

Метод решения

1) Метод Ньютона, задается вектором начальных приближений \bar{x} для оценки следующего итерации используется следующее преобразование:

$$\bar{x}_{(k+1)} = \bar{x}_k + \bar{X}_k$$

$$\bar{x}_{(k+1)} = \bar{x}_k + \int (\bar{x}_k) f_i(\bar{x}_k), \text{ где } f_i - \text{ матрица обратимая матрице якоби}$$

2) Метод простой итерации. аналогичен методу для одноточечных уравнений

Задается вектор начальных приближений. Использование СЛАУ предполагается к эквивалентному виду. Если итерационный процесс сходится, то

$$M_{ij} = \max_j \left| \frac{\partial f_k}{\partial x_j} \right| \quad \| M \| \leq 1$$

$$\begin{cases} \bar{x}_1^{(0)} = \psi_1(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \\ \bar{x}_2^{(0)} = \psi_2(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \\ \vdots \\ \bar{x}_n^{(0)} = \psi_n(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)}) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \bar{x}_1^{(1)} = \psi_1(x_1^{(0)}, x_2^{(1)}, \dots, x_n^{(1)}) \\ \bar{x}_2^{(1)} = \psi_2(x_1^{(1)}, x_2^{(1)}, \dots, x_n^{(1)}) \\ \vdots \\ \bar{x}_n^{(1)} = \psi_n(x_1^{(1)}, x_2^{(1)}, \dots, x_n^{(1)}) \end{cases}$$

Скорость сходимости метода сильно зависит от вида конкретно подобранных функций ψ_i , которые должны сдвигаться

удовлетворять условиям эквивалентности к исходной системе, а так же обеспечить сходимость итеративного процесса

(Посмотрите пример в случае 1-го критерия ур-ий)

Для темы 2. Лаб работ 1 Решение линейн. ур-ий

2. Итерационные методы решения линейных ур-ий

3. Комбинированные методы решения

4. Решение систем линейн. ур-ий

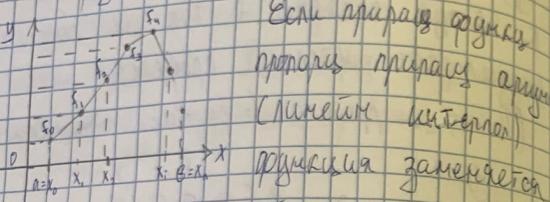
10.10.22

Тема 3. Интерполяцияи аппроксимация

Основные понятия и определения

Интерполяция - восстановление функции на заданном интервале по известным её значениям. В частичном смысле тоже, прилаг

её формулы



Если приравнять формулу прямой промежутку аргумента (линейному интервалу) формула заменяется

планиграф, состоящей из отрезков прямой соединяющей пары соседних значений. Интервал заменяется в построении по таблице значений формулы её библиотек. Чаще всего многочлены (полиномы) степени не 1 меньше чем число заданных значений. Тогда формула для построения такого многочлена называется интервал формулами (формулами Ньютона, Стирлинга, Бесселя)

Задача интерполяции задачи:

на отрезке $A B$ заданы $m+1$

точки x_i (x_0, \dots, x_n) называемые

узлами интервалов и значение методом

формулы $f(x)$ в этих точках,

$$f(x_0) = y_0, \quad f(x_1) = y_1, \quad f(x_n) = y_n.$$

Требуется построить кривую, проходящую через заданные значения $F(x)$ приближенно в узлах интервалов.

То же значение, что и $f(x)$

$$F(x_0) = y_0, \quad F(x_1) = y_1, \quad F(x_n) = y_n.$$

Геометрически это означает, что требуется найти некоторую кривую определенного типа проходящую через заданный набор (x_i, y_i) где $i = 0, \dots, n$

В такой постановке задача интерполяции может иметь бесчисленное множество решений либо же иметь единственный.

