


# **Разработка интегрированной платформы управления киберспортивными турнирами и расчета рейтинга**

# Основной функционал


- Учет данных по:
  - Прошедшим встречам турнира
  - Командам-участникам турнира
  - Составу команд-участников
  - Результатам встречи команд
- Расчет рейтинга команды (на основе данных проведенных встреч турнира)
- Построение истории игр команды (кто когда был соперник, в каком турнире, результат встречи)
- Статистика команды (сколько встреч, сколько побед, сумма очков, сумма выигрыша)
- Построение истории игроков (когда пришёл в команду, в каких турнирах участвовал)
- Чат для обсуждения турнира с сохранением переписки
- Регистрация и авторизация в системе
- Хранение файлов (картинки/ фото/ видео/ история чата)
- Сервис для генерирования результатов встречи турнира, начисления очков командам-участникам и учета заработанных средств
- Сервис для возможности ставить ставку на победу той или иной команды (?)

# Репозиторий проекта

 CyberTech-Net

Q Type ↵ to search

[Overview](#) [Repositories 4](#) [Projects 1](#) [Packages](#) [Teams](#) [People 6](#)

 **CyberTech .Net** [Follow](#)

### Popular repositories

**setup\_repo** Public

Тестовый проект для старта

**documentation** Public

Репозиторий для документации

**CyberTech-Net** Public

Разработка интегрированной платформы управления киберспортивными турнирами и расчета рейтинга

C# 3

**CyberTech-Net-Front** Public


CSS

View as: Public ▼

You are viewing the README and pinned repositories as a public user.


You can [create a README file](#) visible to anyone.

