Задание 1. Создать базовый класс «Домашнее животное» и производные классы «Собака», «Кошка», «Попугай». С помощью конструктора установить имя каждого животного и его характеристики.

Поля домашнего животного:

* Кличка, Возраст, Вес,
* Голлос()

Поля млекопитающих:

* Количество лап

Специализация для котов и собак

* Голос()

Птицы

* Количество крыльев
* Тип клюва
* Голос()

Обязательно для каждого класса создать конструкторы по умолчанию, конструкторы задания начальных значений, конструктор копирования. (За каждый отсутствующий конструктор будет сниматься балл)