\bigcirc

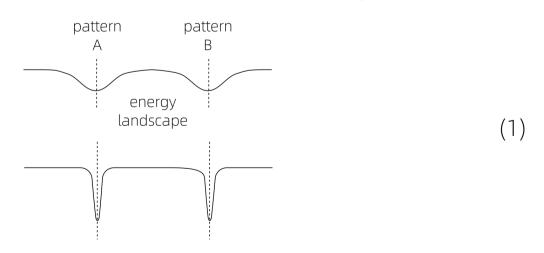
AGI 大统一理论

0 综述

- · 大统一理论是在 强化学习 的框架下进行的,这是以 Richard Sutton 为代表人物 提出的理论框架。
- •在强化学习里最辣手的一个问题,就是如何储存和计算所有状态之上的概率分布。对AGI来说,状态=思维空间。我们需要的是所有可能的思维之上的概率分布,而这是AGI的一个硬性需求,无法避免。由于思维空间是高维的向量空间,它上面的概率分布是一个庞大的mathematical object,很难在计算机上表示。如果用神经网络表示,则问题是如何对这个概率分布进行采样(sampling),在神经网络里,这是很困难的。
- Hopfield 网络的权重 定义了一个 能量地势 (energy landscape), 它可以看成是一个 implicit 的 概率分布。透过 Hopfield 网络的 learning,可以改变这个概率分布。但这需要修改 Hopfield 网络的算法,将能量诠释成概率,而这正是 Boltzmann machine.
- 根据 "Hopfield Network is All You Need" 论文,现代 Hopfield 网络的 state update rule 跟 Transformer 重合¹。换句话说,每执行一次Transformer,就会趋向 Hopfield 的能量最低点。
- Transformer 的 softmax 可以看成是 **大脑**中某种 "winner-takes-all" 机制。从这个角度,可以诠释大脑思考的机制。
- 我最新的论文 提出,Transformer 具有 逻辑结构,可以在逻辑基础上建立 AGI.

1 Modern Hopfield networks

在经典 Hopfield 网络里,当 A 和 B 两个 patterns 太靠近的时候,它们会互相干扰,导致可以储存的 patterns 数量不大。现代 Hopfield 网络 改变 Hamiltonian 能量函数,令干扰减弱,可以储存数量更多的 patterns:



2 大脑

¹注意这是 state update rule 而不是 learning update rule. 前者 更改 Hopfield 网络的 激活 状态;后者 更改 Hopfield 网络的权重 / 记忆。