* ~~Page reload after "Neue Runde"~~
* ~~Delete Add buttons from previous rounds~~
* ~~Error if input fields are empty~~
* ~~"Neue Runde" first row stays filled~~
* ~~Hinzufügen -> check der entsprechenden Felder -> rote markierung plus stop von ajax befehl~~
* Greyed out Input Fields for previous DeliveryWindows (game.html)
* Greyed out Input Field for GameNumber (index.html)

19.5.17

~~- Sobald man keine Zahlen mehr eingibt, erscheint die Fail und Pass MsgBox (game.html)~~

*- Mit betätigung der Eingabetaste das spiel Starten (team.html)*

~~- Beschriftung der Jeweiligen Lieferung in der Tabelle links (game.html)~~

*- Wird die Seite neu Geladen stimmt die Variable Delivery nicht mehr wodurch beim Hinzufügen ein Fehler entsteht*

~~- Button:disabled -> Courser bleibt normal jedoch ist es noch zu unklar -> Font-Color:#aaa~~

~~- Wird die Warnnachricht weggeklickt, taucht sie nacher nicht mehr auf!~~

- Bevor Moe jeweils daran Arbeitet, macht er ein locales Backup

~~- unterschiedliche Fehlermeldung wenn die Spielnummer keine nummer ist oder wenn die nummer nicht existiert~~

~~- nummern "Lieferungen Gut" & "Lieferungen Ausschuss" sind auch von der letzten runde editierbar~~

~~- "Lieferung Nr." Eventuell zukünftig doch als Label? -> Lieferung Nr. 1 <-~~

~~- Lieferungen Total als Label oder als Inputfield? Achtung Code ist momentan gesplited nur erste Zeile Label darum gehen die restlichen nicht mehr!~~

~~20.5.17~~

~~- Versionskontrolle~~

~~- Github mit automatischem Sync zur ständigen überwachung der Veränderungen inkl. Datum und Verantwortlichem~~

~~- alternativ erfassung von änderung in word mit zahlenreferenz, welche im Code vermerkt wird~~

~~- Scrum ähnliches System mit vier Spalten zur Aufgabenerledigung~~

* ~~Erstellt~~
* ~~In Arbeit~~
* ~~Bereit zum Testen~~
* ~~Erledigt~~

~~30.5.17~~

~~- Veränderung des localStorage nur noch beim klicken eines Buttons nicht aber beim neuladen einer Seite~~

~~5.10.18~~

~~Index.html -> remove alert for game id~~

~~Team.html -> button is not showing any text~~

~~Game.html -> after submit round make inputfield inactive~~

~~Game.html -> input-checker -> only numbers should be allowed (watch portfolio solution)~~

~~Game.html -> after new round the first element to show total deliveries is not showing anything~~

~~Sort out correlation of different db-tables -> naming -> deliveries and rounds?~~

~~11.10.18~~

~~change demand to inputfield for second row and further~~

~~save team id to the db~~

~~- change script.js~~

~~- change insert.php~~

~~Button bei teamerstellung ist komisch~~

~~Fehler bei runde ++ bei jedem delivery anstatt bei jeder runde~~

13.30.18

Show teams on teachers' side

Input field for demand for round

Show demand for round teachers' side

Save demand in separate table

Show team delivery pass

Show team delivery fail

Show progress of teams as a line chart

Show good to fail as a pie chart

Show total money they gained/lost