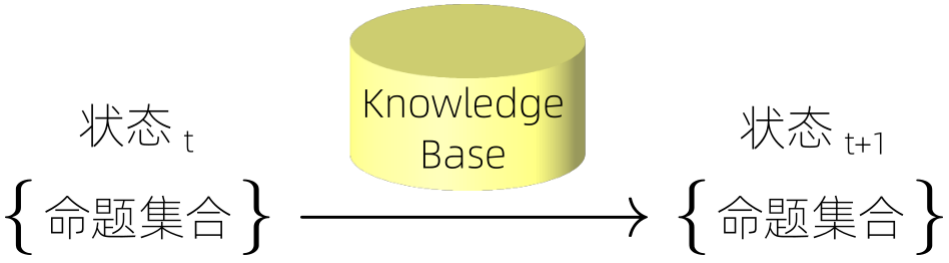
①

逻辑与深度学习的关系

这是经典逻辑 AI 的最基本运作模式：



(1)

它其实包含了两个算法：

- matching (unification):
  逻辑 rules 是包含变量的条件命题，
  例如　　$\forall x.\text{是人}(x) \Rightarrow \text{会死}(x).$
  Unification 判定一条 rule 是否可以 apply 到某逻辑命题上，
  例如：$\text{是人}(\text{苏格拉底})$ 可以跟上式的左边 unify.
  Matching 的结果是得到一推 instantiated（特例化，即不包含变量）的命题。
- forward- or backward-chaining (resolution):
  由已知事实 推导出新结论，或反过来，判断某给定的新结论是否成立。
  例如：$\text{是人}(\text{苏格拉底}) \Rightarrow \text{会死}(\text{苏格拉底}) \ \wedge \text{是人}(\text{苏格拉底})$
  可以推出：$\text{会死}(\text{苏格拉底})$。

深度学习的特点，就是将

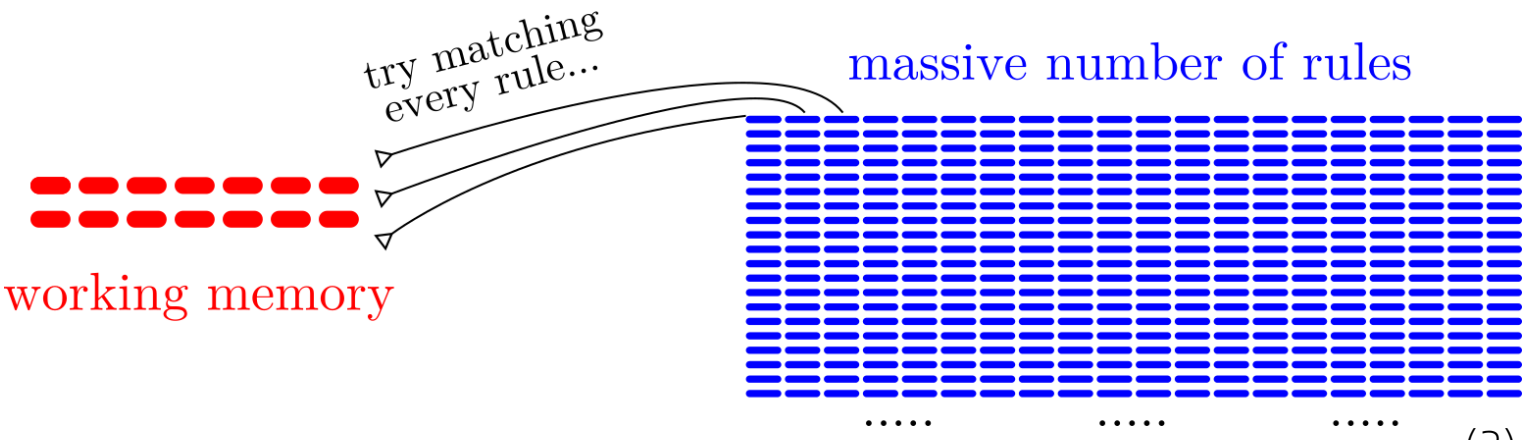
$$\text{状态}_t \vdash \text{状态}_{t+1} \tag{2}$$