Однако задача становится однозначной разрешимой если вместо $F(x)$ исполь- зовать полином $P_n(x)$ степени не выше n удовлетворяющий условиям

Все же оно же задача разделяется на локальные и глобальные.

34

В случае локальной (сплайна) ма
терией интервале $[x_i; x_{i+1}]$ строится
отдельный полином

$$f_1[x_i; x_j]$$

$$f_2[x_1; x_2]$$

$$f_n[x_m; x_n]$$

В случае глобальной интерполяции симметрическим полиномом на всём интервале
то при этом неизвестный полином
представляется интерполяционным полиномом

Апроксимация

Апроксимация функции заданы в
приближении замене заданной функции
 $f(x)$ некоторой функцией $p(x)$
так чтобы отклонение $p(x)$ от $f(x)$
было наименьшим

y

↑

Функция $\psi(x)$ назыв
апроксимир.

Необходимость аппроксим
функции возникает

в двух случаях $f(x)$ имеет сложное
аналит. описание вычисление Трудоси
при её использовании. Анализ, описание
меньшестно, при этом необходимо
иметь анализ описание производимо
представляемое $f(x)$.

Обично для аппроксим. использ
классам самых простых функций

1) Линейные комбинации функций

то есть функции из классов полиномов
 $[x_i; x_j]$ не выше n (аппроксим. алгоритм
многочленом заданной степени)

2) Линейные комбинации функций $\sin(a_k x), \cos(a_k x)$ (аппроксим. тригонометрическим многочленом или отрезок ряда Фурье)

35

23

36

- 3) Комбін зважені руки та с
важливостями
6. Розгляде
критерій симетрії як з умови
- 1) Гомогість завдання заснована на
руки та таблиця
 - 2) Сума вагових ступенів значені
шкільної та таблиці мінімальна
(внутрішній середньоквадратичний дисперсія.)
 - 3) Максимальне по ваговій величині
из вагованих значеній шкільної та
таблиці мінімальна
(внутрішній равномерний дисперсія.)

Мономіальній поліном

Мономіальній поліном Лагранжа

Пусть на отрезку AB задані $n+1$
згадані зразки аргумента $x_0, x_1, \dots, x_i, x_n$
та відомі зразки функції $f(x) = y$
кофіцієнтами

$$f(x_0) = y_0, \dots$$

Требається побудувати поліном $L_n(x)$
в степені не більше n , іменованій
в задачах узлах та все значенія,
що відповідають. Важко використати
рівність $L_n(x) = L_0(x) + L_1(x)x_1 + \dots + L_n(x)$, где
 $L_i(x)$ поліном в степені i

$$\begin{cases} L_i(x_k) = y_k, & \text{if } i=k \\ L_i(x_k) = 0, & \text{if } i \neq k \end{cases}$$

Так як некомп'ютерно обирається
в поліном в n формах

x_0, x_1, \dots, x_n . Тоді він має виг

$$L_i(x) = L_i(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \dots$$

$$(x - x_n) \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = x_i \\ L_i(x_i) = y_i \end{array} \right.$$

$$y_i = C_i(x_i - x_0)(x_i - x_1) \dots (x_i - x_n)$$

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)}{(x_i - x_0)(x_i - x_1) \dots (x_i - x_n)}$$

мінімальний поліном Лагранжа

37

Как показывают расчеты, методом Лагранжа ищут малую погрешность при недостаточном количестве узлов ($n \leq 20$). При большем n метод Лагранжа не сходится (погрешность не убывает с ростом n).

