



关於我的 AI 理论

经过十多年研究, 我最近解决了强人工智能的理论问题1, 主要特点是:

- ▶ 构造非常简单, prototype 可以在几天内完成
- ▶ architecture is based on reinforcement learning (这是很「标准」的架构,例如捉围棋的 Alpha-Go)
- ► 另一部分是 结合 深度学习 和 逻辑 (這部分比較複雜,特別是數理邏輯的最新理論)

但基本原理还是很简单的, 我会在 technical presentation 介绍。

¹当然也不排除其他人有截然不同或更好的 ideas

Business strategy (1)

▶ 我希望 这是一个全球化的项目,not based in any particular country, 所有人可以参与,促进国际间合作。 我一直以来的理想是 消除 种族/国籍的歧视。 反歧视的意思是给予每个人同等的机会, 但自由竞争的结果可以是不同的。 据我观察,其实每个国家都有支持全球合作的人, 只是这种项目未有人组织起来。 现代世界 几乎所有人都公认 种族歧视 是不对的, 但近年国际间也兴起了民粹主义, 因为人们对「民族历史」的观念和全球化是有抵触的。 这是一个复杂的问题,但我觉得应该有全球化合作的生存空间。

Business strategy (2)

- ► 计划以 DAO (distributive autonomous organization) 形式运作, 但现时据我所知还未有用 DAO 组织公司的平台, 我正在研究这种平台的 评分算法,但仍未落实。 初步会以传统公司的混合方法管理。
- ▶ 奖励机制 纯粹由对项目的贡献而定,可以用未来的人工智能 追溯
- ► AI 软件合约 是 License Zero², 这种合约 在法律上规定使用者付款, 收入根据 评分再分配给贡献者。

²https://licensezero.com/

We're recruiting:

► Project organizers / managers 负责组织公司、招揽人才、等。

Developers

AI 方面,理论可以很复杂,我唔想吓走晒所有人,例如:业馀看书学 Tensorflow 的人也可以帮到手。因为在 AI 方面的人才很「抢手」,欢迎 part-time 加入,待公司有规模后再全职招聘。

Researchers

在学术界,"ego"的问题很严重,但我希望找到一班为研发而努力的队友,而不是互相内斗的队友。 我自己也不是一個 IQ 很高的人,只是很幸运可以自由地用十几年时间研究 AI. 在短期内掌握一切 AI 背后的数学理论是不可能的,很多人因此气馁,但我会尽量以简单方式解释整个 big picture 让大家了解。



AI theory

Picture credits: (1) http://clipartmag.com/robot-hand-drawing (2) Swoop by Chiefticon, https://www.deviantart.com/chiefticon