的逻辑推导过程，通通纳入进去一个非常复杂的非线性函数（= 深度神经网络）里面。这样做以后，上述的逻辑结构被 “mingled” 在一起，以至于很难分辨了。但也正是由于这种「大杂烩」，深度神经网络 将一套复杂的组合算法压缩成数量不算太多的一层层的参数。它同时可以做 learning 和 inference 这两个动作。这种简单粗暴的方法，其实非常有效率，要超越它的速度并不容易！

我们知道（或推测）一个智能系统 应该具有 符号逻辑的结构。这点知识可不可以用来 约束/加速 深度神经网络？答案似乎是有可能的。现时 state-of-the-art 处理 视觉的 CNN 和 处理文字的 BERT，它们都有内部结构，**而不是 fully-connected**，而且 这内部结构 对应于 被处理的资料的结构。因此我们有理由相信，逻辑结构 可以用来约束 深度神经网络的结构，达到加速。

接下来我们详细一点看逻辑系统的结构：

Knowledge Base 里面有很多 rules，系统要将这些 rules 逐一 match with 系统状态 (= working memory) 里面的命题：



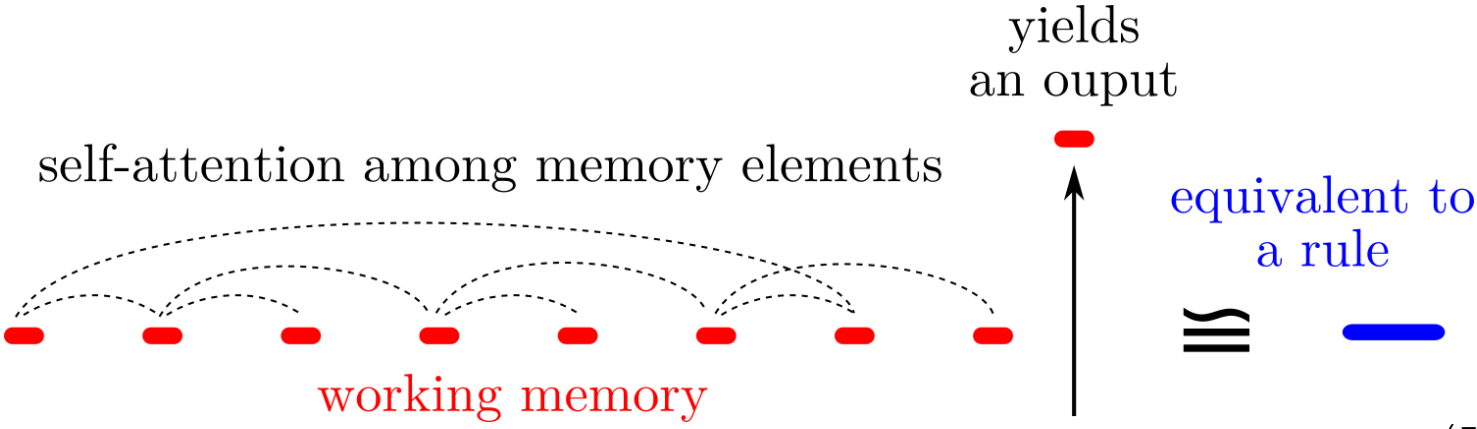
(3)

成功 matched 的 rules 可以导出新的结论，加进 working memory 的状态 里面。

这个复杂的操作，完全被一个神经网络取代。或者可以更抽象地说：

$$\text{状态}_t \longrightarrow \boxed{\text{？某种记忆？}} \longrightarrow \text{状态}_{t+1} \tag{4}$$

而以 Transformer 来说，它是一种 输入元 **之间** 的记忆体（这记忆就储存在 Q, K, V 矩阵里），而它 implicitly 做到了 rules 的作用：



