C. Variables locales: c-a

Dans cette partie, on nous demande de traduire une fonction C en assembleur.

À première vue, cette fonction ressemble à une version modifiée du calcul de Fibonacci, sauf qu'elle commence à i = 3 et initialise j et k à 1. Le but ici est de la réécrire entièrement en assembleur, en utilisant des variables locales (stockées sur la pile).

Le code est fourni dans le fichier **c-a/template.asm** joint au rapport.

PS C:\Users\trist\OneDrive - Université Bretagne Sud\Documents\Assembleur\TP\Exercices\c-a> .\template.exe Resultat : 6765

(car avec n = 20, c'est le 20ième terme de la suite de Fibonacci de départ 1, 1, ...)