# 《The logic route to strong AI》

Alibaba HKAI Lab 2020 presentation

Heelal team

July 13, 2020

#### Table of contents

- 1 CNN 在机器视觉中的成功
- 2 Symmetry and inductive bias 3 Richard Sutton 的观点
- 4 对逻辑主义的质疑
- 5 Structure of logic
- 6 Symmetric neural networks
- 8 知识图谱 (knowledge graphs)
- 9 BERT 的逻辑化
- 10 Content-addressable long-term memory
- 11 再谈一次 逻辑结构

#### CNN 在机器视觉中的成功

• 在几何学上, 视觉 具有 平移 不变性:





translation invariance

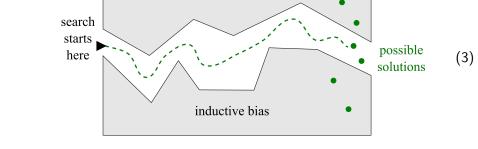
Convolution 是一种具有平移不变性的运算:

$$(T_x \circ f) * g = T_x \circ (f * g) \tag{2}$$

Yann LeCun 等人 利用 CNN 的 对称性 加快了学习速度,成功地解决了 机器视觉 的问题

# Symmetry and inductive bias

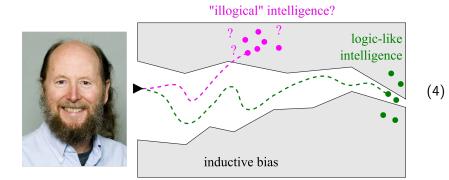
- 在数学上,对称性 经常能简化计算,所以数学家 特别喜欢 对称
- 在机器学习中,经常要引入 归纳偏好 (inductive bias),缩小 搜寻空间:



● 往往如果 归纳偏好 选对了,可以在短时间内找到答案,否则问题是不可解的 (intractable)

#### Richard Sutton 的观点

- Richard Sutton 认为,我们只需在强化学习的框架下增加计算力,就可以找到 strong AI
- 下面描述的只是众多 形式逻辑 之中可能的一种:



这不只是一个「空想」的问题;事实上,世界各地的实验室已经开始了对AGI不同形式的搜索!

### 对 逻辑主义 的质疑

- 很多人怀疑: 人脑真的用 逻辑 思考吗?
- 其实我们每句表达的 语言,都是逻辑形式的 (logical form)
- 直觉认为,人脑 构造一些 models,再从 model 中「读出」一些结论
- 例如给定一个描述:「已婚妇人出轨,用刀刺死丈夫」



(5)

- 那么 丈夫死时有没有穿衣服?他的衣服什么颜色?
- 这个 model 可以有哪些细节? 答案是:任何细节都不可以有,除非是逻辑 上蕴含的
- 其实人脑可能比我们想像中更接近逻辑化的结构

### Structure of logic

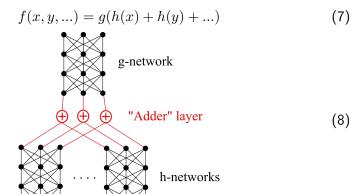
- 我的想法是:在深度学习中引入逻辑的对称性,解决 strong AI 问题
- 因为人的思维 具有 逻辑 的结构,这个 inductive bias 可以帮助我们快速找到 the solution to strong AI
- 逻辑结构很复杂,但最粗略的 symmetry 是 命题的 可交换律 (commutativity, or permutation invariance):

$$A \wedge B \equiv B \wedge A$$
  
下雨  $\wedge$  失恋  $\equiv$  失恋  $\wedge$  下雨

- 它的重要性类似於 视觉中的 平移不变性
- 另一种讲法是: 它将智能系统的 思维状态 (mental state) 分拆成 一粒粒独立的 命题 (propositions)

#### Symmetric neural networks

- Permutation invariance can be handled by symmetric neural networks
- 我浪费了两年时间试图解决这问题, 却发现在 3 年前已经有两篇论文解决了 [PointNet 2017] [DeepSets 2018], 而且数学水平比我高很多!
- Any symmetric function can be represented by the following form (a special case of the Kolmogorov-Arnold representation of functions):