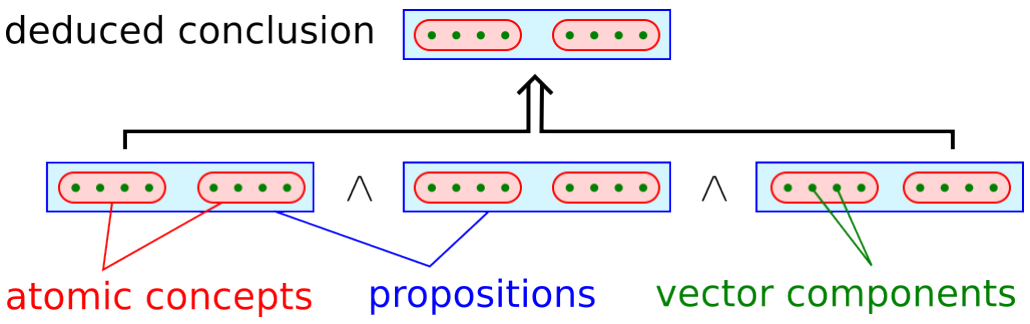
(5)

换句话说，Transformer 内部有某种（扭曲了的）逻辑 rules 的结构。那么很自然的问题就是：能否发掘更多 逻辑 / 逻辑系统 的结构？也就是说，公式 (4) 可以有怎样的代数结构约束？这个问题 可以参考 范畴逻辑 的理论，还有 经典 logic-based AI 系统的理论。

我们希望 勾画出公式 (4) 需要具备的代数约束，但暂时先用文字描述比较容易：

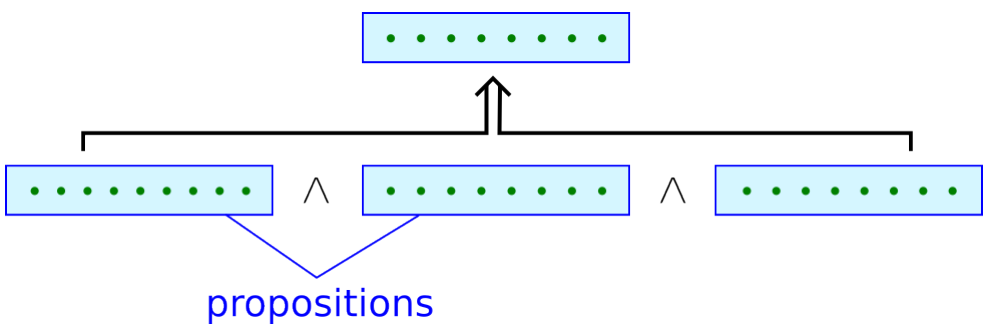
- 状态是 **颗粒化** 的，它是某集合的元素，元素之间可交换，也就是 Transformer 的 equivariance. （注意：Transformer 有 equivariance，但 equivariance 未必一定要用 Transformer 实现）
- **深度结构**：例如多层网络，每层是函数的复合 (composition). Transformer 也用了深度结构。
- 逻辑 包括了 **命题**层次 和 **命题内部**层次 的 颗粒化。后者是**谓词** (predicate) 逻辑的结构，例如：*loves(John, Mary)*，也可以简单地将它视为**代数元**之间的**乘积**，例如：*John • loves • Mary*, 后者也叫做 "word". （不同类别的代数元之间不一定容许乘积，因此有 groupoid 的概念，但暂时来说这细节不重要。）现时重点是如何将 这两层的 颗粒化 结构 施加到深度神经网络上。
- 逻辑推导 每步只产生**一个**新的结论（或其概率分布），然后这个新的结论，再加入到旧的状态中，作为一个命题集合的元素，而旧状态也要 **遗忘** 一些命题，否则需要无限记忆。这跟 Transformer 每次输出**一列**的 tokens 有点不同（虽然我们不太肯定 Transformer tokens 究竟对应于命题 还是 谓词 / 原子概念）。
- 逻辑 rule 通常只跟某几个前提有关，其它前提是**无关**的，例如：*眼睛好看 ∧ 鼻子好看 ∧ 嘴巴好看 ⇒ 帅*，跟 *有钱* 或 *穷* 无关。Transformer 的 **softmax** 结构似乎也可以排除一些无关的 tokens 的影响。
- (可能还有其他的结构特征.....)

