Задачник

модуль 1 (вывод на консоль)

1. \*Создать приложение, которое выводит на консоль фразу:

“To be

or not

to be!”

\Shakespeare\

1. \*Создать приложение, которое выводит информацию о книге, в следующем формате:

Name : “The war and the peace”

Avtor : L.N. Tolstoj

Izdatelstvo: Piter

Pages : 500

1. \*Создать приложение, которое выводит информацию о папке, в следующем формате:

Name - PP-12-1

Creator - student

Size - 50MB

Path - D:\Academy\PP-12-1

1. \*Создать приложение, которое выводит адрес человека, в следующем формате:

City ------------ Ukraine

Street ---------- “Karl marks” avenu

House ---------- 101

Flat ------------- 45

1. \*Создать приложение, которое выводит информацию о студенте, в следующем формате:

Vasa FirstName

Pupkin LastName

25 Age

student of Status

computer academy “STEP”

1. \*Создать приложение, которое выводит на экран следующую таблицу:

+-----------------------------------------------------------------------------------------------+

| Vrema dna |

+------------------------------+----------------------------+----------------------------------+

| Utro | Den | Vecher |

+------------------------------+----------------------------+----------------------------------+

1. \*Создать приложение, которое выводит на экран следующую таблицу:

+-----------------------------------------------------------------------------------------------+

| Vremena goda |

+---------------------+------------------------+------------------------+---------------------+

| Zima | Vesna | Leto | Osen |

+---------------------+------------------------+------------------------+---------------------+

1. \*\*Создать приложение, которое выводит на консоль фразу:

“U lukomor’a dub zelenij,

Zlataya zep na dupe tom,

I dnem i nochju kot uchenij

vse hodit po cepi krugom”

Сопроводить каждую новую строчку тройным звуковым сигналом

1. \*\*Создать приложение, которое выводит на консоль фразу:

“Lish u teba poet

Krilatij slova zvuk,

hvataet na letu

I zakreplaet vdrug –

To tomnij bred dushi,

to trav neasnij zapah”

Сопроводить каждую новую строчку звуковым сигналом

1. \*\*\*Создать приложение, которое выводит на экран следующую таблицу:

╔════════════════════════════════════════════╗

║ Vremena goda ║

╠═════════╦═══════════╦═══════════╦══════════╣

║ Zima ║ Vesna ║ Leto ║ Osen ║

╚═════════╩═══════════╩═══════════╩══════════╝

Подсказка:

Рекомедуем выполнить следующий пример

cout<<"\n"<<(char)201<<(char)205<<(char)205<<(char)187;

Необходимые символы находятся в дипазоне от 179 до 218

1. \*\*Создать приложение, которое выводит на экран следующую таблицу:

+---------------------+-------------------------------------------------+

| Simvol | Opisanie |

+---------------------+-------------------------------------------------+

| \n | Perehod no novuyu stroku |

+---------------------+-------------------------------------------------+

| \r | Vozvrat karretki |

+---------------------+-------------------------------------------------+

| \a | Podacha zvukovogo signala |

+---------------------+-------------------------------------------------+

| \b | Zateret odin simvol |

+---------------------+-------------------------------------------------+

| \t | Tabulacia |

+---------------------+-------------------------------------------------+

| \\ | Vivod \ |

+---------------------+-------------------------------------------------+

| \’ | Vivod \’ |

+---------------------+-------------------------------------------------+

| \” | Vivod \” |

+---------------------+-------------------------------------------------+

1. \*\*\*Разработать приложение, которое выводит на консоль корабль (рисунок из символов)
2. \*Разработать приложение, которое выводит на консоль ромб (рисунок из символов)
3. \*Разработать приложение, которое выводит на консоль домик (рисунок из символов)
4. \*\*\*Разработать приложение, которое выводит на консоль пейзаж (рисунок из символов)
5. \*\*Разработать приложение, которое выводит на консоль круг (рисунок из символов)
6. \*\*Разработать приложение, которое выводит на консоль круг, вписанный в квадрат (рисунок из символов)
7. \*\*Разработать приложение, которое выводит на консоль машинку (рисунок из символов)
8. \*\*\*Разработать приложение, которое выводит на консоль следующий текст:

/\*Eto prostejshaja

programma\*/

#include <iostream>

using namespace std;

void main()

{

cout<<”\nHello world”;

}

1. \*\*\*Разработать приложение, которое выводит на консоль следующий текст:

#include <iostream> //eto biblioteka

using namespace std;

void main()

{

cout<<”\n\a\a\nHello world”;

}

1. \*Разработать приложение, которое выводит на консоль следующий текст:

cout<<”C\:Program Files\VS2005”

1. \*\*\*Разработать приложение, которое выводит на консоль следующий текст:

#include <iostream>

using namespace std;

void main()

{

cout<<”Sozdavajte svoi proecti v papke: ”;

cout<<”D:\Academy”;

}

1. \*Разработать приложение, которое выводит на консоль следующий текст:

cout<<”C\:Program Files\VS2005”