

Dokumentacja strony

Vertex

15 czerwca 2025

1. Zastosowane narzędzia/technologie

Strona została utworzona za pomocą generatora stron statycznych **MkDocs** wraz z motywem **Material for MkDocs**.

Wybranie MkDocs pozwoliło zarówno na szybkie stworzenie strony przy pomocy języka **Markdown** jak również jej opublikowanie za pomocą Github Pages.

2. Decyzje projektowe

Strona wykorzystuje ciemny motyw w celu zwiększenia skojarzeń z kosmosem - światem naszej gry.

Podstawowe kolory to czerń i granat - stanowią one kontekst dla reszty materiałów. Kolorystyka obrazów jest spójna wewnątrz sekcji. Początek jest czerwony, środek zielony, koniec niebieski (easter egg - RGB). W żadnej sekcji nie występują na raz wszystkie kolory podstawowe aby nie dawać wrażenia "gry dla dzieci".

Każdą sekcję poprzedza *hero banner* bądź grafika przedstawiająca dotyczący tej sekcji fragment rozgrywki. Sam układ strony sprzyja skalowaniu dla urządzeń mobilnych.

3. Podział pracy

- Wykonanie strony: Szymon Zadworny
- Opis fabuły: Łukasz Surma
- Nagrania: Krzysztof Pisarski