# SPLOŠNA NAVODILA

# Izdelava IS

**Osnovne informacije:**

skupina: 3 dijaki (1 vzdrževalec informacijskih sistemov + 2 razvijalca) + mentor(učitelj)

predviden čas dela: 6 tednov

**Cilj:**

* izdelava spletne aplikacije s podatkovno bazo z uporabo sistema za verzije (Git Hub)
* postavitev aplikacije na strežniku z OS linux in postavitev v javno domeno

# Naloge po vlogah

vzdrževalec IS:

* namestitev programske opreme na virtualnem računalniku (operacijski sistem - linux, SUPB - poljubno, spletni strežnik - poljubno)
* konfiguracija programske opreme
* vzpostavitev prostora za hranjenje verzij in teamsko delo (Git Hub)
* izdelava PB
* vstavljanje testnih podatkov
* postavitev javne domene
* dokumentacija
  + nameščanja in konfiguracije strežnika
  + programske rešitve

razvijalca:

* specifikacije sistema
* načrtovanje PB
  + hranjenje podatkov v najmanj 4 tabelah
* načrtovanje spletne aplikacije
* izdelava spletne aplikacije
  + najmanj 5 podstrani
  + prijava v sistem z najmanj dvema vrstama uporabnikov
  + všečna oblika
  + preprosta uporaba za delo podatki (vstavljanje, brisanje, spreminjanje)
* testiranje spletne aplikacije

vsi:

* dnevno poročilo - kaj ste naredili na posamezen dan - vsak član skupine napiše za sebe datum + natančno poročilo kaj je delal, kaj je naredil, česa mu ni uspelo narediti, zakaj mu ni uspelo
* hranjenje vseh verzij spletne aplikacije in skupna raba celotnega projekta na Git Hubu

# VSEBINSKA NAVODILA

Izdelajte spletno aplikacijo za podporo šolskega dela na daljavo. Sistem naj omogoča tri poglede:

administrator

* vpis / popravljanje / brisanje predmetov (najmanj 10),
* vpis / popravljanje / brisanje učiteljev (najmanj 20) in določanje, kateri učitelji poučujejo katere predmete (obstajati morajo predmeti, ki jih poučuje več učiteljev in učitelji, ki poučujejo več predmetov)
* vpis / popravljanje / brisanje učencev (najmanj 100) in določanje, kateri učenci obiskujejo katere predmete (vsi ucčenci morajo obiskovati več kot enega)
* podatke lahko vpišete direktno v bazo, ne glede na to pa mora aplikacija omogočati vso zgoraj navedeno funkcionalnost

učitelj

* ima možnost nalaganja in brisanja gradiv za izbrani predmet (samo za predmete, ki jih poučuje)
* ima možnost pregledovanja nalog, ki so jih učenci oddali za izbrani predmet

učenec

* možnost registracije ter urejanja profila
* možnost določanja seznama predmetov, ki jih obiskuje in popravkov seznama
* vpogled v gradiva izbranega predmeta s seznama
* možnost oddaje nalog pri predmetih s seznama, pri čemer mora sistem poskrbeti, da bo datoteka na strežniku shranjena z imenom *Priimek Ime – Naslov naloge* in ustrezno končnico, ponovna oddaja naj povozi prejšnjo datoteko (če učenec to potrdi!)