# 《The road to AGI》

YKY 甄景贤

December 15, 2019

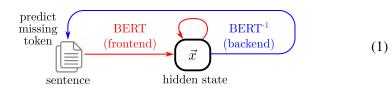
#### Table of contents

- BERT 的革命性意义
   从 BERT 过渡到 AGI
- 3 「集」结构 带来麻烦
- 4 Attention 是什么?
- 5 Attention 对逻辑的意义



## BERT 的革命性意义

BERT 利用平常的文本 induce 出知识,而这 representation 具有 通用性 (universality):



换句话说: 隐状态的 representation 压缩了句子的意思,而它可以应用在别的场景下

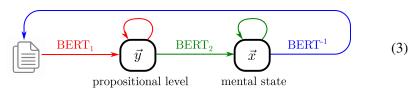
- This implies that human-level AI can be induced from existing corpora, 而不需要重复像人类婴儿成长的学习阶段
- Such corpora can include items such as images, movies with dialogues / subtitles
- 这种训练方法是较早的另一篇论文提出,它并不属於 BERT 的内部结构

## 从 BERT 过渡到 AGI

- 词语 组成 句子,类比於 逻辑中,概念 组成 逻辑命题
- 抽象地说,逻辑语言可以看成是一种有2个运算的代数结构,可以看成是加法∧和乘法,其中乘法是不可交换的,但加法可交换
- 例如 两个命题:

$$\mathcal{R} \cdot \mathcal{G} \cdot \mathcal{G} \cdot \mathcal{G} \cdot \mathcal{G}$$
 (2)

• 这种逻辑结构 可以用 两层 的 BERT 模型 处理:

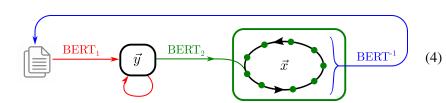


#### (第一层似乎可以纳入到第二层,简化整个模型)

• 我发现 最难处理的问题,是在第 2 层 的状态 x. 它是一个 逻辑命题 的 集合,集合中元素有可交换性,亦即 permutation invariance. 这看似简单的特性,其实带来很大的麻烦

## 「集」结构 带来麻烦

- Word2Vec 也是革命性的;由 Word2Vec 演变成 Sentence2Vec 则比较容易,基本上只是向量的延长 (concatenation);逻辑命题 类似於 sentence
- ullet 假设 全体逻辑命题的空间是  $\mathbb{P}$ ,则 命题集合 的空间是  $2^{\mathbb{P}}$ ,后者非常庞大
- 如果限制 状态  $\vec{x}$  = working memory 只有 10 个命题, $\vec{x}$  的空间是  $\mathbb{P}^{10}/\sim$  其中  $\sim$  是对称群  $\mathfrak{S}_{10}$  的等价关系。而  $2^{\mathbb{P}}\cong\prod_{n=0}^{\infty}\mathbb{P}^{n}/\mathfrak{S}_{n}$
- ullet  $\mathbb{P}^n/\mathfrak{S}_n$  虽然是  $\mathbb{P}^n$  的商空间,但  $\mathfrak{S}_n$ -不变性 很难用神经网络实现
- 现时 比较可行的办法,是将 状态  $\vec{x}$  实现成 一个时间上的「轮盘」,每个 表示一个命题:



● 有趣的是,如果用「轮盘」方法,BERT的 注意力机制 有特殊意义....

## Attention 是什么?

• 注意力机制 最初起源於 Seq2seq architecture, 后来 BERT 引入 self-attention • 在 Seq2seq 中,编码器 (encoder) 由下式给出,它将输入的词语  $x_i$  转化成

一连串的 隐状态 hi:

$$h_t = \text{RNN}_{encode}(x_t, h_{t-1}) \tag{5}$$
• 这些  $h_i$  可以综合成单一个 隐状态  $c = q(h_1, ..., h_n)$ . 这个  $c$  被「寄予厚望」,

它浓缩了整个句子的意义 • 解码器 的结构类似,它的隐状态是  $s_t$ ,输出  $v_t$ :

$$s_t = \text{RNN}_{decode}(y_t, s_{t-1}, c_t)$$

 $c_t = \sum_i \alpha_{ij} h_j$ 

• 注意最后的  $c_t$  依赖时间,它是隐状态  $h_i$  的 加权平均:

• 其中 
$$\alpha_{ij}$$
 量度 输入 / 输出 的隐状态之间的 相似度,取其最大值:

 $\alpha_{ii} = \operatorname{softmax}\{\langle s_i, h_i \rangle\}$ 

(6)

(7)

(8)

## Attention 对逻辑的意义

- 我这样理解 attention: 翻译时,输入/输出句子中「动词」的位置可以是不同的
- 当解码器需要一个「动词」时,它的隐状态 s, 含有「动词」的意思
- Attention 机制 找出最接近「动词」的 编码器的隐状态(可以  $\geq 1$  个)  $\sum h_i$ ,交给 解码器,这是一种 information retrieval
- 例如,将 M 件东西 映射 到 N 件东西,可以有  $N^M$  个 mappings,这是非常庞大的空间。但如果这些物件有类别,而同类只映射到同类,则可以用 attention 简化 mappings
- 这或许就是 "attention is all you need" 这句说话的意思:它是一种 inductive bias,大大地缩小 mapping 空间
- 在逻辑的场景下,需要的 mapping 是 f: 命题集合 → 命题
- 逻辑的要求略有不同,不是「同类映射到同类」,而是要在庞大的 logic rules 空间中找到适用 (applicable) 的 rule
- 隐状态  $s_t$  代表 "search state",注意力 的目的是「选择」 $s_t$  所需要的那些命题,交给 解码器