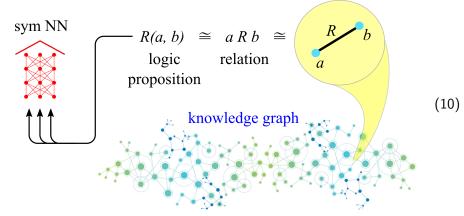
- Sym NN gives a powerful boost in efficiency  $\propto n!$  where n=#inputs
- The code for Sym NN is just a few lines of Tensorflow:

```
h = Dense(3, activation='tanh')
ys = []
for i in range(9):
    ys.append( h(xs[i]) )
y = Keras.stack(ys, axis=1)
Adder = Lambda(lambda x: Keras.sum(x, axis=1))
y = Adder(y)
g = Dense(3)
output = g(y)
(9)
```

- Very easy to adopt this to existing models such as BERT and reinforcement learning
- I have successfully tested it on the game of TicTacToe

# 应用:知识图谱 (knowledge graphs)

● 知识图谱 不能直接输入神经网络,它必需分拆成很多 edges,每个 edge 是一个 关系,也是一个 逻辑命题 ; 也可以说 "graphs are isomorphic to logic"



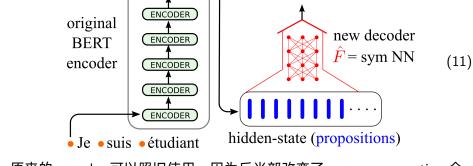
• 而这些 edges 需要 symmetric NN 处理, 因为它们在 置换下 是不变的

#### 应用: BERT 的逻辑化

 类似地,可以将 BERT 的 隐状态 变成 "set of propositions" 的形式,方法 是将 原来的 decoder 变成 sym NN:

I • am • student

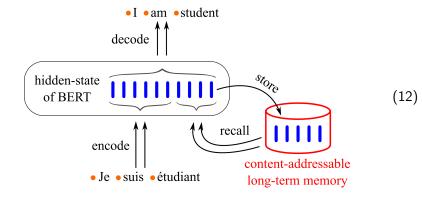
ENCODER



- 原来的 encoder 可以照旧使用,因为后半部改变了, error propagation 会 令 representation 也改变
- 当然,这个想法有待实验证实 😌

# 应用: Content-addressable long-term memory

• 将 BERT 的内部状态 逻辑化之后,可以储存在 长期记忆 中:



- 这种系统 非常接近 strong AI
- 以前 BERT 的隐状态 没有逻辑结构,我们不是很清楚它的内容是什么;
   这是有赖 逻辑化 才能做到的

#### 再谈一次 逻辑结构

- 我发现 逻辑 和 AI 之间 有很漂亮的理论
- 现代逻辑理论 揭示出某种 几何 (geometry) 结构
- 大家 中/小学 时期 都熟悉 Venn diagrams, 其实 命题逻辑 同构于 拓扑 (topology) 结构:

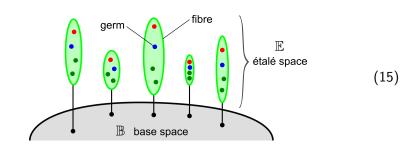
另方面,著名的 Curry-Howard isomorphism 揭示 逻辑证明 与 编程语言 之间的深刻关系:

逻辑证明 ⇔ programs

 程式 是一些 函数,而 神经网络 也是非线性的函数映射,所以 神经网络 也对应于 逻辑推理 当 神经网络 调教 某些元素的 映射 (mapping) 时,它同时在学习某个逻辑的 formula: 换句话说,逻辑 是几何空间中的映射

• 集合元素  $a \in \forall x.P(x)$  的证明,例如 Socrates 是  $\forall x.Mortal(x)$  的证明

● 逻辑的 谓词 (predicates) 是在 基底元素空间上的一个 纤维丛结构 (fibration), 记作  $\frac{\mathbb{E}}{\mathbb{Q}^{\pi}}$ :



这是从几何/拓扑"借"来的概念, 演变成 topos (拓扑斯) 理论

 这套漂亮的理论 不是无用的;长远来说,它可以指导 深度学习 和 逻辑 之间的 融合,例如解释一些 vectors 的逻辑含义

多谢收看 😝