《The road to AGI》

YKY 甄景贤

March 7, 2020

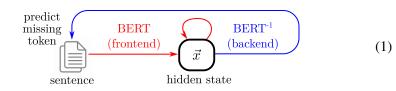
Table of contents

- 1 BERT 的革命性意义:「闭环路训练」
- 2 从 BERT 过渡到 AGI
- 3 「集」结构 带来麻烦
- 4 Attention 是什么?
- 5 Attention 给逻辑 AI 的启发
- 6 Attention... is not what we want
- 7 Fourier 神经网络
- 8 「神经」知识表示
- 9 神经 特征簇 (feature clusters)
- 10 神经 ↔ 逻辑 correspondence

多谢 支持 😌

BERT 的革命性意义:「闭环路训练」

BERT 利用平常的文本 induce 出知识,而这 representation 具有 通用性 (universality):



换句话说: 隐状态的 representation 压缩了句子的意思,而它可以应用在别的场景下

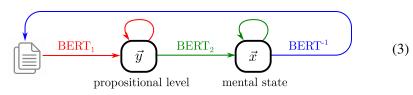
- This implies that human-level AI can be induced from existing corpora, 而不需 重复 像人类婴儿成长的学习阶段
- Such corpora can include items such as images, movies with dialogues / subtitles
- 这种训练方法是较早的另一篇论文提出,它并不属於 BERT 的内部结构

从 BERT 过渡到 AGI

- 词语 组成 句子,类比於 逻辑中,概念 组成 逻辑命题
- 抽象地说,逻辑语言可以看成是一种有2个运算的代数结构,可以看成是加法∧和乘法,其中乘法是不可交换的,但加法可交换
- 例如 两个命题:

$$\mathcal{R} \cdot \mathcal{G} \cdot \mathcal{G} \wedge \mathcal{G} \cdot \mathcal{G}$$
 (2)

• 这种逻辑结构 可以用 两层 的 BERT 模型 处理:

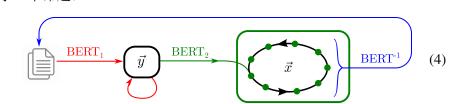


(第一层似乎可以纳入到第二层,简化整个模型)

• 我发现 最难处理的问题,是在第 2 层 的状态 x. 它是一个 逻辑命题 的 集合,集合中元素有可交换性,亦即 permutation invariance. 这看似简单的特性,其实带来很大的麻烦

「集」结构 带来麻烦

- Word2Vec 也是革命性的;由 Word2Vec 演变成 Sentence2Vec 则比较容易,基本上只是向量的延长 (concatenation);逻辑命题 类似於 sentence
- 假设 全体逻辑命题的空间是 \mathbb{P} ,则 命题集合 的空间是 $2^{\mathbb{P}}$,非常庞大
- 如果限制 状态 \vec{x} = working memory 只有 10 个命题, \vec{x} 的空间是 \mathbb{P}^{10}/\sim 其中 \sim 是对称群 \mathfrak{S}_{10} 的等价关系。换句话说 $2^{\mathbb{P}}\cong\coprod_{n=0}^{\infty}\mathbb{P}^{n}/\mathfrak{S}_{n}$
- $\mathbb{P}^n/\mathfrak{S}_n$ 虽然是 \mathbb{P}^n 的商空间,但 \mathfrak{S}_n -不变性 很难用神经网络实现
- 现时 比较可行的办法,是将 状态 \vec{x} 实现成 一个时间上的「轮盘」,每个 表示一个命题:



● 有趣的是,如果用「轮盘」方法,BERT 的 注意力机制 有特殊意义....

Attention 是什么?

• 注意力 最初起源於 Seq2seq,后来 BERT 引入 self-attention • 在 Seq2seq 中,编码器 (encoder) 由下式给出,它将输入的词语 x_i 转化成

一连串的 隐状态 hi:

 $h_t = \text{RNN}_{encode}(x_t, h_{t-1})$

• 这些 h_i 可以综合成单一个 隐状态 $c = q(h_1, ..., h_n)$.