Частный случай $n=1$ имеет линейное выражение:

$$L_1(x) = y_0 \frac{x-x_1}{x_0-x_1} + y_1 \frac{x-x_0}{x_1-x_0}$$

$$n=2 \quad L_2(x) = y_0 \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} + y_1 \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} + y_2 \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)}$$

$$n=3 \quad L_3(x) = y_0 \frac{(x-x_1)(x-x_2)(x-x_3)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)(x_0-x_3)} + y_1 \frac{(x-x_0)(x-x_2)(x-x_3)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)(x_1-x_3)} + y_2 \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_3)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)(x_2-x_3)} + y_3 \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)}{(x_3-x_0)(x_3-x_1)(x_3-x_2)}$$

Интерполяционная формула Ньютона

Пусть в ряде стоящих точек $x_i = x_0 + ih$, где h — шаг интерполяции.

Заданы значения $y_i = f(x_i)$ для функции $y = f(x)$. Требуется подобрать полином степени не выше n

$$P_n(x) ?$$

Введём понятия разности для последовательности y_i : $\Delta y_i = y_{i+1} - y_i$

$$\Delta^2 y_i = \Delta(\Delta y_i) = \Delta y_{i+1} - \Delta y_i$$

$$\Delta^n y_i - \Delta^{n-1} y_i = \Delta^{n-1} y_{i+1} - \Delta^{n-1} y_i$$

$$\text{Тогда } \Delta^m P_n(x) = \Delta^m y_0, \quad m = 0, 1, \dots, n$$

Опуская вычленки дроби, получим

получим 1-й интерполяционную формулу Ньютона

$$P_n(x) = y_0 + q \Delta y_0 + \frac{q(q+1)}{2} \Delta^2 y_0 + \dots + \frac{q(q+1) \dots (q-n+1)}{n!} \Delta^n y_0$$

$\eta = \frac{x - x_0}{n}$ - η -число шагов интерполяции
от начальной x_0 до точки x

Данная формула используется для интерполяции в окрестности шага x_0 , где η по лабс. величина мало

В частном случае: $n=1$ - линейная
формула интерполяции

$$P_1(x) = y_0 + q \Delta y_0 \quad P_1(x) = y_0 + q \Delta y_0 + \frac{q(q+1)}{2} \Delta^2 y_0$$

Вторая интерполяционная формула

Ньютона

Применяется в общем случае для любых

$$P_n(x) = y_0 + q \Delta y_{n-1} + \frac{q(q+1)}{2!} \Delta^2 y_{n-2} + \dots + \frac{q(q+1)\dots(q+n-1)}{n!} \Delta^n y_0$$

- 1) Интерполяц. формула используется
в 1) интерполяции вперед - по логоту, а
2) для интерполяций назад - против логоту

Интерполяционные формулы

Гаусса

Пусть точка x лежит в окрестности
середины интервала I содержит $2n+1$
равнодistantных с шагом h точек и
для функции $y=f(x)$ известны
её значения в этих узлах

$$x_i = x_0 + ih \quad i = 0, 1, 2, \dots, 2n$$

Требуется построить полином $f(x)$
степенью не выше $2n$, такой что

$$P(x_i) = y_i$$

Интерполяц. формула удобнее всего

требованиям удовлетворяет как 1-ая

интерполяц. формула Гаусса

$$P_n(x) = y_0 + q \Delta y_0 + \frac{q(q-1)}{2!} \Delta^2 y_{-1} + \frac{q(q-1)(q+1)}{3!} \Delta^3 y_{-2} + \dots + \frac{(q-n+1)\dots(q-n)}{(2n)!} \Delta^{2n} y_{-n}$$

$$P_n(x) = y_0 + q \Delta y_{-1} + \frac{q(q-1)}{2!} \Delta^2 y_{-2} + \frac{(q+1)q(q-1)}{3!} \Delta^3 y_{-3} + \dots$$

Интерполяционная формула

Стирлинга

42

Задача 6 среднее приближенное

формула Гаусса получим формулу (см. уравнение)

$$P_n(x) = y_0 + \frac{\Delta y}{2} y_1 + \frac{q(q-1)}{2!} \cdot \frac{\Delta^2 y_0 + \Delta^2 y_1}{2} + \dots + \frac{q^2(q^2-1)}{4!} y_2 + \dots + \frac{q(q^2-1)(q^2-2)\dots(q^2-(n+1)^2)}{(2n)!} \cdot \frac{\Delta^{2n} y_{-n}}{2} + \frac{q^2(q-1)(q-2)\dots(q-(n+1)^2)}{(2n+1)!} \cdot \frac{\Delta^{2n+1} y_{-n}}{2}$$