根据我的理论，理想的逻辑形式是这样的（各种元素的数量纯粹示意）：



(6)

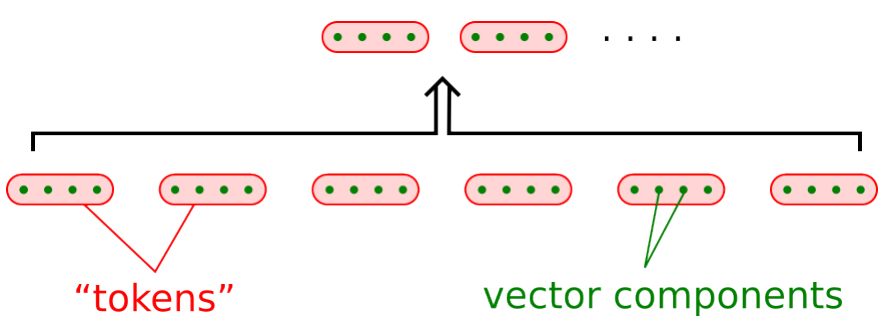
相比之下，我们目前可以写出来的 代数关系 $p \wedge q = p \wedge q$ 只表达了这种结构：



(7)

相比于 图 (7)，图 (6) 添加了 ···· 的约束，但这约束怎样用代数表示？

而 Transformer 处理 命题 和 概念 的方式是这样：



(8)

它没有 explicit 的命题结构，而是用特别的 token 表示句子的完结，当然还有 positional encoding 这些「伎俩」。所以，Transformer 是一种比较 *ad hoc* 的设计，我们应该可以改进它。

现在我们企图回答那最重要的问题：怎样用代数形式表达「命题是由概念原子组成的」？

亦即是说，以下这两个结构的分别在哪里？如何用代数表达这不同？

(9)

这就像问 $0...9 \times 0...9$ 跟 $00...99$ 的分别（基本上没有分别，它们是 isomorphic）。

类似地，

$$\{\text{John, Mary}\} \times \{\text{human, god, worm}\} \tag{10}$$

跟

$$\{\text{John is human , Mary is human , ...}\} \tag{11}$$

等 $2 \times 3 = 6$ 个命题 也是同构的。但前者是由两组不同的概念结合而成，它的成分可以被 ∀ 或 ∃ 量化；后者是 命题逻辑，命题是不可分割的，也不可以拆开来量化。

但由于 ···· ∈ 非交换自由群（最少结构的群），它没有像 $a \cdot b = b \cdot a$ 那样的对称性公式。

最后我得到了「命题是由概念原子构成」的以下条件：

Atomic Condition (AC). *Each proposition P is made up of K atoms:*

$$P_i = a_{i1} \cdot ... \cdot a_{iK}$$

where optionally some atoms are copied to other locations (with a non-linear transformation τ, if they are copied to the output layer) via:

$$a_{ih} = a_{jk} \quad \textit{or} \quad a_{ih} = \tau(a_{jk})$$

and the transformation τ has to accord with ∀ or ∃ as adjunctions to a substitution functor.

其实 τ 只需要是连续函数，就可以符合上述条件。∀ 和 ∃ 作为伴随函子 的范畴论描述 比较复杂，我们会在附录里解释。

在 范畴逻辑 里面有 Beck-Chevalley 条件和 Frobenius 条件，或许是我们所需的对称性？但细看之后，发觉还是不能解决问题..... For completeness，我还是描述一下，没兴趣的可以略过。

首先考虑比较容易明白的 Frobenius 条件。在逻辑上，它等于说：

$$\exists x.[\phi \wedge \psi(x)] \equiv \phi \wedge \exists x.\psi(x). \tag{12}$$

