispense/PD2.pdf

2.2 Riferimenti informativi

- Slide del corso di Ingegneria del Software Analisi dei requisiti
 https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2023/Dispense/T5.pdf
- Slide del corso di Ingegneria del Software Progettazione e programmazione: Diagrammi delle classi

https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2023/Diagrammi%20delle%20Classi.pdf

· Slide del corso di Ingegneria del Software - Solid Programming

https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2021/SOLID%20Principles%20of%20Object-Orient

2.3 Riferimenti tecnici

- Documentazione di React https://react.dev/
- Documentazione di Typescript https://www.typescriptlang.org/docs/
- Documentazione di MongoDB https://www.mongodb.com/docs/
- Documentazione di Amazon AWS https://docs.aws.amazon.com/it_it/

3 Tecnologie

In questa sezione viene presentata una visione d'insieme delle tecnologie adoperate per sviluppare il prodotto in questione. Vengono esaminate le tecnologie, gli strumenti e le librerie necessari per lo sviluppo, il testing $_{\rm G}$ e la distribuzione del prodotto. Saranno in particolare affrontate le tecnologie impiegate per il frontend $_{\rm G}$ e il back-end $_{\rm G}$, nonché per la gestione del database e l'integrazione con altri servizi.

Tecnologia Descrizione Versione

Inoltre, vengono definite le seguenti tecnologie per la fase di test_G:

Tecnologia Descrizione Versione

4 Configurazione

Questa sezione fornisce un elenco dei requisiti minimi richiesti per eseguire l'applicazione, includendo le caratteristiche necessarie per configurare l'ambiente di sviluppo del progetto.

- 4.1 Requisiti hardware
- 4.2 Requisiti software
- 5 Installazione
- 5.1 Clonazione della repository
- 5.2 Avvio dell'applicazione
- 6 Preparazione dell'ambiente di lavoro
- 7 Documentazione API
- 8 Punti di estensione dell'applicazione