

PROJEKTVORGABEN

- Objektorientiertes Projekt (mehrere Klassen)
- Beispiel: Spiel (VierGewinnt, Plumber, Schach o.ä), E-Scooter-Verleih usw.
- Umfang je nach Können und Berufsrichtung
- Teams (2-3 Personen)
- Dokumentation: UML-Klassendiagramm, 1 Anwendungsfalldiagramm, 1 Sequenzdiagramm, grober Zeitplan, Testprotokoll(siehe Schülerlaufwerk)
- **Fristen:**
 - 5.12.2019 Vorstellung des aktuellen Projektstands und Abgabe der bisherigen Dokumentation
 - 19.12.2019 Abgabe des Projekts inkl. Doku