

Manuale Utente

CyberSorcerers Team



Membri del team:

Sabrina Caniato

Giulia Dentone

Nicola Lazzarin

Giovanni Moretti

Andrea Rezzi

Samuele Vignotto

Informazioni sul documento

Destinatari: Prf. Tullio Vardanega Prf. Riccardo Cardin

G al pedice: Consultare il Glossario

Registro dei Cambiamenti - Changelog

0.0.1	03/05/2024	Giulia Dentone	Samuele Vignotto	Definizione struttura del documento e scheletro delle sezioni. Scrittura introduzione ed obiettivi delle diverse sezioni
-------	------------	----------------	------------------	--

Contents

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Scopo del prodotto	4
1.3	Glossario	4
2	Riferimenti	4
2.1	Riferimenti normativi	4
2.2	Riferimenti informativi	4
2.3	Riferimenti tecnici	5
3	Requisiti	5
3.1	Requisiti di sistema	5
3.2	Requisiti hardware	5
3.3	Requisiti software	5
4	Installazione	5
4.1	Clonazione della repository	5
4.2	Avvio dell'applicazione	5
5	Istruzioni di utilizzo	5
6	Supporto Tecnico	5

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di spiegare come utilizzare l'applicazione e illustrare le sue funzionalità. Fornisce informazioni sugli elementi essenziali necessari per far funzionare correttamente l'applicazione, spiega come installarla localmente e fornisce indicazioni su come utilizzarla in modo efficace.

1.2 Scopo del prodotto

L'azienda proponente ha richiesto la creazione di una web app_G che, tramite l'uso di IA_G (in questo caso ChatGPT4 e Bedrock) è in grado di creare epic user stories_G a partire dalle richieste del cliente e confrontarle con il codice sviluppato in modo da informare il cliente dello stato di avanzamento dello sviluppo del prodotto. Inoltre deve essere possibile, sia per il Project Manager_G, sia per il cliente rilasciare dei feedback (nel primo caso riguardanti l'adeguatezza delle stories, nel secondo caso riguardanti il prodotto finale) al fine di migliorare l'IA_G. È inoltre richiesta un'analisi comparativa tra le due IA_G utilizzate e lo sviluppo di un plug-in_G utile agli sviluppatori e al Project Manager_G.

1.3 Glossario

Alcuni termini presenti nel documento potrebbero essere ambigui, pertanto verranno inseriti nel Glossario v.1.0.0. La loro presenza all'interno di esso sarà indicata tramite una G maiuscola a pedice.

2 Riferimenti

2.1 Riferimenti normativi

- Capitolato **C7 - ChatGPT vs BedRock developer Analysis**

<https://github.com/CyberSorceres/CyberSorceresRepository>

- Norme del way of working v 1.0.0
- Regolamento del progetto didattico

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2023/Dispense/PD2.pdf>

2.2 Riferimenti informativi

- Slide del corso di Ingegneria del Software - Analisi dei requisiti

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2023/Dispense/T5.pdf>

- Slide del corso di Ingegneria del Software - Progettazione e programmazione: Diagrammi delle classi

<https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2023/Diagrammi%20delle%20Classi.pdf>

2.3 Riferimenti tecnici

- Documentazione di React
<https://react.dev/>
- Documentazione di Typescript
<https://www.typescriptlang.org/docs/>
- Documentazione di MongoDB
<https://www.mongodb.com/docs/>
- Documentazione di Amazon AWS
https://docs.aws.amazon.com/it_it/

3 Requisiti

3.1 Requisiti di sistema

3.2 Requisiti hardware

3.3 Requisiti software

4 Installazione

4.1 Clonazione della repository

4.2 Avvio dell'applicazione

5 Istruzioni di utilizzo

6 Supporto Tecnico