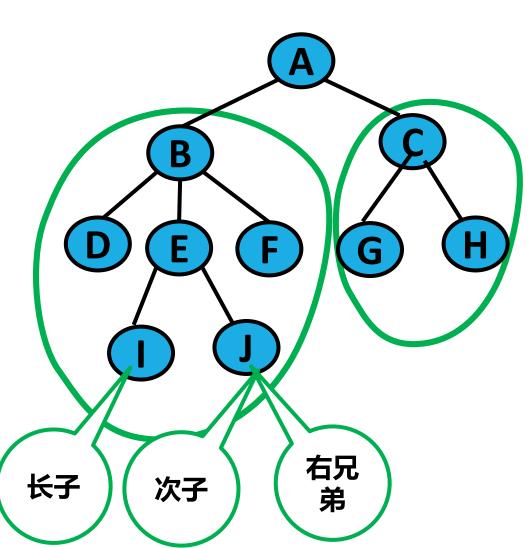
## 4.14.1 树和树林的基本概念

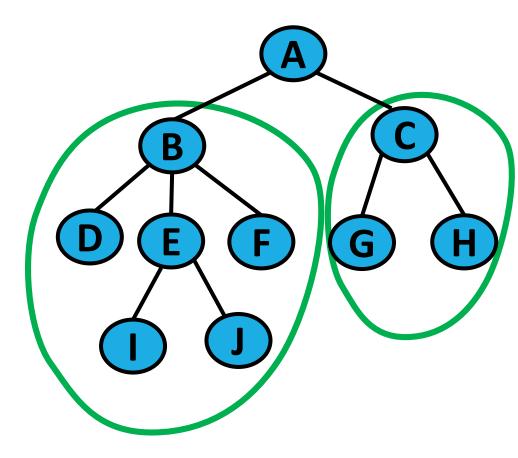




树是n(n ≥ 0)个结点的有限集合T, T为空时是空树, 否则满足以下条件:

- (1) 存在一个称为根的特定结点root
- (2) 其余结点被划分成 $m \ge 0$ 个互不相交的集合 $T_1, T_2, \dots, T_m$ ,其中的每个集合都是一棵树。 $T_1, T_2, \dots, T_m$ 称为根结点root的子树
  - >结点的度: 结点的子结点个数
  - >树的度: 树中度数最大的结点的度数
  - >有序树: 从左到右规定结点的次序

### 4.14.2 树和树林的遍历



#### >深度优先周游

- - ▶访问根结点
  - ▶从左到右访问按照先根次序周游根结点的每棵子树
- > A B D E I J F C G H
  - ▶后序次序
  - ▶从左到右访问按照后根次序周游根结点的每棵子树
  - ▶访问根结点
- DIJEFBGHCA
- ▶广度优先周游
  - ▶先访问0层的结点,然后从左到右访问1层结点。。。 直到访问完树种的全部结点
  - >ABCDEFGHIJ

