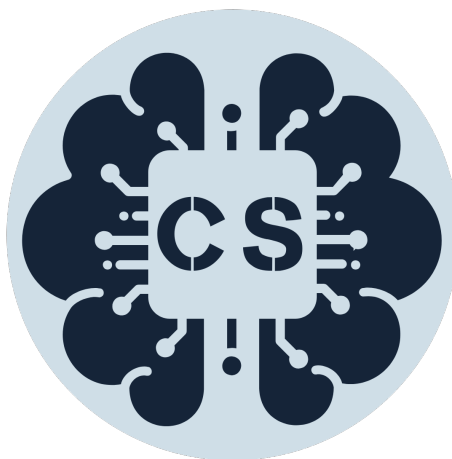


Manuale Utente

CyberSorcerers Team



Membri del team:

Sabrina Caniato

Giulia Dentone

Nicola Lazzarin

Giovanni Moretti

Andrea Rezzi

Samuele Vignotto

Informazioni sul documento

Destinatari: Prof Tullio Vardanega Prof Riccardo Cardin

G al pedice: Consultare il Glossario

Registro dei Cambiamenti - Changelog

0.1.1	09/05/2024	Giulia Dentone	Samuele Vignotto	Aggiunta delle tabelle e compilazione della sezione di Supporto Tecnico.
0.0.1	03/05/2024	Giulia Dentone	Samuele Vignotto	Definizione struttura del documento e scheletro delle sezioni. Scrittura introduzione ed obiettivi delle diverse sezioni.

Contents

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Scopo del prodotto	4
1.3	Glossario	4
2	Riferimenti	4
2.1	Riferimenti normativi	4
2.2	Riferimenti informativi	4
2.3	Riferimenti tecnici	5
3	Requisiti	5
3.1	Requisiti di sistema	5
3.2	Requisiti hardware	5
3.3	Requisiti software	5
4	Installazione	6
4.1	Clonazione della repository	6
4.2	Avvio dell'applicazione	6
5	Istruzioni di utilizzo	6
6	Supporto Tecnico	6

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di spiegare come utilizzare l'applicazione e illustrare le sue funzionalità. Fornisce informazioni sugli elementi essenziali necessari per far funzionare correttamente l'applicazione, spiega come installarla localmente e fornisce indicazioni su come utilizzarla in modo efficace.

1.2 Scopo del prodotto

L'azienda proponente ha richiesto la creazione di una web app_G che, tramite l'uso di IA_G (in questo caso ChatGPT4 e Bedrock) è in grado di creare epic user stories_G a partire dalle richieste del cliente e confrontarle con il codice sviluppato in modo da informare il cliente dello stato di avanzamento dello sviluppo del prodotto. Inoltre deve essere possibile, sia per il Project Manager_G, sia per il cliente rilasciare dei feedback (nel primo caso riguardanti l'adeguatezza delle stories, nel secondo caso riguardanti il prodotto finale) al fine di migliorare l'IA_G. È inoltre richiesta un'analisi comparativa tra le due IA_G utilizzate e lo sviluppo di un plug-in_G utile agli sviluppatori e al Project Manager_G.

1.3 Glossario

Alcuni termini presenti nel documento potrebbero essere ambigui, pertanto verranno inseriti nel Glossario v.1.0.0. La loro presenza all'interno di esso sarà indicata tramite una G maiuscola a pedice.

2 Riferimenti

2.1 Riferimenti normativi

- Capitolato **C7 - ChatGPT vs BedRock developer Analysis**

<https://github.com/CyberSorceres/CyberSorceresRepository>

- Norme del way of working v 1.0.0
- Regolamento del progetto didattico

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2023/Dispense/PD2.pdf>

2.2 Riferimenti informativi

- Slide del corso di Ingegneria del Software - Analisi dei requisiti

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2023/Dispense/T5.pdf>

- Slide del corso di Ingegneria del Software - Progettazione e programmazione: Diagrammi delle classi

<https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2023/Diagrammi%20delle%20Classi.pdf>

2.3 Riferimenti tecnici

- Documentazione di React
<https://react.dev/>
- Documentazione di Typescript
<https://www.typescriptlang.org/docs/>
- Documentazione di MongoDB
<https://www.mongodb.com/docs/>
- Documentazione di Amazon AWS
https://docs.aws.amazon.com/it_it/

3 Requisiti

Questa sezione fornisce un elenco dei requisiti minimi richiesti per eseguire l'applicazione, descrivendo le caratteristiche necessarie per configurare l'ambiente di sviluppo del progetto.

3.1 Requisiti di sistema

Affinché l'installazione e l'avvio del prodotto avvengano senza problemi e per garantire un'esperienza d'uso soddisfacente e completa dell'applicazione, è fondamentale installare i seguenti software_G.

Componente	Versione	Riferimenti per il download
------------	----------	-----------------------------

3.2 Requisiti hardware

Poiché l'applicazione viene eseguita tramite browser_G, non sono definiti requisiti specifici da parte del proponente, del capitolato o del progetto stesso. Di conseguenza, i seguenti requisiti sono indicati come linee guida generali per l'esecuzione del prodotto creato.

Componente	Requisito
------------	-----------

3.3 Requisiti software

L'applicazione è stata testata sui browser_G più comuni, utilizzando le versioni iniziali come punto di partenza per lo sviluppo del progetto. Man mano che il progetto avanzava, sono state considerate progressivamente anche le versioni più recenti dei singoli browser_G.

Browser	Versione
---------	----------

4 Installazione

4.1 Clonazione della repository

4.2 Avvio dell'applicazione

5 Istruzioni di utilizzo

6 Supporto Tecnico

Per eventuali malfunzionamenti durante l'utilizzo dell'applicazione, si prega di contattare il supporto tecnico inviando una mail all'indirizzo:

cybersorcerers23@gmail.com

Si prega di utilizzare il seguente formato per la mail per evitare l'accidentale mancata visione delle richieste di supporto:

- Oggetto: "nome dell'evento da segnalare";
- Corpo;
- Data in cui si è riscontrato il malfunzionamento;
- Descrizione del malfunzionamento in esame;
- Sistema operativo e browser in cui si è verificato il problema;
- Allegato (facoltativo): immagini utili per la descrizione del malfunzionamento.