由于 经典逻辑 AI 普遍使用 $\forall$ 而忽略 $\exists$，我将上式改写成：

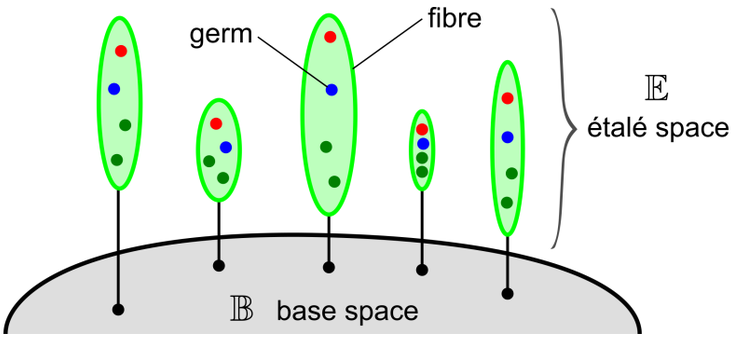
$$\forall x.[\phi \vee \psi(x)] \equiv \phi \vee \forall x.\psi(x). \tag{13}$$

但问题是，(13) 式的左边和右边，其对应的神经网络 (6) 是一样的（看不出有分别）。也就是说这个差别可能太 subtle 了，它并不影响我们实际 implement 的神经网络。

在逻辑里，任何变量 例如 x, y 等，必须被 $\forall$ 或 $\exists$ quantify，否则不成为合法的句子。所以 表达 谓词结构的对称性，也很可能要涉及 $\forall$ 或 $\exists$.

以前说过，谓词逻辑 带来 fibration 或 indexing 结构。Beck-Chevalley 和 Frobenius 条件 基本上是说，这 纤维结构 是 "preserved by re-indexing functors".

这是 fibration 结构的示意图：



(14)

这整个结构 叫 bundle，而 sheaf 是 bundle 加上某个特殊的 拓扑结构。

在 (A, f) 和 (B, g) 两个 bundle 之上可以定义 fibred product of A and B over I, 记作 $A \times_I B$:

$$\begin{array}{ccc} A \times B & \xrightarrow{\quad q \quad} & B \\ {\scriptstyle p}\downarrow & \searrow^{h} & \downarrow{\scriptstyle g} \\ A & \xrightarrow[\quad f \quad]{} & I \end{array} \tag{15}$$

其中 $h = f \circ p = g \circ q$. 这也是一个 pullback.

Beck-Chevalley 条件是说 下面这幅图 commute：

$$\begin{array}{ccc} K \times J & \xrightarrow{\quad u \times id \quad} & I \times J \\ {\scriptstyle \pi}\downarrow & & \downarrow{\scriptstyle \pi} \\ K & \xrightarrow[\quad u \quad]{} & I \end{array} \tag{16}$$

其中 π 就是代表 量词 $\forall$ 或 $\exists$ 的 投影，它们是 weakening map π^* 的伴随映射。

Beck-Chevalley 条件并不完全是空洞的；它有可能不成立。有一个反例是 Pitts 提出的：考虑 $X \times Y$，其中 $X = Y = \mathbb{N} \cup \{\infty\}$ 亦即 自然数加上 ∞ 作为 top element；但 Y 是用 discrete order，亦即所有 order 都是 =. A 是 $X \times Y$ 上的关系：$A = \{(x, y) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \mid x \leq y\}$. 那么 $\exists y.(x, y) \in A$ 会是整个 X 集合。如果考虑 DCPO 范畴，我们要求 fibration of Scott-closed subsets (ordered by inclusion) over DCPO. $\exists y.A$ 的 Scott closure 的条件是 它是一个 lower set closed under directed joins; 而这个 Scott closure 条件似乎不成立，因而导致 图 (16) 不 commute.（我对 Scott closure 的细节不太理解）

Lawvere 的工作将 Beck-Chevalley 条件变得更一般化：「简单」的 $\forall$ 和 $\exists$ 量词 是 weakening functor π^*（基于笛卡尔积）的伴随函子，但 Lawvere 将它扩充到任何 substitution functor u^*.