

# SSOP

CYBERWATCHER



# ¿Qué es SSOP?

- ▶ SSOP es una plataforma que servirá como servicio de **autenticación** para cualquier aplicación o página web (tienda o banca online) en donde los usuarios deban de autenticarse para poder operar.



# ¿Qué problemas solucionará SSOP?

1

Diariamente utilizamos diferentes servicios (uso de parking publico, uso de transporte publico, compras en comercios, tramites...) para los cuales debemos identificarnos y pagar con tarjetas de plástico.



# ¿Qué problemas solucionará SSOP?

2

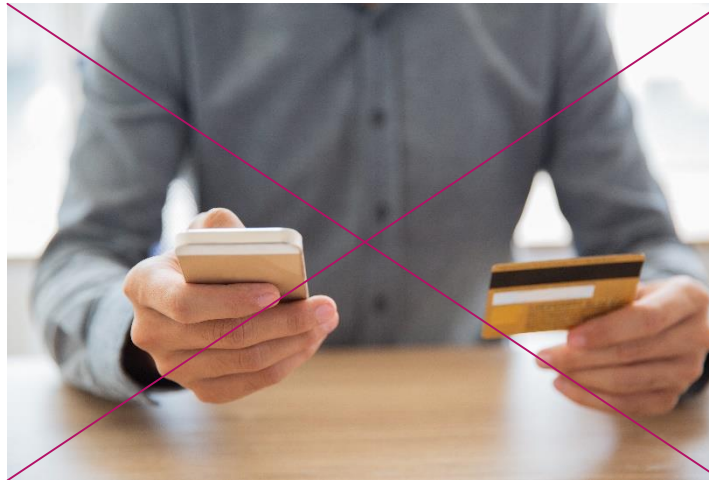
Existen diferentes aplicaciones que intentan almacenar en un solo lugar, generalmente en un terminal móvil, todas estas tarjetas y contraseñas y también nos ofrece pagar con el propio terminal móvil.



# ¿Qué problemas solucionará SSOP?

3

En cualquiera de estos casos, perdemos la oportunidad de utilizar estos servicios para nuestro día a día. Nos provocan más problemas



# Innovación

- ▶ Nuestra herramienta ofrece un sistema para la autenticación del usuario.
- ▶ Validamos su legitimidad de forma certificada y segura en tres niveles:
  - ▶ Terminal móvil
  - ▶ Patrón / Pin / SMS
  - ▶ Biometría
- ▶ Con esa información se cotejarán los datos en un sistema de información centralizado que asegure la fiabilidad de la autenticación.

# Comparativa

- ▶ Por ejemplo existe la app Yoti la cual se basa en almacenar en el terminal móvil del usuario las diferentes credenciales, tarjetas o datos sensibles del usuario. Por lo que si el usuario pierde el teléfono o se le rompe, **pierde todo**.
- ▶ SOPP soluciona la necesidad de almacenar las credenciales del usuario en un terminal o de forma física, otorgando **acceso universal** y desde **cualquier plataforma** a esos datos para poder realizar la autenticación
- ▶ SSOP utiliza 3 factores de autenticación y son encriptadas para su validación en el sistema central.



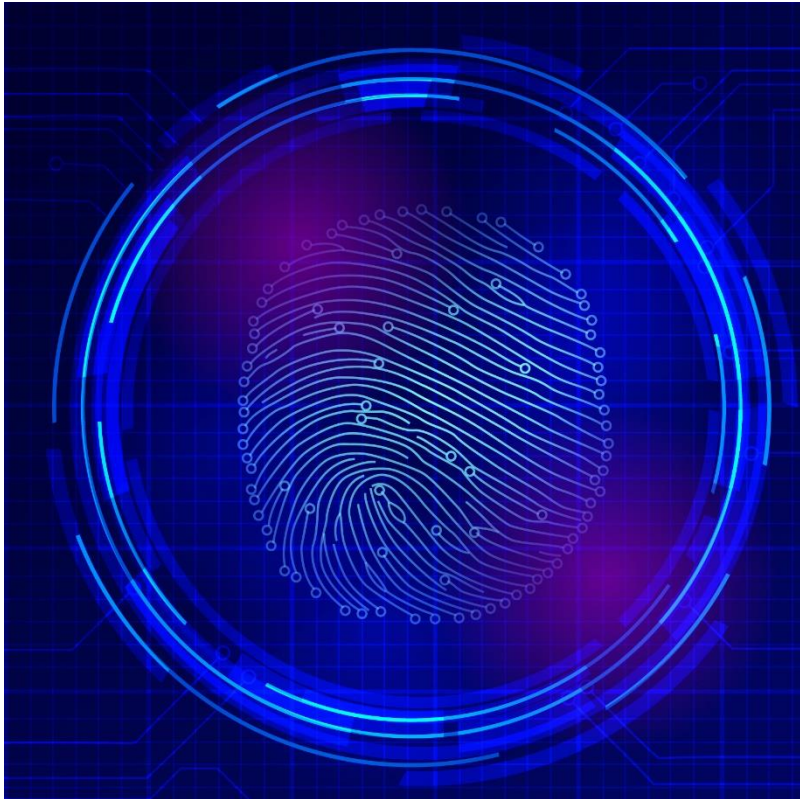
# Público Objetivo

- Cualquier usuario, grupo, sociedad, empresa, banca, gobierno, etc. que desee integrar un sistema completo y seguro de autenticación en sus sistemas





# Estado actual



## Trabajo de documentación

- Biometría
- Sistemas de autenticación
- Encriptación
- Certificados
- Comunicaciones cifradas

# Funcionalidades a desarrollar durante el Hackathon

- ▶ Creación de la plataforma
- ▶ Implementación de los tres niveles de identificación

Móvil	Patrón / Pin?	Biometría
		

# Funcionalidades a desarrollar durante el Hackathon

- ▶ Implementación del sistema de registro de usuarios
- ▶ Implementaremos también, a modo de ejemplo, tres casos de uso reales:
  - ▶ Pagar un producto o servicio utilizando SSOP
  - ▶ Identificar a un usuario y que éste firme un documento
  - ▶ Supondremos un caso de robo de identidad para ver como debe gestionar el usuario el bloqueo de sus datos biométricos

# Time Line

ACTIVITY	Jueves	Viernes	Sábado
Ciclo de ejecución de los 3 factores	X		
Plataforma de registro y de administración del sistema	X		
Creación e identificación de los 3 factores	X		
Encriptar y securizar		X	
Desarrollo del sistema de integración		X	
...			
...			