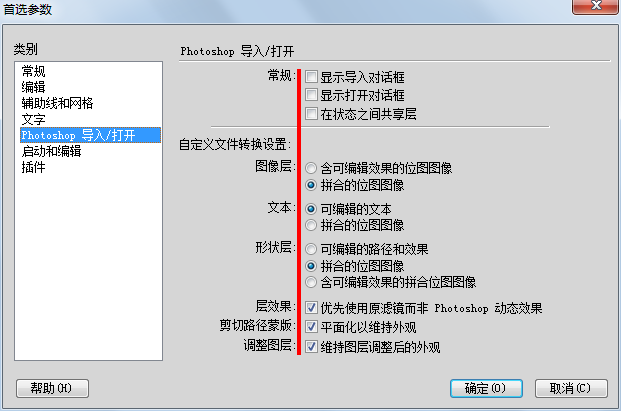
UI制作工具准备篇

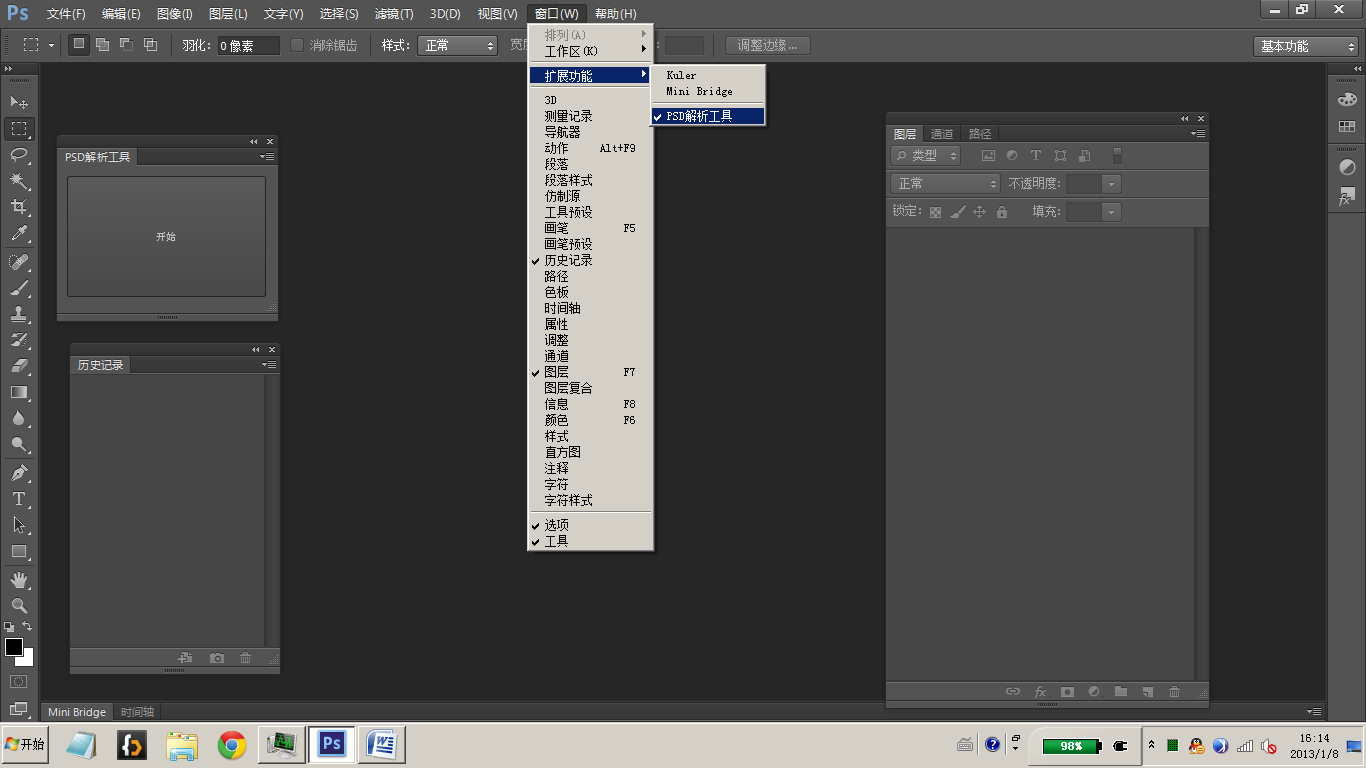
1. 先安装Adobe Photoshop CS6，再安装Adobe Fireworks CS6.请注意安装顺序，安装Flash CS5.5以上版本。
2. 设置Fireworks。
3. 关闭Fireworks中PSD文件导入对话面板。（编辑->首选参数->Photoshop 导入/打开）



1. 将PsdParser.jsx部署到Fireworks安装目录下Configuration/Commands下。
2. 部署Photoshop面板插件到Photoshop安装目录下的Plug-ins/Panels下。（需解压缩）



从Photoshop菜单栏中，窗口->扩展功能->PSD解析工具打开面板。



1. 将公共资源提取.jsfl和资源打包脚本.jsfl放置在目录下（windows7）C:\Users\[userName]\AppData\Local\Adobe\Flash CS5.5\zh\_CN\Configuration\Commands
2. 将Setting\PSD2SWF.ini部署至PSD文件目录下。



在该文件中可设置生成PSD文件解析产生的Skin文件模板，Skin文件保存路径，资源打包过程中的Fla、Swf、Swc文件保存路径（使用绝对路径）。

1. 将Tool\PanelPreviewer.swf部署至PSD文件目录下。