

# Cazuri de utilizare

|                      |  |
|----------------------|--|
| Nume                 | Autentificare coechipier   |
| Actor                | Coechipier   |
| Precondiții          |  |
| Postcondiții         | - Coechipierul este autentificat în aplicație.   |
| Scenariu normal      | 1. Utilizatorul își introduce numele și parola, și apasă butonul de autentificare. 2. Sistemul afișează pagina corespunzătoare unui coechipier autentificat (conține: lista membrilor eliminați, și butonul „investighează corp”)  |
| Scenarii alternative | scenariu alternativ 1 (de excepție): Numele utilizatorului este nevalid. 2a. Sistemul afișează un mesaj de eroare, și solicită reintroducerea datelor. 2a. 1. Utilizatorul reintroduce datele corecte. Se revine la punctul 2. scenariu alternativ 2 (de excepție): Parola utilizatorului este nevalidă. 2b. Sistemul afișează un mesaj de eroare, și solicită reintroducerea datelor. 2b. 1. Utilizatorul reintroduce datele corecte. Se revine la punctul 2. |

|                      |  |
|----------------------|--|
| Nume                 | Autentificare impostor   |
| Actor                | Impostor   |
| Precondiții          |  |
| Postcondiții         | - Impostorul este autentificat în aplicație.   |
| Scenariu normal      | 1. Utilizatorul își introduce numele și parola, și apasă butonul de autentificare. 2. Sistemul afișează pagina corespunzătoare unui impostor autentificat (conține: lista membrilor eliminați, butonul „investighează corp”, lista membrilor vii, și butonul „elimină membru”)   |
| Scenarii alternative | scenariu alternativ 1 (de excepție): Numele utilizatorului este nevalid. 2a. Sistemul afișează un mesaj de eroare, și solicită reintroducerea datelor. 2a. 1. Utilizatorul reintroduce datele corecte. Se revine la punctul 2. scenariu alternativ 2 (de excepție): Parola utilizatorului este nevalidă. 2b. Sistemul afișează un mesaj de eroare, și solicită reintroducerea datelor. 2b. 1. Utilizatorul reintroduce datele corecte. Se revine la punctul 2. |

|             |                            |
|-------------|----------------------------|
| Nume        | Deautentificare coechipier |
| Actor       | Coechipier                 |
| Precondiții |                            |
|             |                            |

|                      |   |
|----------------------|---|
| Postcondiții         | - Coechipierul este autentificat în aplicație.  |
| Scenariu normal      | 1. Utilizatorul apasă butonul de deautentificare. 2. Sistemul închide fereastra aplicației. |
| Scenarii alternative |   |

|                      |   |
|----------------------|---|
| Nume                 | Creștere număr de sarcini completate de către coechipier cu 1   |
| Actor                | Coechipier  |
| Precondiții          | - Coechipierul este autentificat în aplicație.  |
| Postcondiții         | - Numărul de sarcini completate de către coechipier este mai mare cu 1.   |
| Scenariu normal      | 1. Utilizatorul apasă butonul pentru creșterea numărului de sarcini completate. 2. Sistemul actualizează numărul de sarcini completate pentru utilizator. |
| Scenarii alternative |   |

|                      |  |
|----------------------|--|
| Nume                 | Investigare corp de către coechipier   |
| Actor                | Coechipier   |
| Precondiții          | - Coechipierul este autentificat în aplicație.   |
| Postcondiții         | - Statusul unui membru al echipajului este schimbat din „Eliminat” în „Investigat”.  |
| Scenariu normal      | 1. Utilizatorul alege un membru al echipajului din lista membrilor eliminați, și optează pentru investigarea lui. 2. Sistemul actualizează status-ul membrului, și actualizează lista membrilor eliminați. |
| Scenarii alternative |  |

|                      |  |
|----------------------|--|
| Nume                 | Eliminare membru de către impostor   |
| Actor                | Impostor   |
| Precondiții          | - Impostorul este autentificat în aplicație.   |
| Postcondiții         | - Statusul unui membru al echipajului este schimbat din „Viu” în „Eliminat”.   |
| Scenariu normal      | 1. Utilizatorul alege un membru al echipajului din lista membrilor vii, și optează pentru eliminarea lui. 2. Sistemul actualizează status-ul membrului, și actualizează lista membrilor vii, și lista membrilor eliminați. |
| Scenarii alternative | scenariu alternativ 1 (de excepție): Membrul ales este și el un impostor. 2a. Sistemul afișează un mesaj de eroare, și solicită  |

alegerea unui alt membru al echipajului. 2a. 1. Utilizatorul alege un alt membru al echipei. Se revine la punctul 1.