1. \*В одномерном массиве, заполненном случайными числами, определить минимальный и максимальный элементы
2. \*\*\*Сжать(сдвинуть элементы) массив, удалив из него все 0, и заполнить освободившиеся справа элементы значениями -1;
3. \*\*\*Создайте одномерный массив. Заполните его случайными числами и покажите на экран. Пользователь выбирает количество сдвигов и положение (влево, вправо). Выполнить сдвиг массива и показать на экран полученный результат. Сдвиг циклический.

Например, если мы имеем следующий массив

1 2 0 4 6 7 9

и пользователь выбрал сдвиг на 2 разряда влево, то мы получим

0 4 6 7 9 1 2