### 4.14.2 树和树林的遍历

▶ 先序遍历:如果森林不空,则按照以下规则遍历

访问第一棵树的根

先序遍历第一棵树根结点的子树森林

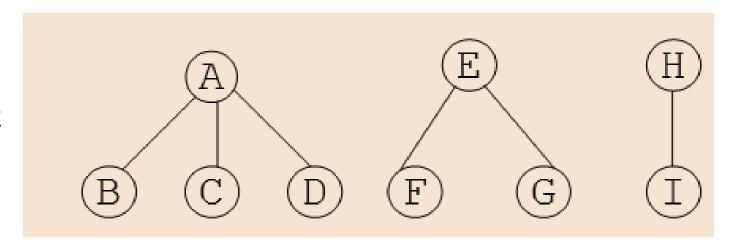
先序遍历除去第一棵树的子树森林

#### **ABCDEFGHI**

>后序遍历: 如果森林不空,则按照以下规则遍历

后序遍历第一棵树的子树森林 访问第一棵树的根结点 后序遍历出去第一棵树的子树森林

**BCDAFGEIH** 

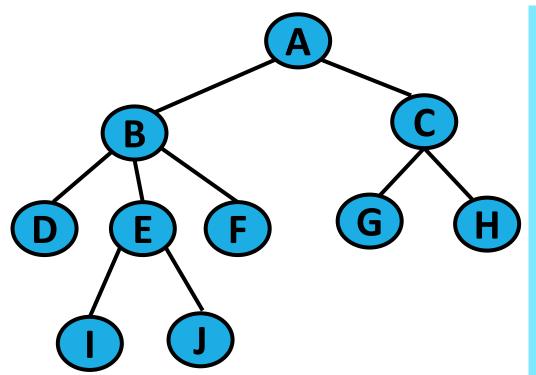


## 4.14.3 树的存储表示

- □树的双亲表示法
- □树的子表表示法
- □树的长子-兄弟表示法

- □无论具体采用什么存储形式,都需要考虑
  - □结点本身的信息
  - □结点之间的逻辑关系

### 树的双亲表示法



	data	parent
0	Α	-1
1	В	0
2	D	1
3	Е	1
4	- 1	3
5	J	3
6	F	1
7	С	0
8	G	7
9	Н	7

#### ◆ 优点

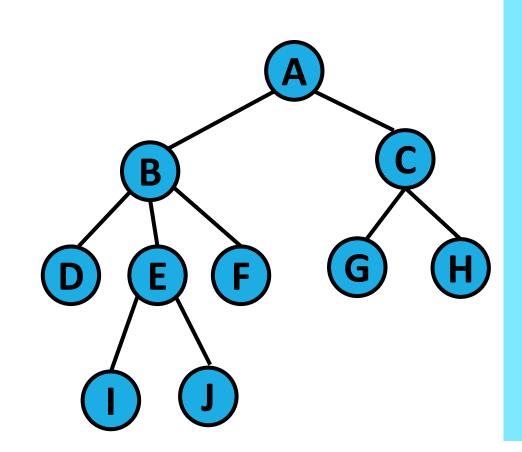
- 口 容易找到父结点 及其所有的祖先;
- 口 能找到结点的 子女和兄弟;

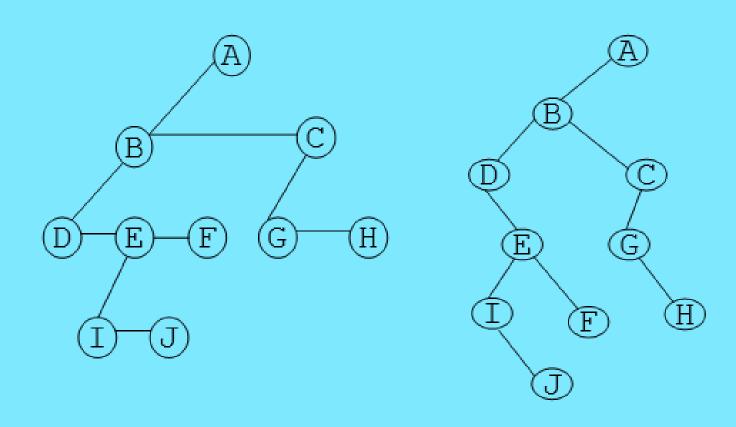
#### ◆ 缺点

- 口 找结点的子女和 兄弟比较费事, 需要 查询整个 数组
- 口 没有表示出结点 之间的左右次序; 改进先根序列



## 树的长子兄弟表示法



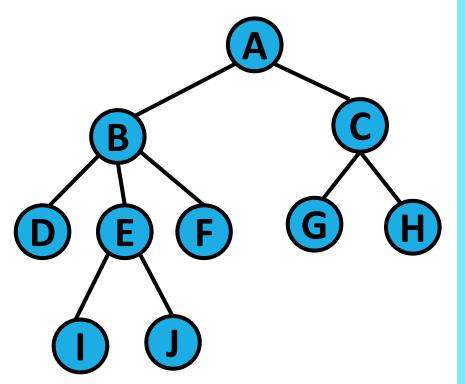


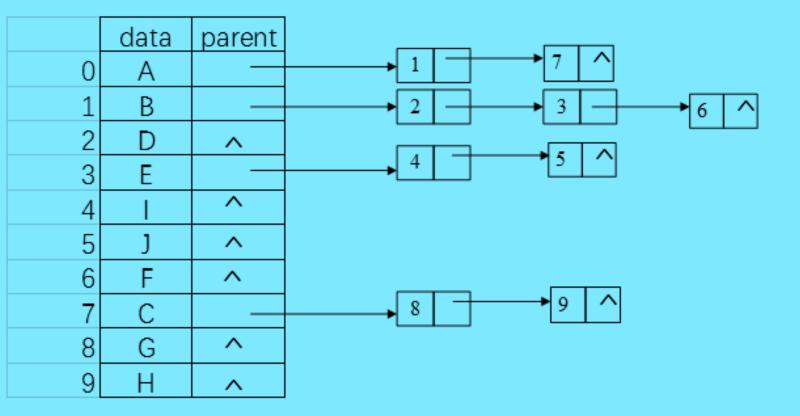
◆优点:容易找到的子女和右兄弟;

