

Proyecto Gestión de biblioteca.

1 TEMA

La propuesta consiste en crear una aplicación web que permita reproducir algunas funciones de gestión de una biblioteca.

Se usarán las herramientas de programación en lenguajes html5, css3, javascript.

2 FUNCIONALIDADES

Se pretende que la aplicación permita realizar estas funciones:

- Agregar libros a la biblioteca. Cada libro tendrá un título, autor, ISBN, tema, stock y precio.
- Verificar si un libro (ISBN) está en la biblioteca.
- Verificar stock de libros.
- Vender un libro.

3 FUNCIONAMIENTO

Se pretende que la aplicación tenga este funcionamiento:

- Al ingresar un nuevo libro a la biblioteca se muestre en pantalla un recuadro con los datos del libro, además en un array tendremos un registro de los ISBN de los distintos libros.
- Cuando se venda un libro se deberá chequear que primeramente exista stock suficiente como para hacerlo, y al momento de efectuar la venta se dará de baja una unidad al stock correspondiente.
- Se debe diferenciar mediante un color los libros según el tema a que pertenezca.
- Si un libro no tiene stock disponible la información del libro no debe aparecer en la pantalla, en el momento que se le agregue stock se volverá a mostrar.