**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS**

**INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA  
UNIDADE EDUCACIONAL PRAÇA DA LIBERDADE**

**Bacharelado em Engenharia de Software**

**Cristiano Coelho de Jesus Souza**

**TÍTULO DO PROJETO (EM MAIÚSCULAS)**

Belo Horizonte

2018

**Nome do(a)(s) Autor(a)(es)**

**TÍTULO DO PROJETO (EM MAIÚSCULAS)**

Trabalho de Software apresentado como requisito parcial à aprovação na disciplina Trabalho Interdisciplinar de Software I

Professores:

Belo Horizonte

ano

**SUMÁRIO**

1. Apresentação 4

1.1. Problema 4

1.2. Objetivo do trabalho 4

1.3. Justificativa 5

1.4. Público alvo 5

2. Requisitos 5

2.1. Requisitos Funcionais 6

2.3. Restrições 7

3. Projeto da Solução 7

4. Metodologia de trabalho 7

5. Implementação da solução 7

6. Avaliação da Aplicação 8

REFERÊNCIAS 8

# 1. Apresentação

## 1.1. Problema

*Nesse momento você deve apresentar o problema que a sua aplicação deve resolver. No entanto, não é a hora de comentar sobre a aplicação.*

*Descreva também o contexto em que essa aplicação será usada, se houver: empresa, tecnologias, etc. Novamente, descreva apenas o que de fato existir, pois ainda não é a hora de apresentar requisitos detalhados ou projetos.*

A aplicação deve resolver o problema de retenção de clientes nas oficinas mecânicas, embora no Brasil exista a cultura de se ter o “Mecânico de confiança”, é muito difícil para os novos donos de veículos (motos e carros) escolherem pela primeira vez bons profissionais para prestar-lhes serviços.

A aplicação poderá ser utilizada em desktop ou em apps mobile tanto pelas oficinas mecânicas quanto pelos clientes finais, para suprir a demanda de visibilidade das pequenas e médias oficinas.

## 1.2. Objetivo do trabalho

*Aqui você deve descrever os objetivos do trabalho indicando que o objetivo geral é desenvolver um software para solucionar o problema apresentado acima. Apresente também alguns (pelo menos 2) objetivos específicos dependendo de onde você vai querer concentrar a sua prática investigativa, ou como você vai aprofundar no seu trabalho.*

O objetivo deste trabalho inicialmente é mapear as oficinas mecânicas localizadas em regiões selecionadas das cidades de Betim, Contagem e Belo Horizonte para listar quais serviços elas oferecem e para quais marcas de veículos.

Além desse objetivo, serão selecionados perfis de motoristas para utilizarem o aplicativo e contribuírem na construção do software, tornando-o cada vez mais pertinente e útil às necessidades dos proprietários dos veículos.

## 1.3. Justificativa

*Descreva a importância ou a motivação para trabalhar com esta aplicação que você escolheu. Indique as razões pelas quais você escolheu seus objetivos específicos ou as razões para aprofundar em certos aspectos do software.*

O desenvolvimento desta aplicação foi motivado pela dificuldade que o desenvolvedor teve em encontrar um serviço especializado de desempeno da roda de moto, que chamou a atenção para um problema mais amplo, que é a dificuldade dos mecânicos - pequenos empreendedores - de aderir às novas tecnologias para fortalecer sua presença na Internet.

## 1.4. Público alvo

*Descreva quem serão as pessoas que usarão a sua aplicação indicando os diferentes perfis. O objetivo aqui não é definir quem serão os clientes ou quais serão os papéis dos usuários na aplicação. A ideia é, dentro do possível, conhecer um pouco mais sobre o perfil dos usuários: conhecimentos prévios, relação com a tecnologia, relações hierárquicas, etc.*

O Público alvo é dividido entre mecânicos (prestadores de serviços) e usuários (donos de veículos).

O perfil dos mecânicos que utilizarão a aplicação é de profissionais que gostam de sistemas simples, que exigem pouca interação, e proporcionam resultados rápidos.

Os usuários donos de veículos se interessam por aplicações completas que oferecem muitas informações de maneira organizada e clara.

# 2. Requisitos

## 2.1. Requisitos Funcionais

*Enumere os requisitos funcionais previstos para a sua aplicação. Ou seja, descreva os requisitos ou cenários que auxiliam na validação final da aplicação. Histórias de Usuários apresentam uma boa forma de detalhar os requisitos funcionais da aplicação.*

**Como <papel>**

*Como dono de oficina*

**ID.:**

*01*

**Eu posso/preciso/devo/quero <funcionalidade>**

*Eu quero poder cadastrar os serviços que minha oficina oferece.*

**Para <valor para o negócio>**

*Para obter mais visibilidade para o meu negócio.*

**Prioridade:** *BAIXA MEDIA ALTA* **Estimativa:**

**Como <papel>**

*Como proprietário de veículo*

**ID.:**

*02*

**Eu posso/preciso/devo/quero <funcionalidade>**

*Eu preciso encontrar as oficinas mais próximas da minha localização.*

**Para <valor para o negócio>**

*Para decidir rapidamente onde levarei meu veículo.*

**Prioridade:** *BAIXA MEDIA ALTA* **Estimativa:**

## 2.3. Restrições

Enumere as restrições à sua solução. Lembre-se de que as restrições geralmente limitam a solução candidata.

# 3. Projeto da Solução

Descreva aqui qual(is) tecnologias você vai usar para resolver o seu problema, ou seja implementar a sua solução. Liste todas as tecnologias envolvidas, linguagens a serem utilizadas, serviços web, frameworks, bibliotecas, IDEs de desenvolvimento, e ferramentas. Apresente também uma figura explicando como as tecnologias estão relacionadas ou como uma interação do usuário com o sistema vai ser conduzida, por onde ela passa até retornar uma resposta ao usuário.

# 4. Metodologia de trabalho

Descreva aqui a metodologia de trabalho do grupo para atacar o problema. Espera-se que seja uma solução incremental e iterativa. Descreva quais artefatos serão produzidos ao longo do trabalho como por exemplo: lista de requisitos priorizada ou *backlog* da aplicação ou da iteração (*sprint*), protótipo de telas de interface, telas implementadas em HTML, código da nova história implementada a cada 2 semanas, testes de validação da história. Indique também se o grupo utilizou alguma forma de divisão de tarefas, controle da execução das tarefas, controle de cronograma, compartilhamento do código ou dos arquivos do projeto.

# 5. Implementação da solução

Documente a implementação da sua aplicação. Apresente os artefatos que foram criados durante a implementação como as telas, o código HTML, CSS, JavaScript ou qualquer outro código que por ventura o grupo desenvolva. Apresente a estrutura de registro de dados utilizada seja em XML, JSON ou da forma que o grupo definiu como mais apropriado. Indique as tecnologias utilizadas na implementação ou serviços de terceiros mostrando como foi feita a integração com a aplicação desenvolvida. Indique onde a sua solução está disponível para ser executada.

# 6. Avaliação da Aplicação

Apresente os cenários de testes utilizados na realização dos testes da sua aplicação. Escolha cenários de testes que demonstrem os requisitos sendo satisfeitos.

# REFERÊNCIAS

Como um projeto de software não requer revisão bibliográfica, a inclusão das referências não é obrigatória. No entanto, caso você deseje incluir referências relacionadas às tecnologias, padrões, ou metodologias que serão usadas no seu trabalho, relacione-as de acordo com a ABNT.