### People



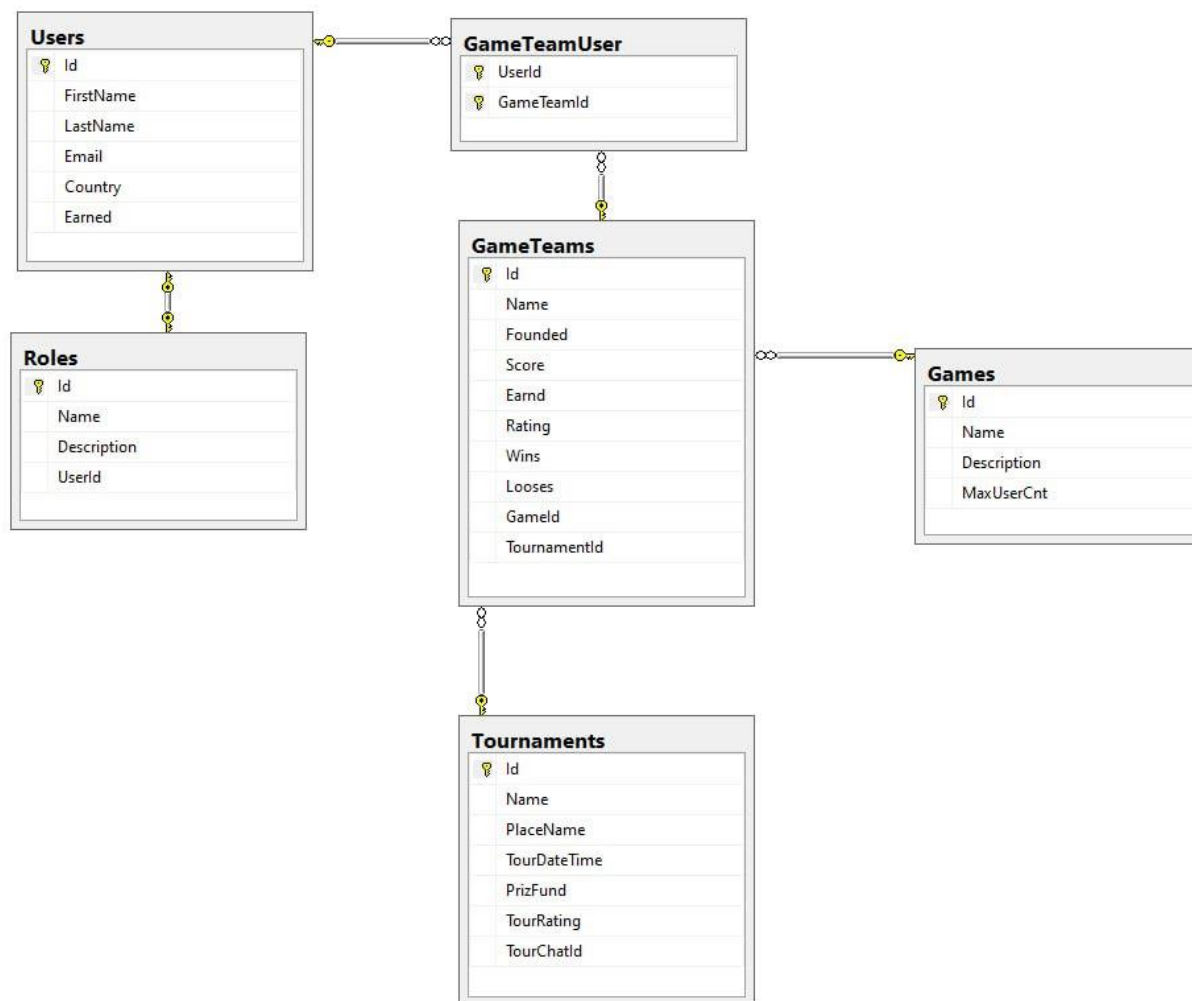
### Top languages

C# CSS

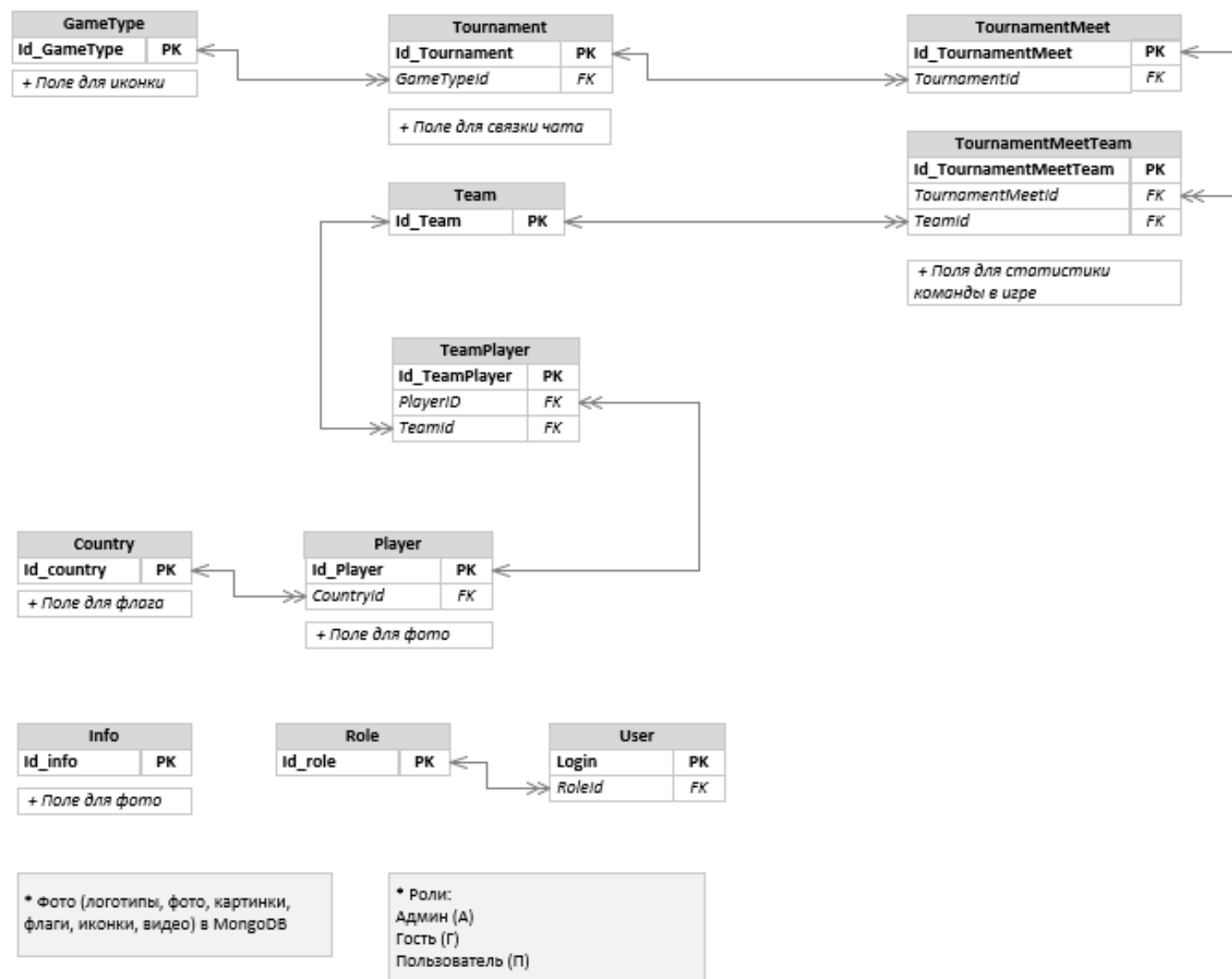
 Repositories

<https://github.com/CyberTech-Net>

# Структура БД (версия 1)



# Связи таблиц БД



# Структура таблиц БД (1/2)

Info (Новости)				Новостной блок, есть заголовок, текст, можно добавить фото и видео
<b>Id_Info</b>	Guid	<b>Primary Key</b>		
TitleInfo	string (50)	Заголовок		
TextInfo	string (500)	Текст		
DataInfo	date	Дата	DEFAULT = DateTime.Today	
MongoInfoPic	int	Картинка из MongoDB	NULL	
MongoInfoVideo	int	Видео из MongoDB	NULL	

GameType (Справочник игр)				Справочник игр, при заведении записи в Турниры игра выбирается из этого списка
<b>Id_GameType</b>	Guid	<b>Primary Key</b>		
TitleGame	string (50)	Название		
Description	string (500)	Описание		
MongoGameTypePic	int	Картинка из MongoDB	NULL	

Country (Справочник Стран)				Справочник стран, при заведении записи в Игроки страна выбирается из списка
<b>Id_Country</b>	Guid	<b>Primary Key</b>		
TitleCountry	string(50)	Название		
MongoCountryPic	int	Картинка из MongoDB	NULL	

Team (Команды)				База команд. При заведении записи в Встречи турнира команда выбирается из списка