• 解码器 的结构类似,它的隐状态是 s_t ,输出 v_t :

换句话说, α_{ii} 选择 最接近 h_i 的 s_i

 $s_t = \text{RNN}_{decode}(y_t, s_{t-1}, c_t)$

 $\alpha_{ii} = \operatorname{softmax}\{\langle s_i, h_i \rangle\}$

 $c_i = \sum_i \alpha_{ij} h_j$

• 注意最后的 c_t 依赖时间,它是隐状态 h_i 的 加权平均:

• 其中 α_{ii} 量度 输入 / 输出 的隐状态之间的 相似度,取其最大值:

(7)

(5)

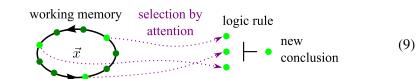
(6)

(8)

Attention 给逻辑 AI 的启发

我这样理解 attention:

- 例如,翻译时,输入/输出句子中「动词」的位置可以是不同的
- 当解码器需要一个「动词」时,它的隐状态 s,含有「动词」的意思
- Attention 机制 找出最接近「动词」的 编码器的隐状态(可以 ≥ 1 个) $\sum h_j$,交给 解码器,这是一种 information retrieval
- 例如,将 M 件东西 映射 到 N 件东西,可以有 N^M 个 mappings,这是非常庞大的空间。但如果这些物件有 类别,而同类只映射到同类,则可以用 attention 简化 mappings
- 所以 attention 是一种 inductive bias,它大大地缩小 mapping 空间
- 在逻辑的场景下,需要的 mapping 是 f: 命题集合 \rightarrow 命题



Attention... is not what we want

- 逻辑 attention 和 传统 attention 要求略有不同, 这是关键的一步
- 不是「同类映射到同类」,而是要在庞大的 logic rules 空间中找到适用 (applicable) 的 rules
- 隐状态 s_t 代表 "search state",注意力 的目的是 选择 s_t 所需要的那些命题,交给 解码器
- 注意:逻辑 attention 从 *M* 个命题中 选择 *N* 个命题,*M* > *N*. 这是 inductive bias. 而 Symmetric NN 的做法,只是要求 *M* 个命题 的 置换不变性,所以它浪费了资源在很多 "don't care" 的命题上
- 换句话说, selection 所带来的 bias 如果足够强,似乎不需要 symmetric. 很巧合地,再次应验了 "attention is all you need" 这句话

Fourier 神经网络

- 之前说过,需要 symmetric 神经网络。可以用 多项式 激活函数,得出一大堆 多项式的 weight-sharing 条件。这方法在 层数 增大时,计算变得很复杂,我暂时搁置
- 命题空间 Prop

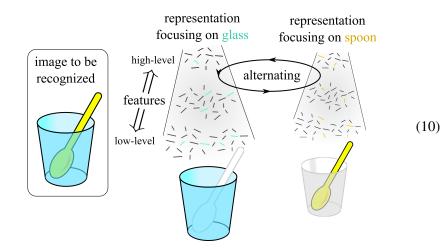
「神经」知识表示

为什么要研究 神经知识表示?

- 从经典 logic-based AI 的传统,一直在使用「符号」的知识表示法
- 符号逻辑 很容易转换成 抽象代数 / 范畴论 形式(它们是同一个大家庭的 「近亲」)
- 然而 或许存在 截然不同 的知识表示法? 但我们很难想像它 长什么样子人脑的「神经」知识表示,可以作为参考,然后再研究它和逻辑表示之间的 correspondence
- 神经知识表示的特点:
- distributive (分布性)
- *in situ*(固定性)— 例如辨认「猫」的时候,大脑中 相应的神经元被 激活,但这些 神经元 不能移动,所以「猫」的表示 也不可移动
- 问题是:如果要辨认「白猫追黑猫」,「猫」的表示是固定的,则这两个「猫」表示如何共存於神经网络中?
- 答案很可能是:两个「猫」交替地 出现在 时间上

神经 特征簇 (feature clusters)

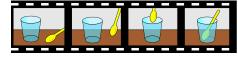
例如,以「匙羹在杯中」作例子:



每个 复杂物体 由一个 feature cluster 辨认。多个「特征簇」在时间上交替出现,可以看成是一种 composition,例如 $A \cdot B$ 或 $A \circ B$.

神经 ↔ 逻辑 correspondence

- 一串 特征簇 的时间序列,例如 $A \cdot B$,可以被 更高阶 的神经网络 用作输入。高阶辨认 的结果是一些关系 (relations),例如「匙羹在杯内」
- 定义 复杂情境 (complex scenario), 是 感知材料 (sensory data) 的一个片段, 如:



(11)

又或者一个故事,例如「John 爱 Mary 但 Mary 不爱他」

• 一个复杂情境 可以用若干个 特征簇 描述

