

#### Các tiêu chí đánh giá BTL4 : Board Game

Nhóm sinh viên có thể chọn Game engine bất kì để hiện thực game (nên chọn có hỗ trợ 3D để chuẩn bị cho BTL5)

Nhóm sinh viên chọn game dạng board (không dễ) có luật chơi rõ ràng và cần có chiến thuật để chơi tốt

Phần bắt buộc:

+ AI: (5đ)

- Có chế độ play với NonPlayer (tối thiểu chơi random): +1đ
- Dùng giải thuật minimax hoặc alpha-beta hoặc MCTS (monte carlo tree search) đúng: +3đ
- Thể hiện được nhiều hơn 1 cấp độ chơi (độ khó) của NonPlayer: +1đ

+ Network: (4đ)

- Có thể kết nối với người chơi khác qua mạng để chơi PvsP (người chơi đấu với nhau): +4đ

+ Menu: (1đ)

- Menu có continue (để chơi tiếp khi đang chơi tạm dừng) và tính năng đó có thể thực thi được: +1đ

Phần thưởng:

- + Có dùng Học máy
- + Có nhiều hơn 1 đối thủ là NonPlayer (VD game cờ nhảy có 3 người chơi)

Phần thưởng đặc biệt: Nhóm có game ấn tượng nhất sẽ được cộng điểm môn học.