<b>Id_Team</b>	Guid	<b>Primary Key</b>		
TitleTeam	string(50)	Название		
Founded	date	Дата регистрации	DEFAULT = DateTime.Today	

Player (Игроки)				Данные игроков
<b>Id_Player</b>	Guid	<b>Primary Key</b>		
CountryId	Guid	<b>Foreign Key</b>		
NickName	string(10)	Ник		
FirstName	string(50)	Фамилия		
SecondName	string(50)	Имя		
BirthDate	date	Дата рождения		
MongoPlayerPic	int	Фото из MongoDB	NULL	

TeamPlayer (Состав команды)				Можно посмотреть в каких командах в какой период играл игрок. В какой команде сегодня
<b>Id_TeamPlayer</b>	Guid	<b>Primary Key</b>		
PlayerId	Guid	<b>Foreign Key</b>		
TeamId	Guid	<b>Foreign Key</b>		
Year1	int	Год вступления в команду		
Year2	int	Год выхода из команды	NULL	

# Структура таблиц БД (2/2)

Tournament (Турнир)				К турниру прицеплен чат
Id_Tournament	Guid	Primary Key		
GameTypeId	Guid	Foreign Key		
TitleTournament	string(150)	Название		
TypeTournament	string(20)	Тип турнира	местный , региональный , государственный	
DataTournamentInit	date	Дата начала турнира		
DataTournamentEnd	date	Дата окончания турнира		
PlaceName	string(150)	Место проведения		
EarndTournament	double	Призовой фонд	DEFAULT = 0	
MongoChat	int	Из MongoDB	NULL	

