

SSOP

CYBERWATCHER



¿Qué es SSOP?

- ▶ SSOP es una plataforma que servirá como servicio de **autenticación** para cualquier aplicación o página web (tienda o banca online) en donde los usuarios deban de autenticarse para poder operar.



¿Qué problemas solucionará SSOP?

1

Diariamente utilizamos diferentes servicios (uso de parking publico, uso de transporte publico, compras en comercios, tramites...) para los cuales debemos identificarnos y pagar con tarjetas de plástico.



¿Qué problemas solucionará SSOP?

2

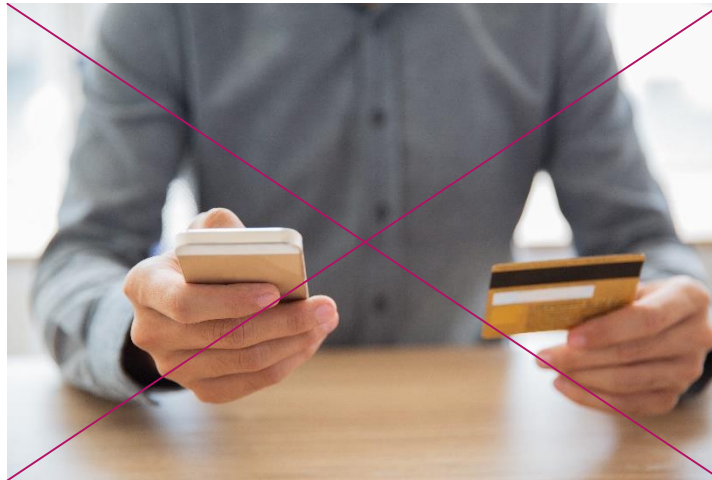
Existen diferentes aplicaciones que intentan almacenar en un solo lugar, generalmente en un terminal móvil, todas estas tarjetas y contraseñas y también nos ofrece pagar con el propio terminal móvil.



¿Qué problemas solucionará SSOP?

3

En cualquiera de estos casos, perdemos la oportunidad de utilizar estos servicios para nuestro día a día. Nos provocan más problemas



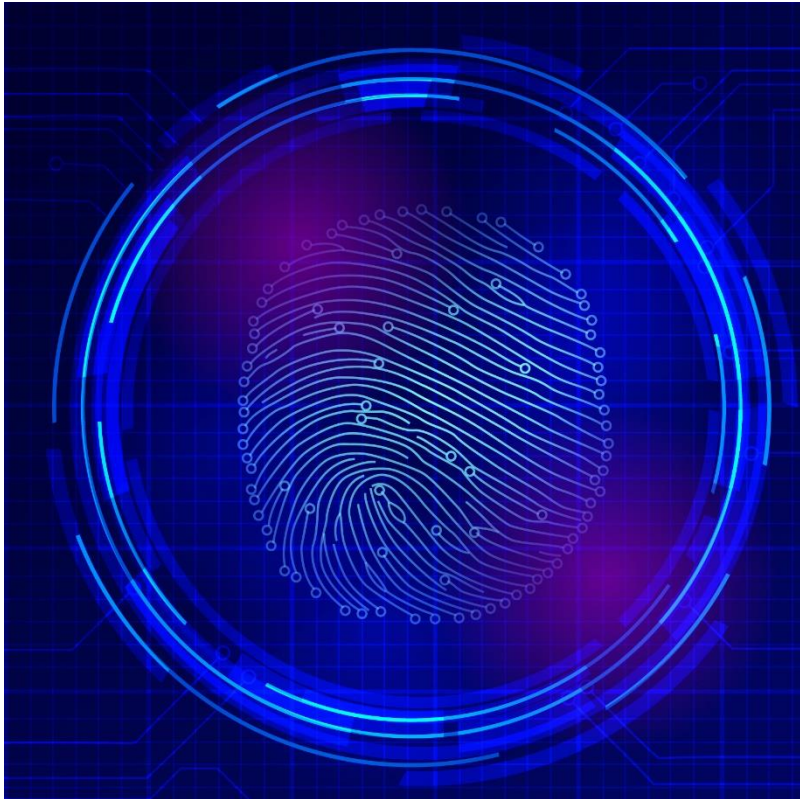
Innovación

- ▶ Nuestra herramienta ofrece un sistema para la autenticación del usuario.
- ▶ Validamos su legitimidad de forma certificada y segura en tres niveles:
 - ▶ Terminal móvil
 - ▶ Patrón / Pin / SMS
 - ▶ Biometría
- ▶ Con esa información se cotejarán los datos en un sistema de información centralizado que asegure la fiabilidad de la autenticación.

Comparativa

- ▶ Por ejemplo existe la app Yoti la cual se basa en almacenar en el terminal móvil del usuario las diferentes credenciales, tarjetas o datos sensibles del usuario. Por lo que si el usuario pierde el teléfono o se le rompe, **pierde todo**.
- ▶ SOPP soluciona la necesidad de almacenar las credenciales del usuario en un terminal o de forma física, otorgando **acceso universal** y desde **cualquier plataforma** a esos datos para poder realizar la autenticación
- ▶ SSOP utiliza 3 factores de autenticación y son encriptadas para su validación en el sistema central.

Estado actual



Trabajo de documentación

- Biometría
- Sistemas de autenticación
- Encriptación
- Certificados
- Comunicaciones cifradas

Funcionalidades a desarrollar durante el Hackathon

- ▶ Creación de la plataforma
- ▶ Implementación de los tres niveles de identificación

Móvil	Patrón / Pin?	Biometría
		

Funcionalidades a desarrollar durante el Hackathon

- ▶ Implementación del sistema de registro de usuarios
- ▶ Implementaremos también, a modo de ejemplo, tres casos de uso reales:
 - ▶ Pagar un producto o servicio utilizando SSOP
 - ▶ Identificar a un usuario y que éste firme un documento
 - ▶ Supondremos un caso de robo de identidad para ver como debe gestionar el usuario el bloqueo de sus datos biométricos

Time Line

ACTIVITY	Jueves	Viernes	Sábado
Ciclo de ejecución de los 3 factores	X		
Plataforma de registro y de administración del sistema	X		
Creación e identificación de los 3 factores	X		
Encriptar y securizar		X	
Desarrollo del sistema de integración		X	
...			
...			