1. Для матрицы размером NxM(N и M пользователь вводит вручную) вывести на экран все седловые точки. ( Элемент матрицы называется седловой точкой, если он является наименьшим в своей строке и одновременно наибольшим в своем столбце или наоборот.)
2. Предположим что, характеристикой строки целочисленной матрицы является сумма ее положительных четных элементов. Переставляя строки заданной матрицы, расположить их в соответствии с ростом характеристик.

Размерность матрицы вводится пользователем, а заполняется случайными числами в диапазоне (-50 : 50)