Интерполяционная формула

Бесселя

$$P_n(x) = \frac{y_0 + y_{-1}}{2} + \left(q - \frac{1}{2}\right) \Delta y_0 + \frac{q(q-1)}{2!} \cdot \frac{\Delta^2 y_0 + \Delta^2 y_1}{2} + \dots + \frac{\left(q - \frac{1}{2}\right) q(q-1)}{3!} \Delta^3 y_1 + \frac{q(q-1)(q+1)(q-2)}{4!} \cdot \frac{\Delta^4 y_2 + \Delta^4 y_1}{2} + \dots + \frac{q(q-1)(q+1)(q-2)(q+2)\dots(q-n)(q+n-1)}{(2n)!} \cdot \frac{\Delta^{2n} y_{-n} + \Delta^{2n} y_{-(n-1)}}{2} + \frac{\left(q - \frac{1}{2}\right) q(q-1)(q+1)(q-2)(q+2)\dots(q-n)(q+n-1)}{(2n+1)!} \cdot \frac{\Delta^{2n+1} y_{-n}}{2}$$

Формула Стирлинга для интерполяции при значении $q \approx 0$. На практике

$$|q| \leq 0,25$$

Формула Бесселя использует для интерполяции при $q \approx 0,5$. На практике $0,25 \leq |q| \leq 0,75$

В том случае когда $q = 0,5$

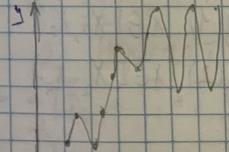
формула Бесселя может быть представлена в следующем виде:

$$P_n(x) = \frac{y_0 + y_{-1}}{2} + \frac{1}{8} \cdot \frac{\Delta^2 y_0 + \Delta^2 y_1}{2} + \frac{3}{128} \cdot \frac{\Delta^4 y_2 + \Delta^4 y_1}{2} + \dots + (-1)^n \frac{(1 \cdot 3 \cdot 5 \dots (2n-1))}{(2n)!} \cdot \frac{\Delta^{2n} y_{-n} + \Delta^{2n} y_{-(n-1)}}{2}$$

Изгивается формула интерполяции на схеме

III Интерполяционные сплайны

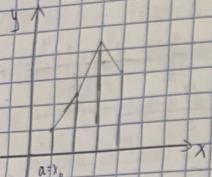
При интерполяции большого числа узлов (≥ 50) необходимо работать с многочленами высокой степени, что приводит к проблемам многочленов между узлами схемы



Поэтому на практике для большого количества узлов используется локальная интерполяция сплайнами высокими многочленами

Кубик

Кусочно-линейная интерполяция

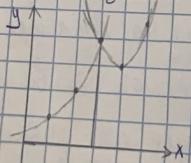


$$f(x) = \begin{cases} f(1) & x \in [x_0, x_1] \\ f(2) & x \in [x_1, x_2] \\ \dots \\ f(k) & x \in [x_{k-1}, x_k] \end{cases}$$

Самый простой полином 1-й степени он создает ломаную состоящую из 2-ух отрезков проходящую через 2 точки. Для получения уравнения используем полином Δ Ньютона для каждого интервала $[x_i, x_{i+1}]$.

$$[x_i, x_{i+1}]$$

Кусочно-квадратичная



$$f(x) = \begin{cases} g(1) & x \in [x_0, x_1] \\ g(2) & x \in [x_1, x_2] \\ \dots \\ g(k) & x \in [x_{k-1}, x_k] \end{cases}$$

$$g(k) \quad x \in [x_{k-1}, x_k]$$

Недостатком является резкое изменение приближения в общем узле x_k .