TournamentMeet (Игровые встречи турнира)				Дата встречи должна быть в периоде Начало-Конец Турнира
Id_TournamentMeet	Guid	Primary Key		
TournamentId	Guid	Foreign Key		
DataTournamentMeet	date	Дата встречи		

TournamentMeetTeam (Команды участники встречи)				Можно получить историю игр турнира (кто с кем когда, кто выиграл, кто проиграл) + статистика (очки, рейтинг, заработок команды). Можно наверно как доп.сервис оформить чтобы случайно заполнял эту таблицу при наступлении даты встречи
Id_TournamntMeetTeam	Guid	Primary Key		
TournamntMeetId	Guid	Foreign Key		
TeamId	Guid	Foreign Key		
ScoreTeam	int	Набранные командой очки	DEFAULT = 0	
EarndTeam	double	Заработанные средства	DEFAULT = 0	
RatingTeam	int	Набранный рейтинг	DEFAULT = 0	
Win	bool	Победитель или проигравший	DEFAULT = false	

Role (Роли)				Роли две: админ и пользователь. Админ ведет всю базу, Пользователь может участвовать в чате по турниру
Id_Role	Guid	Primary Key		
TitleRole	string(50)	Название		
Description	string(500)	Описание	NULL	

User (Пользователи)				Гость проходит регистрацию, получает роль= Пользователь, записывается в базу
Login	string(20)	Primary Key		
RoleId	Guid	Foreign Key		
Password	string(20)			
Email	string(20)	Email		

# API

## CyberTechNet.Api v1 OAS 3.0

/swagger/v1/swagger.json

### Country

GET	/Country	Получение списка стран из справочника "Страны"	⌵
POST	/Country	Вставка записи в справочник "Страны"	⌵
GET	/Country/{id}	Получение записи по ее ID из справочника "Страны"	⌵
PUT	/Country/{id}	Изменение записи в справочнике "Страны"	⌵
DELETE	/Country/{id}	Удаление записи из справочника "Страны"	⌵

### GameType

GET	/GameType	Получение записи из справочника "Игры"	⌵
POST	/GameType	Вставка записи в справочник "Игры"	⌵
GET	/GameType/{id}	Получение записи по ее ID из справочника "Игры"	⌵
PUT	/GameType/{id}	Изменение записи в справочнике "Игры"	⌵
DELETE	/GameType/{id}	Удаление записи из справочника "Игры"	⌵

