

Juego de Rol

Un juego multijugador de tablero por turnos con cartas.

Objetivo llegar a nivel 10 desde el nivel 1 (Solo gana un jugador).

Subes nivel ganando combates y con cartas de premio.

Salida

Salen en las casillas de salida

Turnos

Orden de Turnos por entrada al servidor.

Mover

Ataque (Combate)

Huir

Combate

Condiciones para el evento COMBATE:

Posiciones contiguas