Простейший подход сплайнования здесь состоит в подмене данной функции в рассматриваемых отрезках малочисленным квадратичным приближением.

1) Для гладкого заданной функции

Многочлен $S(x)$ составляемого из линейных функций, чтобы $f(x) \approx S(x)$ для всех x ($S_i(x) = a_i + b_i(x - x_i)$) является

минимума квадратов отклонений

$$\sum_{k=i-1}^{i+1} (f(x_k) - S_i(x_k))^2 = \min.$$

В результате находим a_i, b_i .

методом наим. квадратов

$$a_i = \frac{1}{3} (f_{i-1} + f_i + f_{i+1}) \quad b_i = \frac{1}{2n} (f_{i+1} - f_{i-1})$$

2) Пересягаем данной таблице $S_i(x_i) =$
 $= \frac{1}{3} (f_{i-1} + f_i + f_{i+1}) \quad i = 1, 2, \dots, N-1$

дополняем таблицу значениями

$$S_0(x_0) = f_0 \quad S_N(x_n) = f_N$$

В результате получаем новую таблицу функций в которой сохраняется

46

Характер построения полиномов

Описанный процедурой называемый алгоритм построения полиномов из точек. Известен простым

частным случаем линейного приближения

Кусочно-линейная

если функция $S(x)$ задана куб. сплайном, если существует ряд полиномов $S_{x_i}(x)$ с разн. $S_{x_0}(x), S_{x_1}(x), S_{x_2}(x), \dots$, то горючие уравнения для сплайна:

$$\begin{aligned} 1) S(x) = S_{x_i}(x) = & S_{x,0} + S_{x,1}(x-x_k) + S_{x,2}(x-x_k)^2 \\ & + S_{x,3}(x-x_k)^3, \text{ то есть куб сплайн} \end{aligned}$$

состоит из куб. полиномов

2) Кусочно куб. алгоритм задается

свободностью точек $S(x_k) = y_k, k=0,1, \dots, N$

3) Кусочно куб. представл. состоит из

глобальных, которые являются лагранжианами квадратичными дробь-удлинителями \Rightarrow

2 и 1 производные должны быть

непрерывны

47

$S_A(x_{k+1}) = S_{x,k+1}(x_{k+1})$ На практике используется

$S_{x,k}(x_{k+1}) = S_{x,k+1}(x_{k+1})$ сплайн следующего

видеа:

$$S_x(x) = a + b(x-x_i) + c(x-x_i)^2 + d(x-x_i)^3$$

Для задания сплайна a, b, c, d , подбираются так, чтобы выполнялось усло. $S_x(x_i) = y_i$, а S', S'', S''' были непрерывны

Лемма о сплайнах

1) Симметричный (зеркальный) существует единст. куб сплайн - горючий имеет 1 производ с граничн усло

$S'(a) = 0, S'(b) = 0$, описывает сплайн имеющий максимум в опт. точках

2) Естеств. сплайн существует

куб сплайн со свобод. граничн усло. $S'(a) = 0, S''(b) = 0$

Сплайн допускает свободный максимум на прахах для обеспечения положительности

которое можно привести

- 3) Экстраполационный - существует сплайн который использует для экстраполирования по бокам для чтобы определить $S''(a) \rightarrow x_1, x_2$
 $S''(b) \rightarrow x_{n-1}, x_n$

4) Сплайн задает параболой - существует...

