

Manuale Sviluppatore

CyberSorcerers Team



Membri del team:

Sabrina Caniato

Giulia Dentone

Nicola Lazzarin

Giovanni Moretti

Andrea Rezzi

Samuele Vignotto

Informazioni sul documento

Destinatari: Prf. Tullio Vardanega Prf. Riccardo Cardin

G al pedice: Consultare il Glossario

Registro dei Cambiamenti - Changelog

0.0.1	03/05/2024	Giulia Dentone	Samuele Vignotto	Definizione struttura del documento e scheletro delle sezioni. Scrittura introduzione ed obiettivi delle diverse sezioni
-------	------------	----------------	------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Contents

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Scopo del prodotto	4
1.3	Glossario	4
2	Riferimenti	4
2.1	Riferimenti normativi	4
2.2	Riferimenti informativi	5
2.3	Riferimenti tecnici	5
3	Tecnologie	5
4	Configurazione	5
4.1	Requisiti hardware	6
4.2	Requisiti software	6
5	Installazione	6
5.1	Clonazione della repository	6
5.2	Avvio dell'applicazione	6
6	Preparazione dell'ambiente di lavoro	6
7	Documentazione API	6
8	Punti di estensione dell'applicazione	6

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Scopo di questo documento è fornire agli sviluppatori le informazioni fondamentali per comprendere l'architettura del software_G e le sue funzionalità. Inoltre, vengono illustrate le procedure per la configurazione, l'installazione e l'utilizzo del software_G. Il Manuale Sviluppatore fornisce indicazioni sulla struttura del codice sorgente, sulle librerie e sulle API utilizzate, sui requisiti di sistema, sulla gestione degli errori e sui test da eseguire per garantire la qualità del software_G. Rivolto principalmente a programmatori e sviluppatori che desiderano estendere o personalizzare il software_G, il documento mira a fornire una comprensione approfondita della struttura e del funzionamento del prodotto. In tal modo, si assicura la corretta manutenzione e si forniscono dettagli essenziali per un successivo utilizzo e implementazione.

1.2 Scopo del prodotto

L'azienda proponente ha richiesto la creazione di una web app_G che, tramite l'uso di IA_G (in questo caso ChatGPT4 e Bedrock) è in grado di creare epic user stories_G a partire dalle richieste del cliente e confrontarle con il codice sviluppato in modo da informare il cliente dello stato di avanzamento dello sviluppo del prodotto. Inoltre deve essere possibile, sia per il Project Manager_G, sia per il cliente rilasciare dei feedback (nel primo caso riguardanti l'adeguatezza delle stories, nel secondo caso riguardanti il prodotto finale) al fine di migliorare l'IA_G. È inoltre richiesta un'analisi comparativa tra le due IA_G utilizzate e lo sviluppo di un plug-in_G utile agli sviluppatori e al Project Manager_G.

1.3 Glossario

Alcuni termini presenti nel documento potrebbero essere ambigui, pertanto verranno inseriti nel Glossario v.1.0.0. La loro presenza all'interno di esso sarà indicata tramite una G maiuscola a pedice.

2 Riferimenti

2.1 Riferimenti normativi

- Capitolo **C7 - ChatGPT vs BedRock developer Analysis**

<https://github.com/CyberSorceres/CyberSorceresRepository>

- Norme del way of working v 1.0.0
- Regolamento del progetto didattico

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2023/Dispense/PD2.pdf>

2.2 Riferimenti informativi

- Slide del corso di Ingegneria del Software - Analisi dei requisiti

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2023/Dispense/T5.pdf>

- Slide del corso di Ingegneria del Software - Progettazione e programmazione: Diagrammi delle classi

<https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2023/Diagrammi%20delle%20Classi.pdf>

- Slide del corso di Ingegneria del Software - Solid Programming

<https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2021/SOLID%20Principles%20of%20Object-Oriented>

2.3 Riferimenti tecnici

- Documentazione di React

<https://react.dev/>

- Documentazione di Typescript

<https://www.typescriptlang.org/docs/>

- Documentazione di MongoDB

<https://www.mongodb.com/docs/>

- Documentazione di Amazon AWS

https://docs.aws.amazon.com/it_it/

3 Tecnologie

In questa sezione viene presentata una visione d'insieme delle tecnologie adottate per sviluppare il prodotto in questione. Vengono esaminate le tecnologie, gli strumenti e le librerie necessari per lo sviluppo, il testing_G e la distribuzione del prodotto. Saranno in particolare affrontate le tecnologie impiegate per il front-end_G e il back-end_G, nonché per la gestione del database e l'integrazione con altri servizi.

Tecnologia	Descrizione	Versione
------------	-------------	----------

Inoltre, vengono definite le seguenti tecnologie per la fase di test_G:

Tecnologia	Descrizione	Versione
------------	-------------	----------

4 Configurazione

Questa sezione fornisce un elenco dei requisiti minimi richiesti per eseguire l'applicazione, includendo le caratteristiche necessarie per configurare l'ambiente di sviluppo del progetto.

4.1 Requisiti hardware**4.2 Requisiti software****5 Installazione****5.1 Clonazione della repository****5.2 Avvio dell'applicazione****6 Preparazione dell'ambiente di lavoro****7 Documentazione API****8 Punti di estensione dell'applicazione**