◆缺点: 找结点的父结点难



### 树的子表表示法





#### ◆优点

- 口 求某个结点的最左子女运算很容易实现
- 口 找到结点的全部子女也很容易

#### ◆缺点

- 口求某个结点的父母实现起来比较费事
- 口求某个结点的右兄弟实现起来比较费事

## 三种存储表示比较

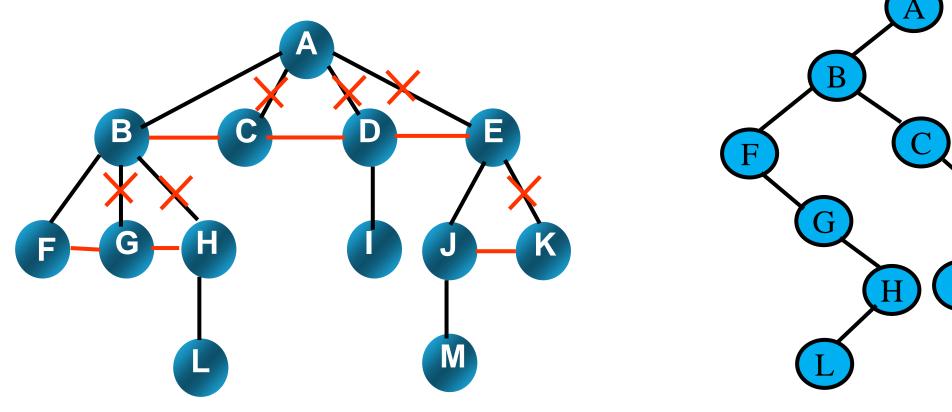
	双亲表示法	长子 - 兄弟法	子表表示法
优点	找结点的父结 点和祖先容易	找结点的子女 容易,找结点 的右兄弟容易	找结点的子女 容易,找最左 子女容易
缺点	找结点子女及 兄弟难	找结点的父结 点难	找结点的父结 点和右兄弟难

#### 4.14.4 树、树林转换为二叉树

□ 加线: 在所有相邻的兄弟结点之间连一条线

□ 去线: 对每个非终端结点,只保留它到其最左子女的连线,删去与其它子女的连线

口调整: 以根结点为轴心,将整棵树进行旋转



TIPS: 树转换为二叉树,其根结点的右子树总是空的

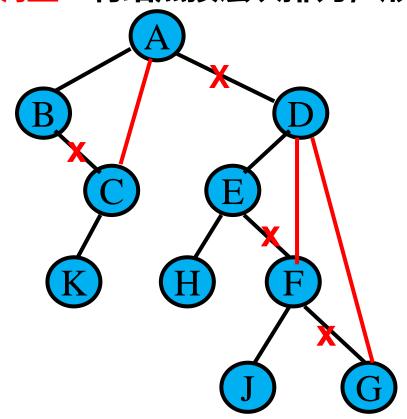
#### 4.14.4 二叉树转换为树或树林

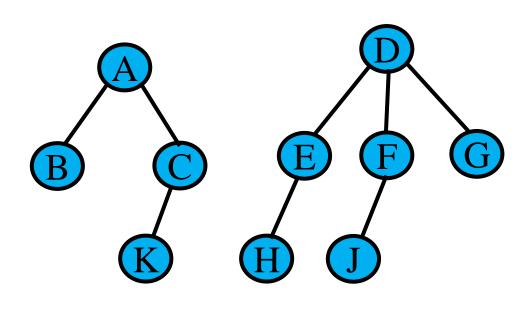
□ 加线: 若p结点是双亲结点的左孩子,则将p的右孩子,右孩子的右孩子,......

沿分支找到的所有右孩子, 都与p的双亲用线连起来

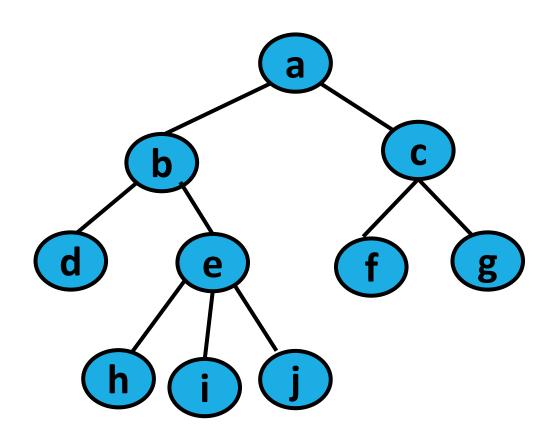
□ 去线: 抹掉原二叉树中双亲与右孩子之间的连线

□ 调整:将结点按层次排列,形成树结构

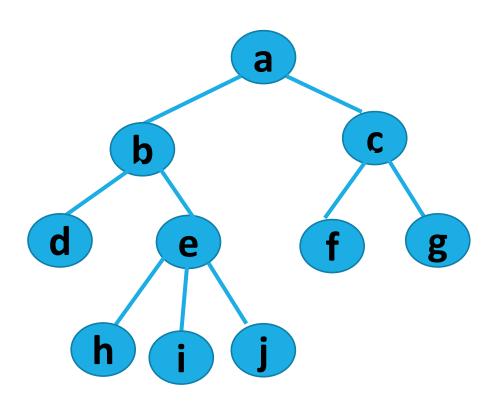




# 课堂练习: 树转换为二叉树



## 树、树林与二叉树的转换



树的长子兄弟表示法