Такой что

$$S''(a) = 0 \quad |x_0, x_1| \quad S''(x) = 0 \quad |x_{n-1}, x_n|$$

- 5) Сплайн с заданной производной в крайних точках - существует. С заданным значением 2-ой производной в крайних точках $S''(a) =$

24.10.22

Аппроксимация

При большом количестве узлов > 50 аппроксимация приводит к необходимости работать с полиномами высокой степени, что является неприменимым

в то время вычислений, а также сложности многочленов и колебаний, поэтому на практике применяют либо кусочные многочлены (сплайны) либо аппроксимацию. Если исходные данные получены в результате эксперимента, то точного совпадения не нужно, результат представляется в виде диапазона. Это условие означает, что аппроксимирующая функция проходит через точку заданного узла, а в ее окрестности между минимальных раздражателей

- 1) Необходимо определить величины x_1, x_2, \dots, x_n которые можно определить неоднозначно, но известно, что они линейно зависят от времени, а ≈ 2030 . Это можно получить в

результате измерений, то есть имеем определенную СЛАУ.

Решение этой системы может быть получено решением задачи минимизации, выполняя однородную минимизацию.

$$F(x_1, x_2, \dots, x_N) = \sum_{i=1}^N (a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{iN}x_N - b_i)$$

приходим к линейной системе

которая N уравн., N неизвестных

2) требуется дать приближенное описание по таблице заданным данным. Из первых $N+1$ соображений подать аппроксимирующую формулу

$$y = \varphi(x)$$

а параметры подбираются так, чтобы \sum квадратов отклонений воспроизводящий аппроксимирующей формулы от заданной были минимальной.

Линеаризация данных по

методу наименьших квадратов

Техника линеаризации применяется для построения кривых по экспериментальным данным, при преобразовании переменных получить линейную зависимость

$$y = Ax + B$$

Основные приемы представляются в таблицах

N	Формула	Линеар. формула	Зависимость перемен и const
1	$y = \frac{A}{x} + B$	$y = A \frac{1}{x} + B$	$X = \frac{1}{x}; Y = y$
2	$y = \frac{A}{x+B}$	$y = \frac{1}{B}(xy) + \frac{A}{B}$	$X = xy; Y = y$
3	$y = \frac{x}{Ax+B}$	$\bar{y} = A \frac{1}{x} + B$	$X = \frac{1}{x}; Y = \bar{y}$
4	$y = A \ln(x) + B$	$y = A \ln(x) + B$	$X = \ln(x); Y = y$
5	$y = C e^x$	$\ln(y) = Ax + \ln(C)$	$X = x; Y = \ln(y); B = \ln(C)$
6	$y = C x^A$	$\ln(y) = A \ln(x) + \ln(C)$	$X = \ln(x); Y = \ln(y); B = \ln(C)$

Пусть задано N большое тоже с

52

на различных подсуммах x_k и y_k
 Величина среднеквадратичной ошибки
 называется частной производной

$$(E(h))^2 = \left(\sqrt{\sum_{k=1}^N (f(x_k) - y_k)^2} \right)$$

выражения по неизвестным (A, B)

будет образоваться в 0, $A : B$ -

решение нормальной системы

линейных уравнений вида

$$\left(\sum_{k=1}^N x_k \right) A + NB = \sum_{k=1}^N y_k \quad \left(\sum_{k=1}^N x_k^2 \right) A + \left(\sum_{k=1}^N x_k \right) B = \sum_{k=1}^N y_k^2$$

Решает данное СЛАУ на основе

коэффициентов A, B

Пример. Априористически известно
 задаточную формулировку по 5 точкам
 полиномом 4 степени. Построить наилучший
 квадратичный полином

K	x_k	y_k
0	0	0
1	1	1
2	2	2
3	3	2
4	4	3,5

$$\begin{cases} \left(\sum_{k=1}^5 x_k \right) A + 5 \cdot B = \sum_{k=1}^5 y_k \\ \left(\sum_{k=1}^5 x_k^2 \right) A + \left(\sum_{k=1}^5 x_k \right) B = \sum_{k=1}^5 x_k y_k \end{cases}$$

$$\begin{cases} 10A + 5B = 8,5 \\ 30A + 10B = 25 \end{cases}$$

$$\begin{cases} A = 0,8 \\ B = 0,1 \end{cases}$$

53