### Info

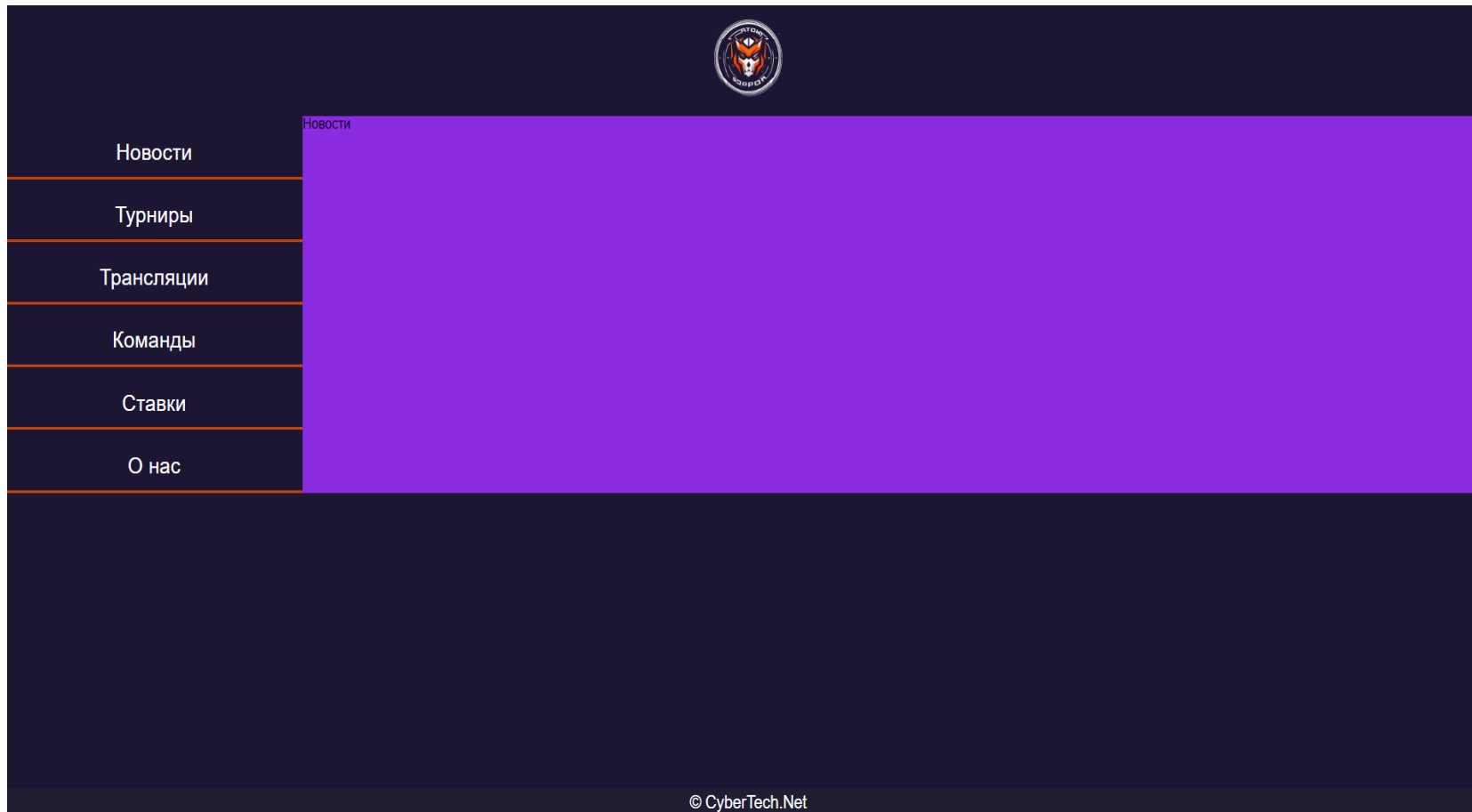
GET	/Info	Получение списка новостей из таблицы "Новости"	⌵
POST	/Info	Вставка записи в таблицу "Новости"	⌵
GET	/Info/{id}	Получение записи по ее ID из таблицы "Новости"	⌵
PUT	/Info/{id}	Изменение записи в таблице "Новости"	⌵
DELETE	/Info/{id}	Удаление записи из таблицы "Новости"	⌵

### Player





GET	/Player	Получение списка игроков из таблицы "Игроки"	⌵
-----	---------	--	---



# Макет основного окна (React)



# Текущие задачи

<input type="checkbox"/> 6 Open ✓ 0 Closed		Author ▼	Label ▼	Projects ▼	Milestones ▼	Assignee ▼	Sort ▼
<input type="checkbox"/>	🕒 <b>смержит наработки Паши в репу по фронту</b> frontend						
	#7 opened 2 days ago by vasiliev-alexey						
<input type="checkbox"/>	🕒 <b>Сервис рейтинга - сделать API для Crud</b> backend						
	#6 opened 2 days ago by vasiliev-alexey						
<input type="checkbox"/>	🕒 <b>Сервис новостей - сделать API для Crud</b> backend						
	#5 opened 2 days ago by vasiliev-alexey						
<input type="checkbox"/>	🕒 <b>Декомпозировать на user story</b> documentation						
	#4 opened on Mar 9 by vasiliev-alexey						
<input type="checkbox"/>	🕒 <b>Сделать архитектурный проект</b> documentation						
	#3 opened on Mar 9 by vasiliev-alexey						
<input type="checkbox"/>	🕒 <b>test board</b> Todo						
	#2 opened on Feb 29 by vasiliev-alexey						

# Следующие задачи

- Разработка сервиса генерации результатов встречи турнира, начисления очков и выигрышей командам-участникам
- Валидация данных
- Логирование
- Авторизация, используя Identity Service
- Разработка чата
- Добавить работу с MongoDB
- Создание компонентов для front